

Storytelling con Codey Rocky

Benvenuti!



Stefano Dal Cin
Responsabile marketing





Roberto Bondi
Servizio Marconi TSI
USR Emilia Romagna



Chiara Fontana
Servizio Marconi TSI
USR Emilia Romagna

Dove trovare Codey Rocky



Codey Rocky

Codice: 329535

Codice MEPA: 329535CS

1x Codey Rocky
1x dongle Bluetooth



Codey Rocky con guide didattiche

Codice: 329535

Codice MEPA: 329535CS

1x Codey Rocky
1x Guida didattica per l'insegnante
1x Quaderno dello studente
1x dongle Bluetooth



Guida per l'insegnante

Codice: 327170

Quaderno dello studente

Codice: 327171

Pacchetto guida e quaderno

Codice: 335896

Dove trovare Codey Rocky



Codey Rocky Half Class Pack

Codice: 327172

Codice MEPA: 327172CS

6x Codey Rocky

6x dongle Bluetooth

1x Guida didattica per l'insegnante

1x Quaderno dello studente

1x scatola in plastica resistente

Accessori per la ricarica



Codey Rocky Class Pack

Codice: 327579

Codice MEPA: 327579CS

12x Codey Rocky

12x dongle Bluetooth

1x Guida didattica per l'insegnante

1x Quaderno dello studente

2x scatole in plastica resistente

Accessori per la ricarica

Makeblock Italia – Gruppo ufficiale Facebook



Makeblock Italia

Gruppo Pubblico · 689 membri



Per raccogliere tutti gli educatori italiani, genitori e studenti interessati a Makeblock, CampuStore e Makeblock hanno unito le forze e creato un **gruppo Facebook** chiamato **“Makeblock Italia”**





Roberto Bondi
Servizio Marconi TSI
USR Emilia Romagna



Chiara Fontana
Servizio Marconi TSI
USR Emilia Romagna



makeblock

education

Conosciamo Codey Rocky

Ciclo di Webinar, parte 5

Indice

	Riassunto
	Coding: introduzione allo storytelling



Coding: introduzione allo storytelling con Codey Rocky e mBlock





Linguaggi

Strategia

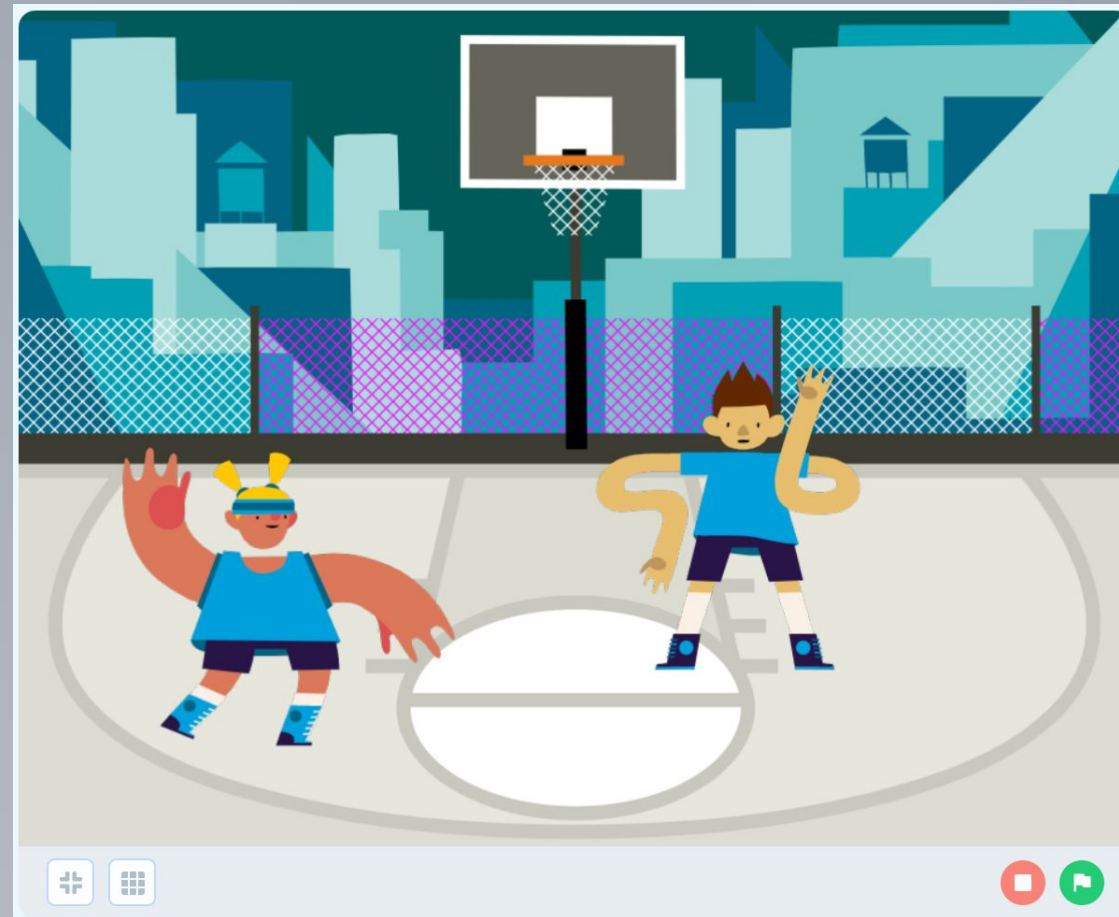
Sfida

Vapore

Creare un storytelling è un modo fantastico per mettere in pratica le vostre doti di coding e la vostra creatività!

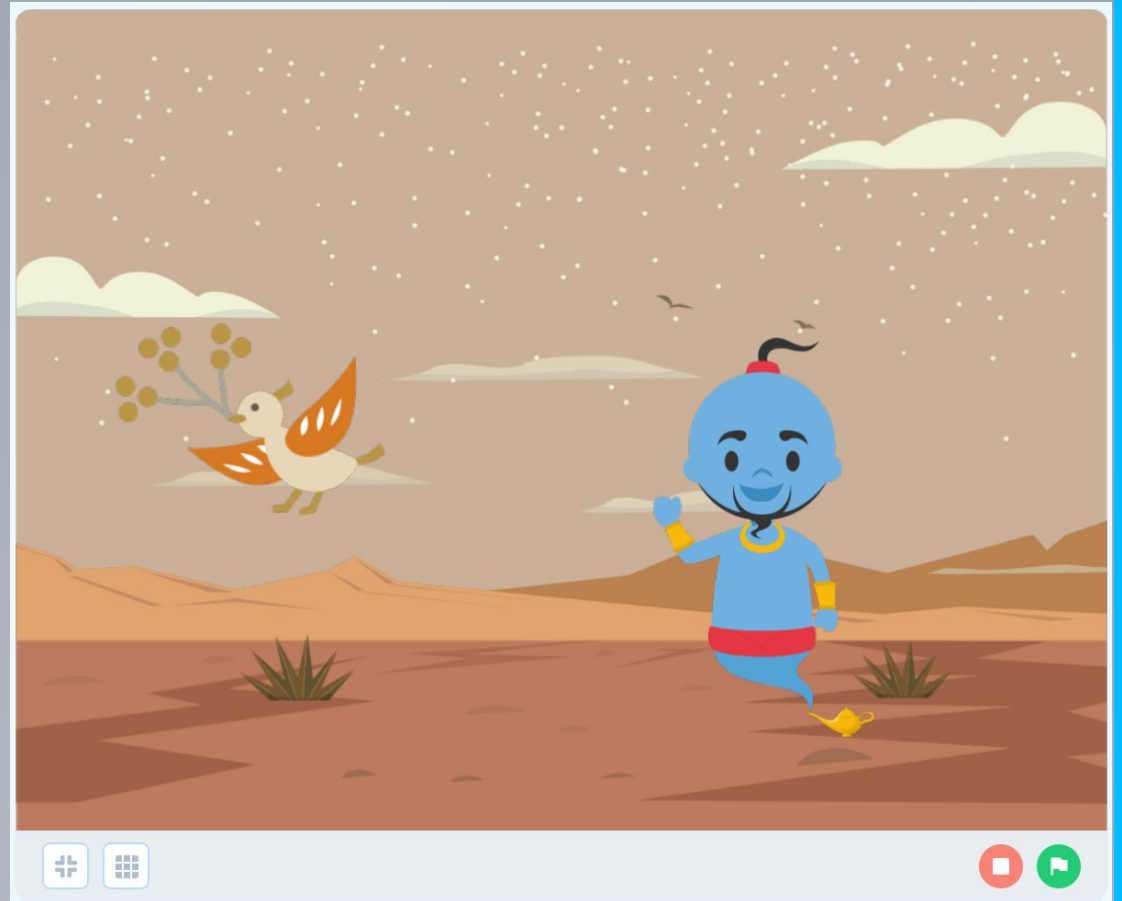


Esistono infinite possibilità di creare storie, ma tutte hanno in comune alcune caratteristiche chiave.

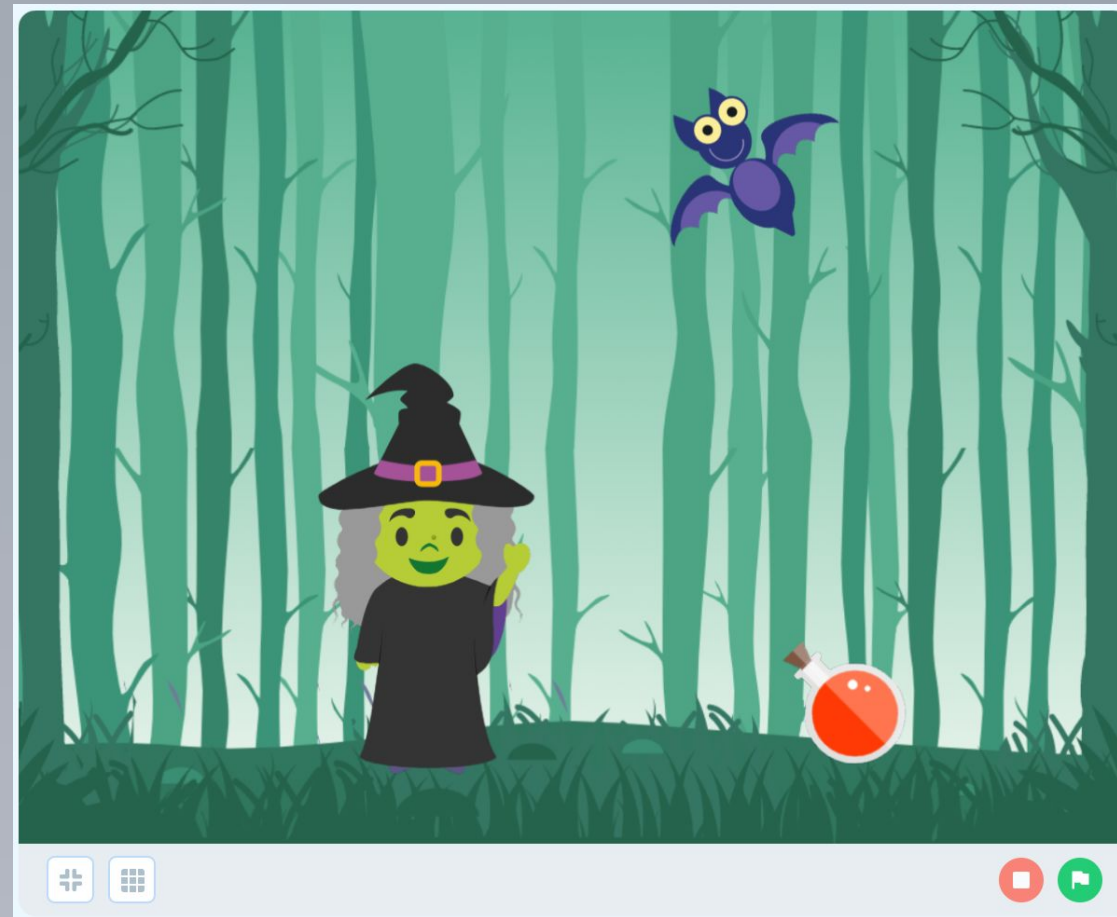


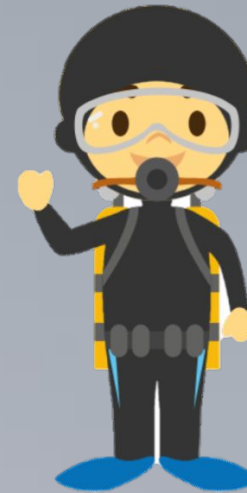
- Uniscono una pluralità di linguaggi
- Tutti hanno personaggi ed ambienti seguono uno storyboard
- Ciascuno Sprite segue un proprio "copione" ma intrecciato con gli altri

Questi elementi contribuiscono a sviluppare creatività, pensiero logico, Problem solving in ottica interdisciplinare

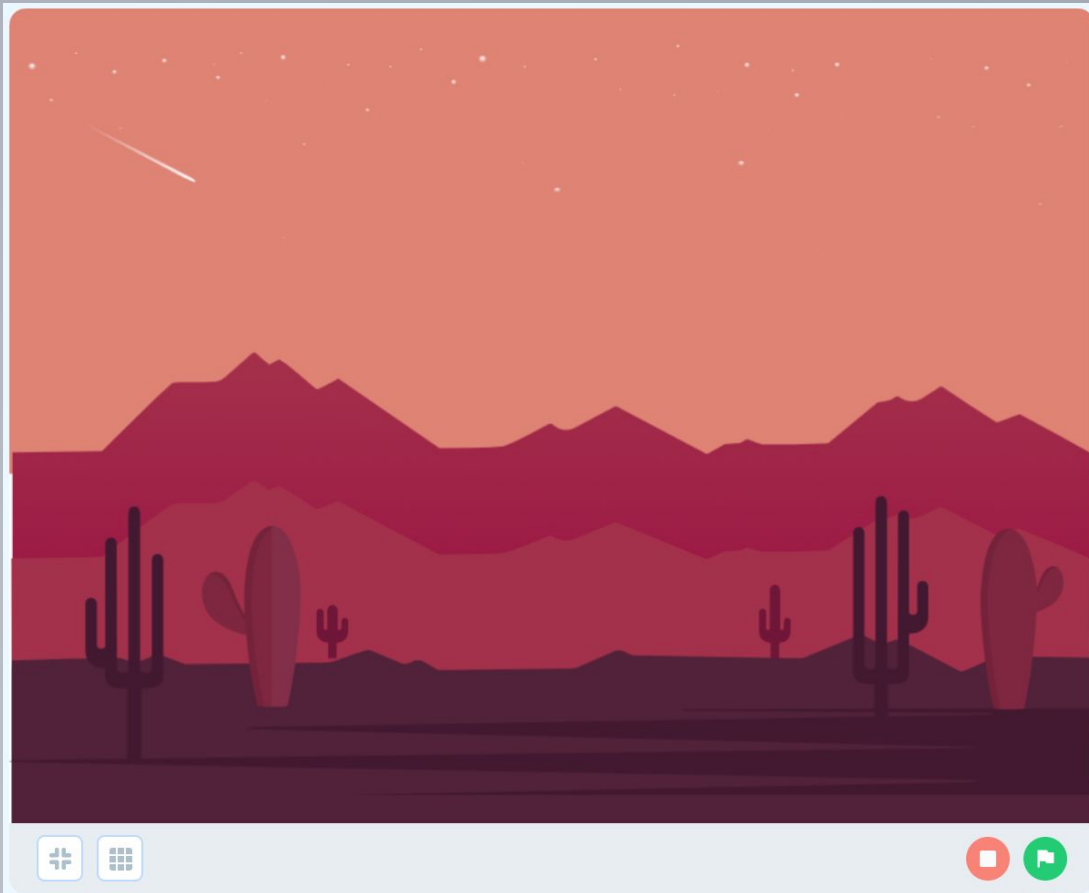


Lo **storyboard** aiuta a costruire la storia , oltre a dettagliare i personaggi e l'ambiente.

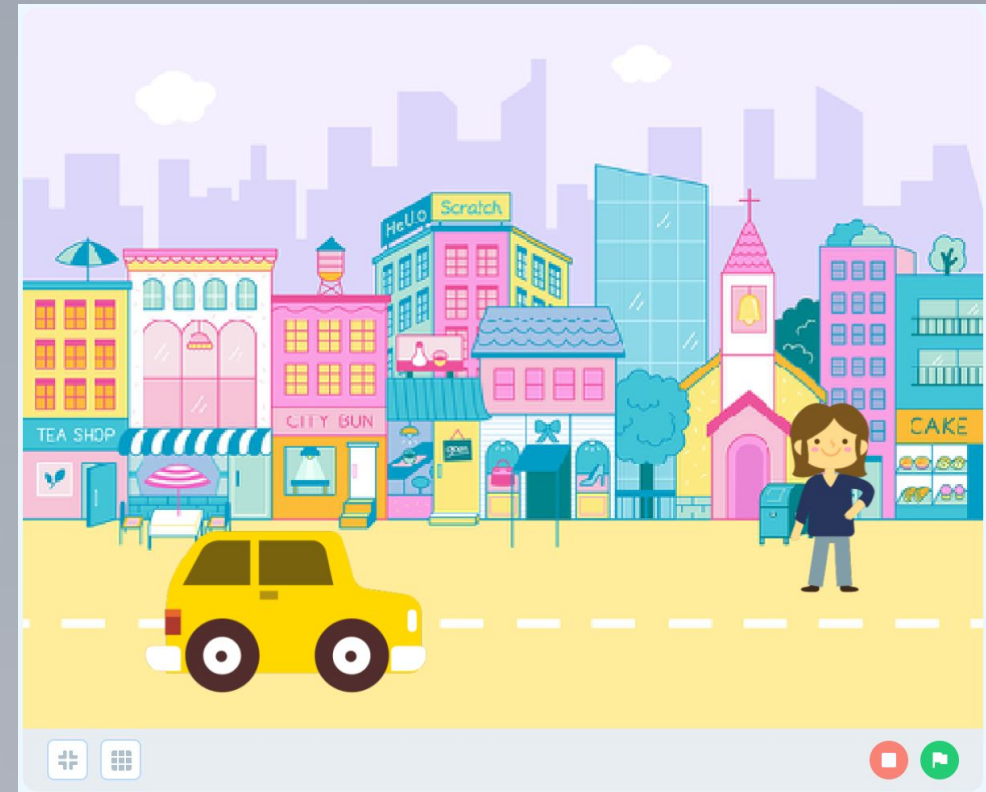




I **personaggi** sono i protagonisti della narrazione. Il loro stile dipende dal tema e dal pubblico a cui si rivolge.



L' **ambiente** è lo spazio dove si svolge la narrazione e dove i personaggi esistono.



Con Codey Rocky e mBlock 5, lavoreremo su queste caratteristiche, creandone uno!

Esempio di progetto



<https://planet.mblock.cc/project/242353>

Video di un'esperienza

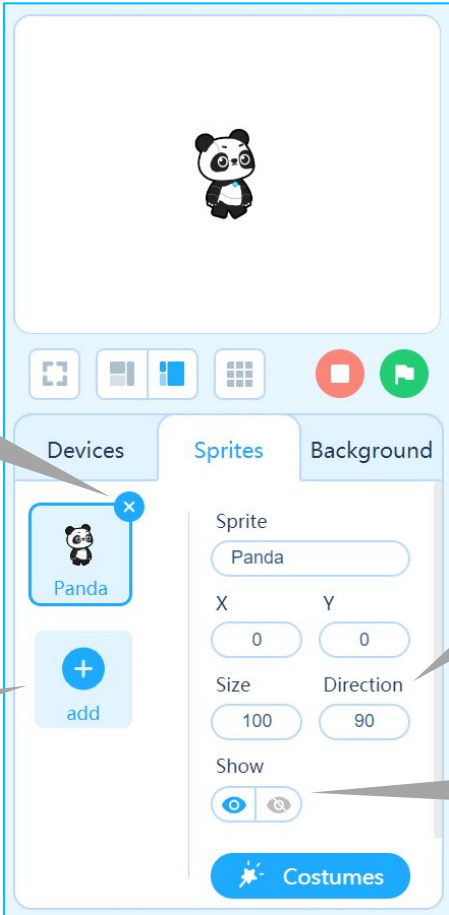


Integrare Codey Rocky nella narrazione



<https://planet.mblock.cc/project/projectshare/608374>

Creare i personaggi (sprite) in mBlock 5



Potete cancellare il panda

Potete aggiustare la dimensione e la direzione del personaggio

Potete nascondere gli sprite che non state utilizzando

Cliccate qui per aggiungere un nuovo personaggio (sprite)

The screenshot shows the mBlock 5 interface. At the top, a panda sprite is positioned on a white stage. Below the stage is a toolbar with icons for zooming, grid, and other functions. The 'Sprites' panel is active, showing a list of sprites with a 'Panda' sprite selected. To the right of the list are settings for the selected sprite: 'Sprite' (Panda), 'X' (0), 'Y' (0), 'Size' (100), 'Direction' (90), and a 'Show' toggle (currently on). A 'Costumes' button is at the bottom of the panel. Callout boxes point to the 'X' and 'Y' settings, the 'Show' toggle, the 'Panda' sprite in the list, and the 'add' button.

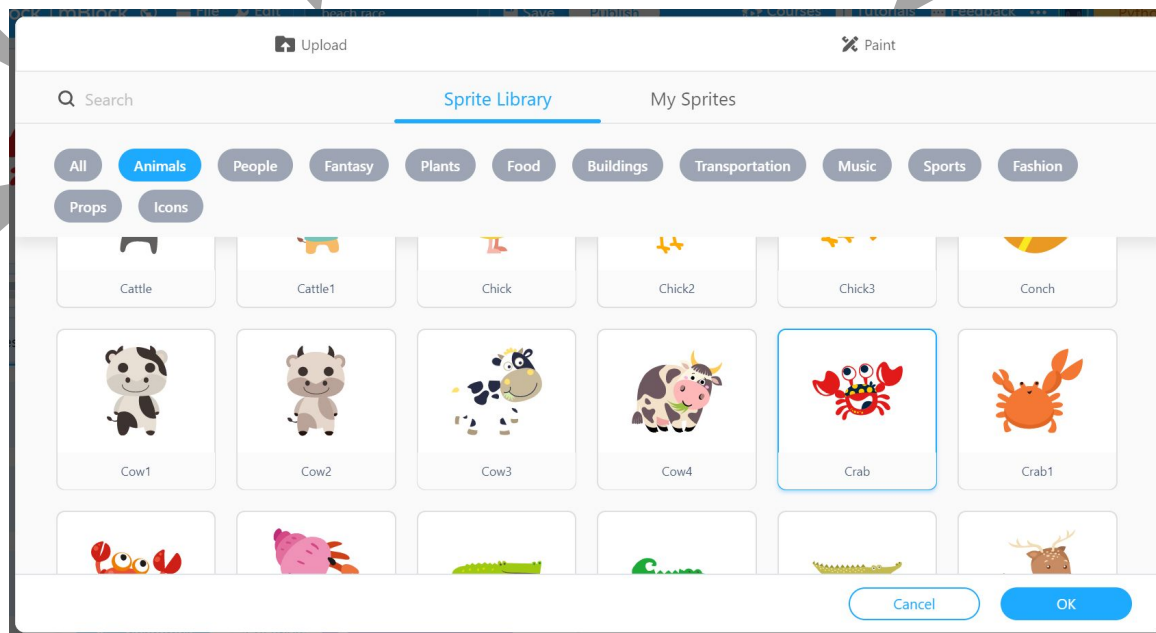
Creare i personaggi (sprite)

Potete anche cercare qualcosa di specifico

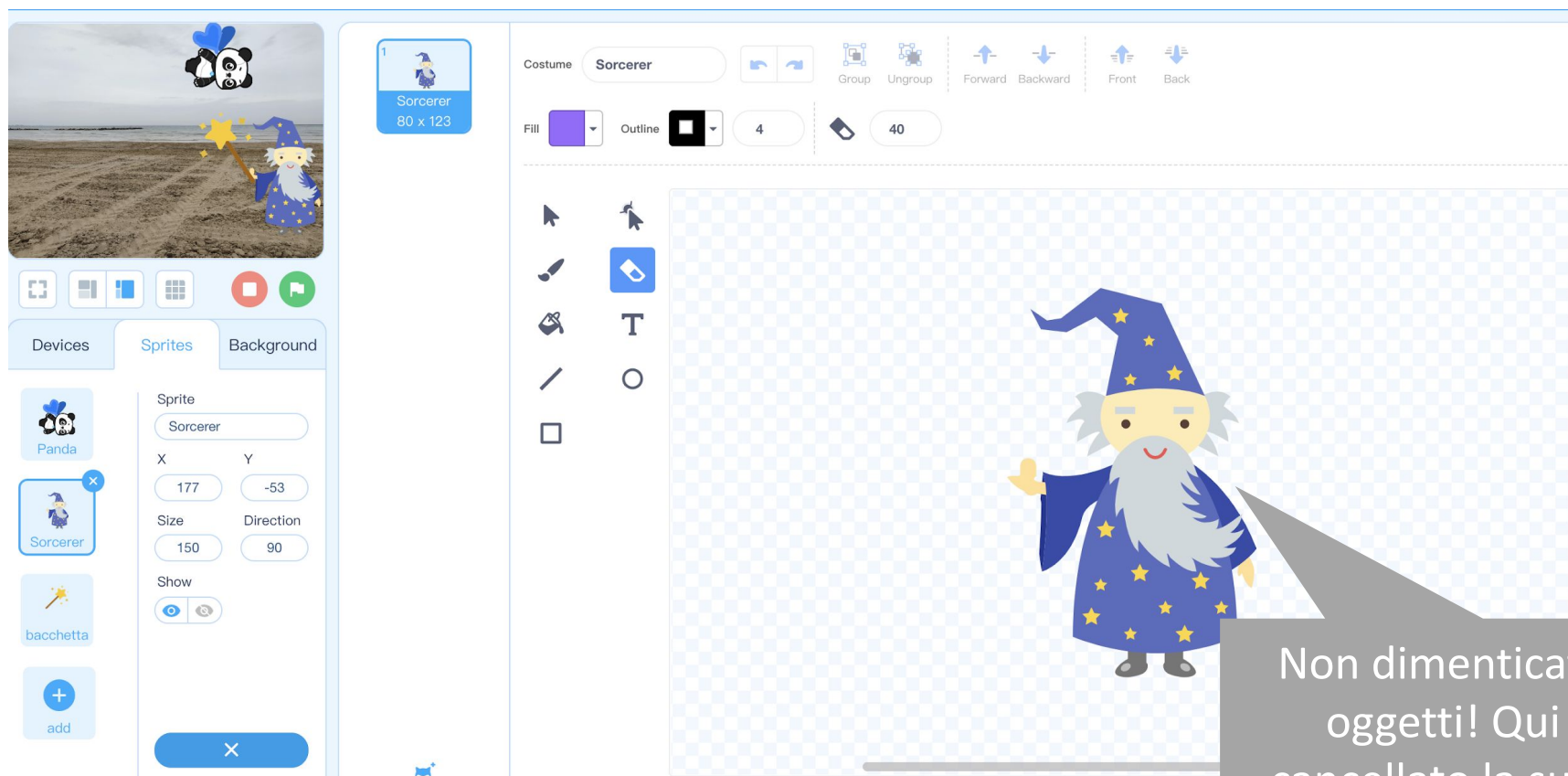
Potete caricare immagini create da voi

Potete disegnare i vostri personaggi ed oggetti

mBlock ha già all'interno molti personaggi

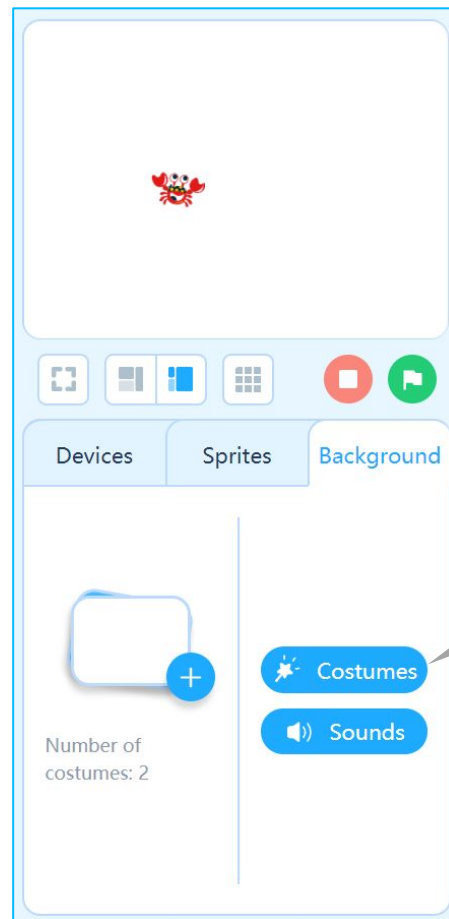


Creare i personaggi (sprite)



Non dimenticate anche gli oggetti! Qui abbiamo cancellato la sua bacchetta

Creare l'ambiente (sfondo)



Cliccate qui per aggiungere un nuovo sfondo

Creare l'ambiente (sfondo)

The screenshot shows the Scratch software interface with the 'Background' tab selected. The stage area displays a crab sprite. The 'backdrop1 2 x 2' costume is visible in the top left. The 'Add Backdrop' button is located at the bottom left of the stage area. A callout box points to this button with the text: "Cliccate qui per vedere gli sfondi esistenti".

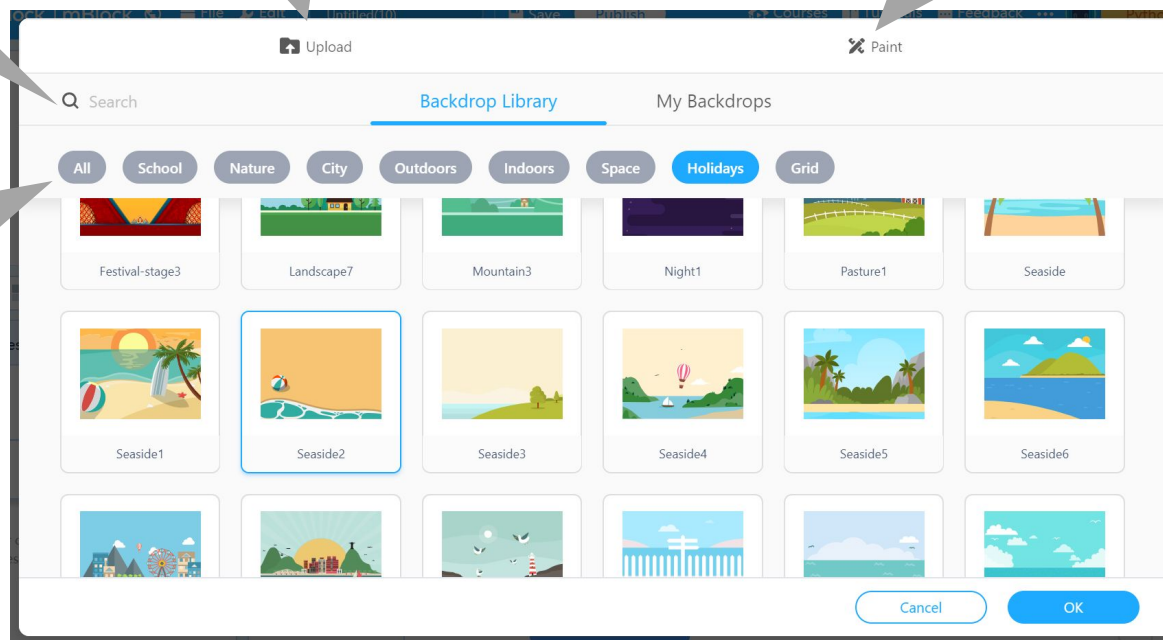
Creare l'ambiente (sfondo)

Potete cercare qualcosa di specifico

Potete caricare i vostri disegni

Potete disegnare i vostri sfondi personalizzati

mBlock ha già all'interno molti sfondi



Creare l'ambiente (sfondo)

The screenshot shows the mBlock software interface. At the top, there's a blue header with the text 'makeblock | mBlock' and navigation options like 'File', 'Edit', 'Save', and 'View project page'. Below the header, the main workspace is divided into several sections:

- Left Panel:** Contains a preview window showing a beach scene with a sun and a wizard character. Below it are tabs for 'Devices', 'Sprites', and 'Background'. A 'Number of costumes: 5' indicator is visible.
- Asset Library:** A vertical list of assets including 'backdrop1 2 x 2', 'Forest5 480 x 360', 'Seaside12 480 x 360', 'mare 2 480 x 358' (highlighted), and 'Il.vulcano.pi... 479 x 360'.
- Right Panel:** Shows a 'Costume' dropdown set to 'mare 2', a 'Fill' color selector, and a '10' value field. Below these are various drawing tools like a pencil, eraser, and selection tools.
- Main Workspace:** Displays a large preview of the beach scene. A callout box points to the sun, containing the text: 'Come con i personaggi, potete disegnare o modificare l'ambiente'.

At the bottom of the interface, there are logos for 'makeblock education', 'CampuStore', and 'SM TSI' (Tecnologie della Società dell'Informazione).

Far dialogare gli sprite!



```
quando cliccato
  avvia il suono ciao
  dire Ciao! per 2 secondi
  attendi 2 secondi
  avvia il suono desiderio
  dire sono venuto perché ho un grande desiderio per 4 secondi
  attendi 4 secondi
```

Inserire il blocco ATTENDI
è importante per alternare
i dialoghi



```
quando cliccato
  attendi 1 secondi
  avvia il suono ritrovarti
  dire che bello ritrovarti amico mio per 3 secondi
  attendi 5 secondi
  avvia il suono ora di conoscerlo
  dire Non vedo l'ora di conoscerlo! per 2 secondi
```

Esempio

I dialoghi tra i personaggi (Sprite)

come fumetto

come audio



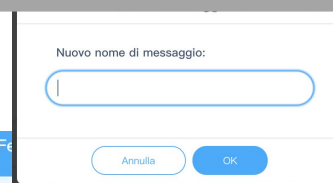
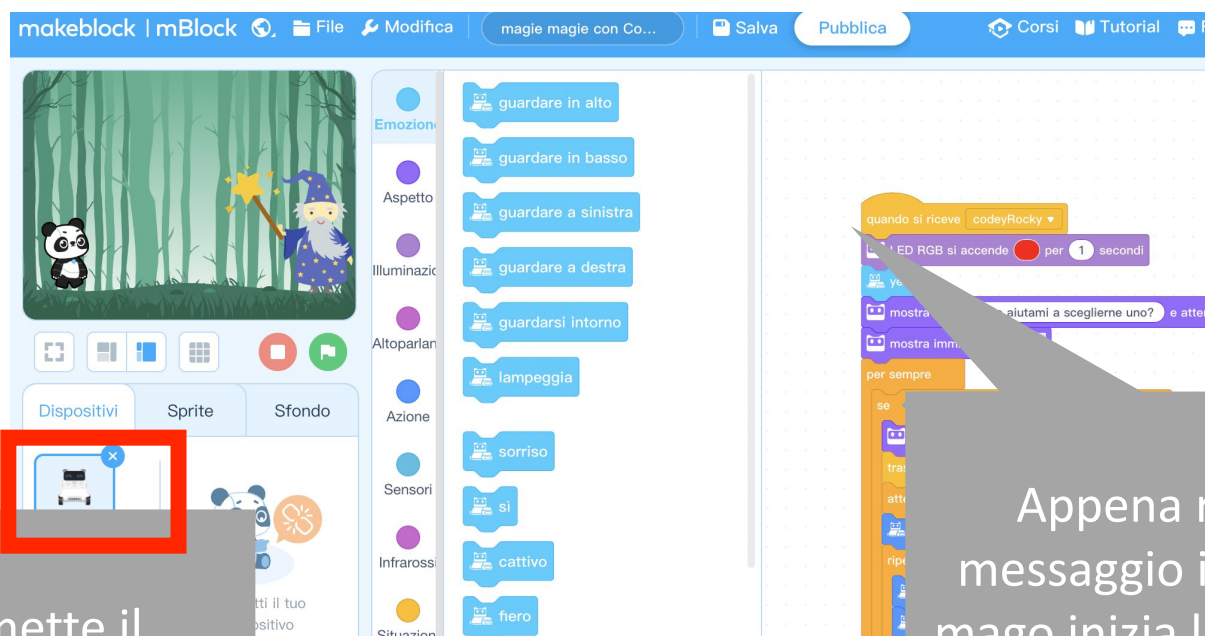
quanto attendi

Far interagire gli sprite con Codey

Inviare messaggi dallo sprite a Codey o viceversa

quando si riceve messaggio
trasmissione messaggio1

Usate un messaggio per comunicare i comandi al vostro personaggio



Trasmette il messaggio a Codey

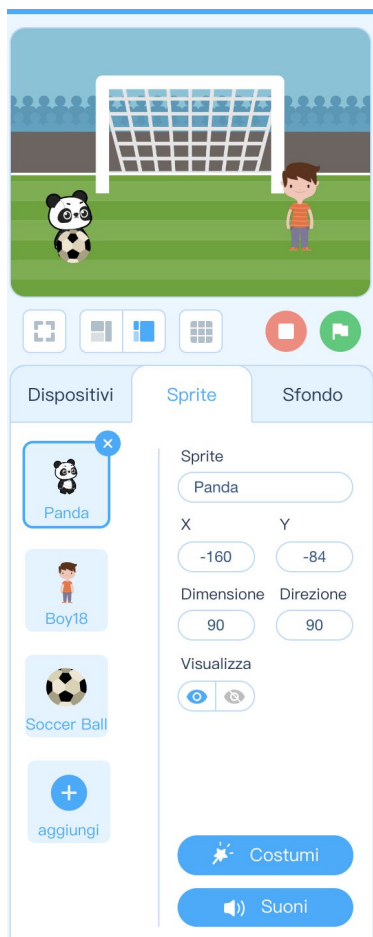
Appena riceve il messaggio inviato dal mago inizia la sequenza

Collegare Codey in modalità live tramite

The screenshot shows the mBlock software interface. At the top, there's a navigation bar with 'makeblock | mBlock', 'File', 'Modifica', 'magie magie con Co...', 'Salva', 'Pubblica', 'Corsi', 'Tutorial', and 'Feedback'. The main workspace is divided into three sections: a stage on the left showing a panda and a wizard, a central workspace with a block-based script, and a right sidebar with various block categories like 'Emozioni', 'Aspetto', 'Illuminazione', 'Altoparlanti', 'Azione', 'Sensori', 'Infrarossi', 'Situazioni', 'Controlli', 'Operatori', and 'estensioni...'. The 'Dispositivi' section in the left sidebar shows a 'Codey' device connected. The script in the central workspace includes blocks for rotation (90 and 180 degrees), color detection (green and blue), and sound playback ('vorrei trasformarmi in una farfalla', 'vorrei mangiare un hamburger', 'dellizioso').

Collegate Codey in modalità live

Codey alla prese con il calcio: un esempio



```
quando cliccato [bandierina]
attendi 2 secondi
dire Ciao! per 2 secondi
attendi 1 secondi
dire chiamiamo Codey, è superfortissimo per 2 secondi
```



```
quando cliccato [bandierina]
dire Ciao! per 2 secondi
attendi 2 secondi
dire Giochiamo a calcio per 2 secondi
attendi 2 secondi
dire benissimo per 2 secondi
trasmissione particodey ▼
```

Impostare i comandi dalla parte del Codey



Impostare i comandi dalla parte del personaggio (sprite pallone)

The screenshot displays the Scratch interface. On the left, the 'Sprite' panel shows a 'Soccer Ball' selected. The 'Movimenti' (Movement) category is active in the script area, showing a sequence of commands for the selected sprite:

- fai 10 passi
- ruota 15 gradi
- ruota 15 gradi
- vai a posizione a caso
- vai a x: -6 y: -117
- scivola in 1 secondi a posizione a caso
- scivola in 1 secondi a x: -6 y: -117
- puntare in direzione 90
- puntare verso puntatore del mouse
- cambia x di 10
- impostare x a -6
- cambia y di 10
- impostare y a -117

On the right, a script for the 'quando cliccato' (when clicked) event is shown, consisting of:

- quando cliccato
- vai a x: -6 y: -117

Below this, three 'quando si riceve' (when received) event scripts are shown, each with a corresponding 'cambia x di' or 'cambia y di' block:

- quando si riceve destra: cambia x di 50
- quando si riceve sinistra: cambia x di -50
- quando si riceve giu: cambia y di -50

Attività con Codey Rocky

- Potete trovare queste lezioni col il manuale di Codey Rocky disponibile con il kit 6 in 1.
- Guida per l'Insegnante e Libro per lo Studente, con lezioni guidate passo a passo
- Introduzione al Computer Science e alla Robotica tramite programmazione a blocchi





GRAZIE

Sito: www.campustore.it

Sezione dedicata alla didattica a distanza: www.campustore.it/didattica-a-distanza

Blog e prossimi webinar: www.innovationforeducation.it

E-mail: info@campustore.it

Facebook: www.facebook.com/CampuStoreIT

Twitter: twitter.com/CampuStore_IT

Instagram: www.instagram.com/campustore.it

Gruppo Facebook Didattica a distanza: www.facebook.com/groups/didatticaadistanza

Gruppo Facebook PON 2014-2020: www.facebook.com/groups/pon20142020