



**Soluzioni
innovative
per la
didattica**

Innovation for education



25 anni fa nasceva il nostro primo catalogo e da allora tante cose sono cambiate: la grafica, la quantità e il tipo di prodotti. Una cosa però non cambia mai: la nostra passione e la ricerca continua di innovazione, i due ingredienti che ci permettono di sviluppare ogni anno l'unico catalogo in Italia che racchiude tutto ciò di cui uno spazio d'apprendimento ha bisogno.

Uno spazio fisico che è anche concetto: nella nostra visione lo spazio e le tecnologie sono componenti necessarie ma non sufficienti. Concepiamo ambienti d'apprendimento che tengano conto della didattica, prima che degli spazi e delle tecnologie.

Grazie a questa visione abbiamo appena pubblicato il nostro primo libro per la didattica e abbiamo aiutato a nascere il primo liceo STEAM d'Italia. E desideriamo che questo catalogo sia lo specchio anche di questo, una lettura d'approfondimento sull'innovazione per la didattica: *Innovation for education*.

Per intraprendere questo viaggio nell'innovazione quest'anno abbiamo scelto il simbolo delle mani: a ricordare l'approccio pratico e collaborativo al sapere che amiamo da sempre e perché identifichiamo nelle mani la parte del nostro corpo deputata allo scambio, all'incontro con l'altro, al "passaggio di testimone" che avviene attraverso la trasmissione della conoscenza. Per questa voglia di trasmettere e grazie ai formatori della CampuStore Academy, percorriamo l'Italia in lungo e in largo, partecipando ai migliori eventi locali e cerchiamo di essere presenti anche a distanza, con tanti contenuti gratuiti sempre a disposizione: il blog, i video di CampuStore Flix e soprattutto i webinar, con i quali nell'ultimo anno abbiamo raggiunto oltre 25mila persone.

Lo facciamo con il cuore, felici di continuare a guardare al futuro. Senza dimenticarci mai chi siamo.

Pierluigi Lanzarini
CEO

La nostra squadra



Pierluigi Lanzarini
Fondatore e CEO



Paola Abbate
Amministrazione
p.abbate@mediadirect.it



Lisa Lanzarini
Comunicazione e formazione
l.lanzarini@mediadirect.it



Pietro Alberti
Ricerca e sviluppo
p.alberti@mediadirect.it



Raffaella Fiz
Vendite
r.fiz@mediadirect.it



Stefano Dal Cin
Marketing
s.dalcin@mediadirect.it



Michele Caregnato
Ambienti digitali e arredo
m.caregnato@mediadirect.it



Andrea Xausa
Laboratori didattici
a.xausa@mediadirect.it



Andrea Lucietti
Account B2B
a.lucietti@mediadirect.it



Ilaria Gnesotto
Ufficio gare
i.gnesotto@mediadirect.it



Matteo Merlo
Account manager
m.merlo@mediadirect.it



Massimo Andretta
Servizio pre-post vendita
m.andretta@mediadirect.it



Elda Pozzi
Logistica
e.pozzi@mediadirect.it



Annalisa Valle
Acquisti
a.valle@mediadirect.it



Besnik Kabashi
Supporto tecnico
b.kabashi@mediadirect.it

Innovazione, qualità, sicurezza

I nostri valori

Dalla scuola dell'infanzia all'università

- Fondata nel 1994
- Il più grande e-commerce italiano per l'education
- Presenti su MEPA e altri mercati elettronici
- Supporti educativi per tutte le età: dalla scuola d'infanzia all'università
- Soluzioni per l'education a 360°: dall'arredo innovativo alle LIM, dalla robotica all'hardware, dallo sport alle scienze
- Attenzione alla didattica: strumenti sviluppati da educatori e insegnanti, efficaci, inclusivi, attenti alla sicurezza



Un servizio a 360°

- Assistenza gratuita nella stesura progetti
- Presenza su MEPA
- Offerte
- Installazione e collaudo
- Soluzioni per tutti gli usi e ogni ambiente di scuole, biblioteche, musei, laboratori, ...
- Assistenza post-vendita
- Webinar gratuiti e contenuti di approfondimento
- Formazione docenti

CampuStore è la divisione per l'education di Media Direct Srl
 La nostra sede è a Bassano del Grappa (VI), in via Villaggio Europa, 3
 C.F. - P.IVA - Iscrizione al Registro delle Imprese di Vicenza 02409740244

I nostri partner

Siamo i distributori per l'Italia (e in alcuni casi anche per tutta Europa) di partner internazionali famosi per qualità, innovazione e ricerca.



Contenuti

In questo catalogo abbiamo raccolto le soluzioni più innovative per le scuole, dall'infanzia all'università, e le abbiamo divise per area.

Spazi innovativi

Gli arredi nei nuovi spazi didattici	2
Come progettare uno spazio didattico	3
Tavoli	4
Sedute	6
Librerie e scaffali	9
Carrelli e armadi per la ricarica	10
Laboratori mobili	11
Luci e colori	12
LEGO® Education Innovation Studio	13
Arredi per robotica educativa	14
Arredi per FabLab e laboratori	15
Arredi per laboratori scientifici	16

Ambienti digitali

Filosofia BYOD - Bring Your Own Device	18
Dispositivi di presentazione e condivisione	19
Monitor interattivi e collaborativi	20
Bacheca elettronica	21
Lavagne Interattive Multimediali	22
Videoproiettori interattivi	24
Videoproiettori	26
Accessori per LIM e videoproiettori	27
Monitor interattivi	28
HP	29
Google for Education	30
Chromebook	32
Lenovo Education	33
Tablet e 2-in-1	34
Notebook e 2-in-1	35
PC	36
Stampanti	37
Audio	38
Scanner	40
Calcolatrici	41
Realtà virtuale	44

Sussidi didattici e inclusione 45

STEAM 47

Introduzione alla robotica educativa

La storia della robotica educativa italiana	51
Tabella comparativa	52
Un percorso trasversale	54

Legenda prezzi

- Tutti i prezzi si intendono IVA esclusa.
- Tutti i marchi e loghi presenti nel catalogo sono di proprietà dei rispettivi proprietari.
- CampuStore si riserva di modificare i prezzi in qualsiasi momento, a seguito di variazioni di mercato o errori di stampa: in tal caso le variazioni di prezzo saranno comunicate al momento della conferma dell'ordine.
- Le immagini presenti su questo catalogo potrebbero non corrispondere esattamente al prodotto o alla versione di prodotto cui fanno riferimento.

Siamo su MEPA | acquistinretepa.it

Robotica educativa per la scuola di base

Benefici didattici	56
LEGO® Education Coding Express	57
Cubetto	58
Matatab	60
Bee-Bot	61
Blue-Bot	62
Pro-Bot e InO-Bot	63
Codey Rocky	64
Ozobot	65
LEGO® Education WeDo 2.0	66
Coding tangibile con littleBits	69
Strawbees Kit Coding e Robotica	70
Sphero	71
Cue, Dash and Dot	71
fischertechnik	72

Robotica educativa per la scuola secondaria

Benefici didattici	74
LEGO® MINDSTORMS® Education EV3	75
Espansioni EV3	81
Accessori aggiuntivi	81
mBot	82
Makeblock	83
Droni	84
Bracci robotici industriali	85
fischertechnik	86
Robot umanoidi: NAO e Pepper	87

Elettronica educativa

Cos'è l'elettronica educativa	92
littleBits	93
micro:bit e Raspberry	99
Technology Will Save Us	100
Arduino Education	102
Build Your Own Robot	104
Microduino	105
Neuron e vernice conduttiva	106

FabLab

Cos'è un FabLab	108
Stampa 3D	109
Scanner 3D	113
Roland DG	115
Laser cutter	116
Macchinari e attrezzature da FabLab	117

Creatività

Penne 3D	120
Tinkering	122
Strawbees	124
Storytelling e alfabetizzazione	126

Matematica

Costruzioni tridimensionali	128
MoreToMath	131
Geometria e misura	132

Scienze per istituti comprensivi

Educazione alimentare	134
STEAM nella scuola d'infanzia	135
Meccanica, macchine e meccanismi	136
Kit per attività STEAM	137
Osservazione scientifica	138
Scienze della vita e della terra	139
Kit tematici di scienze	140

Laboratori didattici innovativi

Laboratori didattici innovativi	141
Laboratori tecnici e professionalizzanti	144
Laboratori specialistici	145
Laboratori scientifici	146

Scienze motorie e sportive 147

Musica 149

Laboratori linguistici

CampusLab	152
Laboratorio con CampusLab	153
Rosetta Stone	154
Laboratorio con Rosetta Stone	155
Sussidi linguistici per la scuola primaria	156

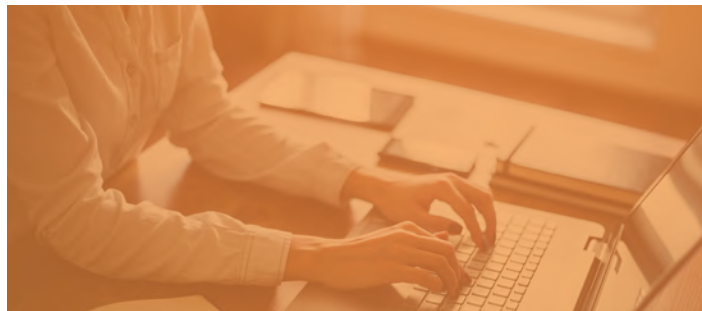
Software

Minecraft Education Edition	158
Microsoft	159
Reti LAN e didattiche	161
Piattaforme didattiche	162
Software applicativi	163
Webroot SecureAnywhere	166
Matematica e scienze	167

Tanti modi per acquistare

Web – www.campustore.it

- È il più grande e-commerce d'Italia per l'education
- Permette di acquistare tutti gli articoli presenti in questo catalogo
- Racchiude migliaia di idee e molti più articoli di quelli che si trovano nelle prossime pagine: questo catalogo infatti include solo una piccola parte dei prodotti nei nostri magazzini
- Include risorse aggiuntive come video di approfondimento, manuali e tutti i nostri cataloghi in formato PDF, download software di prova, esempi di progetti, opportunità di finanziamento, notizie
- Comprende la sezione "Carta del docente" (vedi pagina seguente per saperne di più)



MePA – www.acquistinretepa.it

Siamo presenti su MePA come Media Direct Srl.
Siamo ricercabili su MePA per nome (Media Direct Srl) o partita IVA: 02409740244.

Cos'è MePA

- Il sito www.acquistinretepa.it è il portale della pubblica amministrazione
- È chiamato MePA ovvero Mercato Elettronico della Pubblica Amministrazione
- Permette agli enti statali di effettuare ordini, gestire una trattativa o una richiesta di offerta

CampuStore è la divisione per l'education di Media Direct Srl

La nostra sede è a Bassano del Grappa (VI) in via Villaggio Europa 3
C.F. – P. IVA – Iscrizione al Registro delle Imprese di Vicenza 02409740244

Per maggiori informazioni:
800 974 077
info@campustore.it
info@pec.mediadirect.it
Fax: 0424 50 46 51

	ODA	Trattativa diretta	RDO
Cos'è	Permette di ordinare direttamente gli articoli presenti su catalogo o sito CampuStore	Consente di procedere a un affidamento diretto, previa negoziazione con un unico operatore economico.	Le PA hanno la possibilità di condurre un confronto competitivo tra più operatori economici abilitati sul MePA richiedendo ai fornitori delle offerte personalizzate sulla base delle proprie esigenze e aggiudicando la gara al miglior offerente.
Quando si può scegliere	<p>Può essere scelto per affidamenti diretti fino a 2.000,00 €, salvo delibera del Consiglio di Istituto di aumento del limite per l'acquisto diretto.</p> <p>Può essere effettuato quando non sia possibile acquistare un determinato bene da altri operatori sul mercato di riferimento dell'istituto.</p> <p>Per i prodotti di nostra esclusiva siamo disponibili a fornire la dichiarazione ufficiale dei produttori.</p>	<p>Può essere utilizzato per affidamenti fino a 2.000,00 €, salvo delibera del Consiglio di Istituto di aumento del limite per l'acquisto diretto.</p> <p>Può essere effettuato quando non sia possibile acquistare un determinato bene da altri operatori sul mercato di riferimento dell'istituto.</p> <p>Per i prodotti di nostra esclusiva siamo disponibili a fornire la dichiarazione ufficiale dei produttori.</p>	Per importi superiori a 2.000,00 € (o altro limite deliberato dal Consiglio di Istituto).
Come procedere	<p>Per trovare i nostri articoli su MePA è necessario ricercare: 123456</p> <p>In "codici del catalogo", laddove 123456 rappresenta il codice identificativo che abbiamo associato ad ogni articolo che gestiamo.</p> <p>Ad esempio 297431 su MePA corrisponde a LEGO MINDSTORMS Education EV3 Starter Pack per 2 studenti (codice 297431).</p> <p>Per gli articoli presenti in questo catalogo abbiamo indicato il codice in prossimità di ciascun articolo.</p>	Per effettuare la trattativa diretta è sufficiente selezionare gli articoli e allegare l'eventuale disciplinare con specifiche dettagliate dei prodotti e dei servizi richiesti.	<p>Per generare l'RDO vanno ricercati gli articoli in "codici del catalogo" oppure inseriti manualmente.</p> <p>È possibile allegare un disciplinare di gara con le caratteristiche tecniche minime ed eventuali servizi richiesti (installazione, formazione,...).</p> <p>Nella scheda dei nostri articoli potete trovare le specifiche sintetiche degli stessi.</p>

Altri mercati elettronici locali

Siamo presenti nei principali mercati elettronici locali (come il ME-PAT). Per conoscere quali ed avere maggiori informazioni è sufficiente contattarci!

Carta del docente

Una grande opportunità

www.campustore.it/carta-del-docente
E la spedizione è gratuita!

Cos'è

È un'iniziativa del Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca che istituisce la Carta elettronica per l'aggiornamento e la formazione dei docenti di ruolo delle istituzioni scolastiche.

L'importo nominale del Bonus docenti è di 500€ per ciascun anno scolastico.

Chi può richiederla

Il bonus insegnanti è assegnato ai docenti di ruolo a tempo indeterminato delle Istituzioni scolastiche statali, sia a tempo pieno che a tempo parziale, compresi i docenti che sono in periodo di formazione e prova, i docenti dichiarati inidonei per motivi di salute di cui all'art. 514 del Dlgs.16/04/94, n.297, e successive modificazioni, i docenti in posizione di comando, distacco, fuori ruolo o altrimenti utilizzati, i docenti nelle scuole all'estero, delle scuole militari.

Come utilizzare la Carta del docente su CampuStore

Scegliere il prodotto o i prodotti da acquistare sul sito CampuStore nella sezione dedicata alla Carta del docente

www.campustore.it/carta-del-docente

1. Andare sul sito cartadeldocente.istruzione.it
2. Selezionare come tipologia di buono "Esercizio fisico"
3. Selezionare come tipologia di prodotto "Hardware e software"
4. Generare il buono corrispondente all'importo totale (comprensivo di IVA) del prodotto (o dei prodotti) individuato sul sito CampuStore.
5. A questo proposito ricordiamo che i prezzi riportati in questo catalogo sono IVA esclusa, per acquistarli con carta del docente va quindi verificato il prezzo comprensivo di IVA sul nostro sito.
6. Per tutti gli acquisti effettuati con Carta del docente il trasporto è gratuito. Nella generazione del buono quindi l'importo del trasporto non va mai considerato
7. Registrarsi sul sito CampuStore
8. Richiedere il codice sconto selezionando l'apposito link nella pagina del nostro sito dedicata alla carta del docente:
www.campustore.it/carta-del-docente
9. Dopo una veloce verifica dei dati forniti si riceverà via e-mail un codice sconto pari all'importo del buono utilizzabile esclusivamente per i prodotti inclusi nella sezione "Carta del docente" del nostro sito e nelle sue categorie.
10. A questo punto è possibile procedere all'acquisto. Selezionare l'articolo (o gli articoli) desiderato e "metterlo nel carrello".
11. Una volta generato il carrello basterà inserire nell'apposito form il codice sconto ricevuto
12. Lo sconto verrà applicato all'importo IVA esclusa, pertanto il codice sconto sarà pari all'importo del buono IVA esclusa. L'importo IVA inclusa verrà riportato nella fattura inclusa nella spedizione.
13. Se il buono copre l'intero importo seleziona "Intero importo coperto dalla carta del docente" come modalità di pagamento, altrimenti scegli tra carta di credito, PayPal, bonifico bancario o contrassegno.

Nota bene: questo sistema consente di acquistare anche prodotti per un importo superiore ai 500€ o al valore nominale del buono. Basta saldare la differenza in fase di acquisto con:

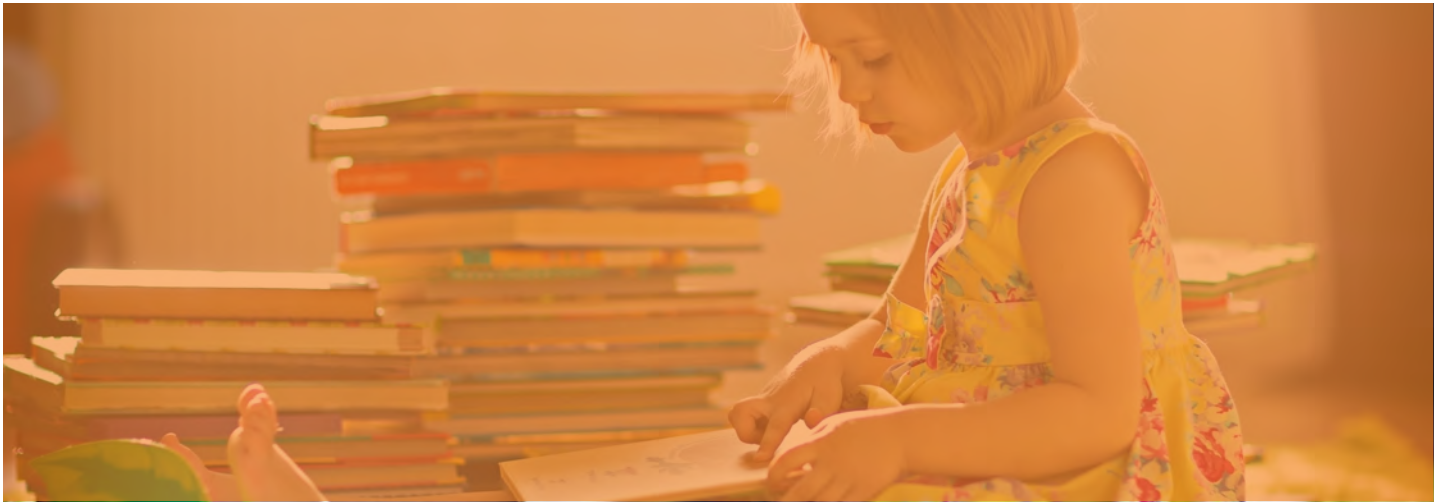
- Carta di credito
- PayPal
- Bonifico bancario
- Contrassegno

Per gli acquisti effettuati con carta del docente la spedizione è gratuita!

Per qualsiasi domanda è possibile consultare la sezione FAQ del nostro sito o contattarci.



Come consultare questo catalogo



Le informazioni che vorremmo dare sono sempre tantissime, e speriamo che sfogliare le prossime pagine sia un piacere, ma soprattutto un modo per chiarire qualsiasi dubbio sui prodotti a cui si è interessati.

QR Code con rimando ad altri prodotti sul sito o a contenuti multimediali di approfondimento

Cubetto rende il coding ancora leggere e scrivere in modo intuitivo, sfruttando debugging, ricorsività, case c'è dentro la scatola

Città, A...

314522 C
316642 S
322959 S

Codice articolo (SKU), puoi cercarlo su MePA come "codice" o sul nostro sito digitando www.campustore.it/codice

Marchio del produttore

Nome della sezione (ognuna ha un colore diverso)

Prezzo dell'articolo IVA esclusa

23,80 €
23,80 €
LOGICI 220,00 €

Bollini che riportano dettagli chiave del prodotto

Tabella tecnica di prodotto

Bollini con dettagli del prodotto, rimandi ad altri prodotti o sezioni del catalogo

Software per robotica didattica

Lenovo LAN School InClass

memoria

Alcuni strumenti utili

Contenuti di approfondimento

Abbiamo inserito approfondimenti tematici che riteniamo utili, informazioni di cultura generale e di inquadramento teorico che è nostra premura riuscire a diffondere in tutta Italia, non per calcolo o utilità ma per la nostra indomabile passione e perché pensiamo possano essere un ottimo contributo per chiunque sia appassionato di didattica.



La mia esperienza con...
Minecraft



Marco Vigelini
Global Minecraft
Mentor

« Con Minecraft i bambini riescono ad esprimere al massimo la propria creatività, e i primi passi puoi muoverli utilizzando lezioni pronte all'uso. Puoi così portare la classe nel periodo storico che state studiando, visualizzare concetti matematici, approfondire una lingua straniera, sperimentare con la chimica ed insegnare la programmazione.

Dopo l'unico limite diventa l'immaginazione: crisi dei rifugiati, uguaglianza di genere, tolleranza religiosa, sostenibilità ambientale, cittadinanza attiva, bullismo e tanto tanto altro.

Prova a dire "Minecraft" in classe, osserva l'entusiasmo dei tuoi alunni e comincia da lì. »

Vuoi saperne di più?
Visita il nostro blog:
www.innovationforeducation.it



Cos'è

- Un nuovo modo di esplorare le scienze e la tecnologia
- L'arte di riutilizzare con ingegno
- Nato all'Exploratorium di San Francisco viene praticato anche in Italia in alcuni musei o centri formativi

Cosa significa?

- La traduzione in italiano di tinkering è "armeggiare, rattoppare".
- Questa parola venne utilizzata per la prima volta nel 1300, per descrivere gli stagnini che si spostavano di paese in paese per riparare oggetti vari.
- Oggi è più un punto di vista: è la voglia di sporcarsi le mani, di capire come funziona il mondo, di chiedersi "perché?"

Reinventare il mondo per conoscerlo meglio

- Le attività di Tinkering implicano l'utilizzo di materiale di recupero preso da oggetti ormai inutilizzabili (vecchi giocattoli, sveglie) oppure destinati a essere smaltiti.
- Con questi componenti si costruiscono robot, circuiti, scribbling machine, piccoli robot.

Opinioni qualificate

Abbiamo raccolto alcuni pareri che nel corso dell'ultimo anno ci sono giunti da insegnanti, formatori e scuole che utilizzano quotidianamente i nostri prodotti.

Questi raccontano esperienze didattiche concrete, esempi di utilizzo, feedback diretti di insegnanti che hanno già utilizzato di frequente i prodotti a cui si riferiscono.

Tablelle comparative

Può essere difficile capire che robot scegliere, come orientarsi tra diverse soluzioni STEAM, come confrontare tablet e PC diversi, per questo abbiamo disseminato il catalogo di tablelle comparative con caratteristiche a confronto. Abbiamo la più vasta selezione di tecnologie per la didattica innovativa presente oggi in Italia: il nostro obiettivo è permettere a tutti di scegliere quella più adatta alle loro esigenze.



Quantità bit?	Pro Library	Workshop Kit	Code kit	STEAM Student Set	Base Inventor Kit	Rover Inventor kit	Electric music Inventor kit	Droid Inventor Kit	Avenger Inventor Kit
Quantità bit?	304 Bit	160 Bit	16 Bit	19 Bit	10 Bits	15 Bits	8 Bits	6 Bits	9 Bit
partire da...	4.800,00 €	1.999,00 €	299,95 €	299,00 €	98,40 €	188,50 €	98,40 €	98,35 €	169,99 €

Quali sono gli obiettivi didattici?

Attività STEAM	Pro Library	Workshop Kit	Code kit	STEAM Student Set	Base Inventor Kit	Rover Inventor kit	Electric music Inventor kit	Droid Inventor Kit	Avenger Inventor Kit
Coding	•	•	•	•	•	•	•	•	•
Wearable									
Per iniziare	•	•	•	•	•	•	•	•	•
Una kit mobile e completo									
In complemento d'arredo									
Sviluppare la logica	•	•	•	•	•	•	•	•	•
Rendere i contenuti comuni	•	•	•	•	•	•	•	•	•
Living kit									

Touch

Attivo con sistema BYOD integrato

Caratteristiche tecniche

	65"	75"	86"	98"
Display	4K Ultra-HD (3840 x 2160)			
Risoluzione	65", 16:9	75", 16:9	86", 16:9	98", 16:9
Luminosità	350cd/m2	330cd/m2	330cd/m2	440cd/m2
Contrasto	1.200:1	1.200:1	1.200:1	1.300:1
Audio	12W (x2) (Stereo)	12W (x2) (Stereo)	12W (x2) (Stereo)	10W (x2) (Stereo)
Dimensioni	1,521 x 915 x 98 mm	1,762 x 1000 x 98 mm	1,988 x 1,178 x 99,6 mm	2,257 x 1,335 x 118 mm
Sistema operativo	Windows (Windows 7 o successivi), Mac (OSX 10.10 o successivi), Chrome (v39 o successivi), Linux (Kernel v3.5 o successivi), iOS 8.0 o successivi, Android (4.2 (Kernel v3.5 o successivi))			
Software	Easiteach			

Indicazioni tecniche

Sono le informazioni più importanti e spesso sono le più difficili da mettere in evidenza o rendere semplici da leggere. Per questo motivo abbiamo creato delle tablelle indirizzate a reperire velocemente informazioni e caratteristiche tecniche. Per le specifiche complete invitiamo comunque tutti a consultare sempre il nostro sito.

In questo catalogo troverai



Ambienti innovativi

Perché nuove discipline, metodologie e tecnologie cambiano inevitabilmente gli ambienti

La didattica si fa sempre più laboratoriale, “hands-on”, operativa e gli ambienti cambiano di conseguenza. Ma ambiente non significa solo tavoli o sedie.

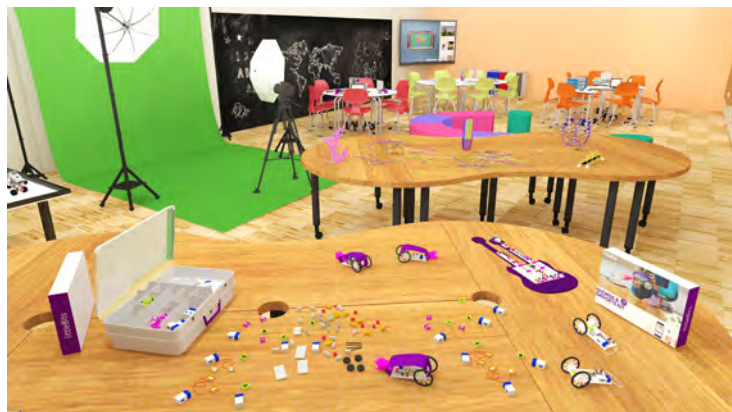
Non solo arredo

Noi pensiamo a tutto: colori, illuminazione, suono: ogni aspetto dell'ambiente è essenziale.

Modulari e mobili: in che senso?

Quando si parla di mobilità ci si può riferire a:

- Supporti mobili di vocazione specifica, ideali per condividere delle risorse tra più classi o plessi
- Configurazioni per la classe componibili e mobili, ideali per alcuni spazi come quello della classe tradizionale ma, ad esempio non adatte a laboratori di robotica, STEAM, scientifici o tinkering
- Alla mobilità degli studenti, che possono ruotare e spostarsi da un ambiente a un altro a seconda delle esigenze didattiche specifiche che intendono perseguire con i loro insegnanti. Una scuola di questo tipo è una scuola improntata sui laboratori: quello scientifico, quello linguistico, quello tecnico, la biblioteca,...

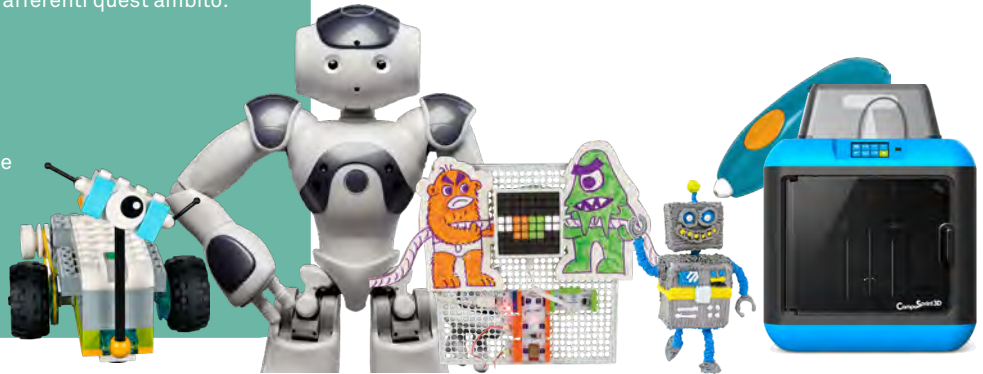


Qualunque sia il tipo di fluidità che si intende perseguire, in questo catalogo ci sono tante idee di spazio, ma siamo soprattutto a disposizione per progetti e consigli personalizzati, basta contattarci

STEAM

Un corposo approfondimento sulle STEAM che precede e racchiude tutte le sezioni che includono prodotti afferenti quest'ambito:

- Robotica
- Elettronica
- Scienze
- Matematica
- Laboratori didattici innovativi
- Strumenti per FabLab e Maker Space
- Creatività e arti



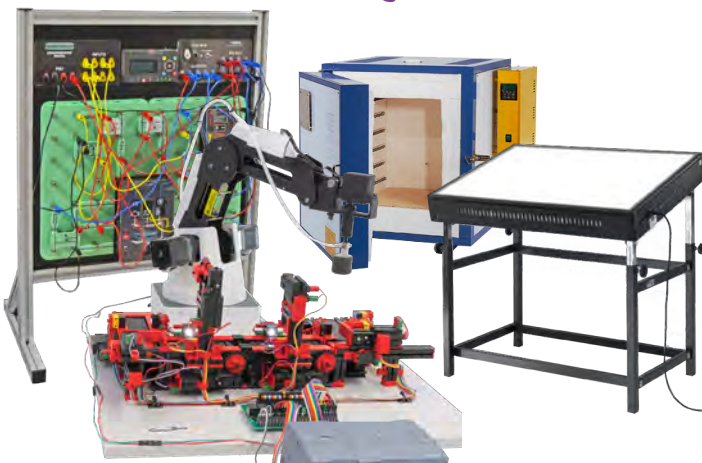
BYOD

Bring Your Own Device: ciascuno porti il proprio dispositivo in classe!

Nella sezione Ambienti digitali di questo catalogo abbiamo racchiuso il meglio oggi a disposizione per fare BYOD in classe e realizzare una didattica digitale davvero efficace e consapevole.



Tecnologie per tutte le età, dall'infanzia all'università



Laboratori didattici innovativi e industria 4.0

Troverai i dettagli di un importante catalogo dedicato alle soluzioni che siamo in grado di offrire per questi ambienti, con 15 categorie tematiche e 4 macro-aree:

- Laboratori tecnici
- Laboratori specialistici
- Laboratori scientifici
- Competenze di base

Con un'attenzione a tutte le principali destinazioni ed indirizzi che i laboratori possono assumere.

Possiamo offrirti tanto... e di più

Quello che ti appresti a sfogliare è il nostro catalogo istituzionale per l'Anno Scolastico 2018/2019. Racchiude però solo una piccola parte di ciò che possiamo offrirti: ricerchiamo continuamente in tutto il mondo le migliori idee per le scuole italiane, esigendo qualità, sicurezza e finalità educative specifiche.

Per esigenze specifiche ti invitiamo a scoprire online i nostri cataloghi tematici, dedicati ad esigenze specifiche e per questo più approfonditi e specifici. Ce ne sono spesso di nuovi, in base alle esigenze che ci arrivano dalle scuole, e sono sempre in continuo aggiornamento, per questo ti invitiamo a consultarli di frequente, per non perdere nessuna novità.

Sfogliali tutti!



Laboratori didattici innovativi

Un catalogo che racchiude soluzioni per laboratori tecnici, laboratori specialistici, laboratori scientifici e per sviluppare competenze di base.

Vuoi riceverne gratuitamente una copia cartacea?

Mandaci una mail a info@campustore.it con i dati della scuola!

Arredo tecnico per laboratori scientifici

In questo catalogo abbiamo racchiuso complementi d'arredo e accessori necessari alle lezioni più laboratoriali, studiati per garantire alle scuole flessibilità e adattabilità all'architettura scolastica preesistente, per sfruttare in modo ottimale lo spazio e rispondere al contempo alle esigenze particolari di lavoro e sicurezza che questi ambienti richiedono.



Scienze motorie e sportive

Mens sana in corpore sano: non bisogna mai dimenticare l'importanza di una vita attiva e dinamica. In questo volume abbiamo racchiuso le migliori soluzioni per l'attività sportiva a scuola ma non solo! È un catalogo perfetto anche per centri giovanili, associazioni, summer school, doposcuola: dal calcio al basket, dalla pallavolo al tennis e al badminton, dalla psicomotricità alla ginnastica, dall'atletica al fitness... le buone abitudini iniziano qui!

Sussidi didattici e inclusione

In questo catalogo abbiamo racchiuso i migliori prodotti progettati e realizzati per garantire una didattica inclusiva alle alunne e agli alunni e, più in generale alle persone diversamente abili. Nel catalogo Sussidi didattici e inclusione puoi trovare ausili didattici, attrezzature tecniche e tecnologie assistive che consentono di migliorare l'efficacia didattica e l'apprendimento di studenti e studentesse con abilità diversa.



Musica

Fare musica a scuola è una vitamina per il cervello: ha un'influenza importante sullo sviluppo sensitivo e cognitivo dei bambini e dei ragazzi.

Per rendere conto dell'ampiezza e della varietà di strumenti che possiamo offrire, abbiamo predisposto un catalogo dedicato alla musica

Un esempio

Nei nostri cataloghi abbiamo racchiuso tante soluzioni integrate, complete, pronte all'uso. Un esempio...

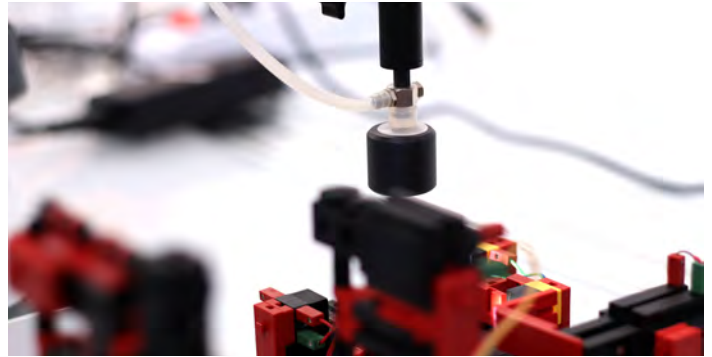
Trainer di automazione industriale

Sistema di simulazione di un impianto Industria 4.0, che consente di fare training su diverse competenze di meccatronica, robotica, coding e automazione.

Il sistema viene fornito come kit completo contenente:

- Braccio robotico multifunzione
- Modello di automazione industriale
- PLC

Presenta in modo esemplificativo come potrebbe essere collegato e impostato un sistema produttivo e consente, con un'unica soluzione, di sviluppare competenze relative a diversi ambienti di programmazione e approfondire competenze concrete e trasversali legate all'automazione.



Braccio robotico multifunzione

- Programmabile
- 4 assi
- Alta ripetibilità di posizionamento
- Comunicazione: USB/Wi-Fi/Bluetooth

Modello di automazione industriale

- Un punto di ingresso in cui depositare un pezzo da lavorare
- Lo spostamento del pezzo da lavorare mediante nastri trasportatori
- Due isole di lavoro: fresatura e foratura
- Un punto di uscita del pezzo lavorato
- Motori e sensori a 24V

PLC industriale

Per pilotare il modello di automazione, programmabile. Il PLC industriale gestisce il funzionamento del modello di automazione, leggendo sensori e pilotando motori. Il braccio robotico, attivato mediante un segnale dal PLC, esegue operazioni di prelevamento e deposito del pezzo tra i due punti di ingresso e uscita del modello di automazione industriale.

I componenti che costituiscono questo modello di automazione sono utilizzabili sia separatamente che congiuntamente secondo le impostazioni desiderate.

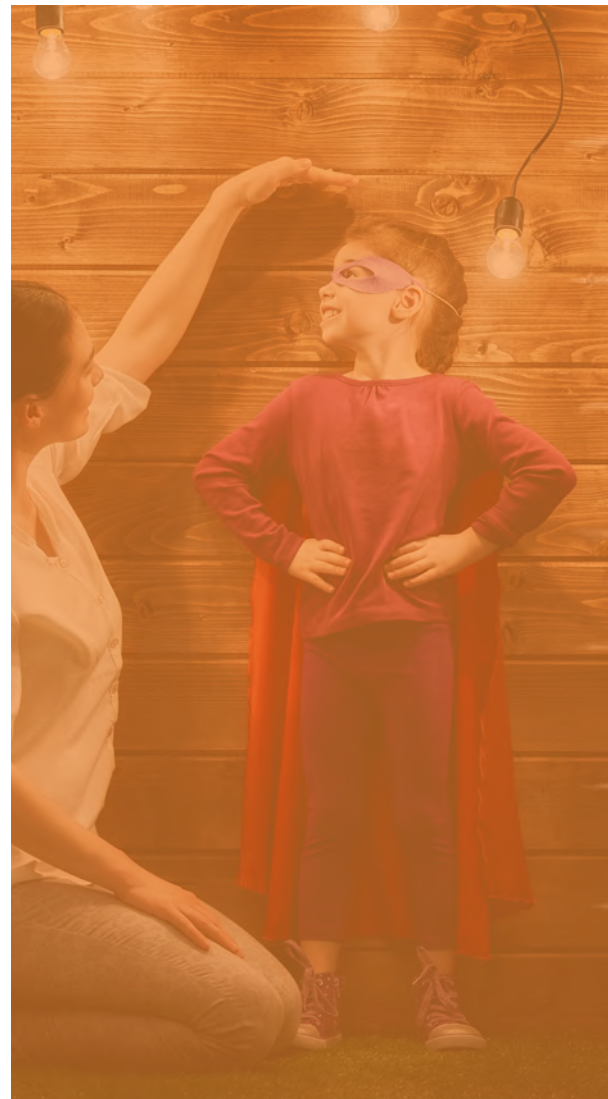
Esempio di utilizzo:

- Il braccio robotico preleva dal magazzino di entrata un pezzo da lavorare e lo deposita in ingresso sul nastro trasportatore.
- Un sensore rileva la presenza del pezzo e avvia il ciclo di lavorazione su due isole di lavoro (fresatura e foratura).
- Il pezzo così lavorato viene trasportato in un punto di prelevamento e segnalato al braccio robotico per eseguire il prelevamento e il deposito sul magazzino di destinazione.

Scopri questa soluzione davvero innovativa online e nella sezione Laboratori didattici innovativi di questo catalogo.

Non solo prodotti: i nostri servizi a 360°

- Presenza su MEPA
- Assistenza gratuita nella stesura progetti
- Matrici di spesa e capitolati pronti in continuo aggiornamento tarati sui bandi in corso
- Offerte
- Installazione e collaudo
- Soluzioni per tutti gli usi ed ogni ambiente di scuole, biblioteche, musei, laboratori,
- Assistenza post-vendita
- Webinar gratuiti
- Formazione docenti
- Contenuti di approfondimento



SchoolUP per l'alternanza scuola-lavoro

Siamo lieti di promuovere la vera e positiva Alternanza scuola-lavoro con SchoolUP: la piattaforma web per l'Alternanza Scuola Lavoro, la didattica digitale e il contrasto alla dispersione scolastica.

Negli ultimi due anni scolastici SchoolUP è stata adottata da oltre 70 scuole di 11 regioni italiane, con oltre 10.000 studenti che hanno svolto percorsi innovativi e coinvolgenti.

Già nel 2015/2016 SchoolUP è rientrata tra i "40 campioni dell'Alternanza" (best practices MIUR) per aver sviluppato percorsi di Alternanza di qualità.

Con il supporto della piattaforma pre-strutturata (teoria + pratica) e del manuale operativo, il docente (tutor interno) eroga in autonomia il percorso con alcuni incontri in presenza, implementando le migliori metodologie didattiche innovative (classe capovolta, collaborative/peer/blended learning, gamification) e permettendo agli studenti di acquisire competenze digitali e soft skills davvero utili in reali contesti lavorativi.

I vantaggi di SchoolUP

- Rispetto per le attività curricolari
- Ambiente protetto per gli studenti
- Valutazione per competenze e programmi già pronti per la Maturità 2019, con elaborati e relazioni per presentare al meglio l'esperienza di Alternanza.

Per saperne di più contattaci!



CampuStore Academy

È il progetto CampuStore per la formazione di docenti ed educatori. Offriamo corsi per insegnanti di ogni ordine e grado e siamo gli unici in Italia a poter rilasciare formazione certificata LEGO Education.

I nostri formatori sono docenti innovativi che si sono distinti per capacità, inventiva e sperimentazione.

Sono stati formati da grandi nomi internazionali e fanno spesso parte di associazioni di prestigio.

Abbiamo competenze e qualifiche ufficiali per formare i docenti su:

- LEGO Education
- Google for Education
- Robotica educativa dall'infanzia all'università
- STEAM, tinkering, creatività
- Stampa 3D
- LIM, videoproiettori, altri ambienti digitali
- BYOD

Tanti professionisti, tante formazioni: una squadra impareggiabile!



Domenico Aprile



Stefania Bassi



Alessandro Bencivenni



Renzo Delle Monache



Alfonso D'Ambrosio



Elia Bombardelli



Daniela Di Donato



Rodolfo Galati



Paola Lisimberti



Anna Mancuso



Paola Mattioli



Mario Mattioli



Elena Moretti



Luca Piergiovanni



Luca Scalzullo



Tullia Urschitz



Marco Vigelini

I formatori di CampuStore



Pietro Alberti



Massimo Andretta



Lisa Lanzarini



Matteo Merlo

T3 Europe

CampuStore Academy è partner di T3 Europe, il progetto di Texas Instruments per la formazione in tutto il mondo di docenti ed educatori sulle tecnologie Texas Instruments per le discipline STEM.

Richiedi subito la formazione gratuita T3, ti contatteremo per proporti una soluzione personalizzata e adatta alle tue esigenze.

Scopri di più su T3 Italia:
www.t3-italia.it



Teachers Teaching with Technology™

Siamo sempre al fianco di chi si occupa di didattica... anche a distanza!

Blog

Innovation for education è il nostro blog per la didattica: una piattaforma di contenuti sempre gratuiti, scritti da insegnanti in cui raccogliamo le migliori esperienze didattiche italiane e straniere per fornire ispirazioni e approfondimenti a tutte le persone che si interessano di apprendimento.

www.innovationforeducation.it



Flix

Un canale di contenuti video di approfondimento.

Lezioni, dirette, attività passo-passo, suggerimenti per la risoluzione di problemi. Tutti gratuiti rivolti a chi si occupa di education e condivisibili con studenti colleghi e famiglie.



www.campustore.it/campustore-flix

La nostra newsletter

Per restare sempre aggiornati sulle nostre novità e gli eventi a cui partecipiamo la soluzione migliore è iscriversi alla nostra coloratissima newsletter.



www.campustore.it/newsletter

Gruppi Facebook

I gruppi Facebook che consigliamo sono dedicati alla didattica e al mondo education e permettono di scambiarsi idee, opinioni, suggerimenti, documenti e pratiche efficaci:



Atelier creativi:
www.facebook.com/groups/ateliercreativi



PON per la scuola 2014-2020:
www.facebook.com/groups/pon20142020



Robotica educativa e coding:
www.facebook.com/groups/roboticaeducativaecoding



Bandi per le scuole
www.facebook.com/groups/bandiperlescuole/

Social



Facebook
www.facebook.com/CampuStoreIT



Twitter
https://twitter.com/CampuStore_IT



Instagram
www.instagram.com/campustore.it/



Google+
<https://plus.google.com/+campustore>



YouTube
www.youtube.com/user/CampuStoreEducation



LinkedIn
<https://it.linkedin.com/company/media-direct-srl>



WhatsApp
338 68 61 051



Telegram
338 68 61 051



Ci piace incontrare tutti di persona!

Per questo siamo sempre in viaggio: all'estero, alle migliori fiere per la didattica, alle manifestazioni rivolte ai docenti, ai convegni e agli eventi su innovazione e buone pratiche educative.

In queste occasioni, quando possibile, organizziamo sempre dinamici workshop gratuiti e rendiamo possibile provare dal vivo le nostre soluzioni a tutti i docenti interessati.



Competizioni di robotica educativa

La nostra passione: le competizioni di robotica educativa. Ci sono ormai molte manifestazioni in Italia rivolte alla robotica educativa ed è veramente meraviglioso constatare quante splendide menti e idee si ritrovino a questi eventi.

FIRST® LEGO® League e FIRST® LEGO® League Jr.

FIRST® LEGO® League è un concorso scientifico di robotica educativa che coinvolge i ragazzi tra i 9 e i 16 anni. Il concorso, incentrato ogni anno su una tematica diversa di pubblica utilità, richiede ai ragazzi coinvolti di creare robot autonomi con i set LEGO® MINDTORMS® Education EV3 applicandoli a problemi reali per individuare delle soluzioni di possibile futura o attuale utilità.

FIRST® LEGO® League Jr. focalizzata sulla creazione di interesse nei confronti della scienza e dell'ingegneria da parte dei bambini dai 6 ai 10 anni che vengono coinvolti nella risoluzione di problemi basati su LEGO Education WeDo.



RoboCup Jr.

Una gara di robotica a squadre per bambini e ragazzi dai 12 ai 19 anni. È divisa in due categorie: under 14 e under 19 e contempla 3 prove: Soccer, Rescue, On Stage (o "Dance", una prova per robot ballerini). Dopo una prima fase di qualificazione con gare locali, i team migliori accedono alla finale nazionale della RoboCup Junior Italia. La squadra vincitrice accede alle sfide internazionali.

RomeCup

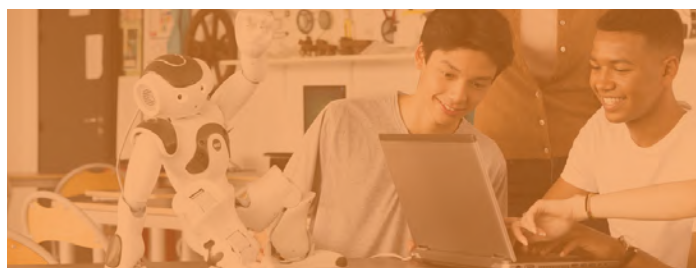
Una manifestazione legata alla robotica educativa che si tiene ogni anno in primavera nella capitale, come si evince dal nome. L'attrazione principale della manifestazione sono le competizioni di robotica, a cui partecipano team di studenti provenienti da tutta Italia. Alcune gare, suddivise in categorie, sono valide per le selezioni regionali di RoboCup Jr. Oltre a ciò la manifestazione offre la possibilità – sia a insegnanti che a studenti – di seguire laboratori, workshop e altri incontri formativi con università, centri di ricerca e aziende del settore.



NAO Challenge

È una competizione di robotica concentrata sull'umanoide NAO che permette addirittura di vincerne uno.

L'obiettivo della NAO Challenge è quello di aumentare la consapevolezza, la motivazione, la passione per la robotica e per le discipline tecnico-scientifiche negli studenti.



Tell me

NOW!

A SCUOLA SI PUÒ

**Direzione scientifica
DANIELE BARCA**

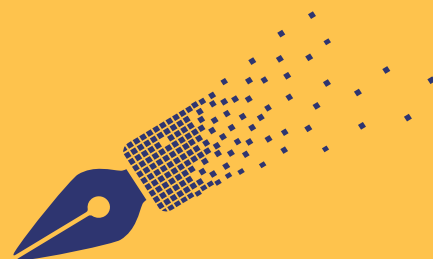
NOW! A scuola si può è un convegno e un laboratorio permanente di pratiche e studio. Il convegno si struttura in due giornate di plenaria e di workshop per raccontare i migliori esempi nazionali di innovazione e didattica.

Per questa seconda edizione, si riparte, come sempre, nello spirito di NOW! da quello che si fa, a 360° in tutte le dimensioni della scuola.

Perché innovare è imparare (quotidianamente), governare (il sistema), raccontare (le idee). Sarà proprio la "narrazione" al centro dell'evento, della preparazione, delle relazioni e dei laboratori.

Per questo (TELL ME) NOW! racconta cosa è cambiato e sta ancora cambiando nelle esperienze di apprendimento, insegnamento e scuola di tutti coloro che interverranno.

**ROMA 22-23 MARZO 2019
Centro Congressi Angelicum**



Plenaria:

Ottavio Fattorini

Raccontare lo spazio per la didattica: idea e sviluppi del dada

Alessandro Bogliolo

Raccontare il coding: dopo questi anni di diffusione quale può essere la prospettiva del coding domani?

Giacomo Stella

Raccontare il linguaggio: sull'importanza per la conoscenza dei DSA del diffondere esperienze e potenzialità

Laura Donà

Raccontare l'infanzia: i bimbi, i loro sogni, l'esperienza scolastica oltre il babysitteraggio

Sergio Vastarella

Raccontare la flipped classroom: cos'è, come funziona e perché farla?

Enzo Zecchi

Raccontare la valutazione: la valutazione come esercizio didattico e non come giudizio

Luca Piergiovanni

Raccontare le app: come le app cambiano la vita (a scuola)

Francesco Bombardi

Raccontare la creatività: come il materiale incontra la creatività?

Elia Bombardelli

Raccontare le videolezioni: l'avventura di un docente youtuber in grado di far amare la matematica

Stefania Bassi e Daniela Bassi

Raccontare l'incontro tra digitale e realtà nell'esperienza "no app"

Rachele Furfaro

Raccontare l'integrazione: come far rinascere un quartiere partendo dai bambini

Massimiliano Tappari

Raccontare le immagini: leggere la realtà attraverso il linguaggio non verbale

Emanuele Micheli

Raccontare la robotica: l'interazione alla base di un nuovo modo di apprendere

Pietro Di Martino

Raccontare i numeri: il modo migliore per risolvere i problemi è affrontarli

Alex Corlazzoli

Raccontare la scuola: un viaggio nel paese dei bambini

**Per informazioni visita
www.nowascuolasipuo.it**

spazi

innovativi

Gli arredi nei nuovi spazi didattici

Come progettare uno spazio didattico

Tavoli

Sedute

Librerie e scaffali

Carrelli e armadi per la ricarica

Laboratori mobili

Luci e colori

LEGO® Education Innovation Studio

Arredi per robotica educativa

Arredi per FabLab e laboratori

Arredi per laboratori scientifici



Gli arredi

nei nuovi spazi didattici

Gli approcci educativi stanno cambiando per far fronte ai nuovi strumenti (tecnologici ma non solo) entrati nelle nostre vite e alle nuove esigenze degli studenti presenti oggi in classe.

L'arredo ideale segue questo flusso, **adattandosi ad attività didattiche e momenti diversi, creando un ambiente dinamico** capace di supportare lezioni composte da tanti momenti differenti e prassi didattiche che cambiano costantemente.

Arredi mobili e modulari quindi, che rispondano a esigenze didattiche sconosciute fino a pochi anni fa:

- Tavoli componibili e facili da spostare
- Tavoli collaborativi di grandi dimensioni per didattica laboratoriale e hands-on
- Sedie leggere, con ruote, con piani d'appoggio
- Pouf, tappeti morbidi, angoli per la condivisione di idee
- Armadi per la salvaguardia e la ricarica dei dispositivi (tablet, robot, computer) sempre più presenti in aula

Tutto ciò rende possibile alternare didattica frontale e lavoro di gruppo, ricerche a coppie ed esperienze laboratoriali in un unico ambiente.

L'ispirazione per questi arredi nasce nella **Future ClassroomLab** presso **European Schoolnet**.

La qualità la garantisce la nostra attenta selezione presso i migliori produttori italiani ed europei.

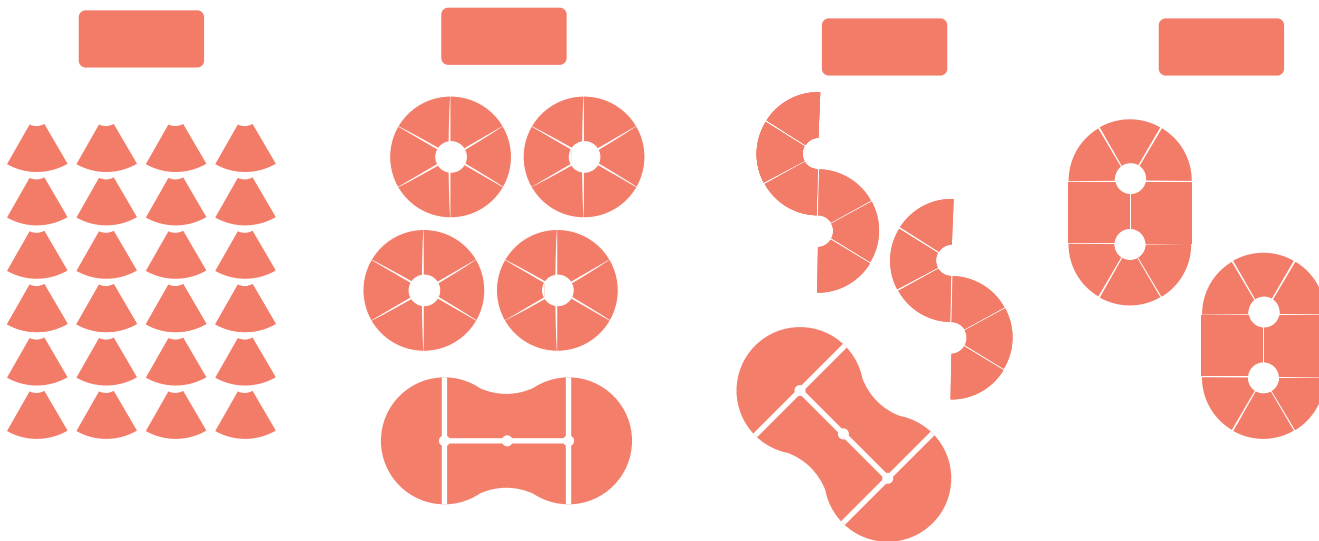
Tutti i nostri arredi godono di 10 anni di garanzia.



Come progettare uno spazio didattico

Layout

Alcuni semplici accorgimenti nel progettare il layout della classe, come prevedere arredi e spazi per la didattica frontale che velocemente diventano isole per il lavoro di gruppo o per garantire un accesso rapido alle risorse scolastiche e di classe, possono aumentare notevolmente il coinvolgimento degli studenti.



Suggerimenti

- Definire zone d'apprendimento specifiche (come l'angolo della creazione e produzione di contenuti, l'angolo per l'utilizzo dei dispositivi, l'area per lo studio o la lettura individuali, ecc.)
- Creare spazi dove piccoli gruppi possono lavorare in maniera indipendente e, al tempo stesso, relazionarsi facilmente col resto della classe
- Tenere i punti focali per la lezione lontani dalle zone di accesso in modo da minimizzare le distrazioni causate da ingressi e uscite





Colori

Un uso consapevole del colore nelle classi e nelle scuole può essere utilizzato per definire zone e aree, oltre a contribuire alla diminuzione dell'affaticamento degli occhi e ad incrementare la produttività degli studenti.

- Pro: attivo, forte, passionale, concentra l'attenzione
Contro: intenso e aggressivo
- Pro: allegro, luminoso
Contro: può affaticare la vista
- Pro: rilassante, naturale, aumenta la creatività
Contro: noioso, piatto
- Pro: rassicurante, aumenta creatività ed attenzione.
Contro: freddo, distaccato
- La vernice lavagna può far diventare la parete creativa, la vernice magnetica trasforma le pareti in una calamita

Luce

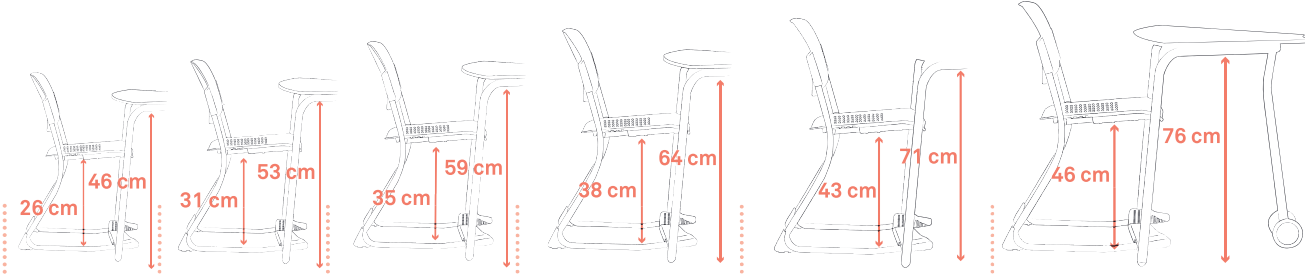
Un'aula luminosa – soprattutto se con molta luce naturale – aumenta la produttività e i risultati degli studenti.

-  Finestre libere da mobili o cartelloni
-  Tende o veneziane per schermare la luce quando serve
-  Luce elettrica per illuminare zone differenziate
-  Lampade per illuminare angoli specifici e delimitare aree, dedicate ad esempio alla lettura

Guida all'altezza di tavoli e sedie

Per garantire che tavoli e sedie siano dell'altezza appropriata per ciascuno studente, oltre ad avere un design comodo e confortevole che garantisca il mantenimento di una corretta postura, è necessario far riferimento alle norme della serie UNI EN 1729 schematizzate qui di seguito.

età	3 - 4 anni	4 - 5 anni	6 - 7 anni	8 - 10 anni	11 - 13 anni	14 - 18 anni
statura	93 - 115 cm	108 - 121 cm	119-142 cm	133 - 159 cm	146 -176,5 cm	159 - 188 cm



Guarda il video



Altri tavoli, hub e configurazioni disponibili

Tavoli mobili e modulari

Tavoli per spazi flessibili e adattabili

Seguendo i nuovi standard mondiali per la pedagogia scolastica, sono state create queste postazioni versatili, che permettono agli studenti di collaborare tra loro. Ideali per spazi per l'apprendimento flessibili, questi tavoli si adattano facilmente a qualsiasi tipo di lezione: in file, in gruppi, a onde o a cerchio attorno a un hub che permette la ricarica e la sincronizzazione dei dispositivi. Questi arredi mobili infatti facilitano il gioco di composizione e scomposizione dell'ambiente finalizzato ad assecondare l'alternarsi delle diverse attività e fasi di lavoro. I codici riportati sono riferiti alla versione da 72 cm di altezza.

Disponibili anche da 64 cm e 76 cm. **Dimensioni tavolo:** 76(L)x60(P) cm.

314310	TAVOLO COMPONIBILE 60°	227,00 €
303789	6 TAVOLI COMPONIBILI 60°	1.360,00 €
307963	8 TAVOLI COMPONIBILI (6 A 60° + 2 A 180°)	1.940,00 €
310821	6 TAVOLI COMPONIBILI 60° + HUB 307343	2.200,00 €

Accessori e integrazioni

Questi tavoli possono essere integrati con l'hub mobile che fornisce l'alimentazione elettrica e il collegamento cablato alla rete fino a otto utenti contemporaneamente. L'hub mobile è disponibile sia nella versione con filo che con batteria ricaricabile integrata. **Dimensioni** dell'hub mobile: diametro 35 cm, altezza 100 cm.

Al centro dei tavoli, in alternativa all'hub, può essere posizionato un vassoio contenitore.

Uno o più tavoli possono essere inoltre sostituiti da una cassettera, utile per riporre il materiale didattico a fine lezione e spostarlo agevolmente.

307343	HUB - 6 PRESE ELETTRICHE	850,00 €
307344	HUB - 8 PRESE USB	890,00 €
309125	HUB RICARICABILE - 8 PRESE USB	1.300,00 €
314621	HUB RICARICABILE - 4 PRESE EL. + 4 USB	1.900,00 €
314263	VASSOIO CENTRALE PER TAVOLI A 60°	43,30 €
307961	CASSETTIERA PER TAVOLI A 60°	503,00 €



Due ruote per agevolare la rimodulazione dello spazio

Garanzia 5 anni parti meccaniche



Piano d'appoggio inclinabile per ridurre l'ingombro



Tavoli



Tavolo collaborativo multimediale

Tavolo collaborativo per 6 persone con **supporto per monitor o TV**, cupola per l'**alimentazione e ricarica dei dispositivi** (con USB o prese elettriche a scelta) e anello per il passaggio dei cavi. Piano in laminato compatto 210x140x74h cm (colore a scelta).

Disponibile anche in versione con **supporto sottopiano per PC o dispositivi audio/video** e pannello di controllo nella colonna sotto il monitor. Disponibili altri modelli a 5 o 9 posti con forma rettangolare o a cuneo.

315359 6 POSTI

2.760,00 €

Tavoli collaborativi

Con questi tavoli collaborativi puoi aggiungere un **elemento d'arredo colorato e luminoso** che stimoli la collaborazione fino a sei studenti. Questi saranno **incentivati a svolgere il lavoro di gruppo**, mentre l'**interazione con l'insegnante è facilitata**. Robusto e sinuoso, è disponibile a forma di fagiolo e di ferro di cavallo.

Dimensioni tavolo collaborativo a fagiolo: 165x93x72h cm

Dimensioni tavolo collaborativo a ferro di cavallo: 180x120x72h cm

312153 A FAGIOLO

612,00 €

312152 A FERRO DI CAVALLO

679,00 €

Tavolo pieghevole con ruote

Questi tavoli sono la perfetta risposta a più esigenze, grazie ad una **struttura leggera su ruote** che permette di muoverli liberamente, chiuderli, accatastarli e disporli a proprio piacimento per diversi usi. Sarà semplice creare composizioni singole o multiple per aule polivalenti, per meeting e per formazione. **Speciali agganci e piani angolari** permettono di unire i tavoli creando soluzioni lineari, a ferro di cavallo o chiuse.

Dimensioni: 140 o 160x70x73h cm. Altre misure e forme su richiesta.

311316 TAVOLO PIEGHEVOLE CON RUOTE 140X70X73H

382,00 €

322738 TAVOLO PIEGHEVOLE CON RUOTE 160X70X73H

410,00 €

Tavolo trapezoidale

Tavoli con **piano trapezoidale** combinabili tra loro per **creare facilmente spazi didattici modulari**. Disponibile anche la **versione con ruote**. Codici relativi ad altezza 70 cm, disponibili da 64 o 76 cm.

Il tavolo esagonale con foro centrale passacavi può essere posto al centro dei 6 tavoli trapezoidali.

313177 TAVOLO TRAPEZOIDALE SENZA RUOTE

129,00 €

315978 TAVOLO TRAPEZOIDALE CON RUOTE

132,00 €

315983 TAVOLO ESAGONALE CENTRALE

151,00 €

Cattedra per insegnanti

Tavolo per docente con struttura metallica e verniciatura con polveri epossidiche. Piano di scrittura realizzato in legno bilaminato di spessore 20 cm con bordatura perimetrale in massello di faggio verniciato al naturale.

La cattedra è dotata di **pannellatura su tre lati** e di **due cassetti su guide**, appesi con serratura.

Dimensioni: 140x70x76h cm. Telaio e piano disponibili anche in altri colori.

322049 CATTEDRA INSEGNANTE

294,00 €

Tavolo Flex-Mobile

Questo tavolo mobile è pensato per essere utilizzato dai docenti in mille situazioni differenti. Di forma rettangolare, è caratterizzato da **2 ruote bloccabili/sbloccabili a seconda delle esigenze**.

Disponibile anche in versione con **vaschetta estraibile** porta oggetti.

Dimensioni: 120x80 cm per la versione Standard oppure 160x80 cm per quella XL. Altezza 76h cm.

313185 TAVOLO FLEX-MOBILE 120X80X76 CM

338,00 €

313198 TAVOLO FLEX-MOBILE 160X80X76 CM

507,00 €





Disponibile in 16 colori diversi!

Postura+

Le sedie pensate per l'education

Sedia Postura+

Progettata e realizzata in Inghilterra per promuovere una **corretta postura** e un **comfort superiore**, questa sedia concepita per gli ambienti educativi è estremamente resistente, leggera, antistatica e semplice da pulire.

Disponibile in **16 colori diversi**, ha uno **schienale flessibile** si adatta perfettamente ai movimenti, l'**apertura sullo schienale** assicura la traspirazione e le gambe inclinate anti-ribaltamento garantiscono la sicurezza.

L'**impilabilità fino a 12 pezzi**, la leggerezza e la maniglia integrata le rende facili da spostare, agevolando la **rimodulazione degli spazi** e la **pulizia degli ambienti**.

Le sedie Postura+ sono disponibili con altezza della seduta da 26, 35, 38, 43 e 46 cm.

Disponibile anche la **variante con quattro gambe su ruote**, per garantire un'ancora maggiore mobilità e versatilità adatta quindi soprattutto ad ambienti d'apprendimento trasversali con prassi didattiche dinamiche.

314747	SEDIA POSTURA+	39,90 €
320095	SEDIA POSTURA+ CON RUOTE	77,80 €



Sedia Postura+ Task e sgabello Postura+

Alle caratteristiche di design del modello base - lo schienale ergonomico con l'apertura per la traspirazione, la resistenza, la leggerezza e la facilità della pulizia - la sedia Postura+ Task aggiunge una maggiore flessibilità grazie alla **scocca girevole** e, nel modello dotato di **ruote**, una maggiore mobilità.

La sedia Postura+ è disponibile anche come sgabello: la versione bassa su ruote, la versione alta su pattini.

Queste sedie sono disponibili in 16 colori, nelle versioni con **gambe cromate o nere**.

315166	SEDIA POSTURA+ TASK GIREVOLE CON RUOTE	110,00 €
315928	SEDIA POSTURA+ TASK GIREVOLE SENZA RUOTE	105,00 €
315165	SGABELLO BASSO POSTURA+ SU RUOTE	103,00 €
315167	SGABELLO ALTO POSTURA+	169,00 €
316455	SGABELLO POSTURA ALTEZZA 56 CM	76,60 €
319944	SGABELLO POSTURA ALTEZZA 68 CM	83,50 €



Sedute

Sedia Plaza

Progettata per essere robusta ed elegante, Plaza è una sedia versatile, resistente e facile da pulire, ideale per aule e spazi multifunzionali, come biblioteche, sale meeting e locali pubblici.

Impilabile fino a 8 sedie sul pavimento e fino a 16 tramite apposito carrello di trasporto opzionale.

È disponibile in **7 diversi colori** e costruita in polipropilene resistente ai raggi solari per l'uso esterno e riciclabile al 100%.

Garanzia: 5 anni.

Dimensioni: altezza seduta 45,5 cm, larghezza seduta 44 cm, profondità seduta 42 cm, altezza complessiva 80 cm, larghezza complessiva 49,5 cm, profondità complessiva 53,5 cm

Peso: 4,5 Kg.

314726 SEDIA PLAZA 50,00 €
321968 CARRELLO PER TRASPORTO SEDIE PLAZA 89,90 €

Sedia Maestro

Maestro è una sedia impilabile dal design elegante con telaio cromato disponibile in 3 colori (nero, grigio scuro, blu).

La **maniglia integrata** nello schienale ne agevola lo spostamento, mentre l'impilabilità di fino a 10 sedie a pavimento o 38 sedie su carrello opzionale (321967) facilitano la rimodulazione degli spazi. I pattini in Lexan sono inoltre adatti a tutte le principali superfici.

Dimensioni: altezza seduta: 44,5 cm, larghezza seduta: 45,5 cm, profondità seduta: 44,5 cm, altezza complessiva: 80 cm, larghezza complessiva: 49,5 cm, profondità complessiva: 54 cm

Peso: 6,5 Kg

Disponibili su richiesta un'**imbottitura** per la seduta, una **tavoletta per la scrittura** e **ganci per creare file di sedie** (per aule magne o sale conferenze).

322098 SEDIA MAESTRO 99,00 €
321967 CARRELLO PER TRASPORTO SEDIE MAESTRO 235,00 €

Sedia Ergostar

Sedia di tipo cantilever monoscocca **impilabile**, con **struttura in tubo d'acciaio** con verniciatura a polveri epossidiche.

La seduta è ergonomica in materiale doppio soffiato e il foro sulla scocca ne facilita lo spostamento, mentre quello sulla seduta garantisce la traspirazione.

È **facilmente lavabile** e disponibile in diverse **colorazioni**: giallo, rosso, blu, verde, grigio chiaro, grigio scuro/nero, lime.

Acquistabile in **7 misure** DIN ISO 5970, con sedute di altezza 26, 30, 34, 38, 42, 46 o 50 cm. Disponibile anche la **versione girevole su ruote**, con altezza della seduta regolabile da 42 a 55 cm.

311440 SEDIA ERGOSTAR 94,30 €
323047 SEDIA ERGOSTAR CON RUOTE 142,00 €

Sedia T-Chair

Sedia di tipo cantilever inverso dal **design curato ed estremamente resistente**.

Ideale in **abbinamento ai tavolini modulari a spicchio**, sopra i quali può essere facilmente posizionata, facilitando la pulizia degli ambienti.

Dimensioni: 45x46x70h cm.

Altezza seduta: 38 cm versione junior, 43-46 cm versione senior.

Impilabile fino a 5 sedie, è disponibile in diverse misure e colori.

Su richiesta, disponibile anche il **modello con base a stella** con 5 ruote oppure **con 4 gambe**.

307972 SEDIA T-CHAIR JUNIOR 100,00 €
307882 SEDIA T-CHAIR SENIOR 100,00 €



Sedute

Sedute morbide

Grazie a queste coloratissime **poltroncine modulari, leggere, resistenti e comodissime** rivoluzionare l'arredo della classe diventa immediato.

Il loro peso ridotto ne garantisce l'**elevata mobilità**, semplificando la creazione di **spazi educativi flessibili e personalizzabili**, sia che si debba lavorare in circolo intorno a un tavolo, di fronte a una LIM per una lezione frontale oppure individualmente. Disponibili in **tessuto o in vinile**, altezza 35 o 46 cm, per adattarsi ad ogni ambiente. Altre soluzioni disponibili su richiesta.

307351	SEDUTA IMBOTTITA CIRCOLARE	224,00 €
307398	SEDUTA IMBOTTITA QUADRATA	224,00 €
307347	SEDUTA IMBOTTITA A 45°	250,00 €
307901	SEDUTA IMBOTTITA A 60°	280,00 €
310864	SEDUTA IMBOTTITA A PETALO	243,00 €
310839	SEDUTA IMBOTTITA A MEZZALUNA	309,00 €
320196	SEDUTA IMBOTTITA ESAGONALE	265,00 €
309479	SEDUTA IMBOTTITA RETTANGOLARE	395,00 €

Cuscini

Gli arredi ideali per creare spazi alternativi d'apprendimento devono essere aperti, flessibili, agili e funzionali e, allo stesso tempo, capaci di creare un ambiente familiare, coinvolgente e stimolante.

Queste **sedute morbide, alternative ai più classici pouf e angoli morbidi**, permettono di ottenere proprio questo obiettivo grazie a comodi cuscini con rivestimento esterno sfoderabile e lavabile in lavatrice a 40 gradi, disponibili in diverse dimensioni, colori e forme.

Ci sono molte altre opzioni disponibili oltre a quelle elencate qui, **contattaci per un elenco completo o richieste particolari**.

314306	CUSCINO ROTONDO L - 110X35H CM	134,00 €
310238	CUSCINO QUADRATO XL - 130X130X30H CM	122,00 €
309972	CUSCINO RETTANGOLARE XXL - 180X140X30H CM	162,00 €

Panche e tribune morbide

Alla base della concezione innovativa degli ambienti digitali e degli spazi alternativi di apprendimento ci sono proprio **arredi che aiutino e stimolino nuove forme di cooperazione tra gli studenti**.

Questi **arredi sono pensati e progettati per la scuola d'infanzia e di base**: morbidi, colorati e leggeri, per garantire la flessibilità e sicurezza degli spazi e al tempo stesso contribuire a trasmettere calore e personalità ai singoli complementi.

Ci sono molte altre opzioni disponibili oltre a quelle elencate qui, **contattaci per un elenco completo o richieste particolari**.

311380	PANCA LINEARE	122,00 €
311384	PANCA CURVA	304,00 €
311387	PANCA LINEARE 2 LIVELLI	654,00 €
311372	PANCA A ONDA 3 LIVELLI	1.640,00 €
311393	TRIBUNA A GRADINI PICCOLA	1.290,00 €
311395	TRIBUNA A GRADINI GRANDE	2.700,00 €

Arene

Nell'**arena semicircolare** con tre moduli, contenitori curvilinei su ruote e sedute coordinate formano **isole e diverse composizioni** sinuose, per delimitare spazi raccolti e articolare gli ambienti.

I contenitori hanno **vani a giorno** passanti oppure schermati da schienali interni o esterni. Le sedute hanno tre diversi raggi di curvatura: per stare all'interno, all'esterno o in continuità con i contenitori.

La **Reading Nook** è l'elemento d'arredo perfetto per qualsiasi ambiente che necessiti uno **spazio di lettura**. Le utilissime unità di stoccaggio permettono inoltre di riporre materiali per la lettura o le lezioni. Il suo formato modulare è perfetto per adattarsi a un muro o ad un angolo.

322686	ARENA SEMICIRCOLARE CON 3 MODULI	2.000,00 €
317409	PANCA READING NOOK 3 POSTI	900,00 €
321120	PANCA READING NOOK 4 POSTI	990,00 €
317410	PANCA ANGOLARE READING NOOK 4 POSTI	1.650,00 €



Librerie e scaffali



Libreria BookHive

Questa libreria riesce a creare uno **spazio di lettura e studio riservato** e allo stesso tempo ad accogliere una grande quantità di volumi e materiali. Permette di ospitare sedute morbide a 45°.

Il suo particolare design è ideale per destare l'interesse dei giovani lettori.

Dimensioni: 270 cm di diametro, 200 cm di altezza. Costo del montaggio non incluso.

315354	LIBRERIA A SPIRALE A 3/4 - SENSO ORARIO	3.850,00 €
315355	LIBRERIA A SPIRALE A 3/4 - SENSO ANTIORARIO	3.850,00 €
315353	LIBRERIA CURVA A 3/4	5.220,00 €



Libreria BookWorm Mini

Con le librerie curve BookWorm Mini puoi creare un luogo accogliente per la lettura e l'apprendimento. I moduli possono essere utilizzati come **divisori per gli spazi** o **cluster per creare piccole zone studio** aggiungendo tavoli, sedie o sedute morbide. Il colore bianco della struttura di base può essere ravvivato con i pannelli posteriori disponibili in 12 colori diversi. Ad esempio, la configurazione della foto è composta da due moduli da 118 cm e quattro moduli da 150 cm. Costo del montaggio non incluso.

320157	BOOK WORM MINI 85H CM	1.500,00 €
320158	BOOK WORM MINI 118H CM	1.940,00 €
320160	BOOK WORM MINI 150H CM	2.300,00 €



Scaffali per biblioteca

Questi **scaffali modulari** si prestano all'**archiviazione di libri** di tutte le dimensioni e di ogni tipo di **device**. Disponibili nella versione monofronte o bifronte con ruote per agevolare lo spostamento, sono agganciabili tra loro e chiudibili attraverso un pannello laterale.

321671	MODULO MONOFRONTA 100X250X205H CM	483,00 €
321672	MODULO AGGIUNTIVO 100X250X205H CM	400,00 €
321673	PANNELLO LATERALE 205H CM	148,00 €
320122	MODULO BIFRONTA SU RUOTE 100X53X150H CM	894,00 €
320123	MODULO AGGIUNTIVO SU RUOTE 100X53X150H CM	661,00 €
320126	PANNELLO LATERALE 150H CM	180,00 €



Contenitori

Questi mobili contenitori, chiusi e a giorno, hanno allestimenti studiati per le esigenze specifiche di ogni ambiente della scuola. Sono ideali infatti per riporre zaini, quaderni e altri materiali didattici.

Tutti poggiano su un telaio metallico, che li rende particolarmente resistenti. Le ante, con maniglie antiurto, possono avere serrature.

315511	CONTENITORE 4 CASELLE 120X45X85H CM	262,00 €
322065	CONTENITORE 12 CASELLE 120X45X85H CM	390,00 €
315510	CONTENITORE A 2 ANTE 120X45X85H CM	375,00 €



Armadi

Armadio spogliatoio/porta zaini monoblocco sovrapposto a **sei posti** (3 colonne, 2 vani per colonna) in lamiera di acciaio di prima qualità. Sei scompartimenti con porte e maniglia girevole con **predisposizione per lucchetto** opzionale. Disponibili anche serrature meccaniche con combinazione e chiave o serrature elettroniche.

Dimensioni: 120x50x180h cm.

322739	ARMADIO 6 SCOMPARTIMENTI	615,00 €
322740	ARMADIO 9 SCOMPARTIMENTI	780,00 €
322741	ARMADIO 12 SCOMPARTIMENTI	945,00 €
322742	ARMADIO 15 SCOMPARTIMENTI	1.090,00 €



Board Cabby

Armadio dotato di due porte con maniglie e con **superficie bianca magnetica scrivibile con pennarelli a secco**.

Corpo truciolare E1 di alta qualità con bordo ABS.

Disponibile nella versione 4 ripiani (dimensioni 95x50x190h cm) e 2 ripiani e 24 vaschette A4 (dimensioni: 105x50x190h cm).

306774	4 RIPIANI	828,00 €
306775	2 RIPIANI 24 VASCHEE	1.020,00 €

Carrelli e armadi per la ricarica

LapBus NoteCart Flex

Questo carrello in metallo permette di **riporre in totale sicurezza i dispositivi elettronici** presenti nei locali scolastici.

- Struttura in acciaio robusta
- Posizionamento dispositivi in verticale
- 4 ruote di cui 2 con freno montate su cuscinetti a sfera
- Fori di aerazione per il raffreddamento passivo
- Porta anteriore con maniglia rotante e serratura a chiave
- Cerniere con sistema a molla che permettono la rimozione della porta
- Configurazione interna flessibile: divisori posizionabili a 20 o 42 mm di distanza, possibilità di aggiungere ulteriori divisori e prese elettriche, sistemi di ricarica o sincronizzazione USB per ricaricare fino a 45 tablet o 48 iPad. Dimensione massima dispositivi 39x30 cm
- Scompartimento posteriore per multiprese e relativo impianto elettrico con chiusura a chiave
- 2 maniglie in metallo per il trasporto
- Accensione sequenziale per evitare un sovraccarico di corrente

Dimensioni: 84x70x60h cm, peso massimo 45 Kg. I codici riportati sono solo una selezione ridotta delle molteplici opzioni disponibili. Contattaci per altre configurazioni.

316441	16 TABLET	890,00 €
313935	24 TABLET	895,00 €
303490	32 TABLET	1.080,00 €
300778	TIMER INTEGRATO	255,00 €

LapBus NoteCart Classic

Conserva, ricarica e sincronizza i dispositivi in modo sicuro ed efficiente! LapBus NoteCart Classic è un carrello in acciaio, leggero e resistente, creato per **riporre, trasportare e ricaricare contemporaneamente numerosi dispositivi** in modo efficiente e sicuro. Il materiale e i fori di ventilazione sono una **garanzia contro i rischi di surriscaldamento e incendio**.

Il pannello di alimentazione è collocato separatamente, in un compartimento accessibile dal retro del carrello, la **carica sequenziale dei dispositivi** previene il rischio di sovraccarichi e cortocircuiti. L'elevata qualità della maniglia e delle 4 ruote montate su cuscinetti a sfera, di composto gommoso ad alta resistenza di cui 2 dotate di freno, garantisce la facilità di spostamento.

Tutte le parti godono di **2 anni di garanzia**. La ventola è inclusa, il timer opzionale.

297115	24 TABLET	1.650,00 €
297701	32 TABLET	1.760,00 €
297116	30 IPAD USB CON SINCRONIZZAZIONE	2.000,00 €
321912	40 TABLET USB	1.930,00 €
297114	16 NOTEBOOK	1.580,00 €
297015	24 NOTEBOOK	2.080,00 €
297010	32 NOTEBOOK	2.310,00 €
300778	TIMER INTEGRATO PER LAPBUS	255,00 €

NoteLocker

NoteLocker è **una soluzione d'arredo modulare, intelligente, moderna e sicura. Pensato per la scuola**, è un armadio che garantisce protezione e sicurezza dei dispositivi mobili, mettendoli al riparo da danni accidentali o piccoli furti.

In ognuno dei 12 scompartimenti di questo mobile in acciaio è infatti possibile **riporre in sicurezza e ricaricare** due dispositivi contemporaneamente: notebook, tablet o altri device elettronici. **Ciascuno scompartimento** è bloccato da una serratura indipendente, già predisposta per la chiusura mediante lucchetto (non incluso) ed è provvisto di un bloccetto di alimentazione con **2 prese shuko**. Disponibili anche modelli con lucchetti inclusi, con serratura a chiave o con combinazione.

Uno dei punti di forza di NoteLocker è la sua **modularità**, che consente di personalizzare il proprio acquisto in base alle esigenze e agli spazi in cui sarà ospitato.

Dimensioni: 40x445x174,5h cm. Altezza di ogni singolo vano: 11 cm.

Peso: 47 kg.

Gli stessi modelli sono disponibili anche da 16 o da 20 dispositivi.

303552	24 NOTEBOOK/TABLET	898,00 €
305789	24 NOTEBOOK/TABLET - LUCCHETTI INCLUSI	939,00 €
303551	24 NOTEBOOK/TABLET - SERRATURE CHIAVE	1.150,00 €
303550	24 NOTEBOOK/TABLET - SERRATURE A COMB.	1.200,00 €





Carrello MakerSpace

MakerSpace è un carrello progettato per i FabLab e Maker Space delle scuole o per qualsiasi altro ambiente educativo in cui sia utile un carrello per l'archiviazione di materiali per attività di making e STEAM.

MakerSpace può disporre di **vassoi su pattini StopSafe**, che consentono un accesso facile e sicuro ai materiali riposti.

I **ganci nel pannello frontale** per gli attrezzi possono essere spostati per adattarsi a molti oggetti, ma anche i **pannelli laterali e posteriori** sono dotati di fori e fessure standard per posizionare ulteriori materiali e attrezzature.

Il robusto **telaio in acciaio** è adatto per carichi fino a 85 kg e le **ruote bloccabili** consentono di spostarlo facilmente da un ambiente all'altro.

Include:

- 9x cesti laterali (verdi)
- 5x ganci doppi (75mm)
- 5x ganci singoli (50mm)
- 12 guide per vassoi
- 1x portarotolo
- 3x vassoi medi
- 12x vassoi piccoli

321746 CARRELLO MAKERSPACE CON VASSOI

520,00 €

Carrelli mobili

Questi carrelli permettono di **portare nella scuola i laboratori mobili**: grazie alle configurazioni con vassoi di diverse dimensioni e capacità, tutti gli strumenti per la didattica possono essere trasportati facilmente da un ambiente scolastico ad un altro.

Non è quindi più necessario spostare gli alunni da un laboratorio ad un altro, ma **sono i laboratori ad andare direttamente dagli alunni**.

L'armadio è costituito da un ripiano inferiore nel quale stipare **12 vassoi medi** e un ripiano superiore con **3 mensole** nelle quale alloggiare liberamente altri materiali. **Dimensioni:** 101x43x178h cm.

Le proposte in questo catalogo sono solo alcune delle configurazioni di carrelli disponibili, contattaci per l'elenco completo o per comunicarci le tue esigenze.

308069	CARRELLO MOBILE 6 VASSOI GRANDI	344,00 €
307864	CARRELLO MOBILE 8 VASSOI MEDI	373,00 €
307866	CARRELLO MOBILE 8 VASSOI PICCOLI + 4 MEDI	383,00 €
307863	CARRELLO MOBILE 12 VASSOI MEDI	431,00 €
307865	CARRELLO MOBILE 16 VASSOI PICCOLI + 4 MEDI	452,00 €
307862	CARRELLO MOBILE 16 VASSOI PICCOLI	425,00 €
307859	CARRELLO MOBILE 24 VASSOI PICCOLI	524,00 €
307877	ARMADIO 12 VASSOI MEDI + 3 MENSOLE	729,00 €



Carrello mobile con ante

Mantenere ordine e pulizia nella classe o organizzare il materiale in modo sistematico nei laboratori tematici all'interno della scuola: è questo lo scopo e la vocazione primaria del carrello mobile con ante.

I materiali che si vogliono inserire nel carrello vengono alloggiati in **apposite vaschette** in plastica resistente.

Essendo montato su **ruote resistenti** permette una certa mobilità, consentendo ad esempio diverse configurazioni d'arredo possibili all'interno dello stesso ambiente. Una soluzione versatile con ante, ideale per classi e laboratori mobili. Le **porte chiudibili** consentono di mantenere ordine ed evitano la fuoriuscita accidentale delle vaschette dal mobile, soprattutto quando lo si sposta.

Disponibile nei modelli con **6, 12 o 18 vaschette**.

Dimensioni:

- Modello 6 vaschette: 35x47x70h cm
- Modello 12 vaschette: 67x47x70h cm
- Modello 18 vaschette: 100x47x70h cm

312305	6 VASSOI	345,00 €
312308	12 VASSOI	699,00 €
312307	18 VASSOI	899,00 €



Luci e colori



Ciottoli luminosi sensoriali

Un insieme di 12 ciottoli ricaricabili illuminati che possono essere impilati e manipolati per l'**apprendimento sensoriale** e per **attività didattiche specifiche**. Si può scegliere un assortimento di colori o impostare i ciottoli in "modalità sequenza".

Una grande risorsa per creare **aree tematiche diverse** all'interno di un unico grande spazio (identificando ad esempio aree e attività diverse a colori differenti) è un modo nuovo di incoraggiare i bambini a sperimentare ed esplorare le proprietà della luce.

Possono essere utilizzati fino a 10-12 ore consecutive prima di esaurire la carica.

Il set è composto da: 4 ciottoli grandi, 4 ciottoli medi, 4 ciottoli piccoli, 1 docking station.

316328 CIOTTOLI LUMINOSI SENSORIALI

175,00 €



Cubi luminosi sensoriali

Set composto da 12 cubi di dimensioni differenti. Un'idea nuova per caratterizzare gli ambienti in cui si impara, che può **agevolare serenità mentale e creatività**.

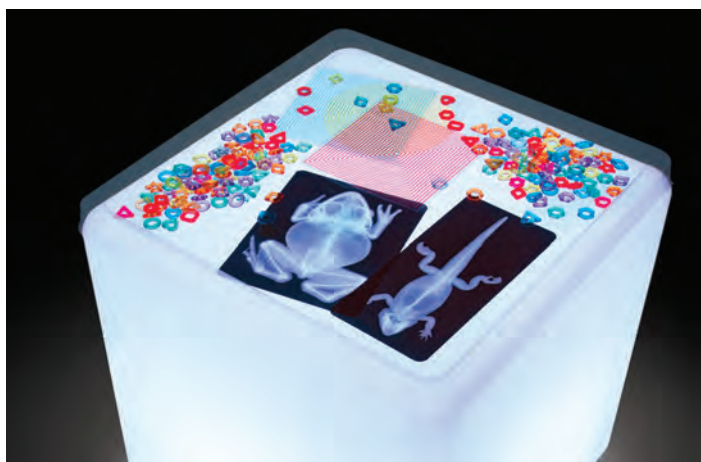
Si tratta di un set di cubi di costruzione che si illuminano e cambiano colore quando vengono accesi. I cubi cambiano anche colore quando vengono girati e appoggiati su una faccia diversa: un meccanismo perfetto per promuovere **attività sull'apprendimento della sequenzialità**.

Regalano il meglio in termini di potenzialità didattiche quando vengono **combinati con attività di costruzione**, come quelle eseguibili con i mattoncini LEGO Education o, meglio ancora, con le costruzioni geometriche traslucenti Polydron (consulta la sezione Creatività per saperne di più!).

Il set è composto da 4 cubi da 15 cm di lato e 8 cubi da 7,5 cm di lato.

316326 CUBI LUMINOSI SENSORIALI

125,00 €



Tavolo luminoso a forma di cubo

Questo cubo luminoso che cambia colore è perfetto per esplorare il mixaggio o la sequenza dei colori.

Può essere usato in una stanza per **attività di sviluppo sensoriale** o, più comunemente, come **oggetto d'arredo in ambienti didattici creativi**, in particolare come supporto ad unità di indagine con accessori trasparenti.

Fantastico se **combinato con supporti traslucenti** (come i Polydron, scopriili nelle sezioni STEAM e Creatività) o gelatine colorate per capire le possibilità di miscelazione dei diversi colori.

Le applicazioni possono essere davvero tante: dallo sviluppo delle capacità di osservazione, alla fusione dei colori, dalla percezione matematica della realtà alle prime indagini scientifiche.

È ricaricabile via cavo. Dimensioni: 40 cm per lato.

316327 TAVOLO LUMINOSO

125,00 €



Vernice lavagna e vernice magnetica

Grazie alla **vernice lavagna**, è possibile trasformare qualunque parete in una "writing-zone"!

Ideale per arredare **spazi creativi** all'interno di scuole e ambienti educativi e per dare vita ad **ambienti per la socializzazione e la condivisione di idee**, permette di far parlare le pareti con pensieri, post-it, messaggi, progetti con dei semplici gessetti colorati facilmente cancellabili.

Alla vernice lavagna può essere combinata la **vernice magnetica**, che può comunque essere usata anche in maniera indipendente. Questa vernice, a base di magneti, trasforma pareti e supporti in una vera e propria **calamita**, dove attaccare fogli, fotografie, appunti e progetti grazie a piccoli e semplici magneti.

316289 VERNICE LAVAGNA NERA

34,00 €

316290 VERNICE MAGNETICA NERA

29,00 €



LEIS

Cos'è un LEGO Education Innovation Studio

Un LEIS è laboratorio tematico di prestigio basato su set tematici e filosofia educativa LEGO Education, un ambiente d'apprendimento completo, uno spazio modulabile per costruire competenze capaci di parlare agli studenti del XXI secolo.

Totalmente **personalizzabile** va costruito sulle esigenze di qualsiasi ente che lo richiama: sia esso una scuola o un ambiente d'apprendimento informale, come un museo, un after school o una biblioteca cittadina davvero innovativa. Aprire un LEGO Education Innovation Studio è un'idea perfetta per chi vuole promuovere attività **STEAM**, di **robotica**, di **problem-solving** in cui si impara facendo e divertendosi davvero, attività che incoraggino la naturale curiosità e creatività dei ragazzi, dai 3 ai 18 anni.

Progetta la tua aula del futuro

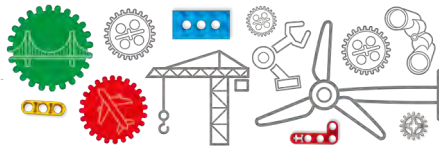
Cosa include?

- 2 giornate iniziali di formazione per insegnanti
- 2 mezze giornate d'aggiornamento nei due anni successivi all'apertura
- Set per la classe LEGO Education
- Attività, software, idee per le lezioni
- 3 anni di supporto e assistenza
- Sconto dedicato su ulteriori acquisti LEGO Education
- Possibilità di utilizzo del marchio LEGO Education all'interno dello spazio che ospiterà il LEIS per la durata del contratto
- Arredo tematico modulare e innovativo

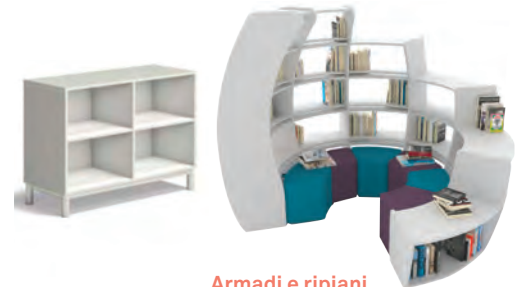
Se sei interessato ad aprire un LEIS contattaci: saremo felici di costruire con te il tuo progetto... un mattoncino alla volta!



Tavolo da gara regolamentare per attività di robotica educativa



Decorazioni adesive per arredi e mobili



Armadi e ripiani che incoraggiano gli studenti a riordinare e a ritrovare i loro set con facilità



Tavoli e sedie ergonomici, confortevoli, bianchi o colorati e adatti a diverse configurazioni opzionali

Organizzazione dell'aula semplice e accattivante grazie alle etichette e ai sistemi di classificazione proposti da LEGO Education



Arredi per robotica educativa

Tavolo per gare FIRST® LEGO® League

Il supporto ideale per partecipare a gare di robotica con i kit LEGO Education: è infatti **realizzato secondo le indicazioni ufficiali della FIRST LEGO League!**

La superficie superiore, in compensato di pioppo, di 243,8x121,9x1 cm, permette l'incastro con il piano di lavoro. Le gambe, dotate di ruote per facilitarne lo spostamento, sono realizzate in metallo, per un'altezza di 61 cm.

FIRST LEGO League è un concorso di scienza e robotica tra squadre di ragazzi dai 9 ai 16 anni, che richiede di creare robot autonomi con i set LEGO MINDSTORMS Education EV3, applicandoli a **problemi reali di interesse generale** per cercare soluzioni innovative.

Partecipare a una competizione rappresenta uno **stimolo motivazionale molto forte**, ripercuotendosi in acquisizione di ulteriori competenze durante tutta la fase di preparazione alla sfida. Anche far gareggiare gli studenti in classe o tra due classi diverse crea stimoli notevoli nella crescita delle proprie capacità.

Questo tavolo risulta quindi perfetto per qualsiasi utilizzo didattico con kit di robotica, incoraggiando e facilitando la collaborazione e il lavoro di gruppo.

316227 TAVOLO PER GARE

1.000,00 €

Carrello mobile per kit LEGO® Education

Questi carrelli facilitano la realizzazione dei **laboratori mobili** e sono in grado di trasformare un'aula tradizionale in uno spazio didattico innovativo che può accelerare l'interazione tra persone, aiutando a superare il modello di didattica univoca.

In particolare, sono stati progettati per **riporre e trasportare i kit LEGO Education o altri contenitori in plastica** di dimensioni standard. Possono essere accessoriati con vaschette in plastica e binari mobili ad altezza variabile per riporre le confezioni, anche nel caso in cui debbano ospitare contemporaneamente scatole di dimensioni diverse (ad esempio EV3 e WeDo 2.0).

Dimensioni: 120x110x45 cm.

Adattabile a molte soluzioni differenti: contattaci per un **progetto personalizzato**.

312151 CARRELLO

731,00 €

Carrello per ricarica LEGO® MINDSTORMS® Education

Questo carrello robusto, di ultima generazione, permette di ricaricare **8 mattoncini** programmabili LEGO MINDSTORMS Education **NXT o EV3** e riporre 8 confezioni LEGO MINDSTORMS Education (o altre di dimensioni analoghe).

Gli alimentatori AC sono conservati in un vano separato, nascosto da un pannello rosso rimovibile accessibile dalla parte frontale del carrello. Solamente un breve tratto di cavo di alimentazione è visibile in ogni vassoio di ricarica.

I mattoncini in carica possono ritenersi al sicuro grazie alle due **porte munite di serratura**, la cui apertura massima è pari a 270°.

Disponibile anche soluzione completa di 8 set base LEGO MINDSTORMS Education EV3 e 8 trasformatori LEGO Education.

312110 SOLO CARRELLO

750,00 €

312734 CARRELLO + 8 EV3 + 8 TRASFORMATORI

4.000,00 €



Scopri di più
sul sito ufficiale FLL
<http://fll-italia.it>



Tavoli per tinkering, attività laboratoriali e FabLab

I tavoli da tinkering dell'Exploratorium di San Francisco uniti alla qualità del Made in Italy!

Gruppo di 4 tavoli regolabili in altezza e con ruote **specifico per tinkering, attività laboratoriali e FabLab.**

Permette di collaborare con gruppi più o meno grandi creando **isole di lavoro con diverse forme** (cerchio, rettangolo con lato ad onda, forma ad 8 allungato, ecc).

I tavoli sono dotati di un piano robusto in lamellare con uno spessore elevato (32 mm) per garantire la massima resistenza nel tempo.

L'isola da 4 tavoli è composta da **2 tavoli a forma di semicerchio e 2 tavoli rettangolari** con lato ad onda entrambi con piano in lamellare da 32 mm di spessore, gambe con finitura scura opaca con ruote (160x80 cm). Disponibili diverse altezze su richiesta.

Per scoprire di più sul mondo dei tinkering e dei FabLab e trovare tante idee per allestire laboratori creativi visita le sezioni Creatività e FabLab di questo catalogo.

316064	TAVOLI PER TINKERING (ISOLA DA 4)	1.950,00 €
316614	COPPIA DI TAVOLI RETTANGOLARI	1.140,00 €
316613	COPPIA DI TAVOLI A SEMICERCHIO	1.020,00 €



Banco da lavoro per piccoli artigiani

Questo pezzo d'arredo non può mancare se si vuole allestire un FabLab o un laboratorio creativo all'interno della scuola. Il banco da lavoro in legno di faggio è accessorato e adatto all'utilizzo da parte dei piccoli artigiani di domani.

Offre ampio spazio per riporre attrezzi e oggetti di varia natura, necessari per il lavoro in FabLab e ambienti educativi di stampo "artigianale" in genere.

È provvisto di 4 morse regolabili per far lavorare fino a quattro bambini contemporaneamente.

Dimensioni: 125x85 cm

Altezze disponibili: 75, 80 o 85 cm

Spessore piano di lavoro: 4,5 cm

Per lavorare su questi banchi servono gli **attrezzi da lavoro giusti** sviluppati e calibrati appositamente per i giovani artigiani, contenuti in cassette di plastica o di legno: dal trapano alla sega, dal morsetto alla raspa, dal metro alle pinze, dalla colla alla lima. Puoi trovare le soluzioni più adatte alla falegnameria sul nostro sito o nella sezione FabLab di questo catalogo, assieme a tanti altri spunti e idee.

310318	BANCO DA LAVORO	680,00 €
--------	-----------------	----------



Banco da lavoro con portautensili a parete

Tavolo da lavoro con **superficie in faggio lamellare** di 150x70 cm, con uno spessore di 4,5 cm.

La struttura è in acciaio, con una **mensola in faggio** utile per riporre gli strumenti di lavoro, ed è dotata di un piedino regolabile.

L'altezza del tavolo è di 85 cm.

Il tavolo può essere integrato da un **pannello da parete multiuso porta-strumenti** (39x50,8x1,5 cm), con 450 fori per il fissaggio dei supporti, in plastica robusta e infrangibile.

I 38 ganci di diverse lunghezze (30 e 50 mm) permettono di fissare a muro ed ordinare facilmente tutti gli strumenti di lavoro.

316262	BANCO DA LAVORO IN LEGNO	390,00 €
316265	BANCO DA LAVORO CON PORTAUTENSILI	449,00 €

Un'idea originale per arredare un FabLab? Scopri littleBits Pro Library a pagina 97!





Sfoglialo il catalogo!



Soluzioni di arredo tecnico per laboratori scientifici

Sfoglialo online il catalogo dedicato

Siamo felici di annunciare che è uscito il **Catalogo CampuStore dedicato all'arredamento tecnico per i laboratori scientifici**, una raccolta dei nostri migliori arredi e soluzioni modulari studiati per garantire alle scuole flessibilità e adattabilità all'architettura scolastica preesistente, per sfruttare in modo ottimale lo spazio e rispondere al contempo alle esigenze particolari di lavoro e sicurezza che questi ambienti richiedono.

Sfogliabile online, diviso per sezioni tematiche e in costante aggiornamento, contiene le migliori soluzioni d'arredo per laboratori chimici, biologici, industriali.

www.campustore.it/catalogo-arredamento-tecnico



ambient digitali

Filosofia BYOD - Bring Your Own Device

Dispositivi di presentazione e condivisione

Monitor interattivi e collaborativi

Bacheca elettronica

Lavagne Interattive Multimediali

Videoproiettori interattivi

Videoproiettori

Accessori per LIM e videoproiettori

Monitor interattivi

HP

Google for Education

Chromebook

Lenovo Education

Tablet e 2-in-1

Notebook e 2-in-1

PC

Stampanti

Audio

Scanner

Calcolatrici

Realtà virtuale



BYOD

Porta il tuo dispositivo a scuola

L'espressione BYOD - Bring Your Own Device (in italiano: porta il tuo dispositivo) si riferisce alla possibilità di usare i dispositivi personali a scuola per fini didattici. Il successo del BYOD è dovuto ai vantaggi che esso introduce nelle organizzazioni, sia per la riduzione dei costi, che per l'aumento della produttività degli utenti, che possono lavorare su strumenti che conoscono e che utilizzano con flessibilità.

Il BYOD nella scuola italiana

Il Piano Nazionale Scuola Digitale (PNSD) contiene un richiamo diretto all'introduzione del BYOD. La visione è quella di una scuola nella quale ogni aula possa ospitare metodologie didattiche che facciano uso della tecnologia già in possesso degli studenti.

Il MIUR, avvalendosi del supporto di un team di docenti innovatori, ha stilato un decalogo sul BYOD a scuola. In particolare:

- **I cambiamenti non vanno rifiutati, ma compresi e utilizzati per il raggiungimento dei propri scopi.** Bisogna insegnare a usare bene e integrare nella didattica quotidiana i dispositivi, anche attraverso una loro regolamentazione. Proibire l'uso dei dispositivi a scuola non è la soluzione.
- **I dispositivi devono essere un mezzo, non un fine.** È la didattica che guida l'uso competente e responsabile dei dispositivi.
- **L'uso dei dispositivi promuove l'autonomia delle studentesse e degli studenti.** Bisogna sostenere un approccio consapevole al digitale nonché la capacità d'uso critico delle fonti di informazione
- **Il digitale nella didattica è una scelta: sta ai docenti introdurlo e condurla in classe.** L'uso dei dispositivi in aula, siano essi analogici o digitali, è promosso dai docenti, nei modi e nei tempi che ritengono più opportuni.
- **Educare alla cittadinanza digitale è un dovere per la scuola.** Formare i futuri cittadini della società della conoscenza significa educare alla partecipazione responsabile, all'uso critico delle tecnologie, alla consapevolezza e alla costruzione delle proprie competenze in un mondo sempre più connesso.

Nelle prossime pagine abbiamo racchiuso il meglio oggi a disposizione per realizzare una didattica digitale davvero efficace e consapevole, dove anche tutte le possibili problematiche - come l'uso di dispositivi diversi o la gestione della classe - vengono facilmente superate.



La mia esperienza con...
Vivitek NovoPRO



Daniela di Donato
Docente di lettere e
Dottoranda di
ricerca, Sapienza
Università di Roma

« Quello che trovo interessante di NovoPRO è la possibilità non solo di poter monitorare il lavoro degli studenti con o senza il mio dispositivo, ma anche di mostrare fino a quattro dei loro lavori su uno schermo centrale condiviso, facendo a meno di LIM e computer personale (si può usare su una tv). Tra le altre funzioni, NovoPRO consente di avviare dei test con domande a risposta multipla, vero/falso e risposta aperta, restituendo immediatamente l'esito, perfettamente in coerenza con una valutazione di tipo formativo. Lo schermo può diventare lavagna e caricando qualsiasi tipo di file o video posso tagliare, evidenziare, spedire, disegnare in diretta, davanti alla classe. Tutto ciò che accade sullo schermo può essere registrato, così da poter formare un archivio di lezioni, da pubblicare poi in modalità Flipped Classroom. NovoPRO può diventare uno strumento educativo utile per lavorare sulla responsabilità collegate ad un uso consapevole della rete e dello sharing didattico, attraverso un peer tutoring e un intervento mediato del docente. »

Vuoi saperne di più?
Visita il nostro blog:
www.innovationforeducation.it



NovoPRO e NovoCast

NovoPRO

Pensato per sostenere la filosofia BYOD - Bring Your Own Device, consente di **connettere e far collaborare fino a 64 dispositivi** all'interno dello stesso ambiente, siano essi iOS, Android, Windows o Chrome OS, e fino a **4 schermi** possono essere condivisi simultaneamente sulla stessa superficie di proiezione. Si può utilizzare con un **normalissimo proiettore, LIM, monitor touch o proiettore interattivo** di qualsiasi marca e modello. Utilizzare una tecnologia o un'altra diventa quindi secondario: al centro ci sono lo studente e il docente con il proprio dispositivo, non più il sistema di proiezione.

Caratteristiche e funzionalità

- Supporta contenuti in 1080p Full HD
- Consente la condivisione di documenti, immagini, pagine web, video e risorse in cloud
- Funzione di anteprima e controllo degli schermi degli utenti connessi
- Funzione di mirroring (GoogleCast/AirPlay)
- Funzione test e sondaggi somministrabili agli utenti
- Funzione lavagna interattiva con applicazione dedicata inclusa



Launcher e LauncherPlus

Il Launcher per NovoPRO e NovoTouch è una **soluzione USB plug-and-play** con software preinstallato che permette a chi utilizza il proprio computer di accedere al sistema di presentazione e condivisione senza necessità di installare alcun programma.

La **versione LauncherPlus** con Wi-Fi integrato non necessita di una rete Wi-Fi preesistente e permette agli ospiti di condividere ancora più velocemente il loro schermo.

Completamente compatibile con i sistemi operativi Windows e Mac, è dotato di cinque pulsanti fisici che consentono di controllare in modo intuitivo le modalità di condivisione.



NovoCast

Versione "light" di NovoPRO, è un dispositivo HDMI che consente di far **connettere via Wi-Fi fino a 8 utenti contemporaneamente** e di **condividere simultaneamente contenuti da 4 differenti fonti**. Consente inoltre di sfruttare la funzione di **mirroring**, la collaborazione su contenuti come PDF, Power Point, Word, immagini, e le funzioni di annotazioni su schermo, condivisione di file o URL e streaming di video HD e YouTube. Adattatore USB/Ethernet incluso.



307009 VIVITEK NOVOPRO	699,00 €
316278 VIVITEK NOVOCAST	245,00 €
309008 VIVITEK LAUNCHER (SET DA 4)	299,00 €
314616 VIVITEK LAUNCHERPLUS (SET DA 2)	449,00 €

Fino a 64 dispositivi connessi

Fino a 4 schermi condivisi

Ambienti digitali



Compatibile con tutti i sistemi operativi

NovoTouch

Monitor interattivo e collaborativo con sistema BYOD integrato

NovoTouch è l'ultima frontiera per la creazione di spazi di collaborazione, ideale per aule, laboratori, sale conferenze e sale riunioni. **Dotato di Vivitek NovoPro**, un sistema per la collaborazione BYOD, NovoTouch offre un approccio all'avanguardia per il lavoro di gruppo. NovoTouch è quindi un modo assolutamente nuovo di coinvolgere gli studenti: gli utenti possono manipolare contenuti utilizzando **fino a 20 tocchi simultaneamente** e adottare quindi nuovi approcci durante il lavoro di gruppo, collaborando su un ampio display.

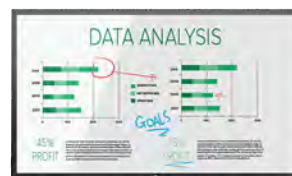
Caratteristiche e funzionalità

- Superficie antiriflesso che migliora la visibilità dello schermo negli ambienti chiusi molto illuminati
- Vetro temperato da 4 mm che garantisce protezione contro i danni
- Tasti frontali per accesso rapido alle funzioni principali
- Duplicazione (**mirroring**) dello schermo dei dispositivi tramite AirPlay e Google Cast, per Android attivabile direttamente dall'app NovoPresenter
- Mirroring a un secondo NovoTouch o NovoEnterprise
- Funzionalità di **lavagna interattiva** integrate, con possibilità di evidenziare lo schermo e creare velocemente delle note, facilitando condivisione di idee, produttività e cooperazione
- **Compatibilità con Google for Education**: Google Classroom preinstallato e applicazioni del Google Playstore installabili direttamente per personalizzare l'ambiente NovoTouch
- Integrazione completa delle funzioni di NovoDS (vedi la pagina successiva) per realizzare la propria bacheca elettronica
- Staffa a parete inclusa
- Garanzia: 5 anni per 65" e 75", 3 anni estendibile per 86" e 98"

Caratteristiche tecniche

	65"	75"	86"	98"
Display	4K Ultra-HD (3840 x 2160)			
Risoluzione	65", 16:9	75", 16:9	86", 16:9	98", 16:9
Luminosità	350cd/m2	330cd/m2	330cd/m2	440cd/m2
Contrasto	1.200:1	1.200:1	1.200:1	1.300:1
Audio	12W (x2) (Stereo)	12W (x2) (Stereo)	12W (x2) (Stereo)	10W (x2) (Stereo)
Dimensioni	1,521 x 915 x 98 mm	1,762 x 1,034 x 100 mm	1,988 x 1,178 x 99.6 mm	2,257 x 1,335 x 118 mm
Sistema operativo	Windows (Windows 7 o successivi), Mac (OSX 10.10 o successivi), Chrome (v39 o successivi), Linux (Kernel v3.5 o successivi) iOS 8.0 o successivi, Android [4.2 (Kernel v3.5 o successivi)]			
Software	Easiteach			

- 314205 MONITOR INTERATTIVO NOVOTOUCH 65" 2.550,00 €
- 314207 MONITOR INTERATTIVO NOVOTOUCH 75" 4.350,00 €
- 314208 MONITOR INTERATTIVO NOVOTOUCH 86" 6.350,00 €
- 314209 MONITOR INTERATTIVO NOVOTOUCH 98" 19.990,00 €



Cerchi supporti, carrelli o altri monitor interattivi? Vai a pag. 28





Bacheca elettronica

Offrire contenuti e accessibilità a tutti

La bacheca elettronica è un sistema telematico che consente a uno o più computer remoti di condividere contenuti multimediali messi a disposizione da **molteplici fonti e diversi utenti**.

Tale sistema è associato al concetto di *digital signage*, una forma di comunicazione in spazi pubblici, anche nota come **segnaletica digitale**, i cui contenuti vengono mostrati ai destinatari - spesso con presentazioni accattivanti e di facile interpretazione - attraverso schermi elettronici o videoproiettori adeguatamente collocati (ad esempio nei centri commerciali).

È perciò un sistema di presentazione altamente efficace, dinamico e d'impatto.

Concretamente, in **ambienti educativi**, tale sistema si traduce in un dispositivo hardware di fruizione collettiva su cui è possibile prendere visione di **contenuti digitali di pubblica utilità provenienti da più fonti**: circolari, calendario scolastico, registro presenze, ecc.

Particolarmente utile nelle **aree comuni**, permette a chiunque, anche a chi non ha normalmente libero e appropriato accesso alla rete (a causa della propria situazione socio-economica, ma anche per mancanza di un'adeguata alfabetizzazione digitale) di accedere a importanti contenuti digitali.

Consente infatti agli utenti anche esterni alla scuola, ma connessi e interessati ad essa (ad esempio i genitori degli studenti) di accedere a **contenuti di pubblica utilità**, consultare anche dati e comunicare con gli altri utenti.

Bacheca elettronica

Vivitek Novo DS è un dispositivo concepito appositamente per la segnaletica digitale, che permette la gestione di diversi contenuti tramite la rete d'Istituto o grazie a una scheda SD. Il **software di gestione è alla portata di tutti**, caratterizzato da **funzioni drag and drop e template pronti all'uso**.

NovoDS garantisce una risoluzione fino a 1080p a 60fps e il supporto di numerosi formati video, ha una memoria interna di 8 GB (32 GB per NovoDS 4K) e si collega tramite LAN 10/100 RJ45 o WiFi 802.11ac.

La versione **NovoDS Mini**, a differenza delle versioni standard e 4K, funziona solo tramite rete LAN, chiavetta USB o scheda SD.

La versione **NovoDS 4K** supporta display ad alta risoluzione (4K UltraHD 60 fps) ed è dotata di ingresso e uscita HDMI e audio.

323050	BACHECA 55" 4K CON NOVODS 4K	1.300,00 €
320571	VIVITEK NOVODS MINI	249,00 €
307015	VIVITEK NOVODS	499,00 €
314531	VIVITEK NOVODS 4K	549,00 €

Totem multimediale

Explora iRead è un **chiosco interattivo multifunzione** ideale per scuole e ambienti educativi che richiedono sempre più la presenza di **punti informativi multimediali**.

Questo totem è dotato di **struttura metallica da pavimento** autoportante e anti-ribaltamento, cover in metacrilato, chassis in acciaio rinforzato e pannello in acciaio perforato accoppiato con TNT.

Schermo	: 22" multi-touch 10 tocchi 1.920x1.080 Full HD
Processore	: Intel Celeron / Core i3
Memoria RAM	: RAM 4 GB RAM DDR3L
Archiviazione	: 120 GB
Connettività	: WiFi 802.11ac, RJ45
Sistema operativo	: Windows 10 Professional Academic
Garanzia	: 36 mesi

316615	CELERON	1.600,00 €
316616	CORE I3	1.740,00 €





CampusBoard LIM 87" multi-touch

Kit proiettore e lavagna 87"

Il kit proiettore e lavagna comprende:

- Lavagna Interattiva Multimediale 87" multi-touch, con superficie utilizzabile con dita, ma anche con penna e pennarelli
- Videoproiettore ad **ottica corta o ultracorta** con tecnologia LCD o DLP
- 3 penne studente, 1 penna docente telescopica, 1 cancellino e 2 pennarelli
- Interfaccia USB con cavo da 5 metri
- Software di gestione **RM Easiteach** (vedi sezione "Software")
- Software didattico **Campus DVD** composto da **Studio di geometria**, **Laboratorio di chimica** e **Laboratorio di fisica** (vedi sezione "Software") e **Impara le note in un Flash**
- Nella versione con sistema BYOD è incluso **Vivitek NovoCast**, un dispositivo di presentazione e condivisione wireless (vedi i dettagli a pagina 19)

Dimensioni lavagna	180,2x130x3,3 cm, 84,9"
Dimensioni area attiva	172,2x122,2 cm, 83"
Tecnologia sensore	Infrarossi
Numero tocchi	Fino a 10 utenti o 10 tocchi
Risoluzione	32.768x32.768 px
Software autore	Compatibile con app touch Windows
Altri Software inclusi	Software di gestione Easiteach
Garanzia	5 anni LIM, 5 anni proiettore DLP, 3 anni proiettore LCD
Altri Software inclusi	Software di gestione Easiteach

Kit completo

Il kit completo, oltre alla Lavagna Interattiva Multimediale 87" multi-touch e il videoproiettore, comprende:

- **Notebook** 15,6" processore Intel Core i3, RAM 4GB, Windows 10 Professional
- **CampusBox**, armadietto da parete per notebook con multipresa



Kit con sistema BYOD

La versione del kit proiettore e lavagna con sistema BYOD include NovoCast, un dispositivo di presentazione e condivisione che consente di far connettere via Wi-Fi fino a 8 utenti contemporaneamente e di condividere simultaneamente contenuti da 4 differenti fonti. Scopri i dettagli a pagina 19.



316194	KIT LIM OTTICA CORTA DLP	1.200,00 €			
316195	KIT LIM OTTICA ULTRA CORTA DLP	1.400,00 €	316201	KIT COMPLETO OTTICA CORTA DLP	1.600,00 €
322743	KIT LIM OTTICA ULTRA CORTA DLP CON BYOD	1.500,00 €	316203	KIT COMPLETO OTTICA ULTRA CORTA DLP	1.680,00 €
316196	KIT LIM OTTICA CORTA LCD	1.200,00 €	316202	KIT COMPLETO OTTICA CORTA LCD	1.600,00 €
316197	KIT LIM OTTICA ULTRA CORTA LCD	1.400,00 €	316204	KIT COMPLETO OTTICA ULTRA CORTA LCD	1.680,00 €



CampusBoard LIM wide multi-touch

Kit proiettore e lavagna 92"

Il kit proiettore e lavagna comprende:

- Lavagna Interattiva Multimediale 92" multi-touch, con superficie utilizzabile con dita, ma anche con penna e pennarelli
- Videoproiettori ottica ultra corta Vivitek **D757WT** (WXGA - 3.300 Lumen), **DH758UST** (Full HD - 3.500 Lumen) e **DH765Z-UST** (Full HD Laser - 3.000 Lumen)
- 2 penne
- Interfaccia USB con cavo da 5 metri
- Software di gestione **RM Easiteach** (vedi sezione "Software")
- Software didattico **Campus DVD** composto da **Studio di geometria**, **Laboratorio di chimica** e **Laboratorio di fisica** (vedi sezione "Software") e **Impara le note in un Flash**
- Nella versione con sistema BYOD è incluso **Vivitek NovoCast**, un dispositivo di presentazione e condivisione wireless (vedi i dettagli a pagina 19)

Dimensioni lavagna	: 200x123x4 cm, 92"
Dimensioni area attiva	: 192x114,7 cm, 88", formato 16:10
Tecnologia sensore	: Infrarossi
Numero tocchi	: Fino a 10 utenti o 10 tocchi
Risoluzione	: 32.768x32.768 px
Software autore	: Compatibile con app touch Windows
Altri Software inclusi	: Software di gestione Easiteach
Garanzia	: 5 anni LIM, 5 anni per il proiettore (3 anni o 2.000 ore per la lampada)
Altri Software inclusi	: Software di gestione Easiteach

Kit completo

Il kit completo, oltre alla Lavagna Interattiva Multimediale 92" multi-touch e il videoproiettore, comprende:

- **Notebook** 15,6" processore Intel Core i3, RAM 4GB, Windows 10 Professional
- **CampusBox**, armadietto da parete per notebook con multipresa



Kit con sistema BYOD

La versione del kit proiettore e lavagna con sistema BYOD include NovoCast, un dispositivo di presentazione e condivisione che consente di far connettere via Wi-Fi fino a 8 utenti contemporaneamente e di condividere simultaneamente contenuti da 4 differenti fonti. Scopri i dettagli a pagina 19.



304785 KIT LIM OTTICA ULTRA CORTA DLP	1.690,00 €
322744 KIT LIM OTTICA ULTRA CORTA DLP CON BYOD	1.790,00 €
305068 KIT LIM OTTICA ULTRA CORTA DLP FHD	1.900,00 €
316318 KIT LIM OTTICA ULTRA CORTA DLP LASER FHD	2.900,00 €

303814 KIT COMPLETO OTTICA ULTRA CORTA DLP	1.990,00 €
305069 KIT COMPLETO OTTICA ULTRA CORTA DLP FHD	2.200,00 €
316503 KIT COMPLETO OTTICA ULTRA CORTA LASER FHD	3.300,00 €



Videoproiettori interattivi

In queste pagine vi proponiamo kit con i videoproiettori interattivi Vivitek D756USTi e DH759USTi. Questi due modelli ad **ottica ultra corta WXGA o Full HD** sono tra i **più innovativi sul mercato**, occupano **pochissimo spazio** e garantiscono **presentazioni di altissima qualità**.

La **calibrazione è semplice**, sia in modalità automatica che manuale per set-up interattivi e il **riconoscimento delle penne è automatico** senza necessità di installare driver (standard HID).

Questi proiettori ad ottica ultra corta si adattano perfettamente alla classe. Possono essere montati **a muro** sopra la superficie di proiezione, **sul soffitto** oppure posizionati **sulla scrivania**: scegli semplicemente la configurazione più adatta all'ambiente!

Il software incluso **NovoTeach Interactive Whiteboard** permette di realizzare ed effettuare facilmente delle presentazioni, creando, progettando e organizzando elementi diversi in un'unica presentazione interattiva.

Nella versione con sistema BYOD è incluso **Vivitek NovoCast**, un dispositivo di presentazione e condivisione wireless (vedi i dettagli a pagina 19).

I proiettori godono di 5 anni di garanzia e di 3 anni o 2000 ore sulla lampada.

Vantaggi rispetto a una LIM

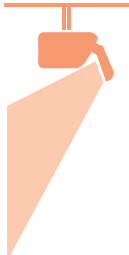
- Costo inferiore rispetto alla LIM wide con proiettore ad ottica ultracorta
- Riduzione dei problemi tecnici e dei costi di manutenzione
- Può funzionare con qualsiasi software per LIM già in uso nella scuola
- Utilizzo con normali pennarelli a secco senza nessun vincolo



A muro



A soffitto



Sulla scrivania





Disponibile versione

FULL HD
1080

Trasporto ed installazioni inclusi!

10 tocchi

Kit videoproiettore interattivo con lavagna

- **Lavagna bianca magnetica opaca** in acciaio porcellanato (180x120 cm nella versione con proiettore Vivitek D756USTi, 211x120 cm nella versione con proiettore Vivitek DH759 USTi) adatta sia alla proiezione che alla scrittura con pennarelli a secco
- Vaschetta porta pennarelli in alluminio anodizzato argento
- Software di gestione **RM Easiteach** (vedi sezione "Software")
- Software didattico **Campus DVD** composto da **Studio di geometria**, **Laboratorio di chimica** e **Laboratorio di fisica** (vedi sezione "Software") e **Impara le note in un Flash**

Kit completo

Il kit completo, oltre a quanto incluso nel kit con lavagna comprende:

- Notebook 15,6" processore Intel Core i3, RAM 4GB, Windows 10
- CampusBox Notebook, armadietto da parete per notebook

Caratteristiche videoproiettori

	D756USTI	DH759USTI
Tipologia	Ottica ultra corta	Ottica ultra corta
Risoluzione	1.280x800 WXGA	1.920x1.080 Full HD
Tecnologia	DLP	DLP
Luminosità	3.300 Lumen	3.500 Lumen
Contrasto	10.000:1	10.000:1
Rapporto focale	0,35:1	0,33:1
Durata lampada	5.000 ore / 10.000 (eco)	3.000 ore / 7.000 (eco)
Audio	Speaker 20W (10Wx2)	Speaker 20W (10Wx2)
Garanzia proiettore	5 anni	5 anni
Garanzia lampada	3 anni o 2.000 ore	3 anni o 2.000 ore



Kit con sistema BYOD

La versione del kit proiettore e lavagna con sistema BYOD include NovoCast, un dispositivo di presentazione e condivisione che consente di far connettere via Wi-Fi fino a 8 utenti contemporaneamente e di condividere simultaneamente contenuti da 4 differenti fonti. Scopri i dettagli a pagina 19.



300822	KIT WXGA (180X120)	1.280,00 €
322745	KIT WXGA (180X120) CON SISTEMA BYOD	1.380,00 €
312338	KIT COMPLETO WXGA (180X120)	1.680,00 €
305046	KIT FULL HD (211X120)	1.600,00 €
322746	KIT FULL HD (211X120) CON SISTEMA BYOD	1.700,00 €
312339	KIT COMPLETO FULL HD (211X120)	2.000,00 €

Videoproiettori

Videoproiettori serie 200



	316594	316595	316544
Risoluzione	XGA 1.024x768	WXGA 1.280x800	Full HD 1.920x1.080
Tecnologia proiettore	DLP 3D Ready	DLP 3D Ready	DLP 3D Ready
Luminosità	3.500 lumen	3.500 lumen	3.500 lumen
Contrasto	15.000:1	15.000:1	15.000:1
Rapporto focale	1,94 - 2,32 : 1	1,55 - 1,86 : 1	1,37 - 1,64 : 1
Durata lampada	5.000 / 10.000 (eco) ore	5.000 / 10.000 (eco) ore	5.000 / 10.000 (eco) ore
Audio	Speaker 2W	Speaker 2W	Speaker 2W
Garanzia proiettore	5 anni	5 anni	5 anni
Garanzia lampada	3 anni o 2.000 ore	3 anni o 2.000 ore	3 anni o 2.000 ore

316594	VIDEOPROIETTORE VIVITEK DX263	360,00 €
316595	VIDEOPROIETTORE VIVITEK DW265	440,00 €
316544	VIDEOPROIETTORE VIVITEK DH268	583,00 €

Videoproiettori ottica corta



	303388	307275
Risoluzione	XGA 1.024x768	WXGA 1.280x800
Tecnologia proiettore	DLP 3D Ready	DLP 3D Ready
Luminosità	3.300 lumen	3.600 lumen
Contrasto	15.000:1	15.000:1
Rapporto focale	0,62:1	0,52:1
Durata lampada	3.500 / 7.000 (eco) ore	3.500 / 7.000 (eco) ore
Audio	Speaker 10W	Speaker 10W
Garanzia proiettore	5 anni	5 anni
Garanzia lampada	3 anni o 2.000 ore	3 anni o 2.000 ore

303388	VIDEOPROIETTORE VIVITEK DX881ST CON STAFFA	599,00 €
307275	VIDEOPROIETTORE VIVITEK DW882ST CON STAFFA	668,00 €

Videoproiettori ottica ultracorta



	317803	304763	315910
Risoluzione	WXGA 1.280x800	Full HD 1.920x1.080	Full HD 1.920x1.080
Tecnologia proiettore	DLP 3D Ready	DLP 3D Ready	Laser DLP 3D Ready
Luminosità	3.300 lumen	3.500 lumen	4.000 lumen
Contrasto	10.000:1	10.000:1	12.000:1
Rapporto focale	0,35:1	0,33:1	0,24:1
Durata lampada	5.000 / 10.000 (eco) ore	3.000 / 7.000 (eco) ore	20.000 ore
Audio	Speaker 10W x 2	Speaker 10W x 2	Speaker 10W
Garanzia proiettore	5 anni	5 anni	3 anni
Garanzia lampada	3 anni o 2.000 ore	3 anni o 2.000 ore	3 anni o 2.000 ore

317803	VIDEOPROIETTORE VIVITEK D757WT CON STAFFA	950,00 €
304763	VIDEOPROIETTORE VIVITEK DH758UST CON STAFFA	1.280,00 €
315910	VIDEOPROIETTORE VIVITEK DH765Z-UST CON STAFFA	2.620,00 €

Videoproiettori ad alte performance e per grandi spazi



	308998	309001	322705
Risoluzione	WXGA 1.280x800	Full HD 1.920x1.080	WUXGA 1.920x1.200
Tecnologia proiettore	DLP 3D Ready	DLP 3D Ready	Laser DLP 3D Ready
Luminosità	5.000 lumen	4.500 lumen	6.000 lumen
Contrasto	15.000:1	15.000:1	20.000:1
Rapporto focale	1,46 - 2,20 : 1	1,46 - 2,20 : 1	1,37 - 1,64 : 1
Durata lampada	2.500 / 3.500 (eco) ore	2.500 / 3.500 (eco) ore	20.000 ore
Audio	Speaker 10W	Speaker 10W	Speaker 5W x 2
Garanzia proiettore	5 anni	5 anni	5 anni
Garanzia lampada	3 anni o 2.000 ore	3 anni o 2.000 ore	5 anni o 20.000 ore

308998	VIDEOPROIETTORE VIVITEK DW832	900,00 €
309001	VIDEOPROIETTORE VIVITEK DH833	1.100,00 €
316297	VIDEOPROIETTORE VIVITEK DU4771Z	2.390,00 €

Videoproiettori portatili LED Qumi



	314362	320507
Risoluzione	HD 1.280x720	Full HD 1.920x1.080
Tecnologia proiettore	LED 3D Ready	LED 3D Ready
Luminosità	500 lumen	600 lumen
Contrasto	5.000:1	10.000:1
Rapporto focale	1,66:1	1,2:1
Durata lampada	30.000 ore	30.000 ore
Audio	Speaker 2W x 2	Speaker 2W x 2
Alimentazione	Rete/Batteria integrata	Rete/Batteria integrata
Garanzia proiettore	2 anni	2 anni
Garanzia lampada	2 anni	2 anni

314362	VIDEOPROIETTORE VIVITEK QUMI Q3 PLUS	416,00 €
320507	VIDEOPROIETTORE VIVITEK QUMI Q38	541,00 €

Accessori per LIM e videoproiettori

Casse amplificate 80W RMS con telecomando



I contenuti audio delle tue lezioni otterranno la qualità che si meritano grazie a questa coppia di casse amplificate da parete dotate di telecomando per la regolazione e il controllo dell'emissione sonora.

Specifiche:

- Potenza 80 W RMS (2x40 W)
- 2 Ingressi audio RCA (uno per PC e uno per DVD o altre fonti audio)
- Telecomando IR
- Tasto accensione e regolatore volume frontali

Sono inclusi le staffe da parete e i cavi che ne agevolano l'utilizzo qualora le si voglia abbinare ad una lavagna interattiva (LIM) o ad un proiettore.

298034 CASSE AMPLIFICATE DA PARETE

59,00 €

Gyration Air Mouse



Mouse **utilizzabili sia in modo classico**, ovvero su scrivania, **sia in aria**, compiendo quindi dei gesti con il mouse in mano, grazie alla funzionalità Air Mouse che permette di comandare a distanza un PC o un MAC. **Ideali nell'utilizzo in classe** con videoproiettori, LIM o monitor touch per gestire la lezione anche in movimento. Sono dotati di tasto trigger che permette di passare dall'utilizzo su superficie a quello in aria e di tre tasti per funzioni rapide personalizzabili.

Sono disponibili **3 versioni**:

- Mobile: modello ultra-portatile con tecnologia ottica e 2 batterie AAA
- Go Plus: modello con tecnologia ottica e batteria ricaricabile sostituibile
- Elite: modello con tecnologia laser, impugnatura standard e batteria ricaricabile integrata

308616 GYRATION AIR MOUSE MOBILE

57,40 €

308617 GYRATION AIR MOUSE GO PLUS

86,90 €

308618 GYRATION AIR MOUSE ELITE

86,90 €

CampusBox Notebook



CampusBox è un **armadietto metallico a parete per notebook** con chiusura a chiave.

Caratteristiche:

- Banda con velcro per il fissaggio notebook
 - Predisposizione per lucchetto tipo kensington.
 - Ribaltina con funzione di piano di appoggio notebook una volta aperto (con molle a gas per un'apertura controllata nella versione Plus)
 - Fori per il passaggio cavi e vano per alimentatore e alloggiamento cavi
 - Compatibile con notebook fino a 17" (per PC in formato compatto versione small form factor)
- Dimensioni ribaltina: 38,5x51 cm - Dimensioni esterne: 57x10,5x54 cm

296249 CAMPUSBOX STANDARD

100,00 €

298355 CAMPUSBOX PLUS

115,00 €

306126 CAMPUSBOX PER PC SMALL FORM FACTOR

148,00 €

Supporti a parete per LIM e videoproiettore



Supporto a parete a **regolazione elettrica**, con braccio telescopico per proiettori ad **ottica corta** (da 65 a 125 cm) oppure con piastra per il fissaggio del supporto da parete incluso per i principali proiettori ad **ottica ultra corta**.

Entrambe le versioni includono supporto per scaricare il peso a terra: **ideali anche in caso di pareti in cartongesso**.

Altezza LIM da terra: minimo 53 cm (sup. 247 cm), massimo 98 cm (sup. 292 cm). Peso supportato: max 50 kg.

Comprende anche un telecomando a filo con switch di sicurezza.

298027 SUPPORTO ELETTRICO OTTICA CORTA

574,00 €

298028 SUPPORTO ELETTRICO OTTICA ULTRA CORTA

587,00 €

Carrelli per LIM e videoproiettore



Carrelli per LIM e videoproiettore a **regolazione elettrica**, con braccio telescopico per proiettori ad **ottica corta** (da 65 a 125 cm) oppure con piastra per il fissaggio del supporto da parete incluso con i principali proiettori ad **ottica ultra corta**. Compatibili con porte da 2 metri. Altezza massima con proiettore: 272 o 284 cm; altezza della LIM da terra regolabile da 78 a 33 cm oppure da 90 a 45 cm. Supporta LIM da 113 a 155 cm di altezza. Peso supportato max 50 kg. Include telecomando a filo con switch di sicurezza.

308873 CARRELLO ELETTRICO OTTICA CORTA

674,00 €

308872 CARRELLO ELETTRICO OTTICA ULTRA CORTA

687,00 €

298029 RIPIANO PER NOTEBOOK

100,00 €

307165 ARMADIETTO PER NOTEBOOK 11,6"

150,00 €

298030 ARMADIETTO PER PC PER CARRELLO

178,00 €

Monitor interattivi

Monitor Interattivo Hitachi 65" multi-touch



	316286	309634
Diagonale	65"	65"
Dimensione display	142,8x80,3 cm	142,8x80,3 cm
Risoluzione	Full HD, 1.920x1.080	Full HD, 1.920x1.080
Luminosità	360cd/mq	360cd/mq
Contrasto	4.000:1	4.000:1
Audio	15W x 2	15W x 2
Sistema operativo	-	Windows 10 Pro
Dimensioni	156,2x93x96 cm	156,2x93x96 cm
Peso	57 Kg	58 Kg
Garanzia	2 anni	2 anni

La versione con PC integrato (Processore Intel Core i3 - Memoria RAM 4GB DDR3 - Hard disk da 500 GB - Connessione LAN 10/100/1000, Wifi 802.11 b/g/n, Bluetooth 4.0 - Software autore per dispositivi interattivi RM Easiteach incluso) libera dall'esigenza di connettere un dispositivo esterno, rendendo il monitor interattivo perfettamente autonomo.

316286 HITACHI 65"	2.000,00 €
309634 HITACHI 65" CON PC WINDOWS INTEGRATO	2.500,00 €

Monitor interattivo G-Touch



	310688	313827	315769
Diagonale	65"	75"	86"
Dimensione display	142,8x80,3 cm	165x97,3 cm	189x106,6 cm
Risoluzione	4K 3.840x2.160 px	4K 3.840x2.160 px	4K 3.840x2.160 px
Luminosità	370cd/mq	370cd/mq	370cd/mq
Contrasto	4.000:1	4.000:1	4.000:1
Audio	15W x 2	15W x 2	15W x 2
Sistema operativo	Android	Android	Android
Dimensioni	170,5x108x26,5 cm	192,3x121,5x5x28 cm	215x132x31 cm
Peso	43 Kg	59 Kg	79 Kg
Garanzia	1 anno, estendibile a 5	1 anno, estendibile a 5	1 anno, estendibile a 5

I monitor interattivi G-Touch includono il software Spark II, progettato appositamente per schermi interattivi 4K, ideale per realizzare presentazioni attraverso semplici drag-and-drop. Incluso inoltre un anno di licenza di Project Flow, il software di gestione delle lezioni. È inoltre possibile integrare il monitor con un PC OPS dotato di sistema operativo Windows 10 Pro Education.

310688 G-TOUCH 65" ULTRA HD (4K)	2.090,00 €
313827 G-TOUCH 75" ULTRA HD (4K)	3.290,00 €
315769 G-TOUCH 86" ULTRA HD (4K)	4.270,00 €
321401 PC OPS I3 RAM 4GB / SSD 120GB WINDOWS 10 PRO EDUCATION	549,00 €
322400 PC OPS I5 RAM 8GB / SSD 250GB WINDOWS 10 PRO EDUCATION	765,00 €

Tavolo interattivo Genee



	317311	318907
Diagonale	32"	42"
Dimensione display	69,5x39x2 cm	102,7x61,9 cm
Risoluzione	Full HD 1.920x1.080	Full HD 1.920x1.080
Luminosità	350 cd/mq	350 cd/mq
Contrasto	3.000:1	3.000:1
Audio	x2	x2
Sistema operativo	Windows 10	Windows 10
Dimensioni	98,5x69x55,9 cm	122,5x82x55,1 mm
Peso	32 Kg	50 Kg
Garanzia	1 anno	1 anno

Questi tavoli interattivi per la scuola dell'infanzia e per la scuola primaria sono composti da una robusta cornice in alluminio e un monitor touch interattivo integrato per formare un tavolo quando in **posizione orizzontale**, ma che può anche essere **inclinato a 75°** e bloccato in questa posizione. È ottimo per l'**uso individuale o di gruppo** e per le attività in classe per l'apprendimento multidisciplinare. È inoltre un magnifico strumento per insegnare ai bambini a socializzare, ad imparare a lavorare a turno o assieme, a condividere e comunicare. Diversi **colori disponibili** (rosso, rosso bordeaux, lilla, azzurro navy, verde lime, nero e faggio).

317311 TAVOLO INTERATTIVO 32" PER SCUOLA DELL'INFANZIA	3.430,00 €
318907 TAVOLO INTERATTIVO 42" PER SCUOLA DELL'INFANZIA/PRIMARIA	3.990,00 €

Cerchi complementi per monitor interattivi?

Il supporto da parete per monitor interattivi (310613) è adatto a monitor fino a 70".	310613 STAFFA/SUPPORTO A PARETE	80,00 €
Il supporto da pavimento e parete per monitor interattivi (306744) è adatto a monitor fino a 84" o 125 Kg.	306744 SUPPORTO DA PAVIMENTO/PARETE	299,00 €
Il carrello per monitor interattivi (306745) con annesso ripiano per notebook	306745 CARRELLO PER MONITOR	540,00 €
permette di spostare agevolmente uno schermo fino a 86" o 85 Kg	291458 CARRELLO REGOLABILE ELETTRICAMENTE	970,00 €
da classe a classe. Il carrello regolabile elettricamente (291459)	291459 TAVOLO REGOLABILE ELETTRICAMENTE	1.280,00 €
permette di trasformare il monitor interattivo in un tavolo interattivo.		



Sprout Pro by HP G2

Sprout Pro by HP G2 può reinventare il modo di imparare, insegnare, creare, collaborare e condividere **trasformando l'aula in un'esperienza educativa immersiva**. Mette gli studenti a contatto con la tecnologia di nuova generazione, preparandoli e aprendo loro le porte agli studi e ai lavori di domani. Ma soprattutto, grazie al **proiettore**, alle fotocamere ad alta risoluzione, al **Touch Mat** e alle funzionalità di **acquisizione oggetti 2D e 3D** porta studenti e insegnanti "dentro" le **materie STEAM**, fornendo le basi che costituiscono le competenze del XXI secolo come:

- **Robotica e coding:** la doppia area di lavoro multi-touch permette di lavorare sul codice in uno schermo e simulare o consultare materiali di riferimento sull'altro
- **Design e progettazione:** l'inchiostro digitale di precisione della HP Active Pen2 sul Touch Mat migliora il modo di disegnare, scrivere e progettare
- **Esplorazione 3D:** proiettore, fotocamere ad alta risoluzione e funzionalità di acquisizione oggetti 2D e 3D permettono di immergersi in questo mondo

Schermo	Display verticale: 23,8" LCD Full HD 1920x1080 px, rilevamento touch 10 punti Display orizzontale: Touch Mat 21.3" con rilevamento a 20 punti, compatibile con HP Active Pen
Processore	Intel Core i7 7700T 2.9 GHz Quad-Core
Memoria RAM	16 GB DDR4
Archiviazione	512 GB
Scheda video	Intel® HD 630 e NVIDIA® GeForce® GTX 960M
Connettività	LAN
Porte	4 porte USB 3.0, 1 porta HDMI 2.0, lettore schede
Alimentazione	350 W, efficienza dell'85%
Fotocamera	14,6 Mpx
Dimensioni e peso	672x586x568 mm, 12,8 kg
Sistema operativo	Windows 10 Pro 64-bit Edition
Garanzia	36 mesi

315719 SPRROUT PRO BY HP G2

3.400,00 €



HP ShareBoard - Sistema per whiteboard digitale

Con HP ShareBoard è semplicissimo trasformare la **lavagna cancellabile a secco** e i pennarelli in un sistema di collaborazione online e **trasmettere contenuti in streaming** anche con i partecipanti alle lezioni da remoto.

Streaming live del contenuto della lavagna

È possibile condividere un feed in tempo reale dell'attività della lavagna con i partecipanti remoti tramite una connessione online sicura alla rete Wi-Fi e un browser web, senza la necessità di installare app o plug-in.

Elaborazione avanzata delle immagini

Grazie alla tecnologia brevettata di Kaptive che **rimuove distorsioni, ombre, persone e oggetti** davanti alla lavagna prima di trasmettere l'immagine, la visione delle immagini sarà chiara e cristallina

Esporta in un PDF

È possibile **registrare e salvare** le annotazioni e i disegni della lavagna, e creare diapositive PDF da distribuire dopo le lezioni, senza foto o trascrizioni richieste. Grazie alla funzione "Timeline" è possibile scorrere indietro e avanti tra i contenuti condivisi.

Semplice da configurare

Per iniziare ad usare HP Shareboard è sufficiente montare la videocamera sul muro sopra la lavagna, collegare il cavo al control pad e collegare il cavo di alimentazione a una presa a muro. Dopo la prima installazione, è sufficiente premere Start per iniziare a condividere.

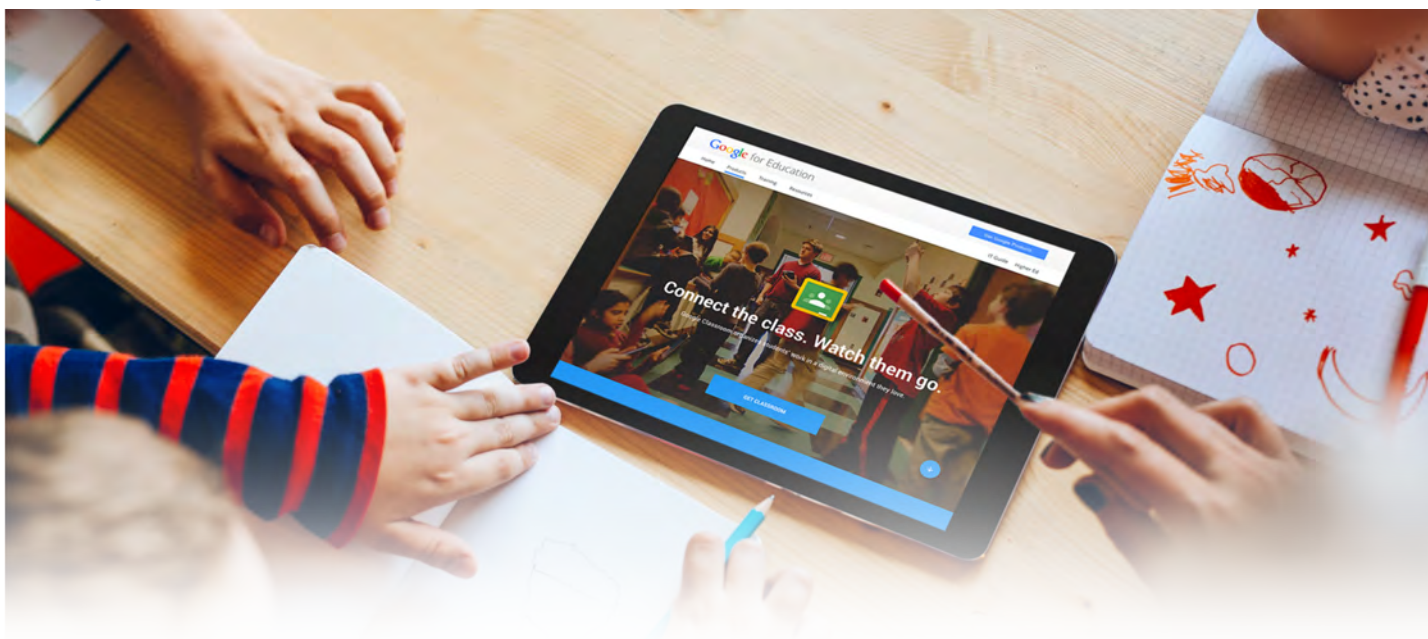
Dimensione massima lavagna	1,8x1,2 m
Connettività	Wi-Fi con access point generato dal dispositivo
Dimensioni e peso	Shareboard: 55x513x120 mm Box controllo: 109x109x20 mm 370 g
Garanzia	12 mesi

322716 HP SHAREBOARD

549,00 €

323398 HP SHAREBOARD CON LAVAGNA 180X120CM

789,00 €



La forza di Google for Education

Portiamo la rivoluzione offerta da Google for Education alle scuole italiane! Ovunque.

Ciò che rende speciale l'offerta di Google per la didattica è innanzitutto l'**ambiente G Suite for Education**, un pacchetto di strumenti per realizzare documenti di testo, fogli di calcolo, presentazioni, siti web e gestire email, agende e risorse in modo veloce, sicuro e gratuito.

Tutti i documenti creati sono costantemente e automaticamente salvati in Cloud e quindi sono fruibili sempre da qualsiasi dispositivo anche fuori da scuola, garantendo ad esempio di impostare le lezioni secondo la filosofia PBL (project based learning).

Google for education si esprime al meglio grazie ai **Chromebook**, dispositivi molto economici, robusti, che si avviano in pochi secondi e sono basati sul cloud, senza bisogno di installazioni.

Essi consentono all'utente di riprendere un progetto avviato su qualsiasi altro dispositivo semplicemente accedendo al proprio profilo e di avere accesso a tutti gli strumenti Google Apps for Education in pochi istanti.

I nostri servizi

Siamo consulenti educativi!

Formazione

Siamo Partner italiano di Google for education e abbiamo formatori certificati da Google for Education. Sappiamo che ogni scuola è diversa, per cui forniamo formazioni personalizzate su G Suite, Chromebook e altri servizi a ciascun istituto, su diversi livelli e applicazioni.

Alcuni esempi

- Administrator: formazione per personale tecnico della scuola
- G Suite e Chromebook
- Google essential
- Certified Educator level 1 e level 2
- Sensibilizzazione e gestione identità digitale
- Migrazione di dominio



La mia esperienza con...
Google for Education



Alessandro Bencivenni
Insegnante di lingua francese, Licei Giovanni da San Giovanni (AR)

«Ogni docente - esperto o meno che sia - quando utilizza dei dispositivi tecnologici vuole solo una cosa: non perdere tempo tra mille imprevisti.

Con i Chromebook questo non succede. Si tratta di dispositivi leggeri e velocissimi, ma soprattutto affidabili: si aprono, ci si collega con il proprio account G Suite for Education e si è pronti a scrivere, disegnare, condividere e, soprattutto collaborare.

Docenti e studenti hanno inoltre a disposizione centinaia di app che possono utilizzare: per il coding, per l'editing audio-video, e molte altre ancora. ▶▶

Una formazione speciale: i Boot Camp

Organizziamo laboratori full immersion della durata di due giorni, volti a offrire tutti gli strumenti per preparare l'esame Google Certified Educator.

Chiamaci per una quotazione sui servizi per la tua scuola!

Per informazioni scrivici al nostro indirizzo googleedu@campustore.it

Vuoi saperne di più?
Visita il nostro blog:
www.innovationforeducation.it



Chromebook



Semplici

Facili da utilizzare e avviare. Nel 93% dei casi sono più veloci da implementare e richiedono il 63% in meno di tempo per essere gestiti.

Con un sistema operativo sviluppato da Google (ma diverso da Android) sono pensati per un utilizzo prevalentemente online, estremamente veloci, sempre "pronti all'uso" e sono ottimizzati per aumentare produttività ed esperienze di apprendimento collaborativo.



Economici

Sono i dispositivi con il miglior rapporto qualità/prezzo: in termini di risorse, tempo, gestione e durata.



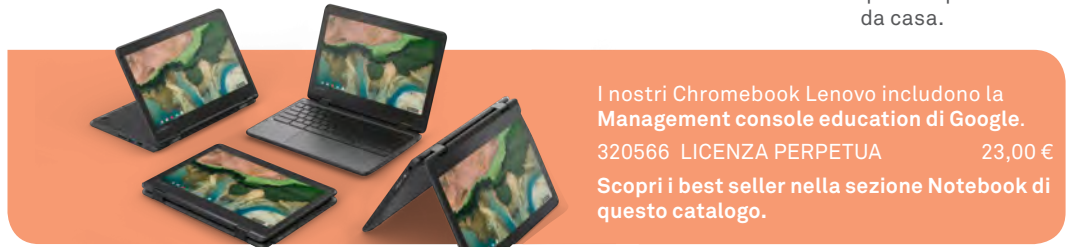
Sicuri

Senza virus. Aggiornamenti rapidi e invisibili. Supporto diretto Google 24 ore su 24, 7 giorni su 7.



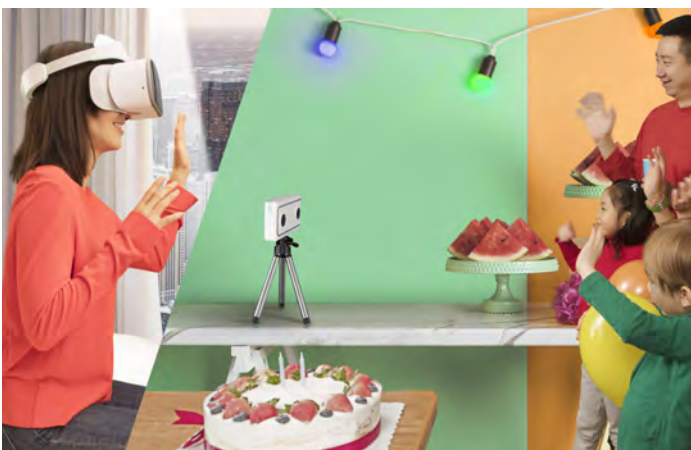
Multiuso

Progettati per essere utilizzati da più utenti e pensati per condividere risorse sia con gli altri dispositivi nella classe che con altri dispositivi personali e da casa.



I nostri Chromebook Lenovo includono la Management console education di Google. 320566 LICENZA PERPETUA 23,00 €
Scopri i best seller nella sezione Notebook di questo catalogo.

Oltre i confini dell'immaginazione



Google for Education, grazie alla partnership con Lenovo, non è solo dispositivi e applicativi. Grazie a strumenti d'avanguardia corredati di applicazioni didattiche veramente innovative è possibile infatti portare in classe il meglio dell'avanguardia educativa:

Visore VR Lenovo Mirage con Daydream (Android) e Fotocamera a 180° Mirage con Daydream

Scopri di più nelle prossime pagine di questo catalogo.



- Schermo: 11,6"
- Processore: Intel Celeron N3350
- RAM: 4 GB
- Archiviazione: 32 GB



Lenovo ChromeBook 100e

Con Google Management Console Education inclusa

- Schermo: 11.6" HD antiriflesso 1.366x768
- Processore: Processore Intel Celeron N3350 2.4 GHz Quadcore
- Memoria RAM: 4 GB DDR4
- Archiviazione: 32 GB eMMC
- Scheda video: Scheda grafica integrata Intel
- Connettività: Wi-Fi 802.11a/b/g/n/ac, Bluetooth 4.2
- Porte: 2 porte USB 3.0, 2 porte USB-C, porta HDMI, lettore micro-SD
- Fotocamera: 720 p
- Batteria: 42 Wh
- Dimensioni: 290x204x19,9 mm, 1,25 kg
- Sistema operativo: Chrome OS
- Garanzia: 12 mesi

321474 LENOVO CHROMEBOOK 100E

238,00 €

- Schermo: 14"
- Processore: Intel Celeron N3160
- RAM: 4 GB
- Archiviazione: 32 GB



Lenovo Chromebook N42-20

Con Google Management Console Education inclusa

- Schermo: 14" HD, risoluzione 1.366x768
- Processore: Intel Celeron N3160
- Memoria RAM: 4 GB LPDDR3
- Archiviazione: 32 GB eMMC
- Scheda video: Intel Graphics
- Connettività: WiFi 802.11 AC, Bluetooth 4.1
- Porte: 2 porte USB 3.0, porta HDMI
- Fotocamera: 720p HD
- Batteria: 3 celle con capacità 45Wh
- Dimensioni e peso: 331x223x22,8 mm, 1,5 kg
- Sistema operativo: Chrome OS
- Garanzia: 12 mesi

321465 LENOVO CHROMEBOOK N42-20

270,00 €

- Schermo: 11,6"
- Processore: Celeron N3450
- RAM: 4 GB
- Archiviazione: 32 GB



Lenovo Chromebook 500e

Con Google Management Console Education e Lenovo 500e Chrome Pen incluse

- Schermo: 11.6" HD antiriflesso 1.366x768
- Processore: Processore Intel Celeron N3450 1.10 GHz Quadcore
- Memoria RAM: 4 GB DDR4
- Archiviazione: 32 GB eMMC
- Scheda video: Scheda grafica integrata Intel
- Connettività: Wi-Fi 802.11a/b/g/n/ac, Bluetooth 4.2
- Porte: 2 porte USB 3.0, 2 porte USB-C, porta HDMI, lettore micro-SD
- Fotocamera: 720 p
- Batteria: 42 Wh
- Dimensioni: 290x204x20,3 mm, 1,35 kg
- Sistema operativo: Chrome OS
- Garanzia: 12 mesi

321462 LENOVO CHROMEBOOK 500E

362,00 €



I progetti pilota con... Google for Education



Daniele Barca
Dirigente Scolastico
Istituto Comprensivo
3 di Modena

« La mia scuola ha avuto la fortuna di essere coinvolta in un progetto pilota promosso per il lancio di Google for Education in Italia. Il progetto ha portato all'utilizzo continuativo su una classe di 25 Chromebook Lenovo, a supporto di tutte le lezioni, oltre che alla Management console education di Google e alla formazione dell'intero corpo docente da parte di Google Certified Trainer di CampuStore. Gli strumenti Google ci hanno permesso di lavorare davvero interconnessi e con fluidità, senza interruzioni tra il lavoro che veniva svolto in classe e quello che poi gli studenti facevano autonomamente a casa. Il progetto è stato accolto con grande entusiasmo non solo dai nostri insegnanti e studenti, ma anche da tutto il territorio: abbiamo organizzato una giornata di formazione gratuita aperta alla città e oltre 200 persone sono venute nel nostro Istituto per conoscere più da vicino la rivoluzione che Google for Education promette alle scuole Italiane. Io credo che questa sia davvero la strada giusta, per permettere ai nostri studenti di entrare nel mondo del lavoro di oggi con gli strumenti e la preparazione adeguati. Se le tecnologie a scuola devono essere accessibili e trasparenti, in modo da renderle quotidiane, questa soluzione ci è sembrata piuttosto immediata e easy! »

Vuoi saperne di più?
Visita il nostro blog:
www.innovationforeducation.it

Schermo Processore RAM Archiviazione

10,1"

Intel Atom
x5-Z8350

4 GB

128 GB



Lenovo Education

Tablet PC Miix 320

Schermo	10,1" retroilluminazione a LED touchscreen 1920x1200 / WUXGA
Processore	Intel Atom x5 Z8350
Memoria RAM	RAM 4 GB DDR3L
Archiviazione	128 GB eMMC espandibile tramite slot micro-SD
Scheda video	Scheda video Intel® HD Graphics 400
Connettività	Networking 802.11a/b/g/n/ac, Bluetooth 4.1
Porte	USB-C, Micro-HDMI, jack cuffia/microfono, dock 2x USB 2.0
Fotocamera	Webcam 5 Mpx (posteriore), 2 Mpx (anteriore)
Audio	Altoparlanti stereo
Batteria	Polimero di litio fino a 10 ore
Dimensioni	Tablet: 249x178x9 cm - Docking: 24,9x18,3x0,85 cm
Peso	Tablet: 550 g - Docking: 470 g
Sistema operativo	Windows 10 Pro Academic
Garanzia	12 mesi

Software per rete didattica
Lenovo LAN School incluso

308600 TABLET PC MIIX 320

284,00 €

Visore VR Lenovo Explorer Windows Mixed Reality

Il visore VR Lenovo Explorer consente di **trasformare il PC e il notebook** di ogni giorno in un'esperienza didattica divertente e coinvolgente.

Grazie a Windows Mixed Reality, è possibile accedere a **oltre 20.000 app Microsoft** con le quali scoprire i segreti di Machu Picchu, esplorare le capitali, viaggiare indietro nel tempo e molto altro. Per le attività più operative, è sufficiente entrare in Microsoft Office Suite e creare la propria **area di lavoro virtuale**.

Con l'accesso agli spazi virtuali, sono fondamentali la **comodità** e la **facilità d'accesso**. Lenovo Explorer è leggero (appena 380 g), perfettamente bilanciato e semplice da regolare. Inoltre si installa in un attimo: basta collegare un cavo al PC ed è subito utilizzabile.

Per garantire un'esperienza ottimale con Windows Mixed Reality, Lenovo Explorer è dotato di **due controller di movimento**. Monitorati automaticamente dai sensori del visore, questi dispositivi portatili e leggeri consentono di esplorare in tutta libertà mondi nuovi e spazi di lavoro virtuale.

320489 VISORE VR LENOVO EXPLORER

368,00 €

Visore VR Lenovo Mirage Solo con Daydream

La soluzione per la realtà virtuale! Mirage Solo è il **primo visore VR autonomo al mondo**: fornisce le stesse funzionalità immersive delle esperienze di realtà virtuale consentite con un computer, ma senza collegamenti a dispositivi esterni, fili o sensori extra. È sufficiente indossare il visore e immergersi nel mondo virtuale.

Basato su **WorldSense™**, una nuova tecnologia Google che coglie i movimenti nello spazio senza dover configurare sensori esterni, Lenovo Mirage Solo offre un livello superiore di comfort e nuove funzionalità per permettere **libertà di movimento nella realtà virtuale**.

Con Mirage Solo è possibile accedere a oltre **250 app Daydream**, dalla storia alla geografia, dall'astronomia alle scienze.

Dotato di tecnologia avanzata Lenovo, il **rivoluzionario schermo LCD** è ottimizzato per la **realtà virtuale** e garantisce livelli eccezionali di chiarezza in esclusiva per Daydream.

Come il visore Explorer, anche Mirage Solo è caratterizzato da **un'eccezionale comodità**: è leggero, regolabile, ottimizzato per il comfort e garantisce una distribuzione del bilanciamento del carico.

320205 VISORE VR LENOVO MIRAGE SOLO CON DAYDREAM

327,00 €

Fotocamera Mirage con Daydream

La soluzione per creare contenuti di realtà virtuale! La fotocamera Lenovo Mirage con Daydream semplifica la **creazione e la condivisione di contenuti di realtà virtuale**. Una volta creati, è possibile condividerli in modalità wireless su YouTube e Google Foto oppure salvarli nello storage eMMC da 16 GB integrato nella fotocamera. La riproduzione live con la fotocamera Mirage combina l'atmosfera immersiva del 3D stereoscopico con un campo visivo di 180°.

Grazie alle **funzionalità video 4K UHD** degli obiettivi fish-eye stereoscopici da **13 MP**, la fotocamera Mirage cattura anche i più piccoli dettagli.

Sviluppata per essere portatile e semplice da utilizzare, la fotocamera Mirage vanta un formato leggero e compatto ideale anche per attività all'aperto fuori da contesti educativi. Con appena 10 centimetri di lunghezza e 5 centimetri di altezza e con un peso di 140 grammi, la fotocamera può essere infilata facilmente in tasca o nello zaino. Creare contenuti VR diventa quindi **facile come scattare una foto o girare un video sul telefono**: è sufficiente puntare e scattare.

Tutti i contenuti VR creati sulla fotocamera Mirage possono essere facilmente **guardati e condivisi su Mirage Solo con Daydream**: scopri tutti i dettagli di Mirage Solo nella scheda prodotto qui sopra.

322179 FOTOCAMERA MIRAGE CON DAYDREAM

245,00 €



Per fruire di contenuti VR



Per fruire di contenuti VR



Per creare contenuti VR

Tablet e 2-in-1

Schermo Processore RAM Archiviazione

10,1"

Intel Atom
x5-Z8300

4 GB

64 o 128 GB



Tablet PC 5-in-1 HP X2 210

Schermo	: 10.1" WLED touch, risoluzione 1280x800 px
Processore	: Intel Atom x5-Z8300
Memoria RAM	: 4GB DDR3L
Archiviazione	: 64GB (308600) o 128 GB (322710) eMMC espandibile tramite slot micro-SD
Scheda video	: Intel® HD Graphics
Connettività	: Bluetooth 4.0, WiFi 802.11ac
Porte	: Porta USB 3.0, porta USB-C 2.0 e slot scheda micro HDMI
Fotocamera	: 720p HD (anteriore)
Batteria	: Polimeri agli ioni di litio con capacità 33 Wh
Dimensioni e peso	: 264x173x9,7 mm, 598 g
Sistema operativo	: Windows 10 Pro a 64 bit Academic
Garanzia	: 12 mesi carry-in estendibile

308600 HP X2 210 64GB
322710 HP X2 210 128GB284,00 €
339,00 €

Schermo Processore RAM Archiviazione

10,1"

Intel Atom
x5-Z8300

2 GB

32 o 64 GB



Tablet PC 4-in-1 Acer Switch 10E

Schermo	: 10.1" IPS HD multi-touch 10 tocchi, risoluzione 1280x800 px
Processore	: Intel® AtomTM x5-Z8300
Memoria RAM	: 2GB DDR3
Archiviazione	: 32GB o 64 GB (308519) eMMC espandibile tramite slot micro-SD
Scheda video	: Intel® HD Graphics
Connettività	: Acer InviLink™ Nplify™ 802.11a/b/g/n wi-fi LAN, 2x2 MIMO
Porte	: Porta USB 3.0, portta Micro-USB e porta Micro-HDMI
Fotocamera	: Doppia fotocamera con risoluzione 1600x1200
Batteria	: Polimero di litio con capacità 30 Wh, 12 ore di durata
Dimensioni e peso	: 262x180x23,5 mm, 1,20 kg con batteria e tastiera docking
Sistema operativo	: Windows 10 Pro a 64 bit Academic
Garanzia	: 12 mesi carry-in estendibile a 36 mesi (con copertura danni accidentali)

308518 ACER SWITCH 10E 32GB
308519 ACER SWITCH 10E 64GB299,00 €
319,00 €

Schermo Processore RAM Archiviazione

10,1"

Qualcomm
Snapdragon
425

2 GB

16 GB



Tablet Lenovo Tab 4 Android

Schermo	: 10,1" IPS, risoluzione 1.280x800 px
Processore	: Snapdragon 210 (quad core) o 425 (320585)
Memoria RAM	: 2GB DDR3L
Archiviazione	: 16GB o 32GB espandibile con slot Micro SD
Scheda video	: Adreno 304 o 308 (320585)
Connettività	: Wireless 802.11b/g/n, Bluetooth 4.0, LTE (320585)
Porte	: Porta Micro-USB
Fotocamera	: 5 MP (posteriore), 2 MP (anteriore)
Batteria	: Polimeri agli ioni di litio Li-On 7000mAh
Dimensioni e peso	: 247x161x9,6 mm, 570 g - 247x160x8,4, 505 g (320585)
Peso	: 570 g - 505 g (320585)
Sistema operativo	: Android 6 o Android 7.1.1 (320585)
Garanzia	: 24 mesi

323382 TABLET TB-X103F
320585 TABLET TB-X304L130,00 €
190,00 €

Schermo Processore RAM Archiviazione

9,7"

Apple A10
Fusion

2 GB

32 GB



Apple iPad

Schermo	: 9.7" IPS TFT multi-touch, risoluzione 2048x1536 px (264 ppi)
Processore	: Apple A10 Fusion a 64 bit
Memoria RAM	: 2GB
Archiviazione	: 32GB
Scheda video	: Apple A10 Fusion GPU / PowerVR
Connettività	: Wireless 802.11a/b/g/n/ac, Bluetooth 4.2
Porte	: Connettore Lightning
Fotocamera	: 8 MP (posteriore), 1,2 MP (anteriore)
Batteria	: Polimeri di litio con capacità 32.4 Wh
Dimensioni e peso	: 240x169x7,5 mm, 469 g
Sistema operativo	: iOS 11
Garanzia	: 12 mesi carry-in estendibile a 36 mesi (con copertura danni accidentali)

320631 APPLE IPAD
315720 CUSTODIA
306691 CUSTODIA CON MANIGLIE314,00 €
23,10 €
37,00 €

Notebook e 2-in-1

Schermo Processore RAM Archiviazione

15,6"

Intel Core i3
o i5

4 o 8 GB

500
o 256 GB



Notebook HP 250G6

Schermo	15,6" WLED, risoluzione 1.366x768	15,6" WLED 1.920x1080
Processore	Intel Core i3-7020U	Intel Core i5-7200U
Memoria RAM	4 GB DDR4	8GB DDR4
Archiviazione	500 GB HDD	256 GB SSD
Scheda video	Intel HD 620	Intel HD 620
Connettività	WiFi 802.11a/b/g/n/ac, Bluetooth 4.2	WiFi 802.11a/b/g/n/ac, Bluetooth 4.2
Porte	2x USB 3.1, 1x USB 2.0, HDMI, VGA	2x USB 3.1, 1x USB 2.0, HDMI, VGA,
Fotocamera	HP VGA	HP VGA
Batteria	Ioni di litio 3 celle 31 Wh	Ioni di litio 4 celle 41Wh
Dimensioni e peso	380x253x23,8 mm, 1,86 kg	380x253x23,8 mm, 1,86 kg
Sistema operativo	Windows 10 Pro a 64-bit	Windows 10 Pro a 64-bit
Garanzia	12 mesi (estendibile a 24 o 36 mesi)	12 mesi (estendibile a 24 o 36 mesi)

322211 HP 250 G6 I3

345,00 €

322156 HP 250 G6 I5

595,00 €

Schermo Processore RAM Archiviazione

11,6"

Intel Pentium
N3700

4 GB

64 GB



Notebook Dual Mode HP ProBook X360

Schermo	11,6" HD 1366x768 px ruotabile a 360° e penna con 2.048 livelli di pressione inclusa	
Processore	Intel Celeron N3350 1.1 GHz Dual Core	
Memoria RAM	4 GB DDR3	
Archiviazione	64 GB eMMC	
Scheda video	Intel HD Graphics	
Connettività	WiFi 802.11 AC, Bluetooth 4.1, Gigabit Ethernet	
Porte	2 porte USB 3.1, 1 porta USB-C, porta HDMI, lettore memory card	
Fotocamera	Anteriore e posteriore	
Batteria	4 celle	
Dimensioni e peso	30x230x18 mm, 1,45 kg	
Sistema operativo	Windows 10 Professional Academic	
Garanzia	12 mesi estendibile (24 mesi per privati)	

316980 HP PROBOOK X360

329,00 €

Schermo Processore RAM Archiviazione

15,6"

Intel Core i3
o i5

4 GB

500 GB



Notebook Lenovo V130

Schermo	15,6" LED Full HD, risoluzione 1.920x1.080 px	
Processore	Intel Core i3 7020U (322482) o i5 7200U (322270)	
Memoria RAM	4 GB DDR4	
Archiviazione	500 GB HDD	
Scheda video	Intel HD Graphics 620	
Connettività	Wi-Fi 802.11a/b/g/n/ac, Bluetooth 4.1, Gigabit Ethernet	
Porte	2 porte USB 3.0, porta HDMI, porta LAN, lettore schede di memoria	
Fotocamera	1 MP (anteriore)	
Batteria	Ioni di litio a 2 celle, 30 Wh	
Dimensioni	375x253x22,3 mm, 1,8 kg	
Sistema operativo	Windows 10 Pro a 64-bit	
Garanzia	12 mesi	

Software per
rete didattica
Lenovo LAN
School incluso

322482 LENOVO V130 I3

349,00 €

322270 LENOVO V130 I5

477,00 €

Schermo Processore RAM Archiviazione

10" o
12,3"

Intel PG 4415Y
o M3-7Y30

4 o 8 GB

64
o 128 GB



Microsoft Surface Go e Microsoft Surface Pro

	Microsoft Surface Go	Microsoft Surface Pro
Schermo	10", risoluzione 1.800x1.200	12.3", risoluzione 2.736x1.824
Processore	Intel Pentium Gold 4415Y	Intel Core m3 7Y30
Memoria RAM	4 GB LPDDR3	4 GB LPDDR3
Archiviazione	64 GB	128 GB SSD)
Scheda video	Intel HD Graphics 615	Intel HD Graphics 620
Connettività	WiFi 802.11a/b/g/n/ac, Bluetooth 4.1	WiFi 802.11a/b/g/n/ac, Bluetooth 4.1
Porte	USB 3.0, Surface Connect	USB 3.0, Surface Connect
Fotocamera	8 MP (posteriore), 5 MP (anteriore)	8 MP (posteriore), 5 MP (anteriore)
Dimensioni e peso	245x175x8 mm, 552 g	292x201x8,5 mm, 770 g
Sistema operativo	Windows 10 Pro a 64-bit	Windows 10 Pro a 64-bit
Garanzia	24 mesi	24 mesi

323091 MICROSOFT SURFACE GO CON TASTIERA

450,00 €

322706 MICROSOFT SURFACE PRO CON TASTIERA

809,00 €

316097 NUOVA MICROSOFT SURFACE PEN

72,50 €

Processore RAM Archiviazione

Intel Core i3
o i7

4 o 8 GB

500
o 256 GBDisponibili
anche la
versione i5, 8 GB
RAM e 1 TB
archiviazione

Processore RAM Archiviazione

Intel Core i5
o Pentium
G5400

4 GB

1 TB



Schermo Processore RAM Archiviazione

19,5"
o 23"

Intel Core i3

4 GB

500 GB

Disponibili
anche la
versione i5, 8 GB
RAM e 1 TB
archiviazione

Schermo Processore RAM Archiviazione

21,5"

Intel Core i5

8 GB

1 TB



PC

PC Lenovo ThinkCentre V520

Processore	Intel Core i3 7100	Intel Core i7 7700
Memoria RAM	4GB DDR4	8 GB DDR4
Archiviazione	HDD 500 GB	SSD 256 GB
Scheda video	Intel HD Graphics 630	Intel HD Graphics 630
Connettività	Wifi 802.11 b/g/n/ac, Bluetooth 4.0	Wifi 802.11 b/g/n/ac, Bluetooth 4.0
Porte	6x USB 3.0, 2x USB 2.0, VGA, HDMI	6x USB 3.0, 2x USB 2.0, VGA, HDMI
Alimentatore	120/230 V (50/60 Hz)	120/230 V (50/60 Hz)
Dimensioni e peso	366x293x145 mm, 5,65 Kg	366x293x145 mm, 5,65 Kg
Sistema operativo	Windows 10 Pro a 64-bit	Windows 10 Pro a 64-bit
Garanzia	12 mesi	12 mesi

312154	LENOVO DESKTOP V520 I3	387,00 €
322747	LENOVO DESKTOP V520 I7	685,00 €
321931	MONITOR T22I 21,5" IPS VGA/HDMI/DP + HUB USB	127,00 €

PC HP 290 G1 Small Form Factor

Processore	Intel Pentium Gold G5400 (322748) o Core i3-8100 (322749)
Memoria RAM	4 GB DDR4
Archiviazione	1 TB
Scheda video	Intel UHD Graphics 630
Connettività	WLAN Combo Realtek 802.11a/b/g/n/ac (1x1) e Bluetooth 4.2
Porte	6 porte USB, 1 LAN, 1 HDMI, 1RJ 45, 1 VGA
Alimentatore	Potenza 180 W
Dimensioni e peso	270x296x95 mm, 4,2 Kg
Sistema operativo	Windows 10 Pro a 64-bit
Garanzia	12 mesi on-site

322748	HP 290 G1 PENTIUM	390,00 €
322749	HP 290 G1 I3	423,00 €
318956	MONITOR HP VH240A 23,8" IPS FULL HD	130,00 €

PC All-in-one Lenovo

Schermo	V310z 19,5" risoluzione 1.600x900	V510z 23" risoluzione 1.920x1.080
Processore	Intel Core i3-7100	Intel Core i3-7100
Memoria RAM	4 GB DDR4 SDRAM	4 GB DDR4 SDRAM
Archiviazione	HDD 500 GB	HDD 500 GB
Scheda video	Intel HD Graphics 630	Intel HD Graphics 630
Connettività	GigE, 802.11 b/g/n/ac, Bluetooth 4.0	GigE, 802.11 b/g/n/ac, Bluetooth 4.0
Porte	6 porte USB 3, 1 HDMI, 1 LAN	5 porte USB, 2 HDMI, 1 LAN
Fotocamera	720p HD	720p HD
Alimentatore	Potenza 120 W	Potenza 90 W
Dimensioni e peso	494x341x227 mm, 6,87 kg	525x228x423 mm, 6,39 kg
Sistema operativo	Windows 10 Pro a 64-bit	Windows 10 Pro a 64-bit
Garanzia	12 mesi on-site	12 mesi on-site

316930	LENOVO V310Z	598,00 €
316314	LENOVO V510Z	664,00 €

Apple iMac

Schermo	21,5" risoluzione 1.920x1.080	21,5" risoluzione 4.096x2.304
Processore	Intel Core i5 dual-core 2,3GHz	Intel Core i5 dual-core 3,0GHz
Memoria RAM	8 GB DDR4	8 GB DDR4
Archiviazione	HDD 1 TB	HDD 1 TB
Scheda video	Intel Radeon Pro 555 2 GB	Intel Radeon Pro 555 2 GB
Connettività	802.11 b/g/n/ac, WiFi, Bluetooth 4.0	802.11 b/g/n/ac, WiFi, Bluetooth 4.0
Porte	4x USB 3, 2x USB-C, Slot SDXC	4x USB 3, 2x USB-C, Slot SDXC
Fotocamera	FaceTime HD	FaceTime HD
Alimentatore	Potenza 120 W	Potenza 120 W
Dimensioni e peso	528x450x175 mm, 5,66 Kg	528x450x175 mm, 5,66 Kg
Sistema operativo	macOS Sierra	macOS Sierra
Garanzia	12 mesi	12 mesi

315578	APPLE IMAC	1.220,00 €
315579	APPLE IMAC 4K	1.370,00 €

Stampanti

Tecnologia
Laser

Formati
A4

Velocità
Fino a 31 ppm



Brother DCP-L8410CDW

Brother DCP-L8410CDW stampa, scannerizza e copia a colori in modo efficiente grazie alle **elevate velocità di funzionamento** e a un display touchscreen da 9,3 cm estremamente intuitivo.

L'interfaccia intuitiva e l'ampia compatibilità garantiscono l'utilizzo di **servizi professionali cloud**, tra cui ad esempio Dropbox e Google Drive.

Tipo	Colore e bianco e nero
Tecnologia	Laser
Funzioni	Stampa, copia, scansione
Formati	A4, Lettera, A5, A5 (lato lungo), A6, Executive, Legal, Folio, Mexico Legal
Display	Touch screen a colori da 9,3 cm
Velocità	Fino a 31 ppm
Scansione	Fino a 1.200x600 dpi
Connessioni	LAN, Wi-Fi 802.11b/g/n, USB

316095 BROTHER DCP-L8410CDW

352,00 €

Tecnologia
Inkjet

Formati
A3

Velocità
Fino a 35 ppm



Brother MFC-J6530DW

Stampante in grado di gestire una varietà di tipi di carta fino al **formato A3** consentendo al contempo di mantenere un'elevata produttività grazie all'**elevata velocità di stampa** e a un tempo di prima stampa di soli 6 secondi. Dotata del sistema Wi-Fi Direct™ per la stampa in modalità wireless dal proprio dispositivo.

Tipo	Colore e bianco e nero
Tecnologia	Inkjet
Funzioni	Stampa, copia, scansione
Formati	A3, A4, Lettera, A5, A5 (lato lungo), A6, Executive, Legal, Folio, Mexico Legal
Display	Touch screen a colori da 6,8 cm
Velocità	Fino a 35 ppm
Scansione	Fino a 1.200x2.400 dpi
Connessioni	LAN, Wi-Fi 802.11b/g/n, USB

314995 BROTHER MFC-J6530DW

144,00 €

Tecnologia
Laser

Formati
A3

Velocità
Fino a 23 ppm



HP LaserJet M436

Stampante multifunzione **A3** efficiente, affidabile e dal costo contenuto, con flussi di lavoro semplificati grazie a soluzioni di copia e scansione con **connettività di rete e monitoraggio da remoto**.

Disponibile nella versione con **alimentatore automatico di documenti**, che garantisce ulteriore risparmio di tempo e risorse.

Tipo	Bianco e nero
Tecnologia	Laser
Funzioni	Stampa, copia, scansione
Formati	A3, A4, A5, B4, B5, Oficio 216 x 340, 8K, 16K
Display	LCD a 4 righe
Velocità	Fino a 23 ppm
Scansione	Fino a 600x600 dpi
Connessioni	USB

322754 HP LASERJET M436DN MFP

648,00 €

322755 HP LASERJET M436DN MFP CON ADF

1030,00 €

Tecnologia
Inkjet page wide

Formati
A3 o A4

Velocità
Fino a 45 ppm



HP PageWide Pro

La famiglia di prodotti HP PageWide garantisce prestazioni elevate senza compromessi, sicurezza e i migliori costi di gestione della stampa.

Tipo	Colore e bianco e nero
Tecnologia	Inkjet a passaggio unico
Funzioni	Stampa, copia, scansione, fax
Formati	A3 (solo 772dw), Oficio, A4, A5, A6, B5 (JIS), B6 (JIS), 10 x 15 cm, buste (B5, C5, C6, DL)
Display	Touch screen a colori da 10,9 cm
Velocità	Fino a 45 ppm (377dw), 55 ppm (477dw, 772dw)
Scansione	Fino a 1200x1200 dpi
Connessioni	2x USB host, 1x USB, 1x Ethernet, 2 RJ-11, Wi-Fi 802.11b/g/n

313050 HP PAGEWIDE MFP 377DW

384,00 €

310529 HP PAGEWIDE PRO 477DW

756,00 €

318958 HP PAGEWIDE PRO 772DN (A3)

2.470,00 €



Cuffie

Le migliori soluzioni audio per l'education

Cuffie stereo

Queste cuffie garantiscono un **suono incredibile a un prezzo davvero contenuto** e con il comodissimo controllo del volume lungo il cavo, sono **perfette per delle configurazioni education**.

I cuscinetti auricolari, sostituibili e rivestiti in finta pelle, **riducono il rumore di fondo** e sono **facili da pulire**. L'archetto di supporto regolabile permette di adattarsi in maniera comoda anche alle teste più piccole.

Sono dotate di speaker da 40mm con bassi profondi per un audio chiaro e cristallino, e cavo extra lungo da 2,43 m. Disponibili in versione **on-ear** e **over-ear** (più isolanti), con attacco jack da 3,5 mm **singolo**.

309078 ON-EAR JACK SINGOLO

14,00 €

309070 OVER-EAR JACK SINGOLO

23,40 €



Cuffie stereo con microfono

Queste cuffie stereo con microfono sono dotate di cuscinetti morbidi di grandi dimensioni in finta pelle **facilmente pulibili e sostituibili**.

Il microfono con la **cancellazione del rumore** e protezione contro i disturbi dovuti a soffi o respiri e la **regolazione volume sul filo** le rendono ideali per laboratori linguistici e multimediali.

Certificate con il massimo punteggio per **software di riconoscimento vocale Nuance**, sono dotate di speaker da 40 mm per bassi profondi e un suono chiaro e cristallino e cavo lungo da 2,43 metri. Disponibili in versione **on-ear** e **over-ear** (più isolanti), con attacco jack da 3,5 mm **singolo o USB**.

309080 ON-EAR JACK SINGOLO

18,70 €

309073 OVER-EAR JACK SINGOLO

28,00 €

309069 ON-EAR JACK DOPPIO

18,70 €

309071 OVER-EAR JACK DOPPIO

28,00 €

309079 ON-EAR USB

30,00 €

309072 OVER-EAR USB

39,00 €



Cuffie Bluetooth con microfono

Queste cuffie wireless, disponibili in versione mono e stereo, possono essere facilmente accoppiate con qualsiasi dispositivo dotato di Bluetooth.

Il design ottimizzato dell'archetto semirigido permette di **ruotare il microfono** (dotato di funzione cancellazione del rumore) di 360°, in modo che possa essere utilizzato sia da destorsi che da mancini. Entrambi i modelli consentono **fino a 12 ore di conversazione**, facilitata anche dall'imbottitura resistente e morbida, che non indolenzisce le orecchie.

Inclusi: dongle USB, cavi per la ricarica e una confezione rigida per il trasporto e la protezione delle cuffie.

314525 CUFFIE MONO CON MICROFONO

68,40 €

314526 CUFFIE STEREO CON MICROFONO

75,30 €



Audio

Pentaclass - Sistema audio per la classe



Pentaclass è il sistema audio pensato appositamente per ambienti educativi. Si tratta di un sistema di rinforzo sonoro composto da speaker wireless ad alta qualità e microfono wireless corredato, che fornisce suoni ricchi e parlato intelligibile indipendentemente dalla posizione dell'insegnante all'interno della classe

Lo speaker è omnidirezionale e ad alta qualità, il microfono è piccolo e leggero, l'intero sistema è semplice da utilizzare, facile da installare e facilmente trasportabile: una vera soluzione "a prova di didattica" sviluppata specificatamente per migliorare la comprensione e facilitare l'apprendimento.

Utilizzabile a soffitto, a parete oppure appoggiato su una superficie, garantisce una copertura in spazi fino a 120 metri quadri.

314691	CON MICROFONO WIRELESS	899,00 €
314692	CON 2 MICROFONI WIRELESS ED EARSET	1.100,00 €
314693	CON MICROFONO WIRELESS E CATCHBOX	1.300,00 €

Speaker wireless ricaricabile



Sistema di amplificazione portatile 100W wireless, robusto, resistente all'acqua (IPX4) e facilmente trasportabile.

Trasmette musica in modalità wireless e la riproduce in streaming da qualsiasi dispositivo Bluetooth o con ingresso AUX da 3,5 mm per i dispositivi non dotati di tecnologia Bluetooth, radio AM/FM.

Potenza di picco 100 watt, Batteria ricaricabile con autonomia fino a 75 ore e robusto rivestimento in plastica con maniglia telescopica, ruote e due maniglie per il trasporto.

Caratterizzato da una simpatica barra luminosa che all'occorrenza può anche essere spenta: fornisce una luce bianca calda in condizioni di bassa luminosità oppure colorata anche a ritmo di musica.

Microfono con cavo incluso, woofer da 8" e tweeter 3".

314354	SPEAKER WIRELESS RICARICABILE	300,00 €
--------	-------------------------------	----------

Document camera

Easi-View - Document camera

Una document camera è uno strumento che consente di rendere digitale un oggetto fisico e collegata al computer mostra l'immagine di ciò che viene inquadrato. È perfetta per condividere il lavoro di uno studente o dell'insegnante, fare foto e video o prendere annotazioni direttamente sull'immagine! Qui la presentiamo sia in versione con filo che wireless; la versione wireless consente di inviare le immagini in Wi-Fi ad un PC Windows 10, tablet Android o iOS.

Easi-View può essere utilizzata in diversi modi:

- Per realizzare animazioni o video in stop-motion
- Con una lavagna interattiva (LIM)
- Per visualizzare un documento in formato A4
- Per condividere il lavoro di un singolo studente con il resto della classe
- Per leggere libri
- Per attività dove è necessario spiegare oggetti, mappe concettuali, esercizi

Versione Base o Wireless? Caratteristiche a confronto:

- Collo flessibile e orientabile (entrambe)
- Interfaccia: USB (versione base) o USB/Wi-Fi (versione wireless)
- Microfono interno (entrambe)
- Risoluzione immagini digitali: 3.0 MP (versione base) o 5.0 MP (versione wireless)
- Luce incorporata: 8 LED brillanti (entrambe)
- Cattura e mostra sia immagini statiche che video (entrambe)
- Messa a fuoco automatica (versione base) o automatica e manuale (versione wireless)

300934	EASI-VIEW 3 MP	179,00 €
322208	EASI-VIEW WIRELESS 5 MP	268,00 €



Scanner



IRIScan Book 5

Lo scanner per libri più veloce al mondo! Acquisisci libri e riviste ovunque ti trovi senza dover strappare le pagine grazie al nuovissimo IRIScan™ Book 5. Acquisisci libri, riviste e documenti in **1 secondo per pagina** (a colori velocità 30 PPM) o più pagine dello stesso documento e ottieni un PDF multipagina. Con InstantResult vedrai apparire immediatamente le scansioni sullo schermo.

Usare IRIScan Book 5 è incredibilmente semplice: **basta farlo scorrere sul documento** da acquisire e sarà possibile ottenere immediatamente un file ad alta risoluzione, fino a 1.200 DPI.

Alimentato da una potente **batteria USB al litio ricaricabile**.

315599 IRISCAN BOOK 5

89,40 €



IRISPen

L'**evidenziatore digitale** che trascrive quello che acquisisci! Copia e incolla in un attimo testi tratti da libri, riviste, manuali sul computer, tablet o smartphone.

È sufficiente scorrere IRISPen su testo o numeri stampati di giornali, riviste, fatture, lettere o qualsiasi altro documento e il testo verrà **automaticamente importato nel computer**, per poter essere facilmente letto, modificato o elaborato con qualsiasi editor di testo. **Legge ad alta voce e traduce** in simultanea testi in più di 40 lingue. Disponibile anche nella versione wireless Bluetooth.

Un concentrato di pura tecnologia in soli 28 gr.

315600 IRISPEN EXECUTIVE 7

64,80 €

315601 IRISPEN AIR 7 - BLUETOOTH

106,00 €



IRIScan Mouse Executive 2

Grazie a questo dispositivo che ingloba scanner e mouse in un'unica soluzione, è possibile avere **uno scanner sempre a portata di mano!** Basta premere il pulsante di acquisizione che si trova sul fianco del mouse, far scorrere lo scanner in qualsiasi direzione su un documento cartaceo e guardare i testi e le immagini apparire istantaneamente sullo schermo del computer. Dopo averlo acquisito, il documento può essere trascinato in Word, Pages, Excel, Numbers, Outlook o in qualsiasi altra applicazione per la modifica del testo. **Le scansioni vengono trascritte immediatamente**, pronte per essere modificate oppure i documenti possono essere **salvati come file PDF** completamente ricercabili.

Quando non si eseguono scansioni, **funziona come un normale mouse**.

313115 IRISCAN MOUSE EXECUTIVE 2

56,50 €

IRISNotes

La penna digitale intelligente che **trasforma le note scritte a mano in testo digitale modificabile**, ovunque! Riconosce la **scrittura a mano** (30 lingue), i **grafici** e i **disegni**, digitalizzando le note con la semplicità di una penna tradizionale con inchiostro e carta standard.

È in grado di riconoscere **ogni tipo di scrittura** (caratteri isolati e scrittura in corsivo compresi) e la digitalizza senza errori. Le note vengono salvate nella memoria del ricevitore (in formato .ink o .note), pronte per essere modificate, condivise o archiviate. Potrete poi **esportare le note digitali su un editor di testo** (Word, Notepad, Outlook), condividete le note, anche sotto forma di video, e le foto complete di appunti.

315597 IRISNOTES 3

89,30 €

315598 IRISNOTES AIR 3 - BLUETOOTH

106,00 €

Scanner per libri Fujitsu ScanSnap

Lo ScanSnap SV600 consente di scansionare giornali, libri o riviste senza dover rimuovere la rilegatura o tagliare le pagine, acquisendo qualsiasi formato – dai biglietti da visita ai documenti A3 (orizzontali).

A differenza degli scanner piani dove la cattura delle immagini avviene capovolgendo il libro in modo da fare aderire le pagine alla lastra di vetro, con l'SV600 la scansione avviene con le pagine rivolte verso l'alto, consentendo uno sfogliamento "naturale". Le funzioni SW fornite a corredo con l'SV600 eseguono automaticamente il ritaglio delle immagini, l'allineamento, la rimozione delle dita dell'operatore nel caso fossero state catturate durante la scansione e l'eliminazione della curvatura delle pagine.

313040 SCANNER PER LIBRI FUJITSU SCANSNAP

602,00 €

Cerchi una soluzione OCR e di modifica e gestione dei PDF? Scopri Readiris a pagina 163



Acquistabili
con la Carta del
Docente, scopri
come nelle pagine
introduttive di
questo catalogo



Calcolatrici grafiche per la maturità

Il MIUR, con la nota 5641 del 30 marzo 2018, conferma la **possibilità di utilizzare le calcolatrici grafiche** non dotate di capacità di calcolo simbolico (CAS) e di connessione wireless **nello svolgimento della seconda prova scritta** dell'Esame di Stato per tutti gli indirizzi di studio delle scuole secondarie di secondo grado.

Le calcolatrici grafiche Texas Instruments autorizzate all'esame di maturità e presenti nell'elenco ufficiale del MIUR sono **TI-82 Stats, TI-84 Plus, TI-84 Plus CE-T e TI-Nspire™ CX**. È importante introdurre la calcolatrice grafica a partire dai primi anni, in modo che gli studenti arrivino sicuri, preparati e consapevoli alla prova finale del loro percorso di studi.

Servizi per l'insegnante

Scopri tutte le risorse per sfruttare al meglio le potenzialità delle calcolatrici Texas Instruments

Corsi di formazione nella tua scuola

CampuStore Academy è **partner di T3 Europe**, il progetto di Texas Instruments per la formazione in tutto il mondo di docenti ed educatori sulle tecnologie Texas Instruments per le discipline STEM.

T3 offre **formazione certificata** agli insegnanti e sviluppa **materiale didattico** in linea con i programmi locali, lavorando con Università e ricercatori per assicurare un'analisi scientifica dei risultati e dell'apprendimento.

Richiedi subito la formazione gratuita T3, ti contatteremo per proporti una soluzione personalizzata e adatta alle tue esigenze.

Scopri di più su T3 Italia:
www.t3-italia.it



Programma di prestito gratuito

Il programma di prestito ti consente di **testare gratuitamente per 30 giorni** le calcolatrici grafiche Texas Instruments in classe, per aiutarti ad introdurle nella didattica e scoprire la più adatta alle tue esigenze.

Richiedere il prestito è facile e veloce:
vai su <http://education.ti.com/it/prestito>

Prova il software TI-Nspire™ CX

Il software TI-Nspire CX è dotato di tutte le funzionalità presenti nella calcolatrice e offre una compatibilità completa con lo strumento.

La versione per insegnanti del software consente la preparazione di attività, compiti e verifiche e, grazie ad un emulatore, facilita il compito di illustrare agli studenti le diverse funzionalità della calcolatrice.

Richiedi subito una **licenza gratuita** di un anno del software TI-Nspire CX e scopri di più su

<http://education.ti.com/it/software>



Prova il
software!
Richiedi subito
una licenza
gratuita!

Programma Acquisto Quantità

Se la tua scuola ha deciso di utilizzare le calcolatrici grafiche Texas Instruments a beneficio degli studenti, può ricevere materiale didattico aggiuntivo per lo sviluppo delle discipline STEM. Grazie al Programma Acquisto Quantità, ogni 20 calcolatrici grafiche acquistate è possibile richiedere in omaggio un prodotto a scelta tra diverse opzioni disponibili.

Scopri di più sul programma, come aderire e l'elenco dei prodotti che puoi richiedere su:

<http://education.ti.com/it/acquistoquantita>

TI-Nspire CX

La calcolatrice grafica TI-Nspire CX è uno strumento versatile dotato di diverse applicazioni che comunicano tra loro e questo permette di affrontare un problema utilizzando diversi registri rappresentativi.

La sua facilità d'uso consente allo studente di esaminare i concetti da diversi punti di vista e di scegliere il percorso più congeniale per la costruzione delle sue competenze.

Caratteristiche principali

- Schermo retroilluminato a colori ad alta risoluzione
- Batteria ricaricabile
- Possibilità di importare e utilizzare immagini
- 100 MB di memoria
- 7 ambienti per i diversi argomenti:



Calcolatrice Grafici Geometria App Vernier Fogli Note Dati e
DataQuest™ elettronici statistiche

307374 TI-NSPIRE CX TEACHER

98,60 €

316305 TI-NSPIRE CX STUDENT

106,00 €



Consentita alla maturità!

Consentita alla maturità!



TI-84 Plus CE-T

La calcolatrice grafica TI-84 Plus CE-T si presenta con avanzate capacità di calcolo grafico e un'interfaccia dotata di uno schermo a colori ad alta risoluzione.

Caratteristiche principali

- Schermo retroilluminato a colori ad alta risoluzione
- Batteria ricaricabile
- Possibilità di importare e utilizzare immagini
- Colore accattivante, visualizzazione ottimale.
- Visualizzazione chiara e veloce dei legami tra equazioni, dati e grafici a colori
- Grafici, diagrammi e oggetti di colore diverso possono essere facilmente distinti e analizzati
- Griglie per rendere più facile la lettura del grafico

305586 TI-84 PLUS CE-T TEACHER

99,00 €

305581 TI-84 PLUS CE-T

106,00 €

TI-82 Stats

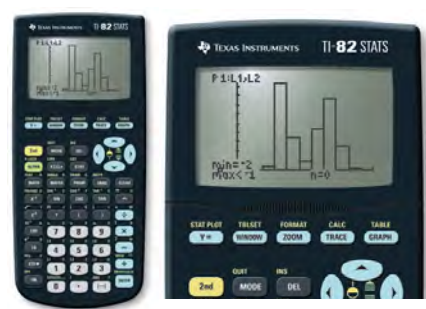
Calcolatrice grafica di base con funzionalità di calcolo grafico, trigonometrico, statistico e finanziario.

Caratteristiche principali

- Diversi stili di rappresentazione grafica
- Analisi grafica interattiva comprendente derivate ed integrali
- Possibilità di definire fino a 10 matrici
- Numeri complessi
- Visualizzazione grafica delle funzioni

204741 TI-82 STATS

49,90 €



Consentita alla maturità!



TI-Nspire CX CAS

Attenzione: questo modello non è autorizzato alla maturità.

TI-Nspire CX CAS è dotata della capacità algebrica (CAS) di risolvere simbolicamente equazioni, scomporre in fattori ed espandere espressioni con variabili, completare il quadrato, trovare antiderivate, calcolare limiti e trovare soluzioni esatte in forma irrazionale.

288268 VERSIONE CON SOFTWARE TEACHER

107,00 €

288267 VERSIONE CON SOFTWARE STUDENT

127,00 €



Per permettere alle nuove generazioni di **sviluppare reali capacità di analisi e problem-solving** è necessario rafforzare e potenziare l'insegnamento di **Scienze, Tecnologia, Ingegneria e Matematica**, ovvero delle così dette discipline STEM.

Texas Instruments propone soluzioni e attività didattiche innovative per permettere agli studenti di affrontare le tematiche proposte in classe con un approccio concreto e dinamico.

Il TI-Innovator™ Rover è il **veicolo robotizzato** che rivoluziona l'apprendimento fornendo agli studenti la possibilità di comprendere e sperimentare in modo inedito la matematica, collegandola al movimento. Il Rover permette inoltre agli studenti di compiere un primo passo verso **progetti di robotica, STEM e programmazione**.

È progettato per poter essere collegato alle porte di input/output del TI-Innovator™ Hub, in modo da dare agli studenti la possibilità di arricchirlo a piacere con nuove funzionalità. Il TI-Innovator™ Hub traduce in movimenti i comandi che gli studenti inviano dalle calcolatrici grafiche Texas Instruments e può essere utilizzato **anche in modo indipendente dal Rover**, per aiutare gli studenti a sviluppare capacità elementari di programmazione e progettazione, elaborando progetti operativi.



1. TI-Innovator™ Rover

- Il **veicolo robotizzato programmabile** che stimola la curiosità degli studenti per la matematica, le scienze, il coding e le discipline STEM
- Due ruote motrici con motori indipendenti
- Telaio in alluminio
- Sensori encoder ad albero motore ad alta risoluzione
- Sonar anteriore
- LED (RGB)
- Porte compatibili con LEGO® Technics
- Controllato da TI-Innovator™ Hub e calcolatrice grafica Texas Instruments
- Batteria ricaricabile

318560 TI-INNOVATOR™ ROVER 124,00 €

2. Acquisizione dati TI

- TI-Nspire Lab Cradle è un'interfaccia di **raccolta dati** che permette di sperimentare con TI-Nspire CX. È possibile raccogliere dati con cinque sensori contemporaneamente (ad esempio, luminosità e temperatura).
- CBR 2 Misuratore di posizione Texas Instruments.
- Acquisisce dati di distanza, velocità e accelerazione di un oggetto in moto con un range di misura fra 15cm e 6m ed elabora i dati per la costruzione di grafici.

288435 TI-NSPIRE LAB CRADLE 151,00 €
76511 CBR 2 114,00 €

3. TI-Innovator™ HUB

- Il TI-Innovator™ Hub estende le funzionalità delle calcolatrici grafiche Texas Instruments per **rendere accessibile il coding e l'ingegneria agli studenti**
- Tecnologia plug-and-play
- 3 Input, 3 Output
- Connettore con breadboard
- Porta I2C
- Porta mini-USB (per calcolatrice Texas Instruments o computer con software TI-Nspire CX)
- Integrati: LED rosso, LED RGB, sensore di luminosità, speaker
- Programmazione: TI Basic, Lua

316789 TI-INNOVATOR™ ROVER 80,00 €
316790 INPUT/OUTPUT PACK 32,00 €
316791 BREADBOARD PACK 42,00 €



Cerchi altre soluzioni per la realtà virtuale? Scopri quelle di Lenovo a pagina 33

Cos'è
La realtà virtuale (VR) è una realtà simulata, un ambiente tridimensionale costruito al computer che può essere esplorato e con cui è possibile interagire usando dispositivi informatici – visori, guanti, auricolari – che proiettano chi li indossa in uno scenario così realistico da sembrare vero.

ClassVR

Realtà virtuale e aumentata in classe

Analogie e differenze

La **realtà aumentata** arricchisce, potenzia, “aumenta” la nostra percezione del mondo reale, con una serie di contenuti digitali che ad esso si aggiungono. La **realtà virtuale** è immersiva e trasporta l'utente in una realtà parallela che lo assorbe completamente.

Realtà virtuale e didattica

Soffermandosi sull'utilizzo della VR finalizzata all'apprendimento, torna utile osservare che per la trasmissione del sapere la potenza dell'immagine, il contesto immersivo, il fare, anche se virtuale, conducono lo studente a un'esperienza d'apprendimento completa e per questo efficace.

Con la realtà virtuale - così come attraverso le esperienze pratiche reali - **ricordiamo perché abbiamo visto**, perché eravamo dentro l'ambiente oggetto di studio, perché siamo stati soggetto attivo. Soprattutto, ciò si rivela utile **laddove l'esperienza pratica non è in effetti possibile**: esplorare il corpo umano dall'interno, simulare operazioni chirurgiche, provare a navigare nello spazio, ecc.

Per sfruttare a fini educativi attività sia sulla realtà virtuale che sulla realtà aumentata, la soluzione completa è **ClassVR**, pensata per la classe per fornire un'esperienza di **realtà virtuale immersiva sotto il controllo del docente**. ClassVR fornisce l'hardware, il software e una serie di contenuti (realtà virtuale o aumentata), attività e lezioni pronti all'uso e gestibili in maniera centralizzata dall'insegnante.

Contenuto del kit:

- **8 visori VR** all-in-one con hardware integrato.
- Ogni visore è dotato di uno schermo da 5,5" full HD e di una telecamera da 8 MP frontale, connessione Wi-Fi e batteria ricaricabile
- **Controllo della classe:** tramite il portale ClassConnect è possibile scoprire e inviare agli studenti dei contenuti e delle lezioni coinvolgenti
- I contenuti sono navigabili anche in maniera autonoma dallo studente interagendo con il menu del dispositivo tramite comandi gestuali
- Include una robusta valigia con ruote per il trasporto, la conservazione e la ricarica dei dispositivi



314855 CLASS VR - KIT PER REALTÀ VIRTUALE IN CLASSE 2.700,00 €
316316 CLASS VR - SOTTOSCRIZIONE CONTENUTI 1 ANNO 299,00 €

Fotocamera a 360° Ricoh Theta V

La fotocamera Ricoh Theta V è in grado di scattare **fotografie a 360 gradi** ad alta definizione con una risoluzione equivalente a **14 Mpx**. Un algoritmo completamente nuovo garantisce **immagini prive di disturbi**, ad alta risoluzione e della massima qualità, con basse o alte sensibilità di ripresa.

Dotata di **correzione delle vibrazioni** estremamente accurata, è in grado di effettuare riprese **a 360 gradi in formato 4K** (3.840x1.920 px, 56 Mbps) a 30 fps. Ricoh Theta V è dotata inoltre di una nuova tecnologia che consente di registrare **l'audio spaziale**, compatibile con la realtà virtuale: il risultato è un'esperienza totalmente nuova e realistica con il video e l'audio sincronizzati.

Il **kit** composto dalla fotocamera e dal visore Lenovo Mirage Solo permette di effettuare riprese a 360° per poi riviverle attraverso il visore VR.

323189 RICOH THETA V 399,00 €
323421 RICOH THETA V + VISORE LENOVO MIRAGE SOLO 679,00 €





Cerchi altri prodotti? Sfoglia il nostro catalogo online!

Sussidi didattici e inclusione

Sfoglia online il catalogo dedicato

Per dare il giusto spazio ai migliori prodotti progettati e realizzati per garantire una didattica inclusiva alle alunne e agli alunni e, più in generale alle persone diversamente abili, abbiamo realizzato un catalogo dedicato.

Nel catalogo Sussidi didattici e inclusione puoi trovare ausili didattici, attrezzature tecniche e tecnologie assistive che consentono di migliorare l'efficacia didattica e l'apprendimento di studenti e studentesse con abilità diversa.

Visita il link

www.campustore.it/catalogo-sussidi-didattici-inclusione per sfogliare o scaricare il catalogo dedicato!



Vai alla pagina successiva: troverai una piccola selezione tra i tanti prodotti inclusi nel nostro catalogo dedicato all'inclusione e ai sussidi didattici!

Sussidi didattici e inclusione

Tastiere



173051
TASTIERA
DIDAKEYS

Trackball e joystick



173051
BIGTRACK
TRACKBALL

Sensori singoli

109311
JOGGLE



Comunicatori simbolici

176435
CHATBOX 40



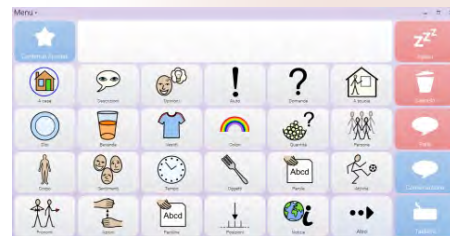
Comunicatori simbolici e dinamici

262421
LIGHTWRITER
SL40



Software di comunicazione

317805
THE GRID 3



Vista

285352
LENTE ILLUMINATA 15X / 56D



249631
VIDEOINGRANDITORE



Vista: software di utilità

176467
SUPERNOVA-
SCREEN READER
E INGRANDITORE



Braille

317563
STAMPANTE
BRAILLE



Arredo dedicato

211701
TAVOLO DA LAVORO

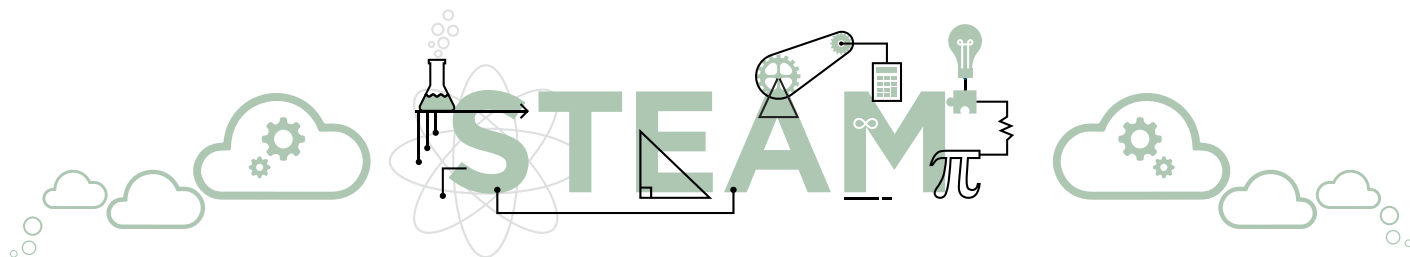


289621
TAVOLO
ERGONOMICO
PER IPOVISIONE



STEAM





Di cosa parliamo quando parliamo di STEAM?

STEAM è un acronimo che racchiude un significato potentissimo. Ciascuna delle lettere che compongono questa parola rappresenta infatti una diversa disciplina che è possibile affrontare a scuola:

Scienze - Tecnologia - Ingegneria - Arti - Matematica

STEAM è però **molto più che l'insieme delle parti**, è il concetto di lavorare su queste materie in sincrono, congiuntamente, in modo che ognuna di esse tragga forza, sostegno e legittimazione dalle altre. E di lavorare su di esse in modo pratico, risolvendo problemi reali, affrontando esperienze didattiche in più fasi.

Talvolta si parla ancora di STEM, con riferimento alle sole materie tecnico scientifiche. Viene tuttavia sempre più spesso preferita la locuzione STEAM, che unisce alle materie tecnico-scientifiche anche le arti.

Recentemente la forza dirompente ed originale dell'approccio STEAM viene utilizzata spesso per favorire **l'inclusione delle ragazze** nelle materie (e quindi in futuro nelle carriere) tecnico-scientifiche.

Fare per imparare: la tecnologia come ponte tra creatività e rigore scientifico

Le potenzialità di questo tipo di insegnamenti innovativi e trasversali sono ancora più evidentemente espresse quando gli studenti agiscono attivamente su oggetti che ne facilitino l'apprendimento.

Una sezione che racchiude tante altre sezioni

Tutte le sezioni che seguono "sono" STEAM e mirano proprio a contenere tanti diversi supporti tecnologici per sostenere questa visione, adatti cioè a fare esperienze STEAM, ad imparare "hands-on", a sviluppare problem-solving, collaborazione, pensiero critico e creatività e per includere ed entusiasmare tutti gli studenti, ciascuno a modo suo.



Nelle prossime pagine troverai...

L'assortimento completo LEGO® Education

Fai di più e impara meglio!

LEGO Education è STEAM allo stato puro, perché ciascun set che propone non si prefigge di insegnare una materia o perseguire un solo obiettivo curricolare, ma permette di realizzare esperienze complete, che permettono di approfondire concetti propri di diverse discipline contemporaneamente.

Per questo siamo gli unici in Italia a poter rilasciare **formazione certificata LEGO Education** e a poter offrire la **selezione completa dei prodotti LEGO Education**, dalla robotica alle scienze, dalla tecnologia alla matematica, passando per storytelling, alfabetizzazione ed educazione emozionale, in un continuum educativo che comprende soluzioni **dalla scuola primaria alla secondaria di secondo grado**.

Non solo mattoncini: forniamo anche **arredi** e complementi per riporre, conservare e utilizzare al meglio tutto il materiale LEGO Education e possiamo anche aiutarvi ad aprire un **LEIS (LEGO Education Innovation Studio)** all'interno della scuola.

Per saperne di più visita la sezione "Arredo" di questo catalogo o contattaci!



Robotica educativa

Non solo LEGO Education: CampuStore offre oggi il **più vasto assortimento di robotica educativa in Italia**, con soluzioni che vanno dalla scuola dell'infanzia a Università e centri di ricerca.

Abbiamo robot **per tutte le esigenze**: per questo possiamo sempre proporre la soluzione più adatta alla tua scuola e al target di studenti che, con i robot, andranno a lavorare.

Per gli indecisi abbiamo predisposto anche due utili strumenti: la nostra **"linea del tempo robotica"** (pag. 54) aggiornata e rivista e una **tabella tecnica comparativa** (pag. 52) con alcune delle nostre migliori soluzioni a confronto.

Soluzioni per Makers e FabLab

Non solo scuola: le STEAM aprono la porta ad attività ideali per after school, summer camp, biblioteche innovative, centri educativi all'avanguardia.



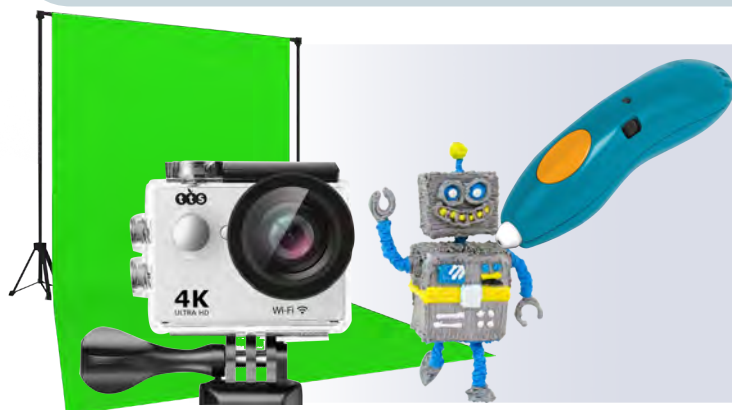


Scienze e soluzioni per laboratori scientifici

Un laboratorio scientifico è uno spazio dedicato a misure, esperimenti e ricerche nei vari campi della scienza. In questo catalogo abbiamo riportato solo minimi esempi di soluzioni, ma **le nostre proposte in ambito scientifico sono davvero tantissime**. Per l'assortimento completo per tutti i livelli di scuola si rimanda al nostro sito web. Gli istituti superiori possono inoltre consultare online (www.campustore.it/cataloghi) oppure richiedere una copia cartacea del nostro **catalogo Laboratori didattici innovativi** per alcune soluzioni complete e dettagliate: scopri di più a pagina 143.

Elettronica educativa

Sistemi modulari per insegnare e utilizzare l'elettronica fin dalla scuola primaria, dispositivi IoT, wearable, alcuni dei kit più popolari e professionali di casa Arduino dedicati agli istituti superiori: queste sono solo alcune delle soluzioni all'avanguardia che troverete nella sezione dedicata all'Elettronica di questo catalogo.



Creatività

Il termine creatività in genere è definito come la capacità cognitiva di creare e inventare, è il processo intellettuale divergente di **trovare vie non scontate ed efficaci**. È arte, progettazione, manipolazione, storytelling. È il regno della fantasia.

Matematica

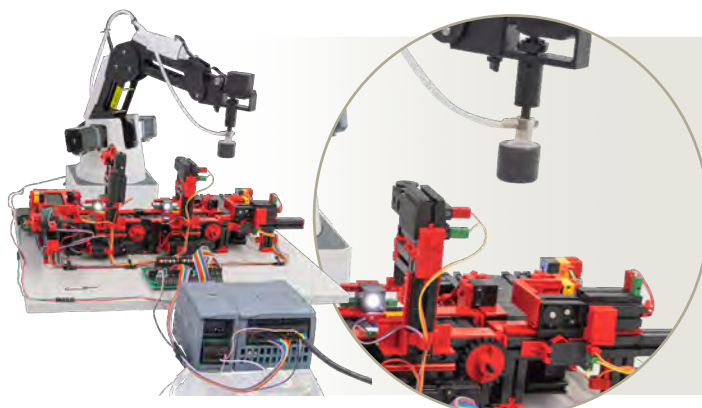
La matematica non è fatta solo di risultati esatti e formule da mandare a memoria, ma ci insegna soprattutto a **risolvere problemi**, a **sviluppare logica e ingegno**, a rapportarci con criterio alla vita di ogni giorno. Eppure ancora oggi i risultati degli studenti italiani in questa disciplina sono ben al di sotto della media europea. Come colmare questo divario? Nella sezione dedicata a questa disciplina abbiamo selezionato **alcune delle idee più entusiasmanti e coinvolgenti** per rendere anche l'insegnamento della matematica divertente, coinvolgente e inclusivo. L'idea in più? Anche le sezioni di robotica possono regalare meraviglie agli insegnanti di matematica!



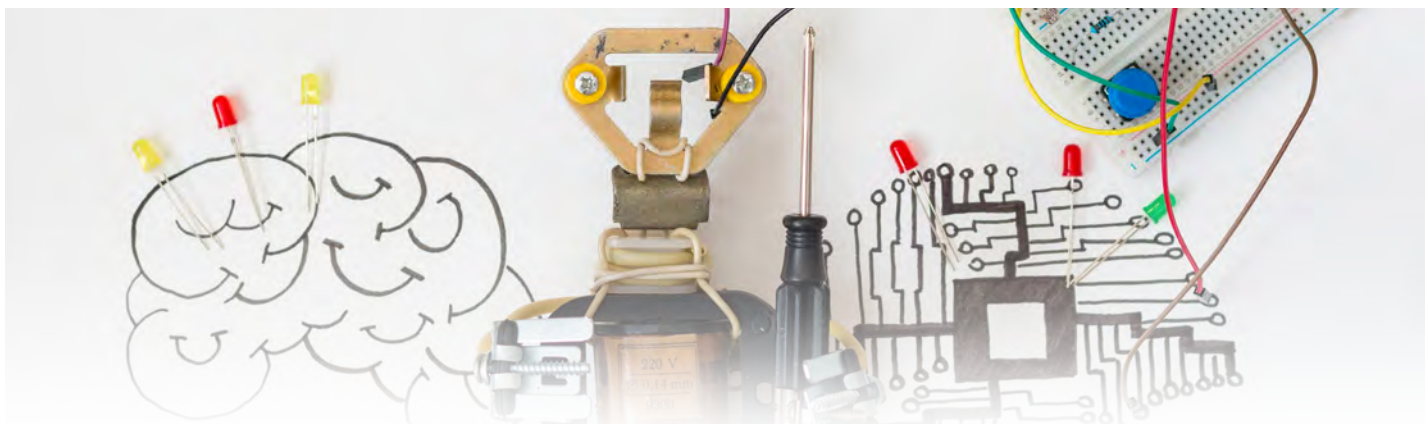
Laboratori innovativi

I laboratori didattici innovativi sono **ambienti fortemente specializzati**, tematici e caratterizzanti che è possibile allestire all'interno delle scuole secondarie di secondo grado, ciascuna rispetto alle proprie esigenze e al POF dell'istituto.

Per questo tipo di progetti così settoriali, che pur si inseriscono nell'ambito delle STEAM, abbiamo predisposto un **catalogo dedicato e specializzato**, consultabile online (www.campustore.it/cataloghi) oppure disponibile su richiesta in forma cartacea per le scuole secondarie di secondo grado: scopri di più a pagina 143!



La storia della robotica educativa italiana



Siamo pionieri di coding e robotica educativa



Alla fine degli anni '90 abbiamo introdotto in Italia Micromondi EX e Micromondi Jr., software che presentano un primo linguaggio di programmazione a oggetti (tartarughe, finestre di testo, pulsanti, slider...), sviluppato su LOGO e utile per esplorare i concetti fondamentali dell'informatica e della matematica.



Abbiamo portato in Italia il primo robot educativo: LEGO Dacta RCX



Abbiamo investito in ricerca e aiutato a nascere, svilupparsi e prosperare tante start-up internazionali di settore.



Oggi possiamo offrire la più vasta selezione di robotica educativa esistente in Italia, con soluzioni dalla scuola d'infanzia a università e mondo della formazione professionale. Nelle prossime pagine abbiamo racchiuso una parte della nostra offerta, che però è in continuo aggiornamento ed espansione.

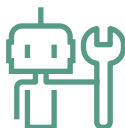


Termini chiave

Coding

In informatica indica "la stesura di un programma, cioè di una sequenza di istruzioni che, eseguite da un calcolatore, danno vita ad applicazioni ed interazioni.

Quando uso il termine "coding" in contesto scolastico però, non mi riferisco alla stesura del programma in sé, quanto al suo utilizzo in termini di ricaduta educativa. Ed è qui che entra in gioco il pensiero computazionale.



Pensiero computazionale

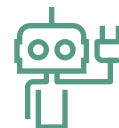
Definito dal saggio "Computational thinking" (Jeanette Wing, 2006) indica un approccio inedito ai problemi e alla loro soluzione.

Significa utilizzare sistemi e metodologie proprie della programmazione per insegnare a risolvere problemi complessi, in qualsiasi ambito.



Robotica educativa

La robotica educativa è un coding potenziato. Permette infatti di portare il coding nel mondo reale, per parlare con un modello meccanico (artefatto cognitivo) e istruirlo affinché faccia qualcosa.



matatalab

makeblock

PRIMO

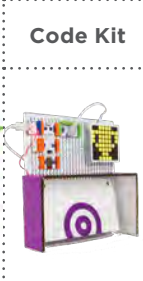
tts

ozobot

















LEGO education

fischer technik

littleBits



	Matatalab	Codey Rocky	Cubetto	Blue-Bot	Ozobot Bit e Evo	WeDo2.0	BT beginner	Code Kit
A pagina	p. 60	p.64	p. 58	p. 62	p. 65	p. 66	p. 72	p. 69
Programmabile anche senza computer/tablet	V	-	V	V	V	X	X	X
Programmazione - Linguaggio	Tangibile	mBlock 5, Python	Tangibile, con tessere su board	On-board: tastiera sul robot	Con pennarelli o con OzoBlockly	LEGO®, Scratch	RoboPro Light Visuale	App sviluppata su Blockly
Compatibilità	-	iOS, Android, Mac OSX, Win7 o succ.	-	Win, Mac, iOS, Android	Browser compatibile con ozoblockly.com	Win, Mac, ChromeOS, iOS, Android	Win, Android	Win, Mac, Chrome
Complessità	●○○○○	●●○○○	●○○○○	●●○○○	●●○○○	●●○○○	●●○○○	●●○○○
Tipo di licenza software	-	Free	-	Free	Free	Free	Free	Free
Controllo remoto (tipo joystick)	X	V	X	V	X	V	V	X (ma integrabile)
Applicazione per tablet	X	V	X	V	V	V	V	V
Assemblaggio (A) - Programmazione (P)	P	P	P	P	P	A/P	A/P	A/P
Funzioni di base	Comandi direzionali, funzioni composite	Comandi direzionali, suoni, luci, rilevamento ostacoli, IoT, A.I.	Comandi direzionali, subroutine	Comandi direzionali, pausa	Comandi direzionali, pausa, seguilinea, rilevamento colori, luci e suoni	Avanti, indietro, luci, suoni	Comandi direzionali e vari sensori	-
Funzioni supplementari	Add-on (musica, disegno)	Espandibile con Neuron	Subroutine, negazione, random	Programmazione tangibile mediante lettore di tasselli	-	-	-	Espandibile e compatibile con tutti i bit littleBits
Scheda	-	-	Arduino	-	-	Smart Hub	BT Smart Controller	CodeBit
Nr. ingressi/uscite	Preconf. (non modificabile)	9 in/4 out (espandibili)	Preconfigurato (non modificabile)	Preconfigurato (non modificabile)	Preconfigurato (non modificabile)	2 in/out	4 in, 2 out	1 in, 3 out
Trasferimento del programma	BT	BT	BT	BT	Ottico	BT	USB, BT	BT
Alimentazione	Ricaricabili via USB	Ricaricabili via USB	6 batterie AA	Batteria integrata, ricaricabile via USB	Batteria integrata, ricaricabile via USB	2 batterie AA, o batteria ricaricabile (opzione, non inclusa)	Batteria 9V, non ricaricabile	Via USB, power bank inclusa

								
InOBot	Sphero SPRK+	mBot	EV3	TXT advanced	NAO	Pepper	Parrot Mambo Drone	Dobot
								
p. 63	p. 71	p. 82	p. 75	p. 87	p. 88	p. 90	p. 84	p.85
X	X	X	V	X	X	X	X	X
Scratch, Blockly	OVAL (grafico basato su C), Swift Playground	mBlock (basato su Scratch), tipo Blockly, IDE di Arduino.	MakeCode Scratch, LEGO®, Swift Playground, Java, C	ROBO Pro (visuale)	Choregraphe, Python, C++, Java	Choregraphe, Python, C++, Java	Swift Playground, Tynker	Blockly, python, SDK per altri linguaggi
Win, iOS	iOS, Android	Win, Mac, iOS, Android	Win, Mac, ChromeOS, iOS, Android	Win, Android	Win, Mac, Linux	Win, Mac, Linux	iOS, Android	Win, Mac, iOS
●●●●○	●●●●○	●●●●○	●●●●○	●●●●○	●●●●●	●●●●●	●●●●○	●●●●○
Free	Free	Free	Free	Licenza (inclusa nel kit)	Free	Free	Free	Free
V	V	V	V	V	V	-	V	V
V	V	V	V	V	X	X	V	V
P	P	A/P	A/P	A/P	P	P	A/P	P
Comandi direzionali, pausa, sensori di distanza, luce, suono, disegno con pennarelli	Movimento omnidirezionale, è una sfera	Comandi direzionali, sensori di luce, pulsante, ultrasuoni, seguilinea, buzzer, led RGB	Comandi direzionali, suoni, luci, sensori di distanza, giroscopio, colore e contatto	Comandi direzionali e vari sensori	Parlare, sentire, movimento omnidirezionale, interagire con gli umani	Parlare, sentire, movimento omnidirezionale, interagire con gli umani	Drone in aria, videocamera verticale, cannoncino sparapallini e pinza per afferrare gli oggetti	Pinza e ventosa per spostare oggetti, disegno, pennino, incisione laser, stampa 3D
-	-	Tanti tipi di sensori opzionali aggiuntivi	Tanti tipi di sensori, data-logging	-	-	-	-	Nastro trasportatore, rotaia, sistema di rotaia
-	-	mCore (Arduino)	EV3	TXT Controller	-	-	-	-
Preconfigurato (non modificabile)	Preconfigurato (non modificabile)	4 in, 6 out	4 in, 4 out	8 in, 4 out	Preconfigurato (non modificabile)	Preconfigurato (non modificabile)	Preconfigurato (non modificabile)	Porta di comunicazione I/O
BT	BT	USB, BT/2.4G	USB, BT	USB, BT	WI-FI, ethernet	WI-FI, ethernet	BT	USB, BT, WIFI
Batteria integrata, ricaricabile via USB	Batteria integrata, ricaricabile a induzione	4 batterie AA, o batteria ricaricabile (opzione, non inclusa)	6 batterie AA, o batteria ricaricabile (inclusa)	Batteria ricaricabile (opzione, non inclusa)	Batteria integrata, ricaricabile	Batteria integrata, ricaricabile	Batteria integrata, ricaricabile via USB	Alimentatore dedicato

La robotica educativa

Un percorso trasversale e crosscurricolare,
dalla scuola d'infanzia all'università



robotica

educativa per la scuola di base

Benefici didattici

LEGO® Education Coding Express

Cubetto

Matatalab

Bee-Bot

Blue-Bot

Pro-Bot e InO-Bot

Codey Rocky

Ozobot

LEGO® Education WeDo 2.0

Coding tangibile con littleBits

Strawbees Kit Coding e Robotica

Sphero

Cue, Dash and Dot

fischertechnik



La robotica educativa

nella scuola di base



Benefici Didattici

Nella scuola d'infanzia

- Fascino del robot sui bambini
- Prima introduzione al mondo scientifico mediante un approccio divertente

Inoltre già a questo livello scolastico è possibile:

- Classificare, rappresentare alcune forme geometriche piane e solide fondamentali
- Sviluppare la logica
- Programmare percorsi, liberi o obbligati
- Lateralizzazione – astrazione
- Gestire algoritmi lineari azione - reazione
- Consolidare capacità di collaborazione e di lavoro in gruppo

Nella scuola primaria

Attività aggiuntive che si possono svolgere:

- Comprendere le funzioni che svolgono i componenti dei kit robotici nella realizzazione delle strutture portanti, della meccanica del movimento
- Conoscere le caratteristiche dei sensori
- Legami disciplinari, concettuali e operativi, tra meccanica, fisica, informatica
- Saper organizzare i dati di un problema da risolvere mediante schemi o grafici e tradurre gli algoritmi con linguaggi di programmazione
- Saper individuare problematiche hardware e software in caso di funzionamento non corretto di un robot (strategie di problem solving)
- Capacità di collaborazione e di lavoro in gruppo

Cos'è

Un set creativo, intuitivo, versatile e collaborativo per l'infanzia basato sui mattoncini LEGO DUPLO.

Perché sceglierlo

Consente ai bambini in età prescolare di apprendere le prime nozioni di coding e favorisce al tempo stesso lo sviluppo di: problem-solving, pensiero critico, collaborazione, ordinamento in sequenza, creazione di cicli, lingua, programmazione condizionale e abilità sociali ed emozionali.

Linguaggio di programmazione

Tangibile (mattoncini multifunzione)

Compatibilità

iOS e Android

Complessità

●○○○○

Età

2 - 5 anni

LEGO Education

Coding Express

**Ciuf! Ciuf!
Acciuffa il
treno del coding!**

Tutti a bordo del Coding Express! Basato sul tema del treno, questo set permette di stabilire connessioni e avvicinarsi in modo intuitivo a concetti quali sequenza, creazione di cicli e codifica condizionale.

**Il set**

Oltre ai classici mattoncini e personaggi il set include: un treno Push&Go con luci e suoni, un motore, un **sensore di colore** che interagisce con **5 mattoncini multifunzione colorati** , binari e 2 scambi ferroviari.

**Un'app per i nativi digitali**

L'app gratuita (opzionale) permette di interagire con il treno attraverso un supporto digitale e mette a disposizione 4 aree da esplorare attraverso attività aperte: **viaggi** (scelte e percorsi), **personaggi** (relazioni emotive e azione/reazione), **musica** e **matematica** .

- Disponibile dal 2019 -

322862 CODING EXPRESS

163,00 €

Cosa include?

- 234 mattoncini LEGO DUPLO



- App per iOS e Android con 4 attività a tema



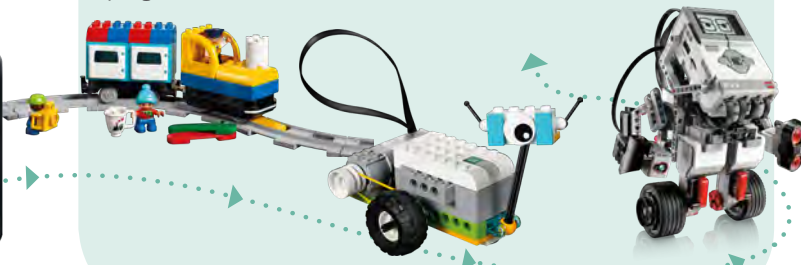
- 8 lezioni online
- 8 tutorial video



- Attività introduttive
- Guida
- Poster
- Schede con idee di costruzione (12 modelli)

**Un continuum didattico**

Il treno del coding è il complemento ideale alle altre soluzioni per il coding di LEGO Education (LEGO Education WeDo 2.0 per la scuola primaria e LEGO MINDSTORMS Education EV3 per la scuola secondaria) e crea con esse una sorta di linea temporale progressiva:





Guarda
i video!



Cos'è

Un robot in legno che si programma senza il bisogno di schermi.

Perché sceglierlo

Per l'approccio tangibile al coding

Linguaggio di programmazione

Linguaggio tangibile (basato su Arduino)

Espandibilità

Tasselli e mappe aggiuntive

Complessità

●○○○○

Età

3+

Cubetto

Il metodo Montessori incontra
la geometria della tartaruga LOGO

Cubetto rende il coding accessibile anche per i bambini che non sanno ancora leggere e scrivere. Permette di approfondire concetti complessi in modo intuitivo, sfruttando le potenzialità di rinforzo cognitivo di debugging, ricorsività, subroutine.

Cosa c'è dentro la scatola

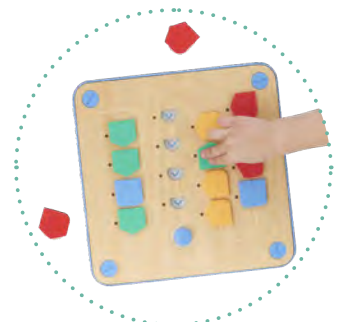
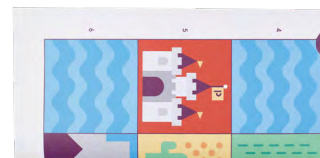
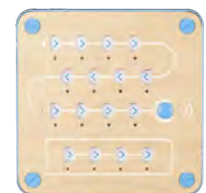
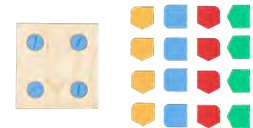
- 1 robot in legno a forma di cubo (Cubetto)
- 1 board di controllo
- 16 tasselli colorati (6x avanti, 4x sinistra, 4x destra, 2x funzione)
- 1 mappa per Cubetto (1x1 m) in tessuto lavabile
- 1 libretto di storie in italiano associato alla mappa

Set completi

Il Set per la classe è formato da 6 Cubetto Play Set.

Il Set per la classe completo è formato da 6 Cubetto Play Set, 3 confezioni di tasselli logici, 3 di direzionali e da 6 mappe aggiuntive (Spazio, Oceano, Città, Antico Egitto, Polare, Palude) con relativi libretti di storie.

314522	CUBETTO PLAY SET	184,00 €
314522	SET PER LA CLASSE	1.000,00 €
323524	SET PER LA CLASSE COMPLETO	1.200,00 €





La mia esperienza con...
Cubetto



Paola Mattioli
Insegnante
di cinese e STEAM,
Istituto Marymount,
Roma

« Una volta ho chiesto ad una mia alunna di 5 anni perché le piacesse tanto Cubetto e lei ha risposto “Perché è di legno, perché vedo quello che gli dico di fare e perché sorride!”. Credo che questa bambina nella sua semplicità abbia espresso le doti migliori di questo robot! »

Vuoi saperne di più?
Visita il nostro blog:
www.innovationforeducation.it



Come funziona

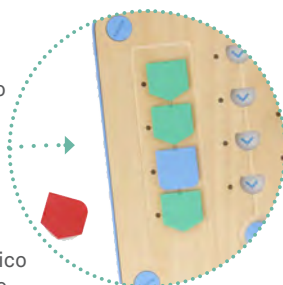
Cubetto può muoversi di 15 cm avanti, oppure ruotare a destra e sinistra di 90°.

Ciascuna di queste funzioni di base è associata a un tassello colorato: infilando i tasselli colorati nella board si possono “costruire” delle sequenze di comandi che Cubetto – collegato alla board via wireless - esegue.

A seconda della combinazione di tasselli scelti vengono eseguiti percorsi diversi.

Subroutine

Un riquadro sulla board di controllo permette di istruire un unico blocco (il blu) a comportarsi in modo composito: ogni volta che compare nel programma principale richiama la funzione racchiusa nel riquadro.



Guida in italiano per
l'insegnante
disponibile online

Accessori aggiuntivi opzionali:



Tasselli aggiuntivi

Per espandere le possibilità di utilizzo di Cubetto:

- Set da **16 tasselli direzionali** (4 avanti, 4 indietro, 4 destra, 4 sinistra)
- Set da **12 tasselli logici** (4 funzione, 4 negazione, 4 random)

Si può anche acquistare il Cubetto Playset già completo dei due set aggiuntivi (316166).

315642	TASSELLI DIREZIONALI	23,80 €
315644	TASSELLI LOGICI	23,80 €
316166	CUBETTO CON KIT TASSELLI DIREZIONALI E LOGICI	220,00 €

Mappe aggiuntive

311818 PACCO 4 MAPPE AGGIUNTIVE 85,00 €

Composto da:

315640	MAPPA OCEANO BLU	23,80 €
315639	MAPPA SPAZIO PROFONDO	23,80 €
315638	MAPPA ANTICO EGITTO	23,80 €
315641	MAPPA GRANDE CITTÀ	23,80 €
316127	MAPPA SPEDIZIONE POLARE	23,80 €
316128	MAPPA PALUDE PALUDOSA	23,80 €

Coloring pack

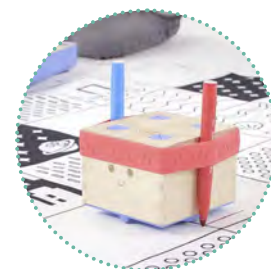
Trasforma Cubetto in un robot da disegno con il coding!

Contiene:

- 1x Mappa da colorare lavabile
- 6x Pennarelli Carioca Jumbo
- 1x Fascia elastica
- 1x Manuale
- 1x Libro di storie da colorare

320023 COLOURING PACK

45,00 €



Cos'è

Un set educativo per il coding che unisce il gioco ad attività cognitive più complesse, come la programmazione di un robot, lo studio della musica e la produzione di arte!

Perché sceglierlo

Aiuta i bambini a imparare il coding giocando con un set educativo che non richiede monitor né abilità di letto-scrittura.

Linguaggio di programmazione

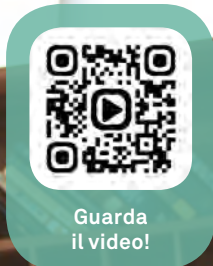
Tangibile (coding blocks).

Complessità

●●○○○

Età

4 - 9 anni



Matatalab

L'ABC del coding

Con Matatalab gli studenti possono sviluppare immaginazione e pensiero computazionale, utilizzando i coding block contenuti nel set per realizzare algoritmi che controllino un veicolo robotico.

Il set è composto da:

- **MatataBot**, un'auto robotica che si muove nello spazio
- **Torre di comando**: è il centro di controllo dell'attività, in quanto può "dire" al MatataBot dove deve andare grazie al lettore per il riconoscimento delle immagini
- **Pannello di controllo** su cui disporre i "coding blocks": per avviare il programma è sufficiente premere il tasto "play" posto sul pannello
- Set di 27 "coding blocks" (e 10 tasselli "modifieri")
- Percorso in cartone
- Manuale e guida didattica in italiano

Come funziona

Matatabot esegue passi di 10 cm e ruota di 90°. Altri angoli sono eseguibili con le espansioni.

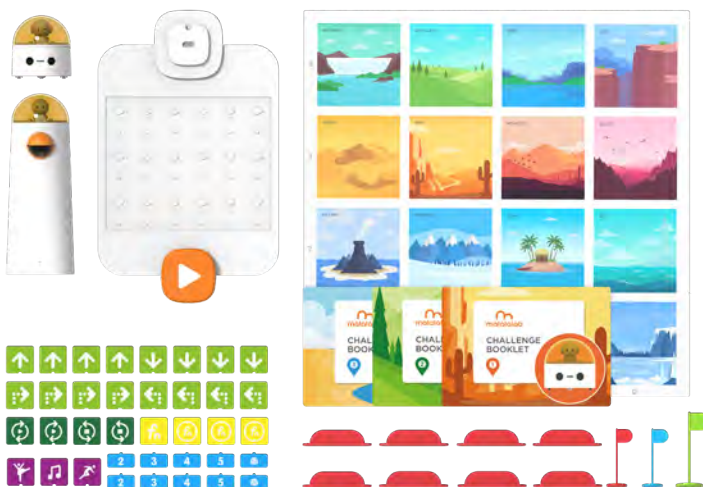
I coding blocks inclusi nel Coding set (16 direzionali, 4 funzione, 4 ciclo e 3 funzioni speciali) permettono al robot di muoversi nello spazio, sia utilizzando il percorso contenuto nel set che creando nuovi percorsi (purché prevedano "griglie" con quadrati di 10 cm) a seconda dei propri obiettivi didattici.



Espansioni

Sono disponibili anche le espansioni "Artista" (cod. 321154, 20 blocchi aggiuntivi per eseguire tanti altri angoli oltre ai 90° e 3 penne) e "Musica" (cod. 321153, 42 blocchi aggiuntivi) che permettono di espandere le possibilità di utilizzo di questo set oltre il campo delle STEM, realizzando un robot che disegni o un robot con cui studiare la musica e le note.

321152	CODING SET	150,90 €
321154	ADD-ON ARTISTA	29,90 €
321153	ADD-ON MUSICISTA	49,90 €



Cos'è

Un robot educativo a forma di ape che si programma "on-board" per muoversi nello spazio

Perché sceglierlo

Semplice, ma pieno di risorse

Linguaggio di programmazione

"On-board" (tasti freccia)

Espandibilità

Percorsi tematici

Complessità

●○○○○

Età

4+

Guida didattica

Guida didattica in italiano scritta da Tullia Urschitz e Paola Mattioli inclusa con pack multipli



Bee-Bot

Bee-Bot è il famosissimo robot a forma di ape: con il suo design semplice e pensato apposta per i bambini è ideale per insegnare coding, lateralizzazione, orientamento spaziale e programmazione.

Si ricarica via USB (cavo incluso), si muove con precisione con passi di 15 cm, ruota a 90° e memorizza fino a 40 passi! Per segnalare e scandire i programmi emette segnali acustici e invia feedback visivi (gli occhi lampeggiano). **Età: 4+.**

Per iniziare ad utilizzarlo la soluzione ideale è lo **Starter Pack** che, oltre al robot, include anche:

- 4 percorsi (Isola del tesoro, Strade della città, 2 trasparenti),
- 10 gusci intercambiabili
- 49 carte per attività di coding

Sono disponibili kit con 6, 12 e 24 Bee-Bot, ognuno con docking station per la ricarica (1, 2 o 4) inclusa **in omaggio**.

297609	BEE-BOT	88,00 €
322864	STARTER PACK	200,00 €
298954	CLASS PACK (6 BEE-BOT)	544,00 €
298955	ATELIER PACK (12 BEE-BOT)	919,00 €
298956	SCHOOL PACK (24 BEE-BOT)	1.750,00 €

Idee per la ricarica

Sia Bee-Bot che Blue-Bot si ricaricano via USB: un ottimo complemento per chi sceglie questi robot è dunque la **Strip USB**, una ciabatta con 6 prese USB per consentire la ricarica di più dispositivi.

Un'alternativa è la **Docking Station**, una sorta di vassoio che permette di ricaricare fino a 6 apette contemporaneamente. Attenzione: i pack multipli di Bee-Bot e Blue-Bot includono già la docking station in omaggio.

309689	STRIP USB	72,00 €
299053	DOCKING STATION	54,30 €

**Percorsi per Blue-Bot e Bee-Bot**

I percorsi per Bee-Bot e Blue-Bot sono mappe in vinile di diverse dimensioni, che ritraggono diversi soggetti e presentano delle griglie con quadrati di 15 cm su tutta la superficie per aiutare a seguire i movimenti dei robot. Facilitano lo sviluppo di lezioni di matematica, geografia, storytelling,... Altri percorsi disponibili sul sito.

302639	TRASPARENTE 60X60 CM	27,20 €
322866	TRASPARENTE CON TASCHE - 100X150 CM	30,00 €
322867	FAVOLE E FIABE - 50X120 CM	30,00 €
322865	L'ISOLA DEL TESORO - 60X60 CM	30,00 €
301654	ALFABETO 75X90 CM	36,00 €
310416	LA LINEA DEL 20 - 28X165 CM	40,00 €
297611	FORME, COLORI E MISURE - 60X60 CM	36,00 €
297612	STRADE DELLA CITTÀ 120X50 CM	36,00 €
285403	CORTILE DELLA FATTORIA 75X75 CM	36,00 €

Cos'è

Un robot educativo trasparente a forma di ape che si controlla sia "on-board" che da tablet o PC

Perché sceglierlo

Semplice, ma pieno di risorse

Linguaggio di programmazione

"On-board" o via app (collegamento Bluetooth)

Compatibilità

Windows 7+, Mac, iOS e Android con Bluetooth 3.0/4.0

Espandibilità

Percorsi tematici e lettore di tasselli

Complessità

●●●●●

Età

4+



Guarda i video!

Blue-Bot

Un viaggio nel coding...
passo dopo passo

Blue-Bot è l'evoluzione di Bee-Bot, un simpatico robot educativo ricaricabile via USB (cavo incluso) che ricorda un'ape e che aiuta a sviluppare la logica, la lateralizzazione, la visualizzazione di percorsi nello spazio e le potenziali ricadute educative di debugging e costruzione di algoritmi.

Come funziona

L'obiettivo è aiutare Blue-Bot a muoversi nello spazio selezionando in ordine corretto le frecce poste sulla sua scocca o quelle presenti nell'applicazione costruendo programmi composti di comandi semplici. La conferma dei comandi avviene tramite l'emissione di suoni e luci.

Caratteristiche chiave

Passi avanti e indietro di 15 cm.

- Tasti direzionali: avanti, indietro, gira di 90° a destra o a sinistra, funzione (pausa, avvia e cancella).
- Via app ruota di 45° ed esegue ripetizioni.
- Memorizza fino a 200 comandi consecutivi.

L'utilizzo ideale di Blue-Bot avviene in combinazione con le **mappe tematiche** (acquistabili a parte, vedi pagina precedente).

Sono disponibili kit con 6 e 18 Blue-Bot, ognuno con docking station per la ricarica (1 o 3) inclusa.



Oltre ad essere programmabile "on-board" si può controllare attraverso un'app di simulazione gratuita.

Per i dispositivi compatibili con l'app visita:

www.campustore.it/blue-bot



Il **lettore di tasselli per Blue-Bot** è un accessorio opzionale che permette di utilizzare Blue-Bot in modo alternativo, ovvero attraverso la **manipolazione di tasselli significativi** (10 spazi disponibili, fino a 3 lettori collegabili tra loro). Attraverso questo lettore, è possibile gestire anche **movimenti a 45°** e la **ripetizione di sottoinsiemi di comandi**.

Cerchi percorsi per Blue-Bot?

Consulta la pagina precedente per scoprirli tutti!

Guida didattica CampuStore

Guida didattica in italiano scritta da Tullia Urschitz e Paola Mattioli inclusa con pack multipli



305311	BLUE-BOT	119,00 €
305762	CLASS PACK (6 BLUE-BOT)	647,00 €
305763	SCHOOL PACK (18 BLUE-BOT)	1.840,00 €
309680	LETTORE TASSELLI CON 25 TASSELLI	139,00 €
309681	TASSELLI EXTRA (STANDARD)	54,30 €
309682	TASSELLI EXTRA (STANDARD)	54,30 €



Sia InO-Bot che Pro-Bot possono montare anche la sport camera, per catturare immagini inusuali mentre si fa coding. Per conoscere meglio la nostra Sport camera WiFi visita la sezione Creatività di questo catalogo.

Pro-Bot e InO-Bot

Pro-Bot

Questo accattivante robot a forma di auto da corsa è perfetto per una **programmazione più avanzata basata su LOGO**. Si programma "on-board", grazie ai tasti e allo schermo LCD che lo caratterizza.

- Comandi: avanti/indietro (25 cm), destra/sinistra (90°)
- 4 sensori integrati: 1x luce, 1x suono, 2x contatto
- Foro meccanizzato: per pennarello o per montare una fotocamera

L'utilizzo di un comune pennarello, combinato alle possibilità di programmazione avanzata del robot, permette di fargli disegnare un triangolo, un pentagono, un esagono, ecc.

Il software Probotix (non incluso) permette di visualizzare la programmazione a video, simulare animazioni, scrivere ed eseguire programmi. Disponibili anche coloratissimi percorsi a tema.

Il set per la classe include 6 Pro-Bot con cavi USB e Strip USB in omaggio.

Età: 8+

309691	PRO-BOT	158,00 €
309685	PRO-BOT - CLASS PACK	1.000,00 €
322868	PERCORSO: PARCO DEI DIVERTIMENTI	42,00 €
322870	PERCORSO: RALLY	42,00 €
302541	PROBOTIX - SINGOLO	36,00 €
309895	PROBOTIX - SITE LICENSE	158,00 €

InO-Bot

Un robot per scrivere e disegnare in Scratch!

InO-Bot è un robot educativo che può disegnare o scrivere e che si programma attraverso diversi linguaggi visuali a blocchi, facilitando l'apprendimento di principi e nozioni legati ad algoritmi, programmazione, pensiero computazionale. È dotato di **10 LED, speaker integrato e 6 sensori** (4x prossimità, 1x line follower, 1x range finder) che gli permettono di eseguire anche funzioni piuttosto complesse.

L'idea è utilizzare Scratch, Blockly o l'applicazione gratuita proprietaria per riuscire ad animare un vero robot. Tutti i linguaggi compatibili con InO-Bot includono librerie di stringhe testuali da selezionare per sviluppare programmi logici.

La connessione Bluetooth in due direzioni permette di inviare il programma al robot, ma anche di vedere a schermo la reazione e i valori registrati dagli input e output. Lo **slot per pennarello, meccanizzato e programmabile**, permette di disegnare semplici figure geometriche, percorsi, lettere o intricati disegni. **Età: 8 - 14 anni.**

Disponibile anche Docking station per la ricarica contemporanea di 6 robot, in omaggio con l'acquisto di ogni kit per la classe.

309686	INO-BOT	180,00 €
316144	KIT PER LA CLASSE (6 INO-BOT + DOCKING)	1.050,00 €
316145	PENNARELLI COLORATI (12 PZ)	4,00 €



Guida didattica CampuStore

Guida didattica in italiano scritta da Tullia Urschitz e Paola Mattioli inclusa con pack multipli.



Robotica,
Intelligenza
artificiale e IoT



Cos'è

Un robot educativo dotato di sensori e base motrice, supportato da un doppio linguaggio di programmazione e da attività su AI e IoT

Perché sceglierlo

Programmazione, Intelligenza artificiale e IoT in un unico robot

Linguaggio di programmazione

mBlock (a blocchi) e Python

Espandibilità

Compatibile con i moduli elettronici Neuron

Compatibilità

iOS, Android, Mac OSX, Win 7 o successivo

Complessità

●●●●●

Età

6 +



Guarda
il video!



Compatibile
con progetti
Scratch



Materiale
didattico
in continuo
aggiornamento



16+ lezioni
Problem
Based Learning

Codey Rocky

Codey Rocky è un robot educativo che permette di sperimentare in modo semplice e intuitivo concetti di coding, Intelligenza artificiale e IoT.

Dalla programmazione a blocchi a Python

Attraverso mBlock v. 5, Codey Rocky consente ai bambini di creare animazioni interattive (programmando i "puntini" che compongono il suo display a matrice) e progettare giochi.

Sviluppato sulla base di Scratch3.0, mBlock v. 5 è un linguaggio di programmazione a blocchi strutturato attraverso una serie di sfide di livello progressivo; con un semplice clic rende poi possibile passare alla programmazione in Python: il programma che si intende far eseguire al robot può essere scritto direttamente in Python, oppure essere ideato con il linguaggio a blocchi e poi "tradotto" dal software.

Per conoscere meglio il software mBlock vedi la pagina di approfondimento nella sezione Robotica per la scuola secondaria di questo catalogo!



2 in 1: un robot dal design innovativo



Soluzioni educative:

Oltre al singolo robot è possibile acquistare anche kit completi

	Codey Rocky	Neuron Inventor Pack	Drone Airblock	Prezzo
322857 Inventor Pack Per 2 Studenti	1	1	0	184,00 €
322859 Half Class Pack Per 12 Studenti	6	1	0	585,00 €
322858 Class Pack Per 24 Studenti	12	2	1 in omaggio	1.200,00 €

Intelligenza artificiale (AI)

Il software mBlock v. 5 supporta lo studio e la comprensione di basilari principi di Intelligenza Artificiale (AI) e del modo in cui l'uomo può e potrà interagire con le macchine più avanzate, incluso il riconoscimento facciale e il riconoscimento di altre immagini e voci.

Sperimentare in modo semplice l'IoT

Con Wi-Fi integrato, Codey Rocky si collega rapidamente al Cloud e consente ai bambini di ottenere informazioni dalla rete (come i dati sul tempo) e fare previsioni. **Combinabile con IFTTT**, rende persino automatizzabili "attività intelligenti", come l'invio di SMS. Anche grazie a ciò si può trasformare in un dispositivo indossabile (wearable).

320017 CODEY ROCKY

84,20 €

Cos'è

Un piccolo robot educativo che si programma a colori

Perché sceglierlo

Piccolissimo, si programma sia in digitale che attraverso l'uso di pennarelli colorati

Linguaggio di programmazione

OzoBlockly o pennarelli colorati

Compatibilità

Tablet iOS 6.0 e Android 2.3 (o più recenti)

Espandibilità

Set per la classe, accessori e cover personalizzabili

Complessità

●●○○○

Età

8 +



App e ambiente di programmazione dedicati!

Ozobot

Il piccolo robot con una grande personalità

Il digitale diventa fisico: scopri come programmare un robot semplicemente utilizzando i pennarelli colorati!

Ozobot Bit

Ozobot Bit è un robot in grado di muoversi e reagire su **superfici fisiche e digitali**, seguendo percorsi colorati disegnabili con semplici pennarelli.

Grande appena 2,5 cm, sa riconoscere oltre **1000** istruzioni colorate.

Si programma anche con OzoBlockly, un ambiente per la programmazione a blocchi sviuppato in Blockly.

L'obiettivo è **coniugare tecnologia e immaginazione**, precisione tecnica e creatività.

Disponibile Classroom kit contenente: 12x Ozobot Bit - 12x cover personalizzabili - 2x multiprese USB per ricarica - 12x cavi di ricarica USB - 12x set 4 pennarelli - 1x libretto d'istruzioni - 1x contenitore in plastica.

- 315977 OZOBOT BIT - CRYSTAL WHITE 47,00 €
- 312216 OZOBOT BIT - DUAL PACK (BIANCO E NERO) 90,00 €
- 312838 OZOBOT BIT - CLASSROOM KIT 750,00 €

Ozobot Evo

Ozobot Evo, come Ozobot Bit, rileva colori e linee, ma esegue anche **giochi di luci e suoni molto più complessi**. E misura 3 cm.

Inoltre, grazie ai **sensori ad infrarossi**, evita gli ostacoli, percepisce se viene sollevato o bloccato e può interagire con altri Ozobot Evo.

Essendo dotato di Bluetooth, oltre che da OzoBlockly può anche essere **controllato da smartphone e tablet** tramite un'app che consente, tra le altre cose, di chattare in tutta sicurezza (sistemi di controllo per under 12) con altri possessori di Ozobot sparsi per il mondo!

Disponibile Classroom kit contenente: 12x Ozobot Evo con cover - 12x set di 4 pennarelli - 12x cavo USB/micro USB per ricarica - 2x stazione di ricarica multipresa USB - 1x contenitore in plastica per riporre ed ordinare tutto il materiale.

- 315806 OZOBOT EVO - CRYSTAL WHITE 100,00 €
- 320155 OZOBOT EVO - CLASSROOM KIT (TITANIUM BLACK) 1.350,00 €



Caratteristiche Ozobot

- Riconoscimento colori
- Programmazione di OzoBlockly
- Segui-linea
- Evita ostacoli
- Modalità controllo remoto
- Suono espressivo
- App dedicata
- Connessione Bluetooth
- Ozochat e Ozojis

Bit

- ✓
- ✓
- ✓
- x
- x
- x
- x
- x
- x

Evo

- ✓
- ✓
- ✓
- ✓
- ✓
- ✓
- ✓
- ✓
- ✓





Guarda
i video!

LEGO Education WeDo 2.0

L'apprendimento attraverso attività pratiche coinvolge gli studenti, li aiuta a rendere concreti e a visualizzare concetti astratti, sprigiona la creatività, sviluppa il pensiero critico, accende le prospettive per il futuro.

Per questo LEGO Education WeDo 2.0 è unico: la combinazione di mattoncini LEGO, attività STEAM già pronte e un ambiente di programmazione intuitivo a blocchi "drag and drop" rende l'apprendimento facile, collaborativo (**con ogni set possono lavorare 2 studenti contemporaneamente**), efficace.

Cosa include il set base



+



+



+



Set di mattoncini

280
mattoncini
.....
Sensori e
motore
.....
Hub
Bluetooth

Software e app

32 lezioni
.....
48 modelli
d'ispirazione
.....
42 programmi
già pronti
.....
Ambiente di
programmazione
a icone
.....
Programmabile
anche
direttamente in
Scratch

Strumento di report

Strumento di
report per
relazioni
scientifiche
integrato.
.....
Supporta
testi, foto,
video

Guida per l'insegnante

In app
.....
Disponibile
online in PDF



Cos'è

Un set composto da mattoncini LEGO, sensori, motore, hub Bluetooth e da un software (o un'app) di programmazione con risorse e lezioni già pronte.

Perché sceglierlo

Unisce la magia dei mattoncini LEGO all'elevato potere educativo di coding e STEAM e incoraggia gli studenti a costruire personalmente robot sempre diversi prima di programmarli

Linguaggio di programmazione

Proprietario (a icone), Scratch 2.0 e 3.0, Python, Tickle, Tynker

Espandibilità

Batteria ricaricabile e trasformatore (non inclusi), pezzi di ricambio, attività e lezioni in continua espansione e aggiornamento in-app

Compatibilità

Mac OSX 10.10 o superiore – Windows 7 o superiore (con dongle) – Chromebook 50 o superiore – Android 4.4.2 – iOS 8.1 o superiore

Complessità

●●○○○

Età

6+



**Costruisci solide basi con il coding...
un mattoncino dopo l'altro**

Novità software

Le attività e le lezioni proposte nel software sono in continua espansione e aggiornamento. Le migliori novità degli ultimi mesi includono:

- Attività "il tuo primo progetto" pensate per riuscire ad utilizzare il set fin dai 6 anni
- Risorse e consigli per insegnanti
- Nuove attività per la classe su coding e STEAM che celebrano il 50° anniversario dello sbarco dell'uomo sulla Luna



Anche per WeDo 2.0 sono inoltre disponibili attività di approccio più Maker: per saperne di più visita la sezione dedicata a LEGO® MINDSTORMS® Education EV3 di questo catalogo.

Multiplatforma e multilinguaggio

LEGO Education WeDo 2.0 si programma sia via software per PC e Mac che via app per tablet (entrambi scaricabili gratuitamente). Inoltre può essere controllato sia attraverso il linguaggio proprietario che via Scratch (a breve anche **Scratch 3.0**), Python, Tickle, e Tynker.

Batterie AA (necessarie al funzionamento) o batteria al litio ricaricabile non incluse.

Per i dispositivi compatibili visita: www.campustore.it/wedo20

307791 SET BASE

148,00 €

Utilizzi Windows?



310446 CHIAVETTA DONGLE BLUETOOTH

13,50 €



LEGO Education WeDo 2.0 – Kit multipli Base

Questi kit contengono tutto ciò che serve per lavorare con gruppi di più ragazzi contemporaneamente: uniscono alla qualità dei prodotti LEGO Education la convenienza di un prezzo agevolato.

Libro FabLab

FabLab è il nuovo libro di Tecnologia edito da Rizzoli e realizzato da Anna Mancuso, Tullia Urschitz e Marco Vigelini su attività laboratoriali che introducono prototipazione, pensiero computazionale, robotica educativa, tinkering ed elettronica affiancandole a elementi artistici, di design o creativi



	SET BASE 307791	SOFTWARE E APP	OMAGGIO	PREZZO
SET BASE PER 8 STUDENTI 308867	4	✓	-	575,00 €
SET BASE PER 12 STUDENTI 308866	6	✓	Libro FabLab	850,00 €
SET BASE PER 24 STUDENTI 308865	12	✓	Libro FabLab	1.670,00 €

LEGO Education WeDo 2.0 – Kit multipli Charge

Questi kit contengono tutto ciò che serve per lavorare con gruppi di più ragazzi contemporaneamente: uniscono alla qualità dei prodotti LEGO Education la convenienza di un prezzo agevolato. Sono simili a quelli della tabella soprastante ma in aggiunta contengono batterie al litio ricaricabili.

Attenzione! Il trasformatore per ricaricare la batteria al litio è lo stesso di LEGO® MINDSTORMS® Education EV3: per evitare sovrapposizioni e spese inutili per le scuole che lo hanno già i kit WeDo 2.0 **non lo includono**. È comunque acquistabile a parte (vedi pagina seguente).



Libro FabLab

FabLab è il nuovo libro di Tecnologia edito da Rizzoli e realizzato da Anna Mancuso, Tullia Urschitz e Marco Vigelini su attività laboratoriali che introducono prototipazione, pensiero computazionale, robotica educativa, tinkering ed elettronica affiancandole a elementi artistici, di design o creativi



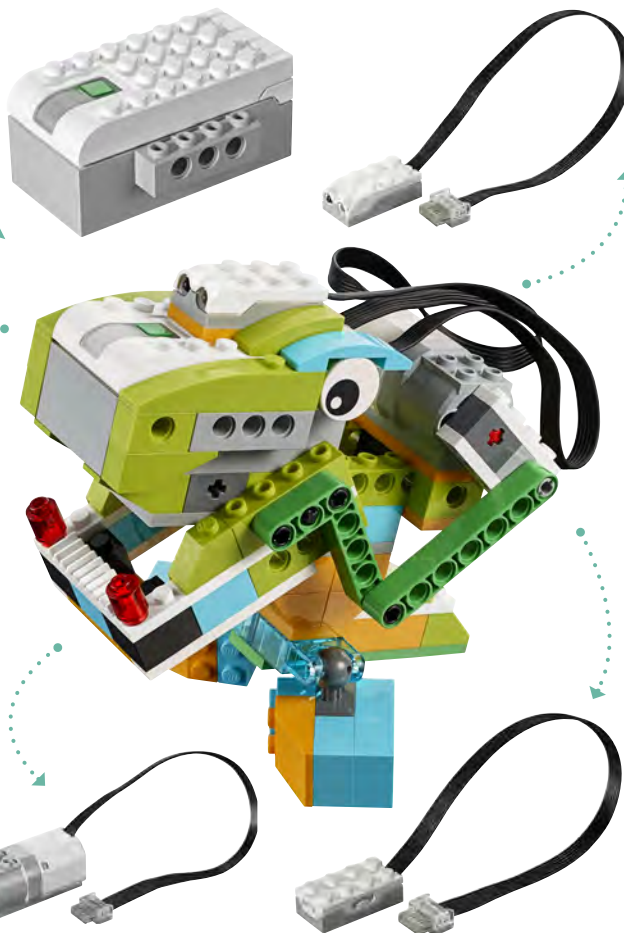
	SET BASE 307791	BATTERIA 307796	SOFTWARE E APP	OMAGGIO	PREZZO
CHARGE PACK PER 2 STUDENTI 309136	1	1	✓	-	200,00 €
CHARGE PACK PER 8 STUDENTI 309135	4	4	✓	-	780,00 €
CHARGE PACK PER 12 STUDENTI 309134	6	6	✓	Libro FabLab	1.160,00 €

Smarthub 2 I/O

È il cervello dei tuoi modellini motorizzati WeDo 2.0, consente lo **scambio di dati** tra i sensori e il motore WeDo 2.0 e un device. Per funzionare necessita di due batterie AA o della batteria ricaricabile LEGO Education WeDo 2.0 da acquistare a parte. Compatibilità garantita solo con il software WeDo 2.0, tecnologia Bluetooth Low Energy (BTLE).

307797

51,00 €



Sensore di movimento

Collega il sensore di movimento allo smarthub di WeDo 2.0 e potrai rilevare oggetti nel **raggio di 15 cm**.

Per far funzionare il sensore non è richiesto alcun setup: è sufficiente collegare il sensore ed esso verrà immediatamente rilevato dal software WeDo 2.0.

307794

19,00 €

Motore medio

Fai accadere le cose grazie al motore medio per LEGO Education WeDo 2.0! Questo motore di **misura e potenza media** ha un attacco 2x2 per i perni dei mattoncini LEGO sulla sua sommità. Non richiede setup, è sufficiente collegare il motore allo smarthub del set base perché venga automaticamente riconosciuto dal software WeDo 2.0.

307795

19,00 €

Sensore di inclinazione

Se collegato allo smarthub rileva fino a **sette differenti tipi di inclinazioni**: laterale, sollevamento, nessuna inclinazione, qualsiasi inclinazione e scossa) a cui i modellini WeDo 2.0 possono essere sottoposti e condizionarne il comportamento di conseguenza.

Non richiede alcun setup.

307793

19,00 €

Batteria ricaricabile

Evita di perdere tempo durante la lezione a causa di batterie mancanti o poco cariche grazie a questa **batteria ricaricabile** appositamente sviluppata per essere utilizzata **esclusivamente con lo smarthub di LEGO Education WeDo 2.0**.

307796

53,00 €



Chiavetta dongle Bluetooth

Dongle USB Bluetooth Smart 4.0 BLED112 **necessario** per utilizzare WeDo 2.0 con Windows 7/8/10. Ottimo per lo sviluppo di semplici applicazioni host, è **l'unico dongle di cui garantiamo la compatibilità con LEGO Education WeDo 2.0**.

310446

13,50 €



Trasformatore

Trasformatore 10 V CC. Permette di ricaricare la batteria ricaricabile di NXT (261444), inclusa nel kit 267062, la batteria ricaricabile di EV3 (296397), inclusa nel kit 296385, il Box batteria ricaricabile Power Functions (268958), la batteria ricaricabile di WeDo 2.0.

304905

32,00 €



Pezzi di ricambio

Non lasciare che qualche pezzo mancante rovini la tua voglia di **programmare e sperimentare!** Questo pacchettino comprende un po' di **pezzi di ricambio misti** per rimpiazzare i componenti che possono essere persi dal set base LEGO Education WeDo 2.0.

308814

6,69 €



Batteria ricaricabile e trasformatore

Con questo set, che unisce una batteria al litio e un trasformatore (utilizzabile anche per LEGO MINDSTORMS Education EV3 e NXT), potrai rendere lo smarthub del set base WeDo 2.0 sempre pronto all'azione.

309290

83,00 €



Vuoi celebrare il 50° anniversario dello sbarco sulla Luna?

Fallo con LEGO Education WeDo 2.0! Un'attività pronta è disponibile gratuitamente per realizzare una lezione STEAM ispirata allo spazio e alle imprese di Neil Armstrong, Buzz Aldrin e Michael Collins



Cos'è

Un kit di elettronica educativa perfetto per attività di coding, tinkering, informatica, tecnologie, STEAM

Perché sceglierlo

Permette di unire il coding a un'attività manipolativa diretta

Linguaggio di programmazione

App proprietaria gratuita sviluppata su Blockly

Espandibilità

Compatibile con tutti i kit littleBits e integrabile con LEGO e materiale povero per attività di tinkering

Compatibilità

Mac OSX 10.10 o superiore - Microsoft 7, 8, 10 - Chrome OS 50 o superiore

Complessità

●●○○○

Età

8 - 14



Guarda i video!

littleBits Code Kit

Un kit di elettronica educativa perfetto per attività STEAM che siano focalizzate soprattutto su studio e approfondimento del **coding**. Ideale come base di partenza per il tinkering, è un supporto particolarmente indicato per lezioni di tecnologia, informatica, matematica.

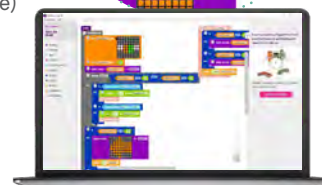
Il set è compatibile con tutti gli altri set littleBits (vedi la sezione **Elettronica educativa per conoscere l'offerta completa littleBits**).

Il software è **compatibile** con Mac OSX 10.10 o superiore, Windows 7 o superiore, Chrome OS 50 o superiore.

Età: 8+.

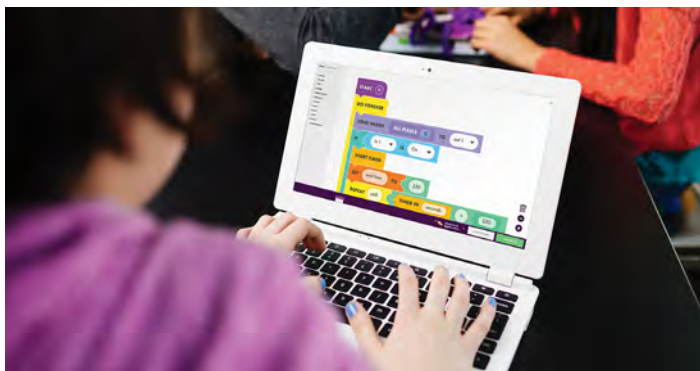
Cosa c'è nella scatola?

- 16 bit tra cui:
 - CodeBit (il componente che permette di programmare)
 - Matrice LED colorata
- Attività già pronte
 - 4 progetti passo-passo
 - Oltre 100 idee di attività
- Software di programmazione
 - Sviluppato in Blockly



Disponibili anche set per 12 (4 Code Kit e 1 valigetta omaggio) o 24 (8 Code Kit e 3 valigette omaggio) studenti.

314682	CODE KIT	287,00 €
315732	HALF CLASS PACK 12 STUDENTI	1.200,00 €
315490	CLASS PACK 24 STUDENTI	2.300,00 €



Con i pack in omaggio il libro FabLab scritto da Tullia Urschitz, Anna Mancuso e Marco Vigelini



Per approfondire Strawbees vedi la sezione Creatività di questo catalogo



Strawbees Kit Coding e Robotica

Il kit Coding e Robotica di Strawbees grazie a delle **cannucce**, dei **connettori** e una **scheda di controllo** permette di dare vita alle proprie creazioni: consente cioè di inventare e realizzare non solo la struttura, ma anche la messa in funzione intelligente dei congegni più disparati, come un ombrello elettrico, una macchina a guida autonoma o persino un robot personale!

Include la scheda di controllo Quirkbot, che permette di unire alle potenzialità creative del sistema Strawbees, le possibilità di personalizzazione offerte dal coding. **Quirkbot CODE** è il software online gratuito che permette di programmare le proprie creazioni. Il kit Quirkbot contiene le cannucce Strawbees, i connettori, motori, sensori di luce, LED e il Quirkbot stesso.

Il **Kit Coding e Robotica** include: 1x Quirkbot Board - 1x Backpack motore - 1x Servomotore 120° - 1x Strawbees pack piccolo - 1x Electric Strawbees - 1x Kit cannucce (50 cannucce) - 3x Sensori di luce - 10x LED 3mm (due colori) - 6x Pinze a coccodrillo - Cavi, Sticker, Cacciavite piccolo - 1x Guida

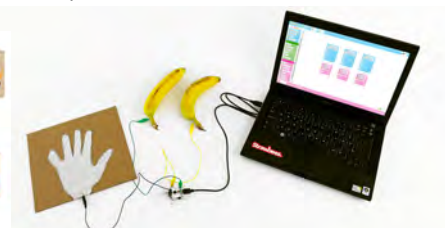


Oltre
200 pezzi



Attività
pronte

Sono disponibili anche dei **set tematici di espansione**, che permettono di utilizzare la programmazione per far musica o inventare straordinari veicoli mobili!



Set di espansione

Il **kit Musica** è un set di espansione (necessita quindi del Kit Coding e robotica per funzionare) ed è composto da: 72 Cavi con pinze a coccodrillo - 24 Luci LED - 20 metri di nastro conduttivo - Inchiostro conduttivo - 1 Guida educativa.

Il **kit Veicoli e robot** è un set di espansione (necessita quindi del Kit Coding e robotica per funzionare) ed include: 12x servomotori - 12x Motori vibranti - 12x Motori DC - 12x Motori ad elica - 12x Cavi e una Guida educativa.

Per conoscere **tutti gli altri set Strawbees** vai alla sezione Creatività di questo catalogo.

316384 KIT CODING E ROBOTICA	99,00 €
319133 KIT DI ESPANSIONE MUSICA, GIOCHI E INTERAZIONI	199,00 €
319131 KIT DI ESPANSIONE VEICOLI E ROBOT	299,00 €



Sphero



Sphero BOLT

Un modo sorprendente di vivere il coding.

Sphero BOLT rappresenta la **nuova generazione del robot sferico** più famoso al mondo. Permette di realizzare attività STEAM entusiasmanti e motivanti.

Si presenta con tutte le **funzionalità di SPRK+** (stessa dimensione, resistente, impermeabile, ecc.). In aggiunta però ha molte altre caratteristiche: una **matrice LED 8x8 programmabile** che consente di riprodurre animazioni, caratteri speciali, emoji, testo e display di dati; **sensore di luce**; comunicazione a **infrarossi**; bussola integrata.

L'**app educativa** con cui si controlla il robot permette di animare la matrice e programmare, sia attraverso un ambiente a blocchi che attraverso la programmazione testuale. Rende anche semplice creare giochi personalizzati, come Pac-Man o Snake. Sphero BOLT è inoltre compatibile con **Swift Playground, Sphero Arcade** e con l'app già esistente **Sphero Edu**.

322952 SPHERO BOLT

124,00 €



SPRK+

SPRK+ è la versione education di Sphero, il robot sferico interattivo. Grazie a questa sfera programmabile percorrere un labirinto, creare un dipinto, persino simulare il sistema solare diventerà un gioco da ragazzi! Con il linguaggio OVAL a blocchi visuali (basato su C), Sphero introduce concetti semplici di coding a bambini e ragazzi a partire dagli 8 anni.

Caratteristiche:

- Scocca in policarbonato resistente (a graffi e acqua) trasparente
- Sensori (accelerometro e giroscopio) e luci LED programmabili
- Connessione Bluetooth intelligente BLE (range 30 metri)
- Oltre 30 app disponibili, per centinaia di modalità gioco

Compatibile con iOS, Android e Windows Phone. Il **Class pack** contiene **12 Sphero SPRK+** ed è quindi perfetto per lavorare con una classe di circa 24 studenti.

312219 SPHERO SPRK+ EDUCATION

123,00 €

321689 SPHERO SPRK+ CLASS PACK

985,00 €

Cue, Dash and Dot



Cue

Cue è un robot intelligente adatto alla **scuola secondaria di primo grado**. Cue consente di sperimentare in classe la comunicazione interattiva, un sistema di **Intelligenza artificiale** emotiva, sensori evoluti, un processore di ultima generazione e funzionalità di memoria e Bluetooth davvero avanzate.

Il robot si programma e controlla attraverso l'**app gratuita Cue App** (basata su MakeCode) che permette di intrattenere una chiacchierata spiritosa con Cue, controllare i movimenti del robot, creare comportamenti reattivi ai sensori o codificare le interazioni usando la programmazione a blocchi o in JavaScript. Permette anche di scegliere tra 4 avatar con diverse personalità. È necessario un dispositivo abilitato Bluetooth 4.

Compatibilità (è richiesto un dispositivo abilitato Bluetooth 4): iOS 10 o successivo – Android 5.0 o successivo – Kindle 5.1.2 o successivo – Chrome OS – Windows 10 o successivo. **Età: 11+**.

322913 CUE

156,00 €



Dash and Dot

Dash è un robot mobile, stimolante e interattivo, dotato di **sensori incorporati, luci e suoni controllabili** attraverso diverse app di difficoltà e vocazione differente. Grazie ai sensori è in grado di rilevare ostacoli e individuare la direzione delle fonti di rumore.

Dot è un robot statico a forma di palla che può interagire con Dash e viene fornito con diversi giochi, per divertirsi e imparare il coding.

Il Wonder Pack contiene: Dash - Dot - Pack accessori - Xilofono - Connettori per LEGO - Catapulta

Linguaggi di programmazione: Blockly - Path - Go - Wonder (tutti gratuiti e scaricabili liberamente). Compatibilità: iOS 8.1+ - Android 4.4.2+ - Kindle 5.1.2+

Età: 5 - 11 anni.

306904 DASH

151,00 €

315988 DOT

58,80 €

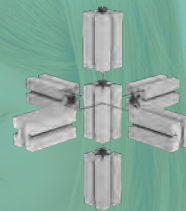
315989 WONDER PACK

236,00 €



Cos'è

Un sistema di costruzione flessibile e innovativo, sviluppato intorno ai mattoncini fischertechnik che permettono l'aggancio - e quindi la costruzione - su tutte e 6 le facce che li costituiscono



Perché sceglierlo

Si tratta di set educativi innovativi, adatti a capire concetti STEAM e di tecnologia applicata in modo chiaro e rigoroso, tali da renderli adatti anche alla formazione professionale e alla simulazione realistica di processi e sistemi complessi

Linguaggio di programmazione

Software proprietario di programmazione a blocchi visuali

Complessità

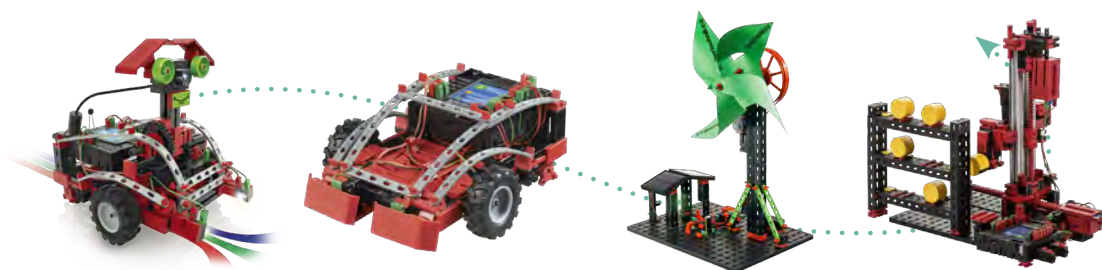
●●●●●

Età

8+

fischertechnik

I set educativi fischertechnik sono utilizzati diffusamente in tutto il mondo per indagare concetti come data logging, macchine semplici, meccanica, statica, fisica, energie rinnovabili, mecatronica, ecc. In questo catalogo troverai tante **soluzioni didattiche per attività STEAM e di robotica educativa** per tutte le età.



Vuoi cimentarti con set più tecnici e impegnativi? Scopri la collezione completa di robotica fischertechnik nella sezione Robotica per la scuola secondaria di questo catalogo



Robotics: Mini bots

Il kit di mini robot di fischertechnik offre un approccio speciale al mondo della robotica e rende facilmente accessibile ai bambini la sua scoperta.

Questi modelli di robot possono seguire linee ed evitare ostacoli grazie agli attuatori e ai sensori presenti nel set.

I **programmi già preimpostati** vengono salvati nel modulo robotico fischertechnik e possono essere regolati tramite i DIP switch.

Il kit è formato da **145 pezzi** che possono dare vita a 5 differenti modelli di robot.

Include un modulo robotico, sensore a infrarossi, 2 interruttori, 2 motori XS, vano porta batteria da 9V (non inclusa). **Età:8+**.

305057 ROBOTICS: MINI BOTS

85,00 €

Robotics: BT Beginner

Con più di **380 pezzi** e l'ausilio di **sensori** ed **attuatori** gli studenti possono costruire **12 modelli** (ad esempio una giostra, un passaggio a livello, un nastro trasportatore, ecc.).

Il **controller Smart BT** con 4 ingressi per sensori e 2 uscite per motori e lampade dispone di una porta USB e una porta Bluetooth 4.0. Il **software ROBO Pro Light** (scaricabile su PC) permette di programmare i modelli in modo semplice e veloce.

È possibile anche programmare i modelli con un tablet Android attraverso l'app dedicata. Include manuale d'istruzioni di montaggio e consigli didattici. **Età:8+**.

314340 ROBOTICS: BT BEGINNER

135,00 €

robotica

educativa per la scuola secondaria

Benefici didattici

LEGO® MINDSTORMS® Education EV3

Espansioni per LEGO® MINDSTORMS® Education EV3

Accessori aggiuntivi

mBot

Makeblock

Droni

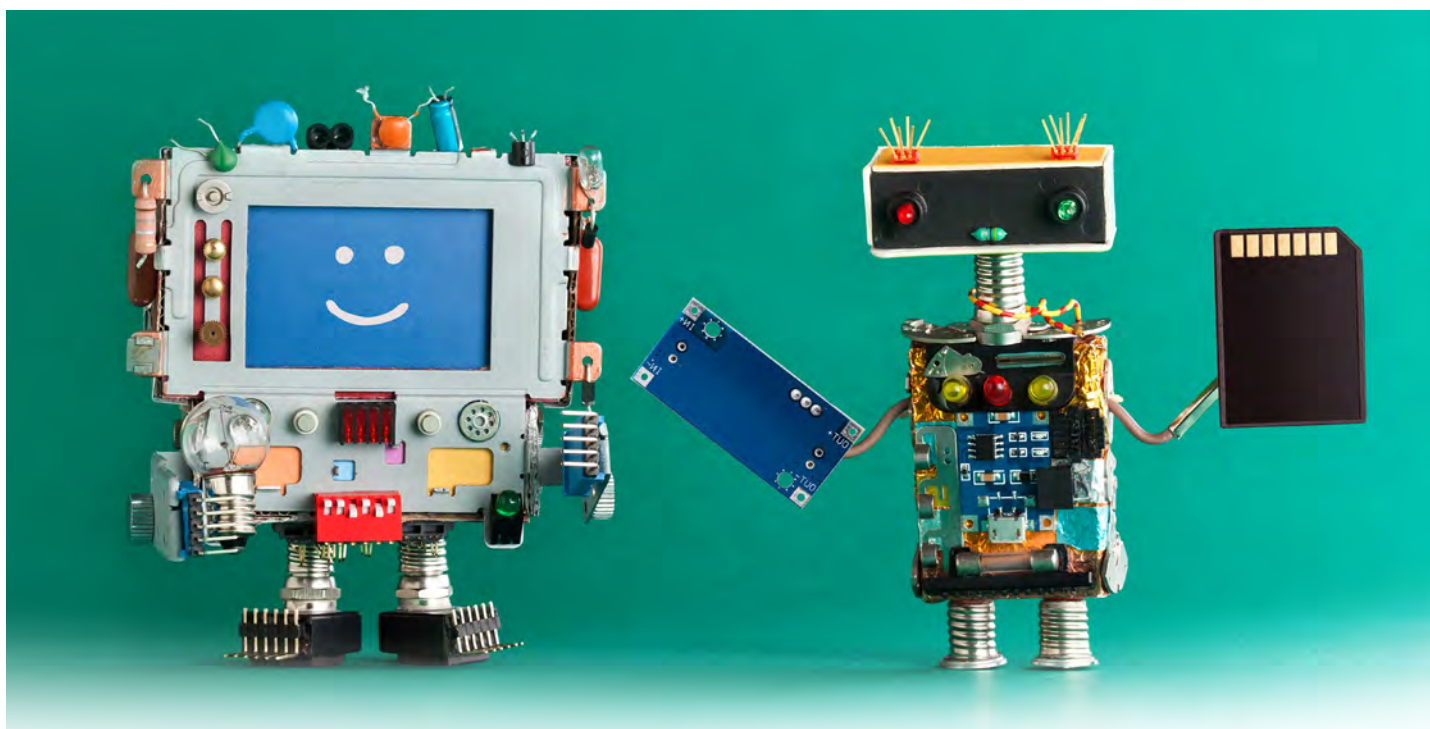
Bracci robotici industriali

fischertechnik

Robot umanoidi: NAO e Pepper

La robotica educativa

nella scuola secondaria e all'università



Benefici didattici

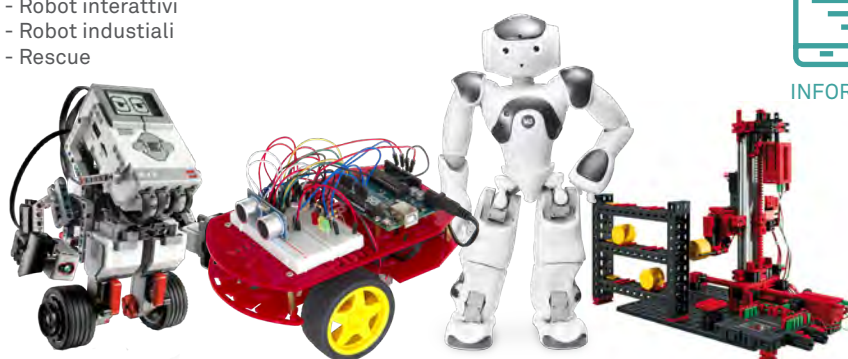
- Oltre che alle motivazioni «trasversali» viste nella sezione Robotica per la scuola di base di questo catalogo, nella scuola secondaria la robotica:
- Supporta le materie STEAM: informatica, matematica, tecnologie, scienze,...
- Migliora i risultati nelle discipline scientifiche
- Attività altamente motivanti -> prevenzione abbandono scolastico
- Insegna ad organizzare i dati di un problema
- Sviluppa pensiero critico e elasticità mentale
- È una disciplina inclusiva (sociale, di genere, bisogni cognitivi,...)
- Si può concretizzare in robot "professionali", ispirati ad applicazioni reali:
 - Line follower
 - Robot interattivi
 - Robot industriali
 - Rescue

Più in generale e in termini trasversali aiuta a...

- Sviluppare il pensiero laterale
- Ipotizzare soluzioni che prevedono più fasi
- Collaborare e imparare a mediare con i compagni
- Capire l'importanza di una descrizione e di una comunicazione chiara di cosa fare e quando farlo, senza lasciare spazio all'equivoco
- Sviluppare un pensiero critico sul mondo di oggi e sulle tecnologie che si tengono in mano ogni giorno
- Gestione dell'errore più immediata e "mediata"



MECCANICA



Cos'è

Set di robotica educativa composto da mattoncini LEGO® Technic, sensori, motori e un data logger programmabile.

Perché sceglierlo

Approccio "hands-on" e "chiavi in mano" offre un'esperienza completa e guidata ed è uno strumento motivante e trasversale perfetto per l'insegnamento STEAM su tutti i livelli della secondaria.

Linguaggio di programmazione

Proprietario (visuale a icone), LabVIEW, JAVA, C++, Basic, Swift Playground, MakeCode, Scratch 3.0 e molti altri.

Compatibilità

Windows 10, Mac, iOS, Chrome OS e Android

Complessità



Età

9+



LEGO® MINDSTORMS® Education EV3

Apprendimento STEAM istantaneo con la robotica educativa

LEGO® MINDSTORMS® Education EV3: pensiero critico e creatività!

Un supporto unico per insegnare attraverso la creazione di modelli reali, è ideale per migliorare le curve di apprendimento, per prevenire l'abbandono scolastico e incoraggia lo sviluppo delle soft skills necessarie a tutte le materie di qualsiasi istituto superiore.

Cosa contiene

Si presenta in un contenitore in plastica con vassoi per l'ordinamento del materiale e contiene 541 pezzi tra cui:

- Il **mattoncino intelligente EV3**: un computerino compatto, programmabile e potente che permette di controllare i motori e ottenere feedback dai sensori. Comunica via USB, Bluetooth e Wi-Fi mediante dongle esterna non inclusa, e consente la programmazione e il data logging
- 3x Servomotori
- 1x Sensore di rotazione
- 1x Sensore a ultrasuoni
- 1x Sensore di colore/luce
- 1x Sensore giroscopico
- 2x Sensori di contatto
- 1x Batteria ricaricabile
- 1x Ruota a sfera
- Cavi di collegamento



ATTENZIONE!

Il trasformatore 304905 necessario per la ricarica non è incluso nel set.

Cosa include

Set di mattoncini	Software e app di programmazione	Lezioni già pronte
541 pezzi	<ul style="list-style-type: none"> • 48 tutorial • Ambiente di programmazione integrato • Data logging 	Più di 30 idee



+



+



296385 SET BASE

380,00 €

Espansioni possibili

Contenuti aggiuntivi	Lezioni STEAM aggiuntive proposte periodicamente online
Set di espansione	Ben 3 set aggiuntivi disponibili per espandere pezzi e possibilità didattiche del set base
Accessori	Sensori e motori aggiuntivi disponibili
Pezzi di ricambio	Disponibili bustine miste per il riassortimento dei pezzi che vanno persi/rotti più spesso
Formazione	Online e in presenza Scrivici per una quotazione

Perché sceglierlo?



Approccio “hands-on”

Sapere significa saper fare, questo è un modo di vedere LEGO MINDSTORMS Education EV3: risolvere problemi ispirati alla vita reale in modo pratico, attivo e condiviso.

Utilizzare le mani permette di capire in modo più chiaro e duraturo i concetti scientifici connessi alle attività che vengono eseguite (attrito, velocità, forza, momento,...).

Inoltre l'attività pratica crea un'esperienza didattica più difficile da dimenticare rispetto alla teoria, prevenendo anche la possibile dissociazione virtuale-reale a cui vanno incontro i nativi digitali.

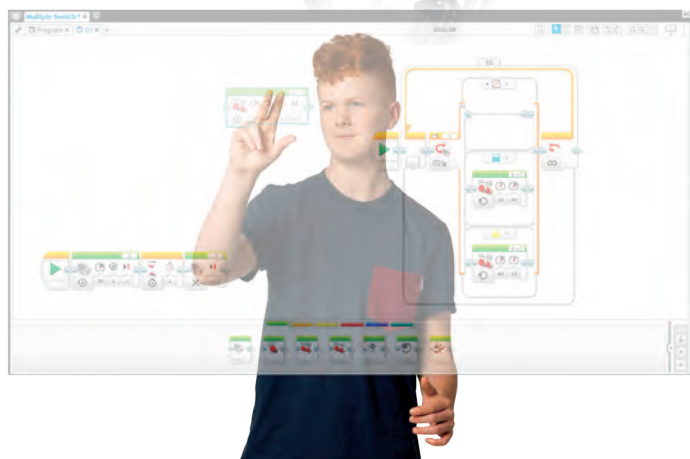
Con l'acquisto dei set per 12 e 24 studenti, in omaggio il nostro libro FabLab, edito da Rizzoli, con tante attività di STEAM e Tecnologia ideate e scritte dai formatori CampuStore Academy Tullia Urschitz, Anna Mancuso e Marco Vigelini



Tutto di ciò di cui si ha bisogno per insegnare

LEGO MINDSTORMS Education EV3 è una soluzione completa, che si compone di una parte fisica (il set base di robotica) e una parte digitale, che consiste in un software che include sia l'ambiente di programmazione proprietario che attività guidate e consigli per l'insegnante.

Inoltre è una risorsa espandibile: grazie ai set aggiuntivi e gli add-on digitali per il software.



Un software semplicissimo

Permette di realizzare e programmare il primo robot in 45 minuti: iniziare a utilizzarlo è istantaneo, continuare è inevitabile.

Si scarica gratuitamente sia su computer (EV3 Lab) che su tablet (EV3 Programming – a funzionalità ridotta).

Esempi ispirati al mondo reale

Il software fornisce numerosi esempi reali, da ricreare in classe per simulazioni con modelli robotici.

Le attività proposte permettono non solo di apprendere, testare e migliorare le competenze informatiche dei ragazzi, ma di utilizzarle per rinforzare concetti di scienze, matematica, fisica,...



LEGO® MINDSTORMS® Education EV3 - Kit multipli base

Questi kit contengono tutto ciò che serve per lavorare con più studenti contemporaneamente. Uniscono alla qualità dei prodotti e dei contenuti didattici LEGO Education la convenienza di un prezzo agevolato.

Contenuti in omaggio

Il software, comprensivo di ambiente di programmazione proprietario e di lezioni già pronte e approfondimenti legati all'utilizzo pratico della robotica è scaricabile gratuitamente.

	Set base 296385	Trasformatore 304905	Prezzo
Starter pack per 2 studenti 297431	1	1	411,00 €
Set base per 8 studenti 297432	4	4	1.620,00 €
Set base per 12 studenti 297433	6	6	2.400,00 €
Set base per 24 studenti 297434	12	12	4.700,00 €



Campo da allenamento in omaggio



LEGO® MINDSTORMS® Education EV3 - Kit multipli plus

Abbiamo predisposto questi kit multipli per dare ai formatori italiani il meglio dell'assortimento LEGO MINDSTORMS Education EV3. Uniscono infatti Set base (con trasformatori) e Set di espansione per far lavorare gruppi multipli di ragazzi.

Contenuti in omaggio

Il software, comprensivo di ambiente di programmazione proprietario e di lezioni già pronte e approfondimenti legati all'utilizzo pratico della robotica è scaricabile gratuitamente.

	Set base 296385	Trasformatore 304905	Set espansione 296386	Prezzo
Pack Plus per 2 studenti 297435	1	1	1	520,00 €
Pack Plus per 8 studenti 297436	4	4	2	1.830,00 €
Pack Plus per 12 studenti 297437	6	6	3	2.720,00 €
Pack Plus per 24 studenti 297438	12	12	6	5.320,00 €



Campo da allenamento in omaggio

Tantissime possibilità aggiuntive Maker: per incoraggiare la creatività

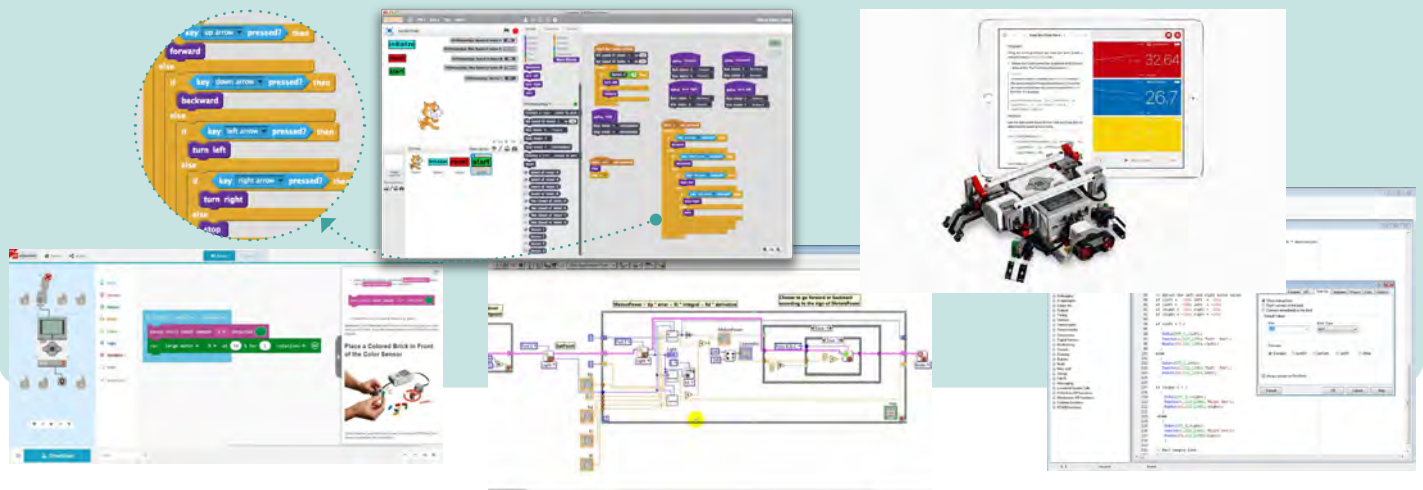


Le attività Maker sono attività aggiuntive in formato digitale e gratuite che permettono di combinare la tecnologia potente e all'avanguardia di LEGO MINDSTORMS Education EV3 con la forza creativa del movimento Maker. Sono quindi particolarmente adatte non solo alla classe, ma anche per **after school**, **summer camp**, **biblioteche innovative**, **FabLab** e **Maker spaces**. Le attività proposte si rivelano sempre sorprendenti

e guidano gli studenti in una serie di **problemi simulati a finale aperto** collegati a difficoltà del mondo reale. Il sistema proposto in queste attività incoraggia gli studenti ad avere fiducia in sé, a sperimentare cose nuove e ad essere originali e intraprendenti nella risoluzione dei problemi. **Fogli di lavoro per documentare e valutare** il lavoro di ciascun ragazzo inclusi in ciascuna attività.

Programmazione multiplatforma

Non solo icone: LEGO MINDSTORMS Education EV3 è fantastico perché è compatibile con tantissimi linguaggi di programmazione diversi, Swift Playground, MakeCode, LabView e da oggi anche con Scratch 3.0!



Studiare in classe simulando un vero laboratorio

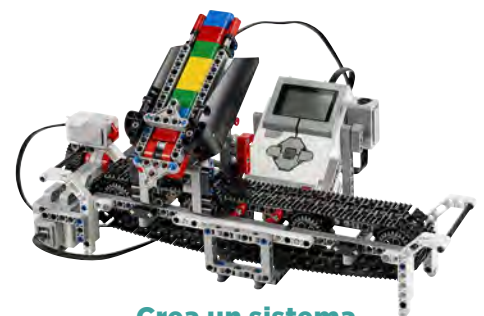
Attività di **progettazione ingegneristica** è l'add-on gratuito del software LEGO MINDSTORMS Education EV3: include attività aggiuntive e problemi a soluzione aperta, in un contesto che rende divertente e entusiasmante imparare concetti di scienze, tecnologia e matematica.



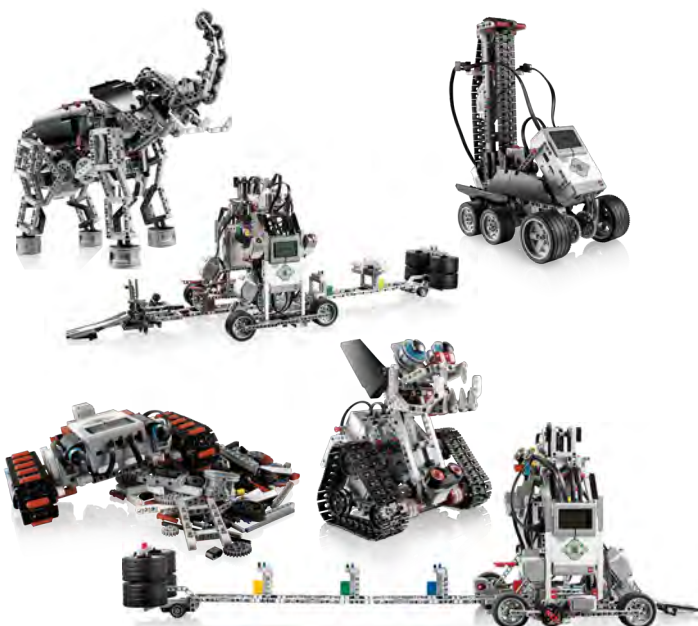
Fallo muovere



Rendilo migliore



Crea un sistema



LEGO MINDSTORMS Education EV3 Set di espansione

Un set di 853 pezzi aggiuntivi che contiene una vasta gamma di elementi ed è ideale per ampliare il set base LEGO MINDSTORMS Education EV3 migliorandone notevolmente l'esperienza didattica.

Comprende le istruzioni per costruire 6 nuovi modelli più grandi e complessi di quelli costruibili con il set base, oltre a tutti quelli che può suggerire la fantasia!

296386 SET DI ESPANSIONE

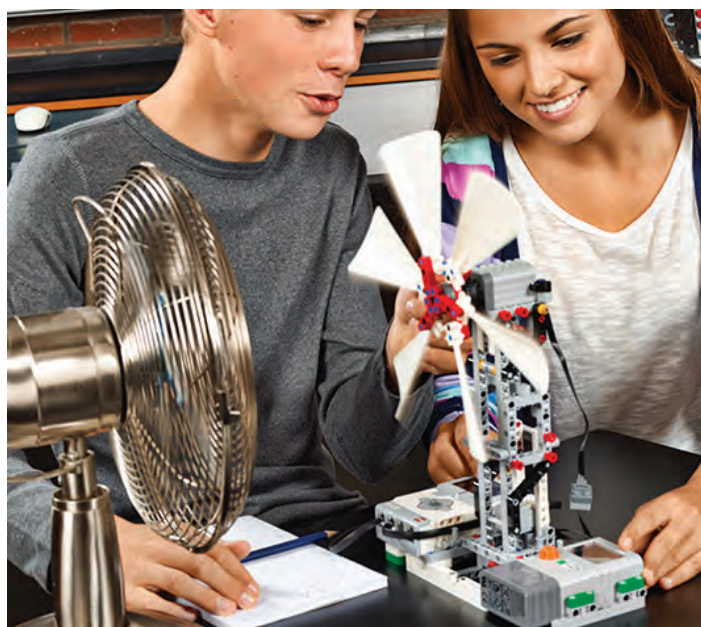
109,00 €



853 PEZZI



6 MODELLI
AGGIUNTIVI



LEGO Education Energie rinnovabili

Questo set aggiuntivo include: pale, un pannello solare, un motore/generatore, spie LED, una prolunga, il misuratore di energia LEGO® Education, istruzioni per 6 attività complete sulle energie rinnovabili.

Il misuratore di energia, connesso al mattoncino intelligente MINDSTORMS EV3 (o NXT), funziona come un sensore e permette di raccogliere: ingresso/uscita in Volt, Amp, Watt e i livelli di energia immagazzinata in Joule. È possibile usare tali dati per la programmazione o per la visualizzazione nella finestra di data logging.

Compatibile con: Macchine motorizzate semplici (246498), LEGO MINDSTORMS Education NXT set base (267062) o LEGO MINDSTORMS Education EV3 set base (296385).

268980 ENERGIE RINNOVABILI

121,00 €



LEGO MINDSTORMS Education EV3 Sfida spaziale

Sfida spaziale è un set aggiuntivo di LEGO MINDSTORMS Education EV3 (necessita quindi del set base per funzionare) che permette di creare dei modelli ispirati alle necessità e al lavoro quotidiano degli astronauti, in modo da evidenziare una delle possibili ricadute pratiche - anche in termini lavorativi - dello studio della robotica educativa.

Tutte le proposte di attività (e tre progetti di ricerca: sopravvivenza umana, creazione di energia, esplorazione mediante robot) sono scaricabili gratuitamente come add-on del software LEGO MINDSTORMS Education EV3 (oltre 30 ore aggiuntive di attività). Il set è composto da tre tappeti di apprendimento, un tappeto per le missioni e un gran numero di elementi LEGO.

299983 SFIDA SPAZIALE

196,00 €

Servomotore grande

- Sensore di rotazione incorporato
- Accuratezza di un grado
- Auto ID

296404

32,00 €

Servomotore medio

- Sensore di rotazione incorporato
- Accuratezza dell'ordine di un grado
- Auto ID

296403

28,00 €

Sensore ad ultrasuoni

- Misura la distanza
- Individua gli oggetti
- Auto ID

296398

38,00 €

Mattoncino intelligente EV3

- Individua automaticamente e controlla sensori e motori
- Riproduce suoni, mostra immagini, controlla le luci
- Interfaccia programmabile direttamente sul mattoncino
- Bluetooth integrato
- Interfaccia di data logging sul mattoncino
- Settato per la connessione WiFi (dongle esterna non inclusa)

296390

212,00 €

Sensore di contatto

- Tre differenti modalità:
 - Pressione
 - Rilascio
 - Contatore del numero di pressioni
- Auto ID

296402

21,50 €

Sensore di luce e colore

- Individua i Colori
- Misura l'intensità della luce ambientale e riflessa
- Auto ID

296401

38,00 €

Sensore giroscopico

- Misura gli angoli
- Misura la velocità di rotazione in gradi al secondo
- Auto ID

296391

38,00 €



Infrarossi: palla da calcio e sensore

Accreditata ufficialmente dalla commissione tecnica di RoboCup Junior, la palla a infrarossi serve per far giocare il robot a calcio. Mediante il sensore a infrarossi viene rilevata la sua posizione e grazie al sensore giroscopico il robot calciatore può orientarsi nel campo di gara. Il sensore ad infrarossi è in grado di rilevare una sorgente di raggi infrarossi oltre alla direzione da cui proviene.

211689 SENSORE 63,00 €
245086 PALLA DA CALCIO 83,00 €



Sensore ad infrarossi

Rileva la presenza di oggetti nelle immediate vicinanze del robot e legge i segnali emessi dall'emettitore a infrarossi EV3.

- Misurazione della prossimità fino a circa 50-70 cm
- Distanza di funzionamento fino due metri
- Supporto di quattro canali per i segnali
- Ricezione di comandi remoti IR
- ID automatico incorporato nel software EV3

296393 INFRAROSSI 37,00 €

Telecomando ad infrarossi

Questo dispositivo emette un segnale infrarosso rilevabile dal sensore di prossimità a infrarossi. È possibile utilizzarlo anche come telecomando del mattoncino EV3 mediante i segnali inviati al sensore a infrarossi.

- Alimentazione: due batterie AAA
- Distanza di funzionamento fino a due metri
- 4 canali singoli
- Spegnimento automatico se l'unità è inattiva da un'ora

296392 TELECOMANDO 37,00 €



Sensore di temperatura

Grazie a questo sensore alimentato dal mattoncino EV3 (o NXT) combinato al software LEGO® Education, si possono eseguire misurazioni calibrate in gradi Celsius o Fahrenheit (da -20°C a +120°C e da -4°F a +248°F). Rende la raccolta dati semplice, divertente e motivante, aumenta la comprensione di grafici e formule, permette di eseguire azioni specifiche condizionate dalla lettura di dati.

243062 TEMPERATURA 41,50 €



Batteria e trasformatore

Per alimentare e far funzionare i vostri robot EV3 avete bisogno di un po' di energia.

La **batteria CC ricaricabile EV3** agli ioni di litio offre una durata maggiore rispetto alle batterie di tipo AA ed è possibile caricarla senza smontare il modello.

È inclusa nel set base EV3 (296385) e necessita di un trasformatore per essere ricaricata (lo stesso utilizzato per la batteria di NXT).

Capacità: 2050 mAh - tempo di ricarica completa: 3-4 ore.

Il **trasformatore** da 10 V CC permette di ricaricare la batteria ricaricabile di:

- EV3 (296397)
- WeDo 2.0 (307796)
- NXT (261444)
- Box batteria ricaricabile Power Functions (268958).

296397 BATTERIA RICARICABILE

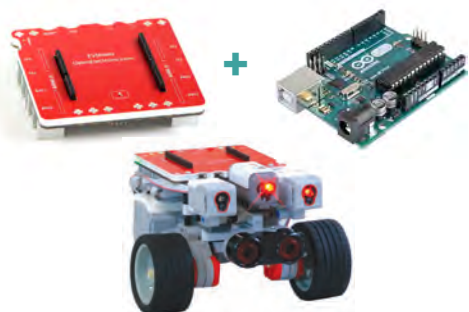
85,00 €

304905 TRASFORMATORE

32,00 €



Espansioni per LEGO® MINDSTORMS® Education EV3



EVShield

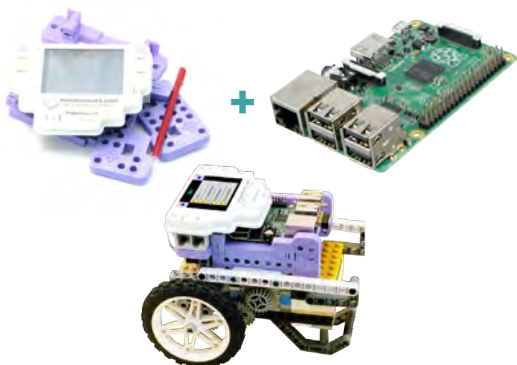
EVShield è una scheda aggiuntiva per Arduino, che permette di utilizzare motori e sensori LEGO MINDSTORMS Education (EV3 o NXT).

EVShield ha i connettori delle porte di I/O identici a quelli di EV3, per cui i motori e i sensori LEGO si collegano direttamente mediante i loro cavetti.

Il software per il controllo di questi robot basati su Arduino + LEGO si sviluppa direttamente nell'IDE di Arduino in linguaggio C.

313237 EVSHIELD

92,00 €



PiStorms-v2 kit base

Un cervello Raspberry per EV3! Evolvi i tuoi programmi e costruisci splendidi robot con parti LEGO Education e cervello Raspberry Pi (309666): questo kit rende possibile governare i robot LEGO MINDSTORMS Education utilizzando altri ambienti di programmazione, come ad esempio Python. Inoltre il display touchscreen rende facile interagire con il robot.

- Consente di collegare 4 sensori e 4 motori LEGO Education.
- Compatibile con Raspberry Pi Modello A+, B+, Pi2, Pi3.

Scheda Raspberry da acquistare separatamente.

314227 PISTORMS

133,00 €

Accessori aggiuntivi

Videocamera per NXT/EV3

L'uso di questa videocamera richiede buone capacità di programmazione, è pertanto indicata per studenti esperti che necessitino di sfide un po' più impegnative. Si tratta di un sistema di visione che ha la capacità di elaborazione delle immagini in tempo reale per rilevare e "seguire" una linea o oggetti colorati. Permette di seguire una linea o fino a 8 oggetti (con 8 diversi colori definiti dall'utente) a 30 fps, ha una messa a fuoco regolabile e lenti con filtro di blocco infrarossi integrato

301159

182,00 €



Telecamera Pixy

Pixy è una telecamera dotata di processore, sensore d'immagine con risoluzione 1.280x800 pixel, due uscite per collegare due servo RC (che fungono da Pan/Tilt) e differenti interfacce per l'uscita dei dati (UART, SPI, I2C, uscita digitale o analogica). È in grado di riconoscere e inseguire, utilizzando un Pan/Tilt con due servi RC, gli oggetti colorati precedentemente memorizzati con una semplice e veloce procedura di addestramento. Pixy può trovare centinaia di oggetti alla volta, anche se sono in movimento.

306766 ADATT. PER PIXY

30,10 €

306803 PANT/TILT

36,00 €



Cos'è

Un robot in alluminio da assemblare, economico e versatile.

Perché sceglierlo

Per la versatilità e l'ambiente di programmazione unico (vedi approfondimento nella pagina a fianco).

Linguaggio di programmazione

mBlock v.3 (a blocchi, C/C++), sia software che app.

Compatibilità

Android, iOS, Win 7 o superiore, Mac OS Beta 4 o successivo

Espandibilità

Accessori e diversi modelli disponibili.

Complessità

●●●●●

Età

8+

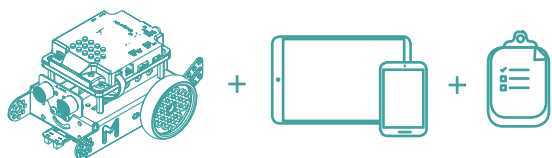


Guarda il video dei kit Makeblock

Altri modelli di mBot, accessori ed opzioni aggiuntive disponibili sul nostro sito

mBot

mBot è un robot in alluminio da assemblare, economico e versatile. Può rilevare ostacoli, seguire una linea, emettere suoni e segnali luminosi, essere telecomandato, comunicare via infrarossi con un altro robot.



Ciò che lo rende unico è però il doppio linguaggio di programmazione attraverso il quale si può controllare e che caratterizza tutti i prodotti MakeBlock: è infatti compatibile sia con un ambiente basato su Scratch (mBlock v.3) che con C++.



La mia esperienza con...
mBot



Luca Scalzullo
Docente di tecnologia scuola secondaria di primo grado

«I ragazzi imparano quando sono attivamente coinvolti e il ruolo dell'insegnante è quello di consentire la scoperta degli argomenti piuttosto che fornire una conoscenza predefinita» Seymour Papert

A mio parere con mBot tutto questo diventa realtà.

Con mBot i ragazzi riescono a personalizzare quello che imparano proponendo, divertendosi con varianti e modifiche.

La classe diventa cooperativa e la possibilità di integrare i già numerosi sensori con altri modificandone forma e funzionalità lo rende adatto dagli ultimi anni della Primaria fino alla fine della Secondaria di II grado. Ormai per me è uno strumento didattico di cui non posso fare a meno. ►►

Vuoi saperne di più?
Visita il nostro blog:
www.innovationforeducation.it

Soluzioni complete per gli ambienti educativi

Per agevolare l'integrazione di mBot in contesti educativi abbiamo sviluppato dei kit specifici per l'apprendimento:

- mBot Education kit è un kit per utilizzo individuale (o per una coppia di studenti) molto semplice, composto da un mBot v1.1 Bluetooth corredato di sensori e accessori per attività didattiche aggiuntive.

Abbiamo poi predisposto due kit per gruppi più estesi ad un prezzo vantaggioso:

- Half Class Pack Inclusion per 12 studenti che include 6 mBot 2.4G
- Class Pack Inclusion per 24 studenti che include 12 mBot 2.4G

Ciascuno di questi due pack educativi include un mBot di colore rosa (gli altri sono azzurri), un omaggio all'inclusione delle ragazze nelle STEAM e un invito a ricordarci sempre quanta strada occorra fare ancora – a cominciare dalla scuola – per azzerare il divario di genere. Contengono entrambi un campo da allenamento in omaggio.



Con l'acquisto del Class Pack 322855 in omaggio un drone Airblock.



Per utilizzare mBot Bluetooth con mBlock è necessaria la chiavetta Dongle.

323002 MAKEBLOCK BLUETOOTH DONGLE 14,99 €

311995	MBOT BLUETOOTH BLU	80,00 €
311993	MBOT 2.4G BLU	85,00 €
313134	MBOT 2.4G ROSA	85,00 €
316611	MBOT EDUCATION KIT	148,00 €
322854	MBOT (2.4G) - HALF CLASS PACK INCLUSION	489,00 €
322855	MBOT (2.4G) - CLASS PACK INCLUSION	899,00 €



Ultimate 2.0

10 robot in uno!

Questo kit per la scuola secondaria aiuta ad approfondire la conoscenza di strutture meccaniche, moduli elettronici e abilità di programmazione in modo facile e divertente. Rende possibile costruire e programmare **10 robot diversi**, in grado di soddisfare un po' tutte le necessità educative. Si controlla e programma in mBlock (software e app).

Grazie al modulo Bluetooth incluso è possibile controllare il robot in modalità wireless con dispositivi intelligenti. **Include:** struttura in acciaio da montare, 4 motori driver, 3 motori encoder, accessori e sensori vari (seguì linea, giroscopio, ultrasuoni, accelerometro).

313133 ULTIMATE 2.0

300,00 €

mBot Ranger

Il robot trasformabile per le STEAM!

Un robot per l'insegnamento delle materie STEAM nella scuola secondaria. Permette di realizzare 3 differenti modelli: cingolato, auto da corsa e sistema auto-bilanciante.

Si controlla anch'esso grazie a mBlock 5 o all'app mBlock CSW o app.

Include: buzzer, sensore di suono, di temperatura, a ultrasuoni, seguilinea, giroscopico e 2 sensori di luce.

310237 MBOT RANGER

130,00 €



Un unico ambiente, tanti linguaggi

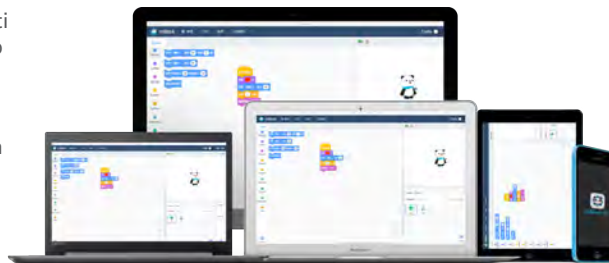
Il vero punto di forza di tutti i prodotti MakeBlock è il linguaggio di programmazione che utilizzano, integrato alla perfezione con i vari set.

mBlock

È un ambiente di programmazione grafico che rende molto facile programmare progetti anche in linguaggi complessi, come Arduino o Python e creare interazioni tra codici differenti.

mBlock permette di tradurre ogni programma da un linguaggio all'altro con un semplice click.

Si ispira a Scratch 3.0, quindi si presenta come un linguaggio grafico e a blocchi. Esistono 2 versioni di mBlock: v.3 e v.5 (vedi tabella sottostante per compatibilità.)



Ispirato a Scratch 3.0



Passa ad Arduino o a Python in un click



Supporta hardware open-source

mBlock App

Programmare sul tablet è possibile, grazie a questa app per iOS / Android con il classico linguaggio a blocchi. Inoltre, l'app è dotata di una funzione per il riconoscimento vocale e facciale.

Arduino o Python?

La doppia schermata permette di vedere il codice in Arduino o in Python che si nasconde dietro ad ogni blocco.



Neuron App

Per saperne di più: vai alla sezione Elettronica educativa.



	Desktop/Notebook			Tablet
	Wireless - Makeblock 3	Wireless - Makeblock 5	Via cavo USB - Makeblock 3/5	
mBot 2.4G	✓	-	✓	-
mBot Bluetooth	✓	Dongle Bluetooth	✓	✓
Neuron	-	Dongle Bluetooth	✓	✓
Codey	-	Dongle Bluetooth	✓	✓
Ranger	✓	Dongle Bluetooth	✓	✓
Ultimate	✓	Dongle Bluetooth	✓	✓



In omaggio il libro FabLab scritto da Tullia Urschitz, Anna Mancuso e Marco Vigelini

Droni

Airblock

Airblock è un drone educativo composto da **7 moduli ad aggancio magnetico**, ricombinabili a piacimento per creare due veicoli base - il drone esagonale e l'hovercraft - o dare libero sfogo alla propria fantasia.

Airblock è realizzato con gomma leggera, morbida e resistente e grazie alle protezioni che coprono le eliche ed evitano danni è adatto anche al volo in luoghi chiusi. Il veicolo sbatte contro il muro e si spezza? Nessun problema, in pochi secondi può essere rimontato ed essere pronto per decollare o salpare (può andare anche in acqua!). I veicoli realizzati sono comandabili e programmabili da dispositivi mobili grazie all'app **mBlock** (programmazione drag-and-drop).

Specifiche tecniche:

- Velocità di volo: 0-2 m/s (regolabile)
- Tempo di volo: circa 6 minuti
- Distanza di controllo: 10 metri
- Altezza massima di volo: 5 metri
- Capacità batteria: 700 mAh (sostituibile)
- Tecnologia per la connessione: Bluetooth
- Giroscopio a 6 assi - Sensore ad ultrasuoni - Barometro

Per conoscere meglio l'ambiente di programmazione mBlock vedi pagina precedente

311992 AIRBLOCK

92,00 €

Tello

Tello è un piccolo drone comandabile tramite smartphone grazie all'app dedicata. La **camera integrata** permette di registrare video e scattare foto di ottima qualità, grazie allo stabilizzatore elettronico interno e al supporto del processore Intel. È completamente programmabile, **tramite la suite Scratch**. Inoltre, per gli sviluppatori con più esperienza, c'è la possibilità di **creare applicazioni software dedicate tramite SDK**. Se si perde la connessione, Tello è in grado di atterrare in autonomia.

Si possono acquisire video di qualità e condividerli direttamente sui social media tramite l'app.

Caratteristiche: Autonomia di volo: 13 minuti - Compatibile con headset VR - Distanza di trasmissione immagini: 100 metri - Trasmissione video: 720p HD - Risoluzione foto: fino a 5MP (2.592 x 1.936) - Velocità massima: 8m/s - Peso totale: 80g - Dimensioni: 98x92,5x41 mm

La confezione include:

- Tello
- 4 Set di eliche (totale 8)
- 1 Set proteggi eliche (totale 4)
- Batteria
- Chiave per proteggi eliche

320909 TELLO

90,20 €

Parrot Mambo

Parrot Mambo è un minidrone robusto, con videocamera verticale, facile **da pilotare tramite smartphone e tablet** (iOS e Android) e sicuro. Grazie all'intuitivo **linguaggio di programmazione visivo Tynker**, non è necessaria alcuna esperienza precedente nella programmazione o nel pilotaggio di droni! Può essere programmato per evitare ostacoli, fare slalom ed è compatibile anche con Swift Playground.

I **Parrot Mambo EDU KIT** contengono 6 droni Parrot Mambo **FLY** o **FPV** con diversi pezzi di ricambio e un corso di programmazione **Tynker Drones 101**, un programma è ideato per classi fino a 30 studenti con 2 interfacce: studente e insegnante. Le due versioni di droni FLY e FPV sono identiche, la seconda però dispone di alcuni **accessori**: telecomando Flypad, cannoncino spara pallini, pinza per raccolta/trasporto di piccoli oggetti, telecamera FPV e visore Cockpitglasses 2 da usare insieme allo smartphone per il pilotaggio in FPV.

Caratteristiche generali (FLY e FPV): Autonomia: 9 minuti - Portata Bluetooth: 30 m con smartphone, 100 m con Parrot Flypad - Dimensioni: 18x18 cm - Peso: 63g, 73 g con telecamera FPV - Telecamera (versione FPV): registrazione e streaming in HD 720 30p, FOV 120°

318620 FLY EDU KIT
318621 FPV EDU KIT

699,00 €
1.300,00 €



Cos'è

Un braccio robotico multi-funzione a quattro assi progettato per attività STEAM

Perché sceglierlo

Per avvicinarsi alla robotica e all'industria 4.0 con un braccio in grado di afferrare, scrivere, disegnare, incidere a laser e stampare in 3D, abbracciando trasversalmente le diverse materie STEAM

Linguaggio di programmazione

Dobot Blockly (proprietario, visuale a icone), Google, Blockly, Python, C++, JAVA, Python, Labview, Matlab e altri.

Compatibilità

Il software proprietario Magician Studio è disponibile sia per Windows che per Mac. La Dobot App è compatibile con iOS.

Espandibilità

Può essere integrato con un nastro trasportatore, con un binario o con un kit di visione per ulteriori simulazioni industriali

Complessità



Età

14 +



Dobot Magician

Il braccio robotico industriale STEAM

Dobot Magician è un braccio robotico multi-funzione concepito per l'approfondimento delle materie STEAM. Grazie a una serie di accessori dedicati, è possibile sfruttare il braccio robotico non solo per **afferrare e spostare oggetti**, ma anche per **scrivere, disegnare, incidere a laser e stampare in 3D**.

Caratteristiche tecniche

Alta ripetibilità di posizionamento	0.2mm
Carico max	500g
Estensione braccio	320 mm
Comunicazione	USB, Wi-Fi, Bluetooth
Alimentazione	100-240 V, 50/60 Hz - 12 V / 7A DC
Consumo max	60 W

- In lega di alluminio e ABS
- 4 assi
- Controllabile mediante: computer, smartphone, gesti, voce, e persino mediante impulsi cerebrali

Espandibilità

- Con un nastro trasportatore è possibile simulare e realizzare una vera e propria **linea di produzione automatizzata** in accoppiata con due bracci robotici, uno con la funzione di "pick and place" e uno con la funzione di "color sorter"
- Con una **rotaia di spostamento**, il braccio robotico può scorrere per circa un metro, aumentando lo spazio di lavoro del braccio robotico
- Con il **kit di visione** composto da videocamera industriale, lenti industriali, illuminatore, base e asta di sostegno e materiale per la calibrazione, è possibile approfondire la visione, gli algoritmi di simulazione dell'intelligenza artificiale e sviluppare applicazioni industriali. Il kit fornisce gli strumenti per lo sviluppo di applicazioni di **sistemi di visione integrati** con il braccio robotico Dobot Magician.



317795 DOBOT MAGICIAN - BRACCIO ROBOTICO	1.490,00 €
317797 ROTAIA LINEARE	1.200,00 €
317796 NASTRO TRASPORTATORE	500,00 €
320940 KIT DI VISIONE	2.670,00 €

TXT Controller e Software ROBO

I robot fischertechnik sono basati sulla **centralina TXT Controller** a cui si collegano motori e sensori. Il TXT Controller si programma con il software grafico **ROBO Pro**, costruendo **diagrammi di flusso**.

TXT Controller

- Processore: Dual ARM - 32 bit/600 MHz - Memoria: 128 MB RAM, 64 MB Flash
- Display: touch a colori da 2.4"
- Altoparlanti: integrati
- Memoria espandibile: porta per schede SD
- Porta host USB: videocamera a colori, pen drive, ecc.
- Connettività: Bluetooth/WiFi
- 8 ingressi universali: digitali/analogici 0-9V DC, analogici 0-5 kOhm
- 4 ingressi contatori ad alta velocità: digitali, fino a 1 kHz
- 4 uscite per motori: 9V/250mA (max 800mA), velocità regolabile



Display touch



Ingresso USB e Card



Wi-Fi



App



Speaker



Bluetooth

Software ROBO Pro

- In omaggio con l'acquisto di TXT Controller
- Programmazione grafica "drag & drop" mediante diagrammi di flusso
- Libreria di comandi e creazione di programmi di teach-in

300307 TXT CONTROLLER

250,00 €

Stazione robotica di rilevamento IoT

Un'introduzione professionale al data logging!

Questa **stazione robotica** tutta da assemblare e modificare a piacimento, è dotata di **sensori**, di una **videocamera** e consente la misurazione di temperatura dell'aria, umidità, pressione atmosferica, qualità dell'aria, volume e luminosità.

Tra i modelli di simulazione suggeriti, che possono essere programmati e controllati grazie al software ROBO Pro (scaricabile gratuitamente) e al controller TXT (non inclusi), ci sono:

- Un **barometro** (per misurare la pressione dell'aria)
- Un **misuratore di umidità** (misura l'umidità e la temperatura dell'aria),
- Un **misuratore di qualità ambientale** (misura la qualità dell'aria, temperatura, umidità) con display a LED
- Un **sensore di rumore**
- Un sistema di **monitoraggio del congelamento** (verifica la temperatura rispetto al punto di congelamento)

I dati rilevati dai sensori possono essere visualizzati attraverso dei grafici.

Il controller TXT può anche **connettersi al Cloud server** e salvarvi i dati rilevati dai sensori. In questo modo i vari dati rilevati dai sensori possono essere monitorati permanentemente e la videocamera può essere mossa e controllata liberamente.

Il set **include**: oltre 150 pezzi di costruzione, sensore ambientale, sensore di luminosità, camera USB 1 Mpx, 2 motori encoder, 2 interruttori, LED, guida didattica con interessanti approfondimenti e suggerimenti per le lezioni. **Necessita di**: TXT Controller, ROBO Pro, trasformatore e batteria.

320063 STAZIONE ROBOTICA DI RILEVAMENTO IOT

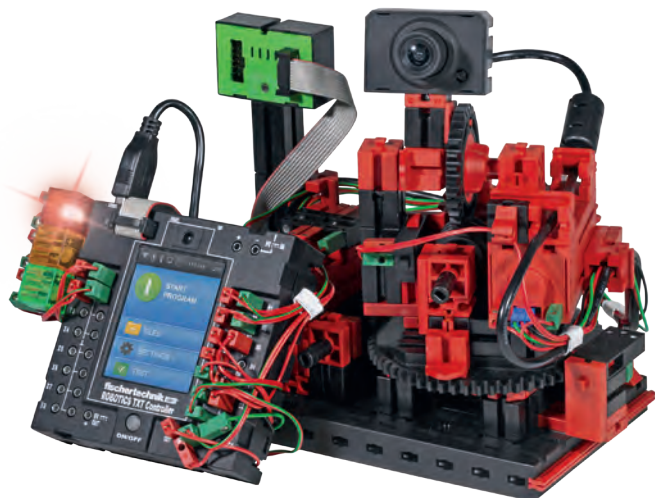
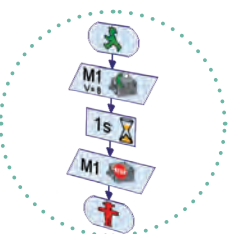
160,00 €

204767 SET BATTERIA RICARICABILE

38,00 €



Funziona con Scratch!



Vuoi partecipare a una competizione di robotica come RoboCup Jr? Questo è un ottimo set di partenza

Contiene 670 pezzi con i quali si possono costruire robot mobili adatti a vari contesti di gara, come il robot calciatore, o quello per il rilevatore di ostacoli con videocamera. 17 modelli STEM suggeriti e costruibili.

Include: Ingranaggi, pulegge, motori, sensori (ultrasuoni, fototransistor, fotoresistenza, termoresistenza NTC, colore, seguilinea IR, magnetico-reed); TXT controller, batteria e caricabatteria; Software ROBO Pro con attività; Libretto di istruzioni e manuale di approfondimento didattico cartaceo

297772 COMPETITION LAB

550,00 €





STEM Engineering

Vuoi tutti i set di robotica industriale in un'unica soluzione? STEM Engineering è la scelta più completa ed efficace!

Include infatti i set: Robotica industriale, robotica avanzata e Robotica ed elettropneumatica, TXT Controller, ROBO Pro, trasformatore e batteria.

Perfetto per un approccio sistematico a robotica, automazione e meccatronica.

297774 STEM ENGINEERING

650,00 €

Robotica avanzata con TXT

Un set perfetto per un'introduzione professionale e rigorosa al mondo della robotica.

Include **più di 300 componenti** tra cui l'interfaccia dalle elevate prestazioni TXT Controller, il software di programmazione grafica ROBO Pro per controllare modelli robotici sia mobili che statici e una videocamera per il trasferimento delle immagini tramite USB o Wi-Fi, riconoscimento di colori, segui linea e rilevazione di movimento.

Sono già inclusi **blocchi di programmi pronti** corredati di supporto informativo didattico per principianti. Comprende anche sensori ed attuatori come motori, interruttore, resistenza, fototransistor e LED che consentono la costruzione di robot con funzioni diverse (esplorazione, controllo della temperatura,...).

Caricatore e batteria non inclusi.

305991 ROBOTICA AVANZATA CON TXT

320,00 €

204767 SET BATTERIA RICARICABILE

38,00 €



Robotica industriale

Un'introduzione ideale alle applicazioni della **robotica industriale**, perfetta per un utilizzo in ambito didattico che voglia approfondire in modo pratico e motivante tale tematica. Questo set consente di realizzare 4 robot basati sulla realtà industriale: 2 robot a 3 assi e 2 a bracci robotici. Il libretto di istruzioni fornisce informazioni di base, progetti e suggerimenti di programmazione.

Include:

- 510 pezzi
- Attività didattiche (in download gratuito)
- 2 motori encoder
- 2 motori XS
- 6 interruttori

Dotazione supplementare necessaria: TXT Controller, software ROBO Pro (scaricabile gratuitamente), Power Set o Accu-Set.

305060 ROBOTICA INDUSTRIALE

160,00 €

204767 SET BATTERIA RICARICABILE

38,00 €



Robotica ed elettropneumatica

Un fantastico set per **legare l'insegnamento della robotica ai contesti lavorativi** in cui già viene utilizzata, permette di costruire e programmare realistici modelli robotici che utilizzano l'**elettropneumatica** e i **sistemi ad aspirazione**. Tali temi vengono illustrati concretamente con l'aiuto di entusiasmanti modelli come il motore ad aria compressa, il robot di classificazione colori per i pezzi colorati, percorsi delle sfere, robot e flipper. Il nuovo, **robusto e compatto compressore** garantisce un'alimentazione affidabile dell'aria compressa ai modelli. Le valvole elettromagnetiche in dotazione consentono il comando dei modelli tramite PC. **Include:** 440 pezzi, compressore, minimotore, 2 elettrovalvole, sensore di colore, ventose, 3 cilindri con molla, 2 fototransistor, 2 lampadine lenticolari con lente, 11 binari flex. Necessita di: TXT Controller (300307), Software ROBO Pro (scaricabile gratuitamente), Set di alimentazione (243168) o Set batteria ricaricabile (204767).

320063 STAZIONE ROBOTICA DI RILEVAMENTO IOT

160,00 €

204767 SET BATTERIA RICARICABILE

38,00 €





Cos'è

È un robot umanoide che si muove, riconosce persone e oggetti, segue differenti oggetti usando tutto il suo corpo, ascolta e parla-

Perché sceglierlo

Rappresenta il complemento ideale per insegnare coding e robotica, così come le discipline STEM (Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica) a tutti i livelli, dalla scuola elementare all'università

Linguaggio di programmazione

Choregraphe, Python, Java, C++

Compatibilità

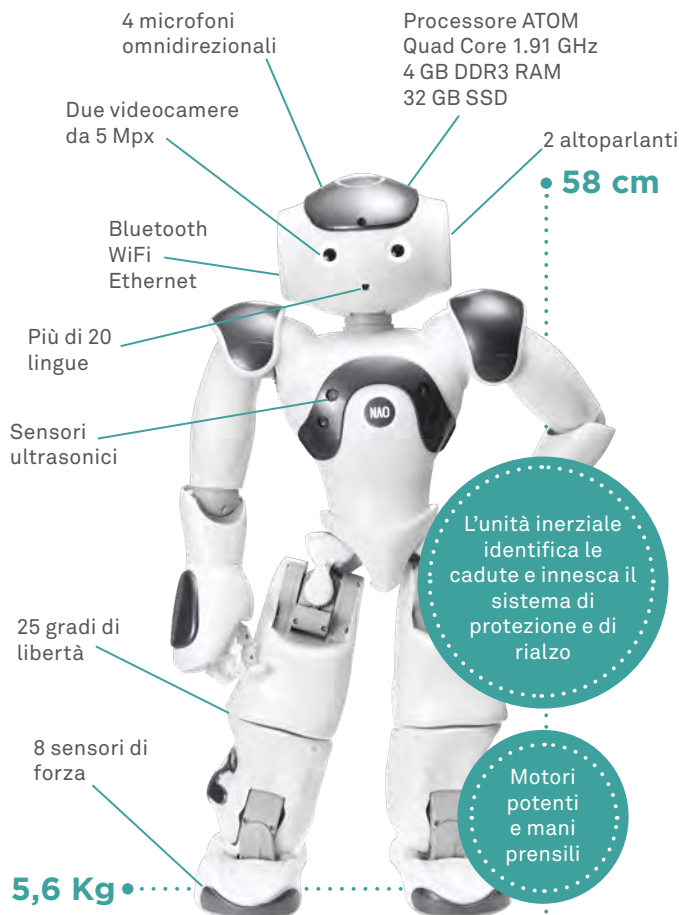
Windows, Mac OS X, Linux

Complessità



NAO⁶

Porta i tuoi studenti nel futuro



Il robot umanoide NAO permette di creare esperienze di classe uniche e interattive. Rappresenta il complemento ideale per insegnare coding e robotica, così come le discipline STEM a tutti i livelli.

Nella scuola primaria

Grazie al suo aspetto simpatico, NAO è un fantastico assistente in grado di catturare l'attenzione e stimolare l'apprendimento

Nella scuola secondaria

NAO è uno strumento incredibilmente efficace per insegnare la programmazione e incoraggiare un approccio multi-disciplinare

Per bisogni educativi speciali

NAO è ampiamente utilizzato da educatori e terapeuti, ad esempio con bambini affetti da autismo o che trascorrono lunghi periodi di ospedalizzazione

Valori educativi

- Aumenta il **coinvolgimento degli studenti** nelle lezioni, migliorando l'efficacia nel raggiungimento degli obiettivi didattici
- Stimola l'interesse e la motivazione per il **campo tecnico-scientifico**
- Prepara gli studenti alle **opportunità lavorative** di domani
- Permette di studiare e sperimentare lo sviluppo di applicazioni per **ipotizzare e testare gli utilizzi futuri dei robot**
- Ha un **software di programmazione di facile utilizzo** per tutti i livelli di competenza
- Si può programmare con SNAP, Python, Java e C++
- Permette agli studenti di imparare a programmare in modo divertente e pratico
- Consente agli studenti di sviluppare un **approccio strutturato** che permetta di trovare **soluzioni creative** e si adatti ad una grande varietà di contenuti educativi trasversali
- Permette di adottare un approccio multidisciplinare, di "learn by doing" e di progetto
- Permette un collegamento immediato tra la teoria e la pratica
- Incoraggia il **lavoro di gruppo**, il project management, il problem solving e le capacità comunicative

Come funziona NAO

Grazie alle sue caratteristiche uniche NAO può afferrare oggetti, spostarsi, ballare, esplorare una stanza, interagire con le persone ed esprimere emozioni. NAO è una combinazione unica di hardware e software: consiste di motori, sensori e software guidati da NAOqi, il suo **sistema operativo dedicato**.

NAOqi permette a NAO di:

- Utilizzare tutti i suoi sensi per essere cosciente dell'ambiente circostante e **agire proattivamente**
- Immagazzinare, attraverso un **motore conversazionale**, tutto ciò che dici e ricordare i dialoghi con te per imparare a conoscerti
- Leggere le tue emozioni di base attraverso un **motore emozionale** e interagire in maniera appropriata

La software suite di NAO include quattro software con i quali dare vita al robot umanoide.

Software per tutte le esigenze

• Choregraphe

Con Choregraphe puoi programmare i comportamenti più complessi tramite un semplice drag and drop attraverso un'interfaccia ad **icone intuitiva**.

• SDK

SDK presenta **strumenti di compilazione e debugging** e permette di creare moduli complessi da installare su NAO.



La mia esperienza con...
NAO



Carla Gobbo
Insegnante di
matematica,
Liceo Scientifico
Fermi (PD)

« Se vuoi programmare e sei a livello principiante il robot NAO ti sarà subito simpatico perché ti sembrerà di essere in compagnia di un vero amico, inoltre con NAO potrai migliorare le tue competenze perché potrai passare dalla programmazione a blocchetti alla programmazione in linguaggio Python. Gli obiettivi che si possono raggiungere dedicandosi a NAO sono molteplici:

- Lo studente diventa conoscitore attivo ed è motivato all'apprendimento
- NAO coinvolge lo studente in progetti propri aumentando la stima nelle proprie capacità
- NAO aiuta ad imparare facendo e a condividere l'apprendimento con i compagni
- Lo studente scopre attitudini che potranno aiutarlo nell'orientamento futuro ▶▶

Vuoi saperne di più?
Visita il nostro blog:
www.innovationforeducation.it



	ROBOT	NAO SOFTWARE (CHOREGRAPHE)	NAO SOFTWARE (SDK)	GARANZIA (ANNI)	LIBRI DIGITALI PER LA DIDATTICA CON NAO	PREZZO
NAO V6 ACADEMICS EDITION 322490	1	1	10	2	4	5.970,00 €
NAO V6 ACADEMICS EDITION 322489	1	1	10	3	4	6.970,00 €



Valigia per trasporto NAO

Con la valigia per il trasporto di NAO puoi sempre muoverlo in totale sicurezza grazie all'interno in **spugna sagomata** di questo contenitore impilabile, leggero e resistente.

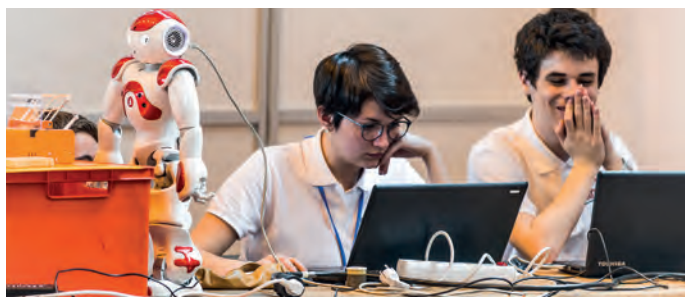
Adatto per uso esterno, è resistente ad urti, agenti chimici, alte e basse temperature. Nervature di rinforzo nel coperchio. Ruote e maniglia per uso trolley, maniglione frontale, maniglie laterali.

Predisposizioni per lucchetto.

Dimensioni: 78x41x33h cm - Peso: 6,30 Kg

306692 VALIGIA PER TRASPORTO NAO

300,00 €



NAO Challenge 2019

La manifestazione dedicata a NAO torna anche quest'anno!

L'obiettivo della NAO Challenge è quello di aumentare la consapevolezza, la motivazione, la passione per robotica e discipline tecnico-scientifiche negli studenti.

Questa competizione è infatti stata **pensata e sviluppata grazie alla collaborazione di numerosi insegnanti**, che hanno voluto renderla compatibile con le esigenze didattiche attuali.

Per saperne di più: www.nao.scuoladirobotica.it



Cos'è

È il primo robot umanoide in grado di percepire le principali emozioni (gioia, tristezza, rabbia e sorpresa) e adattare il suo comportamento in base allo stato d'animo degli esseri umani che lo circondano

Perché sceglierlo

Incoraggia e stimola il desiderio di apprendimento degli studenti ed è una straordinaria piattaforma di studio per approfondire non solo il modo in cui i robot possono simulare le emozioni umane ma anche il modo in cui possono interpretarle e reagire di conseguenza

Linguaggio di programmazione

Choregraphe, Python, Java, C++

Compatibilità

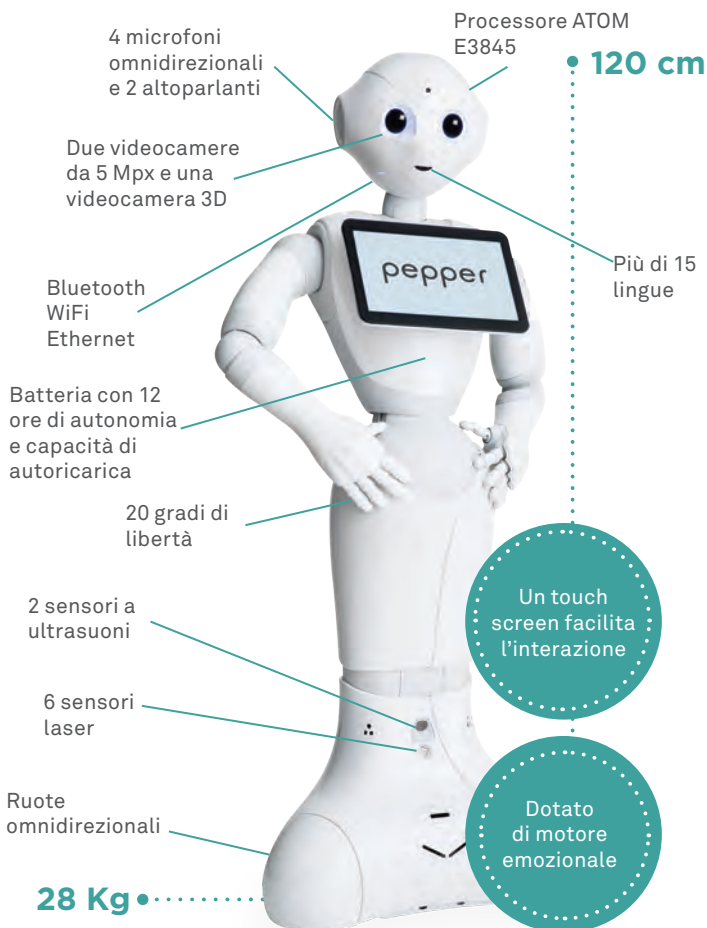
Windows, Mac OS X, Linux

Complessità



Pepper

Scopri nuovi orizzonti nella formazione e nella programmazione



Il robot umanoide Pepper permette di creare esperienze di classe uniche e interattive. Rappresenta il complemento ideale per insegnare coding e robotica, così come le discipline STEM a tutti i livelli.

Nella scuola primaria

Grazie al suo aspetto simpatico, Pepper è un fantastico assistente in grado di catturare l'attenzione e stimolare l'apprendimento

Nella scuola secondaria

Pepper è uno strumento incredibilmente efficace per insegnare la programmazione e incoraggiare un approccio multi-disciplinare

Per bisogni educativi speciali

Pepper è ampiamente utilizzato da educatori e terapeuti, attraverso attività programmate ad hoc per assolvere a necessità specifiche

Valori educativi

- Stimola l'apprendimento degli studenti migliorando l'efficacia nel raggiungimento degli obiettivi didattici
- Incoraggia gli studenti ad intraprendere **carriere in ambito tecnico-scientifico**
- Permette di ideare, studiare e sperimentare i potenziali utilizzi dei **robot assistenziali**, preparando gli studenti alle opportunità lavorative di domani
- Ha un software di programmazione di **facile apprendimento** per i principianti e di **complessità crescente** per i più esperti
- Si può programmare anche con Python, Java e C++
- Permette agli studenti di imparare a programmare in modo divertente e pratico
- Consente agli studenti di sviluppare un approccio strutturato che permetta di trovare **soluzioni creative** e si adatti ad una grande varietà di contenuti educativi trasversali
- Permette di adottare un **approccio multidisciplinare**
- Permette un collegamento immediato tra la **teoria** e la **pratica**
- Incoraggia il lavoro di gruppo, il project management, il problem solving e le capacità comunicative

311879 PEPPER ACADEMIC + 2 ANNI GARANZIA
 311878 PEPPER ACADEMIC + 3 ANNI GARANZIA

14.500,00 €
 16.000,00 €

elettronica

educativa

Cos'è l'elettronica educativa

littleBits

micro:bit

Raspberry

Technology Will Save Us

Arduino Education

Build Your Own Robot

Microduino

Neuron

Vernice conduttiva



Cos'è l'elettronica educativa?

L'elettronica è l'insieme delle conoscenze e metodologie teoriche e pratiche utilizzate per la progettazione e realizzazione di sistemi e apparati hardware in grado di elaborare grandezze fisiche sotto forma di segnali contenenti informazione.

L'elettronica educativa utilizza kit appositamente sviluppati per il mondo della scuola (e spesso corredati di materiale didattico) per permettere non solo di apprendere tali conoscenze e metodologie, ma anche di "sfruttarle" come traini motivanti per l'acquisizione di soft skills e competenze curriculari proprie anche di altre discipline, ora utilizzabili fin dalla scuola primaria.



In questa sezione abbiamo raccolto alcuni esempi di...



littleBits: con questi colorati moduli elettronici ad aggancio magnetico si inizia dalla primaria ma si prosegue fino alla secondaria di secondo grado grazie anche ad applicazioni per Arduino e cloud!



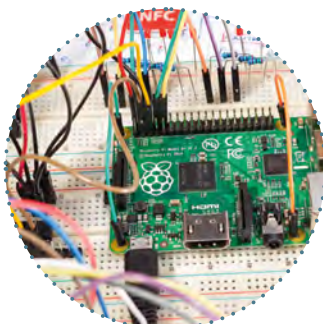
Kit per IoT (Internet delle cose): gli oggetti diventano intelligenti grazie alla rete anche direttamente in classe



Kit per wearable: se puoi indossarlo e ha un output elettronico, delle funzioni di notifica o data logging allora è wearable



Arduino: la scheda di controllo più famosa al mondo, nata dalla creatività del Made in Italy



Raspberry: sembra una scheda come le altre, in realtà è un computer a bassissimo costo che permette una personalizzazione estrema



Micro:bit, la mini-schedina di prototipazione con sensori e display LED integrato



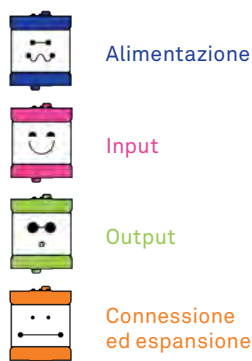
littleBits

littleBits è un **sistema educativo** composto da blocchetti magnetici colorati (bit) ciascuno dei quali corrisponde a una funzione elettronica specifica (motori, luci, sensori, ecc). I blocchetti si attaccano tra di loro grazie ai **magneti** che li caratterizzano e che permettono di creare circuiti funzionanti in pochi secondi e totale sicurezza.

Un sistema a colori

I bit di littleBits sono coloratissimi e questo non solo per essere più accattivanti ed aiutare ad **includere maggiormente le ragazze nelle attività** – e quindi nei percorsi di studio - **STEAM**.

I 4 colori che li caratterizzano sono anche una guida alla loro funzione:



Perché scegliere littleBits

- **Semplice:** permette di realizzare il primissimo circuito in pochi minuti
- **Espandibile:** è un sistema, quindi è caratterizzato da tanti set, tutti compatibili tra loro per lavorare su tutti i livelli di scuola a difficoltà incrementabile.
- Rende i **principi basilari dell'elettronica** chiari, semplici, visibili
- Supporta **PBL** e attività **"hands-on"**
- Ottimo per il tinkering
- È uno strumento **collaborativo**

Creatività, tecnologia e innovazione: gli inventori iniziano da qui

Un bit per ogni esigenza

Esistono diversi kit tematici nella collezione littleBits: il set per il coding, quello per simulare le missioni su Marte, quello per far musica in modo innovativo,... e sono tutti integrabili e compatibili tra loro. Inoltre anche i **singoli bit** (68 bit in tutto) sono **acquistabili** singolarmente per ampliare la propria raccolta.

Per saperne di più: www.campustore.it/littleBits



La mia esperienza con...
littleBits



Anna Mancuso
Animatore digitale,
IC3, Bassano del
Grappa (VI)

« Impossibile non lasciarsi coinvolgere dall'entusiasmo quando si lavora con littleBits. Curiosità, fantasia, desiderio di imparare e di progettare si accendono con la stessa facilità con cui si creano i primi circuiti. Un prodotto incredibilmente flessibile e di complessità graduale che ottimamente si presta a lavori interdisciplinari e allo sviluppo di competenze trasversali. Dalle animazioni fantastiche alla comprensione della realtà che ci circonda, dalla capacità di risolvere problemi al potenziamento delle capacità espressive e lessicali, l'universo di littleBits innesca l'esploratore che c'è in noi. »

Vuoi saperne di più?
Visita il nostro blog:
www.innovationforeducation.it



9 Bits
10 accessori



iPhone (iOS 10.0 o succ.)
Android (5.0 o succ.)



Oltre
18 attività



littleBits Avengers Hero Inventor Kit A lezione di Wearable e coding

Ispirato alle avventure degli Avengers e ai gadget hi-tech di Iron Man che possono rendere chiunque un super eroe, questo set è perfetto per iniziare a ragionare sullo sviluppo che i wearable stanno avendo al giorno d'oggi e avranno in futuro (quindi è anche un ottimo modo per ragionare su aspirazioni, autostima ed autopercezione).

In pochi minuti e sviluppando la loro creatività gli studenti potranno realizzare dispositivi indossabili belli e intelligenti, programmandoli in prima persona affinché si comportino in modo diverso a seconda di ciascuna esigenza.

Una soluzione completa

Include accelerometro, sensore di luce e matrice LED circolare e ciò permette di elaborare attività e approfondimenti su: luce e movimento, visione notturna, misurazione della velocità,...

Età: 8+.

321498 AVENGERS HERO INVENTOR KIT

139,00 €



6 Bits
23 accessori



iPhone (iOS 10.0 o succ.)
Android (5.0 o succ.)



6 lezioni sul
coding incluse
Oltre 22 "missioni"



Star Wars Droid Inventor Kit Che la forza del coding sia con voi!

Un set incredibile, che permette di creare R2™ (o un altro droide di propria invenzione) e dargli vita utilizzando coding e i blocchetti elettronici magnetici littleBits.

Include 6 bit e tutti gli accessori necessari per costruire il droide. Facile da montare, stimola la fantasia degli studenti e li incoraggia a risolvere emozionanti sfide grazie a logica e inventiva, magari combinando il contenuto del set con oggetti di uso comune e materiale povero. Permette di approfondire il coding in modo del tutto nuovo, entusiasmante e multiplatforma: oltre all'app proprietaria sviluppata su Blockly si può programmare anche in **Swift Playground**.

315590 STAR WARS DROID INVENTOR KIT

98,30 €



A tutto coding - Set completi per la classe

Coding: con littleBits si moltiplicano le possibilità di studio divertente e multiplatforma.

Abbiamo creato dei pacchetti completi che consentano attività immersive di Coding con littleBits, che combinano la forza dirompente e motivante di Droid Inventor kit con il Code kit (per saperne di più: sezione Robotica educativa di questo catalogo). Perfetti per chi non sa dove iniziare e vuole risparmiare un po'.

	Quanti studenti	Code Kit 314682	Droid Inventor Kit 315590	In omaggio	Prezzo
Coding Mix - Starter Pack 323352	9	1	3	Guida didattica FabLab	580,00 €
Coding Mix - Half Class Pack 323351	12	2	4	Guida didattica FabLab	950,00 €
Coding Mix - Class Pack 323350	24	4	6	Guida didattica FabLab	1.500,00 €

In omaggio la guida didattica in italiano scritta da Tullia Urschitz, Anna Mancuso e Marco Vigelini





littleBits Inventor Kit

I littleBits Inventor Kit, sono 3 soluzioni per le STEAM che incoraggiano i ragazzi a cambiare il mondo.

I kit sfruttano storie reali come leve altamente motivanti da cui trarre ispirazioni per approfondimenti STEAM, come quella di Boyan Slat, il 16enne che ha inventato un nuovo metodo per ripulire l'oceano.



10 Bits
Accessori



iPhone (iOS 10.0 o succ.)
Android (5.0 o succ.)



Oltre
12 attività



littleBits Base Inventor Kit

Questo kit base è la soluzione perfetta per chi sta iniziando a muovere i primi passi con littleBits. Contiene tutto ciò di cui i bambini creativi hanno bisogno per trasformare le loro idee in brillanti invenzioni, anche grazie ai suggerimenti per attività STEAM contenute al suo interno.

È corredato da un'app gratuita per iOS (10.0 o succ.) o Android (5.0 o succ.) con oltre 12 idee di attività, come una pinza robotica attivata dalla voce o un allarme anti-intrusione per proteggere la classe.

321499 BASE INVENTOR KIT 98,40 €



15 Bits
Accessori



iPhone (iOS 10.0 o succ.)
Android (5.0 o succ.)



Oltre
30 attività



littleBits Space Rover Inventor Kit

Festeggiamo i 50 anni dello sbarco dell'uomo sulla Luna con questo kit eccezionale e motivante per attività STEAM! Permette di costruire e personalizzare un **rover spaziale** utilizzando i bits elettronici ad aggancio magnetico e motivare così le piccole aspiranti astronave (perché non costruire anche una lezione su Samantha Cristoforetti?) e gli astronauti di domani a studiare le STEAM. I colori, le idee di attività e gli accessori di littleBits sono infatti studiati con una particolare attenzione per l'inclusione delle ragazze nelle discipline STEAM.

Oltre ai componenti elettronici e ai coloratissimi accessori proposti il set è corredato di un'app gratuita (per iOS 10.0 o succ. e Android 5.0 o succ.) con oltre 30 proposte di attività dettagliate ispirate alle applicazioni reali dell'ingegneria spaziale - come un veicolo che raccoglie campioni di rocce spaziali - e altre più fantasiose e suggestive, come un "rilevatore di vita aliena".

321501 ROVER INVENTOR 189,00 €

littleBits Electronic Music Inventor Kit

Un set meraviglioso per unire STEM e arti, applicazioni tecniche e strumenti musicali: **permette** ad esempio di **costruire una chitarra elettrica** da vere rock star utilizzando i piccoli blocchi elettronici che caratterizzano littleBits! Oltre alle componenti elettroniche (bits, accessori, modelli,...) è corredato da un'app gratuita (per iOS 10.0 o succ. e Android 5.0 o succ.) con più di 12 idee di attività, tra cui **una batteria** e una chitarra elettrica, che traggono ispirazione dagli inventori musicali del mondo reale, come Imogen Heap, un musicista che ha inventato dei guanti che permettono di "fare musica" attraverso il movimento.

321500 ELECTRONIC MUSIC INVENTOR KIT 98,40 €



8 Bits



iPhone (iOS 10.0 o succ.)
Android (5.0 o succ.)



Oltre
12 attività





littleBits Workshop Set

Il Workshop Set di littleBits è una soluzione mobile che include 160 Bits e 178 accessori ed è perfetto per lavorare con un gruppo di circa 16 - 20 studenti contemporaneamente.



- 160 Bits
- 178 accessori



- Include libro "Getting started with littleBits"

È caratterizzato da una valigetta pensata per proteggere e trasportare ovunque tutti i moduli elettronici littleBits ed è un assortimento variegato e trasversale, ideale per supportare attività di diversa vocazione e natura, da quelle più artistiche a quelle più tecniche.

Per questo motivo è particolarmente indicata per trasformare anche ambienti deputati alla formazione anche extra scolastica, biblioteche, after school, centri giovanili in Makerspace e FabLab.

Oltre a ciò è ovviamente indicata anche per l'utilizzo in classe, soprattutto in quegli istituti che hanno più di un plesso su cui lavorare.

È una libreria mobile di moduli elettronici particolarmente indicata per attività creative basate sulle STEAM.

Contributi e idee di lezione provenienti da insegnanti di tutto il mondo sono in continuo aggiornamento e consultabili online.

Permette di realizzare circuiti elettronici per attività di studio, prototipazione o ludiche.

L'obiettivo, forse utopico, del set è riuscire a rendere semplice e a portata di chiunque ogni singola reazione elettronica esistente al mondo, in modo divertente e immediatamente soddisfacente: grazie a littleBits bastano infatti pochissimi secondi per realizzare un congegno funzionante.

Include scheda di attività e il libro "Getting started with littleBits" scritto da Ayah Bdeir ed edito dalla prestigiosa testata americana Make.

308408 WORKSHOP SET

2.060,00 €



littleBits Gizmos e Gadget kit 2nd edition - In italiano

Questo kit contiene 13 bit (tra cui modulo Bluetooth, ventola, sensore di luce,...) e 56 accessori. Vincitore di oltre 13 premi e pensato per supportare soprattutto lo sviluppo di creatività e inventiva personale, questo kit con manuale in italiano è un ottimo complemento soprattutto per attività più ludiche, come quelle che caratterizzano associazioni o after school. Permette di creare, tra le altre cose, anche una macchina da corsa da telecomandare con il proprio smartphone.

313915 GIZMOS E GADGET KIT 2ND EDITION

205,00 €



Makey Makey

littleBits Makey Makey rende possibile utilizzare oggetti di uso quotidiano per controllare circuiti o computer. Crea un touchpad con qualsiasi conduttore (banane, plastilina, ...) attaccandolo al bit con le 4 pinze a coccodrillo. Fa parte di un sistema componibile in continuo aumento: ogni modulo littleBits è infatti compatibile con tutti gli altri (68). Il bit è anche incluso nel set Rule Your Room; in alternativa, proponiamo il classico modulo Makey Makey.

308399 LITTLEBITS - MAKEY MAKEY BIT

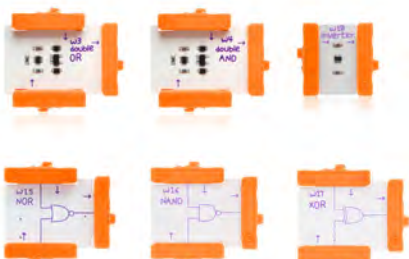
50,00 €

312075 RULE YOUR ROOM KIT

102,00 €

304250 MAKEY MAKEY KIT

50,00 €



littleBits - A lezione di logica

Un'idea diversa per avvicinarsi al mondo del coding senza supporti digitali:

- un kit composto da 6 bit che permette di creare regole logiche che i circuiti elettrici costruiti dovranno seguire e rispettare. Perfetto per approfondimenti di logica e problem-solving.
- Il kit è composto da: 1 Doppio OR - 1 Doppio AND - 1 Inverter - 1 NOR - 1 NAND - 1 XOR

316148 A LEZIONE DI LOGICA


65,00 €



Guarda il video!

littleBits STEAM Student Set e Pro Library

littleBits STEAM Student Set

-  • 19 Bits
-  • 45 accessori
-  • App gratuita per smartphone con tante altre idee di attività e ispirazioni
-  • Manuale cartaceo di istruzioni in italiano
-  • 8 attività (16 ore circa)
-  • Guida digitale per docente di oltre 120 pagine

littleBits Pro Library

-  • 304 Bits
-  • 228 accessori
-  • App gratuita per smartphone con tante altre idee di attività e ispirazioni
-  • Include libro "Getting started with littleBits" scritto da Ayah Bdeir.

Inventiamo il mondo in cui desideriamo vivere!

littleBits STEAM Student Set è il nostro assoluto best seller della linea littleBits: perfetto per consolidare e sviluppare l'alfabetizzazione digitale degli studenti e per stimolarne curiosità intellettuale e pensiero critico attraverso attività STEAM è uno strumento versatile e dalle possibilità di utilizzo molto vaste.

Disponibili anche kit per più studenti, **Half class pack per 12 studenti** include 4 STEAM Student Set e 1 valigetta per l'ordinamento e il trasporto sicuro e ordinato dei bit in omaggio, il **Class pack per 24 studenti** include 8 STEAM Student Set e 2 valigette omaggio.



Con l'acquisto dei pack o della library in omaggio il nostro libro FabLab, edito da Rizzoli, con tante attività di STEAM e Tecnologia ideate e scritte dai formatori CampuStore Academy Tullia Urschitz, Anna Mancuso e Marco Vigelini



La più grande raccolta di littleBits di sempre, con ben **304 bit** e oltre 228 accessori inclusi, permette di lavorare con gruppi molto grandi di studenti (**fino a 32 studenti contemporaneamente**) o di svolgere progetti anche molto complessi e articolati con gruppi più piccoli.

È disponibile sia senza che con espositore da muro, una **soluzione d'arredo** perfetta per caratterizzare un ambiente (a scuola, in un FabLab, in un museo o in una biblioteca) in senso "maker". Oltre che per contesti educativi è indicata anche per contesti professionali specifici, come agenzie di design o comunque luoghi in cui la prototipazione veloce e semplice e la possibilità di sperimentare ed inventare nuovi prototipi è una necessità quotidiana.



Un esempio di arredo con littleBits Pro Library: Moonlighter, il Makerspace di Miami



309878	STEAM STUDENT SET	287,00 €
316607	HALF CLASS PACK PER 12 STUDENTI	1.150,00 €
316606	CLASS PACK PER 24 STUDENTI	2.250,00 €

308410	PRO LIBRARY SENZA ESPOSITORE A MURO	4.800,00 €
308409	PRO LIBRARY CON ESPOSITORE A MURO	5.000,00 €

littleBits a confronto:

	Pro Library	Workshop Kit	Code kit	STEAM Student Set	Base Inventor Kit	Rover Inventor kit	Electric music Inventor kit	Droid Inventor Kit	Avengers Hero Inventor Kit	Gizmos e Gadget	Rule Your Room	Logic Pack
Quanti bit?	304 Bit	160 Bit	16 Bit	19 Bit	10 Bits	15 Bits	8 Bits	6 Bits	9 Bit	13 Bit	7 Bit	6 Bit
A partire da...	4.800,00 €	2.000,00 €	287,00 €	287,00 €	98,40 €	188,50 €	98,40 €	98,40 €	139,00 €	205,00 €	102,00 €	65,00 €

Quali sono gli obiettivi didattici?

Attività STEAM	•	•	•	•	•	•	-	•	•	•	•	•
Coding	-	-	•	-	-	-	-	•	-	-	-	-
Wearable	-	-	-	-	-	-	-	-	•	-	-	-
Per iniziare	-	-	-	•	•	-	-	-	-	-	-	-
Una kit mobile e completo	-	•	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Un complemento d'arredo	•	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Sviluppare la logica	-	-	•	-	-	-	-	•	-	-	-	•
Rendere elettronici oggetti comuni	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	•	-
Problem-solving e pensiero critico	•	•	•	•	•	•	-	•	•	•	•	•
PBL e attività "hands-on"	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
Tinkering	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	-
Musica e STEAM	-	-	-	-	-	-	•	-	-	-	-	-



littleBits Coding & STEAM: Maker Space Pack

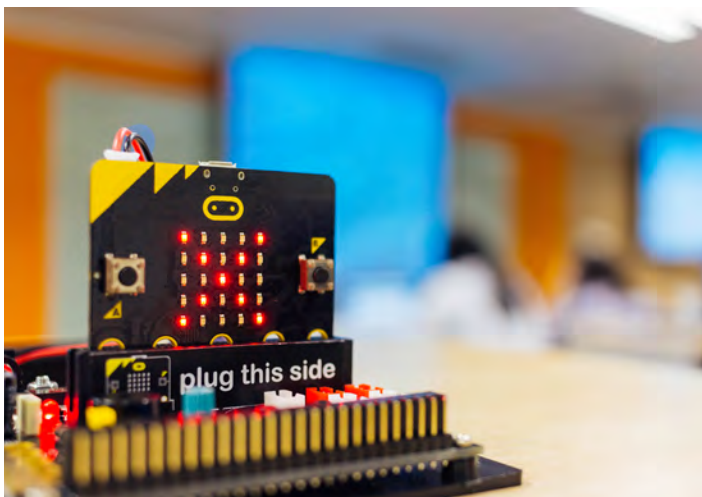
Abbiamo creato soluzioni complete che consentano attività immersive di Coding e STEAM e racchiudano il meglio dei nostri best seller littleBits in un unico pack, conveniente e con un omaggio indispensabile: la valigetta per riporre e trasportare tutti i bits della vostra collezione.

	Quanti studenti	Code Kit 314682	STEAM Student Set 309878	Valigetta in omaggio	Prezzo
Starter Pack 323386	9	3	3	1	1.700,00 €
Half Class Pack 323385	12	4	4	2	2.250,00 €
Class Pack 323387	24	8	8	4	4.350,00 €



In omaggio il libro FabLab scritto da Tullia Urschitz, Anna Mancuso e Marco Vigelini

micro:bit e Raspberry



micro:bit

Interamente programmabile, questa scheda è stata progettata da BBC e da altri 29 partner per incoraggiare gli studenti della **scuola secondaria di primo grado** a partecipare attivamente nella stesura del codice e nella costruzione di oggetti controllabili attraverso essa.

Con una **matrice LED 5x5**, due pulsanti integrati e una bussola, un accelerometro e Bluetooth, micro:bit è la **perfetta introduzione** al mondo dei componenti programmabili. I pin circolari di I/O possono essere utilizzati come output per controllare LED, motori e molto altro, e anche come input per connettere sensori e pulsanti esterni.

I **5 pin circolari di I/O** sono abbastanza larghi da permettere anche ai più piccoli di connetterli facilmente con pinze a coccodrillo. È possibile scrivere il proprio codice utilizzando uno degli editor intuitivi disponibili nel sito BBC micro:bit e caricarlo facilmente nella scheda attraverso la porta USB del proprio dispositivo. È disponibile anche un'app per dispositivi Android.

È inoltre possibile connettersi e interagire con il mondo che ci circonda attraverso il Bluetooth!



Scheda micro:bit

Scheda micro:bit dotata di connettività USB e Bluetooth, con bussola, accelerometro, display a 25 LED, 2 pulsanti personalizzabili e un connettore a 21 pin.

312749 16,30 €



Inventor kit

Questo kit, ideale per iniziare a programmare e far interagire micro:bit con l'hardware, consente di effettuare 10 esperimenti usando LED, motori, fotosensori e condensatori.

316639 51,50 €



Starter kit

Questo kit per avvicinarsi al mondo di micro:bit contiene: 1x micro:bit, 1x cavo USB 1 m, 1x battery pack, 2x batterie AAA.

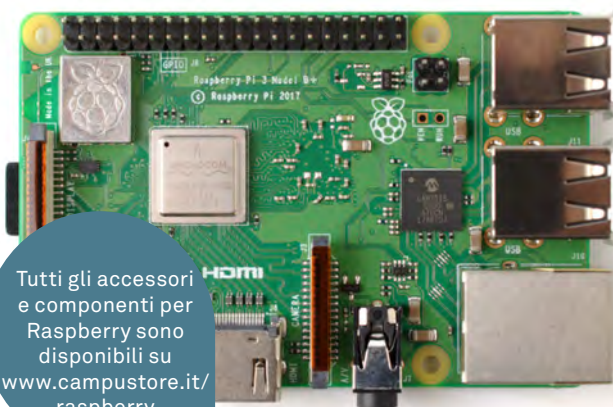
316638 20,40 €



Small classroom pack

Questo kit per 10 studenti contiene: 10x micro:bit, 10x cavo USB 1 m, 10x battery pack, 20x batterie AAA.

312758 162,00 €



Raspberry Pi 3 B+

Il Raspberry Pi3 Modello B+ è il prodotto più recente della gamma Raspberry Pi3. La funzionalità **wireless dual-band** viene fornita con certificazione di conformità modulare, consentendo alla scheda di essere progettata nel prodotto finale senza la necessità di ulteriori test di conformità wireless, ottimizzando così i costi.

Caratteristiche:

- Processore - Broadcom BCM2837B0, Cortex-A53 64-bit SoC @ 1.4GHz
- Chip combinato wireless/BLE Cypress con wireless IEEE 802.11.b/g/n/ac a 2,4 GHz/5,0 GHz, con certificazione di conformità modulare
- Migliore gestione termica
- Ethernet più veloce (Gigabit Ethernet con capacità USB 2.0 massima di 300 Mbps)
- RJ45 con Power over Ethernet (PoE) per funzionalità PoE tramite il nuovo HAT PoE.

320182 RASPBERRY PI 3 MODEL B+ 39,90 €

Tutti gli accessori e componenti per Raspberry sono disponibili su www.campustore.it/raspberry



Alimentatore Raspberry

Compatibile con Raspberry Pi 1, 2 e 3. Versione ufficiale, nero, 5.1V-2.5A.

310268 10,40 €



Mini tastiera wireless

La più piccola tastiera USB disponibile. Ha la batteria integrata ricaricabile via USB.

302906 50,00 €



Schermo touchscreen

TFT 2.8", 320x240 16bit a colori. Funziona con tutte le versioni di Raspberry Pi.

302137 35,00 €



Contentitore Raspberry

Il contenitore di protezione ufficiale per Raspberry Pi 3 model B.

310267 9,11 €



Circuiti morbidi

Elettronica fin dalla scuola d'infanzia: è questo l'obiettivo di questi kit per la realizzazione di circuiti morbidi semplificati e sicuri.

Ogni confezione include la ricetta per produrre la propria plastilina conduttiva e tutto ciò che serve per realizzare circuiti semplici con essa.

Utilizzando questi set i bambini imparano a capire la logica di base di un circuito, ma anche a riflettere su come funziona l'elettricità e **la conduttività negli oggetti che ci circondano**. Ciascun kit offre ore di attività divertenti, basate su elementari principi STEAM uniti al divertimento assicurato ogni volta che si gioca con il pongo!

Questa linea di set è composta da un **kit base generico** perfetto per iniziare a muovere i primi passi e da dei **set tematici** più approfonditi, ciascuno dei quali si prefigge di approfondire un diverso aspetto dell'elettronica: **musica** (Tecno Sound) e **luce** (Creature luminose).

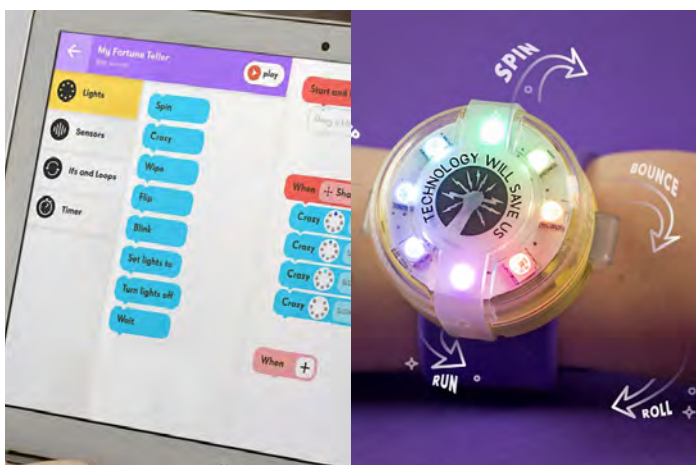
È disponibile anche un kit tematico ispirato alle avventure degli Avengers, dotato di LED lampeggianti e gli effetti sonori ufficiali di Hulk. L'app correlata propone attività di coding, making e invenzione.

Idee per attività e lezioni aggiuntive disponibili online.

Età: 4+

I set tematici includono un'app gratuita per attività hands-on di alfabetizzazione digitale.

316207	SET BASE CIRCUITI MORBIDI	22,10 €
317218	SET TECNO SOUND	41,00 €
317219	SET CREATURE LUMINOSE	41,00 €
322874	ELECTRO HERO KIT	24,60 €

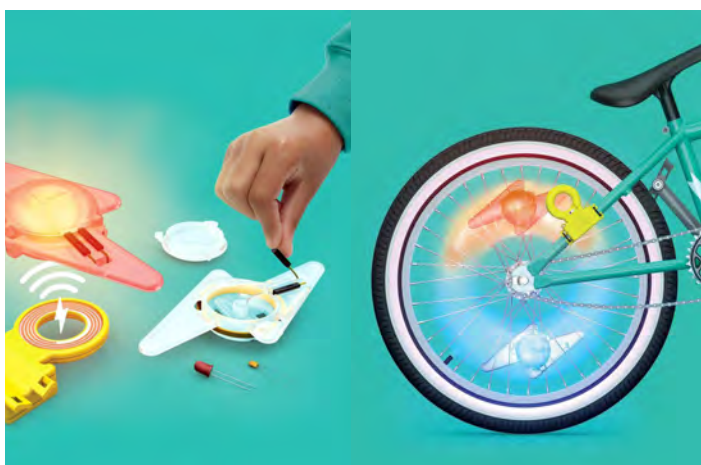


Mover Kit - Creative Coder Kit

L'activity tracker che programmi tu per apprendere il coding e mantenersi attivi! Inventa un **dispositivo wearable** e programmallo affinché le luci LED arcobaleno che lo caratterizzano rispondano ai tuoi movimenti. Il kit è composto da una board di controllo con sensori, **LED programmabili integrati** e una scocca da assemblare per farla diventare un braccialetto! Si possono **condizionare i sensori** grazie al **software di programmazione a blocchi gratuito**, creando ad esempio una regola che indichi per quanto tempo è necessario spazzolarsi i denti, una spada laser interattiva o una fascia per capelli capace di reagire alla velocità a cui si corre. Il software di programmazione gratuito è basato su un classico linguaggio a blocchi. Il **set per la classe** è pensato per una classe di 24 studenti e include 12 kit (uno per ogni coppia), due dei quali sono di fatto **in omaggio**.

Età: 8+

316352	MOVER KIT	65,60 €
322849	MOVER KIT CLASS PACK	650,00 €

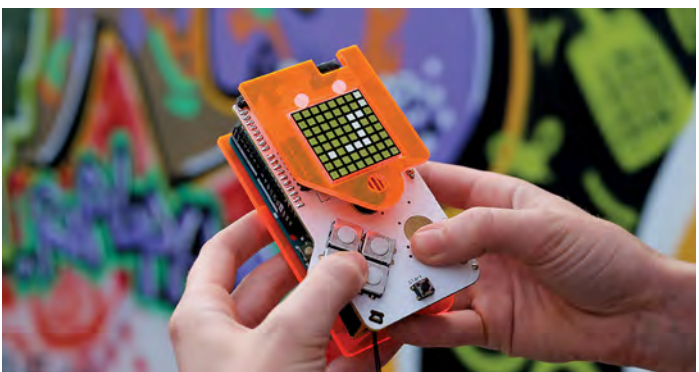
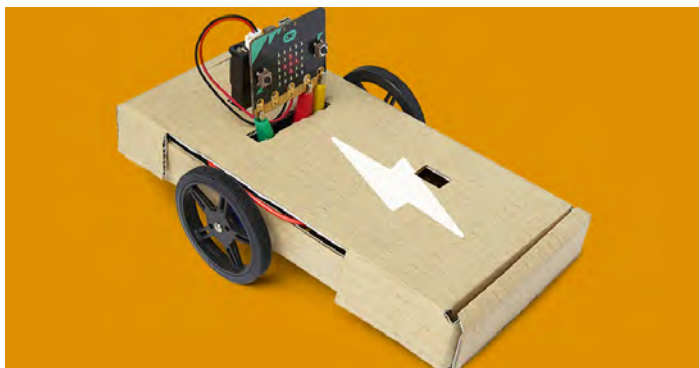


Light Racer kit

Costruisci le luci per la tua bici e gestiscine le azioni via wireless! Obiettivo del set è fornire tutto ciò di cui si necessita per costruire le luci della propria bicicletta ed eseguire degli esperimenti con esse. Funziona con qualsiasi bici e permette di ragionare sulle STEAM in modo innovativo e con attività direttamente applicate alla realtà quotidiana.

Età: 8+

322850	LIGHT RACER KIT	20,50 €
--------	-----------------	---------



Kit per esperimenti con micro:bit

Iniziare ad utilizzare la scheda micro:bit con attività e accessori ragionati: è lo scopo di questi set tematici dedicati alle STEAM.

Il **micro:Bot** Kit permette di inventare robot con materiale povero, studiarne i circuiti e programmarne il comportamento utilizzando la scheda micro:bit.

Il **micro:Craft** Kit è il kit per gli spiriti liberi che permette di realizzare dozzine di progetti con alcuni dei materiali da **tinkering** più amati, come il nastro di rame, un buzzer, colla modellabile,...

Infine la grande novità: il **micro:Mods** Kit è composto da **luci LED programmabili** che si attaccano ovunque, anche sui vestiti per creare fantastici wearable personalizzati! Ogni kit è acquistabile anche con scheda micro:bit inclusa (prezzi sul nostro sito). **Disponibili anche set per la classe** (per 24 studenti) tutti con schede micro:bit già incluse.

Età: 11+

316359	MICRO:BOT KIT	24,60 €
316361	MICRO:CRAFT KIT	24,60 €
322853	MICRO:MODS KIT	24,60 €
323363	MICRO:BOT PACK - KIT PER LA CLASSE	541,00 €
324467	MICRO:CRAFT PACK - KIT PER LA CLASSE	490,00 €
323361	MICRO:MODS PACK - KIT PER LA CLASSE	550,00 €

Sew & Glow Kit

Progettare, sviluppare e realizzare simpatiche spille luminose è davvero un gioco da ragazzi con questo set per ideare divertenti wearable con estrema semplicità. Oltre 100 forme e idee per spille in tessuto che prendono vita grazie a fili elettrici e LED! Tante lezioni ed attività STEAM di ispirazione online.

Età: 8+

323179	SEW + GLOW KIT	20,50 €
--------	----------------	---------

Gamer kit: come funziona un videogioco

Come funziona un videogioco in stile anni '80? Sarà divertente scoprirlo con questo kit per il coding, disponibile sia in versione "smontata", da assemblare e saldare, che già assemblato per chi vuole concentrarsi esclusivamente sulla programmazione (il set è basato su scheda Arduino). Permette anche di riflettere sui videogiochi che i ragazzi hanno a casa, capendo quello che c'è dietro l'uso passivo e acritico della tecnologia. Il set **316577** necessita di scheda Arduino (non inclusa) per funzionare. Il **Set per la classe** include 12 Gamer kit da saldare (12x 316578) e una stazione saldante (302890). Età: 12+

316578	GAMER KIT - DA SALDARE	65,60 €
322851	GAMER KIT DA SALDARE - SET PER LA CLASSE	750,00 €
316351	GAMER KIT - GIÀ SALDATO	82,00 €
316577	GAMER KIT - DA SALDARE SENZA SCHEDA	57,40 €

Kit STEAM della pianta assetata

Questo set permette di creare con le proprie mani un **sensore di umidità** che permette di sapere quando le piante necessitano di essere annaffiate. Al sensore vanno poi collegati dei cavi per creare un circuito e inserire il pannello solare per mantenere il sensore in funzione. Età: 8+

316353	KIT STEAM DELLA PIANTA ASSETATA	28,70 €
--------	---------------------------------	---------

Cos'è

Arduino è la più popolare piattaforma Open Source per la progettazione elettronica. Arduino Education fornisce strumenti per l'apprendimento e l'insegnamento dell'elettronica, della robotica e delle discipline STEAM.

Perché sceglierlo

L'approccio didattico di Arduino si basa sul project based learning (PBL): attraverso attività pratiche e progetti, studenti e studentesse imparano concetti teorici in maniera creativa e collaborativa.

Espandibilità

Essendo Arduino la più popolare piattaforma Open Source per la progettazione elettronica, l'espandibilità è pressoché infinita!

Complessità



Età

11 +

Formazione e supporto inclusi!

Arduino Education

Le soluzioni Arduino per l'apprendimento

Arduino Education offre kit, bundle e schede adatti all'apprendimento individuale e collaborativo, per assecondare i bisogni dei docenti di tutte le classi di scuola secondaria. L'apprendimento con Arduino avviene attraverso un approccio attivo, basato sulla sperimentazione progettuale diretta, attraverso l'uso di kit e bundle per esplorare le capacità creative e tecnologiche di ogni scheda.

Arduino Education fornisce a scuole, insegnanti e studenti contenuti online di elevato standard qualitativo. Per questa ragione, sia i kit che i programmi includono formazione e supporto per gli insegnanti coinvolti. In aggiunta l'offerta comprende piattaforme online di apprendimento a distanza grazie alle quali insegnanti e studenti possono usufruire dei contenuti dedicati e dialogare in tempo reale ed in piena sicurezza.

	Secondaria di primo grado	Secondaria di secondo grado	Università	Prezzo	Programmazione ed elettronica	Uso di sensori ed attuatori	Segnali digitali ed analogici	Robotica e principi di IoT	Meccatronica, image processing, programmazione in MATLAB & Simulink
Arduino Starter Kit Classroom Pack	✓	✓	✓	426,00 €	✓	✓	✓	-	-
Arduino CTC 101	-	✓	-	1.750,00 €	✓	✓	✓	✓	-
Arduino Engineering Kit	-	✓	✓	249,00 €	✓	✓	✓	✓	✓

Arduino Create

Arduino Create è una piattaforma online integrata che permette agli utenti di scrivere codice, accedere ai contenuti, configurare schede e device e condividere progetti.



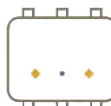
Arduino Create Getting Started permette di accedere alle guide per la prima configurazione delle schede Arduino con connettività



Arduino Create Web Editor permette di scrivere codice e caricarlo sulla scheda Arduino direttamente dal browser Arduino



Create per Chrome OS è un'app dedicata per programmare, insegnare e sperimentare anche sui Chromebook



Arduino Create Project Hub è una community dedicata alla condivisione di migliaia di progetti basati su Arduino

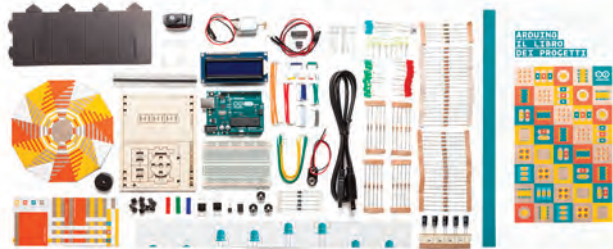
Arduino Starter Kit Classroom Pack

Arduino Starter Kit Classroom Pack in italiano è la soluzione ottimale per **imparare ad usare la piattaforma di Arduino**. È un bundle ideale per la classe per introdurre i fondamenti di programmazione ed elettronica attraverso **esperimenti interattivi divertenti** che coinvolgono tutti gli studenti (fino a 12). Il Classroom Pack contiene 6 Arduino Starter Kit (il numero ideale è di uno Starter Kit ogni due studenti) e pensato in particolare modo per i docenti di **scuola secondaria di primo e secondo grado** che vogliono introdurre Arduino nel curriculum scolastico.

Ogni **Arduino Starter Kit** contiene: una scheda Arduino Uno Rev3, un assortimento di sensori e attuatori e un libro con 15 progetti realizzabili con il kit che guida dai primi passi dell'elettronica, alla realizzazione di dispositivi interattivi.

Arduino Starter Kit Classroom Pack è disponibile anche nel **bundle con i Chromebook**. Il bundle include sei Arduino Starter Kit e 6 Chromebook 100e (i dettagli su questo modello a pagina 32), oltre a 30 giorni di accesso gratuito alla **Chromebook Education app: Arduino Create per Chrome OS**, permette di scrivere codice direttamente online, salvare gli Sketch direttamente sul cloud, e caricarli facilmente senza la necessità di installare alcun software localmente... e le librerie sono incluse automaticamente!

323442 ARDUINO STARTER KIT CLASSROOM PACK	426,00 €
323443 ARDUINO STARTER KIT - BUNDLE CHROMEBOOK	1.800,00 €
297819 ARDUINO STARTER KIT IN ITALIANO	79,90 €



Arduino Engineering Kit

Grazie all'Arduino Engineering Kit, gli studenti possono sperimentare Arduino e apprendere i principi dell'**ingegneria, della meccatronica** e della **programmazione** attraverso software come **MATLAB e Simulink**.

Il kit comprende **3 progetti** concepiti specificatamente per il **biennio di ingegneria** o gli ultimi anni degli istituti tecnici e professionali: una motocicletta con movimento autobilanciante, un plotter verticale e un rover robot.

Il kit include

- 1 scheda **Arduino MKR1000** e 1 set completo di componenti e parti per la realizzazione dei 3 progetti
- Accesso alla piattaforma online con contenuti per la formazione a distanza
- 1 anno di licenza gratuita per l'accesso ai software MATLAB e Simulink

L'Arduino Engineering Kit è adatto all'**uso individuale** per progetti strutturati, ma può anche essere adottato in una **classe** per attività più semplici: in questo caso un kit è utilizzabile da un massimo 10 studenti.

322415 ARDUINO ENGINEERING KIT	249,00 €
--------------------------------	----------

Arduino CTC 101

Creative Technologies in the Classroom 101 è il programma di punta per la scuola secondaria di secondo grado di Arduino Education: è un **programma modulare per l'insegnamento e l'apprendimento delle discipline STEAM** attraverso una **didattica laboratoriale**, coinvolgente ed attiva. Con Arduino CTC 101 gli studenti lavorano **in gruppo** nella realizzazione di **26 progetti tematici** basati su 5 moduli di **contenuti di livello di complessità crescente**, che spaziano dalla programmazione (Code) alla robotica educativa (Robots) e ai dispositivi con connettività Bluetooth (Space).

È una soluzione completa che comprende: un kit per una classe (**fino a 30 studenti**) con **più di 700 componenti elettronici** (tra i quali 6 schede Arduino 101 e 6 Education shield, cavi USB, sensori ed attuatori) e parti pre-tagliate per assemblare gli esperimenti e i progetti, accesso alla **piattaforma e-learning**, 26 progetti pratici documentati, **formazione a distanza** per i docenti con webinar di supporto tenuti dagli esperti Arduino Education (solo nella versione Full), documentazione online, **tutorial e materiali didattici**, forum di supporto per docenti e studenti. Gli utenti ricevono infatti pieno accesso alla piattaforma dedicata di formazione a distanza per un anno (fino a 3 insegnanti e 30 studenti per kit).

La versione Self Learning, rispetto alla versione Full, non include i webinar ma solo l'accesso alla piattaforma di e-learning, ai materiali didattici e al forum di supporto: si rivolge quindi a utenti esperti o educatori e insegnanti che hanno già ricevuto una formazione specifica su questo kit.

320377 ARDUINO CTC 101 SELF LEARNING	1.350,00 €
315748 ARDUINO CTC 101 FULL	1.750,00 €





CampuStore and Seeed STEM kit

Questo kit vuole introdurre all'utilizzo di Arduino nella didattica curricolare per discipline di Scienze, Tecnologia, Ingegneria, Arte e Design, Matematica (STEAM), realizzando prototipi ed esperimenti scientifici a basso costo come l'acquisizione di dati in tempo reale, il controllo di fenomeni fisici, la costruzione di computer indossabili o l'assemblaggio e la programmazione di robot veri e propri.

Il kit contiene più di 50 componenti tra cui:

- Scheda Arduino Uno Rev3
- Resistenze
- Sensori
- Attuatori

Il kit è pensato per attività STEAM da svolgere nella secondaria di I e II grado. Tra le attività possibili:

- Cinematica e dinamica
- Suoni e melodie
- Luce e colori
- Insetti robotici
- Curve di luminosità
- Trigonometria con un radar
- Motorini e ventilatori
- Misure di temperatura

Le attività didattiche prevedono il coinvolgimento attivo degli studenti (imparare facendo, imparare in gruppo) ed una progettazione didattica per competenze, inclusiva e multidisciplinare.

Età: 13+.

323458 CAMPUSTORE AND SEED STEM KIT

100,00 €

Arduino BYOR - Kit didattico

Costruisci il tuo robot personale e studia l'elettronica divertendoti!

Questo kit è uno dei prodotti più amati del nostro catalogo: basato sulla scheda Arduino più diffusa (UNO Rev 3), corredata da componenti e accessori di base di ampia diffusione, è un set straordinario per la semplicità con cui riesce a portare chiunque a lavorare con Arduino anche partendo da zero. Il punto di forza di Arduino BYOR è la dispensa didattica per docenti, mirata a perseguire gli obiettivi educativi del sistema scolastico italiano attraverso l'illustrazione di esperienze pratiche efficaci e appaganti per i ragazzi. Comprende un'introduzione ad Arduino e all'uso didattico dei robot, una panoramica sui robot mobili oltre ad attività educative volte a raggiungere degli obiettivi curriculari specifici.

L'app gratuita per iOS, sempre sviluppata da Scuola di Robotica, è permette di documentare la propria esperienza educativa, aggiornare progetti e relazioni delle esperienze svolte in classe, sviluppare ulteriormente le potenzialità del kit.

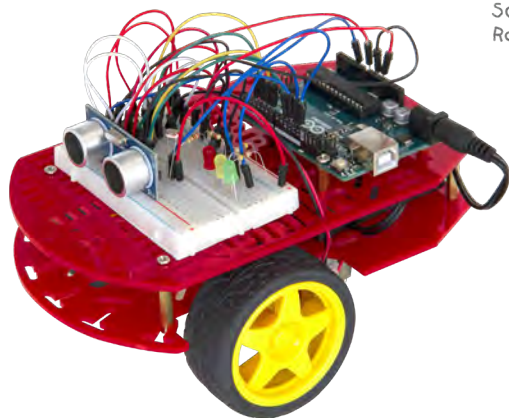
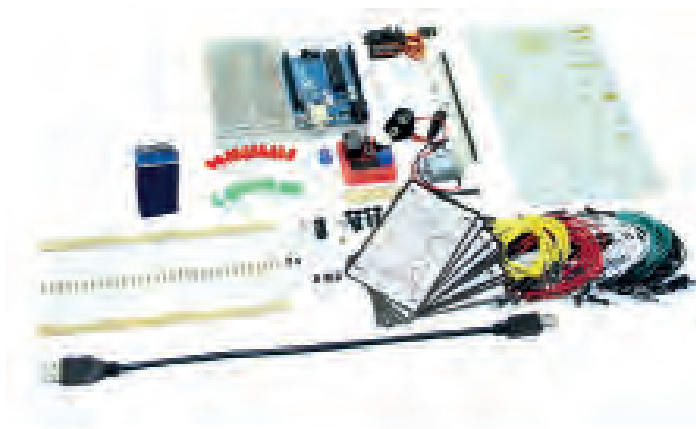
Il kit è composto da:

- Cavo USB 2.0 A/B
- Scheda Arduino Uno Rev3
- Sensore ad ultrasuoni
- Cavetti/Jumper M-M per Arduino (65 pezzi)
- Fotorisistenza 2-20K - 4MM
- Resistenze varie 1/4W (500 pezzi)
- Kit LED 5mm (6 pz)
- Chip driver per motori DC o stepper
- Terminale a crimpare RS femmina
- Kit robot mobile - Magician Chassis
- Microinterruttore, SPDT, 5A, leva lunga
- Breadboard 400 contatti
- Buzzer piezoelettrico 4.7 kHz con fili
- Dispensa didattica redatta da Scuola di Robotica
- Contenitore in plastica per riporre il materiale

Età: 13+.

302813 ARDUINO BYOR - KIT DIDATTICO

85,00 €





Itty Bitty Buggy

Itty Bitty Buggy è un nuovo set STEM che permette di realizzare diversi robot componibili e reinventabili: un veicolo, un bradipo, una coccinella, un uccello dodo, un alieno, ecc.

Oltre a queste attività suggerite e guidate se ne possono realizzare tante altre che assecondino la propria immaginazione, come un robot seguilinea.

Itty Bitty Buggy è programmabile in modo molto semplice e in 3 diversi ambienti: mDesigner (basato su Scratch), Python o Arduino.

Inoltre ogni progetto è controllabile via Bluetooth grazie a un'app gratuita (Android / iOS).

La sua funzione è duplice: insegna agli studenti a progettare e costruire un giocattolo emozionante in grado di svolgere molte funzioni e ad utilizzare e applicare la logica per risolvere i problemi.

È un giocattolo programmabile (CPT): vi si possono aggiungere funzioni di controllo remoto, capacità di riconoscimento del colore e controllo vocale.

Un robot musicale

In particolare, grazie alla funzione di riconoscimento del colore, e alla sua capacità di associare ad ogni colore una nota musicale, permette un sacco di attività ibride tra la tecnologia e le arti.

Età: 8+.

323366 ITTY BITTY BUGGY

129,00 €



STEM Mix Kit

Questi 4 straordinari sistemi di apprendimento di difficoltà progressiva (da 1 a 4) insegnano progressivamente agli studenti, a partire dai cinque anni fino alle scuole secondarie, concetti legati a circuiti elettronici, coding e progettazione.

Rappresentano un approccio all'istruzione STEM totalmente nuovo e basato su Arduino, mPuzzle e mPie. Disponibile online un manuale didattico (in inglese) di oltre 250 pagine.

Gli STEM Mix Kit sono basati su mPuzzle e mPie



mPuzzle è una raccolta di componenti magnetici a scatto, che insegnano i concetti base dei circuiti elettronici. Offre la possibilità di realizzare simulazioni in scala di oggetti di uso quotidiano.

323368

99,00 €

I moduli magnetici mPie insegnano ai bambini principi base di coding e concetti di progettazione elettronica più avanzati che evidenziano l'importanza della sequenza.

323368

99,00 €



STEM Mix Kit 1

Introduce gli studenti nel mondo di elettronica e coding. Fornisce istruzioni passo-passo e attività di programmazione semplice (basate su Scratch). Gli studenti imparano come risolvere i problemi seguendo una metodologia ordinata.

323371

199,00 €



STEM Mix Kit 2

Questo kit parte dalle conoscenze acquisite nel Mix Kit 1 e da lì avanza e progredisce. Grazie a ciò gli studenti imparano a costruire programmi più complessi e a pensare in termini di organizzazione, priorità, logica e creatività.

323372

229,00 €



STEM Mix Kit 3

Gli studenti passano dall'apprendere come accendere una singola luce a programmare e sequenziare più azioni e comportamenti (come quelli alla base delle Smart Home). Questo kit è anche propedeutico ad attività sull'intelligenza artificiale (AI).

323370

249,00 €



STEM Mix Kit 4

Questo kit è pensato per studenti più esperti, che hanno già acquisito competenze per scrivere codice e creare progetti dall'inizio alla fine. Presuppone infatti capacità "da ingegnere" anche se basate su un ecosistema semplice (sviluppato su Scratch).

323369

299,00 €

Neuron e vernice conduttiva



Neuron

Una piattaforma elettronica programmabile

Makeblock Neuron è una piattaforma di blocchi elettronici controllabili e/o programmabili attraverso l'app Neuron e su mBlock.



7 blocchi elettronici



Software di programmazione a blocchi



Idee di attività



Attività online

I blocchi elettronici che compongono questo set sono magnetici, quindi si collegano in pochi istanti e sono colorati in modo che si possano distinguere facilmente:

Verde per i blocchi energia e comunicazione, Arancione per i blocchi di Input e Blu per i blocchi di Output. Ciò supporta la costruzione di numerosi gadget divertenti e allo stesso tempo educativi.

Internet of Things (IoT)

Neuron grazie alla funzione di condivisione consente di generare un link o un codice QR, per condividere le proprie creazioni o controllarle da remoto tramite Internet. Inoltre, quando i blocchi di Neuron sono connessi a Internet, il software Neuron App abilita funzioni avanzate come Microsoft Cognitive Services, che permette, ad esempio, di utilizzare Neuron per riconoscere le emozioni e le parole.

Come si controlla Makeblock Neuron



L'app Makeblock Neuron per smartphone e tablet (iOS / Android) permette di controllare i blocchi.

mBlock5

Si programma anche in mBlock 5, quindi sia a blocchi che in Python. Per saperne di più su mBlock vedi sezione Robotica per la scuola secondaria.

Un set espandibile

I blocchi elettronici sono acquistabili anche singolarmente (vedi il nostro sito per la collezione completa di 30 pezzi).

Compatibile con i mattoncini LEGO® e con il robot Codey Rocky.

317176 NEURON INVENTOR KIT

100,00 €



Vernice conduttiva

La vernice conduttiva di Bare Conductive, si presenta come una qualsiasi altra vernice a base d'acqua, tranne per il fatto che è in grado di condurre elettricità! Consente quindi di dipingere i cavi di un circuito direttamente su qualsiasi materiale, inclusi carta, legno, plastica e vetro. Se utilizzata insieme alla Touch Board, un microcontrollore basato su Arduino, dà la possibilità di trasformare quasi qualsiasi materiale o superficie in un sensore.

Il **Touch Board Workshop Pack** è pensato per essere utilizzato da un gruppo di **20 studenti** contemporaneamente ed è la risorsa più completa che si possa trovare per attività didattiche.

È composto da: 5 x Touch Board - 5 barattoli di vernice da 50ml - 5 x tubetti di vernice da 10 ml - 5 x schede MicroSD - 5 x lettori di schede MicroSD - 5 x cavi micro USB - 50 x clip a coccodrillo.

Oltre a mettere a disposizione una gran quantità di vernice, il pack consente di **imparare a programmare** (grazie alle board programmabili contenute al suo interno), creare musica o creare progetti interattivi.

Dotato di tutto il necessario per gestire un laboratorio sulla vernice conduttiva, è corredato da una serie corposa di **risorse didattiche di difficoltà crescente**, scaricabili gratuitamente in formato PDF, che includono piani di lezione, suggerimenti e trucchi, ispirazioni, modelli, case studies, ecc.

316524 TOUCH BOARD WORKSHOP PACK

500,00 €

316523 BARATTOLO DI VERNICE CONDUTTIVA DA 1L

250,00 €

310244 BARATTOLO DI VERNICE CONDUTTIVA DA 50 ML

22,50 €

303275 TUBETTO DI VERNICE CONDUTTIVA DA 10ML

7,50 €



Con i codici 316524 e 316523 in omaggio il libro FabLab scritto da Tullia Urschitz, Anna Mancuso e Marco Vigelini

FabLab

Cos'è un FabLab

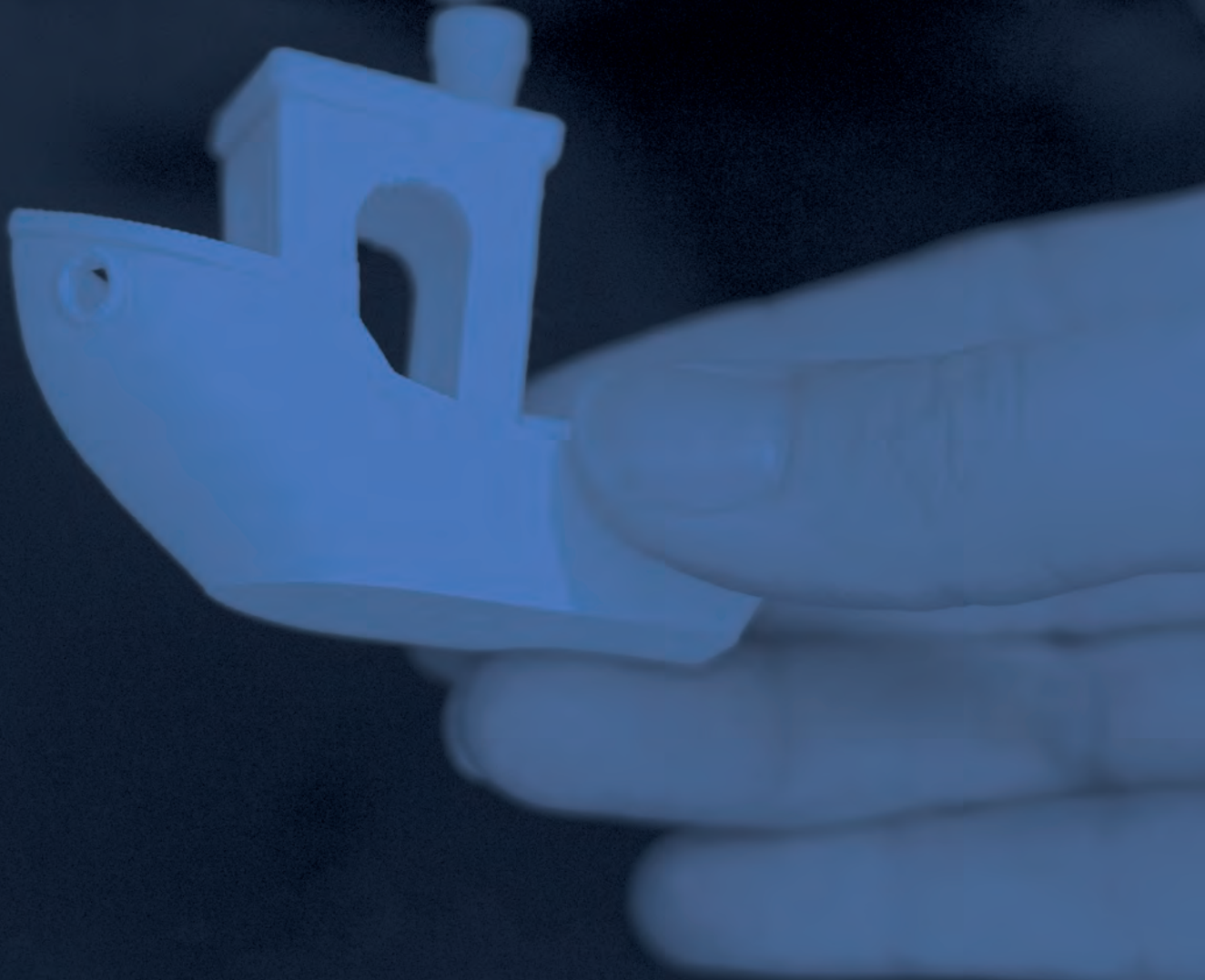
Stampa 3D

Scanner 3D

Roland DG

Laser cutter

Macchinari e attrezzature da FabLab



Cos'è un FabLab



Un FabLab (dall'inglese Fabrication Laboratory) è un laboratorio che consente di progettare e realizzare oggetti utilizzando strumenti computerizzati e semi automatici.

Adattato alla didattica, è un ambiente in cui si impara facendo, realizzando con mano oggetti concreti mentre si crea conoscenza.

Centrali gli strumenti: stampanti 3D, scanner, laser cutter, vinyl plotter, grandi schermi per la modellazione e l'editing, ma anche attrezzi da falegnameria che creano un ambiente collaborativo nel quale si fa attività di ricerca e di progettazione mentre si creano esperienze d'apprendimento uniche ed emozionanti.

La classe che ne risulta è capovolta nella metodologia e di conseguenza negli spazi, il metodo didattico si sviluppa tenendo conto del nuovo contesto e delle competenze che i ragazzi sviluppano già fuori da scuola (digitali innanzitutto) e ne risulta arricchita.

Gli strumenti del FabLab

Un FabLab permette di realizzare un'ampia gamma di oggetti grazie a strumenti digitali come ad esempio:



Stampante 3D



Laser cutter



Vinyl plotter



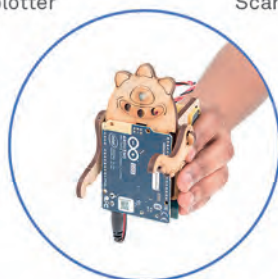
Scanner 3D



Termoformatrice



Attrezzi da falegnameria
o da officina



Microcontrollori

Questi strumenti, all'interno di una scuola, permettono agli studenti di seguire tutti i passi per la progettazione e la costruzione di oggetti fisici. Ciò lo rende un luogo eccellente per incoraggiare:

Partecipazione - Collaborazione - Approfondimento di concetti tecnico-scientifici - Problem solving

Inventa. Progetta. Stampa.
In totale sicurezza.

Cos'è

Una stampante 3D con ambiente di stampa chiuso

Perché sceglierla

Sicura, facile, accessibile

Complessità

●●○○○

Età

4+



CampuSprint3D 3.0

Stampare è facile, come usare uno smartphone

CampuSprint3D 3.0 ha un **touchscreen HD IPS** da 3,5 pollici nella parte superiore della stampante, con controlli grandi e intuitivi.

- Solo 4 passaggi per iniziare la stampa, **senza la necessità di collegamenti al computer**
- **Anteprima** dei file visibile sullo schermo
- Stato di stampa aggiornato in tempo reale
- Interfaccia in italiano
- **Piano di stampa estraibile** che facilita la rimozione della stampa
- Rilevamento di esaurimento del filamento incorporato
- **Memoria interna** da 8 GB per memorizzare i tuoi modelli direttamente nella stampante
- Funzione software che consente di dividere il modello in più parti separate quando è troppo grande per una stampa
- Possibilità di **convertire immagini 2D in modelli 3D**, uno dei modi più semplici per iniziare la progettazione 3D

Wi-Fi di ultima generazione

CampuSprint3D 3.0 offre la **connessione Wi-Fi di ultima generazione** con la quale inviare, alternativamente alla chiavetta USB, file 3D dal computer direttamente alla stampante.

La stampante è inoltre **cloud-ready**: è possibile controllare e gestire più stampanti contemporaneamente, accodare più stampe, fare lo slice dei modelli e accedere a delle lezioni online per la classe.

321926 STAMPANTE 3D CAMPUSPRINT3D 3.0

799,00 €

Stampa 3D in totale sicurezza

Un sensore rileva l'**apertura della porta** e mette in pausa la stampa, quando la porta viene chiusa la stampa riprende autonomamente.

I filamenti PLA sono **plastiche non tossiche e biodegradabili**, riciclabili e sicure per l'ambiente. Una confezione da 600 g di filamento PLA è disponibile nella confezione per iniziare subito la stampa.

Caratteristiche tecniche

Estrusori	: 1
Diametro filamento	: 1,75 mm
Risoluzione	: 0,08 – 0.4 mm
Volume di stampa (LxPxX)	: 150x140x140 mm
Piatto stampa riscaldato	: No
Materiali supportati	: PLA
Ambiente di stampa	: Chiuso con blocco di sicurezza
Display	: HD 3,5" Touchscreen
Connettività	: USB, Wi-Fi
Software di stampa	: Flashprint, Slic3r, Skeinforge. Cura
Compatibilità	: Windows, Mac
Garanzia	: 1 anno



Stampa 3D

Stampanti 3D CampuSprint 3D 1.1 e CampuSprint 3D 2.0

CampuSprint3D 1.1 e CampuSprint 2.0 sono stampanti 3D compatte, facili e trasportabili, che offrono al tempo stesso l'elevata qualità degli standard industriali. Ma soprattutto sono strumenti che garantiscono **massima sicurezza e qualità** ad un prezzo accessibile. Questo le rende ideali per le scuole, a partire dalla primaria, per i giovani professionisti e per chiunque voglia entrare nel mondo della stampa 3D.

Caratteristiche:

- **Nessuna taratura meccanica o manutenzione** da parte dell'utente
- **Ambiente di stampa chiuso** per una maggiore sicurezza
- Area di lavoro a temperatura protetta
- **Piatto riscaldato** per adesione perfetta e utilizzo di vari materiali
- Sportello con interblocco per una maggiore sicurezza
- **Caricamento del filamento esterno** senza bisogno di aprire lo sportello
- Tasto di pausa per sostituzione filamento
- Testina di stampa in grado di **stampare tutti i materiali**
- Schermo LCD Touch screen 2.8" con lettore SD card e USB, per **utilizzare la stampante senza PC**
- 17 metri di filamento nero incluso per iniziare subito a stampare

CampuSprint3D 1.1 e CampuSprint 2.0 sono **compatibili con SugarCad** e sono **predisposte per SugarCad box**, un set che contiene tutto il necessario per usare il sistema in3Dire: SugarCAD, Owncloud, Octoprint e Wordpress.

CampuSprint 2.0 aggiunge a tutte le caratteristiche elencate sopra la **testina rimovibile per cambio dell'ugello** o per **l'utilizzo dell'estrusore per l'argilla**. È dotata inoltre di **piatto di stampa magnetico rimovibile**, per staccare agevolmente l'oggetto stampato e facilitare l'eventuale post-lavorazione.

Per i dettagli tecnici, consultare la tabella comparativa a pag. 112.

315619	STAMPANTE 3D CAMPUSPRINT3D 1.1	699,00 €
316169	STAMPANTE 3D CAMPUSPRINT3D 2.0	799,00 €
316253	KIT CAMPUSPRINT3D 1.1 + SUGARCAD BOX	769,00 €
322844	KIT CAMPUSPRINT3D 2.0 + SUGARCAD BOX	869,00 €

Estrusore per argilla

Questo estrusore per argilla, compatibile con CampuSprint3D 2.0, permette di **stampare in 3D qualsiasi progetto in ceramica** con la stessa facilità con cui viene realizzato in plastica. Gli oggetti realizzati possono poi essere post-lavorati, come le normali ceramiche crude, cotti in forni per ceramica (nel nostro catalogo dedicato ai laboratori professionalizzanti è possibile trovare degli esempi) ed eventualmente dipinti.

In questo senso CampuSprint3D 2.0 offre un **grande vantaggio**: il piatto di stampa magnetico consente di rimuovere direttamente l'oggetto stampato, garantendo agli studenti non solo di seguire l'attività didattica dall'inizio alla fine senza l'intervento di un adulto, ma anche la possibilità di **inserire direttamente l'oggetto stampato in un forno per argilla** senza staccarlo dal piatto di stampa. Lo smontaggio in parti dell'estrusore per la pulizia ordinaria non richiede alcuno strumento, né sono necessari compressori, alimentatori o estrusori supplementari.

316171	ESTRUSORE ARGILLA PER CAMPUSPRINT3D 2.0	600,00 €
316182	KIT CAMPUSPRINT3D 2.0 + ESTRUSORE ARGILLA	1.400,00 €

Doodle3D

Il software **Doodle3D Transform** rende il mondo 3D accessibile e divertente per tutti perchè non sono necessarie specifiche abilità per utilizzarlo. Basta infatti disegnare in 2D o importare un'immagine e il software trasforma il disegno in 3D. Una volta perfezionato il progetto è possibile condividerlo, esportarlo in OBJ o STL o stamparlo direttamente in 3D.

Doodle3D Wi-Fi Box è il dispositivo Wi-Fi che **permette di collegare computer, iPad, iPhone** o altri device **alla stampante 3D**. È sufficiente connettere la stampante 3D alla porta USB del Doodle3D Wi-Fi Box, avviare il collegamento alla rete Wi-Fi e iniziare a disegnare sul proprio dispositivo per stampare direttamente in 3D.

È possibile acquistare la Wi-Fi Box con software singolarmente.

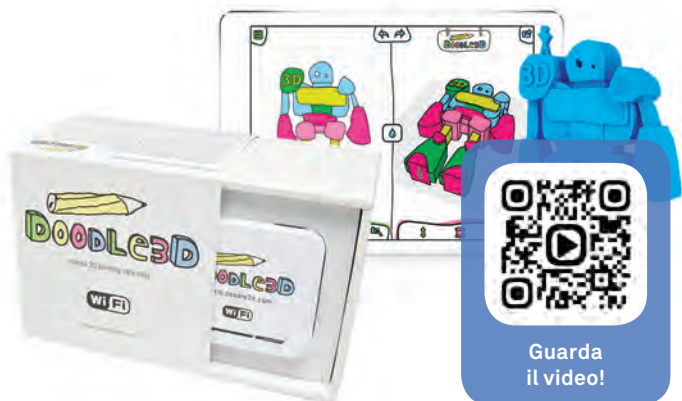
310264	DOODLE3D WI-FI BOX	82,00 €
316277	TRANSFORM CREATOR	30,00 €
316267	TRANSFORM WORKSHOP - 1 ANNO	161,00 €
316266	TRANSFORM CLASSROOM - 1 ANNO	409,00 €



In omaggio il libro FabLab scritto da Tullia Urschitz, Anna Mancuso e Marco Vigolini



Guarda il video!



Guarda il video!

Stampa 3D

Stampante 3D Flashforge Guider IIs

La stampante 3D Flashforge Guider IIs è una stampante 3D professionale con telaio in metallo e pannelli laterali in ABS ad alta resistenza, che garantiscono quindi **prestazioni di stampa stabili** e una **struttura leggera e resistente**.

Con la sua **area di stampa 280x250x300 mm** monitorabile attraverso una **videocamera HD** integrata e una risoluzione di stampa di 0,08 mm, è l'ideale per spingere le possibilità creative della stampa 3D nella didattica ancora più in alto.

Alla dimensione di stampa e alla precisione, Flashforge Guider IIs aggiunge uno **schermo touchscreen a colori da 5"** semplice ed intuitivo, un **filtro dell'aria** per ridurre odori sgradevoli ed emissioni potenzialmente dannose e le utili funzioni di ripresa della stampa dopo l'interruzione della corrente e di rilevamento dell'esaurimento del filamento. Per i dettagli tecnici, consultare la tabella comparativa.

321938 STAMPANTE 3D FLASHFORGE GUIDER IIS 1.640,00 €



Stampanti 3D Ultimaker 2+

Progettata per essere semplice da utilizzare ed affidabile, Ultimaker 2+ è una stampante 3D dal design pulito ed essenziale, con telaio e chassis robusti.

Il volume di stampa di 230x230x205 mm diventa di 230x230x305 mm nella **versione Extended**, consentendo di realizzare oggetti stampanti in 3D di notevole altezza.

Gli **ugelli sono intercambiabili a seconda del materiale** o per scegliere tra stampe più precise o più veloci e il **piatto riscaldato** consente di stampare anche in ABS e nylon.

La notevole **precisione di stampa**, il **piatto di stampa riscaldato** e la vasta gamma di materiali utilizzabili ne fanno una stampante 3D completa sotto ogni punto di vista.

Per i dettagli tecnici, consultare la tabella comparativa a pag. 112.

310265 STAMPANTE 3D ULTIMAKER 2+ 1.900,00 €
310380 STAMPANTE 3D ULTIMAKER 2+ EXTENDED 2.500,00 €



Stampanti 3D Ultimaker 3

Come Ultimaker 2+, anche Ultimaker 3 è una stampante 3D dal design pulito ed essenziale, con telaio e chassis robusti, **ugelli intercambiabili** e **piatto riscaldato**, il cui volume di stampa di 215x215x200 mm diventa di 215x215x300 mm nella **versione Extended**.

Ultimaker 3 aggiunge però la **doppia estrusione**, supportando combinazioni di materiali e colori diversi, oltre alla possibilità di stampare in **modalità stand-alone** (senza il collegamento a PC), utilizzando una chiavetta USB (16GB inclusa) o la connessione Wi-Fi / LAN. Ultimaker 3 è inoltre dotata di una **videocamera**, che consente di monitorare ogni fase del progetto di stampa 3D da remoto.

Ultimaker 3 ha infine un potente **sistema di ventilazione** a basso rumore e **LED indicatori di stato**, e rileva e identifica il materiale sul portabobina e **controlla la corrispondenza** del tipo di filamento con l'estrusore in uso.

Per i dettagli tecnici, consultare la tabella comparativa a pag. 112.

314307 STAMPANTE 3D ULTIMAKER 3 3.000,00 €
313484 STAMPANTE 3D ULTIMAKER 3 EXTENDED 3.700,00 €



Stampante 3D Ultimaker S5

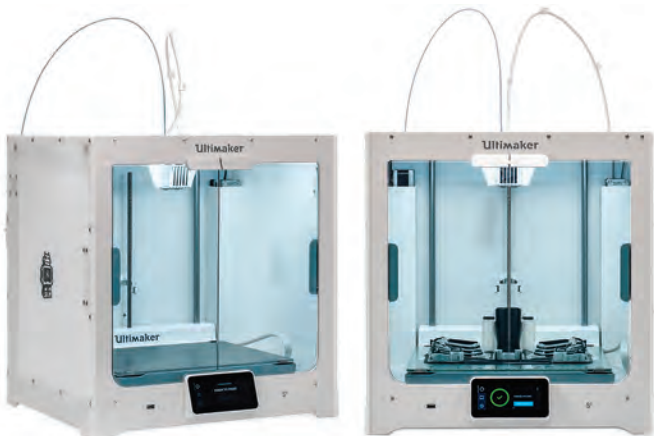
Il notevole **volume di stampa di 330x240x300 mm**, combinato alla **doppia estrusione** affidabile di Ultimaker, garantiscono un'enorme libertà nella realizzazione dei progetti.

Gli **ugelli sono intercambiabili a seconda del materiale**, garantendo minori rischi di intasamento e una più affidabile esperienza di stampa, mentre un **display touch da 4,7"** rende molto semplici le operazioni sulla stampante 3D, con guide visive che mostrano cambiamenti nella configurazione e suggerimenti sulla manutenzione, oltre ad un'anteprima visuale della stampa.

È possibile stampare in **modalità stand-alone** (senza il collegamento a PC), utilizzando una chiavetta USB (16GB inclusa) o la connessione Wi-Fi / LAN, monitorando i progressi tramite la **videocamera integrata**.

Per i dettagli tecnici, consultare la tabella comparativa a pag. 112.

321727 STAMPANTE 3D ULTIMAKER S5 5.500,00 €



Stampa 3D



Modello	CampuSprint3D 3.0	CampuSprint3D 1.1	CampuSprint3D 2.0	Flashforge Guider II	Ultimaker 2+	Ultimaker 3	Ultimaker S5
Codice	321926	315619	316169	321938	310265	314307	321727
Estrusori	1	1	1	1	1	2	2
Diametro filamento (mm)	1,75	1,75	1,75	1,75	2,85	2,85	2,85
Risoluzione stampa (mm)	0,08	0,05	0,05	0,08	0,02	0,02	0,02
Volume di stampa (mm)	150x140x140	150x140x117	150x140x117	280x250x300	230x230x205 (305 Extended)	215x215x200 (300 Extended)	330x240x300
Piatto stampa riscaldato	No	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì
Materiali supportati	PLA	ABS, PLA, Nylon	ABS, PLA, Nylon, argilla (con estrusore dedicato)	ABS, PLA, elastico, conduttivo, TPU, TPE, legno, metallo, fibra di carbonio	PLA, ABS, CPE, CPE+, PC, Nylon, TPU 95A	PLA, ABS, CPE, CPE+, PC, Nylon, TPU 95A	PLA, Tough PLA, Nylon, ABS, CPE, CPE+, PC, TPU 95A, PP, PVA, Breakaway
Ambiente di stampa	Chiuso con blocco di sicurezza	Chiuso con blocco di sicurezza	Chiuso con blocco di sicurezza	Chiuso con blocco di sicurezza	Aperto	Aperto	Chiuso
Display	3,5" Touchscreen	2,8" Touchscreen	2,8" Touchscreen	5" Touchscreen	2,8"	2,8"	4,7" Touchscreen
Connettività	USB, Wi-Fi	USB	USB	USB, Wi-Fi, LAN	USB, SD	USB, Wi-Fi, LAN	USB, Wi-Fi, LAN
Software di stampa	Open source	Personalizzato, open source	Personalizzato, open source	Open source	Open source	Open source	Open source
Compatibilità	Windows, Mac	Windows, Mac, Linux	Windows, Mac, Linux	Windows, Mac, Linux	Windows, Mac, Linux	Windows, Mac, Linux	Windows, Mac, Linux
Garanzia	1 anno	2 anni	2 anni	1 anno	1 anno	1 anno	1 anno



La selezione completa di filamenti sul nostro sito www.campustore.it/filamenti

Filamenti

I materiali più usati per la stampa 3D al momento sono PLA (acido polilattico) e ABS (acrilonitrile-butadiene-stirene) sotto forma di filamenti dal diametro variabile. Sul sito CampuStore, sono disponibili entrambi i materiali nei diametri da 1,75 mm e 2,90 mm, in tantissimi colori!

- Arancione
- Nero
- Azzurro
- Rosso
- Bianco
- Verde
- Blu
- Viola
- Giallo
- Marrone
- Grigio

1 Kg
19,50 €

Sono disponibili anche kit già pronti di 3 bobine colorate:

- 311591 BIANCO-GIALLO-BLU
- 311481 BIANCO-ROSSO-VERDE

55,00 €
55,00 €

Scanner 3D

Per i tecnici, i professionisti e gli imprenditori del futuro

Trasforma
oggetti fisici
in file digitali



322009 SCANNER 3D MATTER AND FORM + QUICKSCAN 697,00 €



Crea file importabili in
qualsiasi software per
stampante 3D

- Permette di creare e modificare contenuti digitali per stampanti 3D, integrazioni per realtà aumentata con l'app gratuita per dispositivi Apple o condividere le proprie scansioni online
- È uno strumento chiave per attività STEAM, già in uso nelle scuole più innovative
- È compatibile con Mac e Windows (software in italiano)
- Offre agli studenti la possibilità di approfondire i metodi e gli strumenti tecnici, professionali e scientifici adeguati al mondo del lavoro di oggi



Guarda la demo 

www.matterandform.com **MATTER and FORM**

Scanner 3D

Scanner 3D Scan in a Box

Tutto il necessario... in una scatola! Scan in a Box permette in pochi e semplici passi di acquisire **scansioni sequenziali** dell'oggetto desiderato, lasciando al **software "IDEA" incluso** il compito di combinare le immagini sino a creare una perfetta copia 3D del modello. Scan in a Box è l'ideale punto di partenza per soddisfare una vasta gamma di esigenze nel settore delle Scansioni 3D. È indicato per chi muove i primi passi nel mondo del 3D, con **attenzione particolare ai campi didattici ed educativi**, ed è inoltre una valida garanzia per l'utilizzatore esperto alla ricerca di risultati professionali.

Specifiche tecniche:

- Tempo di scansione: circa 4 secondi a scansione
- Risoluzione/precisione: fino a 0,1% di accuratezza rispetto all'oggetto scansionato
- Densità mesh: fino a 10 milioni di vertici per modello
- Formati di esportazione documento: OBJ, STL, PLY, OFF

Disponibile la **versione FX** per gli **utilizzatori avanzati** che cercano il massimo delle prestazioni.

312137	MASTER DI CALIBRAZIONE 400X400 MM	100,00 €
312135	TAVOLA ROTANTE AUTOMATIZZATA	890,00 €
309485	SCAN IN A BOX	2.390,00 €
320183	SCAN IN A BOX-FX	4.490,00 €

Sprout Pro by HP G2

Sprout Pro by HP G2 può reinventare il modo di imparare, insegnare, creare, collaborare e condividere **trasformando l'aula in un'esperienza educativa immersiva**.

Perfetto per un FabLab, mette gli studenti a contatto con la tecnologia di nuova generazione, preparandoli e aprendo loro le porte agli studi e ai lavori di domani.

Ma soprattutto, grazie al **proiettore**, alle fotocamere ad alta risoluzione, al **Touch Mat** e alle funzionalità di **acquisizione oggetti 2D e 3D** porta studenti e insegnanti "dentro" le **materie STEAM**, fornendo le basi che costituiscono le competenze del XXI secolo come:

- **Robotica e coding:** la doppia area di lavoro multi-touch permette di lavorare sul codice in uno schermo e simulare o consultare materiali di riferimento sull'altro
- **Design e progettazione:** l'inchiostro digitale di precisione della HP Active Pen2 sul Touch Mat migliora il modo di disegnare, scrivere e progettare
- **Esplorazione 3D:** proiettore, fotocamere ad alta risoluzione e funzionalità di acquisizione oggetti 2D e 3D permettono di immergersi in questo mondo

Scopri i dettagli su Sprout Pro by HP G2 a pagina 29 di questo catalogo!

315719	SPROUT PRO BY HP G2	3.400,00 €
--------	---------------------	------------

Rhinoceros 6

Il software perfetto per **ideare, dar forma e perfezionare** in digitale modelli da **stampare poi in 3D!**

Rhinoceros è un software di **disegno CAD 3D** per la modellazione di superfici free-form, basato sul concetto matematico delle NURBS. Combina infatti l'accuratezza dei sistemi CAD con la flessibilità della tecnologia basata sulla modellazione spline, utilizzando superfici NURBS per rappresentare accuratamente forme e curve.

Permette di iniziare con schizzi, disegni, modelli fisici, o solo da un'idea ed offre tutti gli strumenti per modellare accuratamente disegni e progetti pronti per il rendering, per l'animazione, l'analisi e la produzione. La precisione nella realizzazione di prototipi, nella progettazione, nell'analisi e nella realizzazione di qualsiasi modello sono tra le caratteristiche più apprezzate.

Rhinoceros è l'ideale nei campi dell'industrial design, della progettazione meccanica, dell'oreficeria, dell'industria automobilistica e aeronavale.

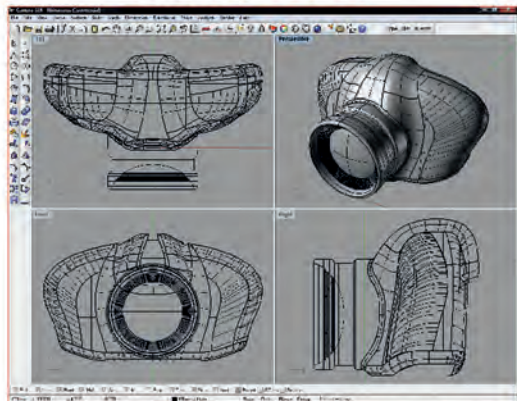
Lab kit: licenza laboratorio stand-alone o per un massimo di 30 PC in rete.

Lab bundle: comprende Rhino/Flamingo/Penguin/Bongo per 30 PC.

318638	RHINOCEROS 6 EDUCATIONAL LICENZA SINGOLA	195,00 €
318710	RHINOCEROS 6 EDUCATIONAL LAB KIT (30 PC)	975,00 €
321584	BUNDLE LAB KIT EDUCATION	2.700,00 €



Rhinoceros



Plotter da taglio e pressa manuale a caldo

La forza di taglio pari a 350 gf e la funzione di taglio ripetuto permettono al **plotter da taglio GS-24** di gestire con facilità, oltre ai classici supporti da stampa digitale come vinile, termo-trasferibile e floccati, anche materiali speciali come magnetico e cartoncino. **Software RIP Roland CutStudio™ e 3 anni di garanzia** sul prodotto inclusi. Larghezza del materiale da 50 a 700 mm, area di taglio fino a 584x25 m, velocità di taglio da 10 a 500 mm/sec, risoluzione meccanica 0.0125 mm/passi.

Stabile, versatile, resistente e di semplice utilizzo, la pressa manuale a caldo permette una produzione veloce ed efficace. L'apertura a libro consente di posizionare tessuti e applicazioni con facilità. L'impostazione manuale della pressione avviene tramite una manopola di regolazione collocata sopra il piatto superiore. Tempo e temperatura **si regolano elettronicamente**.

306166 PLOTTER DA TAGLIO

1.390,00 €

310319 PRESSA MANUALE A CALDO

650,00 €

Plotter stampa e taglio BN-20

Roland VersaSTUDIO BN-20 è una **periferica stampa e taglio** compatta e intuitiva. Utilizza la tecnologia di stampa a getto d'inchiostro e può stampare su diversi tipi di materiale differenti come: carta, banner in PVC, PVC adesivo e materiali per la personalizzazione dell'abbigliamento o termotrasferibili. **Software RIP Roland VersaWorks incluso**.

Specifiche tecniche:

- Tecnologia di stampa piezoelettrica
- Larghezza supporti da 150 a 515 mm
- Area di stampa/taglio massimo 480 mm
- Risoluzione di stampa massimo 1.440 dpi
- Velocità di taglio da 10 a 150 mm/s.

293376 PLOTTER STAMPA E TAGLIO

5.900,00 €

Per ogni periferica da taglio o stampa Roland, due giornate di formazione gratuita presso la casa madre

Modellatore 3D SRM-20

Può essere utilizzato con facilità grazie al Roland VPanel, un pannello on-screen per gestire le operazioni di lavorazione direttamente dal computer. **Elettronica e meccanica di alta precisione**, controllo di velocità e cursore quadri-direzionale per definire il punto di origine della lavorazione, possibilità di modificare la velocità di rotazione e la velocità di fresatura. Compatibile con i file 3D dei più diffusi applicativi grafici e CAD. **3 tipi di software inclusi**.

Specifiche tecniche:

- Corsa degli assi 203x152x60h mm,
- Lavora resine, legno chimico, cera, substrati per PCB e altri materiali non metallici
- Peso dei materiali caricabili 2 kg
- Risoluzione di scansione e modellazione a partire da 0.01 mm/step.

303740 MODELLATORE 3D

3.580,00 €

Fresa 3D MDX-40A

Permette di **scansionare e modellare** l'oggetto da riprodurre. MDX-40A è dotata di una sonda di scansione a contatto installabile sul mandrino della macchina. La sonda ZSC-1 permette di acquisire le superfici con una risoluzione centesimale. Il file viene poi gestito dal software in dotazione alla sonda. MDX-40A è **completa di suite software** per la gestione sia della fresatura sia della scansione.

Specifiche tecniche:

- Materiali caricabili: resine, come legno chimico e cera da modellazione (no metalli)
- Corsa degli assi X, Y e Z: 305x305x105h mm
- Area di lavoro: 305x305 mm - Peso dei materiali caricabili: 4 kg
- Risoluzione meccanica: 0.002 mm/step (micro-step control)
- Dimensioni: 669x760x554h mm - Peso: 65 kg

293406 FRESA 3D

7.390,00 €

Plotter stampa Versa UV LEF-12i

Roland Versa UV LEF-12 è una stampante con inchiostri UV dedicata al modo della personalizzazione dell'oggettistica e della prototipazione. LEF-12 stampa direttamente sugli oggetti foto, testi, texture e loghi, anche per realizzare un solo singolo pezzo.

LEF-12 stampa fino ad uno spessore di 10 cm, utilizzando i colori della quadricromia e il bianco, su un'area pari a 305x280 mm. LEF-12 permette inoltre di stampare sull'oggetto **effetti di verniciatura lucidi e opachi, anche a rilievo**.

Qualità di stampa molto elevata, con **perfezione di dettaglio** anche nelle parti più piccole, come testi e particolari grafici. Stampa su superfici piane o irregolari.

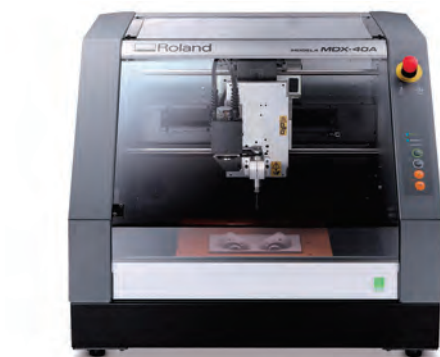
Equipaggiata con il **software RIP Roland VersaWorks**, completamente in italiano.

322654 PLOTTER STAMPA VERSAUV LEF-12i

14.990,00 €

300112 FILTRO FUMI PRINT PRO BASE PER LEF-12i

2.500,00 €





Laser Cutter CO2 - 370x200 mm - 40W

Macchina ad **incisione e taglio laser** che incide qualsiasi materiale organico e plastico ad eccezione del metallo. Grande versatilità e rapidità d'uso, permette la **personalizzazione** o la **realizzazione** di tantissimi articoli in pochi minuti. Alcuni esempi: timbri, lavorazioni in legno, espositori in plexiglass, incisioni sul vetro, lavorazioni stoffe e tessuti, marmo, realizzazione dime per strass, lavorazioni sulla pelle, articoli promozionali (penne, matite, cucchiaini, portachiavi, ecc.), targhe e medagliette in alluminio anodizzato, ecc.

Caratteristiche tecniche:

- Area lavoro: 370x200 mm
- 2 puntatori laser per facilitare la centratura degli oggetti
- 3 ventole nella parte anteriore per migliorare l'espulsione dei fumi
- Interruttore positivo di sicurezza degli sportelli apribili
- Velocità massima di engraving: 500 mm/secondo
- Profondità engraving: singola passata 1,2 mm
- Spessore di taglio: singola passata 6 mm
- Potenza tubo laser: 40 W
- Risoluzione grafica: 0,0254mm (1.000 DPI)
- Formati grafici supportati: PLT, DXF, BMP, JPG, GIF, PNG, TIF
- Dimensioni macchina: 810x510x200 mm

Compresi nel prezzo:

- Software semplice e intuitivo in italiano
- Chiavetta di protezione hardware
- Manuale in italiano
- Corso di utilizzo, sicurezza e manutenzione presso la sede CampuStore.
- Ventola di aspirazione e tubo di scarico
- Pompa d'acqua per il raffreddamento del tubo
- Raffreddatore professionale a liquido CW-3000 che controlla presenza e temperatura del liquido di raffreddamento della sorgente.

Abbinabile al **sistema filtrante** per macchine laser (306914). Garanzia 12 mesi on center (3 mesi su tubo laser, specchi e lenti di messa a fuoco).

322551	LASER CUTTER CO2 - 370X200 CM	3.990,00 €
306914	SISTEMA FILTRANTE PER MACCHINE LASER	2.150,00 €

Laser Cutter CO2 - 600x300 mm - 50W

Macchina ad **incisione laser ad alte prestazioni**, idonea sia per lavori di incisione che di taglio, incide qualsiasi materiale organico e plastico ad eccezione del metallo. Grande versatilità e rapidità d'uso, permette la personalizzazione o la realizzazione di tantissimi articoli in pochi minuti.

Caratteristiche tecniche:

- Area di lavoro: 600x300 mm
- Piano di lavoro regolabile elettronicamente in altezza per la messa a fuoco corretta, escursione di 100mm
- 2 puntatori laser per facilitare la centratura degli oggetti
- Ventole nella parte inferiore per migliorare l'espulsione dei fumi
- Predisposizione per l'aria compressa sul carrello per aumentare la potenza di taglio ed evitare l'effetto "fiamma di ritorno".
- Interruttore positivo di sicurezza degli sportelli apribili
- Velocità massima di engraving: 500 mm/secondo
- Profondità engraving: singola passata 5 mm
- Spessore di taglio: singola passata 8 mm
- Potenza tubo laser: 50 W
- Risoluzione grafica: 0,0254 mm (1.000 DPI)
- Formati grafici supportati: PLT, DXF, BMP, JPG, GIF, PNG, TIF
- Dimensioni macchina: 1.150x800x450 mm

Compresi nel prezzo

- Software semplice e intuitivo in italiano
- Chiavetta di protezione hardware
- Manuale in italiano
- Corso di utilizzo, sicurezza e manutenzione presso la sede CampuStore.
- Ventola di aspirazione e tubo di scarico
- Pompa d'acqua per il raffreddamento del tubo
- Raffreddatore professionale a liquido CW-3000 che controlla presenza e temperatura del liquido di raffreddamento della sorgente.

Abbinabile al sistema filtrante per macchine laser (306914). Garanzia 12 mesi on center (3 mesi su tubo laser, specchi e lenti di messa a fuoco).

322652	LASER CUTTER - AREA DI LAVORO 600X300 MM	5.990,00 €
306914	SISTEMA FILTRANTE PER MACCHINE LASER	2.150,00 €

Plotter Silhouette CAMEO 3



Silhouette CAMEO 3 è un **plotter da taglio in formato desktop** dedicato agli artigiani, ai creativi ed agli amanti del fai da te. Utilizza una piccola lama per tagliare sagome su moltissimi materiali, tra cui carta, cartoncino, vinile adesivo, termoadesivo, tessuto.

Silhouette CAMEO 3 utilizza la sua **tecnologia di lettura ottica di crocini di registro**, abbinata ad una qualunque stampante laser o inkjet, può effettuare in modo automatico tagli di scontorno e lavori di stampa e taglio.

Con il software Silhouette Studio fornito in dotazione è possibile creare disegni e progetti personalizzati o acquistare ed utilizzare disegni già pronti.

Caratteristiche tecniche:

- Doppio carrello per l'utilizzo di due strumenti contemporaneamente
- Tagli profondi fino a 2 mm
- Dimensioni massime di taglio: 50 cm di larghezza e 3 m di lunghezza
- Scheda Bluetooth integrata che permette la connessione senza fili

312486 PLOTTER SILHOUETTE CAMEO 3

245,00 €

Plotter Silhouette Curio



Silhouette Curio è un plotter particolarmente indicato per le lavorazioni di punteggiatura, incisione, debossatura, embossatura su carta, cartoncino, stoffa, feltro e anche per lievi incisioni su fogli di metallo o legno.

Per utilizzare Silhouette Curio è sufficiente collegarlo a PC o Mac con il cavo USB in dotazione e utilizzare il software incluso, Silhouette Studio, per creare tantissimi progetti.

Silhouette Curio dispone di un carrello con doppio alloggiamento che permette di installare due utensili contemporaneamente e creare lavorazioni complesse con tecniche diverse senza dover sostituire l'utensile.

Caratteristiche tecniche:

- Doppio carrello per l'utilizzo di due strumenti contemporaneamente
- Lama di taglio standard SILH-BLADE-3
- Dimensione lavorazioni: 216x152 mm

311752 PLOTTER SILHOUETTE CURIO

220,00 €

Termoformatrice 3D FORMING

Con 3D FORMING, diventa molto più facile da utilizzare la tecnica di termoformatura in ambienti con pochi utenti, in cui il numero di pezzi da produrre è contenuto, ma è necessaria la massima flessibilità produttiva, lo spessore delle pareti dei pezzi richiesto è molto sottile e la dimensione richiesta è superiore a pochi millimetri.

È stata interamente ingegnerizzata in acciaio inossidabile e tale caratteristica lo rende idoneo al trattamento **anche di oggetti per uso alimentare** (utilizzando naturalmente materiale adeguato).

Il processo completo dura pochi minuti, dall'appoggio del foglio in plastica sul dispositivo di termoformatura, si attendono 1-2 minuti che il foglio sia reso malleabile, si attiva l'aspirazione e si appoggia, mediante una leggera pressione, il foglio di plastica sul modello (posizionato sulla griglia del dispositivo). Pochi secondi di aspirazione e il pezzo termoformato è pronto, basta quindi attendere che il foglio si raffreddi (semplicemente per effetto dell'aria), lo si può quindi separare dal modello ed utilizzare.

Ovviamente, il tempo di stampaggio dipende dal tipo di plastica utilizzato, dallo spessore del foglio di plastica e anche, in minima parte, dalla complessità delle forme. Il sistema 3D FORMING consente di stampare agevolmente fogli di **materiale termoplastico da 0.2 a 1 mm di spessore**.

La confezione contiene: 1 termoformatrice - 1 tubo per aspirazione - 12 fogli A4 di PETG - 12 fogli A4 di HIPS - 1 cavo di alimentazione - 1 paio di guanti in pelle - 3 adattatori - riduttori per aspiratore - 1 piastra per la riduzione dell'area di lavoro - 1 guida rapida d'utilizzo - 1 manuale di istruzioni. **Attenzione:** per il funzionamento necessita di un aspiratutto, fornibile separatamente.

Caratteristiche tecniche: ingombro totale 460x260x380 mm - Peso 9 Kg - Dimensione utile di lavorazione 250x170x120 mm, con riduttore: 120x100x120 mm - Alimentazione: 230v / 50-60Hz / 600W / 2.6A - Tubo aspirazione 180 cm / Ø 32 mm - Adattatori per aspiratore Ø 54 mm, Ø 57 mm, Ø 60 mm - Conformità alla normativa CE - 1 anno di garanzia.

316590 TERMOFORMATRICE 3D FORMING

990,00 €

316598 SET 50 FOGLI HIPS 0,5MM

45,00 €

316596 SET 50 FOGLI PETG 0,5MM

50,00 €



Macchinari e attrezzature da FabLab



Multimetro digitale

Tester con funzioni tensione e corrente AC/DC, capacità, resistenza e frequenza.

- Display LCD
- Tasso di aggiornamento: 2/3 secondi
- Protezione da sovraccarico
- Alimentazione con batteria standard 9V

305941 MULTIMETRO DIGITALE

14,00 €



Stazione saldante

Stazione saldante professionale con temperatura variabile.

- Controllo della temperatura, regolabile da 150° C a 426° C.
- Potenza: 48W
- Interruttore e luce indicatrice di accensione
- Porta-saldatore con protezione
- Punta di ricambio e saldatore fornibile separatamente

302890 STAZIONE SALDANTE

16,30 €



Pirografo

Un "classico" artigianale riscoperto e riadattato per i bambini. Contenuto del kit: pirografo, base d'appoggio, 9 punte miste, 9 stampi misti, punta per saldare, punta per taglio polistirolo, manuale d'uso.

312260 PIROGRAFO

17,50 €

312263 PUNTE NUMERI 0/9 + SIMBOLI

7,00 €

312261 PUNTE LETTERE A/L + SIMBOLI

7,00 €

312262 PUNTE LETTERE M/Z

7,00 €



Cassetta degli attrezzi per ragazzi

Kit perfetto per gli artigiani di ogni età! La cassetta contiene: sega da traforo, serraggio, lame, pattern, sega di precisione, seghetto, mitre box, pinze d'acciaio, scalpello, pialla, martello d'acciaio, lima, lima tonda, punteruolo, 3 cacciaviti, trivella, trapano da traforo, trapano a mano, morsetto, levigatrice, righello, squadra, colla, manuale.

306915 CASSETTA ATTREZZI PER RAGAZZI

60,00 €



Pistola incollatrice a caldo

Per incollature rapide e sicure di metalli, legno, materie plastiche (anche plexiglas), vetro, ceramica, terraglie, cuoio, cartone, gomma, spugna e tessuti. Breve tempo di riscaldamento. 3 ugelli intercambiabili e dispositivo d'appoggio incorporato.

306713 PISTOLA INCOLLATRICE

15,50 €

306714 STICK DI RICAMBIO (12 PZ)

1,72 €



Micro pistola ad aria calda

Per termoretraibili, sagomatura e saldatura di materie plastiche, saldatura e dissaldatura di componenti elettronici. Per la rimozione di strati di vernice senza usare sverniciatori chimici. Per asciugare ed accelerare i tempi di presa di adesivi e vernici. Per l'applicazione e la rimozione di fogli adesivi. Per bruciare superfici in legno. Con 3 ugelli in dotazione.

312249 MICRO PISTOLA AD ARIA CALDA

38,40 €



Utensile per taglio termico

Il filo termico lavora a 10 Volt con 1 A in totale sicurezza. Stabile cassa con superficie di lavoro da 390x280 mm in Alu-Cobond che favorisce lo scorrimento regolare del pezzo da tagliare.

Spostando il supporto si possono ottenere tagli obliqui.

312244 UTENSILE PER TAGLIO TERMICO

100,00 €

312246 FILO DA TAGLIO DI RICAMBIO

6,97 €



Trapano fresatore per modellisti

Valigetta in plastica resistente composta da trapano fresatore, alimentatore da 12 V e 34 utensili. Il trapano fresatore è particolarmente leggero, sottile e maneggevole, perfetto per eseguire incisioni e marcature, forare, smerigliare, lucidare, scrostare e tagliare una vasta gamma di materiali che vanno dall'acciaio alla pietra.

312243 TRAPANO FRESATORE

71,70 €

creatività

Penne 3D

Tinkering

Strawbees

Storytelling e alfabetizzazione



Cos'è una penna 3D?

- È una penna che estrude filamenti di plastica riscaldata che induriscono molto rapidamente in modo che chi li utilizza possa disegnare in 3 dimensioni
- 3Doodler è la prima azienda al mondo ad aver lanciato una penna 3D e ciò garantisce anni di esperienza soprattutto in ambito educativo



Guarda il video!

Creatività



3Doodler Start

La prima penna 3D al mondo a prova di bambino! Questa penna 3D wireless è stata appositamente studiata per essere facile e sicura da usare fin della scuola primaria, grazie al design adatto alle mani dei bambini che garantisce maneggiabilità e sicurezza. Estrude un materiale plastico eco-friendly non tossico che solidifica molto velocemente. Nessuna parte della penna si surriscalda o è pericolosa per i bambini.

- Utilizzo continuativo wireless da 45 minuti a un'ora
- Garantisce effetti di foto-trasferimento se utilizzata su quotidiani o materiali similare

Diverse opzioni disponibili:

L'Essential Pen Set include: penna 3D, guida in italiano, cavo microUSB per la ricarica, 48 stick di filamenti colorati. Il Super Mega Starter Pack include: guida in italiano, penna, cavo microUSB, 192 stick di filamento colorato, 8 stampini gommosi. Esistono anche due Edu pack, per la classe (24 studenti) o per mezza classe (circa 12 studenti) che includono: penne 3D assortite (12 o 6), formine assortite, DoodlePad, Guida didattica, libro dei progetti, cavo USB, chiavetta USB, filamenti assortiti (1.200 o 600). Filamenti sia PLA e ABS in colori assortiti acquistabili anche a parte. Assortimento completo sul nostro sito.

Età: 8+.

323249	ESSENTIAL PEN SET	41,00 €
316332	MEGA STARTER PACK	82,00 €
322886	SET PER LA CLASSE	599,00 €
322887	SET PER MEZZA CLASSE	286,00 €

È possibile acquistare anche accessori e i kit tematici (sia con che senza penna). Assortimento completo sul sito.

322763	SET STEM SCIENZE E INGEGNERIA	20,50 €
316334	SET ARCHITETTURA	20,50 €
316565	SET ARCHITETTURA CON PENNA	57,40 €
316335	SET ROBOTICA	20,50 €
314940	SET ROBOTICA CON PENNA	57,40 €

Per inventare sempre nuove attività sono infine disponibili dei set di espansione semplicissimi, che contengono solo filamenti e formine tematiche.

322790	SET GIOIELLI E ACCESSORI	12,30 €
322791	SET RAZZI E ROBOT	12,30 €
322766	CREA I TUOI OCCHIALI	12,30 €
322767	CREA LE TUE MASCHERE	12,30 €



Quale penna 3D scegliere?

Scuola primaria:
3Doodler Start



Scuola secondaria:
3Doodler CreatePlus



Istituti d'arte, licei artistici
e utilizzo professionale:
3Doodler PRO





3Doodler Create Plus

Dai una nuova dimensione alle materie STEAM nella scuola secondaria. Ecco la nuova versione di 3Doodler Create, una penna 3D molto versatile adatta per fini artistici, progetti maker o per creare modelli in scala.

Il primo dispositivo 3D al mondo ad avere un doppio sistema di guida.

- Struttura in alluminio anodizzato (Peso: 50 g)
- Temperatura di estrusione regolabile manualmente
- Diametro dell'estrusore: 0,4 mm (Diametro filamento: 3 mm)
- Filamenti compatibili: ABS, PLA e FLEXY
- Impostazione velocità più distintiva
- LED per il controllo temperatura

Sono disponibili 3 diverse versioni di questa penna:

- **Set base** che include la penna e 72 filamenti (48 ABS, 24 PLA)
- **Set Deluxe** che oltre alla penna include Nozzle set (set di ugelli intercambiabili), DoodlePad (tappetino trasparente da usare come guida per sagome e forme), 96 filamenti (48 ABS, 48 PLA)
- **Edu Pack** per una classe o mezza classe: sono pack multipli (12 o 6 penne) che includono anche Nozzle set (2 o 1), DoodlePad (12 o 6), libro di ispirazione, chiavetta USB, JetPack e filamenti colorati assortiti (1200 o 600).

Gli accessori e i filamenti sia PLA che ABS in colori assortiti possono essere acquistati anche a parte. Assortimento completo sul nostro sito.

322448	SET BASE	82,00 €
322449	SET DELUXE	90,20 €
322461	SET PER MEZZA CLASSE	543,00 €
312678	SET PER LA CLASSE	999,00 €



Set di ugelli intercambiabili

312511 16,40 €



La penna 3D si può utilizzare anche per riparare oggetti e risolvere piccoli problemi

Set tematici

Composti da filamenti di colori selezionati, istruzioni, stencil ed eventuali accessori tematici (luci LED o motore per esempio). Penna non inclusa.

322456	PORTA CANDELE	20,50 €
322457	LA CASA SULLA CASCATA	20,50 €
322451	PROGETTI INGEGNERISTICI	20,50 €
322452	DECORAZIONI LUMINOSE	20,50 €

Modelli guida

Set composti da filamenti di colori selezionati e forme da ricoprire.

322458	MODELLO DI TESCHIO	24,60 €
322459	MODELLO DI VASO	24,60 €



3Doodler PRO Pen Set

Questa è la penna 3D più avanzata del mercato, professionale e altamente performante. Funziona con gli stessi filamenti della 3Doodler Create Plus ma, in aggiunta, ne supporta altri che garantiscono effetti unici come il **filamento che simula l'effetto legno** o **quello del rame** (acquistabili a parte).

È una penna ideale per applicazioni artistiche o professionali molto avanzate, per la prototipazione di artefatti, per supportare la creatività di makers, architetti, ingegneri, designer, artisti,...

La confezione **include**: penna, trasformatore, jet pack, scovolino, 125 filamenti plastici, Nozzle set (set di ugelli intercambiabili).

322885	3DOODLER PRO	205,00 €
322883	FILAMENTI LEGNO (X25)	10,00 €
322884	FILAMENTI RAME (X25)	16,00 €



Cos'è

- Un nuovo modo di esplorare le scienze e la tecnologia
- L'arte di riutilizzare con ingegno
- Nato all'Exploratorium di San Francisco viene proposto anche in Italia in alcuni musei o centri formativi

Cosa significa?

- La traduzione in italiano di tinkering è "armeggiare, rattoppare".
- Questa parola venne utilizzata per la prima volta nel 1300, per descrivere gli stagnini che si spostavano di paese in paese per riparare oggetti vari.
- Oggi è più un punto di vista: è la voglia di sporcarsi le mani, di capire come funziona il mondo, di chiedersi "perché?"

Reinventare il mondo per conoscerlo meglio

- Le attività di Tinkering implicano l'utilizzo di materiale di recupero preso da oggetti ormai inutilizzati (vecchi giocattoli, sveglie) oppure destinato ai rifiuti
- Con questi componenti si costruiscono circuiti elettrici, scribbling machine, piccoli robot...

Tinkering

Il modo migliore per unire scienze e arte



Crumble kit

Un prezioso kit per il tinkering che supporta tantissime attività STEM creative e cross-curricolari. Può essere utilizzato da **30 alunni contemporaneamente** (facendoli lavorare in gruppi di 3) per progettare, costruire, testare e valutare quattro diversi modelli programmabili che incorporano strutture, sistemi meccanici ed elettrici.

Grazie a questo set gli studenti applicheranno la loro comprensione dell'informatica alla programmazione, al monitoraggio e al controllo dei loro prodotti, che comprendono una centrifuga colorata, semafori a LED, una sedia o un piano e una luce che si accende al buio.

Il **controller Crumble** incluso nel set è semplice da collegare, utilizza un semplice linguaggio di **programmazione "drag and drop"** e permette di controllare direttamente motori, lampade e LED. L'unità di controllo viene riutilizzata per tutti e quattro i progetti al fine di mantenere i costi al minimo.

La letteratura di supporto completa per ogni progetto guida gli studenti attraverso il processo di progettazione, realizzazione, programma, test e valutazione. Per ciascun modello e attività proposta nel set sono inclusi (in formato digitale e in inglese): un piano didattico, un PowerPoint, una cartella di lavoro e le istruzioni.

Contenuto:

10x Crumble board - 10x LDR - 10x Cavo micro-USB - 10x Motori - 10x fogli di plastica ondulati - 20x tasselli in legno - 10x Supporti motore - 10x Portabatterie - 50x Connettori batteria a scatto - 300x cavi coccodrillo - 30x LED 8 mm - 24x rotoli di cartone - 100x Ruote di cartone da 51 mm - 10x Pulegge da 54mm - 10x Portalamпада - 25x lampadine - 10 Pulegge motore - 454g di elastici - 1x Collezione di gemme colorate

Età: 8 - 13 anni.

323242 CRUMBLE KIT

700,00 €

Luna Park fai da te

Un kit STEM per la classe cross-curriculare, questo kit consente di realizzare **30 modelli diversi** (uno per ogni studente) ispirati alle giostre del Luna Park, ma è anche possibile lavorare in coppia, in gruppo o con l'intera classe. Il set è corredato di istruzioni e piani di lezione (in formato digitale e in inglese).

Contenuto:

- 30x scatole
- 100x ruote in legno diametro 54 mm
- 100x ruote in legno di diametro misto
- 10x fogli di carta in plastica ondulata
- 50x stecchi di legno
- 120x pulegge in plastica miste
- 100x bobine di cotone
- 30x motori DC e clip di montaggio
- 30x portabatterie
- 90x cavi coodrillo
- 30x interruttori a levetta
- 40x tasselli da 5 mm lunghi 600 mm
- 500x bastoncini in legno
- 245 g di elastici.

Età: 7 - 11 anni

323243 LUNAPARK FAI DA TE

318,00 €



Mostri pneumatici

Questo kit incoraggia i bambini a studiare in che modo l'aria può produrre movimento e in che modo può essere utilizzata in semplici meccanismi pneumatici.

Le attività proposte e suggerite con il kit (in formato digitale e in inglese) riguardano simpatici mostri, ma il contenuto può essere usato per creare qualsiasi giocattolo o altro dispositivo che si desideri mettere in movimento grazie alla pneumatica.

Contenuto:

- 30x scatole da hamburger
- Pompa per palloncini
- 50x siringhe da 5 ml, 10 ml e 20 ml
- 100x palloncini rotondi
- 10m di tubo in plastica da 6 mm
- 1m di tubo in PVC trasparente da 8 mm

Età: 5 - 9 anni.

323250 MOSTRI PNEUMATICI

60,00 €



Giocattoli in movimento fai da te

Questo kit mira a incoraggiare i bambini a guardare la realtà intorno a loro e a soffermarsi sui tipi di movimento prodotti dai meccanismi a camme, considerando poi come essi vengano utilizzati per creare giocattoli in movimento. Corredato di guida all'attività (in formato digitale e in inglese) che può essere adattata a diversi argomenti.

Contenuto:

- 100x stecche di 10 mm di sezione quadrata
- 30x camme miste
- 100x ruote di legno
- 500x triangoli di cartoncino
- 35x scatole di cartone
- 100x dischi da 2 mm di spessore
- 50x bobine di cotone
- 10x tubi di carta
- 20x pioli
- 5m di tubi in PVC trasparente da 8 mm
- Fermagli di carta

Età: 5-7 anni.

323244 GIOCATTOLI IN MOVIMENTO FAI DA TE

150,00 €





Cos'è

Un sistema di costruzione basato su cannuce e giunti unici nel loro genere che permettono di creare strutture complesse e articolate.

Perché sceglierlo

È l'invenzione di un inventore per giovani inventori: mira a sviluppare la creatività mentre si lavora sulle STEAM (in particolare sulla matematica).

Linguaggio di programmazione

È un sistema: tutti i kit sono combinabili e quindi espandibili se combinati tra loro

Complessità

●●●●●

Età

7+

Strawbees

Datemi una cannuccia e vi solleverò il mondo

Il concetto di Strawbees è semplice, ma proprio per questo potente: unire una serie di cannuce colorate a dei giunti articolati che permettono di costruire strutture diverse, più o meno mobili, semplicemente grazie all'incastro.



La mia esperienza con... Strawbees



Paola Mattioli
Insegnante di cinese e STEAM, Istituto Marymount, Roma

« Credo di aver sufficientemente diffuso sui social la mia passione per queste cannuce colorate. Quello che me ne ha fatto innamorare dalla prima volta che le ho usate è stata la genialità che portano nella loro semplicità! La loro versatilità offre la possibilità di costruire davvero qualsiasi cosa. Stuzzicano la fantasia invitando ad uscire fuori dagli schemi, la creatività è il motore di tutto! »



Ogni set Strawbees fornisce strumenti di prototipazione 3D che permettono di dar vita a tanti oggetti diversi.

È un sistema perfetto per ogni finalità educativa: non è quindi adatto solo alle scuole ma anche a musei, biblioteche, Coder Dojo, Maker space e FabLab.



Carte di ispirazione

Vuoi saperne di più?
Visita il nostro blog:
www.innovationforeducation.it

Un'idea, tante soluzioni

- **Maker kit:** è il set base per un ragazzo e include 200 pezzi.
- **Inventor kit:** un set generico più ricco, con 400 pezzi e un manuale con 21 progetti.
- **Creature Creator kit:** 400 pezzi, piedi, occhi e tante idee per realizzare simpatici animaletti.
- **Imagination kit:** include 400 pezzi, un libro per schizzi con istruzioni e, soprattutto, un mazzo di carte di ispirazione per giocare a sfidarsi a fare gli inventori.
- **Crazy Scientist kit:** 1.000 pezzi e manuale con 21 progetti scientifici per costruire "opere ingegneristiche" come ponti, ombrelli, torri,....

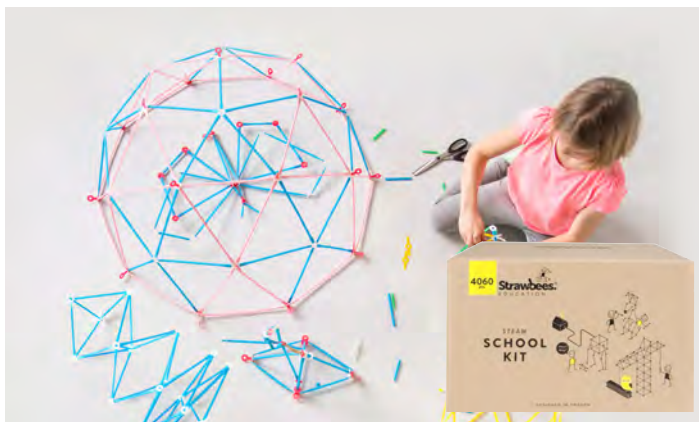


312915	STRAWBEES MAKER KIT	20,00 €
312914	STRAWBEES INVENTOR KIT	35,00 €
319141	STRAWBEES CREATURE CREATOR KIT	50,00 €
319136	STRAWBEES IMAGINATION KIT	50,00 €
312913	STRAWBEES CRAZY SCIENTIST	75,00 €

Strawbees Strawbees School Kit

Un solo kit per tutta la classe!

Questi School kit sono pensati per soddisfare le esigenze di un numero nutrito di ragazzi: una classe o un gruppo di lavoro in un after school o altri ambienti d'apprendimento informali. Ogni kit è pensato per essere utilizzato da più di una persona anche per promuovere la capacità di mediazione, problem-solving di gruppo e collaborazione.



Strawbees School kit

È il set più generico per gruppi consistenti di ragazzi.

Con questo kit è possibile far sì che più inventori lavorino contemporaneamente alle loro invenzioni! Il kit contiene **4.060 pezzi** (cannucce in tutti e sei i colori), e un "mazzo di carte della creatività" da utilizzare quando vi è la necessità di una spinta alla fantasia.

311736 STRAWBEES SCHOOL KIT

299,00 €

Con l'acquisto degli School Kit Strawbees in omaggio il nostro libro FabLab, edito da Rizzoli, con tante attività di STEAM e Tecnologia ideate e scritte dai formatori CampuStore Academy Tullia Urschitz, Anna Mancuso e Marco Vigelini



Coding & Robotica School kit

Il modo più facile per imparare i concetti di coding e robotica con tanti studenti contemporaneamente.

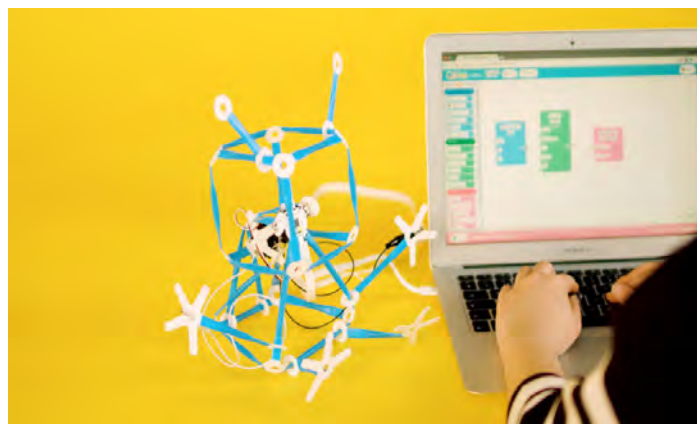
Programma le tue invenzioni perché si muovano, si accendano e interagiscano con l'ambiente circostante. È stato concepito come supporto a lezioni di coding insolite e permette di sviluppare attività per principianti che per gli hacker esperti, offrendo possibilità di programmazione e codifica di difficoltà progressiva.

Il kit è composto da:

- 12 board di programmazione
- 12 batterie ricaricabili - 12 servo motori
- 12 cavi micro-USB
- 1 guida educativa

319130 SCHOOL KIT CODING & ROBOTICA

699,00 €



Strawbees Cardboard School Kit

Questo kit è una vera chicca: ottimo per ragionare su riciclo e riutilizzo consapevole.

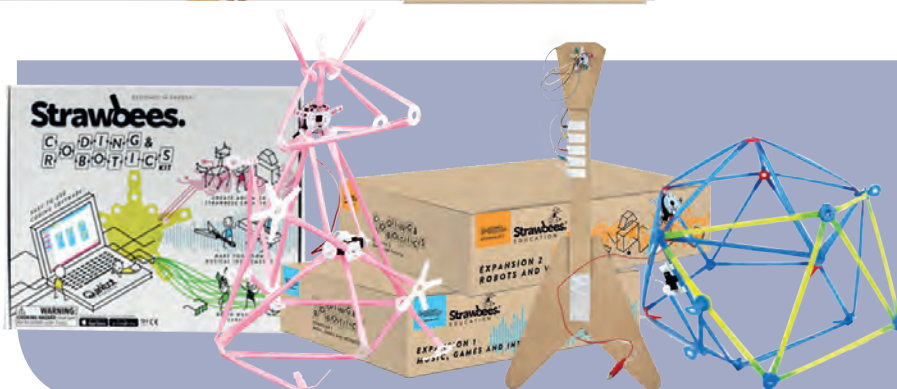
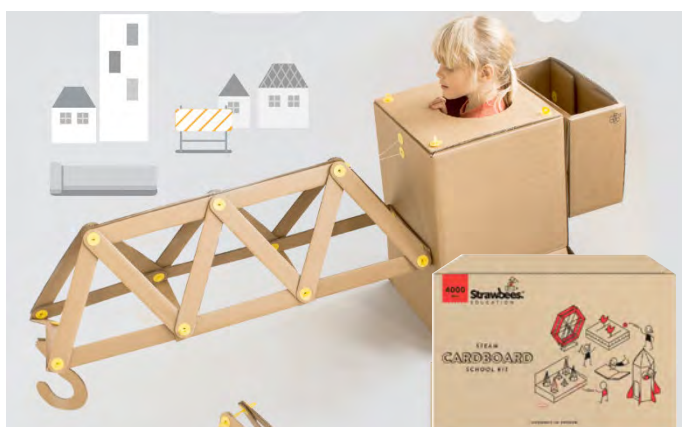
Scopo del kit è dar vita ad invenzioni di carta riciclata e cartone cimentandosi al contempo in attività di approfondimento di scienze dei materiali.

Il kit include:

- 12 giunti per cartone
- 12 perni per cartone
- 12 seghetti cartone
- 12 occhi adesivi
- Mazza di "carte della creatività"
- Guida educativa

319134 STRAWBEES CARDBOARD SCHOOL KIT

295,00 €



Il kit Coding e Robotica uniscono cannucce e giunti di Strawbees alla scheda di controllo Quirkbot, che permette di unire alle potenzialità creative del sistema Strawbees, le possibilità di personalizzazione offerte dal coding. Scopri i kit individuali nella sezione Robotica per la scuola di base di questo catalogo!



Marbotic: lettere e numeri

I set marbotic sono composti da una parte tangibile e una parte digitale: i tasselli in legno che ne costituiscono la parte tangibile rappresentano forme, lettere e numeri e sono capaci di interagire con app per tablet gratuite compatibili con iPad e Android (Samsung). La combinazione di questi due aspetti permette di eseguire attività di letto-scrittura e sui primi concetti matematici che uniscono l'esperienza sensoriale-manipolativa ai vantaggi del digitale.

Numeri include: 10 numeri in legno (da 0 a 9) e 3 applicazioni.
Lettere include: 26 lettere e 3 applicazioni.

313014	NUMERI	33,00 €
313015	LETTERE	49,20 €
313016	LETTERE + NUMERI	73,80 €



Campus Videomaking

Tutto ciò che serve per girare video professionali in classe e poi editarli con facilità e risultati incredibili!

Il set include:

- Videocamera HD
- Treppiede per telecamera
- Green Screen 2x1,78 m con cavalletto
- 5 confezioni di Plastilina, ciascuna composta da 8 panetti di 8 colori diversi
- Software professionale sviluppato per ambienti didattici che permette di eseguire cartoni e filmati in modo semplice, intuitivo ma con risultati davvero sorprendenti

316340	KIT COMPLETO PER VIDEOMAKING	500,00 €
--------	------------------------------	----------

Perché non girare un video con i nostri robot mobili? Basta il supporto giusto! Scoprilì nella sezione Robotica per la scuola di base di questo catalogo

Sport Camera WiFi

Questa sport camera con WiFi offre un supporto semplice e divertente per catturare le immagini. È l'ideale per un utilizzo didattico da parte dell'insegnante o per l'uso da parte degli studenti. Si può collegare a tablet o cellulare grazie alla funzionalità WiFi per agire in controllo remoto. Fornita con una custodia impermeabile, una selezione di supporti e un telecomando wireless.

316325	CAMERA WIFI	92,00 €
322836	SUPPORTO	5,00 €



Hue Animation Studio

Questo kit contiene tutto ciò che serve per creare i propri video in stop motion. Ideale per progetti incentrati su narrazione e storytelling, può incentivare la creazione di un cortometraggio basato sui mattoncini LEGO® Education oppure per rendere appassionante la schiusura di un fiore.

311732	HUE	66,00 €
--------	-----	---------



La tana dello storytelling

Facile da montare e smontare: questa tenda è la soluzione perfetta per le attività che necessitano l'uso di green screen (storytelling e videomaking) o il racconto di storie in un ambiente raccolto. Può essere utilizzata sia all'interno che all'esterno. Viene fornita completa di green screen integrato.

Dimensioni: 2x1 m

316329	TANA	80,00 €
--------	------	---------



Album fotografici parlanti

L'album in formato A4 contiene tasche in cui è possibile inserire immagini e una barra per registrare dei messaggi. È ideale per creare storie, progetti o illustrare il lavoro di ciascuno studente. Il set Arcobaleno è composto da 6 album in formato A5 di colori diversi. Ogni album ha 30 pulsanti per incidere messaggi.

297607	ALBUM A4	64,50 €
297606	SET A5 (6 PZ)	288,00 €

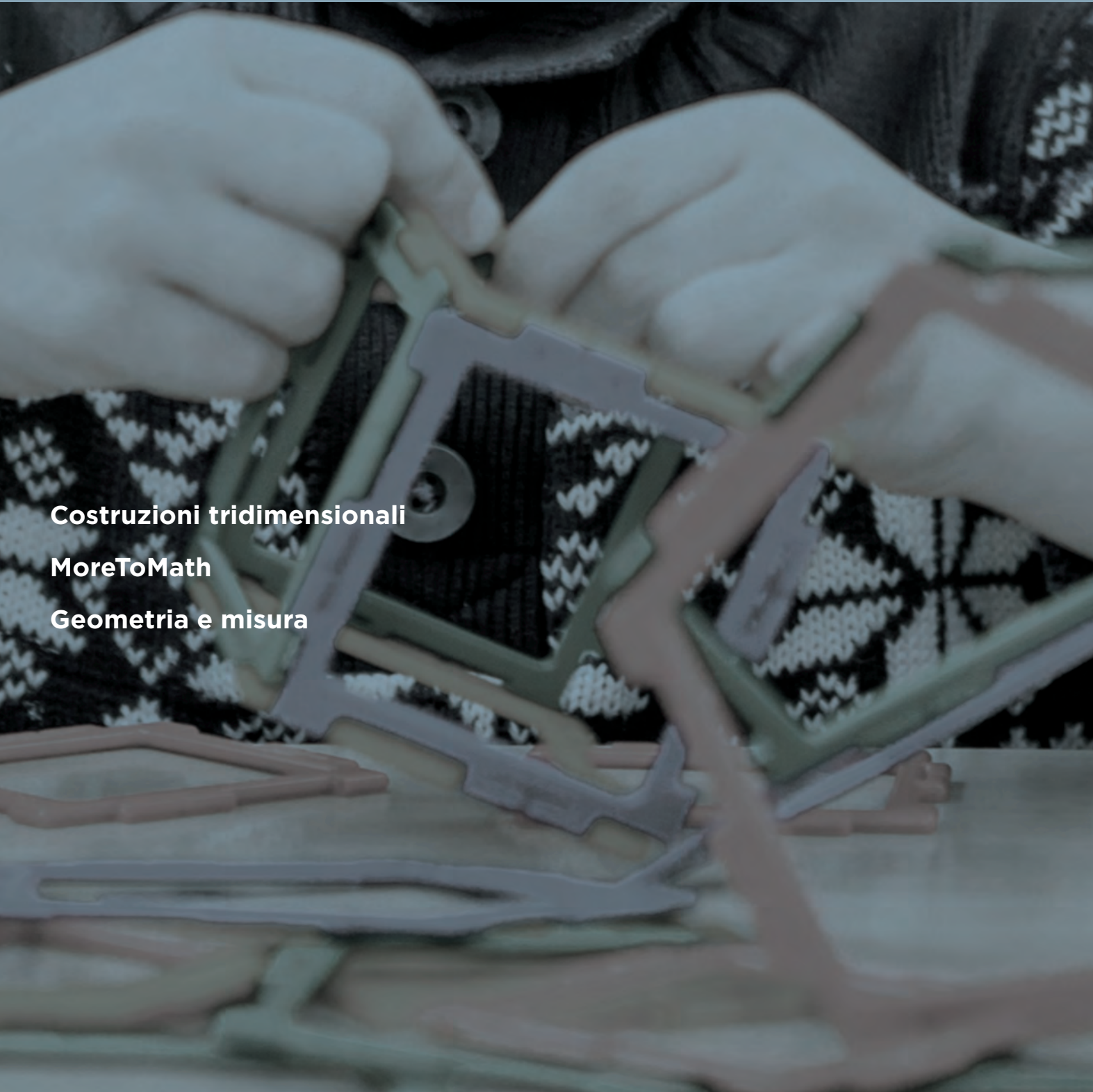


matematica

Costruzioni tridimensionali

MoreToMath

Geometria e misura



Cosa sono

Forme geometriche in 2D per costruire figure in 3D

Perché sceglierli

Ognuno dei set Polydron è sviluppato come supporto didattico per l'apprendimento della matematica, della geometria, delle tecnologie e della creatività

Complessità

●●○○○

Età

4+



Scopri tutti i set su www.campustore.it/polydron



Polydron

Matematica e geometria tangibili

Polydron è la **migliore soluzione per la costruzione geometrica**, oltre ad essere stata la prima, riconosciuta in tutto il mondo per la sua **qualità e versatilità**. Realizzata in ABS resistente, si presta alla **creatività** e allo **sviluppo di abilità manipolative** a partire dai quattro anni ma, a seconda della tipologia, i set possono essere utilizzati **anche dalle scuole secondarie di secondo grado** per rendere l'insegnamento della geometria complessa tangibile e intuitivo.

Dalle forme iniziali più semplici di cubi e prismi, e progredendo fino al set completo di solidi Archimedei, il mondo delle forme di Polydron continua ad essere una risorsa tra le più efficaci per l'insegnamento di matematica, geometria piana e tridimensionale, design e tecnologia, oltre a sviluppare al contempo l'orientamento spaziale e la creatività.



Polydron classici

I classici pezzi Polydron sono la risorsa più utile nell'insegnamento della matematica, della geometria in 2 e 3 dimensioni, della progettazione, della tecnica e sono essenziali per lo sviluppo della consapevolezza spaziale.



Magnetici

Questi set permetteranno ai bambini di esplorare il mondo delle forme, dello spazio e del magnetismo tutti in un'unica esperienza, poiché combinano il divertimento di costruire forme sempre nuove con nozioni di polarità. Perfetti sia per la scuola dell'infanzia che per la primaria.



Frameworks

La linea Frameworks rappresenta la nuova generazione Polydron. La loro versatilità permette a chi li utilizza di costruire strutture più grandi e complesse, e per questo possono diventare degli ottimi supporti per studiare lo spazio all'interno delle figure.



Traslucenti

La superficie semitrasparente di questi pezzi in 2D che permettono di costruire ariose figure tridimensionali, consente di vedere cosa c'è dentro le figure 3D, in modo da comprendere forme e spazi. Uno dei set proposti unisce alla superficie trasparente anche l'aggancio magnetico.



Sfera

I set Sfera sono una felice e semplice integrazione ai prodotti della famiglia Polydron, e possiedono tutte le qualità dei Polydron classici. Sono il miglior strumento per osservare e analizzare le figure curve: permettono di costruire e studiare sfere, cilindri, coni.



Set misti

Se siete indecisi su quali set Polydron acquistare, sono disponibili anche set misti composti da Polydron con diverse figure - triangoli, quadrati, pentagoni, ecc. - sia pieni che vuoti, tutti combinabili tra loro. Disponibili anche i set misti per realizzare solidi platonici e solidi archimedei... scopri tutta la selezione!

Polydron Classici

Questi set sono composti da figure geometriche in 2D colorate da assemblare tra loro per formare **figure tridimensionali**. Quando si uniscono due pezzi tra loro le giunture brevettate scattano prontamente insieme creando una **cerniera molto resistente**. Divertenti come un gioco, sono al contempo abbastanza versatili da essere utilizzati a supporto dell'insegnamento di complesse teorie matematiche.

188858	SET PER I SOLIDI PLATONICI (50 PEZZI)	12,70 €
189790	SET BASE (164 PEZZI)	38,00 €
211803	SET PER LA CLASSE (184 PEZZI)	60,80 €
263315	SET DI GEOMETRIA (266 PEZZI)	92,90 €
239962	SET DI MATEMATICA (414 PEZZI)	116,00 €

Polydron Magnetici

Queste figure geometriche magnetiche di diverse forme sono perfette per iniziare ad **assemblare** delle **strutture in 3D con facilità**. Il magnetismo infatti, rende la combinazione dei pezzi estremamente **semplice** e gratificante anche per i più piccoli. Ogni figura è colorata su una faccia, mentre sull'altra è nera per **facilitare l'autocorrezione**: le varie figure si assemblano solo quando la polarità è corretta, quando cioè le facce rivolte verso il bambino sono tutte nere o tutte colorate.

251799	SET BASE (32 PEZZI)	42,70 €
280313	SET NUOVE FORME (48 PEZZI)	75,10 €
295754	SET PER I SOLIDI PLATONICI (50)	74,30 €
263305	SET PER LA CLASSE (96 PEZZI)	118,00 €
280314	GRANDE SET PER LA CLASSE (184 PEZZI)	174,00 €

Polydron Frameworks

Le figure di questo set sono composte solo dal **perimetro** e sono **forate all'interno**, risultano quindi manipolabili e assemblabili più facilmente anche dai più piccoli.

263320	SET SOLIDI PLATONICI (50 PEZZI)	7,61 €
255988	SET PRISMI E PIRAMIDI (130 PEZZI)	22,80 €
260383	SET BASE (280 PEZZI)	33,00 €
239964	SET BASE PER SOLIDI ARCHIMEDEI (160 PEZZI)	43,10 €
263321	SET PER LA CLASSE (310 PEZZI)	53,20 €
239965	MAXI SET (460 PEZZI)	70,90 €
239963	SET DI GEOMETRIA (266 PEZZI)	88,70 €
213327	SET CLASSE PER I SOLIDI ARCHIMEDEI (452 PEZZI)	93,80 €

Polydron Traslucenti

La **superficie semitrasparente** di questi pezzi in 2D che permettono di costruire ariose figure tridimensionali, consente di vedere cosa c'è dentro le figure 3D, in modo da comprendere forme e spazi. Uno dei set proposti unisce inoltre alle possibilità creative e di ispirazione della superficie trasparente **l'aggancio magnetico**, che facilita e spesso rende più entusiasmante l'atto stesso della costruzione. Queste figure inoltre, essendo "forate" consentono una manipolazione più agevole dei pezzi da parte dei bambini anche più piccoli.

316338	TRIANGOLI EQUILATERI (100 PEZZI)	28,70 €
311011	SET BASE (164 PEZZI)	46,40 €
311012	SET CLASSE (184 PEZZI)	118,00 €
311016	SET MAGNETICI (64 PEZZI)	80,20 €

Sfera

I set Sfera sono una felice e semplice integrazione ai prodotti della famiglia Polydron, e possiedono tutte le qualità dei Polydron classici. Sono il miglior strumento per osservare e analizzare le figure curve: permettono di costruire e studiare sfere, cilindri, coni.

189791	SFERA - SET BASE (50 PEZZI)	20,50 €
263327	SFERA - SET PER LA CLASSE (196 PEZZI)	50,70 €
263328	SFERA - SET PER LA CLASSE EXTRA (276 PEZZI)	90,40 €
295765	SET SFERA - MAGNETICI (38 PEZZI)	85,30 €
295769	SET SFERA PER LA CLASSE - MAGNETICI (72 PEZZI)	154,00 €

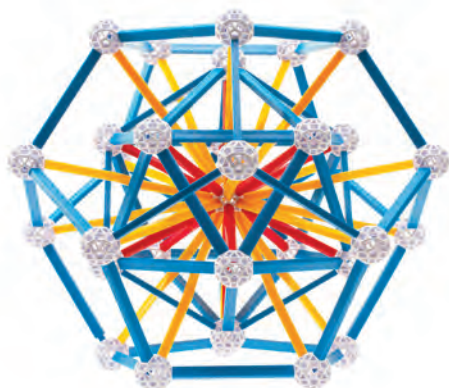
Polydron Set Misti e Secchielli Misti

Il super set misto è un eccellente set Polydron completo, composto sia da oltre 450 pezzi di figure piene che da figure vuote, combinabili e assemblabili tra loro.

Anche i secchielli sono misti e comprendono triangoli rettangoli, isosceli ed equilateri, quadrati, sia pieni che "vuoti". Dotati di maniglia, permettono di essere spostati da un ambiente all'altro della scuola con facilità.

263310	SECCHIELLO MEDIO (80 PEZZI)	15,40 €
263311	SECCHIELLO GRANDE (126 PEZZI)	20,50 €
263312	SUPER SECCHIELLO (227 PEZZI)	43,50 €
292855	SUPER SET MISTO (450 PEZZI)	96,30 €





Zometool Creator

Il sistema di costruzioni Zometool permette di unire natura, matematica, scienze, arte e architettura. Sono composti da delle palline forate (nodi universali) su cui si possono incastrare barrette (montanti) di lunghezza diversa (2,61 cm – 5,33 cm – 9,73 cm) per costruire modelli molecolari, figure geometriche o opere artistiche in 3D.

Con la serie Creator si possono costruire centinaia di modelli, dai più semplici ai più complessi, e imparare la spazialità.

Il kit **Creator 1** comprende **246 componenti**: 60 nodi universali, 30 montanti blu per ognuna delle 3 lunghezze, 20 montanti gialli per ognuna delle 3 lunghezze, 12 montanti rossi per ognuna delle 3 lunghezze, una scatola dove raccogliere tutte le parti e istruzioni (in inglese).

Il kit **Creator 2** contiene il doppio dei componenti del Creator 1 e ciò significa una salto nell'universo Zometool: si possono costruire modelli incredibili, da proiezioni dell'iperspazio a strutture molecolari.

Comprende **492 componenti**: 120 nodi universali, 60 montanti blu per ognuna delle 3 lunghezze, 40 montanti gialli per ognuna delle 3 lunghezze, 24 montanti rossi per ognuna delle 3 lunghezze, una scatola dove raccogliere i componenti, dettagliate istruzioni (in inglese).

Il kit **Creator 3** è uno strumento adatto per gli utilizzatori più esperti. È utilizzato da milioni di insegnanti in tutto il mondo, da scienziati, matematici.

Contiene **739 componenti**: 180 nodi universali, 90 montanti blu per ognuna delle 3 lunghezze, 60 montanti gialli per ognuna delle 3 lunghezze, 36 montanti rossi per ognuna delle 3 lunghezze, una scatola dove raccogliere tutte le parti, dettagliate istruzioni (in inglese).

319081 ZOMETOOL CREATOR 1
319082 ZOMETOOL CREATOR 2

53,30 €
96,70 €

L'idea in più? Imparare scienze e matematica con il coding!

Scopri soluzioni per ogni fascia d'età per sviluppare il pensiero computazionale, il problem solving e affrontare il curricolo di scienze e matematica attraverso le soluzioni proposte nelle sezioni dedicate alla robotica educativa in questo catalogo!



Cos'è

MoreToMath è la soluzione per insegnare con successo la matematica attraverso il divertimento

Perché sceglierlo

Si basa sulla filosofia "hands-on" che da sempre caratterizza LEGO Education e permette agli studenti di accrescere le loro competenze su numeri, problem solving, pensiero algebrico, misura, geometria e consapevolezza spaziale

Complessità

●○○○○

Età

5+

Mia ama creare le farfalle.
Ma a costruire l'ala mancante



Guarda
il video!

LEGO Education MoreToMath

La matematica non è fatta
solo di numeri

LEGO Education MoreToMath

MoreToMath permetterà ai vostri studenti di accrescere le loro competenze su **numeri, problem solving, pensiero algebrico, misura, geometria e consapevolezza spaziale.**

Ogni Set base 1-2 MoreToMath contiene gli elementi LEGO® necessari per l'utilizzo da parte di **due studenti**. Il materiale viene proposto in un pratico contenitore con vassoio per l'ordinamento dei pezzi, con basi di costruzione e due LEGO minifigures: i risolutori di problemi Max e Mia.

Il software (licenza download scaricabile gratuitamente) per LIM o computer permette di **simulare a video le lezioni** svolte con i mattoncini. Il software contiene lezioni già pronte, ma permette anche all'insegnante di creare lezioni personalizzate. Inoltre, è un importante strumento per **incoraggiare gli studenti a condividere le loro soluzioni**, incentivando lo sviluppo delle loro doti comunicative e la cooperazione nella classe.

La **guida per l'insegnante ed i fogli di lavoro per gli studenti**, pensati per 48 lezioni, sono corredati di griglia dell'apprendimento basata su obiettivi didattici specifici, strumenti per la valutazione, ispirazioni per variazioni sugli esercizi proposti e video formativi per insegnanti.

Benefici per gli studenti:

- Sviluppo della perseveranza, anche di fronte agli ostacoli e agli errori
- Possibilità di visualizzare concretamente un'idea astratta
- Successi immediati con conseguente apprezzamento per la materia

Benefici per gli insegnanti:

- Oltre 200 pagine di materiale didattico in italiano con 48 lezioni, di livello progressivo e pensate per raggiungere gli obiettivi didattici
- Strumento flessibile, adatto a studenti e stili di insegnamento differenti
- Note per l'insegnante (corredate di griglia dell'apprendimento basata su obiettivi didattici specifici), strumenti per la valutazione, ispirazioni per variazioni sugli esercizi proposti e 5 training video
- Le lezioni sono "pronte all'uso" e correlate al programma scolastico con dei riferimenti precisi

Età: 5-10.

Il set per 24 studenti include 12 Set base.

302599 SET BASE

68,00 €

303780 SET PER 24 STUDENTI

775,00 €

Risoluzione dei problemi

Ragionamento

Perseveranza

Precisione

Modellizzazione

Rappresentazione





Abaco scalare

In plastica robusta. Consente l'acquisizione del concetto di quantità variabile.

Costituito da 2 basi numerate con 5 fori ciascuna, 10 aste a scalare e 60 cilindretti.

219994 ABACO SCALARE 9,30 €



Torta per le frazioni

Base contenente vari cerchi, ognuno dei quali è frazionato in modo diverso; in questo modo i bambini sono in grado di comprendere la suddivisione degli interi. Diametro 2,5 cm.

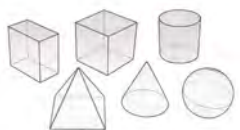
323295 TORTA FRAZIONI 5,95 €



Multibase 121 elementi

Elementi e supporti aritmetici in base 10, segnati da un reticolato di 1 cm. Ogni confezione comprende 1 cubo, 10 piatti, 10 regoli da 10, 100 unità. Corredato di guida.

215775 MULTIBASE MATEMATICA 22,00 €



Solidi geometrici

Set di 14 figure geometriche in plastica trasparente. Sfere, coni, cubi, rettangoli, cilindri, piramidi e poliedri con tappi removibili per riempimento con riso o sabbia.

323294 SOLIDI GEOMETRICI 12,00 €



Solidi platonici

Perché ci sono soltanto 5 forme 3D perfette? Con questo set si possono costruire i 5 solidi platonici: tetraedro, cubo, ottaedro, icosaedro, dodecaedro. Contiene 260 componenti. Istruzioni in inglese.

307092 SOLIDI PLATONICI 57,40 €



Cubo graduato

Fabbricato in materiale acrilico infrangibile, è dotato di coperchio che consente di chiudere il recipiente. Sul cubo sono inoltre riportate le varie graduazioni in modo chiaro e ben visibile. Dimensioni: 10x10x10 cm.

287173 SCATOLA LITRO 7,00 €



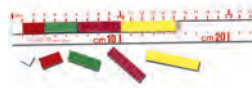
Calibro ventesimale

Il calibro è lo strumento ideale per poter effettuare misurazioni di oggetti con precisione millimetrica. È realizzato in acciaio inox o in ABS e dotato di doppia tabella di precisione.

188767 CALIBRO VENTESIMALE 16,90 €



Cerchi software per la matematica e la geometria? Consulta la sezione dedicata in fondo a questo catalogo



Sistema metrico decimale

In un tubo sono contenute 10 stecche per ogni numero dall'1 al 10 e un metro centimetrato dotato di un vano per posizionare i numeri in colore per l'apprendimento delle quattro operazioni, dei decimali e delle lunghezze.

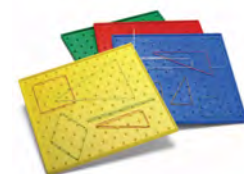
186465 SISTEMA DECIMALE 18,50 €



Blocchi logici

Valigetta di blocchi logici medi/piccoli da 60 pezzi (30+30) con libretto di istruzioni. Contiene: triangolo, quadrato, cerchio, rettangolo ed esagono. Ideali per teoria degli insiemi e concetti fondamentali della geometria.

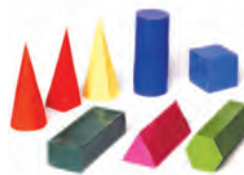
298672 VALIGETTA BLOCCHI LOGICI 6,50 €



Geopiano doppia faccia

Una faccia di questo geopiano presenta 121 pioli distanziati 2 cm uno dall'altro. L'altra è suddivisa in triangoli equilateri con il lato di 2 cm. Dimensioni: 22x22x2h cm.

221619 GEOPIANO DOPPIA FACCIA 3,90 €



Solidi geometrici da costruire

Resistenti e colorati per insegnare la geometria tridimensionale. Ogni tavola è composta da 1 solido e dalle sue formule geometriche. Confezione con 8 tavole.

188804 SOLIDI PLASTIFICATI 5,45 €



Brocche graduate

Sei recipienti graduati e trasparenti per insegnare agli alunni le relazioni tra i volumi, le masse e le figure. Tutti i recipienti sono di 11 cm di altezza: i tre più grandi con capacità di 1 l, mentre i tre più piccoli di 0,5 l.

323296 BROCCHE GRADUATE 6,00 €



Stecchette geometriche

Le stecchette a incastro sono resistenti e flessibili; consentono ai bambini di paragonare le diverse figure geometriche e di cogliere le relazioni spaziali esistenti tra una figura e l'altra. Dimensioni e colori assortiti. 72 pezzi.

298461 STECCHETTE GEOM. 9,00 €



Dinamometri didattici

Calibrati e con precisione maggiore del 3%. Parte centrale in plastica trasparente, asta in lega di alluminio e molla in acciaio inossidabile. Kit composto da 4 dinamometri di diversa portata: 1N, 2N, 5N, 10N.

184837 KIT 4 DINAMOMETRI 40,10 €



Bilancia didattica

Cassetta in legno, piani in marmo, piatti in ottone lucido, portata 2 kg, fornita di 1 massa da 1 kg, 10 masse da 100 g, 10 masse da 10 g e 10 masse da 1 g. Dimensioni: 40,8 x 22 x 18 cm.

220662 BILANCIA DIDATTICA 180,00 €

scienze

per istituti comprensivi

Educazione alimentare

STEAM nella scuola d'infanzia

Meccanica, macchine e meccanismi

Kit per attività STEAM

Osservazione scientifica

Scienze della vita e della terra

Kit tematici di scienze



Guarda
il video!

Cos'è

Una stampante 3D che non utilizza filamenti plastici per funzionare ma alimenti

Perché sceglierla

Per riflettere sull'alimentazione e - al tempo stesso - affrontare un'attività creativa sviluppata sulla stampa 3D e improntata sulle STEAM

Complessità

●●●●●

Età

6+

Immagina. Progetta. Crea.
Mangia.

Focus 3D Food Printer

Cos'è una stampante 3D alimentare

Stampare materiale edibile, per lavorare sia sulla **stampa 3D** che sull'**educazione alimentare** contemporaneamente da oggi è possibile!

La stampante alimentare Focus 3D Food Printer è infatti una stampante 3D che non utilizza filamenti plastici per funzionare ma alimenti: non solo cioccolato, ma diversi materiali, tra cui frutta e verdura, perfetti per sensibilizzare gli studenti sull'importanza di una corretta alimentazione in modo divertente e motivante.

Come utilizzare una stampante 3D alimentare

Si possono stampare, costruzioni geometriche, personaggi mitologici o di fantasia, persino il logo dell'istituto e poi divertirsi a mangiarli tutti insieme!

Mentre si **riflette sull'alimentazione** i ragazzi sono comunque implicati in un'**attività creativa** sviluppata sulla stampa 3D, improntata sulle **STEAM** e perfetta da proporre anche in un **atelier creativo**, una **biblioteca** che vuole coinvolgere la cittadinanza con percorsi educativi o un **FabLab** che vuole davvero aprirsi al territorio con proposte originali.

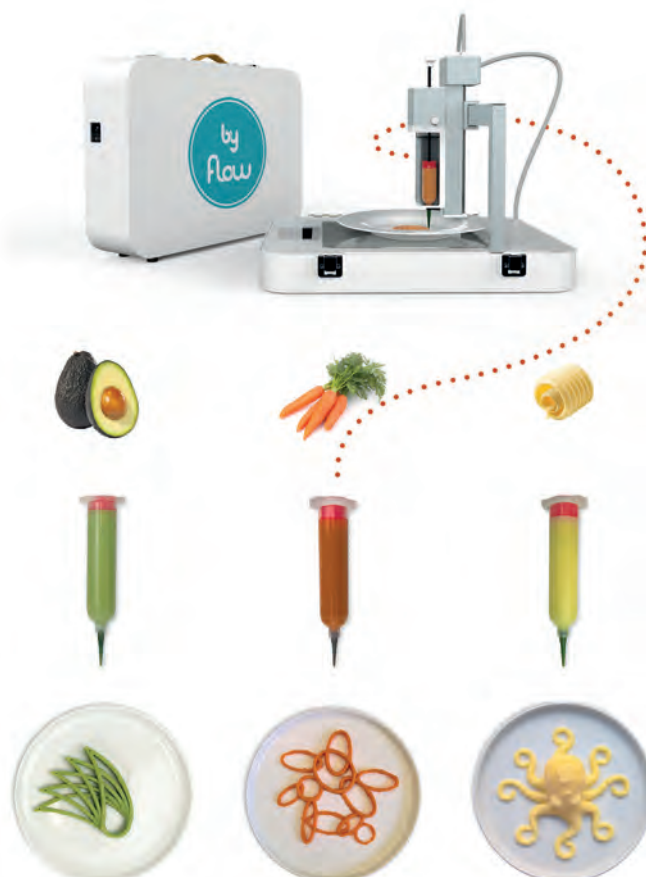
Può funzionare anche con **materiale alimentare di scarto** e ciò apre le possibilità di attività e approfondimenti sul **riciclo** e la **responsabilità ambientale**.

Facile da usare: è sufficiente scaricare il progetto che si vuol realizzare, scegliere il materiale e inviare queste informazioni alla stampante via cavo USB o Wi-Fi.

È utilizzabile con diversi ingredienti: è sufficiente **riempire le cartucce** riutilizzabili e sostituirle quando si desidera modificare il materiale. Si piega in una valigetta che può essere trasportata facilmente e in modo sicuro.

316187 FOCUS 3D FOOD PRINTER

3.300,00 €





LEGO® Education Prime macchine semplici

Il set Prime macchine semplici si rivolge ai bambini della scuola d'infanzia e dei primi anni della scuola primaria.

Attraverso semplici attività pratiche mira a far conoscere e capire loro come funzionano **ingranaggi, leve, pulegge, ruote e assi**, legando ogni attività ad applicazioni reali ed esercizi collettivi mirati ad entusiasmare la classe e a sviluppare la voglia di scoprire il mondo propria di ogni bambino, introducendo inoltre nozioni basilari di **scienze e tecnologia**.

Include schede di istruzioni per costruire **8 modelli** basati su principi meccanici diversi.

L'Activity Pack correlato permette di realizzare **8 lezioni** aggiuntive e **4 attività** di problem solving.

Valori educativi:

- Esplorazione di principi meccanici di base
- Studio di forza
- Galleggiamento ed equilibrio
- Risoluzione di problemi
- Lavoro di gruppo
- Condivisione dei risultati

204877 PRIME MACCHINE SEMPLICI

151,00 €



Parco delle competenze STEAM

Apprendere i primi principi di **scienze e tecnologia** attraverso il **gioco manipolativo**.

Il parco delle competenze STEAM mira a sviluppare fin dall'infanzia la naturale curiosità dei bambini nei confronti del mondo che li circonda e il desiderio di creare, esplorare, capire principi e concetti connessi alle scienze, alle tecnologie, alla matematica, all'arte attraverso il gioco.

Caratteristiche chiave:

- 295 mattoncini LEGO® DUPLO® inclusi ingranaggi, binari, pulegge, barche e simpatici personaggi
- 8 schede di costruzione fronte-retro con 16 modelli
- 5 card con idee di attività
- Mini video tutorial e guida per l'insegnante (online)

Valori educativi:

- Osservare e descrivere
- Problem-solving
- Sviluppo dell'immaginazione
- Creare rappresentazioni
- Gioco di ruolo
- Collaborazione e comunicazione

Età: 3-5 anni

316179 PARCO DELLE COMPETENZE STEAM

150,00 €

L'idea in più? Imparare le scienze con LEGO Education WeDo 2.0 e MINDSTORMS EV3

LEGO Education WeDo 2.0, grazie a una serie di attività pratiche pronte ispirate alla realtà (come ad esempio l'impollinazione, la metamorfosi, i terremoti, ecc.), rende l'apprendimento delle scienze interessante e divertente.

Anche LEGO MINDSTORMS Education EV3 si presta all'approfondimento di materie scientifiche, sia nella versione **base** - ad esempio usando i sensori di luce, colore o ad ultrasuoni per la raccolta di dati - che nelle sue **espansioni** dedicate a energie rinnovabili o esplorazione dello spazio. Questi set facilitano inoltre l'acquisizione di **capacità specifiche dell'ambito tecnico-scientifico**: raccolta e interpretazione dei dati, creazione di dimostrazioni scientifiche, acquisizione, valutazione e condivisione di informazioni di carattere scientifico all'interno della classe.

Scopri in dettaglio nelle **sezioni di Robotica educativa per la scuola di base e la scuola secondaria!**





LEGO® Education Set macchine semplici

Set macchine semplici contiene **16 modelli esplicativi**, **4 modelli principali** e **4 modelli per il problem-solving** che consentono agli studenti di uso quotidiano nella realtà, di esplorare e comprendere il funzionamento delle macchine semplici.

Facilita lo sviluppo di **competenze scientifiche**, **osservazione**, **ragionamento**, **riflessione** e **pensiero critico**. Costringe gli studenti all'applicazione di un piano nell'ambito del processo di progettazione tecnica, passando per la raccolta di dati e alla successiva descrizione dei risultati. Consente di associare gli esercizi proposti alle macchine semplici di uso quotidiano nella realtà, di comprenderne i principi di base di queste macchine e imparare a padroneggiare il lessico correlato.

L'Activity Pack abbinabile, scaricabile gratuitamente dal sito LEGO Education, comprende **16 attività tematiche**, **4 attività principali** e **4 attività di problem-solving** e include una **guida per l'insegnante completa**.

Il set contiene:

- 204 mattoncini ed elementi LEGO Education
- Activity Pack scaricabile gratuitamente

Età: 6+.

288236 SET MACCHINE SEMPLICI

55,00 €

LEGO® Education Macchine motorizzate semplici

Scopri come funziona il mondo reale ed esercita il pensiero critico!

Questo kit permette di investigare i **principi scientifici alla base** di meccanismi, macchine semplici e strutture:

- Vantaggio meccanico
- Forze bilanciate e sbilanciate
- Equilibrio
- Effetto della forza su un oggetto
- Esperimenti sulla frizione
- Calcolare velocità, distanza, tempo e peso
- Identificare variabili dipendenti e indipendenti



In omaggio il libro FabLab scritto da Tullia Urschitz, Anna Mancuso e Marco Vigelini

Ottimo come strumento di supporto all'insegnamento di scienze, tecnologie, matematica. Combinabile con il set di espansione Sistema pneumatico e con il set Energie rinnovabili.

Il set **contiene** 396 mattoncini ed elementi LEGO Technic tra cui motore e battery pack e le istruzioni per costruire fino a 37 modelli meccanizzati

Età: 8 - 14 anni.

246498 MACCHINE MOTORIZZATE SEMPLICI

165,00 €

LEGO® Education Sistema pneumatico

Questo **set aggiuntivo**, combinabile sia con Macchine motorizzate semplici che con LEGO® MINDSTORMS® Education EV3, comprende **31 elementi aggiuntivi** che permettono di realizzare 5 modelli per l'illustrazione dei principi della pneumatica. Grazie a questo set aggiuntivo **gli studenti possono studiare**:

- I sistemi pneumatici
- La cinetica
- L'energia potenziale
- La misurazione della pressione in psi e bar

L'**Activity Pack**, scaricabile gratuitamente dal sito LEGO Education, permette di coinvolgere ancora più attivamente gli alunni nelle attività di progettazione e costruzione legate allo studio della pneumatica. Include **4 lezioni da 45 minuti** ciascuna, **4 attività da 20 minuti** e **2 esercizi di problem solving**. Alcuni videoclip introducono le attività illustrando macchine reali simili ai modelli LEGO utilizzati per le lezioni.

Il set include:

- 31 pezzi unici come pompe, tubi, cilindri, valvole, serbatoio dell'aria e manometro
- Activity pack scaricabile gratuitamente

Età: 10+

229944 SISTEMA PNEUMATICO

77,00 €





Cosa sono

Kit di costruzione pensati per affrontare le materie STEM con attività hands-on su elettronica, meccanica, fisica, pneumatica, energie rinnovabili, ottica, motori e meccanismi

Perché sceglierli

Permettono di affrontare le materie STEM senza mettere in secondo piano la "T" e la "E" (Tecnologia e Ingegneria)

Complessità

●●●●●

Età

6+

Scienze per istituti comprensivi

fischertechnik education STEM Kits

Le basi di un programma educativo STEM coinvolgente



Energie rinnovabili

In questo kit, la produzione, l'immagazzinamento e l'impiego dell'elettricità ricavata da risorse energetiche naturali sono spiegati in modo interessante tramite l'utilizzo di modelli e numerosi esperimenti.

305054 ENERGIE RINN. 140,00 €



Elettronica

Circuiti semplici, collegamenti in serie o in parallelo, circuiti elettronici con transistor, condensatori, resistori e LED. Passo dopo passo, questo set di costruzione insegna i principi base dell'elettronica.

305053 ELETTRONICA 100,00 €



Macchine semplici

40 modelli, come veicoli con sterzo, bulldozer, gru, girandola, permettono di entrare nel mondo della tecnica giocando. L'elevato numero di componenti lascia spazio alla creatività.

305048 MACCHINE 65,00 €



Pneumatica

Disponibili due versioni: **principianti** (200 pezzi - 5 modelli) e **avanzato** (440 pezzi - 8 modelli). Insegnano i principi della pneumatica mostrando il funzionamento di compressore, valvole e cilindri.

314338 PRINCIPIANTI 50,00 €
305052 AVANZATA 95,00 €



Meccanica

Grazie ai 30 modelli realizzabili con questo prodotto sarà possibile chiarire i dubbi riguardanti le aree tematiche della meccanica e della statica.

305049 MECCANICA 85,00 €



Ottica e luce

Un kit per sperimentare con la luce grazie a moltissimi modelli: un microscopio, una lente di ingrandimento, un telescopio o un periscopio con lenti ottiche con diverse distanze focali e numerosi componenti.

305051 OTTICA 75,00 €



Fisica 2.0

Questo set, attraverso la costruzione di vari modelli, dà la possibilità di indagare principi fisici legati a accelerazione, velocità e reazioni a catena.

312767 FISICA 2.0 85,00 €



Stampante 3D

Kit fai da te per la stampa 3D che consente di approfondire a 360° questo mondo. Permette di stampare le proprie idee con una stampante costruita dalla base, in modo semplice e flessibile.

310668 STAMPANTE 3D 550,00 €



Guarda il video!

App dedicata scaricabile gratuitamente

Cosa sono

Mini-lenti per smartphone e tablet che consentono di osservare nel dettaglio il micromondo

Perché sceglierle

Compatibili con tutti gli smartphone e tablet, rendono portatile la microscopia

Complessità

●○○○○

Età
6+

Blips

Da smartphone e tablet a microscopio!

Semplice ma geniale: uno speciale set di mini-lenti che applicate con delle pellicole alla fotocamera di smartphone o tablet trasformano i dispositivi in microscopi. E così il microscopio può entrare a scuola o in casa a un prezzo davvero alla portata di tutti.

Blips Full Kit

Tutte le lenti - Macro, Macro Plus, Micro, Ultra - in un unico set. Il kit include anche una banda adesiva di rinforzo "attacca-stacca" (per 10 sostituzioni) per mantenere la forma della lente quando applicata.

319077

27,20 €



Kit con illuminazione

Kit composto dal set completo di lenti Macro, Macro Plus, Micro, Ultra e un supporto per dispositivi con sorgente di luce, consentendo di trasformare il proprio dispositivo in un microscopio a luce trasmessa.

318970

32,70 €

Labkit Ultra con luce

Un kit completo per trasformare qualsiasi dispositivo in un microscopio digitale per microscopia in luce trasmessa. Composto dalle lenti Ultra, Micro, Macro, un supporto per dispositivi, una sorgente luminosa e 6 vetrini preparati.

319078

40,90 €



Labkit Ultra con luce e lenti aggiuntive

Questo kit, oltre a quanto incluso nel Labkit Ultra, include il Blips Macro Kit Metal Series, composto da 2 lenti extra, ideali per la macrofotografia.

318971

49,10 €

Altri strumenti di osservazione scientifica

Microscopio flessibile

Ciò che rende unico questo microscopio è il suo collo molto flessibile che consente di posizionarlo con massima libertà in qualsiasi angolazione. Dotato di sensore a 1.3 MP con ingrandimenti fino a 200x.

272430

72,00 €



Easi-Scope

Easi-Scope è un microscopio digitale manuale con una straordinaria semplicità d'utilizzo: permette di posizionarsi sopra l'oggetto interessato, mettere a fuoco e scattare una foto o girare un video (zoom fino a 43x con monitor da 17").

246480

70,50 €



Microscopio per insetti

Questo microscopio, alimentato via USB, ha un ingranditore ottico da 15x e uno zoom digitale da 10x, sensore da 3MP e la possibilità di registrare suoni. È inoltre corredato da un ingranditore per insetti rimovibile.

302579

88,00 €



Microscopio LCD

Con uno schermo LCD incorporato e la telecamera questo microscopio è portatile e maneggevole. Il microscopio ha uno zoom ottico 15x e uno zoom digitale 8x, un sensore 3 MP e una micro SD inclusa.

302641

141,00 €





Microscopio digitale

Ottiche costituite da 5 elementi con sensore da 5 MP, **ingrandimenti ottici da 20x a 200x**. Supporto dotato di messa a fuoco e illuminazione LED regolabile. Software incluso per visione, acquisizione immagini e video.

309327 MICROSCOPIO DIGITALE 130,00 €

Easi-Scope wireless microscopio digitale

Dispositivo wireless che cattura immagini di grande qualità (**ingrandimento fino a 43x**) e permette di supportare scoperte e osservazioni scientifiche.

307016 EASI-SCOPE 126,00 €



Lente didattica

Coperchio con **lente a tre strati completamente trasparente**, che ingrandisce fino a due volte la grandezza naturale. Girando la lente si ottiene un ingrandimento pari a quattro volte. Diametro contenitore 7x7 cm.

306720 INGRANDITORE 2,70 €



Kit biodegradabilità

Tre compartimenti separati e aerati permettono ai bambini di **vedere l'intero processo di decomposizione e fare comparazioni tra i diversi materiali**. Include **termometri** per verificare i cambi di temperatura.

290036 KIT BIODEGRADABILITÀ 44,40 €



Set strumenti da giardino

Set completo per una classe con guanti, saggine e attrezzi per il lavoro al giardino della scuola.

316558 STRUMENTI GIARDINO 370,00 €



Set Ortokit

Un **set per una classe con guida per l'orto** completo di paletta, guanti, tre vasetti biodegradabili, tre bustine di semi, tre pastiglie in fibra di cocco.

316555 ORTOKIT 260,00 €



Telescopio SkyWatcher 130/900

Grazie al buon diametro e all'ottima luminosità permette di osservare con soddisfazione non solo la Luna ed i pianeti, ma anche gli oggetti del cielo profondo.

293797 SKYWATCHER 212,00 €



Tellurio

Questo tellurio permette di eseguire: rotazione terrestre attorno al proprio asse e della Luna attorno alla terra, variazione della posizione della Luna rispetto al piano dell'ellittica, moto di rivoluzione.

181169 TELLURIO ELETTRICO 449,00 €



Sismografo

Un semplice strumento per far comprendere agli studenti il **fenomeno dei terremoti**, simulando una scossa e registrandone l'intensità.

Guida in lingua inglese.

210995 SISMOGRAFO 46,50 €



Raccolta di rocce e minerali

50 campioni di rocce e minerali per lo studio della geologia. Sono presenti rocce sedimentarie, metamorfiche, minerali, gemme. Inclusa piccola guida.

181407 ROCCE E MINERALI 65,20 €

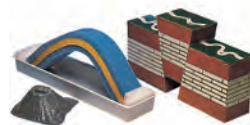


Movimenti tettonici

Grazie a questo modellino gli studenti possono simulare i movimenti tettonici delle placche terrestri e le loro conseguenze.

Dimensioni: 730x270x80 mm.

317799 MOVIMENTI TETTONICI 70,00 €



Kit processi geologici

Con questo kit è possibile eseguire più di **20 attività per approfondire** la conoscenza dell'azione vulcanica, della formazione delle faglie, delle pieghe e di molti altri processi geologici.

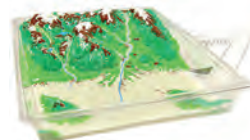
288793 KIT PROCESSI GEOLOGICI 93,90 €



Mappamondo luminoso

Globo terrestre luminoso di diametro 30 cm con immagini della fauna presente nelle varie zone del nostro pianeta, corredato di libretto contenente brevi note ai disegni presenti sul globo.

286927 MAPPAMONDO LUMINOSO 22,70 €



Modello ciclo dell'acqua

Crea la pioggia in classe! Gli studenti possono realizzare ed osservare i **singoli processi del ciclo dell'acqua**: l'evaporazione, lo sviluppo delle nuvole, le precipitazioni e la formazione dei corsi d'acqua.

181384 CICLO DELL'ACQUA 120,00 €



La pianta in sezione

Modello di tulipano in schiuma per l'insegnamento delle parti di un fiore. In una metà del fiore le singole parti sono contrassegnate dal nome specifico, mentre nell'altra metà è indicata solo la lettera iniziale.

256064 LA PIANTA IN SEZIONE 20,60 €



Stazione meteo portatile

Cinque strumenti di rilevamento meteo: termometro tradizionale, barometro, igrometro, bussola, termometro di massima/minima, inseriti in una valigetta portatile. Dimensioni: 30x38 cm.

180775 STAZIONE METEO 76,00 €

Kit tematici di scienze



Studiamo l'energia

Il kit viene usato per studiare il generatore, come ottenere elettricità da una patata, la costruzione di una ruota idraulica e come l'energia deriva dal sole e dal vento. Manuale con schede per esercizi incluso.

288141 KIT ENERGIA 206,00 €



Studiamo la chimica

Questo kit introduce soluzioni e miscele, filtrazione ed evaporazione, soluzioni alcaline e acide e come ossigeno e diossido di carbonio influenzano le reazioni. Manuale con schede per esercizi incluso.

288142 KIT CHIMICA 61,00 €



Studiamo l'elettricità e il magnetismo

Il kit contiene attrezzature per lo studio dell'elettricità prodotta per strofinio, circuiti elettrici, conduttori, magnetismo e molto altro. Manuale con schede per esercizi incluso.

288139 KIT ELETTRICITÀ 109,00 €



Studiamo la meccanica

Il kit viene usato per studiare forza, galleggiamento, piano inclinato, leva, attrito radente e volvente, ingranaggi, elasticità e molto altro. Manuale con schede per esercizi incluso.

288138 KIT MECCANICA 146,00 €



Studiamo l'aria e l'acqua

Questo kit viene usato per studiare la compressione dell'aria, le proprietà dell'acqua, come funziona un sifone e moltissimi altri fenomeni.

Manuale con schede per esercizi incluso.
288143 KIT ARIA E ACQUA 136,00 €



Studiamo il suono

Il kit viene utilizzato per studiare l'origine, la propagazione, l'amplificazione, il tono e l'isolamento del suono e costruire una linea telefonica. Manuale con schede per esercizi incluso.

288144 KIT SUONO 87,80 €



Studiamo luce e colore

Questo kit viene utilizzato per studiare la propagazione lineare della luce, la riflessione della luce da uno specchio, la rifrazione con vari tipi di lenti e la miscelazione dei colori. Manuale con schede per esercizi incluso.

288140 KIT LUCE E COLORE 102,00 €



Studiamo il calore

Il kit copre i seguenti argomenti: fusione, conduzione e radiazione di calore, espansione del gas, materia liquida e solida. Manuale con schede per esercizi incluso.

288145 KIT CALORE 166,00 €



Laboratori didattici innovativi



Sfoggia online
il catalogo
dedicato



Quello che stai leggendo non è il nostro unico catalogo! Scopri il catalogo dedicato ai Laboratori didattici innovativi. Diviso per sezioni tematiche e in costante aggiornamento, contiene le migliori soluzioni per allestire laboratori per le competenze di base e laboratori in chiave digitale nella tua scuola. È disponibile in formato digitale: www.campustore.it/cataloghi. Desideri ricevere il cartaceo? Scrivici a info@campustore.it e te lo invieremo gratuitamente!

Cosa si trova nel catalogo laboratori didattici innovativi?

Laboratori tecnici e professionalizzanti

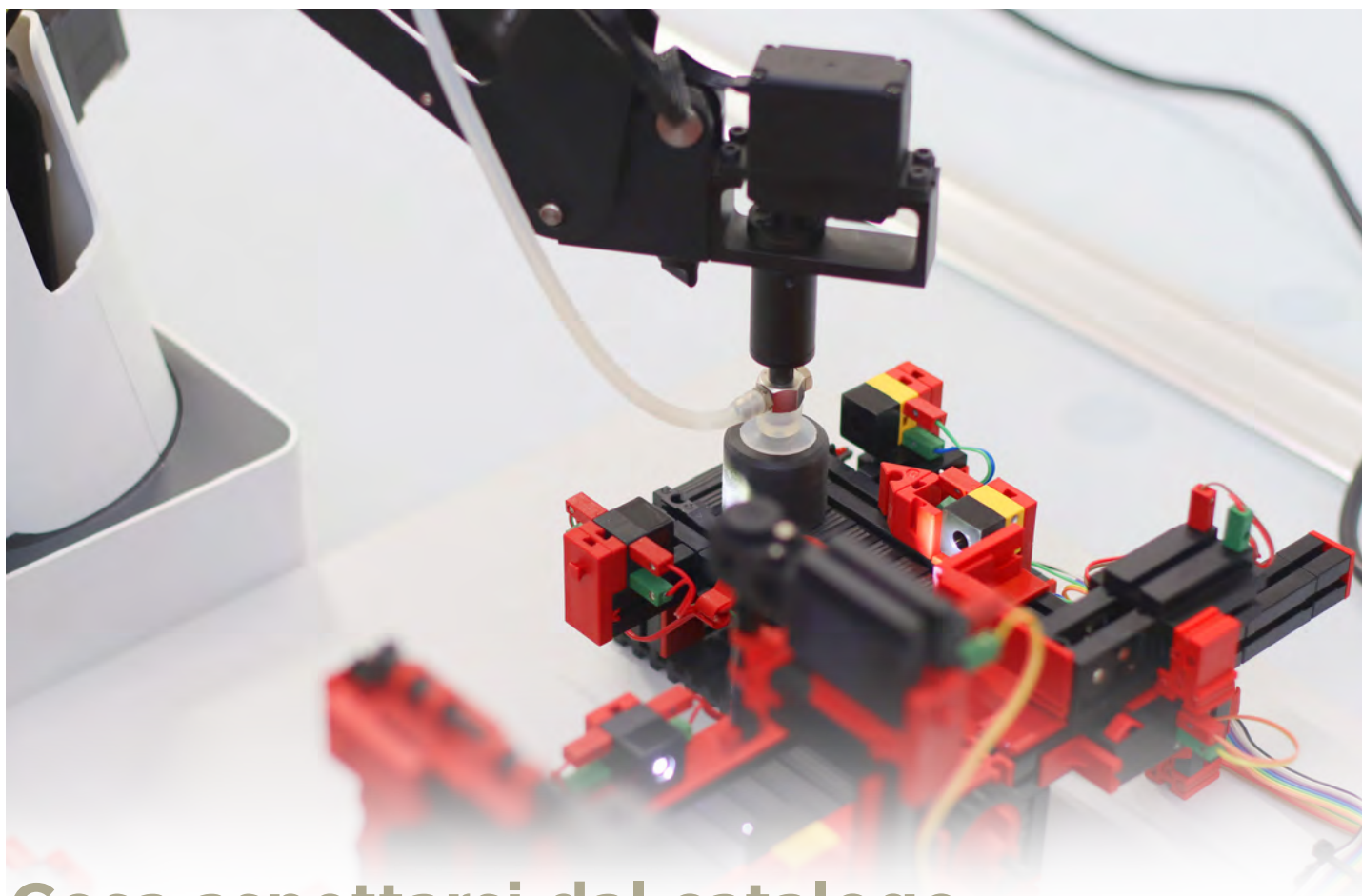


Laboratori specialistici



Laboratori scientifici





Cosa aspettarsi dal catalogo Laboratori didattici innovativi?

È una selezione, parziale e non esaustiva, delle soluzioni che siamo in grado di offrire per questi ambienti.

- 15 categorie tematiche
- 4 macro-aree
 - Laboratori tecnici
 - Laboratori specialistici
 - Laboratori scientifici
 - Competenze di base

Include **tutte le principali destinazioni ed indirizzi** che i laboratori **possono assumere**.

Con questo catalogo abbiamo promosso

- Soluzioni **innovative** – perché crediamo che la scuola di oggi debba parlare ai ragazzi di oggi ed essere in grado di rispondere alle esigenze di un mondo del lavoro che è cambiato molto in fretta e continuerà a cambiare.
- Soluzioni **complete** – non tanto singoli componenti ma kit che **rispondano a un problema** didattico specifico, o a un'esigenza educativa ricorrente.
- Filosofia "**hands-on**": pensiamo che sapere significhi saper fare. Per questo amiamo le soluzioni su cui i ragazzi devono mettere le mani, per capire davvero.
- Idee stimolanti e motivanti: uno dei nostri obiettivi è limitare e **prevenire l'abbandono scolastico**
- **Inclusione**

Parla con noi

Per necessità specifiche conviene sempre contattarci direttamente e parlare con i nostri esperti di settore. Parlare con noi è semplice:

- Al telefono: 800 974 077
- Via WhatsApp: 338 68 61 051
- Via email: info@campustore.it
- Via facebook: www.facebook.com/CampuStoreIT

Oppure vieni a provare di persona e a parlare faccia a faccia con noi a tutti gli eventi a cui partecipiamo in ogni regione d'Italia: vai sul nostro sito www.campustore.it e iscriviti alla nostra newsletter per restare sempre aggiornato sui nostri spostamenti.



Tante soluzioni integrate, complete, pronte all'uso. Un esempio...

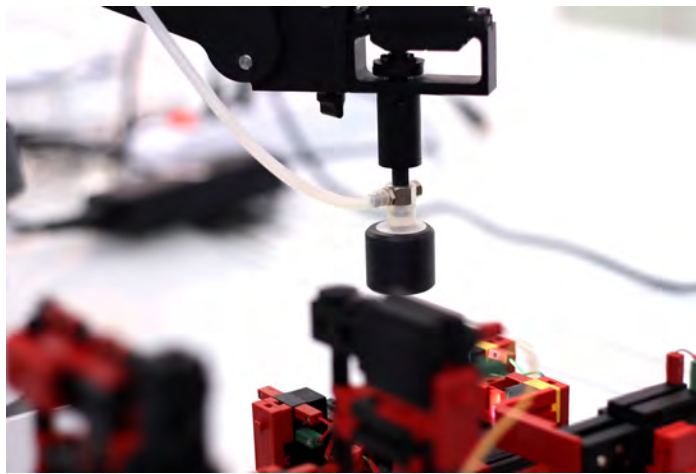
Trainer di automazione industriale CampuStore

Sistema di simulazione di un impianto Industria 4.0, che consente di fare training su diverse competenze di meccatronica, robotica, coding e automazione.

Il sistema viene fornito come kit completo contenente:

- Braccio robotico multifunzione
- Modello di automazione industriale
- PLC

Presenta in modo esemplificativo come potrebbe essere collegato e impostato un sistema produttivo e consente, con un'unica soluzione, di sviluppare competenze relative a diversi ambienti di programmazione e approfondire competenze concrete e trasversali legate all'automazione.



Braccio robotico multifunzione

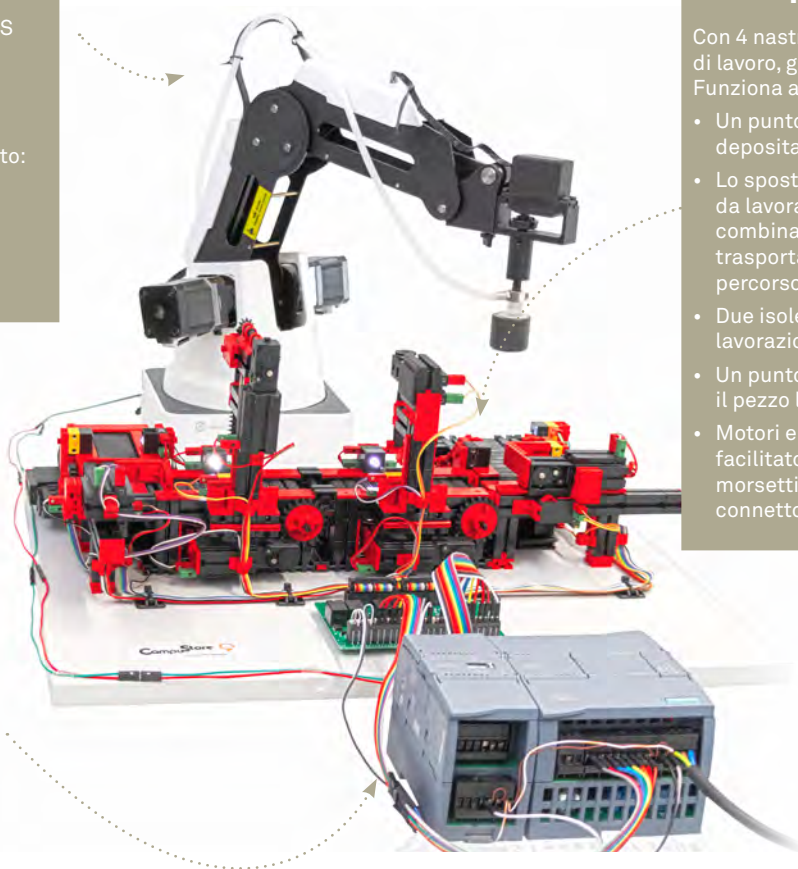
- Programmabile
- Materiale: lega di alluminio e ABS
- 4 assi (base: $-90^{\circ}..+90^{\circ}$, rear arm: $0^{\circ}..+85^{\circ}$, forearm: $-10^{\circ}..+85^{\circ}$, rotazione servo: $+90^{\circ}..-90^{\circ}$)
- Alta ripetibilità di posizionamento: 0.2 mm
- Carico max: 500 g
- Estensione braccio: 320 mm
- Comunicazione: USB/Wi-Fi/Bluetooth

PLC industriale

Per pilotare il modello di automazione, programmabile. Il PLC industriale gestisce il funzionamento del modello di automazione, leggendo sensori e pilotando motori. Il braccio robotico, attivato mediante un segnale dal PLC, esegue operazioni di prelievamento e deposito del pezzo tra i due punti di ingresso e uscita del modello di automazione industriale.

Specifiche:

- CPU 1212C AC/DC/RLY 8DI/6DO con modulo di espansione
- Simulatore di ingressi
- STEP7 Basic DVD
- Contenitore
- Cavo Ethernet



Modello di automazione industriale

Con 4 nastri trasportatori e due isole di lavoro, già assemblato. Funziona a 24V e prevede:

- Un punto di ingresso in cui depositare un pezzo da lavorare
- Lo spostamento del pezzo da lavorare mediante la combinazione di quattro nastri trasportatori descriventi un percorso a forma di C
- Due isole di lavoro per simulare lavorazioni di fresatura e foratura
- Un punto di uscita in cui prelevare il pezzo lavorato
- Motori e sensori a 24V, cablaggio facilitato da schedina e morsettiera con contatti a molla e connettore IDC a 26 pin

I componenti che costituiscono questo modello di automazione sono utilizzabili sia separatamente che congiuntamente secondo le impostazioni desiderate.

Esempio di utilizzo:

- Il braccio robotico preleva dal magazzino di entrata un pezzo da lavorare e lo deposita in ingresso sul nastro trasportatore.
- Un sensore rileva la presenza del pezzo e avvia il ciclo di lavorazione su due isole di lavoro (fresatura e foratura).
- Il pezzo così lavorato viene trasportato in un punto di prelievamento e segnalato al braccio robotico per eseguire il prelievamento e il deposito sul magazzino di destinazione.

Competenze coding sviluppate:

- PLC: Ladder/KOP, SCL, HTML
- Braccio robotico: Blockly, Python

Concetti di robotica/automazione sviluppati:

Utilizzo dei fine corsa, motori DC, pinza pneumatica del braccio, posizionamento nello spazio del braccio coordinate/giunti, elettronica di base.

Da sviluppare da parte dell'utente:

Programmazione dei sistemi, connessione dei modelli, setup fisico dei materiali. Siamo comunque disponibile ad erogare questi servizi su richiesta: contattaci per un preventivo.

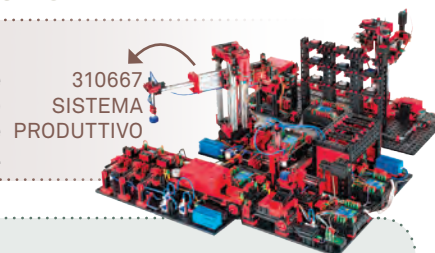
322730 TRAINER DI AUTOMAZIONE INDUSTRIALE 4.0

2.600,00 €

Laboratori tecnici e professionalizzanti

Laboratorio di automazione

Questa sezione è dedicata allo studio del funzionamento delle applicazioni cicliche automatizzate presenti nel mondo del lavoro e include soluzioni per imparare come avviene il processo produttivo in ambito industriale. Ideale per affrontare e approfondire il concetto di **INDUSTRIA 4.0** e promuovere attività didattiche che rendono gli indirizzi professionalizzanti più aderenti alle richieste del mondo reale.



310667
SISTEMA
PRODUTTIVO



297656
KIT TRAINER PER
6 POSTAZIONI
AC/DC/RLY

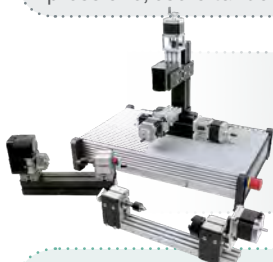
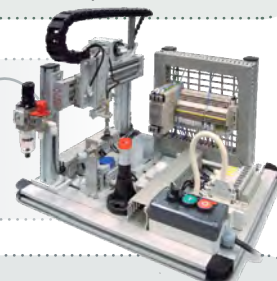
PLC

PLC e controllori, che sono la base della gestione e del controllo dei processi industriali. Questo aiuta a portare nelle aule per necessità e competenze richieste mondo del lavoro, oltre a motivare gli studenti grazie ad attività pratiche.

Laboratorio di pneumatica-elettropneumatica

Ideale per scoprire quante applicazioni basate sulla pneumatica o sull'elettropneumatica sono possibili soprattutto nel campo dell'automazione industriale. Include kit che permettono di osservare come si possono trasferire le forze e il moto mediante l'utilizzo di aria in pressione, esercitandosi sugli stessi componenti industriali dalle aziende.

318215
STAZIONE DI
CLASSIFICAZIONE
COMPONENTI



318170
KIT COMPLETO
MICRO CNC

Laboratorio di CNC-CAD-CAM

Partendo dalla progettazione CAD-CAM al computer si possono elaborare progetti per poi applicarli a macchine e controllo numerico (CNC). Le soluzioni qui contenute consentono di imparare le basi della lavorazione meccanica di precisione, attraverso sistemi controllabili sia manualmente che tramite software, gli stessi sistemi che vengono utilizzati al giorno d'oggi dall'industria.

Laboratorio di Robotica

Sezione dedicata all'apprendimento di concetti legati alla robotica e al coding tramite lo studio e la sperimentazione diretta su sistemi robotizzati come bracci robotici, robot umanoidi e molto altro. Ideale per le scuole che desiderano migliorare le conoscenze sulla programmazione dei propri studenti, sviluppando al contempo applicazioni per ipotizzare utilizzi futuri dei robot.

297656
LINEA DI
PRODUZIONE
CON NASTRO
TRASPORTATORE E
2 BRACCI ROBOTICI



323246
OSCILLOSCOPIO
DIGITALE 100 MHZ

Laboratorio di elettronica

Sezione che racchiude tanti mondi: da idee semplici per imparare le basi dell'elettronica analogica e digitale, attraverso l'applicazione pratica su circuiti alla base dei moderni sistemi elettronici di potenza, che vengono utilizzati per convertire una forma di energia elettrica in un'altra, a sistemi di energia domestici più evoluti e molti altri dispositivi elettronici.

Laboratorio di telecomunicazione

Sezione dedicata allo sviluppo, alla programmazione e alla comprensione dei sistemi di telecomunicazione, offre una panoramica completa dal punto di vista pratico: Include set operativi ideali per conoscere i sistemi e le strategie di comunicazione, il protocollo di comando AT, e molti altri aspetti dello sviluppo e della gestione dei sistemi.

318177
TRAINING SU
PROTOCOLLO
CAN BUS



315114
PANNELLO
AUTOMOTIVE
MOTORE IBRIDO

Laboratorio di automotive

Comprendere il funzionamento delle varie componenti di un'auto, dalla centralina fino al motore ibrido, attraverso l'utilizzo di pannelli elettronici che simulano possibili guasti nel sistema, è l'obiettivo di questa sezione. È il punto da cui partire per studiare le cause dei malfunzionamenti e risolvere i problemi delle automobili.

Laboratorio di prova motori

Soluzioni e idee per studiare il funzionamento dei motori elettrici e distinguere tra le varie tipologie esistenti. Permette di approfondire il calcolo delle correnti in gioco in un motore elettrico e imparare ad analizzare le diverse configurazioni per determinare il loro sfasamento.

323241
TRAINING
SU MOTORI



315114
PANNELLO
AUTOMAZIONE
SCENARI

Laboratorio di domotica

Sezione dedicata allo studio della domotica con componenti industriali, che permette di simulare eventi come l'attivazione di un antifurto o di automatizzare luci, tapparelle, scenari. Altre soluzioni permettono di controllare la termoregolazione delle diverse stanze o di analizzare (e di conseguenza ridurre) i consumi.

Laboratori specialistici



312743
MACCHINA
PER CUCIRE

306166
PLOTTER
DA TAGLIO

Laboratorio di moda

In questa sezione abbiamo racchiuso macchine per cucire altamente performanti, ideali sia per professionisti che per neofiti.

Oltre a ciò tante altre idee innovative, come il plotter da taglio per realizzare modelli per l'industria tessile e per la moda.

Laboratorio di ceramica

Idee e soluzioni per modellare l'argilla attraverso un tornio solo con le proprie mani e dar vita ad innumerevoli creazioni artistiche.

Include anche strumenti per imparare le varie fasi della cottura in forno e la decorazione degli artefatti.



309576
FORNO PER CERAMICA

315070
PORTA PIATTO



305744
TAVOLO
LUMINOSO

Laboratorio di disegno tecnico

Soluzioni a supporto di lezioni di disegno, come tecnigrafi e tavoli luminosi e inclinabili che favoriscono una corretta postura e migliorano la qualità del disegno stesso.

Laboratorio di serigrafia

L'antica tecnica della serigrafia permette di realizzare stampe su un elevato numero di materiali e favorisce la replicabilità del prodotto senza difficoltà e ad un prezzo molto contenuto. In questa sezione abbiamo incluso i migliori strumenti per portarla a scuola, con un occhio a costo e qualità.

319026
MINI FORNO
SERIGRAFICO

318927
BANCO
SERIGRAFICO



316187
FOCUS 3D
FOOD PRINTER



Laboratorio di tecnologia agroalimentare

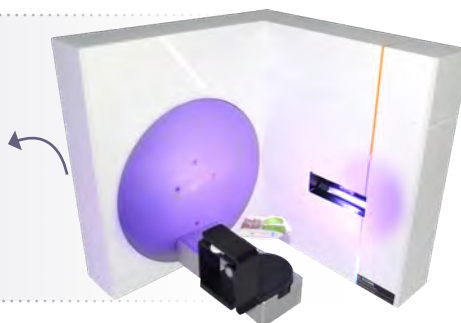
Qui si trovano le soluzioni per realizzare prodotti gastronomici, seguire il processo di essiccazione dei cibi e imparare a riconoscere ed estrarre oli essenziali ed estratti acquosi.

Include soluzioni per realizzare composizioni in 3D commestibili a base di frutta!

312503
SCANNER
SWING

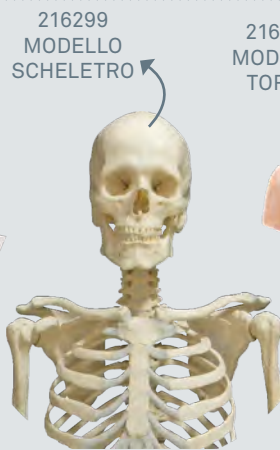
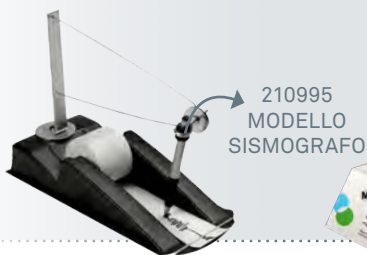
Laboratorio di odontotecnica

Grazie agli strumenti selezionati è possibile creare una rappresentazione tridimensionale del calco dei denti, modificare e modellare tramite un software CAD dedicato e realizzare piccoli ponti o corone.



Scienze

Questa sezione racchiude il meglio per affrontare argomenti legati allo studio delle scienze, attraverso una serie di supporti didattici per rendere più efficaci e interessanti le lezioni.



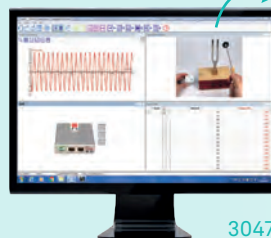
Fisica

Idee per imparare con l'ausilio di kit didattici, ad osservare e comprendere al meglio gli esperimenti di fisica e analizzare i dati raccolti attraverso interfacce di datalogging direttamente sui campioni.

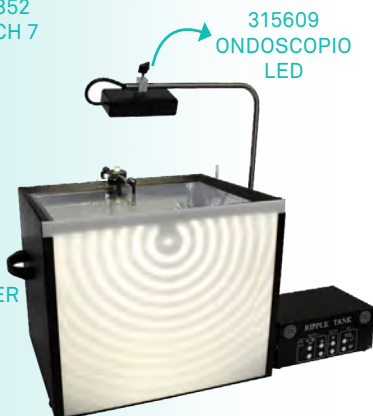
315650
LEGGI DELLA
MECCANICA IN
VALIGETTA



312352
COACH 7



304738
INTERFACCIA PER
DATALOGGING



Biologia

I migliori supporti per approfondire e studiare la biologia, come i microscopi che catturano le immagini e le salvano su tablet o PC per analizzarle insieme a tutta la classe.



313765
SISTEMA PER
LA SCOPERTA
DEL DNA CON PCR



264438
KIT PER MODELLO
DI DNA

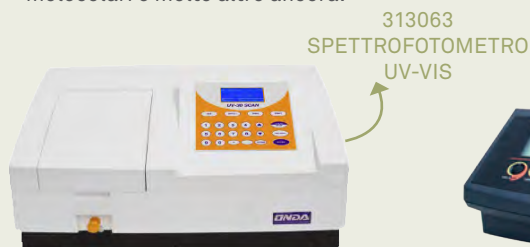


302990
MICROSCOPIO
BIOLOGICO
WIFI



Chimica

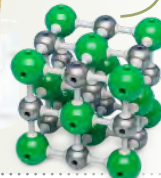
Grazie ai kit di chimica dedicati è possibile calcolare il pH di una soluzione, analizzare una sospensione, eseguire saggi alla fiamma, studiare i modelli molecolari e molto altro ancora.



314290
PHMETRO DA BANCO



216432
MODELLI
MOLECOLARI



291769
NANOSCHOOL BOX -
KIT NANOTECNOLOGIE





Cerchi altri prodotti? Sfoglia il nostro catalogo online!



Scienze motorie e sportive

Sfoglia online il catalogo dedicato

È disponibile un catalogo CampuStore interamente dedicato alle scienze motorie e sportive. Sfogliabile online e disponibile in formato PDF, diviso per sezioni tematiche e in costante aggiornamento, contiene le migliori soluzioni e attrezzature sportive: dal calcio al basket, dalla pallavolo al tennis e al badminton, dalla psicomotricità alla ginnastica, dall'atletica al fitness.

Le soluzioni contenute nel catalogo coprono tutte le esigenze degli istituti scolastici - dalla scuola d'infanzia alla secondaria di secondo grado - e di tutte le realtà che intendono avvalersi di dotazioni sportive.

Visita il link

www.campustore.it/sport

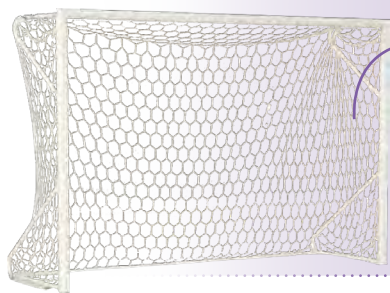
per sfogliare o scaricare il catalogo dedicato alle scienze motorie e sportive



Vai alla pagina successiva: troverai una piccola selezione tra i tanti prodotti che puoi trovare nel nostro catalogo dedicato allo sport!

Scienze motorie e sportive

Calcio e calcetto



319949
COPPIA PORTE
CALCETTO

Basket



319644
IMPIANTO
MINIBASKET



317730
PALLONE
MOLTEN

Pallavolo

320945
PALLONE
PALLAVOLO
E VOLLEY



Tennis e Badminton

319624
RACCHETTA
BADMINTON



316044
VOLANI



Psicomotricità e ginnastica

320195
SET DI 72PZ ASSORTITI
PER PSICOMOTRICITÀ



320194
SCALA
SPALLIERA
SVEDESE



Atletica

320052
OSTACOLO



316053
VORTEX

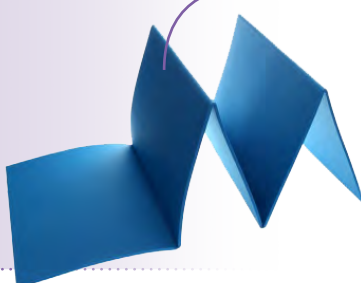


Fitness

319657
DUE MANUBRI
2,5 KG



314684
STUOIA



Pallamano, tennis da tavolo

318149
TAVOLO
PING-PONG

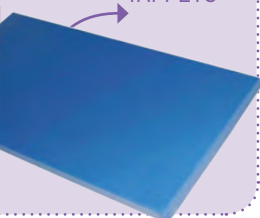


Materassi e tappeti

319795
MATERASSO



319794
TAPPETO



Indicatori e cronometri

321473
SEGNAPUNTI



319622
SEGNAPUNTI
DA TAVOLO





Cerchi altri prodotti? Sfoglia il nostro catalogo online!



Musica

Sfoglia online il catalogo dedicato

Fare musica a scuola è una **vitamina per il cervello**: ha un'influenza importante sullo sviluppo sensitivo e cognitivo dei bambini e dei ragazzi. Basti pensare che suonare uno strumento stimola – da un punto di vista neurologico – la stessa area del cervello che presiede al pensiero logico-matematico.

Per questi motivi, e per rendere conto dell'ampiezza e della varietà di strumenti che possiamo offrire, abbiamo predisposto un catalogo dedicato alla musica, sfoglialo al link

www.campustore.it/catalogo-musica

Oppure visita www.campustore.it/musica per navigare le sezioni del sito dedicate agli strumenti musicali.



Nella pagina successiva troverai una piccola selezione dei tanti prodotti dedicati alla musica del nostro assortimento!

Musica

Tastiere

295659
TASTIERA 76 TASTI



Percussioni

222208
BONGOS IN LEGNO



Fiati

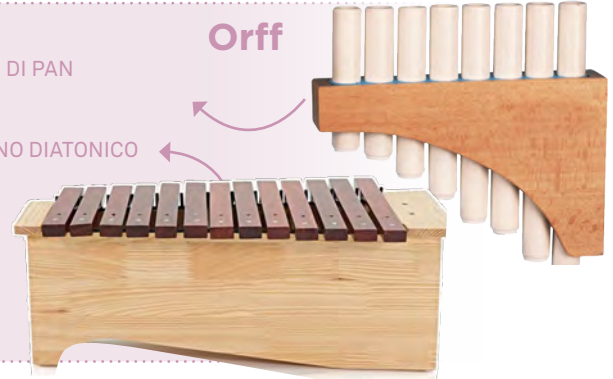
249658
CLARINETTO 17 CHIAVI IN SIB



Orff

272043
FLAUTO DI PAN

222175
XILOFONO DIATONICO
ALTO



PA System

311266
PA SYSTEM 40W
CON DOPPIO
MICROFONO
WIRELESS



Luci

317074
ILLUMINATORE DMX
A LED



Archi

222135
VIOLINO 4/4



Chitarre e bassi

251621
CHITARRA CLASSICA
DA STUDIO



Stage

315892
PALCO SMONTABILE



Kit

311929
SET RITMICO MEDIE
PER 25 MUSICISTI



laboratori

linguistici

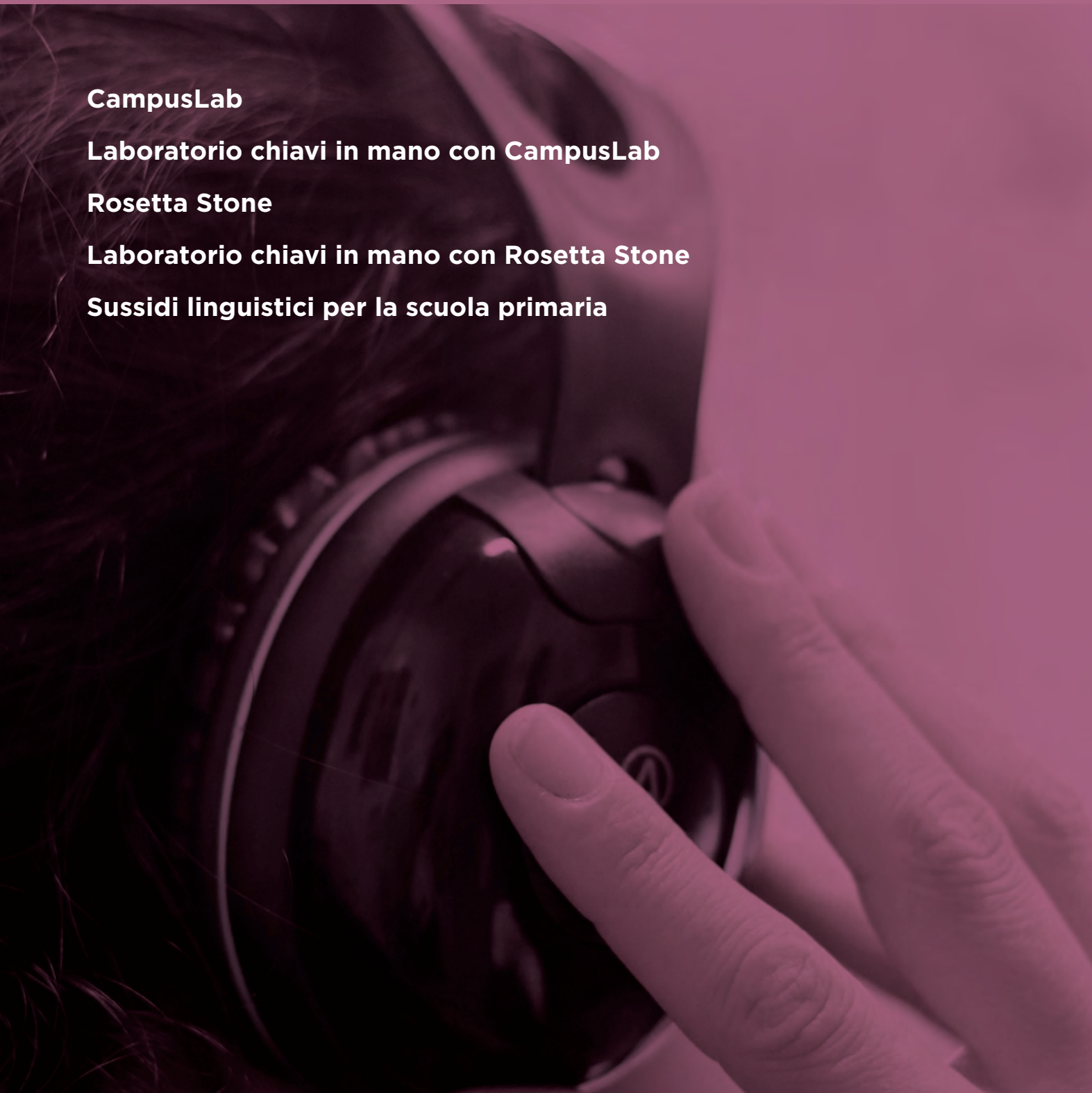
CampusLab

Laboratorio chiavi in mano con CampusLab

Rosetta Stone

Laboratorio chiavi in mano con Rosetta Stone

Sussidi linguistici per la scuola primaria



**Cos'è**

È un laboratorio linguistico virtuale che necessita soltanto di PC e LAN.

Perché sceglierlo

È completo di gestione audio, video, tastiera, mouse, messaggi, file e applicazioni attraverso un'interfaccia semplice.

CampusLab

Laboratorio linguistico
virtuale

Caratteristiche

CampusLab è un vero **laboratorio linguistico virtuale** che non necessita di alcun hardware specifico, ma soltanto di PC e LAN.

Il laboratorio è completo di gestione audio, video, tastiera, mouse, messaggi, file e applicazioni.

È dotato di un'interfaccia grafica di comando semplice e completa, con visualizzazione contemporanea di tutti gli schermi della classe disposti secondo la mappa dell'aula.

Le funzioni audio sono quelle tipiche linguistiche: ALL, COM sia privato che pubblico, LISTEN, CONFERENCE e numerose altre funzioni.

Sono disponibili sedici gruppi audio contemporanei di conferenze e il PAIR programmabile.

Consente l'invio alla classe di filmati DVD in real-time e l'invio di fonti esterne PAL quali video-registratore e TV satellitare mediante una scheda di acquisizione video PCI o USB.

È dotato di un potente file transfer collettivo per la distribuzione e la raccolta degli esercizi.

È possibile aprire e chiudere dalla cattedra gli applicativi agli allievi con o senza esercizio.

Il laboratorio è dotato di un completo **registratore audio** comparativo per file wav e MP3.

CampusLab comprende un comando unico per **due fondamentali limitazioni** applicabili istantaneamente a tutta la classe:

- Blocco di internet
- Blocco degli applicativi di una blacklist facilmente compilabile dal docente

È possibile bloccare anche le porte USB per impedire la connessione di chiavette, smartphone e hard disk portatili.

4 corsi di inglese, francese, tedesco e spagnolo funzionanti in rete client/server in dotazione.

Altre funzioni:

- 16 gruppi audio di conferenza
- Pairing a libero abbinamento
- Funzione traduzione simultanea (Interpretariato)
- Funzione appello, stampabile e con registro storico
- Chat collettiva per stimolanti esercitazioni di scrittura live in lingua straniera
- Login collettivo degli allievi dalla cattedra
- Quiz con visualizzazione dei risultati in tempo reale in cattedra in un foglio di Excel. Nuova funzione per controllare che gli allievi seguano la lezione: domanda estemporanea a voce del docente e risposta scritta, al volo, degli allievi

302863	CAMPUSLAB 1 DOCENTE 15 STUDENTI	702,00 €
302864	CAMPUSLAB 1 DOCENTE 30 STUDENTI	1.050,00 €
302865	CAMPUSLAB STUDENTE AGGIUNTIVO	23,00 €

Visita la
sezione
Ambienti digitali
a pag. 38 per
delle cuffie



Laboratorio linguistico con dispositivi Windows



Questo tipo di laboratorio linguistico non necessita di alcun hardware specifico, tutto viene gestito con notebook portatili collegati tra loro tramite un Access Point, compatibile con il software CampusLab, che permette di sincronizzare e collegare assieme tutte le postazioni tra loro, incluse il computer del docente e il monitor interattivo.

Questo laboratorio mobile basato su CampusLab e dispositivi Windows è realizzato per essere applicabile a qualsiasi tipologia di aula, grazie al fatto che è composto da notebook portatili che possono essere spostati facilmente da una stanza all'altra.

Il laboratorio è completo di software per la gestione fino a 24 postazioni e permette di stabilire un collegamento tra docente e studenti, riprodurre filmati video/audio e registrare automaticamente gli studenti. Inoltre permette al docente di condividere con tutti gli studenti lo stesso schermo.



1x	302864	LABORATORIO CAMPUSLAB PER 1 DOCENTE E 30 STUDENTI	PAG. 152
25x	309073	CUFFIE STEREO CON MICROFONO EDU-455M OVER EAR	PAG. 38
1x	318227	NOTEBOOK HP 250 G6	PAG. 35
24x	316980	NOTEBOOK CONVERTIBILE HP PROBOOK X360 G1	PAG. 35
1x	299401	CARRELLO PER LA RICARICA DI NOTEBOOK - TIMER INCLUSO	PAG. 10
1x	314924	ACCESS POINT AD ALTE PRESTAZIONI PER CAMPUSLAB	-
1x	314207	MONITOR INTERATTIVO NOVOTOUCH 75" CON EASITEACH	PAG. 20
1x	291458	CARRELLO REGOLABILE ELETTRICAMENTE PER MONITOR TOUCH	PAG. 28
1x	314231	PC EMBEDDED OPS I5 4GB PER NOVOTOUCH WINDOWS 10	PAG. 20
1x	308617	GYRATION AIR MOUSE GO PLUS	PAG. 27
25x	323213	OFFICE 2019 PROFESSIONAL PLUS - LICENZA OPEN EDU	PAG. 160

323206
19.899,00 €



314207
MONITOR INTERATTIVO
NOVOTOUCH 75"
CON EASITEACH

291458
CARRELLO REGOLABILE
PER MONITOR TOUCH

299401
CARRELLO PER LA RICARICA
DI NOTEBOOK

323213
OFFICE 2019
PROFESSIONAL
PLUS - LICENZA
OPEN EDU

316980
NOTEBOOK CONVERTIBILE HP
PROBOOK X360 G1

309073
CUFFIE STEREO
CON MICROFONO

318227
NOTEBOOK HP 250 G6

x24

314924
ACCESS POINT AD ALTE PRESTAZIONI
PER CAMPUSLAB/CAMPUSCLASS

308617
GYRATION
AIR MOUSE

314231
PC EMBEDDED OPS

Soluzioni linguistiche di e-learning

Laboratori linguistici



Cos'è

È una piattaforma di soluzione linguistiche di e-Learning disponibile ovunque - PC, tablet e smartphone - e in qualsiasi momento

Perché sceglierlo

Si adatta alle esigenze di apprendimento dei singoli studenti e stimola in loro un apprendimento profondo e immersivo

Rosetta Stone

Rosetta Stone offre **soluzioni linguistiche di e-Learning** disponibili ovunque, in qualsiasi momento **sul web o sul mobile** che si adattano alle esigenze di apprendimento degli studenti, da studenti alla prima esperienza e che si affacciano per la prima volta allo studio di una lingua (**Livello Base** - Rosetta Stone Foundations), fino a coloro che vogliono migliorare le proprie competenze linguistiche (**Livello Intermedio e Avanzato** - Rosetta Stone Advantage).

Rosetta Stone Foundations

Rosetta Stone Foundations è la versione per chi si affaccia allo studio di una lingua. L'apprendimento avviene attraverso **attività interattive** attentamente selezionate per imparare la lingua in modo naturale. Le lezioni di base introducono capacità di **lettura, scrittura, conversazione e ascolto**, quindi le abilità chiave come **la grammatica e il vocabolario** vengono perfezionate grazie ad attività mirate.

Compatibile con browser su PC/Mac/Chromebook e app Android e iOS, livello da principiante assoluto a Intermedio B1 (A0/A1-B1).

Caratteristiche principali

- Fornisce conoscenze di base fino a **24 lingue diverse**
- Le app possono estendere l'apprendimento fuori dall'orario scolastico
- La **tecnologia di riconoscimento vocale** permette di dare un feedback in tempo reale su pronuncia e fonetica
- Consente agli studenti di progredire al proprio ritmo attraverso un metodo di **apprendimento strutturato a livelli**
- Strumenti di gestione consentono agli insegnanti di **monitorare i progressi** sia a livello di singolo studente che di classe o gruppo
- Gli insegnanti possono **stabilire criteri di valutazione** in base ai progressi e assegnare lezioni specifiche agli studenti

Rosetta Stone Advantage

Rosetta Stone Advantage è una soluzione di e-Learning per studenti di livello intermedio e avanzato della lingua inglese, cinese (mandarino), spagnolo, tedesco, francese, olandese e italiano. La soluzione offre un **apprendimento delle lingue personalizzato** che consente agli studenti di sviluppare competenze linguistiche in un ambiente di apprendimento intuitivo. Gli insegnanti hanno la possibilità di selezionare percorsi di apprendimento e workshop specifici che riguardano materie di studio.

Compatibile con browser su PC/Mac/Chromebook, livello da A1 a C1 (Principiante-Avanzato).

Caratteristiche principali

- Gli studenti possono apprendere con **situazioni di vita quotidiana**
- Oltre **40 tipi di attività** offrono esercizi, spiegazioni e strumenti utili per un corretto apprendimento della grammatica e della fonetica
- La **tecnologia di riconoscimento vocale** fornisce un feedback immediato sulla pronuncia
- I **test sono costruiti a livelli** per valutare la competenza linguistica dello studente all'inizio del corso e a intervalli regolari durante l'anno
- **Lezioni culturali** aiutano gli studenti a capire e ad apprezzare la lingua

LICENZE 1 ANNO	CODICI
FINO A 249	306779
DA 250 A 499	306780
DA 500 A 999	306781
DA 1000 A 1499	306783
DA 1500 A 2000	306782



LICENZE 1 ANNO	CODICI
FINO A 249	319954
DA 250 A 499	319955
DA 500 A 999	319956
DA 1000 A 1499	319957
DA 1500 A 2000	319958



Laboratorio linguistico con dispositivi Chromebook



Questo laboratorio linguistico mobile basato su Rosetta Stone e dispositivi Chromebook è realizzato per essere applicabile a qualsiasi tipologia di aula, grazie al fatto che è composto da dispositivi portatili che possono essere spostati facilmente da una stanza all'altra.

Il laboratorio è completo di software per la gestione fino a 24 postazioni e permette di stabilire un collegamento tra docente e studenti, riprodurre filmati video/audio e registrare automaticamente gli studenti. Inoltre permette al docente di condividere con tutti gli studenti lo stesso schermo.

1x	306779 / 319954	ROSETTA STONE FOUNDATIONS O ADVANTAGE - 1 ANNO	PAG. 154
25x	321465	CHROMEBOOK N42-20 CON GOOGLE MANAGEMENT CONSOLE	PAG. 32
25x	317188	NETOP VISION PER CHROMEBOOK (DA 10 A 99 UTENTI)	PAG. 163
25x	309073	CUFFIE STEREO CON MICROFONO EDU-455M OVER EAR	PAG. 38
1x	299401	CARRELLO PER LA RICARICA DI CHROMEBOOK - TIMER INCLUSO	PAG. 10
1x	314207	MONITOR INTERATTIVO NOVOTOUCH 75" CON EASITEACH	PAG. 20
1x	291458	CARRELLO REGOLABILE ELETTRICAMENTE PER MONITOR TOUCH	PAG. 28

323210 con Rosetta Stone Advantage
323209 con Rosetta Stone Foundations
16.699,00 €

314207
MONITOR INTERATTIVO
NOVOTOUCH 75"
CON EASITEACH

ROSETTA STONE
FOUNDATIONS (306779)
O ADVANTAGE (319954)

317188
NETOP VISION
PER CHROMEBOOK

299401
CARRELLO PER LA
RICARICA
DI CHROMEBOOK

309073
CUFFIE STEREO
CON MICROFONO

321465
LENOVO CHROMEBOOK N42-20
CON GOOGLE MANAGEMENT CONSOLE

291458
CARRELLO REGOLABILE
PER MONITOR TOUCH

x25



Sussidi linguistici per la scuola primaria



Easi-Listener - Lettore CD con 6 cuffie

Ascoltare della musica, una favola o condurre **attività d'ascolto di gruppo** sarà facilissimo grazie a questo straordinario stereo con ben sei ingressi per cuffie integrati.

I **potenti altoparlanti integrati** lo rendono comunque un complemento ideale anche per tutte le attività che coinvolgono l'intera classe e che non prevedono l'utilizzo delle cuffie. È dotato di radio FM, display LCD e ingresso USB e supporta **CD** e file **MP3**. Funziona con il cavo di alimentazione in dotazione o con 8 batterie C (non incluse).

293110 EASI-LISTENER

150,00 €



School Media Player

School Media Player è un lettore multimediale con doppia cassetta, lettore CD e microfono integrato progettato per l'utilizzo in contesti educativi.

I **14 W** di potenza dell'apparecchio permettono di riprodurre musica e dialoghi per **gruppi fino a 100 studenti** e grazie all'ingresso microfonico incorporato, può essere utilizzato come sistema PA per fare annunci. School Media Player legge CD, audiocassette e MP3 e possiede una **velocità di riproduzione variabile** (fino a +/- 15% in incrementi del 3%) per CD e audiocassette.

184160 SCHOOL MEDIA PLAYER

250,00 €



School Player Wireless

School Player Wireless è un radioregistratore multimediale con doppia cassetta, lettore CD e microfono integrato.

Ad esso si possono collegare un **numero illimitato di cuffie wireless** nel raggio di 4,5 m. Si possono acquistare separatamente, nei pack da 10 cuffie e da 20 cuffie, oppure nel set comprensivo di School Player.

School Player Wireless possiede un microfono integrato, che permette di registrare direttamente su audiocassetta.

210960 SCHOOL PLAYER WIRELESS

290,00 €



Cuffie wireless Bluetooth con ricevitore

Grazie a queste cuffie, è possibile **trasmettere audio in modalità wireless da qualsiasi dispositivo** direttamente ad un ampio set di cuffie: è sufficiente connettere il dispositivo al trasmettitore wireless e l'audio verrà automaticamente trasmesso alle cuffie collegate. Il set contiene 6 cuffie ricaricabili, la cui ricarica dura fino a 8 ore.

La ricezione delle cuffie può arrivare **fino a 30 metri**, garantendo grande mobilità all'interno degli spazi educativi.

313449 CUFFIE WIRELESS BLUETOOTH

299,00 €



Easi-Headphones - Cuffie rinforzate

Queste cuffie, caratterizzate da **archetti resistenti e flessibili**, sono il supporto ideale per il **lavoro in qualsiasi classe**.

I morbidi rivestimenti dei padiglioni sono sostituibili e completamente avvolgenti e ciò, oltre a **minimizzare i rumori esterni**, assicura un'esperienza d'ascolto confortevole e di qualità.

Il cavo di sgancio rapido permette di sostituire facilmente il cavo (lungo 1,2 m) se si danneggia o se si usura nel tempo.

297597 EASI-HEADPHONES - CUFFIE RINFORZATE

32,30 €



Easi-Headset - Cuffie USB e Bluetooth

Queste cuffie resistenti e regolabili hanno un microfono incorporato e sono pensate per facilitare il lavoro in classe.

Disponibile sia il modello con cavo USB che permette di collegarle direttamente a un computer - perciò ideali per lavorare individualmente su singoli PC - sia nella versione wireless per evitare l'ingombro e i fastidi causati dai cavi aggrovigliati. La tecnologia Bluetooth permette di muoversi liberamente, fino a 20 metri dal dispositivo a cui sono collegate le cuffie.

297598 CUFFIE USB CON MICROFONO

35,00 €

302640 CUFFIE WIRELESS BLUETOOTH CON MICROFONO

44,80 €

software



Minecraft Education Edition

Microsoft

Reti LAN e didattiche

Piattaforme didattiche

Software applicativi

Webroot SecureAnywhere Endpoint Protection

Matematica e scienze

Disponibile corso di formazione con Marco Vigelini
Contattaci per un preventivo

Cos'è

Un ambiente d'apprendimento immersivo ispirato al videogioco indie più conosciuto al mondo per studiare il coding divertendosi

Perché sceglierlo

Divertente e motivante, è uno strumento trasversale, che offre una piattaforma didattica a supporto di tutte le materie, a seconda di come lo si impiega.

Linguaggio di programmazione

Scratch, MakeCode, Tynker, JavaScript

Compatibilità

Windows 10, MacOS, iOS

Espandibilità

Possibilità di interfacciarsi con altri servizi ed integrare lezioni pratiche hands-on

Complessità

●●●○○

Età

8 +

Software

Minecraft

Education Edition

Utilizzare il coding per creare attività didattiche ispirate al videogioco indie più famoso della storia: è questo l'obiettivo rivoluzionario e appassionato di Minecraft: Education Edition. È una piattaforma collaborativa e versatile, utilizzabile per le più svariate discipline (come ad esempio geografia, storia, matematica) e sviluppare competenze trasversali del XXI secolo.

Agevola

- Verifica e riflessione
- Apprendimento immersivo
- Collaborazione
- Motivazione intrinseca
- Alfabetizzazione digitale
- Documentazione dei risultati raggiunti, presentazioni, condivisione

Benefici didattici

- Promuove creatività, collaborazione, problem-posing e problem-solving in un'ambiente di apprendimento immersivo in cui l'unico limite è l'immaginazione
- Permette di giocare in un ambiente totalmente sicuro e protetto sviluppato per contesti educativi

316141 LICENZA 1 ANNO PER 1 UTENTE (MIN. 20) 4,20 €
318118 LICENZA 1 ANNO + ATTIVAZ. OFFICE 365 (MIN. 20) 5,00 €



La mia esperienza con...
Minecraft



Marco Vigelini
Global Minecraft
Mentor

« Con Minecraft i bambini riescono ad esprimere al massimo la propria creatività, e i primi passi puoi muoverli utilizzando lezioni pronte all'uso. Puoi così portare la classe nel periodo storico che state studiando, visualizzare concetti matematici, approfondire una lingua straniera, sperimentare con la chimica ed insegnare la programmazione.

Dopo l'unico limite diventa l'immaginazione: crisi dei rifugiati, uguaglianza di genere, tolleranza religiosa, sostenibilità ambientale, cittadinanza attiva, bullismo e tanto tanto altro.

Prova a dire "Minecraft" in classe, osserva l'entusiasmo dei tuoi alunni e comincia da lì. ►►

Vuoi saperne di più?
Visita il nostro blog:
www.innovationforeducation.it



Il mondo CampuStore sviluppato da Marco Vigelini in regalo

Assieme a Marco Vigelini, abbiamo creato un mondo Minecraft studiato appositamente per aiutare gli insegnanti ad affrontare in classe le materie STEAM e i temi legati agli atelier creativi.

Il mondo CampuStore è in omaggio con minimo 20 licenze Minecraft Education Edition!.



Vantaggi e opzioni riservate a istituti scolastici, musei e associazioni

Multilicenze Microsoft

per scuole e università

Da molti anni Microsoft è all'avanguardia nello sviluppo di prodotti e soluzioni a supporto dell'insegnamento e della formazione permanente. Forte dell'esperienza acquisita nel mondo dell'istruzione, Microsoft offre **soluzioni agevolate per le scuole e le università**: programmi Licensing Academic per acquistare o noleggiare, con la massima flessibilità di scelta e ad un prezzo vantaggioso, una vasta gamma di prodotti Microsoft sia desktop che server.

Licenza perpetua

Licenza perpetua (Open License) per 1 PC da acquistare con un minimo di 5 licenze. Software assurance con aggiornamenti per 2 anni opzionale. Ulteriore sconto per acquisti a partire da 75 licenze (Open license Volume).

Licenza singola annuale:

Licenze annuali per 1 utente da assegnare ad esempio al personale didattico o di segreteria.

Licenze annuali Site per l'Istituto

Per gli istituti scolastici è possibile stipulare dei contratti annuali **illimitati per tutti i computer dell'istituto** e per tutti i **docenti e gli studenti ad uso domestico**. In particolare, stipulando un contratto a noleggio per tutti i dipendenti della scuola (**OVS-ES**) oppure per tutti i PC posseduti (**School Agreement**) sarà possibile installare Office su tutti i PC della scuola.

Inoltre, grazie alle opzioni gratuite **Teacher e Student Advantage** ogni studente o docente avrà una licenza di **Office 365 Pro Plus** da utilizzare a casa fino a **5 dispositivi** per ogni utente (PC, MAC, Tablet o Smartphone).

Open Value Subscription (OVS-ES)

Noleggio annuale da sottoscrivere **per tutti i dipendenti a tempo pieno della scuola** (min. 200 ore annue) permette di installare Office **su tutti i PC** della scuola indipendentemente dal numero di computer posseduti. Tutti gli studenti e i docenti potranno installare inoltre **Office 365 Pro Plus** su un massimo di 5 dispositivi (PC, MAC, Android, iOS) tramite l'opzione gratuita Student e Teacher Advantage.

School Agreement

Noleggio annuale da sottoscrivere **per tutti i PC** posseduti dall'istituto per i prodotti principali (Office, Windows, CAL) oppure secondo necessità per i prodotti aggiuntivi (Windows Server etc). Ordine minimo 50 unità. Se stipulato per Office grazie a Student e Teacher Advantage inclusa tutti gli studenti e i docenti potranno scaricare e installare Office 365 Pro Plus su un massimo di 5 dispositivi (PC, MAC, Android, iOS) a casa.

Chi può acquistare

Possono acquistare licenze a prezzo educational scuole di ogni ordine e grado, enti di formazione, Università, biblioteche, musei, onlus, enti no profit e organizzazioni filantropiche. I contratti con licenza illimitata per tutto l'istituto sono acquistabili solo da scuole.

Microsoft Office 365



Microsoft Office 365 Pro Plus è uno dei piani di servizi in abbonamento del nuovo Office, composto dai software di produttività Word, PowerPoint, Excel, Outlook, OneNote, Publisher, Access e Skype for Business. Mentre le tradizionali versioni di Office sono vincolate ai dispositivi in cui vengono installate, Office 365 ProPlus offre ad ogni utente l'accesso alle versioni più recenti delle classiche applicazioni Office in un totale di 5 PC o MAC, 5 tablet o 5 smartphone. La versione A3 oltre alle applicazioni desktop della versione ProPlus include i seguenti servizi cloud aggiuntivi: Exchange, OneDrive, SharePoint, Teams, Sway, Forms, Stream, Flow, PowerApps, School Data Sync, Bookings. Nel caso di acquisto per tutti i dipendenti della scuola Office 365 verrà fornito anche a tutti gli studenti e i docenti ad uso domestico (Student e Teacher Advantage).

319553	OFFICE 365 PRO PLUS LICENZA 1 ANNO (1 UTENTE)	30,50 €
319554	OFFICE 365 A3 LICENZA 1 ANNO (1 UTENTE)	38,70 €
313904	OFFICE 365 PRO PLUS OVS-ES LICENZA 1 ANNO (PER DIPENDENTE)	25,80 €
319561	OFFICE 365 A3 OVS-ES LICENZA 1 ANNO (1 UTENTE)	36,00 €

Microsoft 365 e Intune



Microsoft 365 A1 dispone di tutto ciò di cui una scuola ha bisogno in un unico pacchetto per aumentare l'apprendimento su Windows 10 laptop e 2-in-1. Office 365 A1, Intune for Education e Microsoft Teams insieme per creare una classe collaborativa in pochi minuti, gestire tutti i dispositivi Windows 10, gli utenti e migliaia di altre applicazioni da un'unica piattaforma.

Intune for Education è il servizio cloud-based per la gestione e configurazione dei dispositivi Windows 10 e delle applicazioni. Consente la creazione di gruppi, in modo da configurare automaticamente le app per studenti, insegnanti, dispositivi, specifiche scuole, classi o sezioni.

Microsoft 365 A3, incluso in Microsoft 365 A1, aggiunge Office 365 ProPlus, Skype Meeting Broadcast, Office 365 Cloud App Security, Windows 10 Education A3, Enterprise Mobility + Security E3, Minecraft: Education Edition.

320875	MICROSOFT 365 A1 LICENZA 6 ANNI	25,00 €
321700	MICROSOFT 365 A3 LICENZA 1 ANNO	62,30 €

Microsoft Office 2019



Microsoft Office è disponibile con licenza perpetua in versione Standard che include: **Word, Excel, Outlook, PowerPoint, OneNote e Publisher**. Office Professional Plus include anche **Access e Skype for Business**.

Se si opta per i contratti a noleggio (OVS-ES o School Agreement) oltre a Office Professional Plus per la scuola verrà fornito il pacchetto Office 365 ProPlus a tutti i dispositivi personali degli studenti e dei dipendenti della scuola (**Teacher e Student Advantage**). Prezzo singola licenza, ordine minimo 5 licenze. OVS-ES: noleggio 1 anno per tutti i PC della scuola, da moltiplicare per il numero di dipendenti. School Agreement: noleggio per 1 anno per 1 PC (minimo 50 licenze).

323214	STANDARD – LICENZA OPEN EDU (PERPETUA)	59,70 €
323213	PROFESSIONAL PLUS – LICENZA OPEN EDU (PERPETUA)	77,00 €
298454	PRO PLUS – 1 ANNO OVS-ES (PER DIPENDENTE)	30,00 €
275220	PRO PLUS – 1 ANNO SCHOOL AGREEMENT (PER PC)	28,10 €

Microsoft Imagine Academy



Microsoft Imagine Academy offre **programmi didattici aggiornati e risorse** per formare e certificare studenti e docenti su prodotti e tecnologie Microsoft attraverso quattro aree:

- **Informatica:** competenze di programmazione basate sugli strumenti e sulle tecniche più recenti
- **Infrastruttura IT:** competenze di gestione IT e soluzioni per piattaforme cloud
- **Scienza dei dati:** introduzione a concetti e strumenti della scienza dei dati
- **Produttività:** padronanza delle applicazioni per la produttività ampiamente usate nel mondo del lavoro

I programmi didattici di Microsoft Imagine Academy sono organizzati secondo **percorsi di apprendimento** che guidano studenti e docenti verso l'ottenimento di certificazioni riconosciute nel settore e competenze necessarie per i lavori del futuro.

315794	MICROSOFT IMAGE ACADEMY LICENZA 1 ANNO	1.210,00 €
--------	--	------------

Microsoft Azure - Laboratori Virtuali



Per gli studenti che vogliono ottenere le competenze necessarie per sviluppare carriere basate sul cloud, Azure offre a studenti e docenti in tutto il mondo le risorse necessarie.

Con Microsoft Azure studenti e docenti possono iniziare a creare le proprie app con il linguaggio che preferiscono, esplorare il mondo dell'AI (intelligenza artificiale) creando bot personalizzati con il servizio Bot e ottenere il massimo dai Big Data.

I prezzi si riferiscono a una licenza della durata di un anno per una macchina virtuale Windows di tipo D1 (1 core, 3,5 GB RAM, 50 GB di archiviazione), disco 64 GB e 15 macchine virtuali utilizzabili da 30 studenti.

322756	AZURE - LABORATORIO VIRTUALE PER 350 ORE	1.150,00 €
322757	AZURE - LABORATORIO VIRTUALE PER 500 ORE	1.430,00 €
322758	AZURE - LABORATORIO VIRTUALE PER 1.000 ORE	2.405,00 €



La suite completa per la gestione dell'istituto e della classe

Campus Suite

Cosa offre Campus Suite

La suite di software ideale per **gestire le LIM**, **comunicare con le classi** e sfruttare appieno il cablaggio strutturato LAN/WLAN!

Campus Suite include i software **CampusLAN**, **CampusClass** e **CampusLab**, acquistabili anche separatamente, con inclusi 3 anni di aggiornamenti e supporto tecnico via mail o Skype.

Per i dettagli su CampusLab, laboratorio linguistico e rete didattica multimediale, vedi la pagina dedicata nella sezione "Laboratorio linguistico".

La licenza è **illimitata per tutti i PC dell'istituto**.

Sul sito www.campusclass.it è disponibile una versione di prova gratuita del software per consentire l'utilizzo promozionale, gratuito e illimitato nel tempo, di alcune sue funzioni.

306881 CAMPUS SUITE - LICENZA SITE 1.800,00 €

CampusLAN - Rete d'istituto

La misurazione di alcuni parametri delle prestazioni effettive del cablaggio, la videoconferenza tra le LIM dell'Istituto, la condivisione degli schermi, inviare filmati a più classi, attivare una chat collettiva per comunicazione scritta tra le LIM, la supervisione dell'attività di tutte le aule, l'assistenza remota da parte degli assistenti tecnici sono alcuni dei vantaggi offerti da questo software.

306870 CAMPUSLAN LICENZA SITE 750,00 €

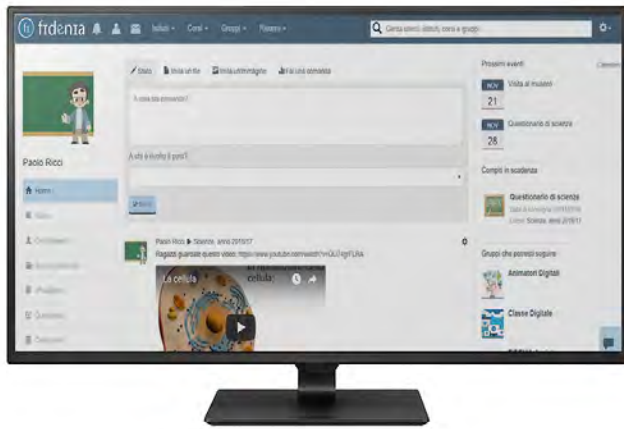
CampusClass - Rete didattica software

Le nuove tecnologie richiedono un **controllo dell'attività degli allievi** sempre più stringente, affinché i nuovi dispositivi non diventino fonte di distrazione, ma vengano utilizzati come strumenti didattici.

CampusClass è il software ideale per **disciplinare l'attività didattica!** Compatibile sia con **Windows** che con **Android**, assicura al docente un costante controllo dell'aula e quindi una maggiore produttività degli allievi. Invio dello schermo del docente al singolo e a tutti, richiamo dello schermo dell'allievo al docente e a tutti, accesso remoto, blocco di internet o delle porte USB, oscuramento dello schermo degli allievi sono solo alcune delle funzioni offerte da questo software.

302861	CAMPUSCLASS 1 DOCENTE 30 STUDENTI	539,00 €
302862	CAMPUSCLASS STUDENTE AGGIUNTIVO	11,00 €
302860	CAMPUSCLASS 1 DOCENTE 15 STUDENTI	360,00 €
302877	CAMPUSCLASS PRO 1 DOCENTE 15 STUDENTI	468,00 €
302878	CAMPUSCLASS PRO 1 DOCENTE 30 STUDENTI	700,00 €
302879	CAMPUSCLASS PRO STUDENTE AGGIUNTIVO	15,00 €





Fidenia

Fidenia è la piattaforma didattica per la scuola che permette la **creazione di classi e gruppi virtuali**, la condivisione di risorse tra docenti e studenti, la collaborazione tra più utenti all'interno di uno spazio virtuale condiviso. La piattaforma risulta particolarmente efficace anche per creare gruppi trasversali su determinati progetti di cultura e cittadinanza digitale.

All'interno di Fidenia è presente QuestBase, software specifico per la creazione ed erogazione di questionari con varie tipologie di domande e opzioni disponibili.

Tra le tante funzionalità:

- Creare un numero illimitato di account docenti, studenti e genitori
- Attivare la **pagina di istituto** per la condivisione di documenti, eventi, comunicazioni scuola/famiglia
- Gestire un **calendario** con gli appuntamenti condivisi (con l'intero istituto, con classi o gruppi) richiedendo eventuale conferma di partecipazione agli utenti
- Creare **ebook multimediali e interattivi**, anche in modalità collaborativa
- Assegnare **compiti e verifiche online**, inviando correzioni, voti e commenti
- Consultare **risorse condivise** da altri docenti e **contenuti editoriali**
- Ricevere **avvisi** relativamente alle attività del portale tramite email, notifica in homepage e notifica con app apposita (iOS e Android)
- Ricevere assistenza costante sia via chat che via email o tramite il gruppo di supporto dedicato sulla piattaforma
- Con QuestBase premium, utilizzare uno strumento per creare verifiche e questionari cartacei e online, con punteggi differenziati, rilascio automatico di certificati, blocco del dispositivo dello studente durante l'esecuzione della prova, senza limiti di archiviazione degli elaborati degli studenti. Per tutte le altre funzionalità di QuestBase, vedi il riquadro qui sotto.

317418	FIDENIA PREMIUM - LICENZA 1 ANNO	195,00 €
317425	FIDENIA + QUESTBASE - LICENZA 1 ANNO	595,00 €

QuestBase

QuestBase è la nuova applicazione web multiplatforma che offre tutte le funzionalità per **creare e gestire questionari, test, verifiche, certificazioni, esami**, erogati sia direttamente on-line che stampati su carta. Progettato come strumento di formazione, apprendimento e valutazione, QuestBase può anche essere utilizzato per prove di selezione, test psicologici, sondaggi di opinione e soddisfazione, ricerche di mercato e feedback.

Tra le tante funzionalità:

- Selezione tra numerose tipologie di domande
- Inserimento di elementi multimediali
- Definizione di tempi e punteggi
- Creazione di certificati
- Assegnazione di questionari
- Monitoraggio in tempo reale dei risultati tramite grafici e statistiche

Per le scuole pubbliche o private di ogni ordine e grado, con un unico **prezzo fisso** la licenza include **illimitati account Premium Gold** per tutti i docenti dell'istituto, mentre il numero degli studenti è illimitato.

Con questa licenza è possibile:

- Gestire un numero illimitato di questionari, svolgimenti, docenti e studenti
- Condividere questionari con i colleghi e riutilizzare le loro domande
- Creare un archivio comune di domande, aggiornabile nel tempo
- Assegnare verifiche formative e sommative, in aula oppure a distanza
- Ottenere una correzione automatica, con punteggi e voti, in modo da risparmiare tempo nella valutazione
- Utilizzare QuestBase Secure Browser per esami sicuri ed ufficiali, anche su tablet
- Stampare i questionari su carta, anche in più versioni differenti, e consegnarli agli studenti

Oltre alle configurazioni riportate di seguito, sono disponibili licenze una-tantum che permettono di installare il software sui propri server. Contattaci per maggiori informazioni.

314543	LICENZA SCUOLA 1 ANNO	495,00 €
314541	LICENZA SINGOLO DOCENTE BRONZE - 1 ANNO	69,90 €
314542	LICENZA SINGOLO DOCENTE SILVER - 1 ANNO	120,00 €
322951	LICENZA SINGOLO DOCENTE GOLD - 1 ANNO	200,00 €

Software applicativi

Adobe Creative Cloud e Adobe Acrobat Pro

La suite Creative Cloud è la soluzione più innovativa e completa per trasformare le idee più brillanti in progetti. Include **Adobe Photoshop CC** (modifica e composizione di immagini), **Adobe Illustrator CC** (creazione di grafica vettoriale), **Adobe InDesign CC** (progettazione di layout professionali per stampa e digitale), **Adobe Premiere Pro CC** (editing video ad alte prestazioni), **Adobe Dreamweaver CC** (progettazione, sviluppo e gestione di siti e applicazioni) e molto altro.

Adobe Acrobat Pro 2017 è invece la migliore soluzione PDF al mondo. Tutto ciò che serve per acquisire, convertire, firmare e gestire i documenti su qualsiasi dispositivo, ovunque.

312136	1 ANNO - MIN. 25 DISPOSITIVI	25,00 €
321279	1 ANNO - 1 STUDENTE (MIN. 500)	4,92 €
304124	1 ANNO - 1 DISPOSITIVO	300,00 €
323768	1 ANNO - 1 UTENTE	420,00 €
315903	ACROBAT PRO 2017 (LIC. PERPETUA)	189,00 €



Photoshop CC

Progettazione grafica e elaborazione di immagini.

309584 1 DISPOSITIVO - 1 ANNO 156,00 €



Dreamweaver CC

Progettazione, codifica e pubblicazione di siti web a app

305731 1 DISPOSITIVO - 1 ANNO 156,00 €



Illustrator CC

Creazione di grafica vettoriale per stampa e web.

307375 1 DISPOSITIVO - 1 ANNO 156,00 €



InDesign CC

Progettazione di layout di pagine per stampa e digitale.

307320 1 DISPOSITIVO - 1 ANNO 156,00 €



Photoshop Elements 2018

Organizzazione di immagini e fotoritocco.

318550 LICENZA PERPETUA 1 PC 50,00 €



Premiere Elements 2018

Creazione ed editing di video.

318549 LICENZA PERPETUA 1 PC 50,00 €

Corel Graphics Suite

CorelDRAW Graphics Suite è raccolta di potenti applicazioni complementari per grafica, layout, illustrazione, fotoritocco, immagini web, stampa, arte e tipografia. La suite include la licenza perpetua per **CorelDRAW 2018** (illustrazione vettoriale e layout di pagina), **Corel PHOTO-PAINT 2018** (editing di immagini), **Corel Font Manager 2018** (strumento di esplorazione e gestione dei font), **Corel CONNECT 2018** (strumento di ricerca dei contenuti), **Corel CAPTURE 2018** (strumento di cattura di schermate) e **Corel AfterShot 3 HDR** (editor di foto RAW).

Paintshop Pro 2018 è un editor fotografico professionale, per realizzare composizioni e progetti grafici d'impatto con un software completo di strumenti di editing professionali.

Pinnacle Studio 21 è un software di editing video avanzato.

321116	CORELDRAW GRAPHICS SUITE 2018 EDUCATION LICENSE	84,00 €
319184	PAINTSHOP PRO 2018 EDUCATION LICENSE (1-4)	33,60 €
323638	PINNACLE STUDIO 22 ULTIMATE EDUCATION LICENSE (2-50)	38,30 €



Camtasia Studio

Le registrazioni di schermate dall'aspetto professionale sono soltanto l'inizio di Camtasia Studio. È possibile registrare facilmente video delle attività sul desktop di PC o Mac, modificarli e pubblicarli in moltissimi formati video. Oltre alla registrazione semplice ed intuitiva dell'intero schermo o di una porzione, è possibile tagliare, combinare e modificare le clip registrate, oltre ad aggiungere immagini, audio, video, animazioni, transizioni, titoli e sottotitoli con dei semplici drag-and-drop.

Camtasia Studio può essere acquistato in bundle con Snagit, un intuitivo software di cattura dello schermo che permette di aggiungere agli screenshot commenti, frecce, forme e fumetti.

323425	CAMTASIA STUDIO 9.X EDU	151,90 €
322412	CAMTASIA STUDIO 9.X & SNAGIT 18	170,00 €



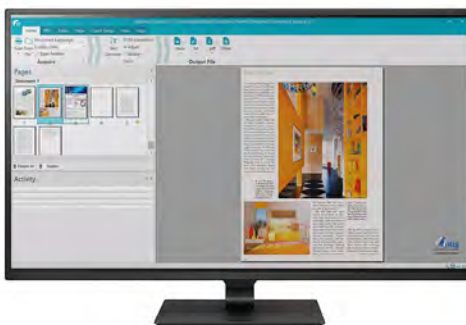
Readiris 17 Software PDF e OCR

Readiris PDF 17 consente di creare e modificare i propri PDF, aggiungere commenti e leggere ad alta voce i file PDF, dividerli e unirli e riconoscere fino a 30 lingue.

Readiris Pro 17 aggiunge a quanto elencato sopra la funzione OCR (riconoscimento ottico dei caratteri), con 138 lingue riconosciute. È possibile inoltre convertire ed esportare i file in formati Microsoft Office (Word, Excel, Power Point), modificare documenti Word, Page, Writer e txt, riconoscere tabelle Excel, Number e Calc e comprimere i file PDF.

La versione più avanzata, **Readiris Corporate**, include anche la possibilità di firmare e proteggere i file PDF, di elaborare documenti in blocco e di gestire cartelle controllate.

322990	READIRIS PDF 17	39,00 €
322987	READIRIS PRO 17	79,00 €
322988	READIRIS CORPORATE 17	169,00 €



Software applicativi

Software



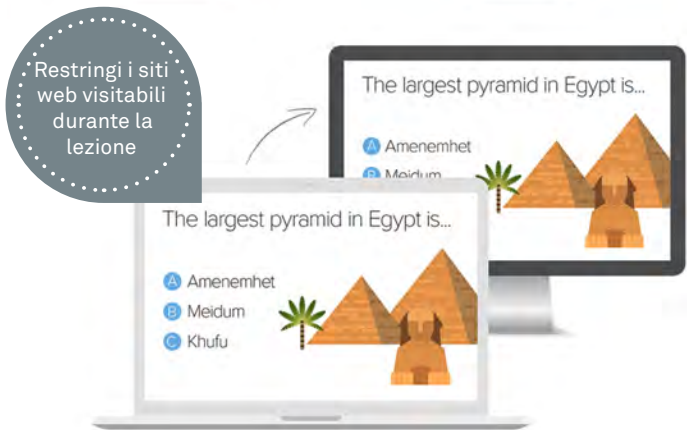
Monitora schermo degli studenti



Restringi i siti web visitabili durante la lezione



Blocca il monitor e attira l'attenzione



Restringi i siti web visitabili durante la lezione

NetOP Vision

Il miglior metodo didattico per **lezioni in aule informatiche e Classi 2.0!** È un software di **gestione di rete didattica** facile da usare, che permette agli insegnanti di supervisionare e controllare i computer degli studenti dalla postazione del docente. Supporta anche reti wireless e dispositivi mobili come tablet, smartphone e ambienti BYOD (Bring Your Own Device).

Funzionalità (*indica le funzioni disponibili anche su MacOS X):

- **Demo***: visualizzare lezioni dal pc docente direttamente sul computer di un singolo studente, di un gruppo o di tutta la classe
- **Student Showcase***: permettere agli studenti di condividere il proprio lavoro sullo schermo tutti i computer in classe
- **Pointer**: annotare ed evidenziare in qualsiasi applicazione
- **Avvia applicazione**: risparmia tempo aprendo l'applicazione corretta su tutti i computer degli studenti contemporaneamente
- **Applicazioni per chioschi**: limitare gli studenti l'uso del computer. Gli studenti non possono uscire - ideale durante i test
- **Sorvegliare la classe***: supervisionare le attività degli studenti
- **Schermo nero***: concentrare l'attenzione dello studente
- **Blocco Web***: attivare o disattivare la navigazione web
- **Web Filter**: facile creazione di elenchi di siti web approvati o bloccati
- **Dal vivo***: vedere qualsiasi schermo studente in tempo reale
- **Telecomando**: assumere il comando di un qualsiasi computer in aula e assistere a distanza gli studenti per l'insegnamento personalizzato
- **Arrestare e svegliare***: arrestare, avviare o riavviare uno o tutti i computer in aula dalla stazione del docente

La versione Pro permette anche:

- Login automatico di tutti i computer studenti
- Creazione di liste di siti web bloccati
- Learning Center: per condividere materiali, lezioni e risorse e creare test/esami on-line (licenza 1 anno)

Novità:

- Disponibile versione per **Chromebook**
- Supporto ai **dispositivi mobili** (smartphone e tablet) tramite Vision Student App (per iOS o Android) o tramite browser
- Console di controllo per il docente da device mobile tramite browser (Vision@hand) o app opzionale per iPad (Vision Mobile).
- Supporto ai servizi Remote Desktop (Terminal Server)

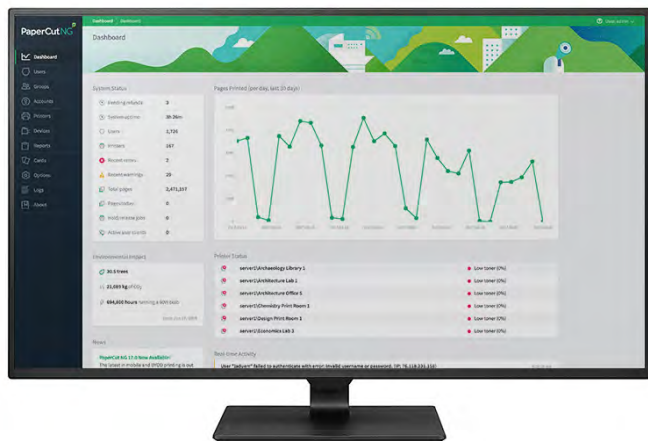
286029	1 DOCENTE + 15 STUDENTI	399,00 €
286037	1 DOCENTE + STUDENTI ILLIMITATI	599,00 €
291083	PRO - 1 DOCENTE + 15 STUDENTI	519,00 €
291084	PRO - 1 DOCENTE + STUDENTI ILLIMITATI	778,00 €
323373	PRO + OFFICE 2019 PROPLUS 1 PC (MIN. 10)	93,00 €
315757	PRO + CREATIVE CLOUD 1 ANNO 1 PC (MIN. 25)	30,00 €
286047	TEACH-PAD - TASTIERINO RAPIDO	99,00 €
317190	PER CHROMEBOOK 10-99 UTENTI - 1 ANNO	2,70 €
317188	PER CHROMEBOOK 10-99 UTENTI	9,90 €
317191	PER CHROMEBOOK 100-249 UTENTI - 1 ANNO	2,50 €
317189	PER CHROMEBOOK 100-249 UTENTI	9,20 €

Papercut

Progettato per le scuole ed università di qualsiasi dimensione, PaperCut è facile da installare ed inizia subito a **monitorare le attività di stampa riducendo sprechi e costi**. La soluzione PaperCut NG permette:

- Di sapere chi, quanto, come e dove stampa
- Report stampe per utente, gruppo, impatto ambientale,...
- La stampa facile da qualsiasi device mobile
- Di impostare limitazioni e quote
- Di garantire il rilascio sicuro delle stampe (print release station)
- Gestione del credito tramite gestione manuale, carte prepagate, on line (es. PayPal)
- Installazione su server con sistema operativo Windows, Linux, Mac
- Risparmiare sui costi di carta, toner ed energia
- Personalizzazione per una perfetta integrazione con la rete presente
- Generare e recapitare automaticamente i report di interesse
- Reindirizzare le stampe voluminose su device con costo pagine minore
- Sensibilizzare gli utenti ad un uso consapevole e responsabile
- Garantire sicurezza documenti sensibili tramite watermark

322993	PAPERCUT NG 500 UTENTI EDU	431,00 €
316771	PAPERCUT NG 1000 UTENTI EDU	553,00 €
316774	PAPERCUT NG 1500 UTENTI EDU	674,00 €
322994	PAPERCUT NG 2000 UTENTI EDU	800,00 €
316772	PAPERCUT NG MANUTENZIONE PER 1 ANNO EDU	215,00 €





Rendi interattiva la tua classe

RM Easiteach

RM Easiteach Next Generation

RM Easiteach Next Generation è il nuovo software ideato per aiutare gli insegnanti a creare e condividere delle lezioni motivanti.

Può essere usato con LIM, proiettori, dispositivi touch screen e molti altri supporti didattici.

Caratteristiche chiave

- Compatibilità con qualsiasi lavagna interattiva o proiettore
- Supporto per dispositivi multi-touch
- Barra degli strumenti di semplice utilizzo
- Contenuti educativi gratuiti disponibili per il download
- Più di 45 mini-app gratuite
- Supporta una grande varietà di formati di file

Semplice da utilizzare

L'intuitiva barra degli strumenti permette di creare soluzioni per l'insegnamento che rispondano ai diversi obiettivi curriculari.

Pensato sia per gli insegnanti che per gli studenti

Il database multimediale a cui permette di accedere Easiteach contiene migliaia di risorse multimediali che consentono di creare attività interattive e trasversali per la classe.

Grazie alla nuova modalità di visualizzazione "Multi-Mode" gli insegnanti possono dividere lo schermo in due sezioni, facendo lavorare due studenti fianco a fianco (ad esempio su una lavagna interattiva) o in quattro sezioni (utile sui tavoli interattivi).

Inoltre la multivisione può essere "collaborativa" (in modo che tutti gli studenti lavorino sullo stesso documento) o "competitiva" (ogni studente apporta delle modifiche a un documento senza interferire con il lavoro degli altri).

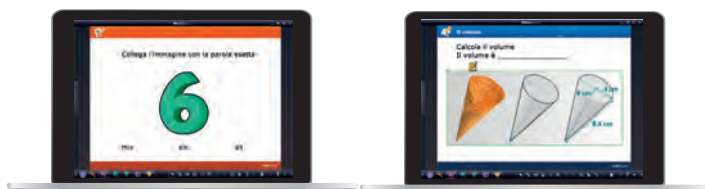
Più di 10.000 risorse (gratuite e premium) sono disponibili per il download e possono essere utilizzate così come sono o personalizzate in base alle esigenze degli studenti.

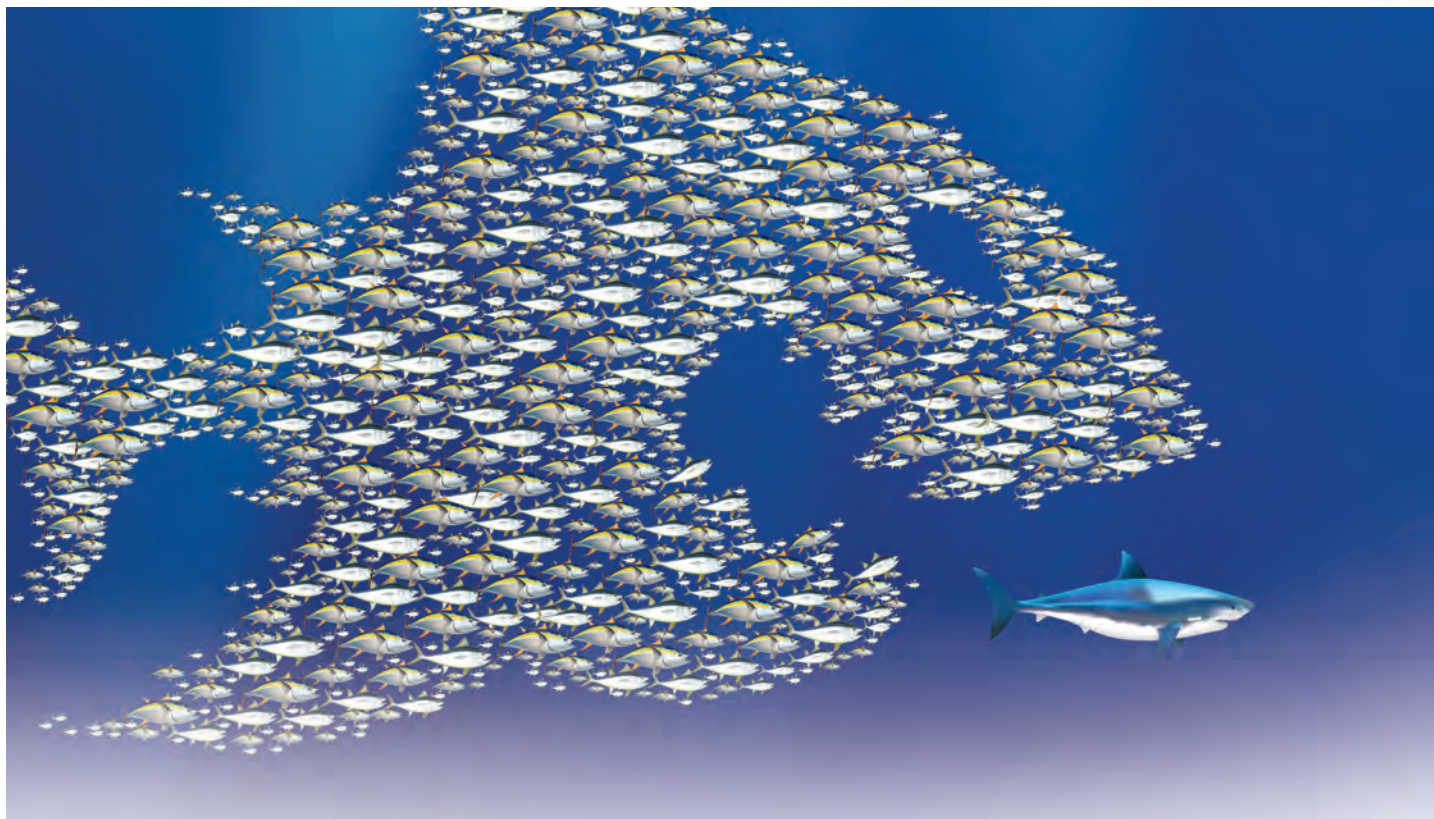
Tali risorse riducono di molto i tempi di preparazione delle lezioni da parte degli insegnanti.

Nuova versione per PC: quattro nuovi widget, nuovi strumenti, modalità di visualizzazione multipla, strumenti e widget già esistenti migliorati.

Disponibile per PC, Mac e Linux.

284969	LICENZA SINGOLA	86,00 €
284970	5 PACK	180,00 €
284974	10 PACK	320,00 €
284975	20 PACK	540,00 €
284976	50 PACK	890,00 €
285002	LICENZA SITE	1.400,00 €





L'unione fa la forza.

Webroot SecureAnywhere Endpoint Protection è l'antivirus che sconfigge ogni tipo di malware grazie all'intelligenza condivisa.

Webroot

SecureAnywhere Endpoint Protection

Antivirus in tempo reale per scuole e università

SecureAnywhere Endpoint Protection è la soluzione antivirus che protegge dispositivi endpoint e mobili contro le minacce malware, garantendo la riservatezza e l'integrità dei dati.

SecureAnywhere Endpoint Protection lavora in tempo reale senza necessità di aggiornare le firme; è gestito direttamente nel cloud tramite una console di amministrazione e garantisce la sicurezza completa dei dispositivi, intercettando anche virus sconosciuti.

È semplice da utilizzare e da configurare, anche per chi non è un tecnico esperto.

322240 WEBROOT 1 ANNO 1 UTENTE FASCIA 1-9 EDU 13,20 €
 322238 WEBROOT 1 ANNO 1 UTENTE FASCIA 10-99 EDU 12,20 €

Perché Webroot SecureAnywhere Endpoint Protection?

- È sempre aggiornato perché non usa le "firme" per l'intercettazione dei virus e del malware: l'analisi delle minacce avviene nel cloud
- È rapido da installare perché il setup pesa circa 3,5 MB: in pochi secondi le macchine saranno protette
- È veloce nel funzionamento: grazie all'analisi che avviene nel cloud, non consuma risorse locali (meno 25 MB) e le macchine non subiscono rallentamenti
- Protegge tutti i dispositivi da una sola piattaforma tecnologica, grazie al supporto per PC, server, Mac e dispositivi mobili
- Permette un controllo centralizzato grazie alla console di gestione nel cloud: niente più server e console da installare nelle reti da proteggere e zero costi di gestione e installazione.



Matematica e scienze

The New Cabri



Il nuovo Cabri è un ambiente intuitivo che permette di **creare risorse per l'apprendimento attivo** grazie alle quali gli studenti risolvono problemi e migliorano le loro competenze sia a scuola che a casa, anche utilizzando dispositivi mobili. La natura del software fornisce un'esperienza **matematica pratica**, completando il lavoro degli insegnanti e migliorando il processo di apprendimento. **Compatibilità:** desktop (Windows, MAC OS, Linux), tablet (iOS, Android, Windows), Web.

316228	THE NEW CABRI 1 AUTORE PER 1 ANNO	39,00 €
316230	THE NEW CABRI 1 AUTORE	149,00 €
316229	THE NEW CABRI 1 DOCENTE, 1 AUTORE E 40 STUDENTI PER 1 ANNO	199,00 €
316231	THE NEW CABRI 1 DOCENTE, 1 AUTORE E 40 STUDENTI	699,00 €

1 2 3... Cabri



La **collezione 1 2 3... Cabri** per la **scuola primaria** propone dei modelli da manipolare che costituiscono un ponte fra il mondo reale degli allievi e il mondo astratto della matematica.

Ogni quaderno contiene diverse attività che si sviluppano secondo una progressione volta a favorire o consolidare gli apprendimenti. L'allievo apprende la matematica **manipolando rappresentazioni di oggetti reali e di oggetti numerici o geometrici (2D e 3D)** che si comportano in modo matematico.

279274	1°, 2°, 3° ELEMENTARE LICENZA SITE	449,00 €
279275	3°, 4°, 5° ELEMENTARE LICENZA SITE	459,00 €
279276	1°, 2°, 3°, 4°, 5° ELEMENTARE LICENZA SITE	599,00 €

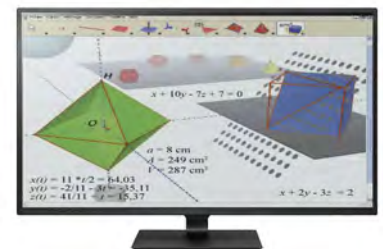
Campus Cabri Kids e Campus Cabri Lab



Campus Cabri Kids è un software di matematica per la **scuola primaria** che include quindici attività multimediali interattive, estratte dalla serie "1 2 3... Cabri". **Campus Cabri Lab**, per ciascuno degli 8 nuclei del curriculum di matematica di **scuola secondaria di primo grado**, include un laboratorio con idee di attività per l'insegnante, esercizi, video e problemi.

312290	CAMPUS CABRI KIDS LICENZA SINGOLA	49,00 €
312291	CAMPUS CABRI KIDS - 25 PACK	299,00 €
312292	CAMPUS CABRI LAB LICENZA SINGOLA	49,00 €
312293	CAMPUS CABRI LAB - 25 PACK	299,00 €
312294	CABRI KIDS + CABRI LAB - LICENZA SINGOLA	69,00 €
312295	CABRI KIDS + CABRI LAB - 25 PACK	399,00 €

Cabri 3D v2.1 e Cabri II Plus

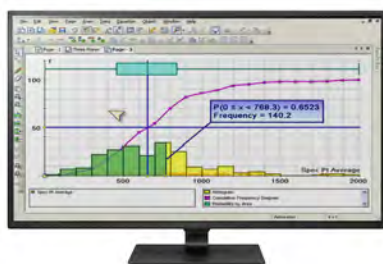


Cabri II Plus permette di costruire, modificare, animare **costruzioni geometriche** e i concetti astratti diventano chiari. **Età:** 11+.

Con **Cabri 3D v2.1** gli studenti possono: costruire figure 3D, creare espressioni, fare congetture sulle proprietà algebriche e geometriche, e molto altro. **Età:** 13+.

160897	CABRI II PLUS 10 PACK	275,00 €
109384	CABRI II PLUS SITE	600,00 €
272084	CABRI 3D V2.1 SITE - 10 PACK	341,00 €
180243	CABRI 3D V2.1 SITE	570,00 €
180253	CABRI II PLUS + CABRI 3D V 2.1 SITE	980,00 €

Autograph 4



Autograph è un software dinamico studiato per rendere l'insegnamento della matematica nelle **scuole secondarie di secondo grado** più efficace. Le lezioni sono più interessanti e si raggiungono facilmente gli obiettivi prefissati grazie all'approccio interattivo del software. È ideale per lo studio di: grafici 2D, trasformazioni e dati a due variabili; grafici 3D; statistica e il calcolo delle probabilità. Inoltre, per adattarsi maggiormente alle esigenze di insegnamento sono presenti due modalità: "Standard" e "Avanzata". Disponibile anche in versione per Mac o Windows + Mac.

320075	AUTOGRAPH LICENZA SINGOLA WINDOWS	48,80 €
320082	AUTOGRAPH LICENZA 50 PACK WINDOWS	450,00 €
320079	AUTOGRAPH LICENZA SITE WINDOWS	600,00 €

MathType



La migliore soluzione per la **notazione matematica**. Consente di inserire facilmente e velocemente equazioni matematiche in qualsiasi documento o contenuto digitale invece di affidarsi agli strumenti di notazione di difficile utilizzo incorporati nelle applicazioni.

Con MathType è possibile scrivere con punta-e-clicca, a mano, usando scorciatoie da tastiera, usare determinati colori, font, spazi e copiare o convertire in LaTeX.

Compatibile con Office, Office 365 e Google App.

321195	MATHTYPE - LICENZA SINGOLA PER 1 ANNO	56,00 €
321194	LICENZA FASCIA 10-24 PER 1 ANNO	36,00 €

Matematica e scienze

Studio di geometria

Studio di geometria è un software di supporto per studenti e insegnanti che aiuta ad **imparare ed insegnare la geometria**. Il software è organizzato in **sette argomenti**: Storia - Fondamenti - Angoli - Geometria piana - Figure piane - Geometria solida - Figure solide. Ogni argomento trattato è corredato di **tavole interattive** per il calcolo di area, perimetro, diagonali, superfici, volume e la verifica dei teoremi. Le figure solide sono supportate da **filmati tridimensionali** che danno una visione immediata e reale del solido geometrico nello spazio.

232418	STUDIO DI GEOMETRIA LICENZA SINGOLA	20,00 €
232943	STUDIO DI GEOMETRIA 10 LICENZE	120,00 €
232944	STUDIO DI GEOMETRIA LICENZA SITE	250,00 €

CampusLearn

Migliaia di **esercizi multimediali** di Italiano, Matematica, Inglese e Geografia per l'intero ciclo della Scuola Primaria. CampusLearn è un software creato in Italia e rivolto alla scuola primaria, che mette a disposizione degli insegnanti tantissime attività didattiche per sfruttare al massimo le potenzialità offerte da strumenti tecnologici quali LIM, notebook, computer e tablet Windows. Grazie a CampusLearn l'insegnante può inviare gli esercizi direttamente alle postazioni in modo che i bambini possano svolgere l'attività singolarmente oppure in gruppo.

306831	CAMPUSLEARN - PRIMARIA 1° - 5° ANNO	748,00 €
306823	CAMPUSLEARN - LICENZA AGGIUNTIVA 1 POSTAZIONE PC/LIM	49,00 €
306825	CAMPUSLEARN - LICENZA AGGIUNTIVA 1 POSTAZIONE NETWORK	29,20 €
306824	CAMPUSLEARN - LICENZA AGGIUNTIVA 1 DISPOSITIVO INDIVIDUALE	19,00 €

Laboratorio di fisica e Laboratorio di chimica

Laboratorio di fisica descrive la storia e spiega i vari argomenti di fisica, dalla meccanica all'elettricità e alla termologia. **Laboratorio di chimica** è un aiuto nel percorso di apprendimento della chimica che spiega molteplici, suddivisi e strutturati intelligentemente. Sono compatibili con Windows, Mac, Linux. **Età: 11+**.

146069	LABORATORIO DI FISICA	20,00 €
146071	LABORATORIO DI FISICA 10 PACK	120,00 €
183855	LABORATORIO DI FISICA SITE	250,00 €
183856	LABORATORIO DI CHIMICA	20,00 €
183858	LABORATORIO DI CHIMICA 10 PACK	120,00 €
183859	LABORATORIO DI CHIMICA SITE	250,00 €

Crocodile Physics

Crocodile Physics è il **simulatore** completo, ma facile da utilizzare, che permette di modellare i fenomeni di elettricità, cinematica, dinamica, ottica e onde. È possibile sistemare gli oggetti trascinandoli semplicemente dal toolbar e rilasciandoli nella posizione desiderata. La simulazione è quasi immediata: basta selezionare l'oggetto per impostare i parametri e tracciare i grafici per analizzare i dati dall'esperimento.

123874	CROCODILE PHYSICS 5 PACK	360,00 €
123875	CROCODILE PHYSICS 10 PACK	585,00 €
123878	CROCODILE PHYSICS SITE	1.040,00 €

Crocodile Chemistry

Crocodile Chemistry è un **laboratorio di simulazione di chimica** che permette di **studiare oltre 100 sostanze chimiche!** Grazie a questo software gli studenti possono infatti simulare esperimenti e reazioni con estrema facilità e in totale sicurezza. Per eseguire gli "esperimenti" virtuali, è sufficiente scegliere le apparecchiature ed i reagenti d'interesse trascinandoli dalla barra degli strumenti ed abbinandoli nel modo desiderato. Si possono poi decidere quantità e concentrazione: la **reazione** sarà simulata appena mescolati i prodotti chimici.

123879	CROCODILE CHEMISTRY 5 PACK	360,00 €
123880	CROCODILE CHEMISTRY 10 PACK	585,00 €
124053	CROCODILE CHEMISTRY SITE	1.040,00 €

Crocodile Technology 3D

Crocodile Technology è un potente **simulatore di esperimenti** che permette di investigare e approfondire moltissimi concetti riguardanti **elettronica, elettromeccanica, microcontrollori** e relativa **programmazione**. Grazie agli **oltre 100 nuovi chip**, permette di costruire modelli di sistemi tecnologici reali. Combina il design elettronico, la programmazione PIC, i meccanismi in 3D e la simulazione PCB in 3D.

123887	CROCODILE TECHNOLOGY 3D 5 PACK	360,00 €
123888	CROCODILE TECHNOLOGY 3D 10 PACK	585,00 €
123890	CROCODILE TECHNOLOGY 3D SITE	1.040,00 €



1 2 3... Cabri	169	Codey Rocky	64	Itty Bitty City	105
3Doodler Create Plus	121	Competition Lab	86	Kit 4 Dinamometri	131
3Doodler Pro	121	Contentitori	9	Kit Aria e Acqua	140
3Doodler Start	120	Corel Graphics Suite	163	Kit Biodegradabilità	139
Acer Switch 10e	34	Crocodile Chemistry	170	Kit Calore	140
Adobe Creative Cloud e Adobe Acrobat Pro	163	Crocodile Physics	170	Kit Chimica	140
Album Fotografici Parlanti	126	Crocodile Technology 3D	170	Kit Eletticità	140
Aplusix 3	170	Cubetto	58	Kit Energia	140
Apple iMac	36	Cubi Luminosi Sensoriali	12	Kit Lim	22
Apple iPad	34	Cue	71	Kit Luce e Colore	140
Arduino BYOR	104	Cuffie Mono	38	Kit Meccanica	140
BYOR	104	Cuffie Stereo	38	Kit Processi Geologici	139
Arduino CTC 101	103	Cuffie Usb con Microfono	158	Kit Suono	140
Arduino Engineering Kit	103	Cuffie Wireless Bluetooth	158	Kit Videoproiettore Interattivo	23
Arduino Starter Kit	103	Cuffie Wireless Bluetooth con Microfono	158	La Pianta In Sezione	139
Arena	8	Cuscini	8	Laboratorio di chimica	170
Armadi	9	Dash	71	Laboratorio di fisica	170
Armadio con Vassoi	11	Dobot Magician - Braccio Robotico	85	Lapbus Notecart	10
Autograph 4	169	Doodle3D	110	Lapbus Notecart Classic	10
Bacheca 55" con Novods 4k	21	Dot	71	Laser Cutter	116
Banco da lavoro	15	Easi-Headphones - Cuffie Rinforzate	158	LEGO Education Energie Rinnovabili	79
Bee-Bot	61	Easi-Listener	158	LEGO Education Energie Rinnovabili	137
Bilancia Didattica	131	Easi-Scope	138	LEGO Education Macchine Motorizzate Semplici	136
Blips	138	Easi-View	39	LEGO Education Macchine Semplici	137
Blue-Bot	62	Estrusore Argilla per CampuSprint3D 2.0	110	LEGO Education Moretomath	132
Board Cabby	9	Evshield	81	LEGO Education Parco Delle Competenze Steam	135
Book Worm	9	Fidenia	167	LEGO Education Prime Macchine Semplici	135
Brocche Graduate	131	Filamenti per Stampanti 3D	112	LEGO Education Set Macchine Semplici	136
Brother Dcp-L8410cdw	37	Filo da Taglio di Ricambio	118	LEGO Education Sfida Spaziale	79
Brother Mfc-J6530dw	37	Filtro Fumi Print Pro Base per Lef-12i	115	LEGO Education Sistema Pneumatico	136
Cabri 3D V2.1	169	Fischertechnik Education Stem Kits	137	LEGO Education Wedo 2.0	66
Cabri li Plus	169	Fischertechnik Robotica Avanzata con Txt	87	LEGO Educationcoding Express	57
Calibro Ventesimo	131	Fischertechnik Robotica Industriale	87	LEGO MINDSTORMS Education Ev3	75
Camera Wifi	126	Fischertechnik Stazione Robotica di Rilevamento Iot	87	Lenovo Chromebook 100e	32
Campus Cabri Kids	169	Focus 3D Food Printer	134	Lenovo Chromebook 500e	32
Campus Cabri Lab	169	Fotocamera Mirage con Daydream	33	Lenovo Chromebook N42-20	32
Campus Suite	164	Fresa 3D	115	Lenovo Desktop V520	36
Campusboard Lim 87" Multi-Touch	22	Geopiano Doppia Faccia	131	Lenovo V130	35
Campusboard Lim Wide Multi-Touch	23	Giocattoli In Movimento Fai da Te	123	Lenovo V310z	36
Campusbox per PC Small Form Factor	27	Gyraration Air Mouse Elite	27	Lenovo V510z	36
Campusbox Plus	27	Gyraration Air Mouse Go Plus	27	Librerie	9
Campusbox Standard	27	Gyraration Air Mouse Mobile	27	littleBits A Lezione di Logica	96
Campuslab	154	HP 250 G6	35	littleBits Avengers Hero Inventor Kit	94
Campustore And Seeed Stem Kit	104	HP 290 G1	36	littleBits Base Inventor Kit	95
Camtasia Studio	163	HP Laserjet M436dn Mfp	37	littleBits Code Kit	69
Carrelli Mobile	11	HP Pagewide Mfp 377dw	37	littleBits Coding & Steam	98
Carrelli per Lim e Videoproiettore	27	HP Pagewide Pro 477dw	37	littleBits Coding Mix	94
Carrello Makerspace con Vassoi	11	HP Pagewide Pro 772dn (A3)	37	littleBits Electronic Music Inventor Kit	95
Carrello Mobile	11	HP Probook X360	35	littleBits Gizmos e Gadget Kit 2nd Edition	96
Carrello Mobile per Kit LEGO Education	14	HP Shareboard	29	littleBits Makey Makey Bit	96
Carrello per Monitor	28	HP X2 210	34	littleBits Makey Makey Kit	96
Carrello per Ricarica LEGO MINDSTORMS Education	14	Hub per Tavoli Componibili	4	littleBits Pro Library	97
Carrello Regolabile Elettricamente per Monitor	28	Hue Animation Studio	126	littleBits Rover Inventor	95
Casse Amplificate da Parete	27	Ingranditore	139	littleBits Rule Your Room Kit	96
Cassetta Attrezzi per Ragazzi	118	InO-Bot	63	littleBits Star Wars Droid Inventor Kit	94
Cattedra Insegnante	5	Iriscan Book 5	40	littleBits Steam Student Set	97
Cbr 2	43	Iriscan Mouse Executive 2	40	littleBits Workshop Set	96
Ciclo dell'acqua	139	Iriscan Mouse Executive 2	40	Lunapark Fai da Te	123
Ciottoli Luminosi Sensoriali	12	Iriscan Mouse Executive 2	40	Makeblock Airblock	84
Class VR	44	Iriscan Mouse Executive 2	40		

Makeblock mBot	82	Pro-Bot	63	Supporto per Monitor	28
Makeblock mBot Ranger	83	Questbase	167	Tablet PC Miix 320	33
Makeblock Ultimate	83	Raspberry Pi 3 Model B+	99	Tablet Tb-X103f	34
Mappamondo Luminoso	139	Readiris 17 Software Pdf e Ocr	163	Tana Dello Storytelling	126
Marbotic	126	Rhinoceros 6 Educational	114	Tavoli Componibili	4
Matatalab	60	Ricoh Theta V	44	Tavoli per Tinkering	15
Mathtype	169	Rm Easiteach	166	Tavolo Collaborativo 6 Posti	5
mBot	82	Robotics: Bt Beginner	72	Tavolo Collaborativo 6 Posti Con Supporto PC/Av	5
Micro Pistola Ad Aria Calda	118	Robotics: Mini Bots	72	Tavolo Collaborativo A Fagiolo	5
Micro:Bit	99	Rocce e Minerali	139	Tavolo Collaborativo A Ferro di Cavallo	5
Microscopio Digitale	139	Scaffali per Biblioteche	9	Tavolo Esagonale	5
Microscopio Flessibile	138	Scanner 3D Matter And Form + Quicksan	113	Tavolo Flex-Mobile	5
Microscopio Lcd	138	Scanner 3D Scan In A Box	114	Tavolo Interattivo Genee	28
Microscopio per Insetti	138	Scanner per Libri Fujitsu Scansnap	40	Tavolo Luminoso	12
Microsoft Azure	162	Scatola Litro	131	Tavolo per Gare	14
Microsoft Office 2019	162	School Media Player	158	Tavolo Pieghevole con Ruote 140x70x73h	5
Microsoft Office 365	162	School Player Wireless	158	Tavolo Pieghevole con Ruote 160x70x73h	5
Microsoft Surface	35	Sedia Ergostar	7	Tavolo Regolabile Elettricamente per Monitor	28
Modellatore 3D	115	Sedia Ergostar con Ruote	7	Tavolo Trapezoidale	5
Monitor HP Vh240a	36	Sedia Maestro	7	Technology Will Save Us	100
Monitor Interattivo G-Touch	28	Sedia Plaza	7	Telecamera Pixy	81
Monitor Interattivo Hitachi	28	Sedia Postura+	6	Telescopio Skywatcher	139
Monitor Interattivo Novotouch	20	Sedia T-Chair	7	Tello	84
Monitor T22i	36	Sedute Imbottite	8	Tellurio Elettrico	139
Mostri pneumatici	123	Set 50 Fogli Hips 0,5mm	117	Termoformatrice 3D Forming	117
Movimenti tettonici	139	Set 50 Fogli Petg 0,5mm	117	The New Cabri	169
Mpie	105	Set Base	66	TI-82 Stats	42
Mpuzzle	105	Sgabello Alto Postura+	6	TI-84 Plus CE-T	42
Multibase matematica	131	Sgabello Basso Postura+ Su Ruote	6	TI-Innovator™ Rover	43
Multimetro digitale	118	Sismografo	139	TI-Innovator™ Rover	43
NAO	89	Sistema Decimale	131	Tinkering Crumble Kit	122
Netop Vision	165	Sistema Filtrante per Macchine Laser	116	TI-Nspire Cx	42
Neuron Inventor Kit	106	Solidi Geometrici	131	TI-Nspire Lab Cradle	43
Notelocker	10	Solidi Plastificati	131	Torta Frazioni	131
Notelocker	10	Solidi Platonici	131	Touch Board Workshop Pack	106
Ortokit	139	Speaker Wireless Ricaricabile	39	Trapano Fresatore	118
Ozobot Bit	65	Sphero	71	Tribune	8
Ozobot Evo	65	Sprout Pro By HP G2	29	Txt Controller	86
Panca Curva	8	Staffa/Supporto A Parete per Monitor	28	Utensile per Taglio Termico	118
Panca Lineare	8	Stampante 3D CampuSprint3D 1.1	110	Valigetta Blocchi Logici	131
Panca Reading Nook	8	Stampante 3D CampuSprint3D 2.0	110	Vernice Conduttiva	106
Papercut	165	Stampante 3D CampuSprint3D 3.0	109	Vernice Lavagna Nera	12
Parrot Mambo	84	Stampante 3D Flashforge Guider IIs	111	Vernice Magnetica Nera	12
PC Ops I3	28	Stampante 3D Ultimaker 2+	111	Videomaking	126
PC Ops I5	20	Stampante 3D Ultimaker 2+ Extended	111	Videoproiettori	26
PC Ops I5	28	Stampante 3D Ultimaker 3	111	Visore VR Lenovo Explorer	33
Penna 3D 3Doodler Start	120	Stampante 3D Ultimaker 3 Extended	111	Visore VR Lenovo Mirage Solo	33
Pentaclass	39	Stampante 3D Ultimaker S5	111	Vivitek Launcher	19
Pepper	90	Stampanti	37	Vivitek Novocast	19
Pirografo	118	Stazione Meteo	139	Vivitek Novods	21
Pistola Incollatrice	118	Stazione Robotica di Rilevamento lot	86	Vivitek Novopro	19
Pistorms	81	Stazione Saldante	118	Webroot	168
Plotter da Taglio	115	Stecchette Geom.	131	Wonder Pack	71
Plotter Silhouette Cameo	117	Stem Engineering	87	Zometool Creator	130
Plotter Silhouette Curio	117	Stem Mix Kit	105		
Plotter Stampa e Taglio	115	Strawbees	124		
Plotter Stampa Versa Uv Lef-12i	115	Strawbees Kit Coding e Robotica	70		
Polydron	129	Strumenti Giardino	139		
Polydron+440:460	131	Studio di Geometria	170		
Pouf	8	Supporti A Parete per Lim e Videoproiettore	27		
Pressa Manuale A Caldo	115				

**Spazi
innovativi**
Robotica **Ambienti**
educativa **digitali**
Creatività **Laboratori** **Scienze**
Sussidi didattici **didattici** **FabLab**
e inclusione
Matematica **innovativi** **STEAM**
Software **Elettronica**
Musica
Sport **educativa**
Lingue

