

INNOVATION FOR EDUCATION

Innovation for education

Ricominciamo in presenza, ma senza dimenticarci la “rivoluzione digitale”.

Negli ultimi due anni il mondo si è fermato ed ha accelerato vertiginosamente allo stesso tempo. Ci siamo chiusi in casa, ma ci siamo aperti alla rete e scoperti tutti un pochino più simili, grazie alle tecnologie. Siamo stati messi di fronte alla nostra capacità di reinventarci, di essere creativi nella difficoltà, di resistere, cantando dai balconi o semplicemente gestendo una classe virtuale, per la prima volta. Questo catalogo nasce dalle riflessioni emerse nei 18 mesi più strani che abbiamo mai affrontato e da 30 anni di esperienza al fianco delle scuole.

Sfogliandolo troverai tante novità (circa 150) ma anche le certezze e i punti fermi che già da anni interessano le scuole italiane: ci sono soluzioni complete, per spazi educativi e “chiavi in mano” a 360°. C'è un'idea di scuola, una riflessione profonda e una sintesi sistemica degli spazi che docenti, studenti e personale scolastico stanno tornando ad abitare. Ci sono le tecnologie, i monitor interattivi e le digital board, gli arredi, c'è tanta sicurezza, c'è la più grande selezione di robot didattici presente oggi in Europa e c'è un cuore vivo, pulsante e corposo, ricco di proposte per le STEM e le STEAM, per tutte le esigenze e i livelli scolastici, nate da chi ha scelto le STEAM – credendoci - fin dalla sua fondazione e non le abbraccia oggi solo per moda. C'è la consapevolezza e l'esperienza del nostro centro di ricerca e delle nostre passioni. Molte scelte sono state compiute tenendo conto della dimensione digitale: perché sentiamo che DAD e DDI non possono rimanere episodi, ma lezioni da cui apprendere per crescere, per migliorarci, per valorizzare e includere più studenti e per farlo meglio, anche tornando “a fare i makers” in presenza, sporcandoci le mani, riaccendendo i laboratori. È un catalogo di strumenti nati per contesti educativi, acquisibili anche grazie ai moltissimi progetti che il Ministero dell'istruzione sta attivando per sostenere le scuole in questo processo di evoluzione, ma anche delle soluzioni che migliaia di docenti ogni anno scelgono per il proprio aggiornamento professionale. Sono un estratto di ciò che possiamo offrirti, ma tanto altro ti aspetta sul nostro sito e nei consigli dei nostri progettisti: siamo sempre a disposizione, senza impegno. Infine il nostro punto fermo: la vera rivoluzione, per noi di CampuStore, sta nelle persone. Per renderla effettiva da quest'anno trovi una novità ad accompagnare questo catalogo: il nostro catalogo dedicato alla formazione, un estratto degli oltre 150 corsi che CampuStore Academy mette a disposizione delle scuole e degli insegnanti come ente di formazione certificato, su MePA, su S.O.F.I.A., sia in presenza che online. Sperando di poter tornare presto a parlarne di persona. Per fare insieme la scuola bella, che nasce dalle reti e che sta dalla parte dei nostri ragazzi.



Pierluigi Lanzarini
CEO



Da 30 anni al fianco delle scuole

Il nostro scopo: liberare il pieno potenziale di ogni ragazzo. A scuola e fuori.
CampuStore si occupa da oltre 25 anni di soluzioni per l'apprendimento a 360°:

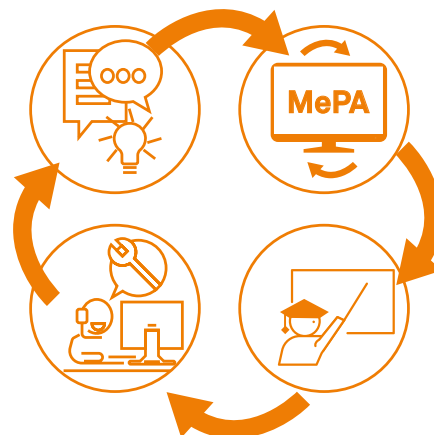
Dalla scuola dell'infanzia all'università

Questo interesse non si limita alle pareti dell'aula: seguiamo tanti progetti per doposcuola, biblioteche, ludoteche, musei.
Queste attività portano l'immaginazione dei ragazzi oltre i confini di ciò che sembra possibile o ragionevole, aiutandoli a conoscersi, ad espandere le proprie passioni e visioni, a vedere la possibilità di risolvere i problemi in modo nuovo e stimolante insita nelle proprie mani.



La nostra esperienza al vostro servizio

- Assistenza e supporto gratuito
- Presenza su MePA
- Installazione e collaudo
- Contenuti di approfondimento
- Formazione



I nostri partner

Siamo i distributori italiani di brand educativi sinonimo di qualità e attenzione alla didattica:



Contenuti

In questo catalogo abbiamo raccolto le soluzioni più innovative per le scuole, dall'infanzia all'università, e le abbiamo divise per area.

Novità	IV
Come consultare questo catalogo	V
Come acquistare, anche su MePA	VI
Carta del docente	VII
La nostra squadra	VIII
Sempre a vostra disposizione	IX
InnovaLab CampuStore ed i nostri cataloghi	X
CampuStore Academy	XI
I nostri servizi	XII

Spazi d'apprendimento innovativi

Spazi d'apprendimento innovativi	2
Come progettare uno spazio didattico	3
Idee di spazi d'apprendimento	4
Tavoli	14
Sedie	18
Sedute morbide	22
Tribune e arene	24
Librerie, scaffali e biblioteche	26
Armadi e contenitori	27
Carrelli e armadi per la ricarica	28
Carrelli mobili	30
CarrellONE	32
Arredi per STEM e robotica educativa	33
Arredi per MakerSpace e tinkering	35
i-Vulcani	38

Ambienti digitali

Monitor interattivi e collaborativi	40
Supporti per monitor, LIM e videoproiettori	44
Videocamere e webcam	45
BYOD: Bring Your Own Device	47
Bacheca elettronica	49
CampusPlay	50
Lavagne interattive multimediali	51
Sussidi didattici e inclusione	52
Videoproiettori interattivi	53
Dispositivi in esclusiva	54
HP	55
Lenovo	57
Dell	60
Microsoft Surface	61
Wacom	62
Segreteria: stampanti e scanner	63
Audio	64
Storytelling, videomaking e podcasting	65
Calcolatrici grafiche per la maturità	67
Robotica, STEM Lab e servizi per l'insegnante	68

Google for Education

Google Workspace for Education	70
Chromebook	71
Servizi	74

Realtà virtuale

Realtà virtuale e realtà aumentata	76
Visori	77
Kai's Clan	79
Software per VR e AR	80

Robotica educativa e coding

Robot didattici a confronto	82
LEGO Education	84
LEGO Education: primi passi STEM	85
LEGO Education SPIKE Essential	86
LEGO Education SPIKE Prime	88
Clementoni @School	91
Coding unplugged con il Prof. Bogliolo	93
Matatabalab	94
Bee-Bot	95
Blue-Bot	96
Accessori Bee-Bot e Blue-Bot	97
Rugged Robot e Pro-Bot	98
Ozobot	99
Sphero Edu	100
iRobot Root	102
Dash and Dot	104
Cue	105
Robo Wunderkind	108
Makeblock Education	107
mTiny Discover	108
Codey Rocky	109
mBot2	110
Ranger e Ultimate	111
Neuron	112
Zumi	113
Bracci robotici industriali Dobot	114
Coding con fischertechnik	117
Robot didattici avanzati	119
Droni educativi	119
Robot umanoidi: Nao e Pepper	120

Elettronica educativa

littleBits – moduli elettronici intelligenti	124
micro:bit e Raspberry	126
CyberPi e Halocode	127
mBuild	128
Arduino Education	129
Build Your Own Robot	134
Makey Makey	134

MakerSpace

MakerSpace	136
Stampa 3D	138
Laser cutter	143
Macchinari e attrezzature per MakerSpace	144

Creatività

Strawbees: canucce per costruire STEM	148
Penne 3D	150
Storytelling e inclusione	151
Vernice conduttiva	152
Tinkering	153
Macchinari e attrezzature per Makerspace	154
LEGO Education: scuola d'infanzia	156

STEM e STEAM

STEM e STEAM	158
LEGO Education BricQ Motion	159
BLIPS e DIPLE	160
Microscopi e telescopi	161
Kit tematici di scienze	162
Kit per attività STEM	163
Altri supporti per le scienze	164
Polydron: costruzioni tridimensionali	166
Matematica tangibile	168

Laboratori innovativi

Laboratori tecnici e professionalizzanti	170
Matrix	172
Altri laboratori tecnici e professionalizzanti	173
Comau e.DO	176
Arredo per laboratori scientifici	178

Agrifood

Agrifood	180
Stampanti 3D alimentari	181
Erboristeria	182
Green e idroponica	184

Software

Piattaforme per didattica a distanza	186
Microsoft	188
Software per l'inclusione	190
Applicativi	191
Reti LAN e didattiche	192
Matematica e scienze	194
Simulazione robotica e STEM	196
Storytelling	196
Progettazione 3D	197
CampusLab – Lab. linguistico virtuale	198

Protezione e sicurezza

Igiene e protezione individuale	202
Pulizia degli ambienti	203
Pulizia degli ambienti Dyson:	
Purificatori d'aria	204
Accessi sicuri: termoscanner e scanner	205
Cartelli con indicazioni di sicurezza	206
Pannelli protettivi e divisori	207
Strumenti di primo soccorso e sanificazione	208

Legenda prezzi

- Tutti i prezzi si intendono IVA esclusa.
- Tutti i marchi e loghi presenti nel catalogo sono di proprietà dei rispettivi proprietari.
- CampuStore si riserva di modificare i prezzi in qualsiasi momento, a seguito di variazioni di mercato o errori di stampa: in tal caso le variazioni di prezzo saranno comunicate al momento della conferma dell'ordine.
- Le immagini presenti in questo catalogo potrebbero non corrispondere esattamente al prodotto o alla versione di prodotto cui fanno riferimento.

Siamo su MePA | [acquistinretepa.it](https://www.acquistinretepa.it)



CampuStore Srl

La nostra sede è a Bassano del Grappa (VI),
in via Villaggio Europa, 3
C.F. - P.IVA - Iscrizione al Registro delle
Imprese di Vicenza 02409740244

Novità

Innovation for education... da oltre 25 anni!

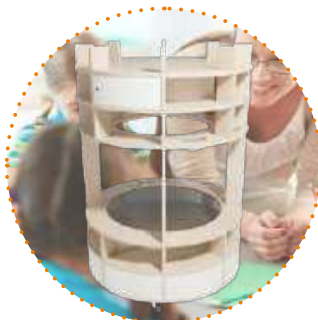
Dal 1994 la nostra passione per l'innovazione si traduce in una ricerca e selezione costante delle migliori soluzioni per ambienti educativi. Questa strenua e scapigliata ricerca ci ha permesso di portare per primi in Italia strumenti che oggi sono all'ordine del giorno, ma che in passato hanno fatto la storia della scuola italiana: software e applicativi, il primo robot educativo, le LIM, le digital board, i tavoli modulari, ecc.

Il nostro scopo è continuare ad offrirvi sempre nuovi spunti e opportunità, accanto a strumenti tradizionali sempre a disposizione. Ecco le principali novità della nuova versione del catalogo 2020-2021.



Carrellione

Scopriilo a pagina 32



i-Vulcani

Scopriilo a pagina 38



Monitor interattivi

Scopriilo a pagina 40



Webcam Logitech MeetUp

Scopriila a pagina 45



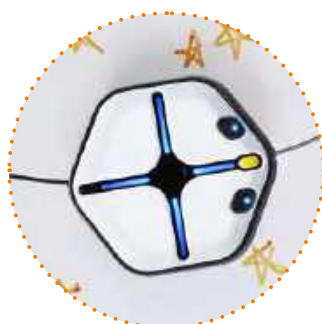
SPIKE Essential

Scopriilo a pagina 86



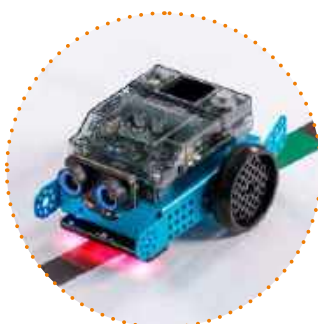
Clementoni@School

Scopriilo a pagina 92



iRobot rt1

Scopriilo a pagina 102



Makeblock mBot2

Scopriilo a pagina 110



Zumi

Scopriilo a pagina 113



Tello Talent

Scopriilo a pagina 118



Termoformatrice per STEM

Scopriila a pagina 155



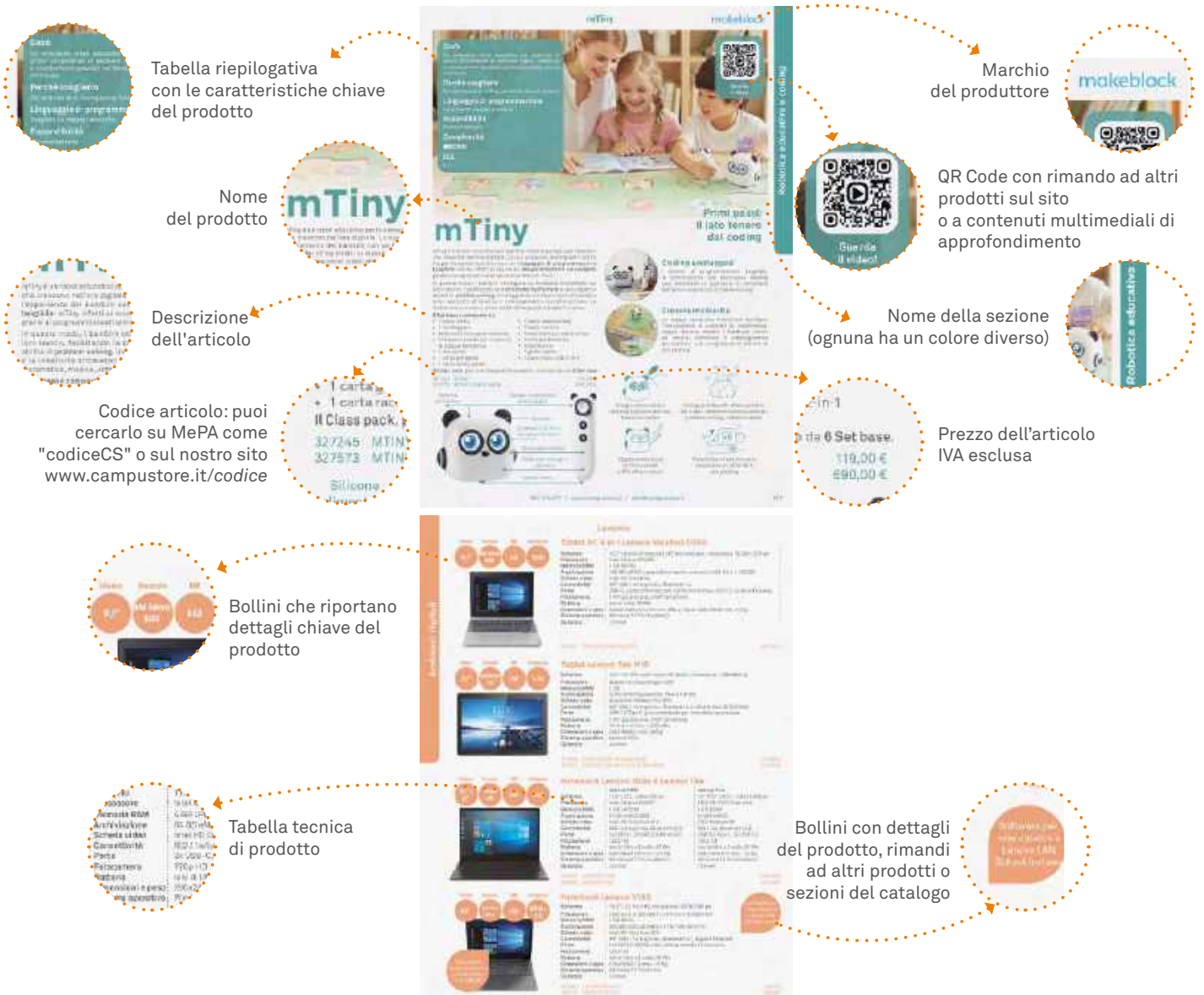
Comau e.DO

Scopri le soluzioni a pagina 176

Come consultare questo catalogo



Le informazioni che vorremmo dare sono sempre tantissime, e speriamo che sfogliare le prossime pagine sia un piacere, ma soprattutto un modo per chiarire qualsiasi dubbio sui prodotti a cui si è interessati.



Come acquistare, anche su MePA

Web - www.campustore.it

- È il più grande e-commerce d'Italia per l'education, oggi totalmente rinnovato
- Permette di acquistare tutti gli articoli presenti in questo catalogo
- Racchiude migliaia di idee e molti più articoli di quelli che si trovano nelle prossime pagine: questo catalogo infatti include solo una piccola parte dei prodotti nei nostri magazzini
- Include risorse aggiuntive come video di approfondimento, manuali e tutti i nostri cataloghi in formato PDF, download software di prova, esempi di progetti, opportunità di finanziamento, notizie
- Comprende la sezione "Carta del docente" (vedi pagina seguente per saperne di più)

CampuStore Srl

La nostra sede è a Bassano del Grappa (VI) in via Villaggio Europa 3
C.F. - P. IVA - Iscrizione al Registro delle Imprese di Vicenza 02409740244

Per maggiori informazioni:
800 244 994
info@campustore.it
info@pec.campustore.it

MePA - www.acquistinretepa.it

Siamo presenti su MePA come CampuStore Srl.
Siamo ricercabili su MePA per nome (CampuStore Srl) o partita IVA: 02409740244.

Cos'è MePA

- www.acquistinretepa.it è il portale della Pubblica Amministrazione
- Questo portale è chiamato MePA, ovvero Mercato Elettronico della Pubblica Amministrazione
- Permette agli enti statali di effettuare ordini, gestire una trattativa o una richiesta di offerta

Come cercare i nostri prodotti su MePA

Per trovare i nostri articoli su MePA è necessario ricercare il codice: **123456CS**

in "Prodotti", laddove 123456 rappresenta il codice identificativo che abbiamo associato ad ogni articolo. Ad esempio 322490 su MePA corrisponde a NAO v6 Academics Edition - 2 anni di garanzia (codice 322490CS). Per gli articoli presenti in questo catalogo abbiamo indicato il codice in prossimità di ciascun articolo.

Se un prodotto non è presente nel MePA, è possibile richiedere la pubblicazione scrivendo a info@campustore.it.

Guida all'acquisto su MePA e sul Sistema Dinamico di Acquisizione

	Cos'è	Quando si può scegliere	Come procedere
Ordine Diretto di Acquisto (ODA)	Permette di ordinare direttamente gli articoli presenti su questo catalogo e sul sito CampuStore	Può essere scelto per affidamenti diretti fino a 10.000,00 € , salvo delibera del Consiglio di Istituto di aumento del limite per l'acquisto diretto fino a un massimo di 40.000,00 € . Per i prodotti di nostra esclusiva siamo disponibili a fornire la dichiarazione ufficiale dei produttori. Sotto i 5.000,00 € non c'è l'obbligo di acquisto sul mercato elettronico (MePA).	Per effettuare un Ordine Diretto d'Acquisto è sufficiente cercare gli articoli su MePA, aggiungerli al carrello e premere sul pulsante "Crea ordine".
Trattativa Diretta (TD)	Consente di procedere a un affidamento diretto , previa negoziazione con un unico operatore economico.	Può essere scelto per affidamenti diretti fino a 10.000,00 € , salvo delibera del Consiglio di Istituto di aumento del limite per l'acquisto diretto fino a un massimo di 40.000,00 € . Per i prodotti di nostra esclusiva siamo disponibili a fornire la dichiarazione ufficiale dei produttori.	Per effettuare una Trattativa Diretta è sufficiente cercare gli articoli su MePA, aggiungerli al carrello e premere sul pulsante "Crea trattativa diretta". È possibile inoltre allegare il capitolato tecnico con le specifiche dettagliate dei prodotti e dei servizi richiesti.
Richiesta Di Offerta (RDO)	Permette di condurre un confronto competitivo tra più operatori economici abilitati sul MePA richiedendo ai fornitori delle offerte personalizzate sulla base delle proprie esigenze e aggiudicando la gara al miglior offerente.	Per importi superiori a 10.000,00 € (o altro limite deliberato dal Consiglio di Istituto) e inferiori a 139.000,00 € .	Per generare la RDO è sufficiente cercare gli articoli su MePA, aggiungerli al carrello e premere sul pulsante "Crea RDO". È possibile allegare un disciplinare di gara con le caratteristiche tecniche minime ed eventuali servizi richiesti (installazione, formazione, ecc.). Nella scheda dei nostri articoli potete trovare le specifiche sintetiche degli stessi.
Sistema Dinamico di Acquisizione (SDA)	Un mercato digitale aperto e flessibile in cui effettuare processi di acquisto sopra la soglia comunitaria (144.000,00 €). CampuStore Srl è abilitata ad operare anche su questo mercato.	Per importi superiori ai 139.000,00 €	Per gli acquisti tramite Sistema Dinamico di Acquisizione, è necessario creare un appalto specifico eventualmente aiutandosi con le caratteristiche tecniche degli articoli presenti nel nostro catalogo.

Questa guida è stata redatta secondo la normativa vigente al 30/08/2021 ed è valida salvo modifiche del codice degli appalti, successive indicazioni da parte del MIUR o Convenzioni quadro eventualmente messe a disposizioni da Consip S.p.A.

Altri mercati elettronici locali

Siamo presenti nei principali mercati elettronici locali (come il ME-PAT). Per conoscere quali ed avere maggiori informazioni è sufficiente contattarci! Su MePa gestiamo ordini superiori a 400 €. Per ordini inferiori applichiamo le spese di gestione: contattaci per maggiori informazioni.

Carta del docente

Una grande opportunità

www.campustore.it/carta-del-docente

E la spedizione è gratuita!

Cos'è

È un'iniziativa del Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca che istituisce la Carta elettronica per l'aggiornamento e la formazione dei docenti di ruolo delle istituzioni scolastiche.

L'importo nominale del Bonus docenti è di 500€ per ciascun anno scolastico.

Chi può richiederla

Il bonus insegnanti è assegnato ai docenti di ruolo a tempo indeterminato delle Istituzioni scolastiche statali, sia a tempo pieno che a tempo parziale, compresi i docenti che sono in periodo di formazione e prova, i docenti dichiarati inidonei per motivi di salute di cui all'art. 514 del Dlgs.16/04/94, n.297, e successive modificazioni, i docenti in posizione di comando, distacco, fuori ruolo o altrimenti utilizzati, i docenti nelle scuole all'estero, delle scuole militari.

Come utilizzare la Carta del docente su CampuStore

Scegliere il prodotto o i prodotti da acquistare sul sito CampuStore nella sezione dedicata alla Carta del docente

www.campustore.it/carta-del-docente

1. Andare sul sito cartadeldocente.istruzione.it
2. Per la generazione del buono seleziona come tipologia di esercizio "online"
3. Seleziona come ambito "hardware e software" se vuoi acquistare un prodotto oppure "corsi/formazione" se acquisti un corso
4. Generare il buono corrispondente all'importo totale (comprensivo di IVA) del prodotto (o dei prodotti) individuato sul sito CampuStore
5. Ricordiamo che i prezzi riportati in questo catalogo sono IVA esclusa, per acquistarli con carta del docente va quindi verificato il prezzo comprensivo di IVA sul nostro sito
6. Per tutti gli acquisti effettuati con Carta del docente il **trasporto è gratuito**: nella generazione del buono quindi l'importo del trasporto non va considerato
7. Registrarsi sul sito CampuStore
8. Richiedere il codice sconto selezionando l'apposito link nella pagina del nostro sito dedicata alla carta del docente:
www.campustore.it/carta-del-docente
9. Dopo una veloce verifica dei dati forniti si riceverà via e-mail un codice sconto pari all'importo del buono utilizzabile esclusivamente per i prodotti inclusi nella sezione "Carta del docente" del nostro sito
10. A questo punto è possibile procedere all'acquisto: selezionare l'articolo (o gli articoli) desiderato e metterlo nel carrello
11. Una volta generato il carrello basterà inserire nell'apposito form il codice sconto ricevuto
12. Lo sconto verrà applicato all'importo IVA esclusa, pertanto il codice sconto sarà pari all'importo del buono IVA esclusa. L'importo IVA inclusa verrà riportato nella fattura inclusa nella spedizione
13. Se il buono copre l'intero importo alla cassa comparirà la dicitura "nessun pagamento richiesto". Altrimenti potrai saldare la differenza scegliendo tra carta di credito, PayPal, bonifico bancario o contrassegno

Nota bene: questo sistema consente di acquistare anche prodotti per un importo superiore ai 500€ o al valore nominale del buono. Basta saldare la differenza in fase di acquisto con:

- Carta di credito
- PayPal
- Bonifico bancario
- Contrassegno

Per gli acquisti effettuati con carta del docente la **spedizione è gratuita!**
Per qualsiasi domanda è possibile consultare la sezione FAQ del nostro sito o contattarci.



La nostra squadra

Commerciale



Fabrizio Rimoldi
Google for Education
f.rimoldi@campustore.it



Chiara Ferrari
Account manager
c.ferrari@campustore.it



Gennaro Pinto
Account manager
g.pinto@campustore.it



Ilaria Gnesotto
Ufficio gare
i.gnesotto@campustore.it



Elisabetta Viero
Assistenza clienti
e.viero@campustore.it

Esperti di prodotto e progettazione



Michele Caregnato
Ambienti digitali e spazi
m.caregnato@campustore.it



Andrea Xausa
Laboratori didattici
a.xausa@campustore.it



Andrea Lucietti
Audio e video - Account B2B
a.lucietti@campustore.it



Nicola Miotello
Robotica educativa
n.miotello@campustore.it

Customer service, installazione e formazione



Veronica Balaso
Formazione
v.balaso@campustore.it



Alessandro Guidolin
Customer service e installazioni
a.guidolin@campustore.it

Amministrazione, acquisti, logistica



Paola Abbate
Amministrazione
p.abbate@campustore.it



Roberta Capra
Amministrazione
r.capra@campustore.it



Elda Pozzi
Logistica
e.pozzi@campustore.it



Annalisa Valle
Acquisti
a.valle@campustore.it

Ricerca, sviluppo e comunicazione



Pietro Alberti
Ricerca e sviluppo
p.alberti@campustore.it



Lisa Lanzarini
Comunicazione
l.lanzarini@campustore.it



Paolo Mezzalira
Marketing
p.mezzalira@campustore.it



Marco Panzarin
Grafica
m.panzarin@campustore.it

Il nostro nuovo sito

Il sito www.campustore.it
è sempre consultabile e aggiornato
per ogni vostra esigenza



Supporto gratuito

Scrivendoci o chiamandoci
potete richiedere preventivi gratuiti
e assistenza nello sviluppo
della vostra idea



Bandi e finanziamenti

Una sezione dedicata a bandi e
finanziamenti è sempre disponibile e
aggiornata sul nostro sito
www.campustore.it

Supporto sempre senza impegno

Molti nostri kit e progetti includono la formazione gratuita.

Aiutiamo le scuole a realizzare i loro sogni e progetti e siamo
sempre disponibili per consulenze su:

- Bandi ministeriali
- PON/POR
- Progetti comunali

Anche con proposte di soluzioni a noleggio e in locazione.



A vostra disposizione, anche a distanza

Webinar

I nostri webinar sono **sempre gratuiti certificati**, con esperti di settore, sui temi didattici più interessanti del momento e in ciascuno lasciamo spazio alle vostre domande. Chi non può seguirci in diretta può comunque iscriversi e ricevere **in differita le nostre registrazioni**.



Flix

Un canale di contenuti video di approfondimento. Lezioni, dirette, attività passo-passo, suggerimenti per la risoluzione di problemi. Tutti gratuiti rivolti a chi si occupa di scuola e condivisibili con studenti, colleghi e famiglie.

www.campustore.it/campustore-flix



Gruppi Facebook

I gruppi Facebook che consigliamo, con decine di migliaia di insegnanti italiani iscritti, sono dedicati alla didattica e al mondo education e permettono di scambiarsi idee, opinioni, suggerimenti, documenti e pratiche efficaci:



Didattica Digitale Integrata e Didattica a Distanza
www.facebook.com/groups/didatticaadistanza



PON 2014-2020 per la Scuola
www.facebook.com/groups/pon20142020



Insegnanti 2.0
www.facebook.com/groups/insegnantiduepuntozero

Social



Facebook
www.facebook.com/CampuStoreIT



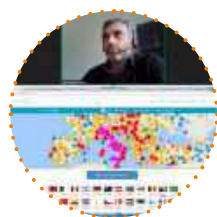
Twitter
https://twitter.com/CampuStore_IT



Instagram
www.instagram.com/campustore.it



YouTube
www.youtube.com/user/CampuStoreEducation



Blog

Innovation for education è il nostro blog per la didattica: una piattaforma di contenuti sempre gratuiti, scritti da insegnanti in cui raccogliamo le migliori esperienze didattiche italiane e straniere per fornire ispirazioni e approfondimenti.

www.innovationforeducation.it



La nostra newsletter

Per restare sempre aggiornati sulle nostre novità e gli eventi a cui partecipiamo la soluzione migliore è iscriversi alla nostra coloratissima newsletter. Trovi il modulo per l'iscrizione in fondo al nostro sito!



Robotica educativa e coding
www.facebook.com/groups/roboticaeducativaecoding



STEM - Spazi e strumenti per l'apprendimento
www.facebook.com/groups/apprendimento.stem



LinkedIn
<https://www.linkedin.com/company/campustore-it>



WhatsApp
338 68 61 051



Telegram
338 68 61 051



Un catalogo navigabile a 360°

InnovaLab CampuStore

E uno spazio didattico tra i più innovativi al mondo

L'InnovaLab CampuStore è uno spazio unico in Europa per quantità e qualità di soluzioni didattiche, dalle tecnologie agli arredi.

Ogni oggetto è stato scelto con cura per caratterizzare in modo significativo l'ambiente d'apprendimento:

- Ogni punto con il simbolo "più" è cliccabile e permette di accedere a contenuti multimediali di approfondimento
- Ogni "goccia rossa" permette invece di muoversi lungo l'ambiente e spostarsi da un'area all'altra di questo immenso laboratorio del sapere

Un'esperienza virtuale unica, ricca di approfondimenti godibili da qualsiasi dispositivo.



Naviga l'InnovaLab
CampuStore a 360°
<https://go.campustore.it/innovalab>

Scannerizzando il QR code qui sopra o visitando direttamente al link potete accedere a una panoramica a 360° del nostro InnovaLab, realizzato in collaborazione con GAM - Gonzagarredi.

I nostri cataloghi

Quello che ti appresti a sfogliare è il nostro catalogo istituzionale per l'Anno Scolastico 2021/2022. Racchiude però solo una piccola parte di ciò che possiamo offrirti: ricerchiamo continuamente in tutto il mondo le migliori idee per le scuole italiane, esigendo qualità, sicurezza e finalità educative particolari. Ti invitiamo a scoprire online i nostri cataloghi tematici, dedicati ad esigenze specifiche e per questo più approfonditi e settoriali. Ce ne sono spesso di nuovi, in base alle esigenze che ci arrivano dalle scuole, e sono sempre in continuo aggiornamento, per questo ti invitiamo a consultarli online di frequente, per non perdere nessuna novità.



Sfogliali tutti al link
www.campustore.it/cataloghi



Il più richiesto

Il catalogo per il bando "Spazi e strumenti STEM" del Piano Nazionale Scuola Digitale (PNSD)

Tutte le soluzioni migliori, gli arredi adatti, la formazione, sono racchiusi nel nostro nuovissimo catalogo STEM.

Cataloghi tematici:

- Arredi didattici innovativi
- Laboratori didattici innovativi
- Sussidi didattici e inclusione
- Scienze motorie e sportive
- Musica
- Arredo tecnico per laboratori scientifici
- Formazione per scuole e docenti

Oltre 120.000 docenti formati nel 2020!

CampuStore Academy

Corsi di formazione certificati per scuole e insegnanti

Modalità

Blended (modalità "mista")



In presenza

Online



Come acquistare?

- Su MePA
- Sul sito CampuStore con:
 - Carta del docente
 - Carta di credito
 - Bonifico anticipato
 - PayPal

Quanto durano?

- Disponibili corsi strutturati da + di 25 ore
- Pacchetti da 6, 8, 10, 15, 20 ore
- Corsi light a partire da 1,5 h

Disponibili percorsi personalizzati per:

- Aree a rischio
- Scuole polo
- Future Labs
- Reti

S.O.F.I.A.



- Accreditamento **MIUR**
- Piattaforma **S.O.F.I.A.**
- Presenti su **MePA**

www.campustoreacademy.it

la piattaforma di formazione per scuole e docenti

Non trovi ciò che cerchi?
Scrivici a formazione@campustore.it

Ambiti di formazione:

- Google Workspace for Education
- Cittadinanza digitale
- STEAM
- Studenti ad alto potenziale
- Inclusione
- Microsoft 365
- Valutazione delle competenze
- Automazione e Industry 4.0
- MakerSpace, FabLab e Stampa 3D
- Spazi educativi e Ambienti d'apprendimento
- Innovazione metodologica
- Coding e robotica educativa



CampuStore Academy è un Ente Formatore accreditato per la formazione del personale della Scuola ai sensi della Direttiva Ministeriale 170/2016. I corsi Campustore Academy sono presenti tra le iniziative a catalogo su S.O.F.I.A., il Sistema Operativo per la Formazione e le Iniziative di Aggiornamento dei docenti



Scopri il catalogo
Campustore Academy

I nostri servizi



Corsi online e blended

Sviluppati su una metodologia laboratoriale da tradurre immediatamente nella propria classe.

In diretta o in autoformazione, ogni corso permette di confrontarsi con il formatore in diretta o attraverso il forum. Alla fine del corso, oltre a un attestato di partecipazione, vengono rilasciati i materiali predisposti dal docente per l'approfondimento personale ed eventuali attività didattiche.



Corsi in presenza

I nostri corsi sono **operativi e laboratoriali** ed è dunque che danno il meglio in presenza.

I nostri formatori, sparsi in tutta Italia, possono raggiungere ogni istituto, **in qualsiasi regione** e svolgere la formazione all'interno della scuola.

- Esperienza hands-on condivisa
- Interazione diretta col formatore
- Utilizzo diretto dei materiali che andranno poi a usare i ragazzi
- Coadiuvata la concentrazione

Al termine di ogni corso viene rilasciato un certificato di partecipazione.



Webinar gratuiti

Svolgiamo corsi online gratuiti

Su moltissimi argomenti innovativi, con esperti del settore e professionisti del mondo della scuola. Inoltre, per ogni **bando di gara o finanziamento** in corso teniamo sempre dei **webinar tematici per facilitare la presentazione delle domande**

lo sviluppo e l'elaborazione dei progetti per ogni scuola. Un servizio che forniamo **in modalità totalmente gratuita da anni**, per essere sempre al vostro fianco e supportarvi passo-passo.



200.000
docenti
formati



50+
ore di webinar
registrate



20+
tematiche
affrontate



35.000+
dispense distribuite
in formato digitale

SPAZI

D'APP

REN

DIME

NTO

Spazi d'apprendimento innovativi

Come progettare uno spazio didattico

Tavoli

Sedie

Sgabelli

Sedute morbide

Tribune e arene

Librerie, scaffali e biblioteche

Armadi e contenitori

Carrelli e armadi per ricarica dispositivi

Carrelli mobili

CarrellONE

Arredi per STEM e robotica educativa

Arredi per MakerSpace e tinkering

GrowRoom - Orto in classe

Scaffali

i-Vulcani



Arredi per spazi didattici: quali scegliere

Lo spazio condiziona il rendimento

La conformazione e organizzazione di uno spazio d'apprendimento può influire del 25% sul rendimento di uno studente. In particolare, il 73% della variazione delle prestazioni degli alunni guidate a livello di classe può essere spiegata da fattori ambientali.

A ciascuno il suo

Esigenze di apprendimento e confronto differenti richiedono spazi differenti. Una lezione di cui però solo recentemente siamo diventati pienamente consapevoli: gli spazi educativi stanno cambiando, e non solo per far fronte ai nuovi strumenti entrati nelle nostre vite e alle nuove esigenze degli studenti presenti oggi in classe.

Lo spazio è portatore di significato

Quello che emerge oggi è la consapevolezza che lo spazio è portatore di significato. Far lezione a gruppi o schierati dietro i banchi, seduti a terra o all'aria aperta cambia la forma dei pensieri e la capacità di incontro e scambio reciproco: spazi diversi producono riflessioni, ricadute e relazioni diverse.

Il cambiamento sta nel capire che non tutte le attività che si fanno a scuola sono uguali e richiedono gli stessi ambienti e le stesse configurazioni. Ecco allora che lo spazio diventa fulcro ma ciò non si traduce in un rifiuto automatico di ambienti e strumenti tradizionali: **a cambiare è innanzitutto il paradigma e il modo in cui questi ecosistemi vengono utilizzati, anche in un'ottica di prevenzione e sicurezza.**

Cosa troverete nelle prossime pagine

Quello che abbiamo racchiuso nelle pagine che vi apprestate a sfogliare sono **idee di spazi e spunti per progettare degli ambienti educativi**. Queste suggestioni tengono conto di quelle che oggi sono le **esigenze e le possibilità a disposizione di scuole e centri educativi** in genere.

Nascono dal **connubio di arredi e tecnologie didattiche di altissima qualità**, ma sono solo il **punto di avvio per una riflessione più profonda che possiamo condurre insieme**: ciascuno in base al piano formativo, al budget a disposizione o ai bandi a cui sceglie di partecipare può partire da qui per personalizzare il suo spazio. Insomma queste pagine non si prefiggono di essere esaustive, né modelli finiti, ma **concept da cui partire** per ripensare alla vostra scuola insieme a noi.

Ogni proposta è personalizzabile e adattabile a voi. Il nostro scopo è quello di offrirvi una **flessibilità assoluta e a 360°**:

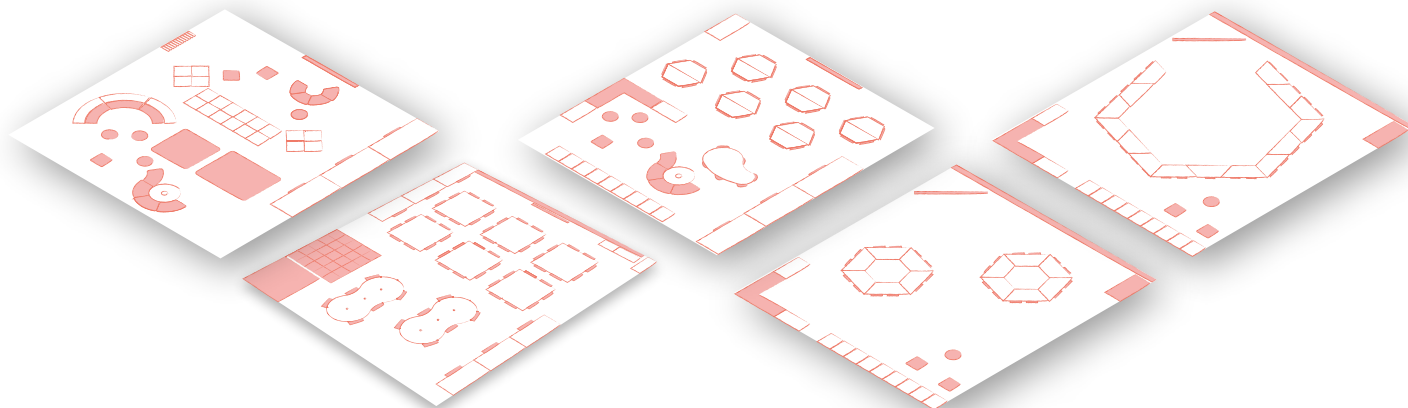
- Soluzioni che permettono di riconfigurare la classe di ora in ora
- Idee per condividere e preservare le risorse della scuola e ottimizzarne così le spese
- Suggestioni per aree più stabili, laboratori e angoli d'uso specifico, che si prestino a una flessibilità diversa, una flessibilità umana, fatta di una comunità scolastica che si muove di ora in ora e che trova aule, configurazioni e strumenti adeguati e diversi a ciascun obiettivo educativo. Nelle pagine seguenti troverai un compendio della letteratura esistente oggi sugli spazi educativi, a cominciare dal "Manifesto 1+4" presentato da INDIRE nel 2016.

Come progettare uno spazio didattico

Layout

Alcuni semplici accorgimenti nel progettare il layout della classe, come prevedere arredi e spazi per la didattica frontale che consentono il distanziamento e che velocemente diventano isole per il lavoro di gruppo o per garantire un accesso rapido alle risorse scolastiche e di classe, possono aumentare notevolmente il coinvolgimento degli studenti.

Scopri tutte le configurazioni che possono avere gli ambienti di apprendimento nelle prossime pagine!



Suggerimenti

- Definire zone d'apprendimento specifiche (come l'angolo della creazione e produzione di contenuti, l'angolo per l'utilizzo dei dispositivi, l'area per lo studio o la lettura individuali, ecc.)
- Creare spazi dove piccoli gruppi possono lavorare in maniera indipendente e, al tempo stesso, relazionarsi col resto della classe
- Tenere i punti focali per la lezione lontani dalle zone di accesso in modo da minimizzare le distrazioni causate da ingressi e uscite





Colori

Un uso consapevole del colore può essere utilizzato per definire zone e aree, oltre a contribuire alla diminuzione dell'affaticamento degli occhi e ad incrementare la produttività degli studenti.

- Pro: attivo, forte, passionale, concentra l'attenzione
Contro: intenso e aggressivo
- Pro: allegro, luminoso
Contro: può affaticare la vista
- Pro: rilassante, naturale, aumenta la creatività
Contro: noioso, piatto
- Pro: rassicurante, aumenta creatività ed attenzione.
Contro: freddo, distaccato
- La vernice lavagna può far diventare la parete creativa, la vernice magnetica rende magnetiche le superfici

Luce

Un'aula luminosa – soprattutto se con molta luce naturale – aumenta la produttività e i risultati degli studenti.

-  Finestre libere da mobili o cartelloni
-  Tende o veneziane per schermare la luce quando serve
-  Luce elettrica per illuminare zone differenziate
-  Lampade per illuminare angoli specifici e delimitare aree, dedicate ad esempio alla lettura

Cosa condiziona lo spazio

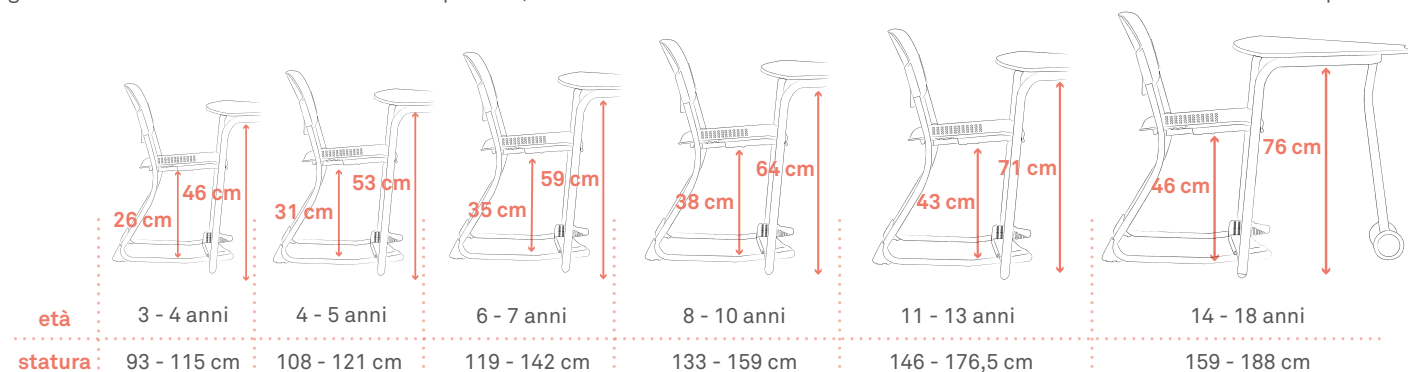
- Ventilazione e controllo della temperatura
- Acustica
- Illuminazione
- Decor
- Manutenzione

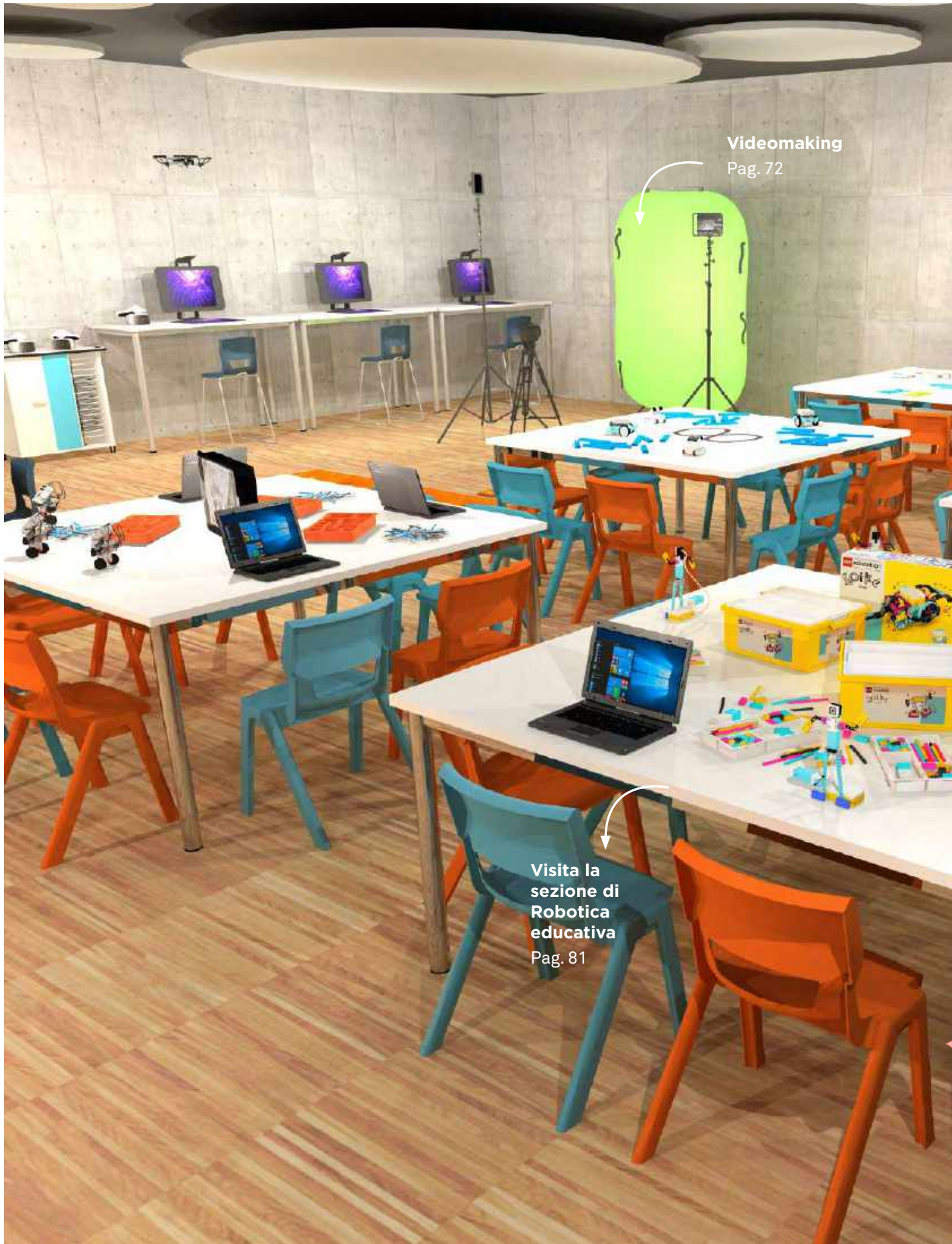
Cosa non dimenticare

- Aree sottoutilizzate o spazi mal sfruttati.
- Lo spazio dev'essere funzionale alle attività che andrà ad ospitare: si parte dall'attività e dallo stile di insegnamento che si intende adottare e poi si configura l'ambiente, non viceversa.

Guida all'altezza di tavoli e sedie

Per garantire che tavoli e sedie siano dell'altezza appropriata per ciascuno studente, oltre ad avere un design comodo e confortevole che garantisca il mantenimento di una corretta postura, è necessario far riferimento alle **norme della serie UNI EN 1729** schematizzate qui.



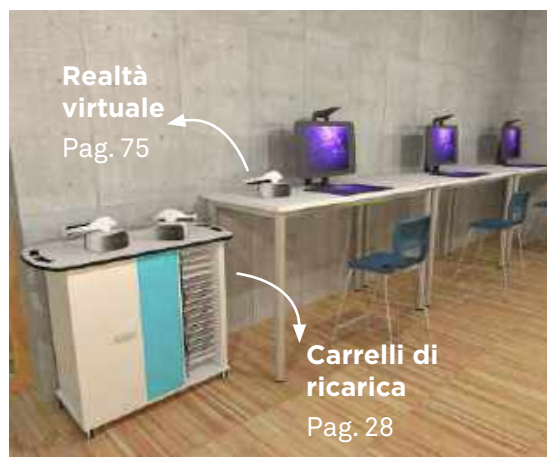
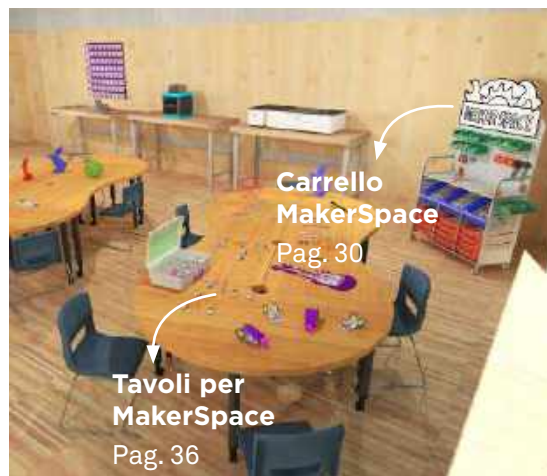


Videomaking
Pag. 72

Visita la
sezione di
Robotica
educativa
Pag. 81

Un arredo che cambia

La classe cambia ed evolve, si apre, si riconfigura e accoglie esigenze e tendenze diverse. L'arredo ideale segue questo flusso, adattandosi ad attività didattiche e momenti diversi, creando un ambiente dinamico capace di supportare lezioni composte da tanti momenti differenti e prassi didattiche che cambiano costantemente.



Creare

Sviluppiamo spazi scolastici in cui **si impara facendo**, in cui l'esperienza laboratoriale è punto di partenza e di mediazione per l'acquisizione di competenze e nozioni, l'area della produzione di contenuti originali da parte degli studenti.

Qui si sviluppano pensiero critico e problem-solving, si fa ricerca, analisi e si sperimentano concetti nuovi utilizzando diversi media. Ideale scenario di **progetti cross curriculari** e attività "hands-on".

La configurazione dello spazio

Gli spazi devono conformarsi alla **progettazione e realizzazione di artefatti fisici e tangibili o di prodotti multimediali**:

- Tavoli collaborativi di grandi dimensioni per didattica laboratoriale e hands-on che diventano essi stessi laboratorio e campo d'azione
- Prese di corrente e soluzioni per l'alimentazione
- Armadi per la salvaguardia e la ricarica dei dispositivi (tablet, robot, computer) centrali in queste attività

La gestione delle risorse

Quest'ambiente creativo è caratterizzato da risorse specifiche, su cui gli studenti possono "mettere mano" in prima persona:

- Set di robotica educativa o moduli di elettronica
- Green screen, videocamere, software per video editing e animation, microfoni
- Data logger, microscopi, modelli 3D
- Visori per realtà virtuale e aumentata
- Strumenti creativi e per il tinkering
- Mobilità delle risorse: è possibile persino condividere le risorse tra le classi, grazie a carrelli mobili, anche attrezzati con strumenti specifici

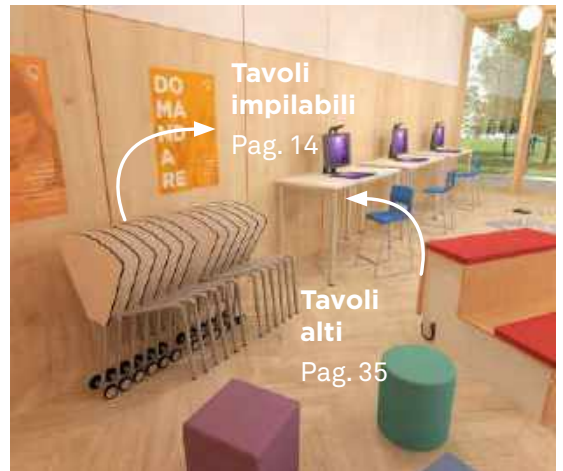


Arena
Pag.24

Tavoli per
attività a terra
Pag. 34

Sedute
morbide
Pag. 22

Tribunette
Pag. 24



Presentare

In altre aree della scuola può sparire l'aula concepita come spazio omologato e "in serie", sempre uguale nel corso dell'anno e per tutte le materie. La scuola si trasforma in un ambiente accogliente, in cui il **movimento è libero e la tecnologia è indispensabile**.

Un luogo in cui confrontarsi e sviluppare insieme una didattica trasversale, nuove competenze, nuovi approcci e metodologie, mirando alla vera inclusione di tutti.

È un ambiente aperto a diversi stili di insegnamento, personalizzabile di ora in ora, che **potenzia l'interazione tra studenti e studente-insegnante**.

Facilita e la voglia di porre domande, non solo per trovare risposte ma anche per far emergere di ora in ora nuovi entusiasmanti quesiti.

La configurazione dello spazio

La scuola diviene quasi un nido in cui sentirsi vicini anche mantenendo le distanze, invitante ed ispirante, ed è caratterizzata da:

- Pouf
- Tappeti e cuscini morbidi
- Arene informali
- Angoli confortevoli per la condivisione di idee
- Tribune mobili e modulari

La gestione delle risorse

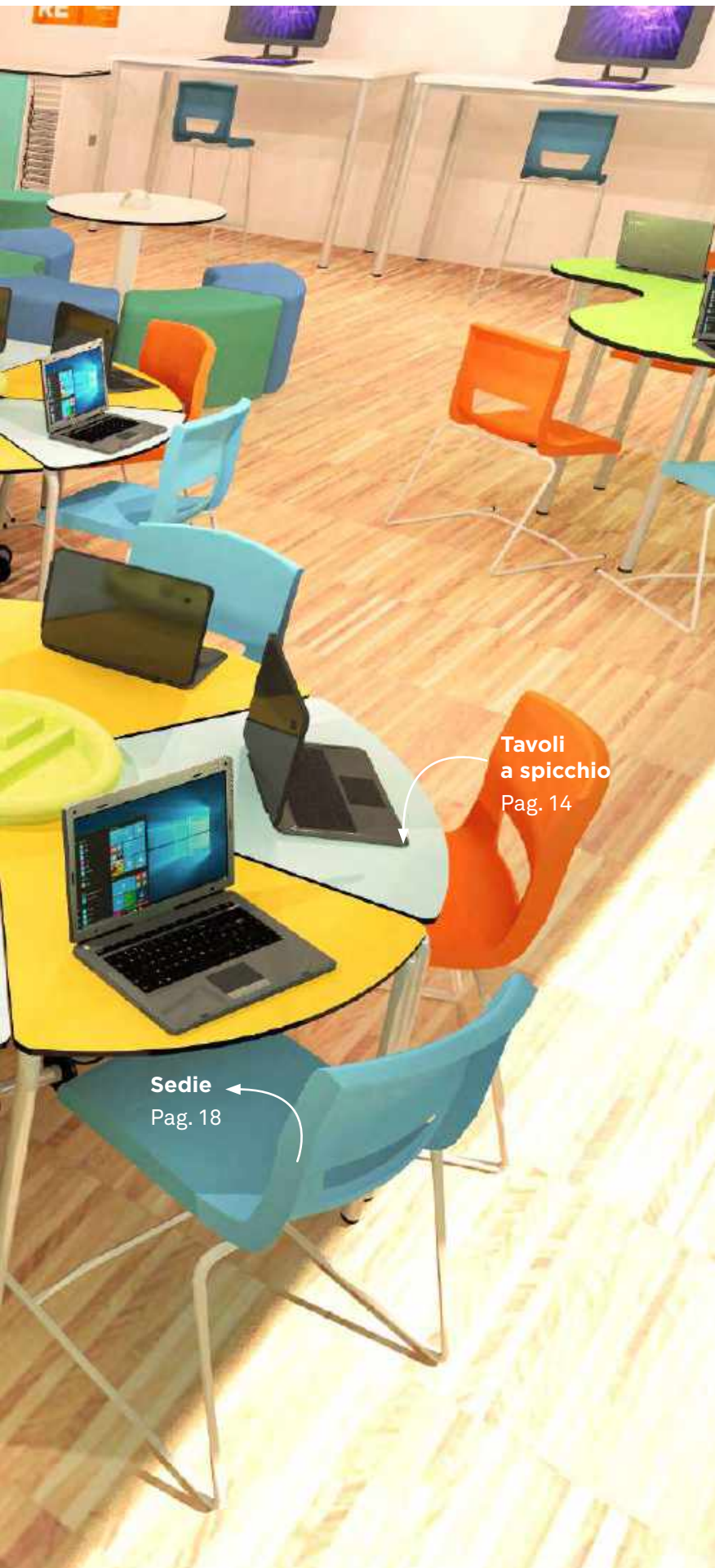
Questo ambiente non si presta solo al dibattito, ma anche a **lezioni che richiedano un utilizzo inusuale degli spazi**, attività a terra, interazioni dinamiche.

Indispensabili possono quindi rivelarsi librerie, tribune con nicchie per riporre materiali ingombranti e arredi che possano piegarsi per essere addossati alla parete lasciando lo spazio libero per far spaziare i corpi e la mente.



Hub per
ricarica
Pag. 14

Chromebook
Pag. 71



Tavoli a trapezio grandi
Pag. 15



Reading Nook
Pag. 25

Tavoli a spicchio
Pag. 14

Sedie
Pag. 18

Collaborare

Pensiamo anche a luoghi per l'apprendimento "peer to peer" e l'inclusione. Qui si esprime il concetto più puro e radicale di **aula flessibile**: uno spazio che si adatta con facilità a diverse esigenze, dando a studenti ed insegnanti un senso di appartenenza e personalizzazione radicale.

I mobili configurabili facilitano un **cambiamento di prospettiva costante in classe**, l'aula può essere modificata per diverse attività e ciò contribuisce a rendere gli studenti più coinvolti.

Spazi così concepiti favoriscono l'esplorazione attiva dello studente, i legami cooperativi e lo "star bene a scuola".

La configurazione degli spazi

Vengono prediletti mobili per attività di collaborazione, cooperazione, lavori di gruppo e **soluzioni d'arredo modulare che consentano una riconfigurazione puntuale, veloce e sistematica** degli spazi:

- Tavoli a spicchio, trapezio piccolo o grande
- Eventuali hub centrali per la ricarica dei dispositivi
- Postazioni PC
- Sedie leggere e impilabili, eventualmente dotate di ruote o piani d'appoggio

Come in altri ambienti, è utile prevedere anche un'area di scambio e confronto informale.

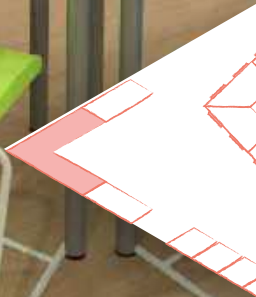
La gestione delle risorse

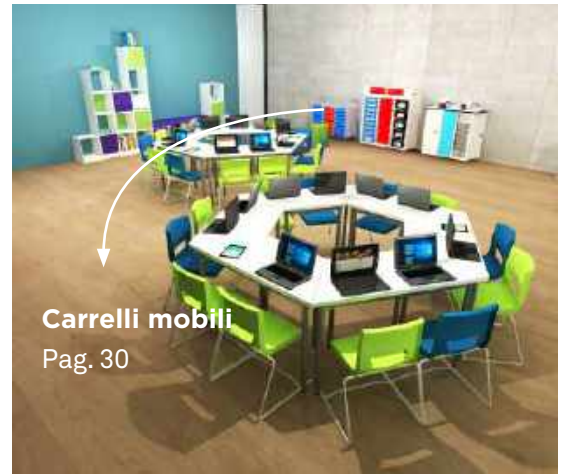
La tecnologia è al centro: la classe ruota attorno a uno **strumento di fruizione collettiva** (come un monitor interattivo o una digital board) e gli studenti si confrontano anche in digitale attraverso dispositivi personali: sono quindi indispensabili hub e torrette per la ricarica e carrelli per la conservazione e la ricarica dei dispositivi.



Monitor
interattivi
Pag. 40

Tavoli
trapezoidali
grandi
Pag. 15





Discutere

Qui si **espone** e ci si **espone**, si presentano contenuti, si illustrano elaborati, si ascolta e si condivide. In un mondo digitalizzato tale condivisione **non può prescindere da nuovi media e tecnologia**: con l'introduzione di dispositivi wireless, l'insegnante trascorre meno tempo "davanti" alla classe, si può muovere e spostare, fino a lasciare completamente la scena agli studenti implicati nell'illustrazione di contenuti originali.

La configurazione degli spazi

La configurazione ideale è **uno-a-molti**, perfetta per la presentazione di lavori individuali o di gruppo.

Le possibilità, anche in questo caso sono però molteplici: disposizione schierata, a cerchio, alveolare

Significativo è quindi l'**uso di arredi modulari e riconfigurabili**, come i tavoli a trapezio o a spicchio, selezionabili anche in colori e rivestimenti differenti per adattarli anche ad esigenze cromatiche (e di condizionamento psicologico conseguente) specifiche.

La gestione delle risorse

Indispensabili le tecnologie a supporto di presentazioni e condivisioni digitali:

- Notebook e Chromebook
- Tablet
- Postazione PC
- Dispositivi per la fruizione digitale collettiva come monitor, videoproiettori o LIM, anche con funzioni per il BYOD integrate
- Sistemi per la sincronizzazione e ricarica dei dispositivi
- Armadi e librerie per riporre i materiali da utilizzare durante le lezioni



Carrelli per ricarica e sincronizzazione
Pag. 28



Sedie
Pag. 18





Elaborare

L'ambiente-classe di nuova concezione è anche **luogo di elaborazione personale e fruizione di contenuti individuali** da condividere poi con la comunità.

Esige quindi la possibilità di essere **configurata per supportare momenti più raccolti**, in cui ciascuno approfondisce e rielabora contenuti per conto proprio.

La configurazione dello spazio

Arredo informale, angoli e nicchie di studio personale, anche ricavate da ambienti inusuali.

Per mantenere le distanze sono necessarie **postazioni individuali**, meglio se polifunzionali, come tavoli predisposti per essere in un secondo momento **riasmblati e riconfigurati**, oppure librerie con sedute e antri per la lettura e il comfort individuale.

La gestione delle risorse

Indispensabili le tecnologie a supporto di attività personali:

- Dispositivi portatili
- Cuffie
- Calcolatrici o altre tecnologie per l'uso individuale
- Carrelli per la ricarica
- Sistemi per la protezione e la conservazione dei dispositivi
- Schede di programmazione microcontrollo, strumenti didattici per le STEM ad uso individuale



Tavoli mobili modulari

Ideali per spazi per l'apprendimento flessibili, questi tavoli si adattano facilmente a qualsiasi tipo di lezione: in file, in gruppi, a onde o a cerchio attorno a un hub che permette la ricarica dei dispositivi. Facilitano il gioco di composizione e scomposizione dell'ambiente finalizzato ad assecondare l'alternarsi delle diverse attività e fasi di lavoro.



Spazi d'apprendimento

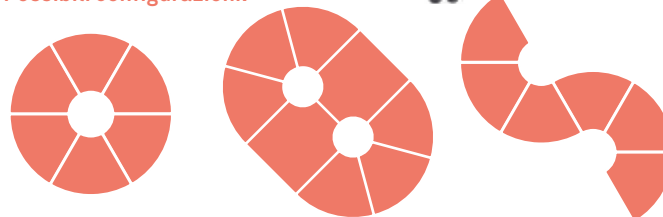


Anche con superficie scrivibile



Tutti questi tavoli sono in HPL, laminato compatto ad alta pressione dotato di maggiore resistenza, igienicità, impermeabilità e durata nel tempo

Possibili configurazioni:



- 314310 SINGOLO TAVOLO COMPONENTE A 60° 245,00 €
- 303789 6 TAVOLI COMPONENTI A 60° 1.360,00 €
- 338484 6 TAVOLI COMPONENTI A 60° SCRIVIBILI 1.572,00 €
- 307963 8 TAVOLI (6 A 60°+2 A 180°) 1.940,00 €
- 310821 6 TAVOLI COMPONENTI A 60° CON HUB (307343) 2.250,00 €

Colorazioni disponibili:

- Azzurro
- Giallo
- Grigio
- Bianco
- Verde
- Arancione
- Rosso



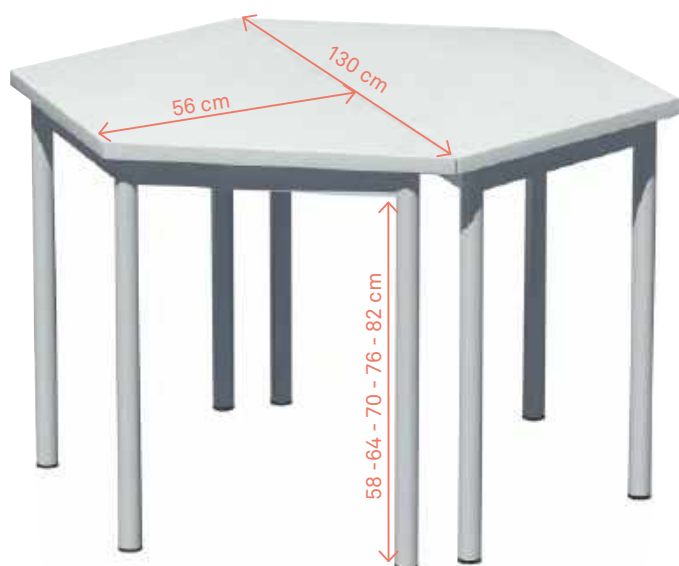
- 307343 HUB - 6 PRESE ELETTRICHE 980,00 €
- 338483 HUB - 6 PRESE USB-C 45W&USB A 1.180,00 €
- 333440 HUB RIC. - 4 PRESE EL. + 4 USB + ONVIEW 3Y 3.085,00 €
- 314623 HUB RIC. - 6 USB-C 45W&USB A + ONVIEW 3Y 3.599,00 €
- 314263 VASSOIO CENTRALE PER TAVOLI A 60° - VERDE 52,00 €
- 307961 CASSETTIERA H.72CM PER TAVOLI A 60° 499,00 €



Tutte le soluzioni proposte in queste pagine sono pensate per una **facile rimodulazione degli spazi**.

I tavoli a spicchio arrotondato e i tavoli trapezoidali singoli possono **adattarsi sia al lavoro individuale che - una volta avvicinati - di coppia o di gruppo**, mentre i tavoli trapezoidali grandi sono ideali per creare spazi di gruppo in tutte le loro possibili vocazioni: dalla creazione alla presentazione e discussione, dalla collaborazione all'elaborazione.

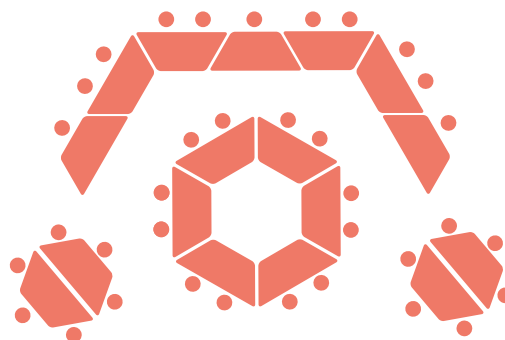
Scopri idee di configurazione nelle pagine precedenti!



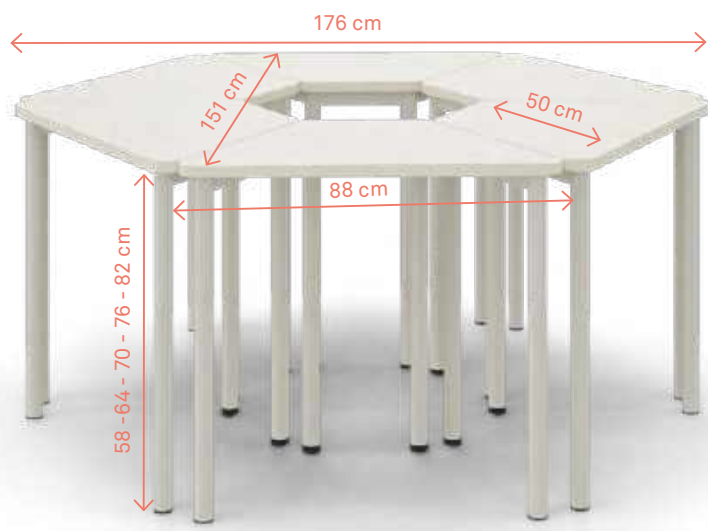
Tavoli trapezoidali grandi

Questi tavoli, disponibili in due diverse dimensioni e nelle versioni con e senza ruote, consentono di **adattarsi a tutte le configurazioni di didattica collaborativa ed esperienziale**: permettono di creare e modulare spazi di creazione, presentazione, collaborazione, discussione ed elaborazione.

Possibili configurazioni:



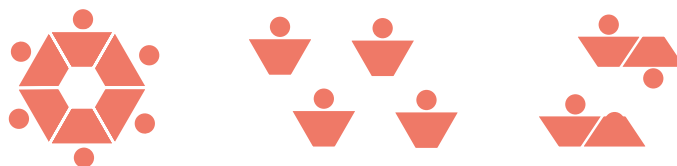
- 332303 TAVOLO TRAPEZIODALE H70 CM 172,00 €
- 332308 TAVOLO TRAPEZIODALE CON RUOTE H70 CM 196,00 €
- 332327 TAVOLO ESAGONALE PER FORO CENTRALE H70 CM 279,00 €



Tavoli trapezoidali singoli

Questi tavoli, disponibili nelle versioni con e senza ruote, consentono di adottare diverse configurazioni degli spazi per **adattarsi alle diverse attività e fasi di lavoro**. Il tavolo per foro centrale consente di chiudere l'esagono nella configurazione più collaborativa.

Possibili configurazioni:



- 332288 TAVOLO TRAPEZIODALE H70 CM 112,00 €
- 332293 TAVOLO SU RUOTE TRAPEZIO H70 CM 138,00 €
- 332317 TAVOLO ESAGONALE PER FORO CENTRALE H70 CM 108,00 €
- 338202 CATTEDRA PER INSEGNANTI 140X70X76H 321,00 €
- 332337 TAVOLO 1/6 CERCHIO CM 88X58X70H 146,00 €
- 332342 TAVOLO SU RUOTE 1/6 CERCHIO CM 88X58X70H 169,00 €
- 332351 TAVOLO ROTONDO CENTRALE DIAM. CM 30X70H 136,00 €

Tavoli quadrati e rettangolari

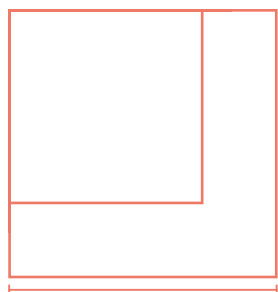
Per lo svolgimento di **attività di didattica collaborativa ed esperienziale**, soprattutto quelle che prevedono la **manipolazione condivisa** di materiali, dei grandi tavoli di forma quadrata o rettangolare sono la soluzione ideale.

In questa pagina sono disponibili in diverse dimensioni, materiali e anche con ruote.



Tavoli quadrati

- 332160 TAVOLO QUADRATO CM 80X80X70H 123,00 €
- 332170 TAVOLO QUADRATO CM 130X130X70H 240,00 €
- 332175 TAVOLO QUADRATO CON RUOTE CM 130X130X70H 263,00 €
- 335057 TAVOLO QUADRATO ALTO CM 130X130X90H 269,00 €



130 / 180 cm



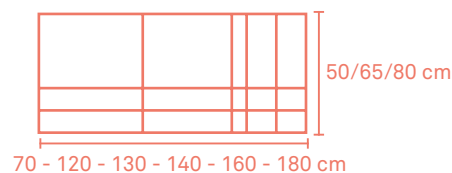
58 - 64 - 70 - 76 - 82 cm



70-90 cm

Tavoli rettangolari

- 332181 TAVOLO RETTANGOLARE 70X50X70H 77,00 €
- 332230 TAVOLO RETTANGOLARE 160X80X70H 206,00 €
- 332235 TAVOLO RETTANGOLARE 2 RUOTE CM 160X80X70H 230,00 €
- 335059 TAVOLO RETTANGOLARE SCRIVIBILE 180X80X70H 340,00 €
- 335058 TAVOLO RETTANGOLARE ALTO CM 180X80X100H 353,00 €



50/65/80 cm

70 - 120 - 130 - 140 - 160 - 180 cm

Disponibile versione scrivibile!



Tavoli Impilabili

- 331815 TAVOLO QUADRATO IMPILABILE DIM. CM 65X65X64H 109,00 €
- 331816 TAVOLO QUADRATO IMPILABILE DIM. CM 65X65X70H 110,00 €
- 331817 TAVOLO QUADRATO IMPILABILE DIM. CM 65X65X76H 110,00 €
- 331822 TAVOLO RETTANGOLARE IMPILABILE DIM. CM 70X50X64H 94,00 €
- 331823 TAVOLO RETTANGOLARE IMPILABILE DIM. CM 70X50X70H 95,00 €
- 331824 TAVOLO RETTANGOLARE IMPILABILE DIM. CM 70X50X76H 95,00 €



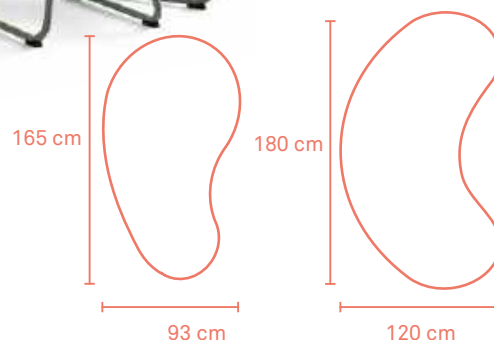
58 - 64 - 70 - 76 - 82 cm



Tavoli collaborativi

Queste soluzioni sono ideali per le **discussioni di gruppo**, consentono agli studenti di vedersi e pertanto di incentivarli ad essere attivi, con il docente che ricopre un ruolo di moderazione quando necessario.

Disponibili anche nella **versione multimediale**, con supporto per monitor, cupola con prese di alimentazione e alloggiamento per 5 o 6 dispositivi.



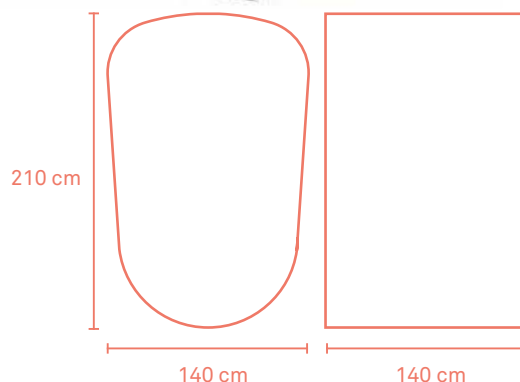
Tavoli collaborativi

312153 A FAGIOLO 165X93X72H CM

312152 A FERRO DI CAVALLO 180X120X72H CM

830,00 €

879,00 €



Tavoli collaborativi multimediali

327449 FORMA RETTANGOLARE 5 POSTI

327623 FORMA PLETTRO 6 POSTI

3.700,00 €

3.700,00 €

Sedie

Progettata e realizzata per promuovere una **corretta postura** e un **comfort superiore** negli ambienti educativi, la sedia Postura+ è estremamente resistente, leggera, antistatica e semplice da pulire. Lo **schienale flessibile** si adatta ai movimenti, l'**apertura sullo schienale** assicura traspirazione e facilità di spostamento, le gambe inclinate anti-rimbaltamento garantiscono la sicurezza.

Colori disponibili per ciascun modello:

- Viola
- Violetto
- Rosa
- Azzurro
- Blu acqua
- Blu
- Verde
- Verde pappagallo
- Verde lime
- Giallo
- Arancione
- Rosso
- Grigio cenere
- Grigio ferro
- Grigio ardesia
- Nero

Postura+

Altezza della seduta	Larghezza della seduta	Profondità della seduta	Altezza complessiva	Larghezza complessiva	Profondità complessiva	Peso
260 mm	280 mm	250 mm	500 mm	360 mm	330 mm	1,7 kg
310 mm	280 mm	250 mm	550 mm	360 mm	365 mm	1,8 kg
350 mm	340 mm	310 mm	645 mm	430 mm	420 mm	2,8 kg
380 mm	340 mm	310 mm	675 mm	430 mm	440 mm	3,0 kg
430 mm	380 mm	370 mm	760 mm	480 mm	505 mm	3,9 kg
460 mm	380 mm	370 mm	790 mm	480 mm	525 mm	4,5 kg

314747 KI SEDIA POSTURA PLUS

39,90 €



Impilabile fino a 12 sedie



Disponibile imbottitura opzionale

Postura+ Reverse Cantilever

Altezza della seduta	Larghezza della seduta	Profondità della seduta	Altezza complessiva	Larghezza complessiva	Profondità complessiva	Peso
460 mm	365 mm	370 mm	780 mm	500 mm	540 mm	5,5 kg

325036 KI POSTURA PLUS REVERSE CANTILEVER

89,00 €



Disponibili con gambe cromate

Postura 4L

Altezza della seduta	Larghezza della seduta	Profondità della seduta	Altezza complessiva	Larghezza complessiva	Profondità complessiva	Peso
460 mm	365 mm	370 mm	800 mm	540 mm	500 mm	4,25 kg

320095 KI POSTURA 4 GAMBE CON RUOTE H46

89,00 €



Disponibili anche in versione fissa

Sedia Postura Task Girevole

Altezza della seduta	Larghezza della seduta	Profondità della seduta	Altezza complessiva	Larghezza complessiva	Profondità complessiva
358-468 mm			730-835 mm		
383-493 mm (ruote)	365 mm	370 mm	750-855 mm (ruote)	580 mm	580 mm

315928 KI POSTURA TASK GIREVOLE SENZA RUOTE

110,00 €

315166 KI POSTURA TASK GIREVOLE CON RUOTE

110,00 €

Sedie e sgabelli



Sedia multifunzione Hatton

Sedia elegante per spazi multifunzione all'aperto o al chiuso, realizzata in materiale 100% riciclabile. Impilabile fino a 8 sedie su pavimento oppure 16 sedie su carrello apposito opzionale. Schienale con maniglia per riconfigurare velocemente lo spazio.

- Azzurro
- Verde
- Grigio cenere
- Grigio ferro
- Arancione
- Rosso
- Bianco

Altezza seduta	Larghezza seduta	Profondità seduta	Altezza complessiva	Larghezza complessiva	Profondità complessiva	Peso
455 mm	440 mm	420 mm	805 mm	500 mm	560 mm	4.5 kg

327647 SEDIA HATTON 46H CM

50,00 €



Sgabelli

La sedia Postura+ è disponibile anche come sgabello, in versione alta o bassa, con o senza ruote, senza sacrificare nessuna delle caratteristiche elencate nella pagina precedente.

- Prugna
- Vinaccia
- Rosa
- Carta da zucchero
- Turchese
- Blu
- Verde foresta
- Verde pappagallo
- Verde Lime
- Giallo
- Arancio
- Rosso
- Grigio chiaro
- Grigio scuro
- Ardesia
- Nero

Sgabello Postura+



Altezza della seduta	Larghezza della seduta	Profondità della seduta	Altezza complessiva	Larghezza complessiva	Profondità complessiva
560 mm	365 mm	370 mm	605 mm	486 mm	542 mm
610 mm			655 mm		544 mm
685 mm			730 mm		562 mm

316455 SGABELLO POSTURA+ ALTEZZA 56CM

74,00 €

326434 SGABELLO POSTURA+ ALTEZZA 61CM

75,00 €

319944 SGABELLO POSTURA+ ALTEZZA 68CM

77,00 €

Sgabello Ricochet per seduta attiva

Gli sgabelli Ricochet supportano il movimento degli studenti che è essenziale per lo sviluppo cognitivo e sono caratterizzati da una base arrotondata per una seduta attiva con inclinazione fino a 12°.

Leggeri e robusti sono dotati di seduta con texture antiscivolo, struttura in polietilene e base in gomma rinforzata in acciaio per una maggiore stabilità.

Sono disponibili in 4 altezze differenti (30, 35, 40 e 45 cm), in 5 colori (Azzurro, Grigio Cenere, Verde Pappagallo, Viola, Arancione) e sono impilabili fino a 3 sgabelli. Diametro 30 cm e peso da 2,3 a 2,8 Kg a seconda della versione.

- Azzurro
- Verde pappagallo
- Viola
- Grigio cenere
- Arancione



335938 SGABELLO RICOCHET PER SEDUTA ATTIVA

75,00 €

Sedie

Sedia mobile e flessibile

La sedia Follow Me è ideale per rimodulare l'aula lasciando ampi spazi liberi, per creare e ricreare ambienti educativi coinvolgenti in continua evoluzione, dall'insegnamento frontale a quello collaborativo, garantendo comunque il mantenimento della distanza di sicurezza.

Seduta

- Arancio
- Verde acqua
- Azzurro

Telaio

- Antracite

- 6 robuste ruote garantiscono solidità ed evitano il rischio di ribaltamento
- Materiali costruttivi di qualità a garanzia di durata e resistenza
- Ampio tavolino 50x30 cm
- Vano portazaino e portaoggetti comodo e spazioso
- Made in Italy, garanzia di qualità

- 333170 SEDIA FOLLOW ME ARANCIO 280,00 €
- 333168 SEDIA FOLLOW ME AZZURRO 280,00 €
- 333169 SEDIA FOLLOW ME VERDE ACQUA 280,00 €

Scocca in polipropilene caricata in fibra di vetro, supporti in alluminio pressofuso pulito, tavoletta scrittoio orbitante in polipropilene con kit in tubo tondo diametro 25 mm, spessore 2 mm secondo norma UNI EN 10305-3.

Base in nylon caricato in fibra di vetro, colonna a gas diametro mm 50 e dotata di 6 ruote piroettanti diametro mm 50. Prove CATAS EN 1728:2012 + AC:2013



Sedia Bob da pavimento

Questa sedia dal design molto particolare, si integra facilmente in ambienti di confronto e aree relax, promuove una postura corretta ed è facile da pulire. Seduta monoscocca, priva di telaio, da pavimento. Adatta sia a bambini che adulti.

332767 SEDIA DA PAVIMENTO BOB

39,00 €



Colori

- Verde
- Azzurro
- Blu
- Viola
- Arancio
- Grigio



Sedie

CampusChair

Le sedie della collezione CampuStore sono l'unico prodotto sul mercato education **100% made in Italy**, si adattano alle esigenze naturali e favoriscono una **buona postura**: sedile e schienale sono anatomici, con un'attenzione specifica al corretto supporto per la parte bassa della schiena. Ciò aiuta l'apprendimento in quanto il confort aumenta i livelli di concentrazione e migliora la salute a lungo termine. Queste sedie sono robuste, leggere e facilmente impilabili. Ideali per **scuole, biblioteche, mense, uffici e aree comuni**, disponibili con base a quattro gambe o in versione cantilever. Sono facilmente trasportabili grazie al foro quadrato ritagliato nello schienale.



Seduta

- Cedro
- Corda
- Rosso
- Petrolio
- Antracite

Telaio

- RAL 9002
- RAL 9006
- RAL 7016

Seduta

- Faggio

Telaio

- RAL 9002
- RAL 9006
- RAL 7016

Base a quattro gambe: struttura metallica in tubo tondo dal diametro di 22 mm ad altissima resistenza, verniciata a polveri epossidiche in bianco o grigio e dotata di piedini antiscivolo che agevolano l'impilabilità.

Base cantilever: struttura metallica a tubo tondo con diametro 25 mm, ad alta resistenza, verniciata a polveri epossidiche in bianco o grigio. Paracolpi in gomma sotto al sedile per appoggiarle al piano senza rovinarlo.

Sedia scocca in plastica - 4 gambe

332459	SEDIA 4 GAMBE H CM 34	60,00 €
332460	SEDIA 4 GAMBE H CM 38	60,00 €
332461	SEDIA 4 GAMBE H CM 42	70,00 €
332462	SEDIA 4 GAMBE H CM 46	70,00 €

Sedia scocca in plastica - Cantilever

332463	SEDIA A SLITTA H CM 34	78,00 €
332464	SEDIA A SLITTA H CM 38	78,00 €
332465	SEDIA A SLITTA H CM 42	84,00 €
332466	SEDIA A SLITTA H CM 46	84,00 €

Sedile anatomico e schienale in **polipropilene rigido**, con scocca stampata in materiale di prima scelta.

Disponibile con **altezze diverse** e in più colori, in versione con **quattro gambe** o **cantilever**.

Sedia scocca in faggio - 4 gambe

332469	SEDIA IN FAGGIO 4 GAMBE H CM 34	85,00 €
332470	SEDIA IN FAGGIO 4 GAMBE H CM 38	85,00 €
332471	SEDIA IN FAGGIO 4 GAMBE H CM 42	89,00 €
332472	SEDIA IN FAGGIO 4 GAMBE H CM 46	89,00 €

Sedia scocca in faggio - Cantilever

335604	SEDIA IN FAGGIO A SLITTA H CM 34	97,00 €
335605	SEDIA IN FAGGIO A SLITTA H CM 38	97,00 €
335606	SEDIA IN FAGGIO A SLITTA H CM 42	104,00 €
335607	SEDIA IN FAGGIO A SLITTA H CM 46	104,00 €

Sedile anatomico monoscocca in **legno multistrati curvato**, sagomato e verniciato al naturale.

Disponibile con **altezze diverse**, in versione con **quattro gambe** o **cantilever**.

CampusChair Eco

La sedia sostenibile in materiale riciclato!

Gli **ambienti scolastici** divengono oggi un punto di partenza cruciale per parlare d'ambiente ed **educare** le nuove generazioni a **scelte responsabili** per tutti noi, sia a scuola che fuori.

Questo percorso educativo diventa **semplice, comodo** e **tangibile** grazie a queste sedie di nuovissima concezione!

CampusChair è composta per il **70%** da **materiale interamente riciclato**: un'idea per donare nuova vita alle aule della scuola, dando al contempo nuova vita e valorizzando ciò che fino a ieri era solo un rifiuto e che grazie all'**innovazione tecnologica** è diventato un complemento d'arredo!

Sedia scocca in plastica riciclata - 4 gambe

335608	SEDIA MONOSCOCCA RICICLATA 4 GAMBE H CM 34	60,00 €
335609	SEDIA MONOSCOCCA RICICLATA 4 GAMBE H CM 38	60,00 €
335610	SEDIA MONOSCOCCA RICICLATA 4 GAMBE H CM 42	70,00 €
335611	SEDIA MONOSCOCCA RICICLATA 4 GAMBE H CM 46	70,00 €

Sedia scocca in plastica riciclata - Cantilever

335612	SEDIA MONOSCOCCA RICICLATA A SLITTA H CM 34	78,00 €
335613	SEDIA MONOSCOCCA RICICLATA A SLITTA H CM 38	78,00 €
335614	SEDIA MONOSCOCCA RICICLATA A SLITTA H CM 42	87,00 €
335615	SEDIA MONOSCOCCA RICICLATA A SLITTA H CM 46	87,00 €



Sedute morbide

Grazie a queste coloratissime sedute morbide leggere, resistenti e comodissime, **rivoluzionare l'arredo della classe diventa immediato**. Il loro peso ridotto ne garantisce l'elevata mobilità, semplificando la creazione di spazi educativi flessibili e personalizzabili, soprattutto informali.

Sedute morbide



Sedute morbide imbottite

307351	SEDUTA IMBOTTITA CIRCOLARE Ø42 CM	250,00 €
307398	SEDUTA IMBOTTITA QUADRATA 42X42 CM	279,00 €
307347	SEDUTA IMBOTTITA A 45° 58X42 CM	279,00 €
307901	SEDUTA IMBOTTITA A 60° 76X42 CM	316,00 €
310864	SEDUTA IMBOTTITA A PETALO 65X42 CM	290,00 €
310839	SEDUTA IMBOTTITA A MEZZALUNA 60X60 CM	316,00 €
320196	SEDUTA MORBIDA ESAGONALE 60X60 CM	316,00 €
309479	SEDUTA MORBIDA RETTANGOLARE 84X42 CM	395,00 €

Sia che si voglia far lezione ben distanziati in un'ambiente ampio, si debba **lavorare** in circolo intorno a un tavolo, di fronte a un monitor interattivo oppure si sia impegnati in **attività individuali** come la lettura o l'ascolto o semplicemente si voglia un'**area relax**, questi pouf di varie forme e misure sono la soluzione perfetta. Disponibili in **tessuto** o in **vinile**, altezza 35 o 46 cm.



Cuscini

337031	CUSCINO QUADRATO XL - 130X130X30H CM	149,00 €
338836	CUSCINO ROTONDO L - 110X35H CM	159,00 €
337023	CUSCINO RETTANGOLARE XXL - 180X140X30H CM	200,00 €

Questi grandi cuscini comodissimi sono **perfetti per un'area relax o adibita a conversazioni informali**, sia in spazi destinati all'accoglienza che in quelli in cui i docenti si incontrano durante le pause.

Colore speciale

● Rosso

Colori

● Giallo

● Verde

● Prugna

● Petrolio

● Azzurro

Neutri

● Bianco latte

● Tortora

● Griò





Sedute morbide con schienale

Queste sedute morbide sono dotate di schienali e ciò le rende ideali per spazi informali di lavoro, studio o relax, sia per gli insegnanti che per gli studenti.



Spazi d'apprendimento

Hug Seating

- 321535 SEDUTA MORBIDA HUG SEATING 60° CON SCHIENALE MEDIO (58X42X73H)
- 321536 SEDUTA MORBIDA HUG SEATING 90° CON SCHIENALE MEDIO (110X42X73H)
- 321537 SEDUTA MORBIDA HUG SEATING 90° CON SCHIENALE ALTO (110X42X113H)

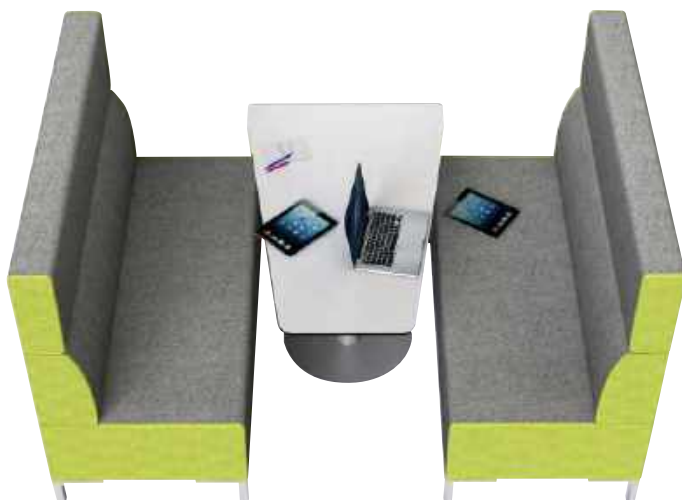
- 515,00 €
- 710,00 €
- 859,00 €



Boo Seating

- 322643 SEDUTA MORBIDA BOO SEATING - 2 POSTI, SCHIENALE MEDIO 140X69X115H
- 315361 SEDUTA MORBIDA BOO SEATING - 2 POSTI, SCHIENALE ALTO 140X69X150H
- 315362 TAVOLO WEDGE BOOTH 120X60X72H

- 1.700,00 €
- 2.000,00 €
- 550,00 €



Tribune e arene

Tribuna mobile e componibile

Queste tribune sono l'arredo modulare ideale per spazi di **presentazione e discussione**. Grazie a queste tribune, possono essere realizzati setting uno-a-molti per la presentazione di lavori individuali o di gruppo o allestimenti che promuovono la dimensione comunicativa, i momenti di interazione, gli scambi di feedback. La seduta morbida garantisce il comfort, lo spazio tra la seduta e lo schienale assicura la pulizia delle superfici su cui ci si siede.

Disponibili anche in versione Junior 4 posti (70x105), 6 posti (105x105) oppure senza cuscini.



Angolo
120x120x76h cm



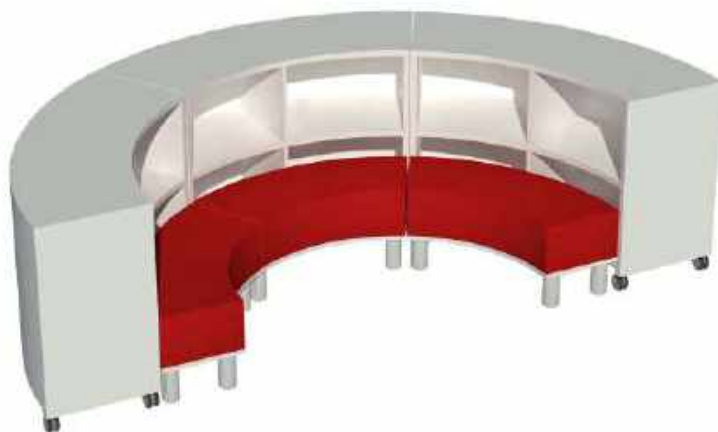
Modulo base
120x120x76h cm

332979 TRIBUNA MOBILE E Componibile - Modulo Base con Cuscini 1.350,00 €
332981 TRIBUNA MOBILE E Componibile ad Angolo con Cuscini 1.450,00 €

Arena semicircolare mobile e componibile

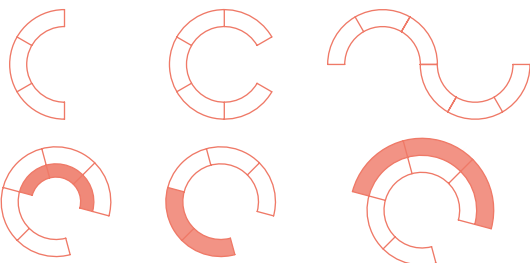
Nell'**arena semicircolare** con tre moduli, contenitori curvilinei su ruote e sedute coordinate formano **isole e diverse composizioni** sinuose, per delimitare spazi raccolti e articolare gli ambienti.

I contenitori hanno **vani a giorno** passanti oppure schermati da schienali interni o esterni. Le sedute hanno tre diversi raggi di curvatura: per stare all'interno, all'esterno o in continuità con i contenitori.



334494 ARENA SEMICIRCOLARE CON 3 MODULI
335127 ARENA SEMICIRCOLARE CON 4 MODULI

2.850,00 €
3.760,00 €



R 100-145X91H CM
332134 928,00 €



R 100-145X129H CM
332144 1.124,00 €



R 100-145X129H CM
332139 1.124,00 €



100X35X38H CM
332148 422,00 €



145X45X38H CM
332149 566,00 €



190X45X38H CM
332150 618,00 €

Tribune e arene

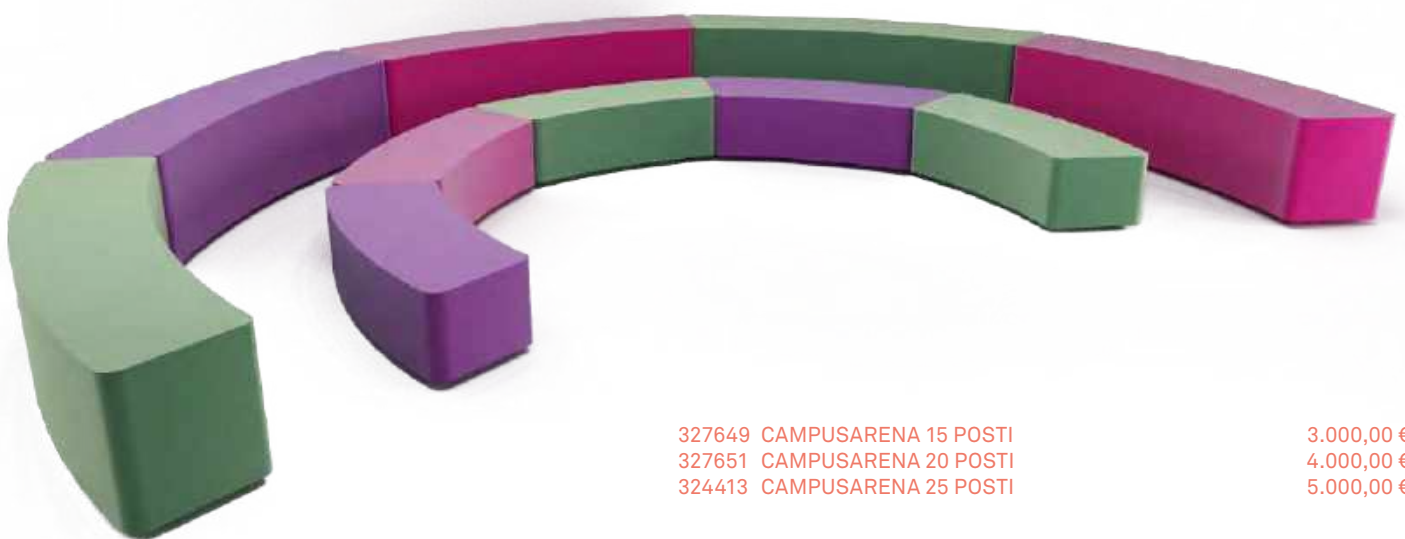


Arena componibile con pouf morbidi

Grazie alla CampusArena è possibile allestire velocemente degli spazi didattici uno-a-molti per la presentazione di lavori individuali o di gruppo o per ricreare ambienti che promuovono momenti di comunicazione e interazione tra studenti.

I pouf sono morbidi e leggeri, garantendo la facilità di spostamento e, allo stesso tempo, la comodità.

Posti	Pouf trapezoidali 2 posti 40h cm	Pouf trapezoidali 3 posti 50h cm
15	3	3
20	4	4
25	5	5



327649 CAMPUSARENA 15 POSTI
327651 CAMPUSARENA 20 POSTI
324413 CAMPUSARENA 25 POSTI

3.000,00 €
4.000,00 €
5.000,00 €

Reading Nook

La **Reading Nook** è l'elemento d'arredo perfetto per qualsiasi ambiente che necessiti uno spazio di lettura o di interazione informale. Le utilissime unità di stoccaggio permettono inoltre di riporre materiali per la lettura o le lezioni. Il suo formato modulare è perfetto per adattarsi a un muro o ad un angolo.

Panca lineare disponibile da 3 o 4 posti



317409	PANCA LINEARE READING NOOK 3 POSTI 148X45X76H CM	1.150,00 €
321120	PANCA LINEARE READING NOOK 4 POSTI 196X45X76H CM	1.300,00 €
317410	PANCA ANGOLARE READING NOOK 4 POSTI 142X142X76H CM	1.950,00 €
321125	ARMADIETTO DOPPIO CON DOPPIA ANTA READING NOOK 90X45X76H CM	499,00 €
321124	ARMADIETTO DOPPIO SENZA ANTE READING NOOK 90X45X76H CM	380,00 €
321121	ARMADIETTO SINGOLO PORTA LIBRI SENZA ANTE READING NOOK 45X45X76H CM	299,00 €
321618	SEDUTA MORBIDA QUADRATA H 35	235,00 €

Librerie e scaffali

Grazie a queste librerie e scaffali componibili è facile **abbellire uno spazio didattico** e cambiare l'aspetto di un'aula, un corridoio o di un atrio e - grazie alla componibilità - **rendere flessibile l'ambiente**, ad esempio circoscrivendo spazi per creare contesti diversi.

BookHive



Questa libreria riesce a creare uno **spazio di lettura e studio riservato** e allo stesso tempo ad accogliere una grande quantità di volumi e materiali. Permette di ospitare fino a 6 sedute morbide a 45° (opzionali). **Dimensioni:** 270 cm di diametro, 200 cm di altezza.

326563	LIBRERIA A SPIRALE A 3/4 - SENSO ORARIO	3.950,00 €
326562	LIBRERIA A SPIRALE A 3/4 - SENSO ANTIORARIO	3.950,00 €
326564	LIBRERIA CURVA A 3/4	5.300,00 €
307347	SEDUTA MORBIDA A 45° - 58X42X46H CM	279,00 €



Libreria BookWorm Mini

Con le librerie curve BookWorm Mini puoi creare un luogo accogliente per la lettura e l'apprendimento. I moduli possono essere utilizzati come **divisori per gli spazi** o **cluster per creare piccole zone studio** aggiungendo tavoli, sedie o sedute morbide. Il colore bianco della struttura di base può essere ravvivato con i pannelli posteriori disponibili in 12 colori diversi.

320157	BOOK WORM MINI H85 CM	1.700,00 €
320158	BOOK WORM MINI H118 CM	2.200,00 €
320160	BOOK WORM MINI H150 CM	2.650,00 €

La configurazione della foto è composta da 2 moduli da 118 cm e 4 moduli da 150 cm

- Viola
- Grigio scuro
- Lime
- Giallo
- Arancione
- Azzurro
- Blu
- Rosso
- Bordeaux

La configurazione della foto è composta da 2 moduli da 85 cm, 2 moduli da 118 cm e 2 moduli centrali da 150 cm



Armadi e contenitori

Contenitori

Questi mobili contenitori, chiusi o a giorno, hanno allestimenti studiati per le esigenze specifiche di ogni ambiente della scuola. Sono ideali infatti per riporre zaini, quaderni e altri materiali didattici.

Tutti poggiano su un telaio metallico, che li rende particolarmente resistenti. Le ante, con maniglie antiurto, possono avere serrature.

332028	CONTENITORE A GIORNO 4 CASELLE CM 120X45X91H	260,00 €
332037	CONTENITORE 2 ANTE CM 120X45X91H	373,00 €
332055	CONTENITORE 2 ANTE CM 120X45X129H	476,00 €
332071	CONTENITORE 2 ANTE CM 120X45X168H	564,00 €
332072	CONTENITORE 12 ANTE SINGOLE - 120X45X168H CM	953,00 €
332036	CONTENITORE A GIORNO 16 CASSETTI E 2 CASELLE SU RUOTE CM 120X45X91H	497,00 €



Armadi porta libri, zaini o da spogliatoio

Questi armadi adatti sia come porta libri per riporre gli zaini, sia da spogliatoio che per i corridoi sono in lamiera di acciaio di prima qualità. Gli scompartimenti hanno porte e maniglie girevoli con predisposizione per lucchetto opzionale.

Sono disponibili anche serrature meccaniche con combinazione e chiave o serrature elettroniche.

327632	ARMADIO 6 SCOMPARTIMENTI - COLORATO/GRIGIO	1.120,00 €
322120	ARMADIO 9 SCOMPARTIMENTI - COLORATO/GRIGIO	1.440,00 €
327653	ARMADIO 12 SCOMPARTIMENTI - COLORATO/GRIGIO	1.705,00 €
327654	ARMADIO 15 SCOMPARTIMENTI - COLORATO/GRIGIO	1.776,00 €

● RAL 1003	● RAL 3001	● RAL 5015
● RAL 1015	● RAL 3003	● RAL 5010
● RAL 2004	● RAL 5012	● RAL 6018





Il sistema onView: controlla da remoto l'arredo via web!

Anche l'arredo dovrebbe essere intelligente. E oggi, grazie a onView, lo è! onView è una piattaforma web che consente di **controllare e monitorare qualsiasi arredo** dotato di sistema onView attraverso un dispositivo mobile o un PC.

Permette di:

- Salvaguardare la batteria dei dispositivi spegnendo da remoto l'alimentazione
- Risparmiare sulla spesa energetica prevedendo la ricarica dei dispositivi nelle ore in cui l'energia costa meno
- Ridurre il lavoro dei dipendenti della scuola

Il sistema onView non è disponibile solamente per i carrelli per ricarica e sincronizzazione dei dispositivi: contattaci per scoprire quali altri arredi ne sono dotati!



Carrello per Chromebook o notebook 14" con sistema onView

Chromebook e notebook sono strumenti che richiedono cura: un posto protetto da serratura in cui riporli a fine lezione e corredato da alimentatori per ricaricarli ogni sera, in modo che siano sempre pronti all'uso quando suona la campanella. Questo carrello risponde a entrambe queste necessità.

- 328086 16 CHROMEBOOK O NOTEBOOK 14" CON ONVIEW 3 ANNI 1.350,00 €
- 328082 20 CHROMEBOOK O NOTEBOOK 14" CON ONVIEW 3 ANNI 1.450,00 €
- 328386 32 CHROMEBOOK O NOTEBOOK 14" CON ONVIEW 3 ANNI 1.850,00 €



Carrello tablet o notebook con sistema onView

La soluzione di arredo per conservazione e ricarica di tablet e notebook, come la precedente, risponde alla duplice esigenza di riporre in un posto protetto i dispositivi a fine lezione e di ricaricarli ogni sera, in modo che siano sempre pronti all'uso quando suona la campanella.

Questi carrelli permettono di conservare e ricaricare contemporaneamente 16, 20 o 32 dispositivi, con maniglie che ne facilitano lo spostamento da una stanza all'altra e una serratura di sicurezza.

- 328111 16 TABLET CON ONVIEW 3 ANNI 1.250,00 €
- 328113 20 TABLET CON ONVIEW 3 ANNI 1.300,00 €
- 328114 32 TABLET CON ONVIEW 3 ANNI 1.650,00 €
- 328115 16 NOTEBOOK 15,6" CON ONVIEW 3 ANNI 1.500,00 €
- 328116 32 NOTEBOOK 15,6" CON ONVIEW 3 ANNI 2.350,00 €

Armadietti ricarica BYOD

La filosofia BYOD è adottata da molti istituti e centri di formazione: se gli studenti portano a scuola i propri dispositivi, c'è a maggior ragione un'esigenza di **sicurezza e qualità degli arredi** per conservare e ricaricare i dispositivi.

Questo armadietto è suddiviso in scomparti protetti da serratura con codice facilmente riprogrammabile e in ciascuno scomparto gli studenti o i visitatori possono usare i propri alimentatori.

- 328117 10 SMARTPHONE - CON COMBINAZIONE 1.350,00 €
- 328190 8 TABLET/NOTEBOOK - CON COMBINAZIONE 1.400,00 €
- 328191 20 DISPOSITIVI (CON PRESE) CON COMBINAZIONE 3.200,00 €





Lapbus Notecart Flex

Questo carrello in metallo permette di **riporre in totale sicurezza i dispositivi elettronici** presenti nei locali scolastici. Ha una **struttura in acciaio** robusta, 4 ruote di cui 2 con freno montate su cuscinetti a sfera, **fori di aerazione per il raffreddamento passivo**, porta anteriore con maniglia rotante e **serratura a chiave** e una configurazione interna flessibile grazie a divisori posizionabili a 20 o 42 mm di distanza, con la possibilità di aggiungere ulteriori divisori e prese elettriche.

324845 FLEX EXTENDED 32 NOTEBOOK/TABLET FINO A 15,6"	980,00 €
324856 FLEX EXTENDED 32 NOTEBOOK/TABLET FINO A 15,6" CON TIMER BASIC	1.000,00 €
330471 TIMER INTEGRATO PER LAPBUS	67,00 €
338467 NOTESECURE	172,00 €

NoteSecure:
kit con staffa di
sicurezza con
lucchetto per
fissare il carrello
a parete



Lapbus Notecart Unifit

Conserva, ricarica e sincronizza i dispositivi in modo sicuro ed efficiente in posizione orizzontale.

LapBus NoteCart Unifit è un carrello in acciaio, robusto e resistente, creato per riporre, trasportare e ricaricare contemporaneamente numerosi dispositivi in modo efficiente e sicuro.

Dotato di **prese di alimentazione** con protezione integrata per garantire il massimo della sicurezza in fase di ricarica dei dispositivi e prevenire eventuali shock elettrici. Facilmente movimentabile grazie alle **4 ruote sterzanti** in gomma con sistema frenante e alle **2 maniglie** poste sui lati. Dotato di **ventole di raffreddamento** interne assicura che i dispositivi siano caricati senza un aumento eccessivo della temperatura.

329001 LAPBUS NOTECART UNIFIT 16 NOTEBOOK	1.390,00 €
329080 LAPBUS NOTECART UNIFIT 24 NOTEBOOK	1.682,00 €
329057 LAPBUS NOTECART UNIFIT 32 NOTEBOOK	1.987,00 €
329984 LAPBUS NOTECART UNIFIT 24 TABLET	1.592,00 €
329985 LAPBUS NOTECART UNIFIT 32 TABLET	1.648,00 €
316323 NOTECART UNIFIT PER 40 TABLET V. USB	2.200,00 €
330471 TIMER INTEGRATO PER LAPBUS	67,00 €
338467 NOTESECURE	172,00 €

Armadio Notelocker

NoteLocker è una soluzione d'arredo modulare, intelligente, moderna e sicura. Pensato per la scuola, è un armadio che garantisce **protezione e sicurezza dei dispositivi mobili**, mettendoli al riparo da danni accidentali o piccoli furti. In ognuno dei 12 scompartimenti di questo mobile in acciaio è infatti possibile riporre in sicurezza e ricaricare due dispositivi contemporaneamente: notebook, tablet o altri device elettronici.

303552 NOTELOCKER 12 - 24 NOTEBOOK/TABLET	798,00 €
305789 NOTELOCKER 12 - 24 NOTEBOOK/TABLET - LUCCHETTI INCLUSI	855,00 €
303551 NOTELOCKER 12 - 24 NOTEBOOK/TABLET - SERRATURE A CHIAVE	970,00 €
303550 NOTELOCKER 12 - 24 NOTEBOOK/TABLET - SERRATURE A COMBINAZIONE	1.067,00 €
327823 NOTELOCKER - SPORTELLINO COLORATO - ACCESSORIO OPZIONALE	15,00 €



Carrello MakerSpace

Un carrello progettato per i MakerSpace delle scuole o per qualsiasi altro ambiente educativo in cui sia utile un supporto per l'archiviazione di materiali per attività di making e STEAM. Il Carrello MakerSpace può disporre di **vassoi su pattini StopSafe**, che consentono un accesso facile e sicuro ai materiali riposti.

I **ganci nel pannello frontale** per gli attrezzi possono essere spostati per adattarsi a molti oggetti, ma anche i **pannelli laterali e posteriori** sono dotati di fori e fessure standard per posizionare ulteriori materiali e attrezzature. Il robusto **telaio in acciaio** è adatto per carichi fino a 85 kg e le **ruote bloccabili** consentono di spostarlo facilmente da un ambiente all'altro.

321746 CARRELLO MAKERSPACE CON VASSOI

620,00 €



Gli attrezzi e accessori nell'immagine sono a scopo esemplificativo e non sono inclusi nel prezzo

Carrello per STEM/STEAM

Il carrello per le STEM e le STEAM di CampuStore nasce da oltre trent'anni di osservazione ed esperienza negli istituti scolastici italiani. Consente di trasportare gli strumenti STEAM all'interno della scuola con facilità. Flessibile e mobile grazie alle robuste ruote su cui è montato è consegnato all'istituto già premontato e accessorizzato di un insegna decorativa capace di caratterizzare immediatamente qualsiasi ambiente della scuola con brio e originalità. I colori di vaschette e accessori sono stati personalizzati e scelti per garantire inclusione, armonia e colore negli ambienti che andrà ad occupare, perché crediamo che più un luogo è piacevole e accogliente meglio si impara.

È inoltre dotato di superficie magnetica su cui è possibile attaccare robot speciali (come Root rt1), forme geometriche (come i Polydron magnetic) o calamite e di una lavagna scrivibile incorporata che permette di supportare spiegazioni e insegnamento in qualsiasi ambiente ci si trovi. Viene fornito di avvolgicavo per agevolare l'elettrificazione degli articoli che andrà ad ospitare in modo semplice e sicuro.

338839 CARRELLO PER STEM/STEAM

850,00 €

Carrello Maker Hub

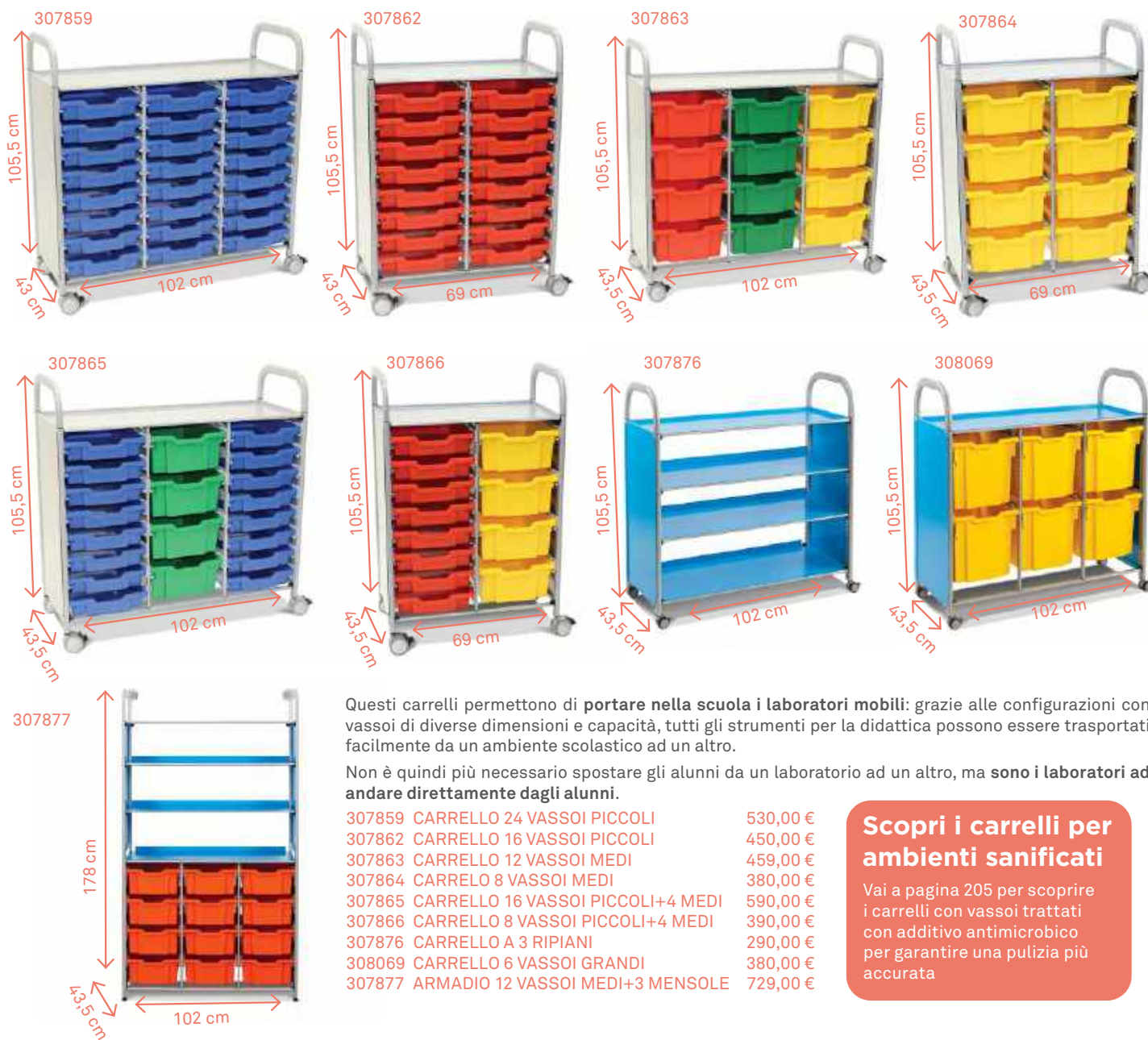
MakerHub è un carrello porta risorse multifunzionale che **promuove il lavoro collaborativo nelle attività STEAM in classe**. I pannelli di dimensioni standard (60x90 cm) sono immediatamente intercambiabili: basta sollevarli e abbassarli per rimuoverli. È possibile cambiare tra lavagne magnetiche, lavagne a gesso e bacheche per adattarsi alle attività della tua classe e al gruppo di età. Per una maggiore sicurezza, tutte le lavagne sono fissate tra le guide in acciaio nella parte superiore del telaio e gli appositi fermi sulla mensola a incasso. I vassoi possono essere rivolti in entrambe le direzioni.

327618 CARRELLO MAKER HUB CON 2 LAVAGNE MAGNETICHE E 4 VASCHETTE

340,00 €



Carrelli mobili



Questi carrelli permettono di **portare nella scuola i laboratori mobili**: grazie alle configurazioni con vassoi di diverse dimensioni e capacità, tutti gli strumenti per la didattica possono essere trasportati facilmente da un ambiente scolastico ad un altro.

Non è quindi più necessario spostare gli alunni da un laboratorio ad un altro, ma **sono i laboratori ad andare direttamente dagli alunni**.

307859	CARRELLO 24 VASSOI PICCOLI	530,00 €
307862	CARRELLO 16 VASSOI PICCOLI	450,00 €
307863	CARRELLO 12 VASSOI MEDI	459,00 €
307864	CARRELO 8 VASSOI MEDI	380,00 €
307865	CARRELLO 16 VASSOI PICCOLI+4 MEDI	590,00 €
307866	CARRELLO 8 VASSOI PICCOLI+4 MEDI	390,00 €
307876	CARRELLO A 3 RIPIANI	290,00 €
308069	CARRELLO 6 VASSOI GRANDI	380,00 €
307877	ARMADIO 12 VASSOI MEDI+3 MENSOLE	729,00 €

Scopri i carrelli per ambienti sanificati

Vai a pagina 205 per scoprire i carrelli con vassoi trattati con additivo antimicrobico per garantire una pulizia più accurata

Contenitore con additivo antimicrobico

Contenitore di stoccaggio con additivo antimicrobico. Compatibile con i carrelli mobili

- Larghezza 312 mm
- Profondità da 427 a 430 mm

331485	312x427x75 MM	9,00 €
331486	312x427x150 MM	13,00 €
331487	312x430x225 MM	15,00 €
331488	312x430x300 MM	20,00 €





Guarda il video!

NOVITÀ
Disponibile da fine 2021

Cos'è

CarrellONE è il primo laboratorio mobile e tavolo da making tutto in uno, che porta l'esperienza STEM in modo diffuso in tutta la scuola.

Perché sceglierlo

Risolve il problema della gestione e condivisione delle risorse laboratoriali all'interno della scuola.

Età

8+

Prodotti **NON** inclusi

Da un'idea di **FRANCESCO BOMBARDI**

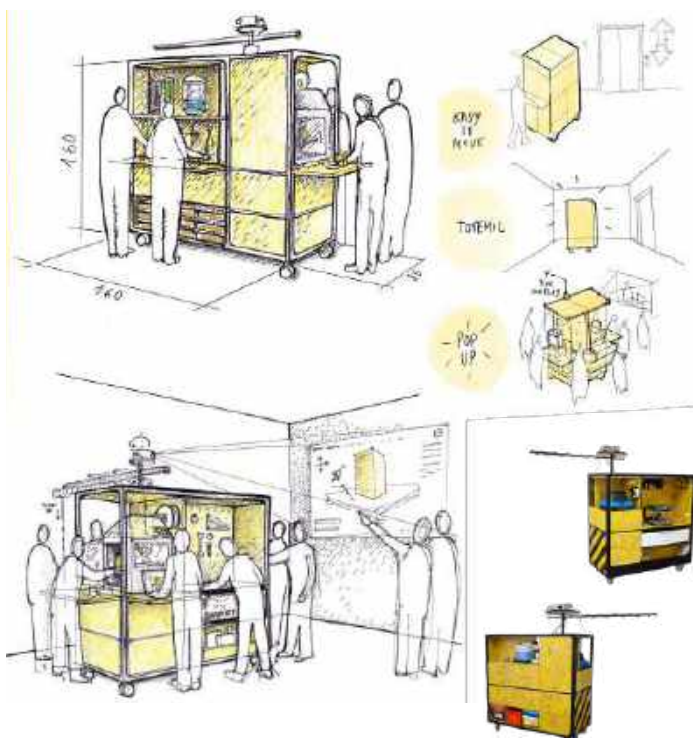


CarrellONE

CarrellONE è il primo laboratorio e tavolo da making compatto e su ruote, che porta l'esperienza STEM in modo diffuso in tutta la scuola, dove è più utile ed interessante svolgere e sviluppare esperienze didattiche attive.

È un progetto "made in Italy" che nasce dall'osservazione di ciò che accade ogni giorno nelle scuole e dall'ingegno e la creatività di Francesco Bombardi, uniti alla ricerca trentennale su spazi d'apprendimento, STEM e tecnologie innovative di CampuStore.

STEM in mobilità



La risoluzione di un problema

Quante volte ci ritroviamo a spostare attrezzature da una classe all'altra, faticando e rischiando di romperli? Quante improvvisiamo configurazioni originali per favorire la partecipazione di tutti e l'accessibilità, cercando di collegare i dispositivi senza inciampare sui cavi?

Inoltre l'ergonomia di una attività laboratoriale richiede sistemi di arredo e fruizione diversi da quelli di una classe normale concepita per la didattica frontale.

CarrellONE è la risposta a questi problemi, un modo nuovo per favorire le attività STEM nelle scuole. Si tratta di un laboratorio mobile e flessibile, facile da spostare, anche usando l'ascensore (dimensioni compatte).

Tecnologie e STEM integrate in un carrello mobile

È una **microarchitettura compatta**, ispirata agli antichi bauli dei viaggi transatlantici, che si apre e si chiude abilitando una serie di esperienze legate a kit tecnologici per cui sono predisposti alloggi su misura.

Le tecnologie non sono incluse, di modo da riuscire a gestire le richieste di **personalizzazione**, ma il CarrellONE è già pensato e predisposto per alcuni strumenti.

Tra questi: stampante 3D, lasercut, proiettore, luci LED, lavagna scrivibile, parete attrezzi, cassettiere per componenti robotica, laboratorio di chimica. In più il laboratorio si presta ad ospitare kit integrativi richiesti dalla scuola: è quindi personalizzabile su richiesta.

337624 CARRELLONE PER LE STEM

6.000,00 €

Arredi per STEM e robotica educativa

Oltre ai grandi tavoli quadrati o rettangolari alla pagina seguente, perfetti per lo svolgimento di attività di didattica collaborativa, esperienziale e manipolativa come la robotica educativa, in questa pagina proponiamo altre soluzioni dedicate a questa disciplina.



Adattabile a molte soluzioni differenti: contattaci per un progetto personalizzato.

Carrello mobile per kit LEGO Education

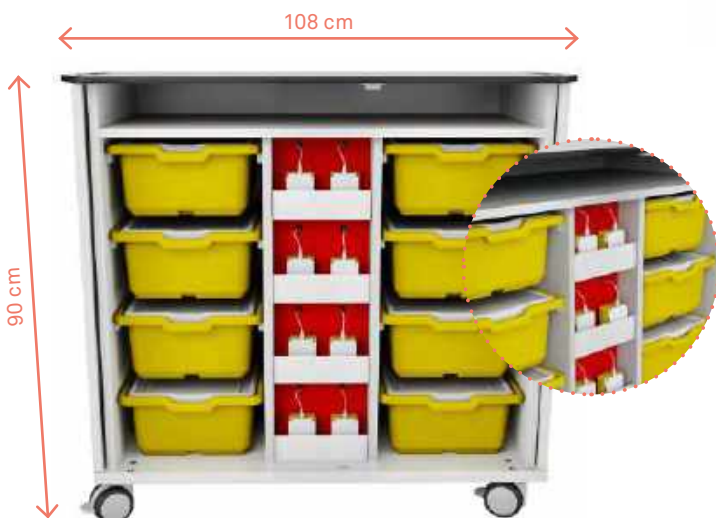
Questi carrelli sono stati progettati per riporre e trasportare i kit LEGO Education o altri contenitori in plastica di dimensioni standard. Possono essere accessoriati con vaschette in plastica e binari mobili ad altezza variabile per riporre le confezioni, anche nel caso in cui debbano ospitare contemporaneamente scatole di dimensioni diverse (ad esempio SPIKE Prime e BricQ motion). Dimensioni: 120x110x45 cm.

312151 CARRELLO MOBILE KIT LEGO EDUCATION 731,00 €

Tavolo per gare FIRST LEGO League e MakeX Starter

Il supporto ideale per partecipare a gare di robotica con i kit LEGO Education e MakeX: è infatti realizzato secondo le indicazioni ufficiali di entrambe le competizioni di robotica educativa! La superficie superiore di 243,8x121,9x1 cm permette l'incastro con il piano di lavoro, mentre le gambe dotate di ruote facilitano lo spostamento.

316227 TAVOLO COMPETIZIONI ROBOTICA 1.000,00 €



Carrello mobile per kit LEGO® Education

Questi carrello robusti, di ultima generazione, permettono di ricaricare 8 mattoncini programmabili LEGO MINDSTORMS Education EV3 o LEGO Education SPIKE e riporre 8 confezioni. La versione per LEGO Educational WeDo consente invece di ricaricare fino a 16 mattoncini WeDo e conservare 16 scatole. I mattoncini in carica possono ritenersi al sicuro grazie alle due porte munite di serratura, la cui apertura massima è pari a 270°. Dimensioni: 108x56x90 cm.

338814 CARRELLO RICARICA 8 SPIKE 950,00 €
 338815 CARRELLO RICARICA 8 SPIKE CON USB 1050,00 €
 331197 CARRELLO RICARICA 16 WEDO 1050,00 €
 312110 CARRELLO RICARICA 8 EV3 950,00 €

Tavoli per coding, robotica e STEAM



La scuola è anche laboratorio che avvicina pensiero e attività pratiche: laboratori per coding, robotica e STEAM svelano nuove opportunità. Dalla scuola primaria alle superiori, elettronica e informatica prendono le forme del gioco o di prove più complesse. Tavoli da lavoro o per piccoli robot, postazioni informatiche, carrelli, scaffalature arredano ambienti che sostengono ingegnosità e ricerca.

Tavoli per coding e robotica

Struttura metallica su due ruote



336295 130x130x90H CM 735,50 €

Gambe in legno



332552 130x130x90H CM 525,50 €

Tavolo basso con gambe in legno



332553 130x130x38H CM 490,50 €

Tavoli per attività STEAM

Struttura metallica su due ruote



332554 130x130x90H CM 752,00 €

Gambe in legno



332555 130x130x90H CM 543,00 €

Tavoli per laboratori

Il laboratorio è la cucina di attività didattiche esperienziali, della sperimentazione, dell'errore che diventa pretesto di apprendimento autentico e solido. I piani d'appoggio e gli strumenti per la gestione dei materiali sono il fulcro di questo approccio e la base solida su cui sviluppare le proprie lezioni con flessibilità e apertura al confronto tra studenti.



Banco da lavoro con due ruote

Banco da lavoro alto con due ruote

Tavolo regolabile su cavalletti



331721 150X75X76H CM 819,00 €
338883 200X75X76H CM 875,50 €

338917 150x75X90H CM 922,00 €
338884 200X75X90H CM 950,00 €

332562 220X80X75-90H CM 335,00 €

Banco da lavoro con soprazzo con due ruote

Banco da lavoro alto con soprazzo con due ruote



332543 150X75X76/206H CM 1.225,00 €
332544 200X75X76/206H CM 1650,00 €

1.225,00 €
1650,00 €

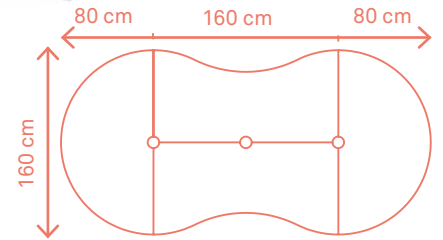
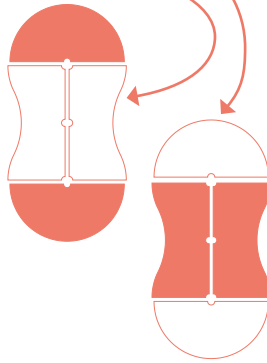
332546 200X75X90/206H CM 1750,00 €

Arredi per MakerSpace e tinkering

Tavoli per MakerSpace e Tinkering

Questo pezzo d'arredo non può mancare se si vuole allestire un MakerSpace in un ambiente educativo: pensato appositamente per attività laboratoriali, permette di collaborare con gruppi più o meno grandi creando **isole di lavoro con diverse forme**. I tavoli sono dotati di un piano robusto in lamellare con uno spessore elevato (32 mm) per garantire la massima resistenza nel tempo e ruote per agevolare lo spostamento.

- 341450 TAVOLI PER TINKERING (ISOLA DA 4) - VERNICIATO 2.640,00 €
- 341446 COPPIA DI TAVOLI RETTANGOLARI - VERNICIATO 1.680,00 €
- 341447 COPPIA DI TAVOLI A SEMICERCHIO 1.760,00 €



Abbiamo tanti altri bellissimi arredi per MakerSpace, che puoi vedere anche nelle immagini dedicate a questo tipo di ambienti all'inizio di questa sezione e in quella dedicata ai MakerSpace: contattaci per trovare le soluzioni più adatte alle tue esigenze!



Banchi da lavoro per MakerSpace

Banchi da lavoro con piano in Multiplex di faggio spessore 30 mm. Struttura metallica colore grigio (su richiesta anche blu).

Disponibile in versione con altezza fissa 88 cm e portata 1.000 kg, oppure con altezza regolabile da 74 a 110 cm (portata 600 kg) o anche su ruote diametro 125 mm (2 fisse e 2 girevoli con freno) e altezza regolabile da 90 a 110 cm (portata 200 kg).

Piano regolabile intermedio in dotazione per versione fissa, semipiano per versioni regolabili. Forniti in kit di montaggio eccetto la versione fissa che arriva già assemblata.

- | | |
|--|----------|
| 335960 FISSO 150X75X88H CM | 340,00 € |
| 336278 FISSO 200X75X88H CM | 397,00 € |
| 336279 REGOLABILE 150X75X74/110H CM | 385,00 € |
| 335519 REGOLABILE 200X75X74/110H CM | 438,00 € |
| 340914 REGOLABILE SU RUOTE 150X75X90/110H CM | 438,00 € |
| 335521 REGOLABILE SU RUOTE 200X75X90/110H CM | 488,00 € |
| 336281 CASSETTIERA 3 POSTI 50x60x57H CM | 331,00 € |



Tavolo pieghevole con ruote

Questi tavoli sono la perfetta risposta a più esigenze, grazie ad una struttura leggera su ruote che permette di muoverli liberamente, chiuderli, accatastarli e disporli a proprio piacimento, creando composizioni singole o multiple per aule polivalenti, per meeting e per formazione.

- | | |
|----------------------|----------|
| 311316 140X70X73H CM | 382,00 € |
| 322738 160X70X73H CM | 418,00 € |
| 323105 180X70X73H CM | 435,00 € |

GrowRoom - Orto in classe

Una school-farm? Con questo pezzo d'arredo ora è possibile creare un vero e proprio orto sferico indoor. Rende semplice e piacevole affrontare a scuola tematiche sempre più importanti legate all'agroalimentare, alla cura e sostenibilità ambientale, all'alimentazione sana e responsabile e all'innovazione in questi settori.

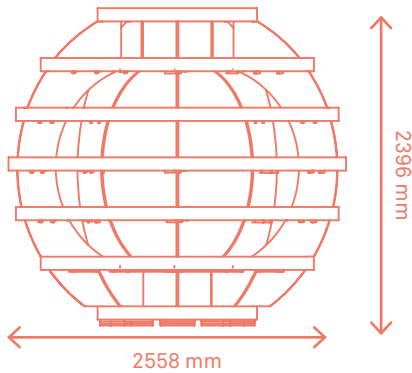
Scopri tutti gli altri prodotti legati all'agroalimentare nella sezione dedicata di questo catalogo!

327825 GROWROOM (INSTALLAZIONE ESCLUSA)

5.600,00 €

329415 GROWROOM - VERSIONE DA ESTERNO

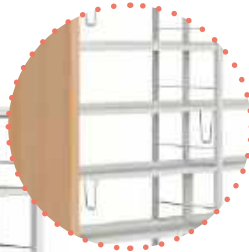
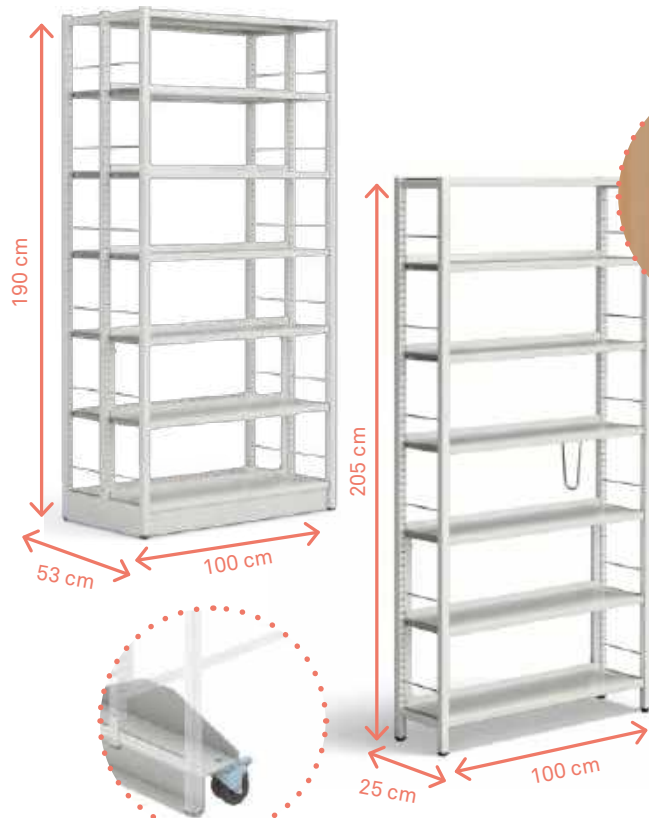
6.800,00 €



L'orto entra in classe e l'architettura si ispira alla natura!



Credit: creatori del design di Growroom sono SPACE10 e agli architetti Mads-Ulrik Husum e Sine Lindholm i quali lo hanno concesso in licenza Creative Commons Attribuzione 4.0 International License: <https://github.com/space10-community/the-growroom>. Il prodotto di CampuStore Srl corrisponde al suddetto design con modifiche.



Struttura su ruote e piano laterale disponibili



Scaffali multiuso

Questi scaffali modulari prestano all'archiviazione di libri di tutte le dimensioni in biblioteca e di ogni tipo di device. Disponibili nella versione monofronte o bifronte con ruote per agevolare lo spostamento, sono agganciabili tra loro e chiudibili attraverso un pannello laterale.

321671	MODULO MONOFRONTA 100X25X205H CM	512,00 €
321672	MODULO AGGIUNTIVO 100X25X205H CM	424,00 €
321673	PANNELLO LATERALE 205H CM	148,00 €
320122	MODULO BIFRONTA SU RUOTE 100X53X150H CM	948,00 €
320123	MODULO AGGIUNTIVO SU RUOTE 100X53X150H CM	630,00 €
320126	PANNELLO LATERALE 150H CM	180,00 €





Guarda
il video!


Cos'è

Un tavolo per il making e un ambiente di apprendimento per le STEM immersivo per i più piccoli.

Perché sceglierlo

Bello, made in Italy, capace di caratterizzare in meglio qualsiasi ambiente è nato e pensato per le scuole e i contesti educativi e offre uno spazio in cui "abitare" le STEM.

Età

3 +

NOVITÀ
Disponibile
da fine 2021



i-Vulcani

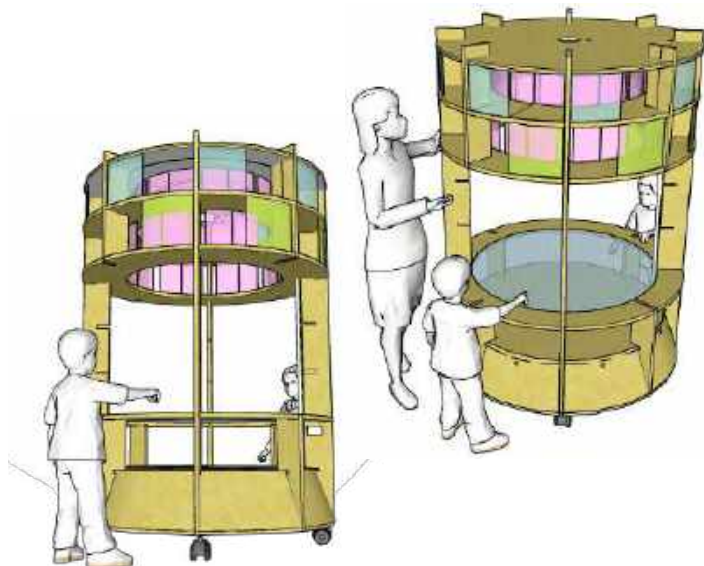
Tavolo per making

i-Vulcani è un tavolo per il making con tanti accessori, che lo rendono un vero ambiente di apprendimento per le STEM perfetto per i più piccoli - che vi si immergono letteralmente - magico per i più grandicelli che, da un livello all'altro, studiano il mondo che li circonda, attraverso l'elaborazione scientifica, l'osservazione e lo studio degli stati di trasformazione della materia e dei principi di coding e robotica. Montato su ruote, è trasportabile nei diversi ambienti della scuola.

Immergiti nella scoperta scientifica e accendi la voglia di STEM in classe



Design di
**FRANCESCO
BOMBARDI**



Scoperta scientifica in 3 dimensioni

Sviluppato su tre livelli verticali, permette di studiare i fenomeni scientifici da differenti punti di vista e angolazioni. Ogni pezzo è caratterizzato da ripiani accessoriati per le STEM (8 contenitori con coperchio, provette, ante richiudibili, un ripiano illuminato a LED) e tecnologie innovative.

Arredo potenziato dalle tecnologie

Le tecnologie integrate permettono un'esperienza di apprendimento immersiva e percettiva con l'utilizzo di luci, colori, odori, aromi, suoni, musica. È inoltre compatibile con tantissimi supporti per le STEM aggiuntivi.

Formazione inclusa

Con l'acquisto di i-Vulcani è compreso un kit tecnologico di base (1 proiettore, 1 tablet, lenti ingranditrici per tablet, 1 microscopio digitale) e una formazione digitale introduttiva al suo utilizzo, mentre può essere richiesta e quotata a parte, una formazione più specifica. La dotazione di i-Vulcani su richiesta può essere personalizzata e la formazione può essere sviluppata di conseguenza.

i-Vulcani infatti non è solo un tavolo per il making e l'osservazione scientifica: dietro alla sua ideazione vi è il metodo educativo Learning by Languages®.

Diametro 140 cm - altezza 202 cm su ruote (senza 190).

337677 I-VULCANI

6.500,00 €

i-Vulcani è un prodotto totalmente Made in Italy a marchio Learning By Languages da un progetto di Sabrina Bonaccini; Design di Francesco Bombardi; Produzione Play+; Tecnologie CampuStore; Team pedagogico Coopselios, Università degli Studi di Trieste, IC3 Modena Daniele Barca.

AM BIEN TI DIGI TA LI

Monitor interattivi e collaborativi
Videocamere e Webcam
Accessori per accesso da remoto
BYOD-Bring Your Own Device
Bacheca elettronica
Pavimento interattivo CampusPlay
Lavagne Interattive Multimediali-LIM
Sussidi didattici e inclusione
Videoproiettori
Dispositivi CampuStore
HP
Lenovo
Dell
Surface
Tavolette grafiche
Segreteria: stampanti e scanner
Audio
Storytelling, videomaking e
podcasting
Calcolatrici grafiche per la maturità
STEM Lab e servizi per l'insegnante

Fino a 4 dispositivi e schermi connessi

Compatibile con tutti i sistemi operativi

Ambienti digitali



CampusTouch

Monitor interattivo e collaborativo, disponibile anche con Chrome OS

CampusTouch è il monitor interattivo ideale per realizzare degli spazi didattici innovativi e collaborativi a un costo accessibile senza rinunciare alla qualità.

Il monitor da 65" è di facile utilizzo, basta collegare il pc/notebook via cavo e subito si ottiene la funzione touch.

La versione 75" PRO, oltre al Wi-Fi integra il sistema operativo Android con store proprietario che consente:

- L'installazione di app compatibili
- App dedicata per annotazioni e appunti
- App dedicata per mirroring fino a quattro schermi simultaneamente (la versione base consente il mirroring di un solo schermo)

Caratteristiche e funzionalità

- Fino a 10 tocchi simultaneamente.
- Cornice sottile che focalizza l'attenzione sul contenuto.
- Duplicazione (mirroring) dello schermo dei dispositivi tramite Miracast (nella versione PRO).
- Connessione facile ed immediata via cavo HDMI e Wi-Fi (nella versione PRO).
- La funzionalità di pixel-shifting, senza alterare l'esperienza utente, previene il rischio di burn-in.
- La funzionalità di auto play consente di condividere facilmente qualsiasi media all'inserimento di una memoria USB.
- Staffa per parete in muratura inclusa.
- Garanzia 36 mesi on-site.

Caratteristiche tecniche

	65"	75" PRO
Display	4K Ultra-HD (3.840 x 2.160)	
Formato	65", 16:9	75", 16:9
Luminosità	320cd/m2	400cd/m2
Audio	8W (x2)	8W (x2)
Dimensioni LxAxP (mm)	1507 x 882 x 118	1731 x 1008 x 119
Slot per OPS	Si 80 pin	Si 80 pin
Sistema operativo	(ChromeOS opzionale)	Android, (Chrome OS opzionale)



Utilizzabile sia con dita che con penne



Rapporto di contrasto elevato e tempi di risposta rapidi



Retroilluminazione LED per maggiore durata e minori costi energetici



Superficie antiriflesso per un'ottima visibilità in tutti gli ambienti

334163 CAMPUSTOUCH 65"

1.250,00 €

334164 CAMPUSTOUCH PRO 75"

1.790,00 €

335753 CAMPUSTOUCH 65" CON CHROME EDU

1.550,00 €

331562 PC OPS I3 4GB SSD120GB WIN10PRO-EDU

460,00 €

331702 PC OPS I5 8GB SSD250GB WIN10PRO-EDU

608,00 €

Scopri i nostri Notebook e Chromebook!

Sfogliala le prossime pagine e vai alla sezione Google per saperne di più e scoprire tutti i modelli disponibili.



Fino a 64 dispositivi connessi

Fino a 4 schermi condivisi

Scopri le funzioni BYOD integrate a pag. 47

Ambienti digitali

NovoTouch

Monitor interattivo e collaborativo con sistema BYOD integrato, disponibile anche con Chrome OS

NovoTouch è la soluzione più avanzata per la creazione di spazi di collaborazione, ideale per aule, laboratori, sale conferenze e sale riunioni.

Dotato di sistema digital signage **Vivitek NovoDS integrato**, bacheca digitale di messaggi e annunci che semplifica la comunicazione di eventuali avvisi scolastici sia da computer remoto sia da playlist precaricata.

Dotato di **Vivitek NovoConnect integrato**, un sistema per la collaborazione BYOD, consente agli educatori di trasmettere lo schermo in modalità wireless dal proprio dispositivo al pannello più grande.

Caratteristiche e funzionalità

- Fino a **20 tocchi simultaneamente**.
- WiFi integrato.
- Superficie antiriflesso.
- Duplicazione (**mirroring**) dello schermo dei dispositivi tramite AirPlay, Google Cast e desktop streaming (PC/MAC).
- Mirroring a un secondo NovoTouch o NovoEnterprise (NT Live).
- Funzionalità di **lavagna interattiva** integrate, con possibilità di evidenziare lo schermo e creare velocemente delle note, facilitando condivisione di idee, produttività e cooperazione.
- Android integrato con store proprietario.
- Applicazioni native incluse: più di 50 apps.
- Staffa a parete inclusa.
- Garanzia: 5 anni on-center.

Caratteristiche tecniche

	EK653i	EK753i	EK863i
Display	65", 16:9	75", 16:9	86", 16:9
Risoluzione	4K Ultra-HD (3.840x2.160)		
Luminosità	350 cd/mq	350 cd/mq	350 cd/mq
Audio	16W (x2)	16W (x2)	16W (x2)
Dimensioni LxAxP (mm)	1488x897x92	1709x1020x91	1957x1160x91
Slot per PC OPS	Si 80 pin	Si 80 pin	Si 80 pin
Sistema operativo	Android, (Chrome OS opzionale)		



Sistema per la collaborazione BYOD integrato



Condivisione fino a 4 schermi contemporaneamente



Retroilluminazione LED per maggiore durata e minori costi energetici



Superficie antiriflesso per un'ottima visibilità in tutti gli ambienti

333256	NOVOTOUCH EK653I	1.700,00€
332833	NOVOTOUCH EK753I	2.400,00€
333746	NOVOTOUCH EK863I	4.890,00€
335755	NOVOTOUCH 65" CON CHROME EDU	1.990,00€
331562	PC OPS I3 4GB SSD120GB WIN10PRO-EDU	460,00€
331702	PC OPS I5 8GB SSD250GB WIN10PRO-EDU	608,00€



ClassroomCare®

Display multitouch interattivo - Serie RM e RP

Le nuove soluzioni multitouch di BenQ aiutano a creare classi più "smart" e ambienti più sani, fornendo strumenti interattivi e semplici da utilizzare, ideali per la collaborazione didattica sia in presenza che da remoto. I display interattivi multitouch di BenQ sono dotati della **tecnologia ClassroomCare®**, progettata con una priorità: salvaguardare la salute di studenti e docenti.

Caratteristiche e funzionalità

- Fino a **20 tocchi simultaneamente**.
- **Schermo Germ-Resistant certificato**: rivestimento multistrato che elimina la maggior parte della carica batterica presente sulla superficie.
- **Soluzione Eye-Care certificata**: specifiche anti-riflesso, anti-sfarfallio delle immagini e basse emissioni di luce blu.
- Sensore di rilevamento CO2, PM 2.5, PM 10 e NFC (serie RP).
- **Soluzione AMS**: Accesso semplificato al proprio spazio di lavoro per ogni docente.
- Applicazioni incluse (**EZWrite**, **Instashare**, **Floating tool**) per un utilizzo immediato ed efficace sia in presenza che da remoto.
- **InstaShare**: condivisione dei contenuti (mirroring bidirezionale) tra schermo e dispositivi mobili.

Caratteristiche tecniche

	65" - 75" - 86"
Display	4K Ultra-HD (3.840x2.160)
Luminosità	da 350 cd/m2
Audio	16W x2
Applicativo BYOD integrato	Sì - InstaShare
Slot per PC OPS	Sì - 80 pin
Sistema operativo	Android
Software	BenQ EZWrite
Staffa a parete	Sì
Vetro temperato	9H



Eye-care



Anti-riflesso



Low Blue Light



Anti-sfarfallio



Germ-Resistant per un apprendimento più sano e sicuro



Spazio di lavoro personalizzato e gestione dei file in cloud



Mirroring fino a 4 o 9 schermi contemporaneamente



Lavagna multimediale in cloud perfetta per la didattica

Per un quotazione personalizzata visita la pagina www.campustore.it/benq



ActivPanel

Crea spazi di apprendimento collaborativi e innovativi

I prodotti ActivPanel Elements Series sono stati progettati per integrare qualsiasi ambiente tecnologico in modo sicuro, affidabile e con un design incentrato sull'insegnante che lo rende semplice da usare. Grazie al sistema operativo Android, l'ActivPanel Elements è una soluzione 'pronta all'uso', che rende semplice l'installazione e la gestione della tecnologia per la didattica.

Include il **software didattico collaborativo ActivInspire** conosciuto e apprezzato dagli insegnanti di tutto il mondo per creare e tenere lezioni dinamiche, oltre al **software ClassFlow** per l'insegnamento in qualsiasi ambiente remoto o ibrido.

Caratteristiche e funzionalità

- Fino a **20 tocchi simultaneamente**.
- **Tecnologia di scrittura Vellum**: permette un'esperienza di scrittura più naturale, rileva automaticamente le differenze tra penna, tocco e cancellazione con il palmo.
- Cloud Connect compatibile con Google Drive e Microsoft OneDrive aiuta gli utenti ad accedere facilmente ai loro file.
- È possibile creare profili utente che assicurano la personalizzazione della propria esperienza.
- Menù semplificato, progettato e pensato per la semplicità di utilizzo da parte dell'insegnante.
- Android integrato.
- Applicazioni incluse: Lavagna, File Manager, Capture, Annotate, ScreenShare.

Caratteristiche tecniche

	65"	75"	86"
Display	4K Ultra-HD (3.840x2.160)		
Luminosità	350cd/m2 (400cd/m2 per 86")		
Audio	15W x2	15W x2	15W x2
Dimensioni LxAxP (mm)	1536x960x90	1767x1093x106	2018x1236x113
Slot per PC OPS	Si 80 pin	Si 80 pin	Si 80 pin
Sistema operativo	Android	Android	Android
Software	ActivInspire, ClassFlow		



Software con menu unificato.



Profili utenti personalizzati.



File in cloud.



Mirroring multidispositivo.

Per un quotazione personalizzata visita la pagina www.campustore.it/promethean

Supporti per monitor interattivi, LIM, videoproiettori



Supporti a parete per monitor

	321089	316867
Regolazione altezza	Fissa	Elettrica
Compatibilità	42"-100"	42"-100"
Portata max	150 kg	150 kg
Altezza min		120 cm
Altezza max	162 cm	170 cm

Il supporto per monitor da 42"-100" (316867) è dotato di base da pavimento che permette l'installazione anche su muri in cartongesso.

321089	SUPPORTO 42"-100" FISSO	800,00 €
316867	SUPPORTO 42"-100" ELETTRICO	950,00 €



Carrelli per monitor

	328130	330093	325848
Regolazione altezza	Fissa	Elettrica	Elettrica
Compatibilità	55"-100"	42"-100"	42"-75"
Portata max	150 kg	150 kg	150 kg
Altezza min	132 cm	103 cm	65,5 cm
Altezza max	144 cm	153 cm	135,5 cm

328130	CARRELLO A PAVIMENTO CON MENSOLA	290,00 €
330093	CARRELLO ELETTRICO	880,00 €
325848	TAVOLO/CARRELLO ELETTRICO	1.450,00 €

Soundbar 40W

Soundbar da 40W ad **alte prestazioni** e a basso costo per aule scolastiche, sale riunioni, casa o qualsiasi applicazione per aumentare i livelli sonori per touchscreen e TV con Bluetooth.

Telecomando con volume, bassi e alti, ingresso mini e mini jack Aux e TV e staffe da parete, cavo RCA-mini jack per il collegamento a un PC, ingressi mobili o altri. Dotato di fori per una facile installazione a parete.

Audio 2x 20 Watt con 4x driver da 2", lettore Bluetooth, lettore di schede SD, ingresso USB oltre a due connessioni audio mini-jack, radio FM.

Dimensioni: 820x70x70 mm

Peso 1,72 kg

328031	SOUNDBAR 40W	79,00 €
--------	--------------	---------



Carrelli per LIM e proiettore

Carrelli per LIM e videoproiettore a regolazione elettrica, con braccio telescopico per proiettori ad **ottica corta** (da 65 a 125 cm) oppure con piastra per il fissaggio del supporto da parete incluso con i principali proiettori ad **ottica ultra corta**. Supporta LIM da 113 a 155 cm di altezza. Compatibili con porte da 2 metri.

308873	CARRELLO ELETTRICO OTTICA CORTA	674,00 €
308872	CARRELLO ELETTRICO OTTICA ULTRA CORTA	687,00 €

Videocamere e Webcam

Migliora la qualità delle videochiamate



Logitech® MeetUp

Logitech® MeetUp è la straordinaria videocamera per videoconferenze progettata appositamente per sale riunioni di piccole dimensioni e salette. È dotata di sensore di immagine 4K Ultra HD, con regolazione dell'illuminazione, un obiettivo grandangolare con campo visivo da 120° che si muove automaticamente e regola lo zoom in modo che nessuno rimanga fuori dall'immagine. La voce umana viene ottimizzata riducendo i rumori indesiderati ed il suono si concentra sull'altoparlante attivo per riprodurre ogni parola con estrema chiarezza.

316161 LOGITECH®MEETUP

806,00 €

Logitech® Scribe

Logitech® Scribe è la soluzione ideale per la Didattica Digitale Integrata: è una videocamera con la quale è possibile condividere con la massima semplicità la lavagna nelle videoconferenze e gli studenti possono seguire attentamente anche ciò che viene scritto o disegnato in classe. L'intelligenza artificiale integrata in Scribe offre un effetto di trasparenza, consentendo ai partecipanti di vedere "attraverso" il docente per una visuale senza ostacoli della lavagna. Inoltre migliora automaticamente i colori ed il contrasto dei pennarelli, rendendo il testo ed i disegni più semplici da leggere.

338736 LOGITECH® SCRIBE

952,79 €



Logitech® Brio

La webcam ha una risoluzione di 4K Ultra HD, effettua regolazioni automatiche per aiutare ad apparire al meglio in ogni ambiente con qualsiasi illuminazione, dalla luce bassa alla luce solare diretta. Le conversazioni risultano sempre naturali e nitide con due microfoni omnidirezionali integrati: grazie ad una tecnologia di cancellazione del rumore acquisiscono l'audio con la massima chiarezza fino a un metro di distanza.

330094 LOGITECH®BRIO

239,00 €



Logitech® C925e

La webcam C925e è ideale per la ripresa di singole persone, ha una risoluzione HD 1080p, messa a fuoco automatica per una nitidezza eccellente ed un campo visivo fisso di 78°. Ha due microfoni omnidirezionali integrati che acquisiscono l'audio con la massima chiarezza fino a un metro di distanza, così le conversazioni saranno sempre naturali e nitide. Grazie ad una tecnologia interna che ottimizza il video si avranno streaming senza interruzioni anche con una larghezza di banda ridotta.

322180 LOGITECH® C925E

109,00 €





Sistema videoconferenza all-in-one 4K con soundbar e video tracking

Sistema videoconferenza All-in-one USB con videocamera 4K UHD da 8,51MPx, lente grandangolare con campo visione orizzontale da 120° (110° verticale), zoom 5x e ottica motorizzata con spostamento orizzontale con passo di 15°, tracking automatico del relatore e microfono con beamforming con portata fino a 6 metri e speaker integrato. Interfaccia USB 3.0 e uscita HDMI per dispositivo esterno.

Specifiche:

- Sensore da 1/2,5" CMOS, 8,51 Mpx
- Risoluzioni video: 4K@60fps, 4K@30fps, 1080P@60fps, 1080P@30fps, 720P@60fps, 720P@30fps
- Sistema PTZ: MPT + EPTZ - ottica motorizzata con spostamento orizzontale con passo di 15°
- Microfono con beamforming fino a 6 metri per orientare il microfono verso la persona che sta parlando.
- Ideale per huddle room/meeting room fino a 6 partecipanti.
- Speaker integrato 96dB
- Interfaccia: USB 3.0 (retrocompatibile USB 2.0)
- Porte: 1x uscita HDMI per monitor Esterno, 1x USB 3.0, Type C, 1x USB 2.0 Type A
- Possibilità di installazione desktop o a muro/TV
- Certificato per: Skype for Business, Microsoft Teams, compatibile con Cisco (Jabber) e Cortana
- Adattabile per: Zoom/BlueJeans/Broadsoft/Starleaf/Pexip/Video e tutte le applicazioni UVC (Google Meet, GoToMeeting, GoToWebinar)
- Dimensioni: 60x14x11,5 cm, peso: 2,5Kg

333078 SISTEMA VIDEONFERENZA ALL-IN-ONE 699,00 €

Webcam Full HD USB con microfono

Webcam con sensore 1.080P FullHD per una qualità e una nitidezza dell'immagine superiore.

- Registra video di qualità HD reale fino a 30 fps
- Microfono digitale ad alta fedeltà, con tecnologia di eliminazione del rumore, aiuta a migliorare la qualità del parlato per un audio cristallino
- Plug-and-play, inizia a effettuare videochiamate senza installare il driver su Windows 7/8 / 8.1 / 10 / Mac OS X v10.4.8 e versioni successive
- Multi-sampling intelligente, permette una trasmissione video fluente senza distorsioni o ritardi
- Prestazioni superiori a bassa illuminazione, offrono la migliore qualità d'immagine in condizioni di scarsa illuminazione
- Interfaccia USB

331039 WEBCAM FULL HD USB CON MICROFONO 29,00 €



Microfono Professionale Condensatore Alta Qualità Micro USB con Stand

- Microfono professionale ad alte prestazioni
- Alta definizione del suono, adatto a registrazioni in studio
- Ideale per giocatori, streamer e youtuber
- La risoluzione a 48kHz a 16 bit offre risultati audio professionali
- Dotato di tre differenti illuminazioni LED
- Due modalità di registrazione dedicate: cardioide (per streaming e gioco) e omnidirezionale (per videoconferenze o eventi)
- Connessione MicroUSB

330414 MICROFONO PROFESSIONALE 131,00 €

Meeting Camera 4K Ultra HD

- Telecamera per videoconferenza 4K Ultra HD (3840x2160)
- Sensore CMOS da 8MPx
- Ottica grandangolare (46°/84°/120°) con Auto Focus e lenti antidistorsione
- Supporta la funzione EPTZ con zoom digitale elevato
- Array di microfoni integrato con algoritmo di soppressione del rumore (portata fino a 12 metri).
- Supporto WDR (Wide Dynamic Range) e algoritmo di riduzione del rumore in condizioni di bassa luminosità
- Connessione USB 3.0 all-in-one con alimentazione, video e audio
- Supporta 2 canali delle sorgenti USB + 1 canale audio

330321 MEETING CAMERA 4K ULTRA HD 540,00 €





BYOD

Porta il tuo dispositivo a scuola

L'espressione BYOD - Bring Your Own Device (in italiano: porta il tuo dispositivo) si riferisce alla possibilità di usare i dispositivi personali a scuola per fini didattici. Il successo del BYOD è dovuto ai vantaggi che esso introduce nelle organizzazioni, sia per la riduzione dei costi, che per l'aumento della produttività degli utenti, che possono lavorare su strumenti che conoscono e che utilizzano con flessibilità.

Il BYOD nella scuola italiana

Il Piano Nazionale Scuola Digitale (PNSD) contiene un richiamo diretto all'introduzione del BYOD. La visione è quella di una scuola nella quale ogni aula possa ospitare metodologie didattiche che facciano uso della tecnologia già in possesso degli studenti o dei dispositivi dati loro in comodato.

Il MIUR, avvalendosi del supporto di un team di docenti innovatori, ha stilato un decalogo sul BYOD a scuola. In particolare:

- **I cambiamenti non vanno rifiutati, ma compresi e utilizzati per il raggiungimento dei propri scopi.** Bisogna insegnare a usare bene e integrare nella didattica quotidiana i dispositivi, anche attraverso una loro regolamentazione. Proibire l'uso dei dispositivi a scuola non è la soluzione.
- **I dispositivi devono essere un mezzo, non un fine.** È la didattica che guida l'uso competente e responsabile dei dispositivi.
- **L'uso dei dispositivi promuove l'autonomia delle studentesse e degli studenti.** Bisogna sostenere un approccio consapevole al digitale nonché la capacità d'uso critico delle fonti di informazione
- **Il digitale nella didattica è una scelta: sta ai docenti introdurla e condurla in classe.** L'uso dei dispositivi in aula, siano essi analogici o digitali, è promosso dai docenti, nei modi e nei tempi che ritengono più opportuni.
- **Educare alla cittadinanza digitale è un dovere per la scuola.** Formare i futuri cittadini della società della conoscenza significa educare alla partecipazione responsabile, all'uso critico delle tecnologie, alla consapevolezza e alla costruzione delle proprie

competenze in un mondo sempre più connesso.

Nelle prossime pagine abbiamo racchiuso il meglio oggi a disposizione per realizzare una didattica digitale davvero efficace e consapevole, dove anche tutte le possibili problematiche - come l'uso di dispositivi diversi o la gestione della classe - vengono facilmente superate.

Ciò che è interessante di NovoPRO è la possibilità non solo di poter monitorare il lavoro degli studenti con o senza il proprio dispositivo, ma anche di mostrare fino a quattro dei loro lavori su uno schermo centrale condiviso, facendo a meno di LIM e computer personale (si può usare su una tv). Tra le altre funzioni, NovoPRO consente di avviare dei test con domande a risposta multipla, vero/falso e risposta aperta, restituendo immediatamente l'esito, perfettamente in coerenza con una valutazione di tipo formativo. Lo schermo può diventare lavagna e caricando qualsiasi tipo di file o video si può tagliare, evidenziare, spedire, disegnare in diretta, davanti alla classe. Tutto ciò che accade sullo schermo può essere registrato, così da poter formare un archivio di lezioni, da pubblicare poi in modalità Flipped Classroom. NovoPRO può diventare uno strumento educativo utile per lavorare sulla responsabilità collegate ad un uso consapevole della rete e dello sharing didattico, attraverso un peer tutoring e un intervento mediato del docente.

Vuoi saperne di più?
Visita il nostro blog:
www.innovationforeducation.it



«Utilizzare una tecnologia o un'altra diventa secondario: al centro ci sono lo studente e il docente con il proprio dispositivo, non più il sistema di proiezione»

NovoConnect e NovoCast

- Per sostenere la **filosofia BYOD - Bring Your Own Device**
- Consentono di connettere e far collaborare **fino a 40 dispositivi** e proiettare fino a **4 schermi simultaneamente**
- Utilizzabili con qualsiasi proiettore, TV, LIM, monitor touch o proiettore interattivo di qualsiasi marca e modello
- Compatibili con iOS, Android, Windows o Chrome OS
- Supportano contenuti in 1080p o 4K.

Funzionalità

- **Condivisione** di documenti, immagini, pagine web, video e risorse in cloud
- Anteprima e controllo degli **schermi degli utenti connessi**
- **Mirroring** (GoogleCast / AirPlay)
- Lavagna interattiva con applicazione dedicata inclusa
- Annotazioni su schermo, condivisione di file e streaming di video HD e YouTube



Connessione fino a 40 dispositivi



Controllo remoto dei dispositivi e possibilità di blocco



Condivisione fino a 4 schermi simultaneamente



Configurazione e connessione rapida



Strumenti di annotazione



Collegamento e condivisione senza cavi

337129 VIVITEK NOVOCONNECT X300

599,00 €

336050 VIVITEK NOVOCONNECT X700

1.099,00 €

316278 VIVITEK NOVOCAST

349,00 €

NovoConnect



NovoCast



Launcher e LauncherPlus

- **Soluzione USB plug-and-play** con software preinstallato che permette a chi utilizza il proprio computer di accedere al sistema di presentazione e condivisione senza necessità di installare alcun programma
- La versione LauncherPlus con Wi-Fi integrato non necessita di una rete Wi-Fi preesistente e permette agli ospiti di condividere ancora più velocemente il loro schermo
- Completamente compatibile con i sistemi operativi Windows e Mac
- Compatibili con NovoConnect, NovoCast e monitor NovoTouch



325944 VIVITEK LAUNCHERONE (SET DA 2) USB - A

323,00 €

334148 VIVITEK LAUNCHERPLUS (SET DA 2) USB - A

449,00 €

325943 VIVITEK LAUNCHERPLUS (SET DA 2) USB - C

449,00 €

Bacheca elettronica

Offrire contenuti e accessibilità a tutti

La bacheca elettronica è un sistema telematico che consente di condividere contenuti multimediali. In ambienti educativi tale sistema si traduce in un dispositivo di fruizione collettiva su cui è possibile prendere visione di contenuti digitali di pubblica utilità provenienti da più fonti come: circolari, calendario scolastico, registro presenze.



Bacheca elettronica NovoDisplay

Dispositivo ideato per presentazioni wireless collaborative e soluzioni di segnaletica digitale all-in-one, facile da configurare e gestire tramite software Windows/Mac o servizio NovoDS Cloud.

- Pannello IPS con risoluzione 4K-UHD 4K
- Sistema di collegamento BYOD NovoConnect e bacheca elettronica NovoDS integrati
- Connettività Wi-Fi e LAN ad alte prestazioni, offre mirroring dello schermo a bassa latenza e un eccellente rendering di video 4K
- Montaggio conforme a VESA per una facile installazione.

337127 VIVITEK NOVODISPLAY 43"	1.188,00 €
337128 VIVITEK NOVODISPLAY 55"	1.390,00 €
327516 VIVITEK NOVODISPLAY 65"	1.890,00 €
335946 VIVITEK NOVODISPLAY 75"	2.790,00 €

Segnaletica digitale con NovoDS

Dispositivo da collegare ad un monitor HDMI concepito appositamente per la segnaletica digitale. Il software di gestione è alla portata di tutti, caratterizzato da funzioni drag and drop e template pronti all'uso. NovoDS Mini funziona solo tramite rete LAN, chiavetta USB o scheda SD.

- Gestione contenuti via rete o Wi-Fi e possibilità di gestione da remoto
- Compatibile con Windows e MacOS
- Risoluzione fino a 1080p a 60 fps (320571); fino a 4K a 30 fps (314531)
- Memoria interna di 8 GB (32 GB per NovoDS 4K)
- Collegamento tramite LAN o Wi-Fi 802.11ac

320571 VIVITEK NOVODS MINI	249,00 €
314531 VIVITEK NOVODS 4K	549,00 €

Totem multimediale

Totem interattivi multifunzioni ideali per scuole e ambienti educativi, che richiedono sempre più la presenza di punti informativi.

Dotati di struttura da pavimento autoportante e anti-ribaltamento.

316615 TOTEM 22" TOUCH CELERON	1.600,00 €
316616 TOTEM 22" TOUCH I3	1.740,00 €
327518 TOTEM 32" I5	3.590,00 €
327519 TOTEM 32" I5 TOUCH	4.990,00 €
327884 TOTEM 43" TOUCH CON MINI PC INTEGRATO	3.300,00 €

FunTable 32" - Tavolo Interattivo Android

FunTable è un touchscreen (fino a 10 tocchi) interattivo da 32" incorporato in una struttura robusta e stabile, funziona come un tablet ma di dimensioni più grandi.

Dotato di un computer Android, connessione Wi-Fi e di un alimentatore, il tavolo può stare in una scuola, una biblioteca, un museo, un centro commerciale o un altro luogo pubblico o privato per intrattenere i bambini in modo educativo e divertente.

Bambini e adulti si riuniscono facilmente attorno al tavolo e contemporaneamente interagiscono, disegnano, giocano, cercano informazioni, fanno clic e agiscono proprio come su un tablet.

È sufficientemente mobile e stabile per essere collocato in ambienti pubblici e gestire l'utilizzo da parte del bambino.

Dimensioni: 102 x 74 x 43h cm

327375 FUNTABLE	2.500,00 €
-----------------	------------



Vedi software CampusPlay pacchetto aggiuntivo su www.campustore.it/campusplay

CampusPlay OnEvo

E l'apprendimento diventa divertente e interattivo!

CampusPlay è un dispositivo di proiezione che rende interattivi pavimenti e tavoli, progettato appositamente per esercizi, giochi e tante altre attività basate sulla psicomotricità assieme a un ampio set di contenuti multimediali, per studenti e ragazzi dalla scuola d'infanzia in su. CampusPlay può essere di grande aiuto nel consolidare lo studio delle materie attraverso l'uso di una tecnologia che coinvolge bambini e ragazzi su contenuti educativi stimolando la vista, l'udito e il movimento del corpo.

Perfetto per essere utilizzato anche con studenti BES e con DSA, nella versione OnEvo (334180) sono incluse 100 applicazioni.

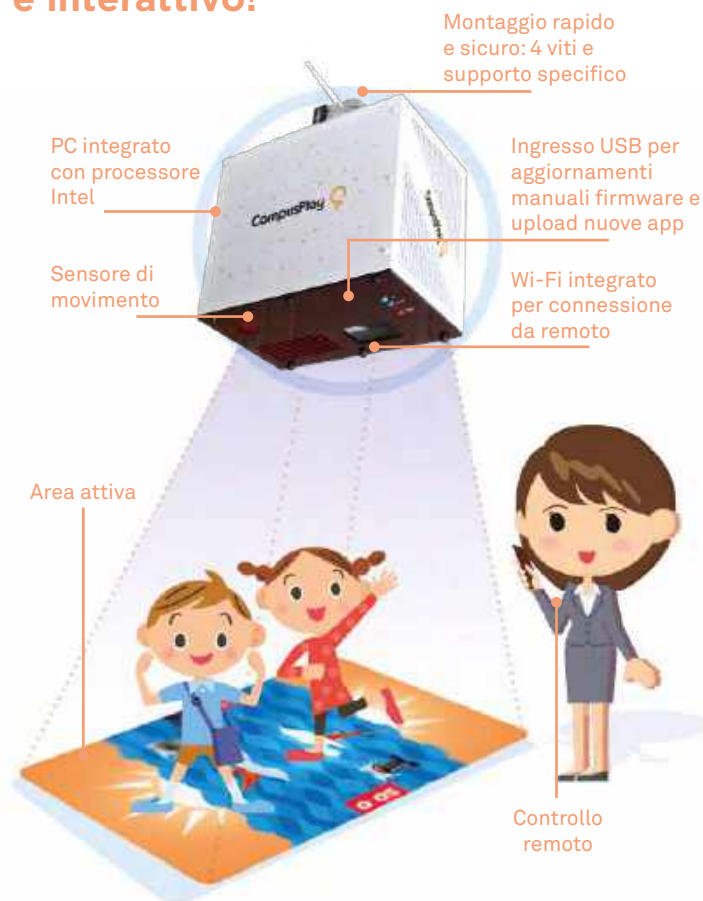
334180 PAVIMENTO INTERATTIVO CAMPUSPLAY ONEVO 3.700,00 €

Superficie di proiezione

Altezza installazione	Larghezza immagine	Profondità immagine
2 m	235 cm	145 cm
3 m	350 cm	220 cm
4 m	470 cm	290 cm

Caratteristiche tecniche

Luminosità	3.200 ANSI Lumen
Contrasto	13.000:1
Dimensioni e peso	33x31x21 cm, 8,5 kg
Durata lampada	4.000 ore
Risoluzione	1.280x800 (16:10)
Connessioni	2x USB, LAN, Wi-Fi





Trasporto ed installazioni inclusi!

10 tocchi

CampusBoard

LIM 87" multi-touch

Kit proiettore e lavagna 87"

Il kit proiettore e LIM comprende:

- Lavagna Interattiva Multimediale 87" multi-touch, con superficie utilizzabile con dita, ma anche penne con punta in gomma
- Videoproiettore ad **ottica corta o ultracorta** con tecnologia DLP e cavi video da 5 metri
- Compatibile con Windows e Mac
- Include 3 penne studente con punta in gomma, 1 penna docente telescopica, 1 cancellino e 2 pennarelli
- Interfaccia USB con cavo da 5 metri

Dimensioni lavagna	180,2x130x3,3 cm, 87"
Dimensioni area attiva	172,2x122,2 cm, 83"
Tecnologia sensore	Infrarossi
Numero tocchi	Fino a 10 utenti o 10 tocchi
Risoluzione	32.768x32.768 px
Garanzia LIM	3 anni
Garanzia proiettore	Fino a 5 anni DLP

316194 KIT LIM OTTICA CORTA DLP

1.100,00 €

316195 KIT LIM OTTICA ULTRA CORTA DLP

1.300,00 €

CampusBox

CampusBox è un armadietto metallico a parete per notebook con chiusura a chiave.

- Banda con velcro per il fissaggio notebook
- Ribaltina con funzione di piano di appoggio notebook una volta aperto (con molle a gas per un'apertura controllata nella versione Plus)
- Fori per il passaggio cavi e vano per alimentatore e alloggiamento cavi
- Compatibile con notebook fino a 17"
- Ribaltina con funzione di piano di appoggio notebook una volta aperto (con pistoni a gas per un'apertura controllata nella versione Plus)
- Dimensioni ribaltina: 38,5x51 cm
- Dimensioni esterne: 57x10,5x54h cm

296249 CAMPUSBOX STANDARD

100,00 €

298355 CAMPUSBOX PLUS

115,00 €

Casse amplificate Bluetooth da parete

I contenuti audio delle tue lezioni otterranno la qualità che si meritano grazie a questa coppia di casse amplificate 80W RMS (2x40 W).

Sono inclusi: telecomando, le staffe da parete e i cavi che ne agevolano l'utilizzo qualora le si voglia abbinare ad una (LIM) o ad un proiettore.

330315 CASSE BLUETOOTH DA PARETE 80W

100,00 €



Scopri i nostri Notebook e PC!

Vai a pagina 54 per saperne di più e scoprire tutti i modelli disponibili.

Sussidi didattici e inclusione

Sfoggia online il catalogo dedicato

Per dare il giusto spazio ai migliori prodotti progettati e realizzati per garantire una didattica inclusiva alle alunne e agli alunni e, più in generale alle persone con bisogni educativi speciali (BES), abbiamo realizzato un catalogo dedicato. Nel catalogo Sussidi didattici e inclusione puoi trovare ausili didattici, attrezzature tecniche e tecnologie assistive che consentono di migliorare l'efficacia didattica e l'apprendimento di studenti e studentesse con abilità diversa.

Per applicativi inclusione (tipo ClaroRead) vedi sezione Software.



Visita il link del catalogo dedicato!



Kit inclusione tastiera Didakeys con mouse trackball Bigtrack

Didakeys è la prima tastiera "facilitata" in italiano, con tasti di grandi dimensioni. Si può utilizzare in "parallelo" alla tastiera normale facilitando attività didattiche di sostegno. Per l'installazione non necessita né di software né di driver ed è compatibile con le piattaforme Windows e Mac. **Bigtrack** è una trackball pensata appositamente per i bambini di età prescolare. Permette di muovere il puntatore ruotando la sfera di grande diametro posta al centro della base dello strumento.

- 195158 KIT INCLUSIONE TASTIERA CON MOUSE 249,00 €
- 173051 TASTIERA DIDAKEYS 169,00 €
- 176449 BIGTRACK TRACKBALL CON INGRESSO SENSORI 117,00 €

Helpitab Edu

Helpitab EDU è il tablet pensato per un utilizzo dinamico scolastico, leggero, comodo e robusto, dotato di sintesi vocali di alta qualità e del software Anastasis GECO VoiceCom che abbassa il carico cognitivo durante lo studio grazie a un'interfaccia innovativa che permette di sfruttare al meglio le proprie abilità. GECO è rivolto principalmente a studenti con Disturbi Specifici dell'Apprendimento (DSA) e altri Bisogni Educativi Speciali (BES) della scuola primaria, anche se è in realtà indicato per tutti gli studenti che possano trarre vantaggio da un approccio multi-canale alla letto-scrittura.

- 338492 HELPITAB EDU 1.890,00 €



ALFa READER 3

La migliore soluzione per compensare le difficoltà di letto-scrittura (ad esempio dislessia). È un software su USB che permette di leggere i testi con voce sintetica in modalità «karaoke» direttamente nei file PDF, Word, Writer e browser, mantenendone l'impaginazione originale e senza dover fare «copia e incolla». L'esclusivo ambiente di studio PDF permette di evidenziare testi, inserire note e altri commenti, importare testi e salvarli in nuovi documenti compatibili con tutti i principali reader PDF. Può essere personalizzato e utilizzato facilmente. ALFa READER 3 rientra tra gli strumenti compensativi per Disturbi Specifici di Apprendimento (legge 170/2010).

- 293328 ALFa READER 3 (KIT LIBRO + USB 8GB + 3 VOCI) 159,00 €



Tavolo da lavoro con incavo

Il tavolo da lavoro con incavo è pensato per attività didattiche inclusive. Lavabile, è dotato di bordo e regolazione di inclinazione ed altezza. È in grado di fornire un piano d'appoggio corretto, per manipolare un oggetto, accedere ad una periferica o leggere un libro, agevolando la postura del soggetto.

Disponibili 3 modelli con dimensioni e altezza del piano differente:
 Piccolo da 64x63x44-58h cm. Profondità piano: 54 cm (334021)
 Medio da 80x80x-53-77h cm. Profondità piano: 61 cm (334020)
 Grande da 80x80x69-108h cm. Profondità piano: 61 cm (334018)

- 334021 TAVOLO DA LAVORO CON INCAVO PICCOLO 312,00 €
- 334020 TAVOLO DA LAVORO CON INCAVO MEDIO 315,00 €
- 334018 TAVOLO DA LAVORO CON INCAVO GRANDE 318,00 €

Videoproiettori serie 200



	334144	334087	334142
Risoluzione	XGA 1.024x768	WXGA 1.280x800	Full HD 1.920x1.080
Tecnologia	DLP	DLP	DLP
Luminosità	4.000 lumen	4.000 lumen	4.000 lumen
Contrasto	20.000:1	20.000:1	20.000:1
Rapporto focale	1,94 - 2,32:1	1,55 - 1,86:1	1,37 - 1,64:1
Durata lampada	5.000 / 10.000 (eco) ore	5.000 / 10.000 (eco) ore	5.000 / 10.000 (eco) ore
Audio	Speaker 2W	Speaker 2W	Speaker 2W
Garanzia proiettore	5 anni	5 anni	5 anni
Garanzia lampada	3 anni o 2.000 ore	3 anni o 2.000 ore	3 anni o 2.000 ore

334144	VIDEOPROIETTORE VIVITEK DX273	360,00 €
334087	VIDEOPROIETTORE VIVITEK DW275	440,00 €
334142	VIDEOPROIETTORE VIVITEK DH278	560,00 €

Videoproiettori ottica corta



	334145	334146
Risoluzione	XGA 1.024x768	WXGA 1.280x800
Tecnologia	DLP	DLP
Luminosità	3.600 lumen	3.600 lumen
Contrasto	20.000:1	20.000:1
Rapporto focale	0,62:1	0,52:1
Durata lampada	3.500 / 7.000 (eco) ore	3.500 / 7.000 (eco) ore
Audio	Speaker 10W	Speaker 10W
Garanzia proiettore	5 anni	5 anni
Garanzia lampada	3 anni o 2.000 ore	3 anni o 2.000 ore

334145	VIDEOPROIETTORE VIVITEK DX283	550,00 €
334146	VIDEOPROIETTORE VIVITEK DW284	650,00 €

Videoproiettori ottica ultracorta



	327536	330055	315910
Risoluzione	WXGA 1.280x800	Full HD 1.920x1.080	Full HD 1.920x1.080
Tecnologia	DL	DLP	Laser DLP
Luminosità	3.500 lumen	3.500 lumen	4.000 lumen
Contrasto	10.000:1	10.000:1	12.000:1
Rapporto focale	0,35:1	0,33:1	0,23:1
Durata lampada	6.000 / 12.000 (eco) ore	3.000 / 7.000 (eco) ore	20.000 ore
Audio	Speaker 10W x 2	Speaker 10W x 2	Speaker 10W
Garanzia proiettore	5 anni	5 anni	3 anni
Garanzia lampada	3 anni o 2.000 ore	3 anni o 2.000 ore	3 anni o 10.000 ore

327536	VIDEOPROIETTORE VIVITEK DW770 CON STAFFA	950,00 €
330055	VIDEOPROIETTORE VIVITEK DH772UST CON STAFFA	1.400,00 €
315910	VIDEOPROIETTORE VIVITEK DH765Z-UST CON STAFFA	2.624,00 €

Videoproiettori ad alte performance e per grandi spazi



	338720	335716	327584
Risoluzione	WXGA 1.280x800	Full HD 1.920x1.080	Full HD 1.920x1.080
Tecnologia	DLP	DLP	DLP
Luminosità	5.500 lumen	4.800 lumen	4.500 lumen
Contrasto	15.000:1	20.000:1	20.000:1
Rapporto focale	1,60 - 1,92:1	1,39 - 2,20:1	1,39 - 2,09:1
Durata lampada	2.500 / 3.500 (eco) ore	2.500 / 3.500 (eco) ore	Fino a 20.000 ore
Audio	Speaker 10W	Speaker 10W	Speaker 10W
Garanzia proiettore	5 anni	5 anni	5 anni
Garanzia lampada	3 anni o 2.000 ore	3 anni o 2.000 ore	5 anni o 10.000 ore

338720	VIDEOPROIETTORE VIVITEK DW855	850,00 €
335716	VIDEOPROIETTORE VIVITEK DH856	1.100,00 €
327584	VIDEOPROIETTORE VIVITEK LASER DH3660Z	1.590,00 €

Videoproiettori LED/Laser



	327614	322705	313585	327586
Risoluzione	Full HD 1.920x1.080	WVXGA 1.920x1.200	Full HD 1.920x1.080	720p (1.280x720 px)
Tecnologia	Laser	Laser	LED	DLP
Luminosità	4.500 lumen	6.000 lumen	1.000 Lumen	300 Lumen
Contrasto	20.000:1	20.000:1	30.000:1	10.000:1
Rapporto focale	1,39 - 2,09:1	1,15 - 1,90:1	1,5:1	1,33:1
Durata lampada	20.000 ore	20.000 ore	Fino a 30.000 ore	Fino a 30.000 ore
Audio	Speaker 10W x 1	Speaker 5W x 2	Speaker 2W x 2	Speaker 10W (5Wx2)
Garanzia	2 anni	5 anni	2 anni	2 anni

327614	VIDEOPROIETTORE VIVITEK LASER NOVOPROJECTOR DH3665ZN	1.890,00 €
322705	VIDEOPROIETTORE VIVITEK DU4771Z	2.590,00 €
313585	VIVITEK QUMI Q8	833,00 €
327586	VIVITEK QUMI Z1H	458,00 €

Schermo Processore RAM Archiviazione

10,1" MTK 8168 3 GB 64 GB



Dispositivi in esclusiva

Tablet Campus Classmate S102

Schermo	: 10,1" 1.280x800 px multi-touch
Processore	: MTK 8168 Quad Core A53
Memoria RAM	: 3 GB
Archiviazione	: 64 GB eMMC
Connettività	: Wi-Fi 802.11 a/b/g/n Dual Band, Bluetooth 4.0, GPS
Porte	: 1x micro-USB 2.0, 1x micro-HDMI, 1x slot MicroSD, jack cuffie/microfono
Fotocamera	: 2 MP (posteriore), 2 MP (anteriore)
Batteria	: 6300mAh
Robustezza	: Resistente alle cadute fino a 76 cm (MIL-STD-810G) e alla polvere e ai liquidi (IP52)
Dimensioni e peso	: 275x181x115 mm, 0,71 Kg
Sistema operativo	: Android 9
Garanzia	: 24 mesi pick-up&return

337931 TABLET CAMPUS CLASSMATE S102 10,1" ANDROID 11

190,00 €

Schermo Processore RAM Archiviazione

11,6" Intel N4120 4 GB 128 GB



intel.

Notebook convertibile Campus Classmate T303

Schermo	: 11,6" HD 1.366x768 px, anti-riflesso, multi-touch ruotabile a 360°
Processore	: Intel Celeron N4120 quad-core
Memoria RAM	: 4 GB
Archiviazione	: 128 GB SSD
Connettività	: Wi-Fi 802.11 ac Dual Band, Bluetooth 5.0
Porte	: 1x USB C 3.0, 1x USB A 3.0, 1x USB A 2.0, 1x HDMI, 1x slot MicroSD, jack cuffie/microfono
Fotocamera	: 2.0 MP HD (ruotabile)
Batteria	: 4.000 mAh, 2 celle
Robustezza	: Testato MIL-STD-810G resiste a cadute fino a 100 cm e IP52 (polvere, sporco e liquidi)
Dimensioni e peso	: 306x225x22,8 mm; 1,52kg
Sistema operativo	: Windows 10 Pro Academic
Garanzia	: 24 mesi pick-up&return

Include Penna attiva con con 2 tasti e 1.024 livelli di pressione, lenti 30x per piccoli esperimenti di scienze e suite software IKES con Classroom Manager e antivirus McAfee per 5 anni.

336189 NOTEBOOK CONVERTIBILE CAMPUS CLASSMATE T303

339,00 €

Schermo Processore RAM Archiviazione

11,6" Intel N4000 4 GB 128 GB



intel.

Notebook Campus Classmate T304

Schermo	: 11,6" HD 1.366x768 px, anti-riflesso
Processore	: Intel Celeron N4000
Memoria RAM	: 4 GB
Archiviazione	: 128 GB SSD
Connettività	: Wi-Fi 802.11 ac Dual Band, Bluetooth 5.0
Porte	: 1x USB C 3.0, 2x USB A 3.0, 1x HDMI, 1x slot MicroSD, jack cuffie/microfono
Fotocamera	: 2 MP HD (ruotabile)
Batteria	: 4.000 mAh, 2 celle
Robustezza	: Resiste alle cadute fino a 100 cm (MIL-STD-810G); IP5X fino a 200 cc di acqua su tastiera e touchpad
Dimensioni e peso	: 305x201x20 mm, 1,25 Kg
Sistema operativo	: Windows 10 Pro Academic
Garanzia	: 12 mesi carry-in (estendibile)

Include suite software IKES con Classroom Manager e antivirus McAfee per 5 anni.

334793 NOTEBOOK CAMPUS CLASSMATE T304

249,00 €

Schermo Processore RAM Archiviazione

13,3" Intel N5030 4 GB 128 GB



intel.

Notebook convertibile Campus Classmate V401

Schermo	: 13,3" Full HD 1920x1080 multitouch e ruotabile a 360°
Processore	: Intel Pentium N5030 quad-core
Memoria RAM	: 4 GB
Archiviazione	: 128 GB SSD
Connettività	: Wi-Fi 802.11 ac Dual Band, Bluetooth 4.2
Porte	: 2x USB C 3.0, 2x USB A 3.0, 1x HDMI, 1x slot MicroSD, jack cuffie/microfono
Fotocamera	: 2 MP HD
Batteria	: 45 Wh, autonomia fino a 11 ore
Robustezza	: Resiste alle cadute fino a 100 cm (MIL-STD-810G); IP5X fino a 200 cc di acqua su tastiera e touchpad
Dimensioni e peso	: 321x216x17, 1,5 Kg
Sistema operativo	: Windows 10 Pro Academic
Garanzia	: 24 mesi carry-in

Include penna attiva 2 tasti e 1.024 livelli di pressione e suite software IKES con Classroom Manager e antivirus McAfee per 5 anni.

336258 NOTEBOOK CONVERTIBILE CAMPUS CLASSMATE V401

399,00 €

Learning as a Service



Hardware HP



Riparazione



Strumenti HP di analytics



Finanziamento

Servizi

HP Learning As A Service

HP Learning-as-a-Service agevola l'acquisto dei principali componenti hardware, una serie di servizi di riparazione selezionati (Carepack) e analisi HP (Active Care, Proactive Insight), combinandoli in una singola soluzione raggruppandoli in un singolo contratto facile da capire, per offrire un approccio semplificato all'acquisto e alla gestione dei dispositivi.

Estensioni di Garanzia Carepack

On site

In caso di problemi hardware, è molto importante tornare a essere operativi il prima possibile con il servizio di assistenza hardware HP in loco entro il giorno lavorativo successivo.

Pick up and return

Riducete gli inconvenienti derivanti dai problemi hardware grazie all'assistenza hardware HP con servizio di restituzione fuori sede.

Estensioni di Garanzia con Active Care

Active Care consente all'IT di garantire la massima produttività e proporre un servizio di supporto con risoluzione rapida dei problemi riscontrati nei dispositivi HP con il supporto tecnico remoto, analisi predittiva dell'integrità dei dispositivi, servizi di risoluzione, intervento on-site il giorno lavorativo successivo.

HP Proactive Insights Services

Consentite all'IT di monitorare, pianificare e prevenire i problemi indipendentemente da produttore o sistema operativo.



Contattaci

Workstation Z

Scopri sul catalogo formazione CampuStore Academy

Ispirazione senza limiti ed infinite possibilità creative.

Le Workstation Z sono progettate per carichi di lavoro che richiedono potenza e prestazioni di grande livello. Gli studenti possono usarle per lavorare dai modelli 3D/CAD o per fare editing fotografico/video con una versatilità unica: la scuola avrà in dotazione postazioni studio di livello professionale.

Le soluzioni

Laptop HP ZBook Firefly 14 e 15 Il ZBook più sottile e leggero di sempre offre la massima efficienza in un notebook potente e versatile.

Laptop HP ZBook Studio G7 e ZBook Create G7 Prestazioni professionali ideali per design, progetti creativi o streaming.

Laptop HP ZBook Power G7 Per chi cerca prestazioni a costi contenuti, ad esempio per attività scolastiche che devono gestire modelli 2D/3D rispettando limiti di budget.

Laptop HP ZBook Fury 15 e 17 G7 Per chi cerca prestazioni eccezionali come creativi che lavorano in movimento a modelli 3D o a set di dati di più terabyte.

Desktop HP Z Create per carichi di lavoro che richiedono grande potenza, sono espandibili, più potenti e sostenibili. Perfette per design 2D, CAD 3D, rendering, fino ai modelli più evoluti ideali per simulazioni, editing video in 8K, VFX, realtà virtuale, BIM e Machine Learning.

Monitor HP Z I display HP Z sono rigorosamente testati, supportati da una garanzia esclusiva 0 bright dot ed offrono un'accuratezza dei colori con il 99% di copertura sRGB.



Schermo Processore RAM Archiviazione

14"

i5

8 GB

512 GB



Notebook HP 240 G8 14"

Schermo : 14" Full HD 1.920x1.080
Processore : Intel Core i5 (10 gen) 1035G1
Memoria RAM : 8 GB DDR4
Archiviazione : 512 GB SSD
Scheda video : Intel UHD Graphics
Connettività : Wi-Fi 802.11 a/b/g/n/ac, Bluetooth 5.0, Gigabit Ethernet
Porte : 2x USB, 1x USB C, 1x HDMI, Jack cuffia/mic, 1x lettore schede
Fotocamera : HP TrueVision HD Camera
Batteria : 3 celle
Dimensioni e peso : 324x226x20 mm, 1,47 kg
Sistema operativo : Windows 10 Pro Academic
Garanzia : 12 mesi pick-up & return estendibile



334931 HP 240 G8 - 14" FHD I5-1035G1 8GB SSD512GB
 313346 ESTENSIONE DI GARANZIA A 2 ANNI
 330569 ESTENSIONE DI GARANZIA A 3 ANNI

539,00 €
 10,00 €
 20,00 €

Schermo Processore RAM Archiviazione

15,6"

Intel Core
i3-i5-i7

8 GB

256
o 512 GB



Notebook HP 250 G8 15,6"

Schermo : 15,6" Full HD 1.920x1.080
Processore : Intel Core i3 1115G4 (338158), Intel Core i5 1135G7 (336639), Intel Core i7 1065G7 (338837)



Memoria RAM : 8 GB DDR4
Archiviazione : 256 GB SSD (338138,) o 512 GB SSD (336639,338837)
Scheda video : Intel HD Graphics o Intel UHD Graphics
Connettività : Wi-Fi 802.11 a/b/g/n/ac, Bluetooth 5.0, Gigabit Ethernet
Porte : 2x USB 3.1, 1x USB 2.0, 1x HDMI, Jack cuffia/mic, 1x lettore schede
Fotocamera : 720P HD
Batteria : 3 celle, 41 Wh
Dimensioni e peso : 376x246x22 mm, 1,78 kg
Sistema operativo : Windows 10 Pro Academic o Windows 10 Pro (338837)
Garanzia : 24 mesi estendibile

338158 HP 250 G8 15,6" FHD I3-1115G4 8GB/SSD256GB
 336639 HP 250 G8 - 15.6" FHD I5-1135G7 8GB SSD512GB
 338837 HP 250 G8 - 15,6" FHD I7-1065G7 8GB SSD512GB
 330569 ESTENSIONE DI GARANZIA A 3 ANNI

425,00 €
 528,00 €
 719,00 €
 20,00 €

Schermo Processore RAM Archiviazione

15,6"

3050U
o R3 o R5

4 GB o
8 GB

256 GB



Notebook HP 255 G8 15,6"

	335018	335019	335020
Schermo	15,6" HD	15,6" HD	15,6" Full HD
Processore	AMD Athlon 3050U	AMD Ryzen 3 3250U	AMD Ryzen 5 3500U
Memoria RAM	4 GB	8 GB	8 GB
Archiviazione	256 GB SSD		
Scheda video	AMD Radeon Graphics		
Connettività	Wi-Fi 802.11 a/b/g/n/ac, Bluetooth 5.0, Gigabit Ethernet		
Porte	2x USB 3.0, 1x USB 3.0, 1x HDMI, jack cuffia/mic, 1x lettore schede		
Fotocamera	720p HD		
Batteria	3 celle, 41 Wh		
Dimensioni e peso	358x242x20 mm, 1,74 Kg		
Sistema operativo	Windows 10 Pro Academic		
Garanzia	24 mesi		

335018 HP 255 G8 - 15,6" HD AMD ATHLON 3050U 4GB SSD256GB
 335019 HP 255 G8 - 15,6" HD AMD RYZEN 3-3250U 8GB SSD256GB
 335020 HP 255 G8 - 15,6" FHD AMD RYZEN 5-3500U 8GB SSD256GB

289,00 €
 380,00 €
 437,00 €

Processore RAM Archiviazione

i3 o i5

8 GB

256 GB



HP ProDesk 400 G7

Processore : Intel Core i3-10100 (305074) o i5-10500 (338480)
Memoria RAM : 8 GB DDR4
Archiviazione : 256 GB SSD
Scheda video : UHD Graphics 630
Connettività : Wi-Fi 802.11 a/b/g/n/ac, Bluetooth 5.0, Gigabit Ethernet
Porte : 2x USB 3, 1x USB 2.0, 1x HDMI, 1x DisplayPort, jack cuffia/microfono, 1x lettore schede SD, SDHC, SDXC
Dimensioni e peso : 376x246x22 mm, 1,78 kg
Sistema operativo : Windows 10 Pro Academic
Garanzia : 12 mesi estendibile



335074 HP PRODESK 400 G7 - MICRO TOWER CORE I3 10100 8GB/SSD256GB
 338480 HP PRODESK 400 G7 - MICRO TOWER CORE I5-10500 8GB/SSD256GB
 337910 HP P22 G4 - MONITOR IPS - 21,5" IPS - VGA,HDMI,DP

435,00 €
 499,00 €
 152,00 €

Lenovo

Schermo Processore RAM Archiviazione

10,1" e
10,32

Mediatek
Helio P22

2 GB o
4 GB

32 GB
o 64 GB



Tablet Lenovo Tab M10 e M10+

Schermo	: 10,1" 1280x800 px (M10) o 10,3" 1920x1080 px (M10+)
Processore	: Mediatek Helio P22 (octa-core, 4x2.3 GHz + 4x1.8 GHz)
Memoria RAM	: 2 GB (331797) o 4 GB
Archiviazione	: 32 GB (331797) o 64 GB
Connettività	: Wi-Fi 802.11 a/b/g/n/ac, Bluetooth 5.0, LTE/4G (332932/330013)
Porte	: SD espandibile fino a 256 GB, USB C 2.0, jack combinato cuffie/microfono
Fotocamera	: 8 MP (posteriore), 5 MP (anteriore)
Batteria	: 5.000 mAh
Dimensioni e peso	: 240x150x8 mm, 420 g (M10) o 244x153x8 mm, 460 g (M10+)
Sistema operativo	: Android
Garanzia	: 24 mesi

331797	LENOVO TAB M10 HD WI-FI 2GB/32GB ANDROID	124,00 €
332932	LENOVO TAB M10 HD WI-FI - 4GB/LTE 4GB/64GB ANDROID	162,00 €
330622	LENOVO TAB M10+ FHD WI-FI 4GB/64GB ANDROID	185,00 €
330013	LENOVO TAB M10+ FHD WI-FI+LTE 4GB/64GB ANDROID	205,00 €

Schermo Processore RAM Archiviazione

14" e
14" Touch

AMD
A6-9220C

4 GB

128GB



Notebook Lenovo 14W

Schermo	: 14" o 14" Touchscreen (338861), risoluzione 1920x1080 px
Processore	: AMD A6-9220C
Memoria RAM	: 4 GB
Archiviazione	: 128 GB SSD
Scheda video	: AMD Radeon R5
Connettività	: Wi-Fi 802.11a/b/g/n/ac, Bluetooth 4.2
Porte	: 2x USB 3.1, USB-C 3.1, HDMI, Jack da 3,5 mm combo, card reader microSD
Fotocamera	: Sì
Batteria	: Ioni di Litio, 57 Wh. Fino a 12 ore di autonomia.
Dimensioni e peso	: 328x225x17,7 mm, 1,54 Kg
Sistema operativo	: Windows 10 Pro Academic
Garanzia	: 12 mesi estendibile

329229	LENOVO 14W	309,00 €
338861	LENOVO 14W TOUCH	349,00 €
321044	ESTENSIONE DI GARANZIA STANDARD A 3 ANNI	27,90 €

Schermo Processore RAM Archiviazione

15,6"

AMD
R3/R5

4 GB o
8 GB

256 GB



Notebook Lenovo V15

Schermo	: 15,6", risoluzione 1920x1080 px
Processore	: AMD Ryzen 3-3250U o AMD Ryzen 5-3500U
Memoria RAM	: 4 GB o 8 GB (334800/338863)
Archiviazione	: 256 GB SSD
Scheda video	: AMD Radeon Vega 3 o Vega 8 (334801/338863)
Connettività	: Wi-Fi 802.11a/b/g/n/ac, Bluetooth 5.0
Porte	: 2x USB 3.1 Gen 1, USB 2.0, HDMI, jack da 3,5 mm combo, card reader microSD
Fotocamera	: 0,3 Mpx
Batteria	: Ioni di Litio, 35 Wh. Fino a 6 ore di autonomia.
Dimensioni e peso	: 366x251x19,9 mm, 1,85 Kg
Sistema operativo	: Windows 10 Pro Academic
Garanzia	: 12 mesi on-site NBD Lenovo Premium Care estendibile

334800	LENOVO V15 15,6" RYZEN 3 4GB	365,00 €
338862	LENOVO V15 15,6" RYZEN 3 8GB	390,00 €
334801	LENOVO V15 15,6" RYZEN 5 4GB	415,00 €
338863	LENOVO V15 15,6" RYZEN 5 8GB	440,00 €

Schermo Processore RAM Archiviazione

15,6"

Intel
i5 o i7

16 GB

512 GB



Notebook Lenovo Thinkbook 15 G2

Schermo	: 15,6" IPS, risoluzione 1920x1080 px
Processore	: Intel Core i5-1135G7 o Core i7-1165G7 (336646)
Memoria RAM	: 16 GB
Archiviazione	: 512 GB SSD
Scheda video	: Intel Iris Xe Graphics
Connettività	: Wi-fi 802.11a/b/g/n/ac/ax, Bluetooth 5.1, Gigabit Ethernet
Porte	: 2x USB-C 3.2 gen. 2, 2x USB 3.2 Gen 1, Jack combo, HDMI, LAN, Fingerprint, Card Reader
Fotocamera	: 720p oscurabile con ThinkShutter
Batteria	: Ioni di Litio, 45 Wh. Fino a 6 ore di autonomia.
Dimensioni e peso	: 357x235x189 mm, 1,7 Kg
Sistema operativo	: Windows 10 Pro
Garanzia	: 12 mesi estendibile
Garanzia	: 12 mesi

338968	THINKBOOK 15 G2 I5-1135G7 16GB/SSD512GB	739,00 €
338966	THINKBOOK 15 G2 I7-1165G7 16GB/SSD512GB	960,00 €



*Tutti i dispositivi includono Software per rete didattica Lenovo LanSchool

LANSCHOOL

Cos'è LanSchool?

LanSchool è una piattaforma di gestione della classe che consente agli insegnanti di monitorare l'operato degli studenti, incrementare la collaborazione e permettere una navigazione in un ambiente digitale sicuro. È disponibile sia come soluzione On-Premise che in cloud con LanSchool Air, per una migliore gestione della didattica ibrida.

LanSchool è compatibile con tutti i sistemi operativi e con ambienti a dispositivi misti.



Quali sono i vantaggi:



Monitoraggio e protezione



Comunicazione e condivisione dello schermo



Gestione dei dispositivi



Installazione semplice ed assistita



Funzionalità innovative ottimizzate per il cloud



Sistema compatibile anche con ambienti tecnici misti (Win, Mac, Chrome)

334395	LANSCHOOL/LANSCHOOL AIR - LICENZA 1 DEVICE PER 3 ANNI (MIN.35)	17,70 €
338847	LANSCHOOL/LANSCHOOL AIR - LICENZA 1 DEVICE PER 4 ANNI (MIN.35)	22,20 €
337829	LANSCHOOL/LANSCHOOL AIR - LICENZA 1 DEVICE PER 5 ANNI (MIN.35)	26,20 €

Proteggi l'investimento della tua scuola con Lenovo Services

Lenovo Premium Care offre un livello superiore di assistenza e supporto tecnico, con accesso diretto a personale esperto e qualificato tramite numero verde dedicato, sostituzione prioritaria di parti essenziali, riparazioni effettuate presso la tua sede, il giorno lavorativo successivo e prevenzione dei problemi. È concepito per aiutare le scuole ad affrontare le sfide dell'IT di ogni giorno rapidamente e con maggiore efficienza.

Accidental Damage Protection (ADP) consente alle scuole e alle famiglie di proteggere il proprio investimento fornendo copertura per danni accidentali dovuti a sovrattensioni, infiltrazioni di liquidi, cadute o urti e danni allo schermo LCD che non sono coperti dalla garanzia di base. Lenovo, inoltre, fornisce copertura continua e riparazioni multiple o una singola sostituzione del notebook o computer desktop. Questo servizio aiuta le divisioni IT a evitare di acquistare o gestire prodotti extra per sostituire dispositivi danneggiati.

338849	ESTENSIONE A 2 ANNI ON-SITE NBD PREMIUM CARE LENOVO V15	16,00 €
338848	ESTENSIONE A 3 ANNI ON-SITE NBD PREMIUM CARE LENOVO V15	32,00 €
336441	ESTENSIONE A 3 ANNI ON-SITE NBD PREMIUM CARE CHROMEBOOK E 14W*	65,00 €
337849	ADD-ON COPERTURA DANNI ACCIDENTALI 3 ANNI CHROMEBOOK/14W/V15**	94,00 €

* Valida per modelli Chromebook Lenovo 100e/300e/14e, Notebook 14W o V15 con garanzia standard 1 anno
 ** Ordinabile in abbinamento alla relativa estensione di garanzia a 3 anni (Standard, On-site o Premium Care)

Lenovo Premium Care

Lenovo Services

Lenovo Hybrid Classroom

Le soluzioni Lenovo Hybrid Classroom consentono una collaborazione smarter nelle classi per creare un ambiente di studio immersivo, flessibile e innovativo.



Lenovo ThinkSmart View

Think SmartView è uno smart device per la collaborazione basato su Microsoft Teams che gestisce videoconferenze, chat, chiamate e messaggi vocali, condivisione contenuti, pianificazione e altro ancora. Dotato di un'intuitiva interfaccia touchscreen permette di avviare riunioni in Microsoft Teams con un semplice tocco senza nessun impatto sulle risorse del vostro PC. Il dispositivo all-in-one è dotato di schermo touch da 8", videocamera grandangolare da 5 Mpx oscurabile, doppio microfono a 360° con pulsante di disattivazione, speaker da 10W con 2 tweeter e connettività Wi-Fi e Bluetooth. Ideale per uffici, riunioni personali, didattica a distanza o ibrida.

338852 LENOVO THINKSMART VIEW - SMART DEVICE 8" PER TEAMS 320,00 €

Lenovo ThinkSmart Hub

ThinkSmart Hub è una soluzione all-in-one basata su Microsoft Teams che aiuta gli studenti e gli insegnanti a condividere i contenuti della classe in maniera facile, veloce e sicura. La versione All-In-One (338854) include ThinkSmart Core(338853) con mini PC i5 11th e console touchscreen da 10,1", videocamera ThinkSmart Cam 4k HDR con funzionalità avanzate (zoom e inquadratura automatici, conteggio delle persone, tracciamento dei parlanti e riconoscimento delle lavagne) e soundbar ThinkSmart bar con 4 microfoni beamforming.

338853 LENOVO THINKSMART CORE (MINI PC+CONSOLE TOUCH) PER TEAMS
338854 LENOVO THINKSMART HUB ALL-IN ONE PER TEAMS



1.935,00 €
2.755,00 €

Google Meet One Room series di LenovoView



I kit Google Meet Series One Room di Lenovo includono tutto ciò che serve per creare spazi di collaborazione moderni all'interno delle scuole. Sono kit facili da acquistare e da installare e disponibili per sale riunioni o aule Small, Medium o Large. Sono i primi kit del loro genere corredati dall'indicazione Series One, grazie a caratteristiche esclusive come l'intelligenza artificiale integrata e componenti di livello professionale.

338855 GOOGLE MEET ONE ROOM SERIES DI LENOVO - SMALL 2.455,00 €
338856 GOOGLE MEET ONE ROOM SERIES DI LENOVO - MEDIUM 2.836,00 €
338857 GOOGLE MEET ONE ROOM SERIES DI LENOVO - LARGE 3.799,00 €

ThinkSmart Cam e ThinkSmart Bar

Gli accessori ThinkSmart di Lenovo sono progettati per migliorare la qualità audio e video delle chiamate in videoconferenza. Flessibili e scalabili, ThinkSmart Cam e ThinkSmart Bar sono efficienti ed efficaci sia nelle grandi sale riunioni che in home office. Entrambe sono certificate Microsoft Teams Rooms e Zoom Rooms.

ThinkSmart Cam: Videocamera 4K con HDR compatta e leggera, con unità di elaborazione della visione (VPU) e rete neurale integrate per funzioni di riunione intelligenti abilitate all'intelligenza artificiale

ThinkSmart Bar: soundbar di livello professionale 20W+20W appositamente realizzata per videoconferenze in sala riunioni dotata di quattro microfoni beamforming a 180° integrati per catturare in modo nitido le voci di tutti i partecipanti. Specifiche: Potenza 20+20W, Interfacce USB-A 2.0 e USB-C, uscita jack. Include supporti per il montaggio a parte/monitor.

338858 LENOVO THINKSMART CAM - VIDEOCAMERA 4K HDR 439,00 €
338859 LENOVO THINKSMART SOUNDBAR 469,00 €
338860 LENOVO THINKSMART SOUNDBAR XL 545,00 €





Schermo Processore RAM Archiviazione

15,6"

Intel Core
i3-i5-i7

8 GB o
16 GB

256 GB o
512 GB



Schermo Processore RAM Archiviazione

15,6"

Intel Core i5

8 GB

256 GB



Schermo Processore RAM Archiviazione

23,8"

i5/i7

8 GB o
16 GB

256 GB



Schermo Processore RAM Archiviazione

27"

Intel Core i7

16 GB

512 GB



Dell

Dell Vostro 3500 - 3501

Schermo	15,6" FHD 1920x1080 px
Processore	Intel Core i3-1005G1 (334425) o i5-1135G7 (334926 e 334858) o i7-1165G7 (336728)
Memoria RAM	8 GB o 16 GB (336728)
Archiviazione	256 GB SSD o 512 GB SSD (334858 e 336728)
Scheda video	Intel UHD Graphics integrata
Connettività	Wi-fi 802.11 a/b/g/n/ac, Bluetooth 5.0, Gigabit Ethernet
Porte	2x USB 3.2, 1x USB 2.0, 1x HDMI 1.4, jack cuffia/mic, lettore schede
Fotocamera	720p HD
Batteria	3 celle, 42 Wh
Dimensioni e peso	363x249x19,9 mm, 1,98 Kg
Sistema operativo	Windows 10 Pro Academic o Windows 10 Pro (336728)
Garanzia	12 mesi

intel.

334425	NOTEBOOK DELL VOSTRO 3501 I3 8GB/SSD256GB	440,00 €
334926	NOTEBOOK DELL VOSTRO 3500 I5 8GB/SSD256GB	530,00 €
334858	NOTEBOOK DELL VOSTRO 3500 I5 8GB/SSD512GB	549,00 €
336728	NOTEBOOK DELL VOSTRO 3500 I7 16GB/SSD512GB	739,00 €

Dell Latitude 3510

Schermo	15,6" Full HD 1.920x1.080
Processore	Intel Core i5-10210U
Memoria RAM	8 GB
Archiviazione	256 GB SSD
Scheda video	Intel UHD Graphics integrata
Connettività	Wi-Fi 802.11 a/b/g/n/ac, Bluetooth 5.0, Gigabit Ethernet
Porte	3x USB-c 3.2, 1x USB 2.0, 1x HDMI, jack cuffia/mic, 1x lettore schede
Fotocamera	720p HD
Batteria	4 celle, 53 Wh
Dimensioni e peso	361x248x18 mm, 1,78 Kg
Sistema operativo	Windows 10 Pro Academic
Garanzia	12 mesi on-site estendibile

intel.

334427	NOTEBOOK DELL LATITUDE 3510 I5	506,00 €
--------	--------------------------------	----------

Dell Optiplex all-in-one 5490 23,8"

Schermo	23,8" Full HD 1920x1080 px
Processore	Intel Core i5-10500T (339657) o i7-10700T (340053)
Memoria RAM	8 GB (339657) o 16 GB (340053)
Archiviazione	256 GB SSD - PCI Express - M.2
Scheda video	Intel UHD Graphics 630
Connettività	Wi-Fi 802.11 a/b/g/n/ac/ax, Bluetooth 5.1, Gigabit Ethernet
Porte	2x USB 3.2, 2x USB 2.0, 1x USB-C 3.2, 1x DP, 1x jack cuffia/mic, lettore schede, 1x audio out
Fotocamera	Sì
Alimentazione	120/230V ca (50/60Hz)
Dimensioni e peso	540x52,6x344 mm, 5,02 Kg
Sistema operativo	Windows 10 Pro
Garanzia	36 mesi on-site

intel.

339657	DELL OPTIPLEX ALL-IN-ONE 5490 I5 8GB	918,00 €
340053	DELL OPTIPLEX ALL-IN-ONE 5490 I7 16GB	1.150,37 €

Dell Optiplex all-in-one 7780 27"

Schermo	27" Full HD 1920x1080 px
Processore	Intel Core i7-10700
Memoria RAM	16 GB
Archiviazione	512 GB SSD
Scheda video	Intel UHD Graphics 630
Connettività	Wi-Fi 802.11 a/b/g/n/ac/ax, Bluetooth 5.1, Gigabit Ethernet
Porte	4x USB 3.2, 1x USB-C 3.2, 1x HDMI in, 1x DP, 1x jack cuffia/mic, lettore schede, 1x audio out
Alimentazione	120/230V ca (50/60Hz)
Dimensioni e peso	614x58x389 mm, 8,3 Kg
Sistema operativo	Windows 10 Pro
Garanzia	36 mesi on-site

intel.

340200	DELL OPTIPLEX ALL-IN-ONE 7780 27"	1.417,09 €
--------	-----------------------------------	------------

Schermo Processore RAM Archiviazione

10,5"

Pentium
Gold4 GB o
8 GB64 GB
o 128 GB

Microsoft Surface Go 2

Schermo	: 10,5" touchscreen, risoluzione 1.920x1.280 px, Gorilla Glass 3
Processore	: Intel Pentium Gold 4425Y (1,7 GHz / 2 MB Cache)
Memoria RAM	: 4 GB (332756) o 8 GB (332757)
Archiviazione	: 64GB eMMC (332756) o 128GB SSD (332757)
Scheda video	: Intel HD Graphics 615
Connettività	: Wi-fi 802.11a/b/g/n/ac/ax, Bluetooth 5.0 e NFC
Porte	: USB type C, Jack da 3,5 mm combo, Microsoft Surface Connector, Lettore microSDXC
Fotocamera	: 8 MP autofocus (posteriore), 5 MP (anteriore) con Windows Hello
Batteria	: Ioni di Litio, 27 Wh. Fino a 10 ore di autonomia
Dimensioni e peso	: 245x175x8,3 mm, 544 g
Sistema operativo	: Windows 10 Pro Academic
Garanzia	: 24 mesi



332756 SURFACE GO 2 - 4 GB/EMMC 64 GB

389,00 €

332757 SURFACE GO 2 - 8 GB/SSD 128 GB

520,00 €

Schermo Processore RAM Archiviazione

12,3"

i3/i5/i7

8 GB o
16 GB128 GB
o 256 GB

Microsoft Surface Pro 7+

Schermo	: 12,3" touchscreen, risoluzione 2.736x1.824 px
Processore	: Intel Core i3-1115G4 (336618), i5-1135G7 (33620/338469) o i7-1165G7 (338470)
Memoria RAM	: 8GB o 16GB (338470)
Archiviazione	: 128 GB SSD o 256 GB SSD
Scheda video	: Intel UHD Graphics (i3) o Intel Iris Xe (i5, i7)
Connettività	: Wi-fi 802.11a/b/g/n/ac/ax, Bluetooth 5.0
Porte	: USB type C, USB A, Jack da 3,5 mm combo, Microsoft Surface Connector, Lettore microSDXC
Fotocamera	: 8 MP autofocus (posteriore), 5 MP (anteriore) con Windows Hello
Batteria	: Ioni di Litio, 50,4 Wh. Fino a 15 ore di autonomia
Dimensioni e peso	: 292x201x8,5 mm, 770 g (i3/i5) o 784 g (i7)
Sistema operativo	: Windows 10 Pro Academic
Garanzia	: 24 mesi



336618 SURFACE PRO 7+ I3 8 GB/SSD 128 GB

857,00 €

336620 SURFACE PRO 7+ I5 8 GB/SSD 128 GB

955,00 €

338469 SURFACE PRO 7+ I5 8 GB/SSD 256 GB

1.080,00 €

338470 SURFACE PRO 7+ I7 8 GB/SSD 256 GB

1.292,00 €

Schermo Processore RAM Archiviazione

13,5" o
15"

i5/i7

8 GB o
16 GB

256 GB



Microsoft Surface Laptop 4

Schermo	: 13,5" 2.256x1.504 px (338475) o 15" 2.496x1.664 px (338477), Touchscreen
Processore	: Intel Core i5-1145G7 (338475) o Core i7-1185G7 (338477)
Memoria RAM	: 8GB (338475) o 16GB (338477)
Archiviazione	: 256 GB SSD
Scheda video	: Intel Iris Xe
Connettività	: Wi-fi 802.11a/b/g/n/ac/ax, Bluetooth 5.0
Porte	: USB type C, USB-A 3.0, Jack da 3,5 mm combo, Microsoft Surface Connector
Fotocamera	: Fotocamera anteriore HD f2.0 da 720p con Windows Hello
Batteria	: Ioni di Litio, 47,4 Wh. Fino a 16,5 ore di autonomia
Dimensioni e peso	: 308x223x14,5 mm, 1,265Kg (338475) e 339,5x244x14,7 mm, 1,542 Kg (338477)
Sistema operativo	: Windows 10 Pro Academic
Garanzia	: 24 mesi



338475 SURFACE LAPTOP 4 - 13,5" TOUCH I5 8GB/SSD256GB

1.030,00 €

338477 SURFACE LAPTOP 4 - 15" TOUCH I7 16GB/SSD256GB

1.342,00 €

Accessori Microsoft Surface

La **Surface Pen** offre la più naturale esperienza di scrittura e disegno. Con il supporto dell'inclinazione per l'ombreggiatura, si hanno a disposizione 4.096 livelli di sensibilità alla pressione e l'inchiostro digitale scorre direttamente dalla punta della Pen allo schermo. Dimensioni e peso: 146x9,7x9,7 mm, 20 g.

Fusione di eleganza, comfort e tecnologia, le **tastiere ultrasottili** per Surface Go e Surface Pro **Signature Type Cover** sono dotate di un keyset meccanico completo, tasti retroilluminati, una spaziatura ottimale tra i tasti per una digitazione veloce e fluida e di un **ampio trackpad in vetro** per un controllo e una navigazione accurati. Dimensioni e peso: 245x175 mm, 245 g.

Il **Surface Mobile Mouse** offre uno scorrimento fluido e il **design discreto e leggero**, lo rende facile da trasportare, senza l'ingombro dei mouse tradizionali (107x60x25 mm per soli **78 g** di peso batterie incluse). I codici si riferiscono alla versione Platino, altri colori su richiesta.

316097 MICROSOFT SURFACE PEN PER SURFACE PRO/GO/LAPTOP

72,40 €

335083 MICROSOFT SURFACE GO TYPE COVER

92,60 €

335084 SURFACE PRO SIGNATURE TYPE COVER

91,50 €

323110 SURFACE MOBILE MOUSE

23,60 €





One by Wacom

Tavoletta grafica comoda e maneggevole, con **penna digitale** sensibile alla pressione e senza batterie, ideale per cominciare a **disegnare** e **ritoccare foto**. Utile strumento per **smartworking** e **didattica a distanza**.

Disponibile in due versioni, Small (formato A6) e Medium (formato A5).

3 mesi di accesso gratuito a 5 app per la formazione che consentono a insegnanti e studenti di **collaborare e condividere idee** con la stessa facilità di quando si trovano in aula. **Compatibile con Chromebook**.

326148	TAVOLETTA GRAFICA ONE BY WACOM - SMALL	39,90 €
336270	TAVOLETTA GRAFICA ONE BY WACOM - SMALL (MIN. 5)	32,70 €
333154	TAVOLETTA GRAFICA ONE BY WACOM - MEDIUM	59,90 €
336271	TAVOLETTA GRAFICA ONE BY WACOM - MEDIUM (MIN. 5)	49,10 €



Wacom Intuos

Tavoletta con **penna** che facilita lo studio da casa ed aumenta la tua creatività grazie alla penna in dotazione perfettamente sensibile al tocco.

Disponibile con **connettività USB o Bluetooth**, e nei formati Small (A6) e Medium (A5) include **software creativi e app** per la formazione.

Scrivere liberamente a mano sul pad reattivo e visualizzare le proprie note sullo schermo è **semplice e intuitivo**. **Compatibile con Chromebook**.

321433	WACOM INTUOS S - EDU	62,00 €
322492	WACOM INTUOS S - BLUETOOTH - EDU - BLACK	72,00 €
321133	WACOM INTUOS M BLUETOOTH - EDU	144,00 €



Tavoletta Grafica Wacom Intuos Pro

Tavoletta grafica professionale sottile ed elegante con **penna Wacom Pro Pen 2** da 8192 livelli di pressione che fornisce la sensazione realistica di usare una vera penna su carta, basta collegarla a Mac o PC tramite **USB o Bluetooth incorporato**, e installare i driver per iniziare subito a creare le tue opere d'arte digitali. **Compatibile con Chromebook**.

Disponibile in 3 dimensioni: Small, Medium e Large.

324624	WACOM INTUOS PRO S - EDU	170,00 €
317809	WACOM INTUOS PRO M - EDU	275,00 €
316986	WACOM INTUOS PRO L - EDU	380,00 €

Tavolette grafiche con schermo integrato



Wacom One

Display interattivo HD da 13" con penna da 4096 livelli di pressione, per disegnare, dipingere e scrivere come su carta.

Viene utilizzato anche come lavagna virtuale da studenti e professori nella **DAD**, per **grafici, equazioni e correzione compiti**.

Software creativi ed app per la formazione inclusi. Si collega a PC o MAC tramite **HDMI e USB** oppure direttamente ad alcuni modelli di smartphone Android (adattatore opzionale). **Compatibile con Chromebook**.

330084	WACOM ONE 13" PEN DISPLAY	335,00 €
--------	---------------------------	----------



Wacom Cintiq

Crea direttamente sul **display interattivo Full HD** da 15,6" e da 21,5" con **Wacom Pro Pen 2** da 8192 livelli di pressione che garantisce il massimo controllo ed un livello di precisione che, abbinato allo schermo opaco, ti permette di disegnare, realizzare schizzi e dipingere in modo perfettamente naturale.

330818	WACOM CINTIQ 16	475,00 €
331107	WACOM CINTIQ 22	744,00 €

Segreteria: stampanti e scanner



HP LaserJet Pro MFP M428fdn - Stampante multifunzione laser B/N - USB,LAN

Prezzo promo fino ad esaurimento.

339658 HP LASERJET PRO MFP M428FDN

269,00 €



HP LaserJet MFP M443nda - Stampante multifunzione laser B/N A3 - USB,LAN

339607 HP LASERJET MFP M443NDA

1.110,62 €



HP Color LaserJet Pro MFP M479fdn Stampante laser colore - USB,LAN - EDU

Prezzo promo fino ad esaurimento.

328366 HP COLOR LASERJET PRO MFP M479FDN

353,00 €



IRIS

IRIScan Book è lo scanner per libri più veloce al mondo: acquisisce scansioni di libri, riviste e documenti in **1 secondo per pagina**. Basta farlo scorrere sul documento.

IRIScan Mouse ingloba scanner e mouse in un'unica soluzione! Basta premere il pulsante di acquisizione, far scorrere lo scanner in qualsiasi direzione su un documento cartaceo. Quando non si eseguono scansioni, funziona come un normale mouse.

IRIScan Desk è uno scanner ad altissima risoluzione, che combina le funzioni di lampada con quelle di un potentissimo lettore ottico in grado di catturare le immagini posizionate nel suo spettro visivo.

313115 IRISCAN MOUSE EXECUTIVE 2

65,00 €

315599 IRISCAN BOOK 5

107,00 €

325844 IRISCAN DESK 5 A4

166,00 €

325845 IRISCAN DESK 5 PRO A3

250,00 €



Cuffie

Le migliori soluzioni audio per l'education

Il *listening* - l'ascolto - è una delle parti fondamentali dell'apprendimento di una lingua. È bene quindi praticarlo con i migliori strumenti, che garantiscano la qualità del suono riducendo al contempo i rumori di fondo. L'attività di *listening*, e quindi la comprensione della lingua straniera parlata, è diventata ancora più importante da quando ogni primavera più di un milione e mezzo di studenti dalla primaria alla secondaria di secondo grado affrontano le **prove nazionali INVALSI**.

In particolare, le classi III della secondaria di primo grado e II e V della secondaria di secondo grado **affrontano al computer una prova di inglese** che prevede un test di ascolto: per affrontarlo al meglio e senza imprevisti è bene che le scuole siano dotate dei migliori dispositivi audio.

Cuffie stereo

Queste cuffie garantiscono un **suono incredibile a un prezzo davvero contenuto** e con il comodissimo controllo del volume lungo il cavo, sono **perfette per delle configurazioni education**.

I cuscinetti auricolari, sostituibili e rivestiti in finta pelle, **riducono il rumore di fondo** e sono **facili da pulire**. L'archetto di supporto regolabile permette di adattarsi in maniera comoda anche alle teste più piccole.

Sono dotate di speaker da 40mm con bassi profondi per un audio chiaro e cristallino, e cavo extra lungo da 2,43 m. Disponibili in versione **on-ear** e **over-ear** (più isolanti), con attacco jack da 3,5 mm **singolo**.

- | | | |
|--------|-----------------------|---------|
| 309078 | ON-EAR JACK SINGOLO | 14,00 € |
| 309070 | OVER-EAR JACK SINGOLO | 23,40 € |



EDU-175
ON-EAR



EDU-375
OVER-EAR

Perfette per didattica a distanza, prove INVALSI e laboratori di lingue



EDU-455
OVER-EAR

EDU-255
ON-EAR

Cuffie stereo con microfono

Queste cuffie stereo con microfono sono dotate di cuscinetti morbidi di grandi dimensioni in finta pelle **facilmente pulibili e sostituibili**.

Il microfono con la **cancellazione del rumore** e protezione contro i disturbi dovuti a soffi o respiri e la **regolazione volume sul filo** le rendono ideali per laboratori linguistici e multimediali.

Certificate con il massimo punteggio per **software di riconoscimento vocale Nuance**, sono dotate di speaker da 40 mm per bassi profondi e un suono chiaro e cristallino e cavo lungo da 2,43 metri. Disponibili in versione **on-ear** e **over-ear** (più isolanti), con attacco jack da 3,5 mm **singolo, doppio o USB**.

- | | | |
|--------|-----------------------|---------|
| 309080 | ON-EAR JACK SINGOLO | 18,70 € |
| 309073 | OVER-EAR JACK SINGOLO | 28,00 € |
| 309069 | ON-EAR JACK DOPPIO | 18,70 € |
| 309071 | OVER-EAR JACK DOPPIO | 28,00 € |
| 309079 | ON-EAR USB | 30,00 € |
| 309072 | OVER-EAR USB | 39,00 € |



CampusPhoto

Accendere la creatività, sperimentare con la tecnologia particolare, avvicinare a nuove professioni sempre più richieste, affrontare le materie del curriculum in modo innovativo: perchè non creare **un ambiente dove studenti e ragazzi possono creare contenuti multimediali**, editarli, pubblicarli e condividerli? Con i kit **CampusPhoto**, **CampusWeb Radio**, **CampusWeb TV**, potete portare a scuola o in qualsiasi ambiente educativo tutto il necessario per la produzione multimediale. Dando vita a un ambiente come questo, gli studenti possono **consolidare e rielaborare le proprie conoscenze** in uno spazio entusiasmante, reinterpretandole e analizzandole in chiave innovativa lavorando in gruppo.



Kit CampusPhoto

Il kit CampusPhoto contiene gli strumenti utili per avviare un set fotografico nella propria scuola avvalendosi di smartphone o fotocamere digitali (non inclusi nel kit).

È composto da:

- 1x **Treppiedi Compact Action** con testa joystick e sistema di attacco GripTight Pro per dispositivi mobili
- 1x **Software Zu3D** per creare video e film d'animazione in modo rapido e semplice, ideale per tutte le età
- 1x **Mini treppiede portatile**
- 1x **Treppiedi GorillaPod Mobile Rig** a giunti sferici con tre bracci per supporto di dispositivi mobili (come smartphone) e accessori
- 1x **Treppiedi GripTight PRO Video** per smartphone
- 1x **Fondale Chromakey verde** ripiegabile 180x210 cm con stativi Mini Compact Alu con sistema pneumatico
- 2x **pannelli LED 300 SMD LED**, temperatura colore da 2850 K a 5700 K, CRI > 95 con stativi e borsa per il trasporto

336665 KIT CAMPUSPHOTO

1.100,00 €

Kit Green Screen 180x210 cm con stativi

Per chi ha già l'attrezzatura fotografica necessaria e vuole iniziare a sperimentare con il Chroma Key, questo kit include il fondale verde e gli stativi.

327501 KIT GREEN SCREEN 180X210 CM CON STATIVI

330,00 €

Storytelling, videomaking e podcasting

Microfoni

Questi microfoni direzionali o trasmettitori wireless sono perfetti per la registrazione dell'audio usati in combinata con una videocamera:

- VideoMic, nelle versioni Standard e Pro+, sono microfoni direzionali a fucile da agganciare alla propria video o fotocamera per la registrazione di audio in altissima qualità
- Wireless Go è un kit composto da trasmettitore e ricevitore audio con batterie ricaricabili incluse, piccoli e leggeri, per girare video con audio di alta qualità in modalità wireless fino a 70 m
- Filmmaker Kit è la versione professionale del kit Wireless Go
- Il microfono M1 è il classico microfono dinamico cardiode per voce o strumenti musicali

315417	MICROFONO DIREZIONALE VIDEOMIC	89,00 €
325656	MICROFONO DIREZIONALE VIDEOMIC PRO+	279,00 €
327356	WIRELESS GO KIT	199,00 €
316702	FILMMAKER KIT	339,00 €

Kit per registrazione podcast

Tutto ciò che serve per podcasting professionale e registrazione digitale. Uno studio di registrazione completo che include:

- Interfaccia audio USB ad alta risoluzione 2 IN / 2 OUT con plug-and-play per sistemi operativi Windows e MacOS
- Mixer professionale a 5 ingressi con EQ 2-bande "British"
- Microfono a trasmissione dinamico con filtro antipop a 2 stadi
- Cuffie da studio ad alte prestazioni con ampia risposta in frequenza
- Supporto per microfono da tavolo, cavo microfono XLR e 2 cavi stereo RCA
- Software Podcasting completo (Podifier, Juice, PodNova, Golden Ear) e un potente editor audio (Audacity) scaricabili gratuitamente
- Guida rapida al podcasting

309211	KIT PER REGISTRAZIONE PODCAST	91,00 €
--------	-------------------------------	---------

Kit CampusWeb Radio

Il kit CampusWeb Radio permette di registrare podcast ed audio interviste (anche con un ospite telefonico collegando uno smartphone). È presente un mixer professionale con 4 microfoni, 4 cuffie ed una cassa attiva per l'ascolto del mixaggio. Inoltre è possibile registrare direttamente su micro sd o tramite usb. Non sono inclusi software.

Il kit è composto da:

- 1x Rode **RODECASTER PRO** - Studio di produzione podcast integrato
- 4x Rode **PodMic** - microfono dinamico ottimizzato per Podcasting
- 4x **Cuffie Stereo** - cuffie stereo pieghevoli di alta qualità e comfort
- 4x **aste porta microfono da tavolo**
- 1x **Memoria Micro SDXC 128 Gb** - memoria per registrazione
- 1x **Diffusore amplificato da 120W** - cassa audio attiva
- 1x **Flight case** - valigia professionale per il trasporto
- **Adattatori e caverteria inclusi**

338891	KIT CAMPUSWEB RADIO	2.000,00 €
--------	---------------------	------------

Kit CampusWeb TV

Il kit CampusWeb Tv è ideale per tutti coloro che vogliono creare contenuti video ed avere gli strumenti necessari per il proprio studio all'interno della scuola. Non sono inclusi smartphone, tablet o reflex/ videocamere e software.

Il kit è composto da:

- **Manfrotto Kit 290 light** - treppiede con testa video fluida (altezza massima 146 cm)
- **Joby GripTight PRO** - treppiede per smartphone e action cam
- **Joby Attacco GripTight™ PRO Tablet** - attacco per tablet da 7" a 10"
- 1x **Rode Wireless Go II** - sistema microfonico wireless a doppio canale
- 2x **Rode Lavalier GO** - microfoni Lavalier
- 2x **Rode Interview GO** - adattatore che trasforma il Wireless Go in un microfono a mano
- 1x **Chroma Key verde 3 x 3m** con supporto in alluminio
- 4x **pannelli LED 300 SMD LED**, temperatura colore da 2850 K a 5700 K, CRI > 95 con stativi e borsa per il trasporto
- **Caverteria** compatibile con dispositivi Android ed iOS

338928	KIT CAMPUSWEB TV	2.050,00 €
--------	------------------	------------



315417

325656



327356

316702



TI-Nspire CX II-T

Funzionalità intuitive, interazione rapida, capacità aggiuntive e interattività: la nuova calcolatrice grafica TI-Nspire CX-T II valorizza al massimo le potenzialità della piattaforma TI-Nspire.



Diagramma percorso animato

Valori coefficienti dinamici

Punti per coordinate

Etichette di segni di spunta

Acquistabili con la Carta del Docente, scopri come nelle pagine introduttive del catalogo



Perché usare TI-Nspire CX II-T nell'insegnamento della matematica?

- Maggiore focalizzazione sul ragionamento e meno sui calcoli
- Incremento dell'esperienza numerica
- Supporto innovativo alle spiegazioni dell'insegnante
- Utile anche per la risoluzione di esercizi di fisica, chimica, scienze

Perché usare TI-Nspire CX II-T durante l'esame di maturità?

- È ammessa alle prove scritte di tutti gli indirizzi dell'istruzione secondaria di secondo grado
- Dà una sensazione di sicurezza allo studente perché lo aiuta nella visualizzazione e nell'esplorazione delle proprietà di una funzione
- Può essere usata per affrontare tutti gli aspetti preliminari di un quesito, evitando di fare errori banali in un calcolo o in un grafico

Libro Calcolatrice grafica all'Esame di stato: esempi pratici incluso!



Calcolatrice

Grafici

Geometria

Fogli elettronici

Coding

Dati e statistiche

Novità

Python – il famoso linguaggio di programmazione – è ora completamente integrato nelle calcolatrici e nei software TI-Nspire™ CX II-T e TI-Nspire™ CX II-T CAS. Dai la possibilità agli studenti di imparare la programmazione Python connessa alle esperienze del mondo reale. Diventeranno gli scienziati, gli ingegneri e i programmatori di domani!

Permette inoltre di programmare direttamente anche le schede Microbit!

Ammessa alla maturità.

- 334365 TI-NSPIRE CX II-T TEACHER PREMIUM + LIBRO 70,00 €
 334368 TI-NSPIRE CX II-T STUDENT + LIBRO 110,00 €

TI-84 Plus CE-T

Caratteristiche principali

- Schermo retroilluminato a colori hi-res e batteria ricaricabile
- Programmabile in linguaggio Python e TI-Basic
- Possibilità di importare e utilizzare immagini
- Visualizzazione chiara e veloce dei legami tra equazioni, dati e grafici a colori
- Grafici, diagrammi e oggetti di colore diverso possono essere facilmente distinti e analizzati

- 338617 TI-84 PLUS CE-T PYTHON TEACHER 70,00 €
 333877 TI-84 PLUS CE-T PYTHON STUDENT 110,00 €

TI-82 Stats

Calcolatrice grafica di base con funzionalità di calcolo grafico, trigonometrico, statistico e finanziario.

Caratteristiche principali

- Diversi stili di rappresentazione grafica
- Analisi grafica interattiva comprendente derivate ed integrali
- Possibilità di definire fino a 10 matrici
- Numeri complessi
- Visualizzazione grafica delle funzioni

- 204741 TI-82 STATS 49,90 €



Ammessa alla maturità.



Ammessa alla maturità.



Per permettere alle nuove generazioni di **sviluppare** reali capacità di analisi e **problem-solving** è necessario rafforzare e potenziare l'insegnamento di **Scienze, Tecnologia, Ingegneria e Matematica**, ovvero delle così dette discipline STEM.

Texas Instruments propone soluzioni e attività didattiche innovative per permettere agli studenti di affrontare le tematiche proposte in classe con un approccio concreto e dinamico.

1 TI-Innovator Rover

Il veicolo robotizzato programmabile che stimola la curiosità degli studenti per la matematica, le scienze, il coding e le discipline STEM, controllato da TI-Innovator Hub e le calcolatrici grafiche TI-Nspire CX e TI-Nspire CX II-T e con porte compatibili con LEGO Technics.

318560 TI-INNOVATOR ROVER 124,00 €

2 CBR 2

CBR 2 è il misuratore di posizione Texas Instruments: un sensore di moto ad ultrasuoni concepito per esperimenti matematici e scientifici: consente di misurare la distanza di un oggetto in moto e di elaborare i dati per ottenere i grafici di distanza, velocità ed accelerazione in funzione del tempo.

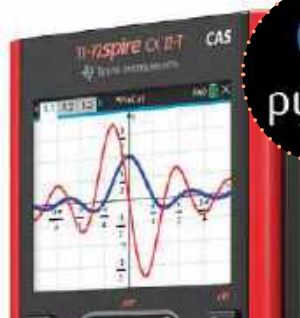
76511 CBR 2 114,00 €

3 TI-Innovator Hub

TI-Innovator Hub traduce in movimenti i comandi che gli studenti inviano dalle calcolatrici grafiche Texas Instruments per rendere accessibile il coding e l'ingegneria

agli studenti.

316789	TI-INNOVATOR HUB	80,00 €
316790	INPUT/OUTPUT PACK	32,00 €
316791	BREADBOARD PACK	42,00 €



TI-Nspire CX II-T CAS

Attenzione: questo modello non è autorizzato alla maturità.

TI-Nspire CX II-T CAS è dotata della **capacità algebrica (CAS)** di risolvere simbolicamente equazioni, scomporre in fattori ed espandere espressioni con variabili, completare il quadrato, trovare antiderivate, calcolare limiti e trovare soluzioni esatte in forma irrazionale. Rispetto al modello precedente, la versione II-T consente anche di disabilitare facilmente la funzione CAS e di accedere alla procedura guidata deSolve che riduce gli errori di sintassi nelle equazioni differenziali.

324962	VERSIONE CON SOFTWARE TEACHER	107,00 €
324961	VERSIONE CON SOFTWARE STUDENT	130,00 €

Servizi per l'insegnante

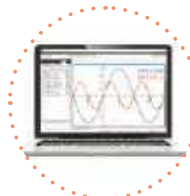
Scopri tutte le risorse per sfruttare al meglio le potenzialità delle calcolatrici Texas Instruments

Corsi di formazione gratuiti nella tua scuola



In base alle esigenze e alle richieste, T³ Italia - il progetto di Texas Instruments per la formazione in tutto il mondo di docenti ed educatori sulle tecnologie Texas Instruments per le discipline STEM - **offre formazione certificata** agli insegnanti e sviluppa **moduli formativi personalizzati**. Scopri di più su T³ Italia: www.t3-italia.it

Prova gratis il software TI-Nspire CX Premium



Gli insegnanti di matematica o scienze della scuola secondaria di secondo grado possono attivare una licenza permanente per il software in modo da poter scoprire e provare la tecnologia dell'ecosistema TI-Nspire in tutta comodità. Richiedi gratuitamente la licenza a questo link: <http://education.ti.com/it/software>

Testa gratuitamente i prodotti nella tua scuola



Il programma di prestito ti consente di **testare gratuitamente per 30 giorni** le calcolatrici grafiche Texas Instruments in classe. Attivare il prestito è facile e veloce: collegati al sito <http://education.ti.com/it/prestito>, segui le istruzioni e riceverai le calcolatrici direttamente nella tua scuola senza alcun costo!

Webinar tematici



Segui il programma d'aggiornamento in digitale di **CampuStore Academy** e **T³ Italia**. Scopri di più su www.innovationforeducation.it

GO

OG

LE

Google for Education
Formazione
Chromebook
Servizi

Google for Education

G Suite for Education diventa Google Workspace for Education

Nel 2021 G Suite for Education è diventata Google Workspace for Education. Questa versione migliorata **include tutti i prodotti** come Classroom, Meet, Drive, Form con un'immagine e funzioni totalmente rinnovate.

Cos'è Google Workspace for Education e cosa cambia rispetto a G Suite for Education?

A differenza di G Suite for Education, Google Workspace for Education è disponibile in quattro versioni, che offrono più opzioni, controllo e flessibilità. Assieme a queste sono state annunciate anche più di 50 nuove funzionalità, scopri le principali su www.innovationforeducation.it.



Google Workspace for Education



Education Fundamentals

Una **suite gratuita** di strumenti che consentono l'apprendimento collaborativo in una piattaforma sicura.

- Collaborare in tempo reale con Docs, Sheets, Slides, Sites, e Jamboard
- Aiutare docenti a gestire classi virtuali con Classroom e Assignments
- Comunicare virtualmente con Google Meet, Google Chat, e Gmail
- Tecnologie contro la perdita e protezione dei dati per Gmail e Drive
- Compliance FERPA, COPPA e GDPR

Education Standard

Strumenti avanzati di sicurezza e analisi per ridurre i rischi e mitigare le minacce con maggiore visibilità e controllo in tutto l'ambiente.

- Prevenire, rilevare e correggere le minacce con il Security Center, dashboard, health page e strumenti di indagine
- Gestione dispositivi e app a livello centrale per controlli e regole
- Più informazioni con il log di Gmail e l'esportazione del log di Classroom per l'analisi in BigQuery
- Tieni traccia dell'utilizzo nel tuo dominio con i log di controllo per Drive, dispositivi, LDAP...

Teaching and learning upgrade

Strumenti avanzati per educatori per arricchire la comunicazione e l'esperienza di classe mantenendo l'integrità delle lezioni.

- Fino a 250 partecipanti o trasmissione in live streaming fino a 10.000 spettatori del dominio con Google Meet
- Migliora il coinvolgimento nell'apprendimento in Google Meet con domande e risposte interattive, sondaggi, monitoraggio delle presenze, stanze per sottogruppi di lavoro e registrazioni
- Rapporti sull'originalità illimitati e controllo delle comunicazioni tra studenti

Education Plus

Una **soluzione completa con sicurezza e analisi estrema, funzionalità avanzate di insegnamento e apprendimento** e molto altro ancora.

- Live stream fino a 100.000 spettatori nel dominio con Google Meet
- Rende le informazioni più accessibili e facili da trovare con Cloud Search
- Crea e gestisci classi su larga scala sincronizzando Classroom dal tuo Sistema Informativo Scolastico
- Ottieni tempi di risposta più rapidi da un team di supporto dedicato di specialisti del prodotto

336379 STANDARD - STUDENTE/ANNO

2,20 €

336380 TEACHING AND LEARNING UPGRADE - UTENTE/MESE

2,50 €

336837 TEACHING AND LEARNING UPGRADE - UTENTE/ANNO (ACQUISTO CONSIGLIATO)

30,00 €

336381 PLUS - STUDENTE/ANNO

3,40 €

Formazione

CampuStore è Professional Development Partner (PDP) di Google for Education: questo significa che siamo il partner scelto per portare la rivoluzione offerta da Google for Education alle scuole italiane!

Grazie a un piano di formazione davvero personalizzabile per ogni esigenza e che teniamo in tutta Italia.

Possiamo offrire una gran varietà di corsi e persino

Google for Education Bootcamp

Un programma di formazione che si conclude con **esami e certificati Google**. Per info google@campustore.it





Sono la rivoluzione dei dispositivi per la scuola: economici, robusti, si avviano in pochi secondi e sono basati sul cloud, senza bisogno di installazioni.

I nostri Chromebook includono la **Chrome Education Upgrade di Google**. Controlla tutto da un'unica console e imposta criteri di sicurezza per proteggere gli studenti. Questa licenza consente di configurare le impostazioni di tutti gli utenti dell'istituto e applicare policy ai dispositivi Chromebook con Chrome OS.
 320566 LICENZA PERPETUA 34,00 €

Chromebook



Sicuri

- Non esistono virus per Chrome OS
- Aggiornamenti rapidi e invisibili
- Supporto diretto Google 24 ore su 24, 7 giorni su 7



Economici

- Il miglior rapporto qualità/prezzo in termini di:
- Risorse
 - Tempo
 - Gestione
 - Durata
- Nessun computer o tablet può competere!



Semplici

- Non richiedono installazioni
- Possono essere utilizzati appena tolti dalla scatola
- Sono poi sempre "pronti all'uso"
- Sono molto veloci e pensati per un utilizzo prevalentemente online



Multiuso

- Le impostazioni non sono vincolate al dispositivo ma all'account di chi lo usa
- Possono essere usati da studenti diversi e mostrare a ognuno diverse configurazioni in base a età o a quanto deciso dal docente



Carrelli di ricarica per Chromebook

Una soluzione completa, chiavi in mano a un prezzo davvero conveniente per creare in un attimo una classe interamente basata sulle esplosive potenzialità educative di Google Workspace for Education e su Chromebook.

Scopri i Chromebook nella sezione **Ambienti digitali** e i carrelli di ricarica nella sezione dedicata del capitolo Spazi innovativi. I carrelli sono disponibili anche con opzione onView, che consente controllo e monitoraggio dei dispositivi: scopri di più nella sezione dedicata.

328231	CARRELLO MOBILE PER RICARICA + 16 LENOVO CHROMEBOOK 14E	5.850,00 €
328232	CARRELLO MOBILE PER RICARICA + 20 LENOVO CHROMEBOOK 14E	7.050,00 €
328233	CARRELLO MOBILE PER RICARICA + 32 LENOVO CHROMEBOOK 14E	10.870,00 €



Schermo Processore RAM Archiviazione

11,6"

Celeron
N4020

4 GB

32 GB

intel



Schermo Processore RAM Archiviazione

14"
Touch

AMD A4
9120C

4 GB

64 GB



Schermo Processore RAM Archiviazione

11,6"
Touch

Celeron
N4020

4 GB

32 GB



intel



Chromebook Lenovo 100e - 2° Generazione

Schermo	: 11,6", risoluzione 1.366x768 px
Processore	: Intel Celeron N4020
Memoria RAM	: 4 GB
Archiviazione	: 32 GB eMMC
Scheda video	: Intel UHD Graphics 600
Connettività	: Wi-Fi 802.11a/b/g/n/ac, Bluetooth 4.2
Porte	: 2x USB-C 3.1 Gen 1, 2x USB 3.1 Gen 1, Jack da 3,5 mm combo, Card Reader MicroSD
Fotocamera	: 720p
Batteria	: Ioni di Litio 47Wh, fino a 10 ore
Dimensioni e peso	: 290x204x199 mm, 1,24 Kg
Sistema operativo	: Chrome OS con Chrome Education Upgrade
Garanzia	: 12 mesi estendibile

335658	CHROMEBOOK LENOVO 100E 2ND GEN. INTEL N4020	249,00 €
321044	ESTENSIONE GARANZIA STANDARD A 3 ANNI	27,90 €

Chromebook Lenovo 14e

Schermo	: 14" TouchScreen, risoluzione 1.920x1.080 px
Processore	: AMD A4-9120C
Memoria RAM	: 4 GB
Archiviazione	: 64 GB eMMC 5.1
Scheda video	: AMD Radeon R4
Connettività	: Wi-Fi 802.11ac, Bluetooth 4.2
Porte	: 2x USB-C 3.1 Gen 1, 2x USB 3.1 Gen 1, Jack da 3,5 mm combo, Card Reader MicroSD
Fotocamera	: 720p
Batteria	: Ioni di Litio 57Wh, fino a 10 ore
Dimensioni e peso	: 328x225x17,7 mm, 1,48 Kg
Sistema operativo	: Chrome OS con Chrome Education Upgrade
Garanzia	: 12 mesi estendibile

337148	CHROMEBOOK LENOVO 14E TOUCH	299,00 €
321044	ESTENSIONE GARANZIA STANDARD A 3 ANNI	27,90 €

Chromebook Lenovo 300e - 2° Generazione

Schermo	: 11,6", risoluzione 1.366x768 (HD) touch e ruotabile a 360°
Processore	: Intel Celeron N4020
Memoria RAM	: 4 GB LPDDR4-2400
Archiviazione	: 32GB eMMC 5.1
Scheda video	: Intel UHD Graphics 600
Connettività	: Wi-Fi 802.11ac 2x2, Bluetooth 4.2
Porte	: 2 USB 3.0, 2 USB-C, lettore schede MicroSD, microfono/audio
Fotocamera	: 720p + World Facing 5.0MP
Batteria	: Ioni di litio 42Wh, fino a 10 ore
Dimensioni e peso	: 290x208x204 mm, 1,32 kg
Sistema operativo	: Chrome OS con Chrome Education Upgrade
Garanzia	: 12 mesi

334208	CHROMEBOOK LENOVO 300E 2ND GEN. TOUCH	299,00 €
321044	ESTENSIONE GARANZIA STANDARD A 3 ANNI	27,90 €

Accessori Lenovo

Gli accessori Lenovo garantiscono una produttività e un'affidabilità impareggiabili sia in ufficio che da remoto. La gamma accessori comprende cuffie, altoparlanti, docking station, power Bank, tastiere, mouse e una vasta scelta di zaini, custodie su misura e borse. Lenovo Go è la nuova linea che raggruppa una gamma di accessori per PC specificamente pensati per una studiare e lavorare in mobilità e studiati per la didattica in modalità ibrida.

331690	MOUSE LENOVO USB	16,21 €
323007	MOUSE LENOVO WIRELESS USB	14,00 €
338946	CUFFIE LENOVO ESSENTIAL STEREO ANALOG HEADSET	18,00 €
338866	CUSTODIA PER CHROMEBOOK 100E	36,54 €
338865	CUSTODIA PER CHROMEBOOK 300E	36,54 €
338296	BORSA LENOVO TOPLOAD 15,6"	16,21 €
333592	MONITOR C24-20 23,8" FHD VGA, HDMI	149,00 €

Scopri l'intera gamma di prodotti e accessori
su www.campustore.it/lenovo

- Schermo: 11,6"
- Processore: Celeron N4020
- RAM: 4 GB
- Archiviazione: 32 GB



Chromebook HP 11 G8 Education Edition

Il Chromebook pensato per le scuole e progettato per l'apprendimento.

Aiuta gli studenti a sviluppare il proprio potenziale con l'apprendimento cloud-first sul robusto HP Chromebook 11 G8 EE, un laptop progettato per lo stile di vita dinamico degli studenti e ottimizzato per semplificare la gestione IT, grazie al veloce Chrome OS.

Un Chromebook ideale per studenti e scuole in grado di resistere a una caduta dalla scrivania, schizzi di bibite o strappi del cavo di alimentazione.

Resiste a versamenti di liquidi e tentativi di manomissione dei tasti, è inoltre dotato di angoli rinforzati in metallo ed è collaudato per cadute da 122 cm, un'altezza superiore alla maggior parte dei banchi scolastici.

- Schermo: Schermo 11,6", risoluzione 1.366x768 px
- Processore: Intel Celeron N4020
- Memoria RAM: 4 GB
- Archiviazione: 32 GB eMMC
- Scheda video: Intel UHD 600
- Connettività: Wi-Fi 802.11a/b/g/n/ac 2x2, Bluetooth 5
- Porte: 2x USB-C 3.1, 2x USB 3.1 gen. 1, Card Reader microSD, microfono/cuffie
- Fotocamera: 720p HD
- Batteria: Ioni di Litio 47Wh, fino a 10 ore
- Dimensioni e peso: 295x205x18,8 mm, 1,32 Kg
- Sistema operativo: ChromeOS con Chrome Education Upgrade
- Garanzia: 12 mesi estendibile

- 330930 CHROMEBOOK HP 11 G8 EE
- 270357 ESTENSIONE DI GARANZIA A 3 ANNI

- 249,00 €
- 20,00 €

- Schermo: 14" Touch
- Processore: Celeron N4120
- RAM: 8 GB
- Archiviazione: 64 GB



Chromebook HP 14 G6 Education Edition Touch

Un Chromebook dall'ampio schermo, ideale per educatori, docenti e studenti.

Affronta le giornate con il robusto HP Chromebook 14 G6 dotato di Chrome OS, il sistema operativo facile da gestire, sicuro e intuitivo, con processore Intel®.

Sfruttate la connettività USB-C® e HDMI, a prova di futuro, e lavora con la massima produttività grazie alla batteria a elevata autonomia. Massima affidabilità.

Affidati a un dispositivo progettato per l'uso quotidiano grazie ai rinforzi in metallo sugli angoli. Ha superato test di caduta su cemento da 76 cm, l'HP Total Test Process e i test MIL-STD 810H. La tastiera resiste a versamenti di liquidi fino a 350 ml.

- Schermo: Schermo 14" Touchscreen, risoluzione 1.920x1080 px
- Processore: Intel Celeron N4120
- Memoria RAM: 8 GB
- Archiviazione: 64 GB eMMC
- Scheda video: Intel UHD 600
- Connettività: Wi-Fi 802.11a/b/g/n/ac 2x2, Bluetooth 5
- Porte: 2x USB 3.1, USB-C 3.1, Card Reader microSD, microfono/cuffie, HDMI 1.4b
- Fotocamera: 720p HD con privacy
- Batteria: Ioni di Litio 47Wh, fino a 10 ore
- Dimensioni e peso: 326,5x227x18,3 mm, 1,54 Kg
- Sistema operativo: ChromeOS con Chrome Education Upgrade
- Garanzia: 12 mesi estendibile

- 338783 CHROMEBOOK HP 14 G6 EE TOUCH
- 270357 ESTENSIONE DI GARANZIA A 3 ANNI

- 349,00 €
- 20,00 €

GeniusSuite

GeniusSuite agevola la gestione di **Google Workspace for Education** nella Scuola automatizzando tutte le procedure di avvio, gestione e manutenzione della struttura scolastica. Un fedele alleato per l'Admin che deve gestire correttamente e velocemente l'ambiente Workspace. GeniusSuite non si sostituisce al pannello Admin ma si sincronizza a questo migliorandone l'esperienza d'uso.

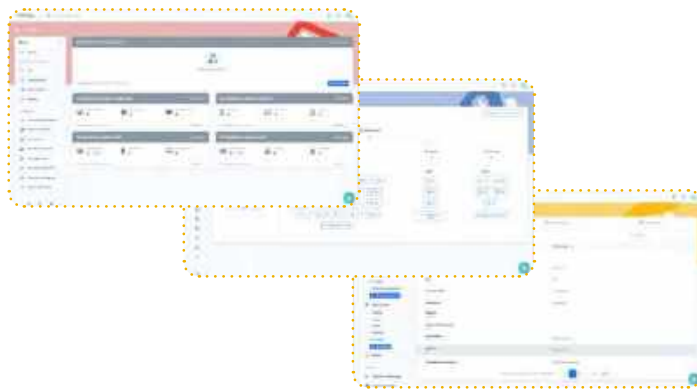
Attraverso GeniusSuite tutti i dati utenti, strutturati e profilati dalla scuola, vengono importati automaticamente in **Google Workspace for Education**, creando **Organizzazioni, Utenti, Gruppi, Classroom, Dispositivi**. Sempre automaticamente avviene la manutenzione ordinaria e straordinaria della struttura nei vari momenti dell'anno scolastico, come:

- Cambio dominio
- Avvio anno
- Passaggio anno
- Trasferimenti alunni
- Sostituzioni docenti

In questo modo le scuole possono consentire facilmente l'accesso a tutti gli utenti applicando **modelli di privilegi e restrizioni** dettagliate, distinti per le diverse categorie utenti, aprendo alla vera e completa innovazione digitale scolastica.

Funzionalità e servizi che amiamo:

- Cambio dominio illimitato (es. da gov.it ad edu.it, o altri domini paralleli)
- Gestione organizzazioni, unità Organizzative (standard, complesse, docenti/materia)



- Gestione struttura scolastica (plessi/classi/docenti/alunni)
- Gestione Organigramma
- Creazione automatica gruppi (organizzazioni/gruppi/utenti)
- Gestione Parametri (Utenti, Organigramma, Plesso, Classe, Gruppi)
- Passaggio anno scolastico da GeniusSuite in Workspace
- Assistenza Illimitata (completa su più canali: chat interna al portale, telefonica, whatsapp, email)

Inoltre non è un problema partire da una Google Workspace for Education ancora da avviare, o da una già completa perchè il sistema è configurato per garantire continuità di lavoro senza alcuna perdita dati.

330380 GENIUSUITE - LICENZA 1 ANNO 300,00 €
 330709 GENIUSUITE - LICENZA 3 ANNI 799,00 €



CloudReady

Un nuovo modo di avere l'esperienza dei Chromebook a portata di mano a un costo veramente ridotto nei computer che già si posseggono.

CloudReady "trasforma" un normale computer in un Chromebook. CloudReady è un sistema operativo basato sugli stessi principi di Chromebook e Chrome OS e nasce per essere compatibile con praticamente qualsiasi computer prodotto negli ultimi 10 anni.

È un ottimo modo di ottimizzare il budget, o di velocizzare il passaggio all'uso di **Chrome OS** anche sugli altri dispositivi già in possesso della scuola, ma anche un sistema efficace per svecchiare le macchine datate e rallentate che non si usano più.

Per maggiori informazioni su prezzi e modalità di attivazione contattateci: google@campustore.it

Chromebox con Chrome Education Upgrade inclusa

Un'offerta accessibile solo per istituzioni educative. È un mini computer con sistema operativo Chrome OS: abbinato a un monitor touch permette di usare direttamente gli strumenti Google (come Jamboard, Slide, Meet) a video e condividerli con la classe. Essendo basato su Google è inoltre un dispositivo multiutente, quindi ogni docente si può loggare con il proprio account recuperando in pochi secondi il proprio lavoro non appena entra in classe, senza bisogno di altri strumenti e senza avere accesso al lavoro del collega che l'ha preceduto.

Questa licenza consente di configurare le impostazioni e applicare policy di dispositivi con Chrome OS.

Funzionalità

- Tracciare le risorse
- Configurare i dispositivi in modo centralizzato
- Preinstallare e bloccare app
- Crea gruppi di utenti
- Controlla l'accesso dell'utente
- Configurare l'accesso alla rete
- Personalizzare le funzionalità dell'utente

335751 CHROMEBOX 250,00 €



RE AL TÀ VIR TU ALE

Realtà virtuale
e realtà aumentata
Poster interattivi
Visori
Kai's Clan
VR e AR software

Realtà virtuale e realtà aumentata

Fotocamera - Action Camera a 360° Insta360 X2

Una troupe a portata di mano. **ONE X2** è la fotocamera tascabile definitiva per creativi, amanti dell'avventura e atleti; consente loro di immortalare facilmente riprese cinematografiche che prima erano possibili solo con un cameraman, attrezzatura ingombrante e **capacità di montaggio professionali**.

La ONE X2 ha un corpo compatto che scivola in una tasca ed è perfetto per le riprese morbidi e fuggi.

Cattura **filmati cinematografici stabilizzati** sempre e ovunque. Impermeabile fino a 10 mt. **Modalità Multiview**. Display ultra luminoso ad alta risoluzione touch screen. 5.7k30p. **Stabilizzazione; FlowState**. Batteria 1630mAh.

335760 FOTOCAMERA A 360° INSTA360 X2 444,00 €

Videocamera a 360° Insta360 R Twin

Versione fornita con doppia ottica per poter sfruttare le potenzialità a 360° e del 4K wide.

Modalità 360°: supporta l'acquisizione di **5,7K** su **due obiettivi** che coprono ogni direzione contemporaneamente.

Consente un'anteprima a 360° in tempo reale sul touchscreen di ONE R, mentre innovazioni come **Color Plus**, **video HDR** e **Night Shot** raggiungono la migliore precisione del colore e le migliori prestazioni in condizioni di scarsa illuminazione.

Modalità Wide Angle 4K Pronto per 4K@60fps, cattura l'azione nitida, vibrante e stabilizzata e supporta fino a 8x slow motion .

Il suo design reversibile consente di capovolgere il touchscreen da dietro a davanti in un attimo - perfetto per ottenere un feedback in tempo reale durante le riprese.

335783 VIDEOCAMERA INSTA360 R TWIN 462,00 €



Poster interattivi

Splendidi **poster di realtà aumentata** che danno vita al sistema solare o ai pianeti sui muri della tua classe e della tua casa. Stampe A1 durevoli di pianeti, lune, stelle e l'intero sistema solare. Visualizzali attraverso l'**app dedicata** e **osserva i pianeti prendere vita** con fatti, cifre, informazioni dettagliate e sezioni trasversali.

330318 POSTER INTERATTIVI TERRA, MARTE, LUNA 41,00 €
335202 POSTER INTERATTIVO SISTEMA SOLARE 30,00 €



Materiali di alta qualità con stampa **resistente** in modo da poter essere **spostati e incollati** alle pareti senza timore di danni

Immagini in altissima qualità di **valore didattico ed estetico** anche senza considerare le funzionalità AR.



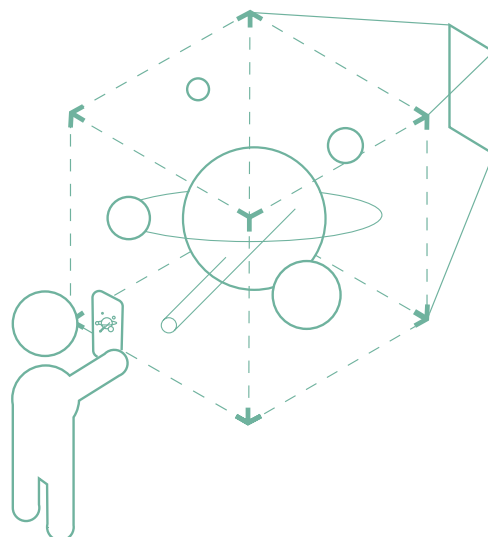
App di accompagnamento gratuita che funziona su telefoni / tablet IOS e Android di ultima generazione.

App che anima i pianeti, estrae una sezione esplosa, permette di selezionare i punti di interesse e visualizzare informazioni.



Ecosostenibile: per ogni poster stampato verrà piantato un albero.

Disponibili **risorse gratuite** per l'utilizzo dei poster durante le lezioni.



Visore Pico VR 4k G2

Visore con risoluzione 4K con 3 gradi di libertà (3DoF), storage 64GB, RAM 4GB e funzionalità adatte anche all'utilizzo da parte di scuole, musei, aziende.

Modalità Kiosk : dedica l'auricolare Pico G2 4K a una singola applicazione per casi d'uso semplici e mirati.

Comandi vivavoce: nessun controller, nessun problema. Pico G2 4K ha un'opzione di controllo vivavoce che consente una facile selezione "guarda e scegli".

Design igienico: ogni Pico G2 4K ha accesso a inserti frontali in PU sostituibili facili da pulire e adatti per l'uso da parte di più alunni.

Visuali cristalline: dotato di un display LCD 4K con risoluzione dello schermo 3840 x 2160, Pico G2 4K offre un'esperienza visiva premium. Con una frequenza di aggiornamento di 75Hz e un ppi di 818, ha una qualità dell'immagine più luminosa e chiara.

333588 VISORE VR PICO G2 4K (STAND-ALONE) 349,00 €

Visore Pico VR Neo 3 Pro

Grazie al potente processore Qualcomm XR2 e 6 GB di RAM (Neo 3 Pro) o 8 GB di RAM (Neo 3 Pro Eye), 256 GB di spazio di archiviazione integrato e uno schermo LCD 3664 x 1920 con un PPI di 773 e una frequenza di aggiornamento fino a 90 Hz, questi nuovi auricolari sono sia più leggeri e più compatti.

Neo 3 Pro offre un'esperienza di latenza e precisione migliorata con l'introduzione di due nuovi controller 6DoF che utilizzano 32 sensori di tracciamento ottico per il posizionamento in ambienti complessi. In combinazione con quattro fotocamere grandangolari che portano il vero posizionamento e tracciamento a livello millimetrico, è possibile ottenere un tracciamento stabile anche in ambienti a bassa trama con impostazioni luminose o scure.

Con il supporto Bluetooth 5.1 e 2,4 GHz e 5 GHz 2X2MIMO 11ax (WiFi6), Neo 3 Pro offre opzioni di streaming wireless o cablate tramite una DisplayPort e un cavo speciali.

Supporta anche la modalità Direct di NVIDIA fornendo una connessione cablata nativa 4K@90Hz ad alta larghezza di banda per Pico VR Streaming.

338463 VISORE VR NEO 3 PRO 750,00 €

HTC VIVE Focus Plus

HTC VIVE Focus Plus è una soluzione all-in-one pronta per essere usata appena tolta dalla scatola. Non sono necessarie connessione al PC, collegamenti a stazioni base o sensori: si accede immediatamente alla realtà virtuale in alta risoluzione. Pur non necessitando di dispositivi esterni, HTC VIVE Focus garantisce grande qualità dei

dettagli e degli effetti visivi in una risoluzione a 3K - 2.880x1.600 px.

L'innovativo tracciamento con un campo visivo di 110° permette agli utenti di godere di un'esperienza unica e autentica, senza vincoli di spazio: i visori si possono facilmente spostare da un ambiente ad un altro senza limitarne in alcun modo il funzionamento. La versione Plus include 2 controller e garantisce 6 gradi di libertà.

327561 HTC VIVE FOCUS PLUS (STAND-ALONE) 980,00 €

HTC VIVE Pro

Con il visore VIVE Pro puoi letteralmente immergerti nella realtà virtuale: grazie ai controller a 360°, al tracciamento delle cuffie, all'audio direzionale e il feedback tattile HD, la realtà virtuale non è mai stata così reale.

La vividezza dei colori e la profondità dei dettagli sono di grande qualità grazie alla **risoluzione a 3K - 2.880x1.600 px**, rimanendo estremamente veloce e comodo da indossare, grazie al telaio e alla cinghia che distribuiscono uniformemente il peso sulla testa. Le cuffie garantiscono un suono in 3D coinvolgente e realistico, mentre i controller tracciano perfettamente i movimenti sia da seduti che da in piedi.

Per poter funzionare **necessita di un PC performante**: scopri le specifiche richieste sul nostro sito. **Garanzia di 2 anni inclusa.**

327562 HTC VIVE PRO - FULL KIT 1.550,00 €

338753 STATIVO PER BASE STATION 70,00 €



Visori

ClassVR

Per sfruttare a fini educativi attività sia sulla realtà virtuale che sulla realtà aumentata, la soluzione completa è **ClassVR**, pensata per la classe per fornire un'esperienza di **realtà virtuale immersiva sotto il controllo del docente**. ClassVR fornisce l'hardware, il software e una serie di contenuti (realtà virtuale o aumentata), attività e lezioni pronti all'uso e gestibili in maniera centralizzata dall'insegnante.

Contenuto del kit:

- **8 visori VR (314855)** con hardware integrato
- I visori sono dotati di schermo da 5,5" full HD e di una telecamera da 8 MP frontale, connessione Wi-Fi e batteria ricaricabile
- **Controllo della classe:** tramite il portale ClassConnect è possibile scoprire e inviare agli studenti dei contenuti e delle lezioni coinvolgenti
- I **contenuti**, la cui sottoscrizione annuale (316316) è obbligatoria, sono navigabili anche in maniera autonoma dallo studente interagendo con il menu del dispositivo tramite comandi gestuali
- Include una valigia con ruote per trasporto, conservazione e ricarica
- L'ARC Cube opzionale permette di **osservare, ruotare e manipolare i modelli 3D** attraverso i visori ClassVR.

314855 CLASS VR 16GB – KIT DA 8 VISORI 2.999,00 €
 338607 KIT DA 8 ARC-CUBE PER REALTÀ AUMENTATA 52,00 €



ClassVR Premium

La versione più evoluta di ClassVR, dotata di hardware potenziato con risoluzione 2K e con controller incluso. Dispone di 32GB o 64GB di storage, processore Qualcomm Snapdragon XR1, RAM 3GB, display 5,5" 2560x1440 px, lenti 100° FOV, ricarica tramite USB-C, batteria da 4000 mAh, fotocamera 13 megapixel.

336917 CLASS VR PREMIUM 32GB – KIT DA 4 VISORI 1.999,00 €
 336919 CLASS VR PREMIUM 32GB – KIT DA 8 VISORI 3.699,00 €
 338750 CLASS VR PREMIUM 64GB – KIT DA 8 VISORI 3.999,00 €

ClassVR Portal e Avanti's World

Con ClassVR scegli i contenuti didattici virtuali per la tua lezione tra gli oltre 1000 a tua disposizione nella libreria del portale. Dalle immagini e video 360° alle scene esplorabili, seleziona i singoli contenuti o crea playlist di contenuti personali. Crea inoltre i tuoi contenuti didattici virtuali e caricali sul portale. ClassVR integra anche ThingLink e CoSpaces per darti la possibilità di creare contenuti virtuali e personalizzare il portale con la massima flessibilità. Avanti's World è invece un parco giochi virtuale con contenuti e risorse virtuali con una piattaforma di gestione e valutazione da parte del docente. Supporta l'insegnamento e l'apprendimento in classe, a distanza o ibrido. Utilizzabile con i visori ClassVR o un qualunque browser web.

316316 CLASS VR PORTAL – SOTTOSCRIZIONE 1 ANNO 349,00 €
 323064 CLASS VR PORTAL – SOTTOSCRIZIONE 3 ANNI 999,00 €
 338751 CLASS VR PORTAL + AVANTIS'WORLD – 1 ANNO 599,00 €
 338752 CLASS VR PORTAL + AVANTIS'WORLD – 3 ANNI 1.599,00 €



Oculus Quest 2

Oculus Quest 2 è il sistema VR all-in-one più avanzato. Ogni dettaglio è stato concepito per adattare il mondo virtuale ai tuoi movimenti, così potrai esplorare giochi ed esperienze incredibili con una libertà senza precedenti. Non occorre un PC o una console. Vivi al massimo ogni momento con prestazioni elevatissime e grafica di nuova generazione. Mantieni la concentrazione grazie a un eccezionale display con il 50% di pixel in più rispetto a Quest originale. Oppure, prenditi una pausa dall'azione e goditi un posto in prima fila per concerti dal vivo, eventi esclusivi e molto altro. I controller Touch riprogettati offrono un'ergonomia migliorata e comandi intuitivi che porteranno in VR i tuoi gesti, movimenti e azioni. Collega il visore VR a un computer da gaming compatibile tramite il cavo Oculus Link per accedere a centinaia di giochi ed esperienze in VR per PC. Quest 2 porta in azione i tuoi amici! Grazie al mirroring in diretta, puoi condividere la tua esperienza VR con chi ti circonda. Oppure, incontra gli amici nei mondi virtuali per sfidarli o per stare insieme. Con Oculus Quest 2 potrai giocare, creare e scoprire contenuti in VR senza limiti. Cavo Oculus Link venduto separatamente/opzionale.

338586 OCULUS QUEST 2 - 128GB (STAND-ALONE) 399,00 €
 334983 OCULUS QUEST 2 - 256GB (STAND-ALONE) 449,00 €
 336093 CAVO USB C - 5 METRI PER COLLEGAMENTO A PC 99,00 €

Cos'è

Un set di robotica educativa che include robot compatti facili da programmare e ricchi di sensori e un ambiente di simulazione per attività didattiche in realtà virtuale e aumentata

Perché sceglierlo

È l'unica soluzione educativa esistente che unisce coding (a blocchi) e realtà virtuale/aumentata (VR/AR)

Linguaggio di programmazione

Visuale a blocchi

Compatibilità

iOS, Android, Chrome OS, Windows, Mac OS X

Complessità

●●●●●

Età

8 - 17



Guarda il video

Kai's Clan

Coding collaborativo, realtà virtuale e aumentata in un'unica soluzione

Kai's Clan è un supporto educativo in cui il **mondo fisico e quello virtuale si fondono** in un'unica soluzione per l'apprendimento. Permette di creare **ambienti virtuali in 3D legati alle lezioni** e quindi visualizzare i contenuti in ambienti di realtà virtuale o aumentata.

Didattica digitale integrata

Non si tratta di semplici robot: Kai's Clan include anche una piattaforma virtuale tutto-in-uno per attività adatte a diversi livelli scolastici, **dalla primaria ai primi anni della secondaria di secondo grado**.

Grazie alla piattaforma educativa inclusa – che funge da vero e proprio **simulatore virtuale in 3D** - il set è utilizzabile anche in **Didattica a Distanza (DaD) e Didattica Digitale Integrata (DDI)**.

Rompi gli schemi

L'app per smartphone "Kai's Eye" permette di **tener traccia dei movimenti di ogni robot sul percorso incluso nel set**, grazie a dei marker speciali posti proprio sul tappeto.

Oltre la robotica educativa

Il **set Start Pack** è la soluzione migliore per iniziare ed include:

- 4 robot Kai's Clan (batterie ricaricabili incluse)
- 1 tappeto avventura "Rescue"
- 1 treppiede per smartphone
- Cavo di ricarica USB a 4 vie, pacchetto di adesivi e carte per il coding, guida rapida, oltre 35 suggerimenti di attività (in inglese)
- App "Kai's Eye Robot Tracker" disponibile per il download e app per la visualizzazione e l'editing virtuale.

Sensori e accessori inclusi: temperatura, umidità, movimento, LED, pulsante, ricevitore a infrarossi, telecomando a infrarossi, matrice LED, potenziometro, striscia LED.

333823	START PACK	995,00 €
333828	VALIGIA DEL CODING (SET PER LA CLASSE)	2.450,00 €
333826	SET AGGIUNTIVO 4 ROBOT	345,00 €
333831	TAPPETO SMART CITY	495,00 €
333833	TAPPETO LOGISTICA AVANZATA	495,00 €
333837	TAPPETO CREA IL TUO PERCORSO	295,00 €

Coding e realtà virtuale sempre con te

La soluzione "chiavi in mano" più completa è la **Valigia del coding di Kai's Clan** che permette di fare attività di coding con tutta la classe ovunque si desideri! Include:

- 12 robot Kai's Clan
- Valigia con ruote per la conservazione, protezione e ricarica dei robot educativi
- 2 licenze per l'app Kai's Eye
- 1 tappeto "Alla scoperta di Marte" e 1 tappeto "Logistica avanzata"
- Suggerimenti per attività didattiche (in inglese)

Accessori aggiuntivi

- Il **tappeto "Smart City"** simula una "città intelligente" per interrogarsi sull'impatto che le nuove tecnologie avranno sulle persone.
- Il **tappeto "Logistica avanzata"** permette di creare un vero e proprio centro di logistica automatizzato in 3D in realtà virtuale e aumentata
- Il **tappeto "Crea il tuo percorso"** offre la libertà di creare il proprio percorso

I tappeti Kai's Clan sono in neoprene (molto facili da pulire) di misura 980x980 mm.



Software per VR e AR

CoSpaces EDU

CoSpaces EDU permette di creare facilmente degli ambienti 3D per Tour a 360°, Storytelling, Mostre virtuali, Giochi e Simulazioni di esperimenti 3D. Gli studenti possono sviluppare il pensiero critico e la creatività, migliorare la collaborazione e l'alfabetizzazione digitale (coding e altre competenze digitali essenziali per le future carriere).

Tutto ciò che ti serve per creare e divertirti ad esplorare le tue creazioni è un computer con un browser web aggiornato o un dispositivo mobile con l'app CoSpaces Edu e una connessione Internet.

CoSpaces Edu è progettato per consentire agli insegnanti di avere pieno accesso e controllo sul flusso di lavoro. Dall'app Web, si possono creare e condividere compiti con la classe, assegnare compiti individuali agli studenti o creare compiti di gruppo collaborativi e monitorare il lavoro degli studenti da remoto, anche seguendo il loro processo in tempo reale.

Può essere utilizzato in qualsiasi classe e per qualsiasi livello o materia del curriculum. Coinvolgi e affascina i tuoi studenti per migliorare le loro capacità di alfabetizzazione digitale!

Disponibile anche in versione con Add on per Merge Cube, che consente di creare facilmente il tuo ologramma in CoSpaces Edu e di proiettarlo sul MERGE Cube. Il MERGE Cube va acquistato separatamente (326122).

Disponibile anche in versione da 15, 45, 60, 100, 150 e 400 utenti e licenza per 1 o 2 anni (con o senza Add-on per Merge Cube).

336569	PRO 5 - 1 ANNO - 5 UTENTI	70,00 €
336713	PRO 30 - 1 ANNO - 30 UTENTI + MERGE CUBE ADD-ON	170,00 €
336724	PRO 250 - 1 ANNO - 250 UTENTI	900,00 €
336712	PRO 5 - 1 ANNO - 5 UTENTI + MERGE CUBE ADD-ON	80,00 €
336572	PRO 30 - 1 ANNO - 30 UTENTI + MERGE CUBE ADD-ON	200,00 €

ThingLink

ThingLink è una piattaforma di tecnologia didattica pluripremiata, che permette di arricchire facilmente immagini, video e tour virtuali a 360° con l'inserimento di informazioni e collegamenti aggiuntivi.

Oltre 4 milioni di insegnanti e studenti utilizzano **ThingLink** per creare esperienze di apprendimento visivo accessibili nel cloud.

Sviluppo di capacità e competenze in ambienti appartenenti al mondo reale: Tour e dimostrazioni virtuali offrono agli studenti l'accesso ad ambienti e situazioni appartenenti al mondo reale, che altrimenti rischierebbero di rimanere fuori dalla loro portata.

Immagini e video interattivi a 360° aiutano a sviluppare comprensione del contesto, vocabolario accademico e competenze in luoghi, culture, ambienti di lavoro o situazioni sociali remoti.

Supporta l'autenticazione sicura con account Google e Microsoft e si integra Office 365 (Teams e OneNote).

Versione Scuola: supporta più ampio numero di gruppi di docenti e studenti e una gestione centralizzata degli utenti e include la funzionalità Scenario Builder, video a 360° e modelli 3D.

336407	THINGLINK - 1 DOCENTE/60 STUDENTI - 1 ANNO	35,00 €
338740	THINGLINK - 10 DOCENTI/600 STUDENTI - 1 ANNO	300,00 €
331689	THINGLINK - SCUOLA - 1 ANNO (500 UTENTI)	846,00 €
336565	THINGLINK - SCUOLA - 2 ANNI (500 UTENTI)	1.354,00 €

Merge EDU e Merge Cube

Merge EDU è una piattaforma di apprendimento digitale pratica che aiuta gli studenti ad apprendere le STEM in modo efficace e con oggetti in 3D e simulazioni con cui possono toccare, tenere e interagire. Merge EDU coinvolge gli studenti del primo ciclo scolastico in attività pratiche che consentono loro di imparare ed esplorare in modi nuovi e sorprendenti!

Il Merge Cube consente di manipolare oggetti 3D digitali, introducendo nella didattica un modo completamente nuovo di apprendere e interagire con il mondo digitale.

Ora i ragazzi possono esplorare una galassia nel palmo della loro mano, tenere fossili e antichi manufatti, esplorare una molecola di DNA, indagare il nucleo della Terra, sezionare una rana virtuale, manipolare le proprie creazioni 3D e molto altro ancora. Permette inoltre di collaborare e condividere progetti 3D (da Minecraft, Tinkercad o scansione 3D) visualizzandoli in realtà mista prima di mandarli in stampa 3D.

338743	MERGE EDU - CLASSROOM (30 UTENTI) - 1 ANNO	995,00 €
338745	MERGE EDU - SCHOOLWIDE (SITE LICENSE) - 1 ANNO	2.495,00 €
326122	MERGE CUBE	24,59 €



Provato per voi!
Scopri il nostro Innovalab anche da casa!



















ROBO TICA EDU CA TIVA

Robot didattici a confronto
LEGO® Education
LEGO® Education Coding Express
LEGO® Education SPIKE Essential
LEGO® Education SPIKE™ Prime
LEGO® MINDSTORMS® Education
EV3
Coding con il Prof. Bogliolo
Clementoni@School
Matatalab
Bee-Bot
Blue-Bot
Accessori per Bee-Bot e Blue-Bot
Rugged Robot
Pro-Bot
Sphero indi
Sphero mini
Sphero Bolt
Sphero RVR
Ozobot
iRobot
Dash and Dot
Cue
Robo Wunderkind
Makeblock
mTiny Discover
Codey Rocky
mBot2
Ranger e Ultimate
Neuron
Zumi
Bracci robotici multifunzione
Dobot
fischertechnik - robot didattici
tecnici
Droni educativi
Robot umanoidi: NAO e Pepper





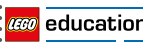










Vuoi simulare lezioni di robotica anche a distanza? Scopri Miranda nella sezione Software

**Sei interessato a un corso di robotica?
Scrivi a formazione@campustore.it**

Coding e robotica educativa

								
	Indi	mTiny	Matatalab	Blue-Bot	Robo Wunderkind	SPIKE Essential	Dash and Dot	Zumi
								
A pagina	104	112	98	100	110	87	108	118
Prezzo	98,00 €	119,00 €	A partire da 90,00 €	99,00 €	207,50 €	260,00 €	151,00 €	180,00 €
Programmabile anche senza computer/tablet	V	V	V	V	X	X	X	X
Programmazione - Linguaggio	Tangibile, con tessere colorate e con Sphero Edu Jr	Tangibile	Tangibile	On-board: tastiera sul robot	App Robo Wunderkind	LEGO	A blocchi (basata su Blockly), Swift Playgrounds, app. dedicate	Blockly e Python
Compatibilità	Windows, Mac, iOS, Android, Fire OS	-	-	Windows, Mac, iOS, Android	Windows, Mac, iOS, Android	Windows, Mac, ChromeOS, iOS, Android	ChromeOS, iOS, Android, Kindle	Browser
Complessità	●●●●●	●●●●●	●●●●●	●●●●●	●●●●●	●●●●●	●●●●●	●●●●●
Controllo remoto (tipo joystick)	V	V	X	V	V	X	V	V
Applicazione per tablet	V	X	X	V	V	V	V	X
Assemblaggio (A) Programmazione (P)	P	P	P	P	A/P	A/P	P	A/P
Funzioni di base	Comandi direzionali, suoni, luci	Comandi direzionali, suoni, luci	Comandi direzionali, funzioni composite	Comandi direzionali, pausa	Comandi direzionali e vari sensori	Avanti, indietro, luci, suoni	Comandi direzionali, suoni, luci, rilevamento ostacoli	Comandi direzionali, pausa, seguilinea, rilevamento colori, luci e suoni
Funzioni supplementari	Riprogrammazione, funzionalità colori	-	Add-on (musica, disegno)	Programmazione tangibile mediante lettore di tasselli	Programmabile a vari livelli per tutti	-	Pennino per disegnare, pinza per oggetti, lanciatore di palline, xilofono, connettori per mattoncini LEGO	Visione, AI
Nr. ingressi/uscite	Preconfigurato (non modificabile)	Preconfigurato (non modificabile)	Preconfigurato (non modificabile)	Preconfigurato (non modificabile)	Sistema modulare	2 in/out	Preconfigurato (non modificabile)	Preconfigurato (non modificabile)
Trasferimento del programma	Bluetooth	Wireless	Bluetooth	Bluetooth	USB, Bluetooth	Bluetooth	Bluetooth	Wi-Fi
Alimentazione	Batteria integrata, ricaricabile via USB	Batteria integrata, ricaricabile via USB	Batteria integrata, ricaricabile via USB	Batteria integrata, ricaricabile via USB	Batteria ricaricabile (opzione, non inclusa)	Batteria integrata, ricaricabile via USB	Batteria integrata, ricaricabile via USB	Batteria integrata, ricaricabile via USB

Coding e robotica educativa

        	Kai's Clan	Codey Rocky	Sphero BOLT	mBot2	iRobot Root rt1	SPIKE Prime	RoboMaster Tello Talent	Dobot	NAO e Pepper
									
79	113	105	115	106	89	124	120	125	
995,00 €	99,00 €	139,00 €	A partire da 135,50 €	A partire da 187,70 €	327,00 €	212,30 €	1.490,00 €	A partire da 5.970,00 €	
X	X	X	X	X	X	X	X	X	
Visuale a blocchi	mBlock 5, Python, Swift Playgrounds	Sphero Edu, Swift Playgrounds	mBlock (basato su Scratch e Python)	Grafica a blocchi e testuale	A blocchi (basato su Scratch)	Scratch, Swift Playgrounds, Python	Blockly, Python, SDK per altri linguaggi	Choregraphe, Python, C++, Java	
iOS, Android, Chrome OS, Windows, Mac OS X	Windows, Mac, iOS, Android	iOS, Android, Windows Phone	Windows, Mac, iOS, Android	Windows, Mac, Chrome OS, iOS	Windows, Mac, ChromeOS, iOS, Android	Windows, Mac, iOS, Android	Windows, Mac	Windows, Mac, Linux	
●●●●●	●●●●●	●●●●●	●●●●●	●●●●●	●●●●●	●●●●●	●●●●●	●●●●●	
X	V	V	V	V	V	V	V	V	
X	V	V	V	V	V	V	X	X	
P	P	P	A/P	P	A/P	A/P	P	P	
Comandi direzionali, suoni, luci, rilevamento ostacoli	Comandi direzionali, suoni, luci, rilevamento ostacoli, IoT, A.I.	Movimento omnidirezionale	Comandi direzionali, sensori di luce, pulsante, ultrasuoni, seguilinea, buzzer, led RGB	Comandi direzionali, suoni, luci, sensori, disegno	Comandi direzionali, suoni, luci, sensori di distanza, giroscopio, colore e contatto	Volare, fare acrobazie, fotografare, AI	Pinza e ventosa per spostare oggetti, disegno, pennino, stampa 3D	Parlare, sentire, movimento omnidirezionale, interagire con gli umani	
Sensori aggiuntivi, AR, VR	Espandibile con Neuron	-	Tanti tipi di sensori opzionali aggiuntivi	Si muove anche in verticale	Accesso al sistema LPF2 col sensore di distanza per aggiungere sensori di terze parti	Espandibile con sensori aggiuntivi	Nastro trasportatore, rotaia, sistema di visione	-	
Preconfigurato (modificabile)	9 in/4 out (espandibili)	Preconfigurato (non modificabile)	Espandibile	-	6 I/O	Espandibile	Porta di comunicazione I/O	Preconfigurato (non modificabile)	
Bluetooth	Bluetooth	Bluetooth	USB, Bluetooth, Wi-Fi	Bluetooth	USB, Bluetooth	Bluetooth, Wi-Fi	USB	Wi-Fi, Ethernet	
Batteria integrata, ricaricabile via USB	Batteria integrata, ricaricabile via USB	Batteria integrata, ricaricabile	4 batterie AA, o batteria ricaricabile (opzione, non inclusa)	Batteria ricaricabile con alimentatore	Batteria integrata, ricaricabile via USB	Batteria integrata, ricaricabile via USB	Alimentatore dedicato	Batteria integrata, ricaricabile	

Imparare con le proprie mani... ovunque e a qualunque età!

Robotica educativa e coding



Ad ogni età il suo mattoncino:

Infanzia

LEGO DUPLO

Ideali per la scuola d'infanzia, più grandi e di facile incastro. Fin dai 18 mesi.

Primaria

MATTONCINO LEGO

Il classico e iconico mattoncino, permette di costruire strutture robuste e stabili, ma richiede abilità manuali che in genere non si sviluppano prima dei 4 o 5 anni.

Secondaria

LEGO TECHNIC

Perfetti per costruire strutture mobili (come macchine o veicoli) e articolate. Permettono di capire concetti legati ad ingranaggi, attrito, equilibrio. In genere non sono adatti prima degli 8/9 anni.

STEAM, coding e apprendimento ibrido sempre a portata di mano

	LEGO Education porta avanti da sempre la filosofia dell'“imparare facendo”, per toccare con mano le proprie idee, per imparare lungo il percorso e costruire nuove conoscenze, giorno dopo giorno, su divertenti fondamenta.			
	Unisce ai classici mattoncini risorse educative in digitale grazie alle quali l'apprendimento può avvenire praticamente ovunque, dal laboratorio di tecnologia alla cameretta, dalla classe al giardino!		COSTRUISCI IMPARA RICOSTRUISCI CAPISCI	



Scopri di più su LEGO® Education

Perché scegliere LEGO Education

- Lezioni già pronte
- Apprendimento “hands-on”
- Attività in continuo aggiornamento
- Divertimento assicurato... anche mentre si imparano concetti complessi!
- Facile ma potente avvio al coding
- Creatività, problem-solving, pensiero laterale
- Un reale supporto dell'insegnamento di tutte le discipline STEAM
- Formazione certificata LEGO Education per docenti sempre disponibile

LEGO® Education Formazione Certificata

Sei interessato a un corso di formazione LEGO® Education? Scopri www.campustoreacademy.it o scrivi a formazione@campustore.it.

Lezioni sempre nuove disponibili gratuitamente: online oltre 75 attività in continuo aggiornamento

- Attività in italiano filtrabili per prodotto, fascia d'età o materia
- Approfondimenti su coding multiplatforma
- Collegamenti con mondo reale, maker, attività professionalizzanti, apprendimento ibrido



LEGO® Education Coding Express

Ciuf! Ciuf! Acciuffa il treno del coding!

Tutti a bordo del Coding Express! Un set intuitivo, creativo, versatile e collaborativo per l'infanzia basato sui mattoncini LEGO® DUPLO® e sul tema del **trenino**. Consente ai bambini in età prescolare di apprendere le prime nozioni di **coding** favorendo al tempo stesso lo sviluppo di: **problem-solving**, **pensiero critico**, **collaborazione**, **ordinamento in sequenza**, **creazione di cicli**, **lingua**, **programmazione condizionale** e **abilità sociali ed emozionali**.

Oltre ai classici mattoncini e personaggi il set include: un treno Push&Go con luci e suoni, un motore, un sensore di colore che interagisce con 5 mattoncini multifunzione colorati, binari e 2 scambi ferroviari.

L'app (gratuita e opzionale) per **attività aggiuntive** è sviluppata per essere utilizzata direttamente dai bambini senza bisogno di mediazioni. È basata su 4 temi differenti: viaggi, personaggi, matematica e musica, ciascuno dei quali cambia la funzione dei tasselli multifunzione, alterandone l'effetto sul comportamento del treno.

Il **set per la classe** è composto da 4 scatole di Coding Express, sufficienti a far lavorare fino a 24 studenti contemporaneamente.

Compatibilità: iOS e Android

Età: 2+



• 234 mattoncini



• App per Android con 4 attività a tema



• 8 lezioni online
• 8 tutorial video



• Attività introduttive
• Guida e poster
• Schede con idee di costruzione (12 modelli)
• 10 possibili scenari e destinazioni

322862 CODING EXPRESS
327646 SET PER LA CLASSE

242,00 €
900,00 €



Parco delle competenze STEAM

Apprendere i primi principi di **scienze e tecnologia attraverso il gioco manipolativo**. Il parco delle competenze STEAM mira a sviluppare fin dall'infanzia la naturale curiosità dei bambini nei confronti del mondo che li circonda e il desiderio di creare, esplorare, capire principi e concetti connessi alle scienze, alle tecnologie, alla matematica, all'arte attraverso il gioco.

Caratteristiche chiave:

- 295 mattoncini LEGO® DUPLO® inclusi ingranaggi, binari, pulegge, barche e simpatici personaggi
- 8 schede di costruzione fronte-retro con 16 modelli
- 5 card con idee di attività
- Mini video tutorial e guida per l'insegnante (online)

Valori educativi:

- Osservare e descrivere
- Problem-solving
- Sviluppo dell'immaginazione
- Creare rappresentazioni
- Gioco di ruolo
- Collaborazione e comunicazione
- Con un solo set lavorano fino a sei bambini contemporaneamente

Età: 3-5 anni



• 295 mattoncini



• Guida per insegnanti
• Video tutorial



• Istruzioni per 16 modelli diversi
• 5 card con idee di attività

316179 PARCO DELLE COMPETENZE STEAM

195,00 €



Guarda
il video!

NOVITÀ
Disponibile da
ottobre 2021

LEGO® Education

SPIKE™ Essential

LEGO® Education SPIKE™ Essential è un set di robotica educativa sviluppato per rendere entusiasmanti tutte le lezioni rivolte agli studenti della **scuola primaria**, con attività “hands-on” che **facilitano l'apprendimento STEM**. Grazie al sistema LEGO® e alle istruzioni incluse permette di costruire tanti modelli diversi e controllarli poi attraverso il coding.

**Costruisci le STEM
e lo storytelling...**
Un mattoncino alla volta

Cosa include il set base



- 449 elementi LEGO®
- Tra cui: hub intelligente, matrice LED, 2 motori, sensore di colore
- Scatola per la conservazione di pezzi e modelli montati con doppio vassoio



- Ambiente di programmazione a icone e blocchi
- 8 Lezioni pronte, piani di lezione e rubriche valutative
- Risorse per l'insegnante (video, suggerimenti, formazione certificata)



Aiuta a:

- Avviare all'apprendimento STEM
- Apprendere le prime nozioni di coding
- Facilitare il problem-solving e il pensiero critico
- Imparare a lavorare e ad apprendere per progetti (project-based learning)
- Scomporre problemi complessi (pensiero computazionale)
- Il set include anche elementi di ricambio.

338351 SET BASE
338354 HUB AGGIUNTIVO
338355 BATTERIA AGGIUNTIVA

300,00 €
200,00 €
65,00 €

Cos'è

Una soluzione avanzata per STEM e STEAM che combina mattoncini LEGO®, linguaggio di programmazione semplice a icone, un HUB programmabile, motori e sensori

Perché sceglierlo

- Semplice: si può usare fin dalla primaria
- Inclusivo: attività, personaggi e colori incoraggiano apertura e personalizzazione didattica
- Multidisciplinare: è un set di robotica basato sullo storytelling

Linguaggio di programmazione

App proprietaria a icone e blocchi (Scratch)

Compatibilità

iOS, Chrome, Windows 10, Mac e Android

Complessità

●●○○○

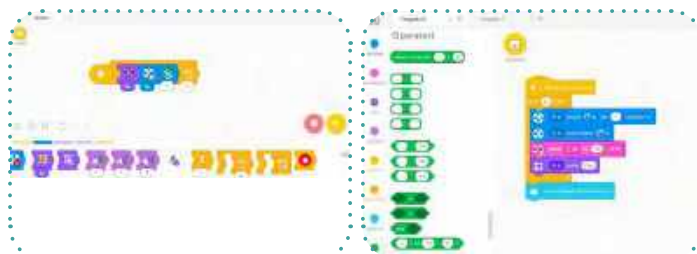
Età

6+



Come si programma

La programmazione (**coding**) avviene in un **ambiente** proprietario e liberamente accessibile a **blocchi**: è basata su icone e parole semplici, adatte anche ai primi anni della primaria.





Storytelling

Il set include 4 minifigure diverse ciascuna rappresentanti personaggi e personalità, che permettono di agire come narratori delle proprie esperienze STEAM, per rendere la risoluzione dei problemi più accessibile: è quindi un set **inclusivo**, adatto a personalizzazioni avanzate dell'esperienza didattica.

STEM e coding fin dalla scuola primaria

LEGO® Education SPIKE™ Essential garantisce un'esperienza di apprendimento solo apparentemente ludica ed è parte del **continuum didattico di LEGO® Education**.

È basata sullo storytelling e incoraggia gli studenti ad approfondire i concetti trasversali legati alle STEAM, contribuendo allo stesso tempo al consolidamento di competenze specifiche legate ad **alfabetizzazione, matematica** e allo sviluppo socio-emotivo.

Il modo migliore per utilizzarlo in classe è quello di scegliere i set multipli: convenienti, efficaci, adatti a un utilizzo in contemporanea da parte di diversi studenti.

Utilizzi Windows? Ecco cosa ti serve!



310446 CHIAVETTA DONGLE BLUETOOTH

13,50 €

Il Set	Cosa include?	Set base	Software e app	Formazione certificata LEGO Education per docenti in omaggio	Prezzo
Set base per 8 studenti 338373		4	V	2 ore online	1.000,00 €
Set per mezza classe 338372		6	V	2 ore online	1.485,00 €
Set per la classe 338371		12	V	4 ore online	2.900,00 €



Formazione per docenti certificata LEGO® Education

Per rafforzare ulteriormente la fiducia degli insegnanti e prepararli per un insegnamento STEAM efficace SPIKE™ Essential è supportato da un programma completo di training per docenti.

CampuStore è partner italiano di LEGO® Education da oltre 20 anni e il nostro team include formatori certificati da LEGO per poter svolgere **formazione ufficiale e certificata LEGO® Education**.

Per questo e grazie al fatto che **CampuStore Academy** è ente formatore riconosciuto dal Ministero dell'Istruzione possiamo erogare corsi di formazione completi, certificati ed efficaci su tutte le soluzioni LEGO® Education.

I set multipli includono già un corso di formazione di base, per corsi più approfonditi con LEGO® Education Academy Certified trainer scrivici a formazione@campustore.it.



Guarda i video!

Scopri sul nostro sito i prezzi promo riservati a chi acquista con Carta del docente



SPENCI QUI IL TUO BUONO
www.campustore.it

Cos'è

Una soluzione avanzata per le materie STEAM che combina mattoncini LEGO®, linguaggio di programmazione basato su Scratch e un hub multiporta programmabile per controllo e data logging.

Perché sceglierlo

- Include ben 9 elementi mai comparsi prima in un set LEGO®
- Attività e colori scelti per incoraggiare inclusione e apertura
- Perfetto anche per le competizioni

Linguaggio di programmazione

App proprietaria sviluppata in Scratch

Compatibilità

iOS, Chrome, Windows 10, Mac e Android (verificare compatibilità sul nostro sito)

Complessità

●●●●●

Età

8+

LEGO® Education SPIKE™ Prime

Il set di robotica più nuovo e stupefacente di LEGO® Education.



- 523 elementi LEGO®, tra cui: hub intelligente, sensori (colore, distanza, forza/contatto), motori (uno grande e 2 medi)
- Scatola per la **conservazione** e la **protezione** delle proprie creazioni con doppio vassoio
- Ambiente di programmazione sviluppato in **Scratch**
- **Lezioni pronte** inerenti 3 macro aree d'indagine tra cui comprensione e utilizzo di cloud e IoT
- **Risorse per l'insegnante** (video, suggerimenti, ...)



Aiuta a:

- Incoraggiare l'apprendimento del **coding**
- Facilitare il **problem-solving** e il **pensiero critico**
- Sviluppare un approccio al sapere **inclusivo** e **laboratoriale**
- Scomporre problemi complessi (**pensiero algoritmico**)
- Creare variabili e matrici e raccogliere dati nel **cloud**
- **Organizzare** compiti, problemi e prendere decisioni
- Migliorare la **memoria** e altri processi utili all'apprendimento

Batteria ricaricabile e pezzi di ricambio già inclusi.
È disponibile anche un **Set di espansione** (325789)

324270 LEGO EDUCATION SPIKE PRIME

332,00 €



Motori
(1 grande - 2 medi)

Sensori:
• Colore
• Distanza
• Forza / contatto

Scatola per la conservazione dei modelli con doppio vassoio



Hub intelligente

523
elementi
LEGO

Matrice
LED 5x5

Connettività
Bluetooth

6 porte
(possono
fungere sia
da input che
da output)

Speaker
Sensore
giroscopico a
6 assi integrato
Batteria
ricaricabile

Set di espansione

Questo set di espansione è un entusiasmante add-on ricco di elementi che arricchiscono le potenzialità didattiche del set base (324270).

Si presenta in una scatola di cartone e include:

- 603 elementi LEGO® aggiuntivi (tra cui delle ruote grandi a bassissimo attrito ideali per gare di robotica)
- Un motore grande e un sensore di colore
- Una serie di lezioni aggiuntive in-app a tema (competizioni)

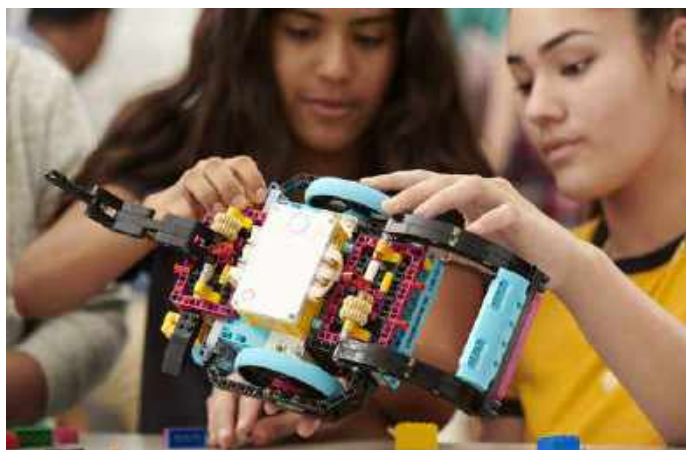
Esiste anche una versione potenziata del set di espansione (338442) che include gli stessi elementi del set standard e, in aggiunta la Maker Plate per SBC un elemento di costruzione che semplifica l'integrazione dei dispositivi informatici a scheda singola con SPIKE™ Prime. Necessitano del Set base per funzionare.

325789 SET DI ESPANSIONE

118,00 €

338442 SET DI ESPANSIONE POTENZIATO

122,00 €



Componenti già inclusi nel set base ma acquistabili in aggiunta

Sensore di distanza

Questo sensore incorpora "occhi" programmabili a LED e misura ad ultrasuoni una gamma di distanze da 1 a 200 cm, con una precisione di +/- 1 cm.

L'aspetto però più innovativo è l'interfaccia standard industriale integrata che lo rende compatibile con sensori di terze parti, schede e hardware fai-da-te.

326013

40,00 €

Sensore di forza

Misura pressioni fino a 10 Newton (~1 kg) per risultati precisi e ripetibili. Il sensore può anche essere utilizzato come sensore di contatto.

326015

24,00 €

Motore angolare medio

Con sensore di rotazione integrato con precisione fino a 1 grado.

326012

50,00 €

Motore angolare grande

Con un sensore di rotazione integrato e stabilità estrema per un perfetto controllo in linea retta.

326011

50,00 €

Mattoncino intelligente SPIKE™ Prime

326010

300,00 €

Motore angolare medio

Con sensore di rotazione integrato con precisione fino a 1 grado.

326012

50,00 €

Sensore di colore

Distingue tra 8 colori e misura la luce riflessa. Frequenza di campionamento ad alta precisione di 1 kHz.

326014

28,00 €



Pezzi di ricambio

Oltre 100 elementi LEGO® inclusi in SPIKE™ Prime che nel tempo potrebbero rompersi o smarrirsi. **Attenzione:** un pacchetto di questo tipo è già incluso nel set base (324270).

326018

6,00 €



Batteria ricaricabile

Da 2.000 mAh agli ioni di litio da utilizzare con l'hub SPIKE™ Prime. Si carica mentre è montata sull'hub tramite un cavo micro USB e si rimuove senza la necessità di strumenti particolari. **Attenzione:** la batteria è già inclusa nel set base (324270).

326016

69,00 €



LEGO® Education SPIKE™ Prime Set multipli base

Questi kit sono l'ideale per lavorare con piccoli gruppi di studenti e uniscono la versatilità di una piattaforma per il coding assolutamente creativa alla possibilità di risparmio garantita da un acquisto multiplo.

Il Set	Cosa include?	Set base SPIKE™ Prime 324270	Formazione certificata LEGO® Education per docenti in omaggio	Prezzo
Set per 8 studenti 327421		4	2 ore online	1.320,00 €
Set per 12 studenti 326618		6	2 ore online	1.940,00 €
Set per 24 studenti 326617		12	4 ore sincrone	3.795,00 €

LEGO® Education SPIKE Prime Set multipli avanzati

Questi kit uniscono le possibilità creative del set base LEGO® Education SPIKE™ Prime alla potenza inventiva del suo set d'espansione, la soluzione più completa per chi vuole abbracciare di slancio il mondo LEGO® Education.



Il Set	Cosa include?	Set base SPIKE™ Prime 324270	Set di espansione SPIKE™ Prime 325789	Formazione certificata LEGO® Education per docenti in omaggio	Prezzo
Starter Plus 326621		1	1	No	450,00 €
Set per 8 studenti 327986		4	2	2 ore online	1.550 00 €
Set per 12 studenti 326620		6	3	2 ore online	2.280,00 €
Set per 24 studenti 326619		12	6	Mezza giornata sincrone	4.500,00 €

LEGO, il logo LEGO sono marchi registrati e copyright di LEGO Group. ©2021 The LEGO Group. Tutti i diritti riservati.

**Cos'è**

Un simpatico robot educativo, che si programma "on-board" seguendo il metodo CodyRoby, per apprendere divertendosi.

Perché sceglierlo

Versatile, facile da programmare e apprezzato da insegnanti e alunni, permette di essere personalizzato e utilizzato nell'apprendimento delle diverse materie.

Linguaggio di programmazione

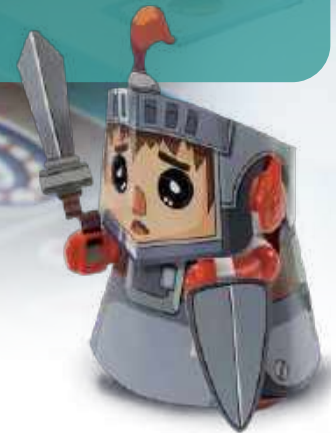
"On-board" (tasti freccia)

Complessità

●●●●●

Età

4+



SuperDoc PRO

Il nuovo SuperDOC PRO, versatile e facile da programmare, accompagna la classe nell'apprendimento delle diverse materie attraverso il coding. Adatto sia ai neofiti del coding che agli esperti, permette all'insegnante di lavorare da solo con la classe e agli alunni di lavorare in autonomia. Il tastierino di programmazione e i tasselli direzionali sono stati ridisegnati per allinearsi al metodo di Cody Roby di Alessandro Bogliolo.

I tabelloni riscrivibili e gli stencil (entrambi inclusi solo nel set per la classe) per creare vestiti e accessori permettono una totale personalizzazione del robot per un approccio multidisciplinare. I tabelloni già illustrati offrono due diverse modalità di gioco: nella prima per un primo approccio alla programmazione tramite le associazioni logiche, si può silenziare il robot per un miglior utilizzo in classe. La seconda si focalizza sullo storytelling: SuperDOC PRO si trasforma in drago, mago, fata e cavaliere, ognuno con la propria personalità ed una missione da compiere.

337174 SET PER LA CLASSE

337172 SOLO ROBOT SINGOLO (ESPANSIONE)

221,00 €

27,90 €

 Clementoni®
@school

Una linea esclusiva, dedicata al mondo della scuola. Grazie alla collaborazione con il prof. Alessandro Bogliolo e alla community di insegnanti, Clementoni @School offre dinamiche di gioco intuitive e versatili, coerenti con i principi base del pensiero computazionale, per portare il coding direttamente in classe.

Cosa contiene il set per la classe

6 robot SuperDOC PRO, carica batterie e cacciavite, 6 tabelloni double face con lato riscrivibile e passo 15 cm, stencil per la creazione di abiti, vestitini pronti all'uso, pennarelli riscrivibili, cancellini e una guida per l'insegnante con tante attività didattiche per le diverse materie realizzata con docenti italiani. Le batterie non sono incluse.



6 robot
inclusi

Bubble PRO

Bubble PRO è il robot intelligente ed estremamente preciso nei movimenti, che permette di combinare il coding con disegno e creatività. Per disegnare con Bubble PRO basta premere sul tastierino: dalla sequenza dei tasti selezionati scaturirà il disegno che il robot tratterà su carta.

Le carte disegno incluse nel solo set per la classe permettono la realizzazione di tanti soggetti diversi: dalle lettere ai numeri, dalle figure geometriche al disegno creativo.

Il **set per la classe** è composto da 6 robot Bubble PRO, 6 mazzi da 100 carte disegno, 6 lavagnette riscrivibili, pennarelli, kit di ricarica con carica batterie e una guida per l'insegnante con tante attività didattiche per le diverse materie realizzata da docenti italiani. Si consiglia l'acquisto del robot singolo solo come espansione del set per la classe. Le batterie non sono incluse.

337173 SET PER LA CLASSE 254,00 €
 337171 SOLO ROBOT SINGOLO (ESPANSIONE) 34,00 €



6 robot
 inclusi



App gratuita

È corredato da un'app gratuita per inventare nuovi disegni da far realizzare a Bubble PRO e con un'attività in stile tangram. Disponibile su App Store, Google Play e Amazon appstore.

CodyColor Puzzle

Il coding unplugged di **Alessandro Bogliolo** diventa un puzzle a schema libero, con tasselli colorati ad incastri universali con i quali comporre forme, percorsi, disegni e giochi utili allo sviluppo del pensiero computazionale.

CodyColor Puzzle è un vero e proprio kit per la classe che parte da uno dei giochi tradizionali più conosciuti – il puzzle – e lo reinventa in chiave didattica per permettere di fare attività di coding unplugged (senza bisogno di dispositivi digitali) con i propri studenti. È pensato per attività collaborative e interattive: contiene 24 pedine e **più di 1800 tasselli** di 5 colori: gialli, grigi, rossi, bianchi e neri. I tasselli gialli, grigi e rossi (352 per ogni colore) codificano istruzioni secondo le regole di CodyColor. Costruendo i puzzle si compongono percorsi incrociati sui quali muovere poi le pedine.

La **guida dell'insegnante** inclusa propone tante **attività ideate e descritte da Alessandro Bogliolo**, professore all'Università di Urbino e coordinatore di Europe Code Week.

336418 CODYCOLOR PUZZLE 74,00 €



CodyRoby - Il metodo ideato dal Prof. Alessandro Bogliolo

CodyRoby è un metodo che consente di giocare e apprendere grazie alla programmazione e al pensiero computazionale, a qualunque età e senza l'utilizzo di dispositivi. Si tratta quindi di una soluzione di **coding unplugged**. Il Prof. Alessandro Bogliolo, docente dell'Università di Urbino, ambasciatore del coding e coordinatore di Europe Code Week, da anni promuove e diffonde il pensiero computazionale. Oggi gli strumenti CodyRoby prendono una forma concreta, pensata per le scuole e gli ambienti educativi.



Tappeto CodyRoby

Una vera e propria scacchiera di 2,5x2,5 m conforme al metodo CodyRoby, realizzata in materiale di altissima qualità certificato per l'utilizzo scolastico a partire dalla scuola d'infanzia.

Oltre alle classiche tessere ad incastro (25), il tappeto è corredato da un bordo componibile (20 pezzi) che permette non solo di circoscriverlo, ma anche di indicare delle coordinate di spazio.

Un foro quadrato al centro delle tessere permette di inserire dei tasselli (25 + 25 inclusi) che misurano 15x15 cm e che si possono staccare e sostituire a piacimento, in modo tale da riadattare in pochi secondi il tappeto e predisporlo a differenti utilizzi. Oltre ai tasselli presenti nel set base (numeri, segni matematici e QR code) esistono anche estensioni aggiuntive: CodyFeet e CodyColor che contiene 69 tasselli e il set CodyMath e CodyWord che contiene 50 tasselli.

325607	SET BASE	490,00 €
325407	SET CODYFEET E CODYCOLOR	133,00 €
325406	SET CODYMATH E CODYWORD	146,50 €



Carte CodyRoby

CodyRoby si declina anche nelle classiche carte da gioco... ma con una marcia (computazionale) in più!

Il **Set da tavolo** di CodyRoby comprende: 62 carte da gioco (9x5 cm), la scacchiera (15x18 cm), 5 pedine e 46 Tasselli. Le carte includono i comandi Vai avanti, Girati a sinistra, Girati a destra, Ripetizione, Altrimenti, Condizionale, Definizione procedura, Invocazione procedura, Jolly. Il **Set per la classe** include 12 set da tavolo CodyRoby. Le **carte giganti** di CodyRoby misurano 15x27 cm e sono le stesse 62 carte del set standard CodyRoby ma molto più grandi, e si accompagnano a 8 unità, 6 sensori, 8 target. Consentono agli studenti di identificarsi con Cody e Roby e di muoversi di conseguenza su uno spazio fisico anziché far muovere delle pedine.

325533	SET DA TAVOLO	10,00 €
325580	SET PER LA CLASSE	120,00 €
325532	CARTE GIGANTI	48,00 €

Diario del coding

Il diario del coding di Alessandro Bogliolo offre 350 pagine di giochi, enigmi e attività avvincenti da svolgere giorno per giorno con la stessa naturalezza con cui si annotano i compiti.

Per chi non si accontenta della carta, ogni attività può essere espansa online o arricchita dall'applicazione di realtà aumentata, che fa comparire su ogni pagina un robot virtuale interattivo con il quale svolgere "i compiti" del giorno. Disponibili sconti quantità sul sito o su richiesta.



327300 DIARIO DEL CODING 9,40 €

Quaderni Umano digitale

I quaderni Umano Digitale sono normali quaderni che, grazie ad una rigatura speciale e un'app, offrono l'opportunità di comprendere a fondo il rapporto tra analogico e digitale, convertendo in formato digitale tutto ciò che si produce sul quaderno, fino a creare con carta e matita animazioni da condividere.

I quaderni sono in formato 21x29,7 cm, con carta interna da 80 g, a quadretti 5 mm.

331573	PACCO DA 10 PEZZI	10,00 €
333231	PACCO DA 30 PEZZI	28,50 €
331574	PACCO DA 60 PEZZI	55,00 €





Matatalab

Scopri.
Sfida.
Impara.



Matatalab Coding Set

Matatabot esegue passi di 10 cm e ruota di 90°. Altri angoli sono eseguibili con le espansioni.

I coding blocks inclusi nel Coding set (16 direzionali, 4 funzione, 4 ciclo e 3 funzioni speciali) permettono al robot di muoversi nello spazio, sia utilizzando il percorso che creandone di nuovi (purché prevedano "griglie" con quadrati di 10 cm).

Grazie al **modulo Sensori** - acquistabile a parte - è possibile programmare il robot affinché eviti ostacoli e reagisca a colori e suoni in quanto include: giroscopio, sensore a infrarossi, sensore di contatto.

Il modulo funge anche da controller ed è arricchito di luci colorate che identificano i comandi. Set di tasselli aggiuntivi sono disponibili.

Matata Friends si compone di tre simpatiche cover in silicone (unicorno blu, coniglietto rosa e gatto arancione).

Il set è composto da:

- **MatataBot**, un'auto robotica che si muove nello spazio
- **Torre di comando**
- **Pannello di controllo** su cui disporre i coding blocks
- **27 coding blocks** (e 10 tasselli "modificatori")
- **Mapa** in cartone
- **Manuale e guida didattica** in italiano

321152 CODING SET	150,00 €
327799 MODULO SENSORI	57,30 €
327800 ADD-ON ANIMAZIONE	33,00 €
321153 ADD-ON MUSICISTA	50,00 €

Matatalab Tale-Bot

Matatalab Tale-Bot è il nuovo e pratico robot STEAM per bambini di 3-5 anni.

Grazie a Tale-Bot i bambini possono imparare a programmare Tale-Bot, creare storie e giochi interattivi semplicemente premendo pulsanti colorati posti sulla parte superiore della sua scocca!

Matatalab Tale-Bot è il punto di partenza perfetto per introdurre i più piccoli ai concetti base del coding, senza la necessità di utilizzare un dispositivo con schermo.

338634 MATATALAB TALE-BOT 106,00 €



Cos'è

Un robot educativo a forma di ape che si programma "on-board" per muoversi nello spazio

Perché sceglierlo

Semplice, ma pieno di possibilità didattiche

Linguaggio di programmazione

"On-board" (tasti freccia) e in app

Espandibilità

Percorsi tematici

Complessità

●○○○○

Età

4+

Guida didattica

Guida didattica in italiano scritta da Tullia Urschitz e Paola Mattioli inclusa con pack multipli

Bee-Bot

Il famosissimo robot a forma di ape è **ideale per insegnare coding, lateralizzazione, orientamento spaziale e programmazione.**

Si ricarica via USB (cavo incluso), si muove con precisione con passi di 15 cm, ruota a 90° e memorizza fino a 200 passi! Per segnalare e scandire i programmi **emette segnali acustici e invia feedback visivi** (gli occhi lampeggiano).

Per iniziare ad utilizzarlo sono disponibili kit con 6, 12 e 18 Bee-Bot, ognuno con docking station per la ricarica (1, 2 o 3) inclusa in **omaggio** e guida didattica cartacea con diverse idee di lezione in italiano.

324451	BEE-BOT	72,00 €
327477	CLASS PACK (6 BEE-BOT)	422,00 €
327478	MAKER SPACE PACK (12 BEE-BOT)	820,00 €
327479	SCHOOL PACK (18 BEE-BOT)	1.180,00 €

Idee per la ricarica

Sia Bee-Bot che Blue-Bot si ricaricano via USB: un ottimo complemento per chi sceglie questi robot è dunque **Docking Station**, una sorta di vassoio che permette di ricaricare fino a 6 apette contemporaneamente. Attenzione: i pack multipli di Bee-Bot e Blue-Bot includono già la docking station in omaggio.

299053	DOCKING STATION	55,00 €
--------	-----------------	---------

**Funzionalità di Bee-Bot****e Blue-Bot che forse non conosci:**

- Sono dotati di un sensore che permette di rilevare un altro Bee-Bot o Blue-Bot e dire "ciao"
- È possibile registrare l'audio (vale solo per Blue-Bot) e il robot ne consente la riproduzione quando viene premuto il pulsante associato

**App gratuita**

Disponibile app gratuita per iPhone e iPad con ambiente digitale per coding e simulazioni virtuali. Include ben 12 livelli progressivi. Utilizzabile fin dai 4 anni.





Guarda
i video!

Cos'è

Un robot educativo trasparente a forma di ape che si controlla sia "on-board" che da tablet o PC

Perché sceglierlo

Semplice, ma pieno di risorse

Linguaggio di programmazione

"On-board" o via app (collegamento Bluetooth)

Compatibilità

Windows, iOS e Android
con Bluetooth 3.0/4.0

Espandibilità

Percorsi tematici e lettore di tasselli

Complessità

●●○○○

Età

4 +

Blue-Bot

Un viaggio nel coding... passo dopo passo

Blue-Bot è l'evoluzione di Bee-Bot e aiuta a sviluppare la logica, la lateralizzazione, la visualizzazione di percorsi nello spazio e le potenziali ricadute educative di debugging e costruzione di algoritmi.

Come funziona

L'obiettivo è aiutare Blue-Bot a muoversi nello spazio selezionando in ordine corretto le frecce poste sulla sua scocca o quelle presenti nell'applicazione costruendo programmi composti di comandi semplici. La conferma dei comandi avviene tramite l'emissione di suoni e luci.



Oltre ad essere programmabile "on-board" si può controllare attraverso un'app di simulazione gratuita in italiano.

Per i dispositivi compatibili con l'app visita:

www.campustore.it/blue-bot



Caratteristiche chiave

Passi avanti e indietro di 15 cm.

- Tasti direzionali: avanti, indietro, gira di 90° a destra o a sinistra, funzione (pausa, avvia e cancella).
- Via app ruota di 45° ed esegue ripetizioni.
- Memorizza fino a 200 comandi consecutivi.

L'utilizzo ideale di Blue-Bot avviene in combinazione con le **mappe tematiche** (vedi pagina dedicata).

Sono disponibili kit con 6, 12 e 18 Blue-Bot, ognuno con docking station per la ricarica (1, 2 o 3) inclusa.



Cerchi percorsi per Bee-Bot Blue-Bot?

Consulta la pagina seguente

Guida didattica CampuStore

Guida didattica in italiano scritta da Tullia Urschitz e Paola Mattioli inclusa con pack multipli



324449	BLUE-BOT	98,00 €
327484	CLASS PACK (6 BLUE-BOT)	600,00 €
327485	MAKER SPACE PACK (12 BLUE-BOT)	1.100,00 €
327486	SCHOOL PACK (18 BLUE-BOT)	1.650,00 €

Percorsi per Blue-Bot e Bee-Bot

I percorsi per Bee-Bot e Blue-Bot sono mappe in vinile di diverse dimensioni, che ritraggono diversi soggetti e presentano delle griglie con quadrati di 15 cm su tutta la superficie per aiutare a seguire i movimenti dei robot. Facilitano lo sviluppo di lezioni di matematica, geografia, storytelling... Altri percorsi disponibili sul sito.



302639	TRASPARENTE – 60X60 CM	21,00 €
329152	TRASPARENTE CON TASCHE – 90X60 CM	29,00 €
336122	TRASPARENTE CON TASCHE – 75X75 CM	29,00 €
327021	PIAZZA DEL MERCATO – 75X75 CM	29,00 €
327019	ZOO – 75X75 CM	29,00 €
322865	L'ISOLA DEL TESORO – 60X60 CM	29,00 €
301654	ALFABETO – 75X90 CM	29,00 €
297611	FORME, COLORI E MISURE – 60X60 CM	29,00 €
285403	CORTILE DELLA FATTORIA – 75X75 CM	29,00 €
310416	LA LINEA DEL 20	40,00 €



Bee-Bozer e Bee-Bart

Due gusci diversi per Bee-Bot e Blue-Bot. Bee-Bozer consente di spostare piccoli oggetti da una parte all'altra di un tappeto. Bee-Bart permette invece ai robot di disegnare. Ciascun set è composto da 6 pezzi nei colori dell'arcobaleno.

327488	BEE-BOZER	21,00 €
327490	BEE-BART	21,00 €



Percorso a ostacoli per Bee-Bot e Blue-Bot

Un percorso ad ostacoli per fare coding in modo più coinvolgente che si compone di 10 pezzi di muro, 6 porte e 2 archi che possono essere assemblati a piacere per costruire sfide sempre nuove. Permette di creare labirinti, percorsi, problemi avvincenti.

327022	PERCORSO A OSTACOLI	113,00 €
--------	---------------------	----------



RobotAzione

Questo sensore con registratore integrato è pensato come complemento integrativo per Bee-Bot e Blue-Bot, ma le sue possibilità di utilizzo si estendono ben oltre! Rileva movimenti a una distanza massima di 15 cm e può riprodurre dei suoni o messaggi audio pre-registrati ogniqualvolta rileva un movimento o una presenza. La superficie magnetica frontale che lo caratterizza permette di attaccarvi immagini, parole o simboli posti su superfici metalliche. Il Class Pack è composto da 6 sensori singoli.

327493	SENSORE SINGOLO	24,00 €
327496	CLASS PACK	140,00 €

Rugged Robot

Un fantastico robot educativo programmabile progettato per uso esterno! Grazie alle robuste ruote può muoversi anche all'aperto e su terreni scabrosi.

- Programmazione "On Board" senza bisogno di device
- App gratuita di programmazione disponibile, può essere controllato via tablet

Disponibile anche Data Logger compatibile!
Ideale per raccogliere dati su luce, suono e temperatura ed esportabili su PC, Mac, Chromebook.



On Board

- Si programma mediante le frecce e i comandi posti direttamente sulla sua scocca: avanti, indietro, gira a destra e sinistra di 45°
- Dotato di funzionalità Bluetooth e progettato per sfide più complesse di quelle eseguibili con Bee-Bot/Blue-Bot.
- Con una memoria che permette di salvare fino a **256 passaggi**, Rugged Robot è in grado di svolgere attività davvero impegnative
- 3 velocità disponibili
- **Sensore per il rilevamento di ostacoli** che può essere acceso e spento, quando acceso se il robot rileva un ostacolo lungo il suo percorso ruota di 45 gradi prima di eseguire il resto del programma
- Include slot per pennarello o per fotocamera

Età: 8+



327211	RUGGED ROBOT	165,00 €
327499	CLASS PACK (6 ROBOT)	930,00 €
334919	FOTOCAMERA CAMERA WI-FI HD V2	98,00 €
322836	SUPPORTO PER FOTOCAMERA	4,00 €
336154	DATA LOGGER	50,00 €
336155	PERCORSO BARRIERA CORALLINA 120X120 CM	40,00 €

Pro-Bot

Questo robot è perfetto per una **programmazione più avanzata basata su LOGO**. Si programma "on-board", grazie ai tasti e allo schermo LCD.

- Comandi: avanti/indietro (25 cm), destra/sinistra (90°)
- 4 sensori integrati: 1x luce, 1x suono, 2x contatto
- Foro meccanizzato: per pennarello o per montare una fotocamera

L'utilizzo di un comune pennarello, combinato alle possibilità di programmazione avanzata del robot, permette di fargli disegnare un triangolo, un pentagono, un esagono, ecc.

Il software Probotix (non incluso) permette di visualizzare la programmazione a video, simulare animazioni, scrivere ed eseguire programmi. Disponibili anche coloratissimi percorsi a tema.

Il **set per la classe** include 6 Pro-Bot con cavi USB.

Età: 8+

309691	PRO-BOT	127,00 €
327509	PRO-BOT – CLASS PACK	750,00 €
322868	PERCORSO: PARCO DEI DIVERTIMENTI	32,00 €
322870	PERCORSO: RALLY	32,00 €
302541	PROBOTIX – SINGOLO	28,00 €
309895	PROBOTIX – SITE LICENSE	127,00 €



Pro-Bot può montare anche la sport camera, per catturare immagini inusuali mentre si fa coding. Per conoscerlo visita la sezione **Ambienti digitali** di questo catalogo.



Cos'è

Un robot educativo che si programma a colori

Perché sceglierlo

Piccolissimo, si programma sia in digitale che attraverso l'uso di pennarelli colorati

Linguaggio di programmazione

OzoBlockly o pennarelli colorati

Compatibilità

Tablet iOS 6.0 e Android 2.3 (o più recenti)

Espandibilità

Set per la classe, accessori, puzzle in legno con percorsi prestampati e anche realtà aumentata

Complessità

●●○○○

Età

8 +

Ti interessa un corso su coding e Ozobot? Contattaci a formazione@campustore.it



Guarda i video



App e ambiente di programmazione dedicati!

Ozobot

Il digitale diventa fisico: scopri come programmare un robot semplicemente utilizzando i pennarelli colorati!

Ozobot Bit

Ozobot Bit è un robot in grado di muoversi e reagire su **superfici fisiche e digitali**, seguendo percorsi colorati disegnabili con semplici pennarelli.

Grande appena 2,5 cm, sa riconoscere oltre **1.000** istruzioni colorate.

Si programma anche con OzoBlockly, un ambiente per la programmazione a blocchi sviluppato in Blockly e fruibile via browser.

L'obiettivo è **coniugare tecnologia e immaginazione**, precisione tecnica e creatività.

- 313659 MAKER STARTER PACK (1020 BOT BIT) 91,00 €
- 337708 KIT DA 18 1.750,00 €
- 326009 PENNARELLI LAVABILI COLORATI (4 PEZZI) 6,30 €

Ozobot Evo

Ozobot Evo, come Ozobot Bit, rileva colori e linee, ma esegue anche **giochi di luci e suoni molto più complessi**. E misura 3 cm.

Inoltre, grazie ai **sensori ad infrarossi**, evita gli ostacoli, percepisce se viene sollevato o bloccato e può interagire con altri Ozobot Evo.

Essendo dotato di Bluetooth, oltre che da OzoBlockly può anche essere **controllato da smartphone e tablet** tramite un'app che consente, tra le altre cose, di chattare in tutta sicurezza (sistemi di controllo per under 12) con altri possessori di Ozobot sparsi per il mondo!

- 325414 STARTER PACK (1020 BOT EVO) 185,00 €
- 338382 KIT DA 10 1.750,00 €

Il piccolo robot con una grande personalità

Puzzle in legno compatibili con Ozobot

Costruire un puzzle coinvolge entrambi gli emisferi del cervello, sviluppando precisione e motricità fine. Questa brillante soluzione è disponibile in tre versioni, tutte con percorsi per Ozobot.

Il **Set base** è composto da **96 pezzi** con diversi comandi base.

Il **Set di espansione** si compone di **98 pezzi** aggiuntivi che includono funzioni più avanzate.

Il **Set realtà aumentata** è composto da **12 tasselli con marker per realtà aumentata e relativa app** per iOS e Android.

Tutti i set sono compatibili tra loro e sia con Ozobot Bit che con Ozobot Evo.



- 327446 SET BASE 40,20 €
- 327448 SET DI ESPANSIONE 40,20 €
- 327528 SET REALTÀ AUMENTATA 14,80 €

Caratteristiche Ozobot



Riconoscimento colori	✓	✓
Programmazione di OzoBlockly	✓	✓
Segui-linea	✓	✓
Evita ostacoli	x	✓
Modalità controllo remoto	x	✓
Suono espressivo	x	✓
App dedicata	x	✓
Connessione Bluetooth	x	✓
OzoChat e Ozojjs	x	✓

Bit

Evo



Cos'è

Un robot semplice che si programma "a colori" ed aiuta ad apprendere i fondamentali del coding alla scuola dell'infanzia e alla primaria.

Perché sceglierlo

- **Semplice:** si può usare fin dall'infanzia
- **Intuitivo:** la codifica a colori non richiede alcuna abilità di letto-scrittura pregressa
- **Progressivo:** si può programmare anche a blocchi, attraverso un'app gratuita.

Linguaggi di programmazione

Cartoncini colorati (coding unplugged) o app a blocchi Sphero Edu Jr

Compatibilità

App Store e Google Play

Complessità

●●○○○

Età

4+



Scopri di più!

NOVITÀ

Disponibile da ottobre 2021

Sphero indi

Apprendi il coding a bordo di un robot guidato dai colori

Entra nelle STEAM con indi, il robot educativo per i più piccoli della famiglia Sphero: accessibile e di semplicissimo utilizzo. Si presenta come una macchinina che, con il suo sensore di colore integrato e le schede colore, offre infinite opportunità per stimolare la creatività dei bambini con o senza app.



indi Class Pack

La soluzione più completa per imparare con indi è il Class Pack che permette di lavorare con un'intera classe e include tutte le risorse e gli strumenti necessari: 8 robot indi, 8 custodie con funzione di ricarica, 1 guida per l'insegnante, 120 carte per la programmazione di base e 160 tessere colorate.



Programmazione a colori

indi si può programmare "a colori": legge le schede colorate come veri e propri comandi, permettendo di lavorare sul coding in modalità totalmente unplugged. Questo ne consente l'utilizzo fin dalla scuola dell'infanzia!



Soluzioni per singoli studenti

Vi sono anche set per singoli studenti, ideali quando l'apprendimento deve avvenire a casa o quando è necessario che le risorse non vengano condivise: **indi student kit** include indi, custodia rigida, una guida introduttiva, 15 carte di programmazione per principianti, 20 tessere in resistente silicone e una custodia. È anche acquistabile il solo robot.



Programmazione a blocchi

È compatibile anche con Sphero Edu Jr, un'applicazione gratuita basata su un linguaggio di programmazione a blocchi e ciò consente attività progressive di difficoltà crescente nella scuola primaria!

Allaccia le cinture e guarda indi andare lontano, oltre i confini dell'apprendimento tradizionale!

- 337687 CLASSROOM PACK
- 337686 INDI STUDENT KIT
- 337685 INDI - SOLO ROBOT

1.180,00 €
123,00 €
98,00 €

Sphero Mini

Tutta la potenza del coding in formato tascabile!

Sphero Mini concentra tonnellate di divertimento in un piccolo robot delle dimensioni di una pallina da ping-pong. Controlla questo simpatico robot sferico grazie all'app Sphero Mini o semplicemente usando il tuo volto: **Face Drive** è una spassosa funzione che **utilizza le espressioni facciali per guidare la pallina**.

Ma non lasciarti ingannare dal suo aspetto giocoso: Sphero Mini è soprattutto uno strumento per imparare le STEM: per gli utenti più esperti permette persino, attraverso l'app Sphero Edu, di **programmare** il robot utilizzando **JavaScript**.

Sphero Mini contiene un piccolo giroscopio, un accelerometro e luci LED.

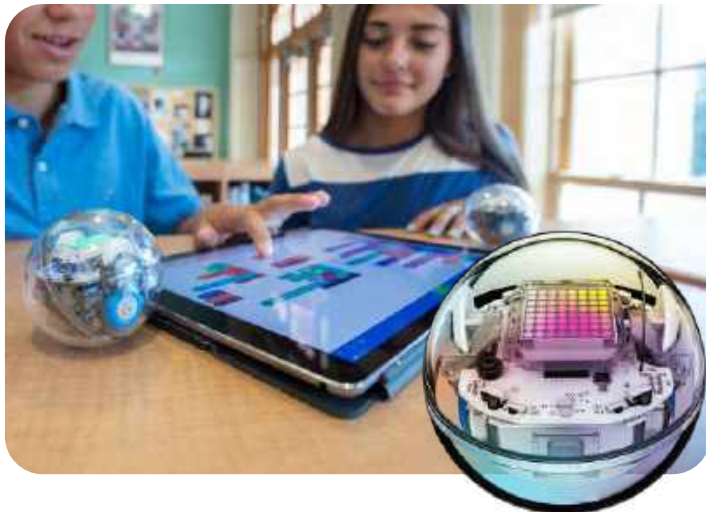
Caratteristiche principali:

- Compatibile con IOS & Android
- Luci LED
- Giroscopio
- Accelerometro
- Connessione Bluetooth (fino a 10 metri)

Sono disponibili anche un **Activity Pack** (un kit per singolo studente che include Sphero Mini, accessori, carte e costruzioni, 6 birilli e 3 coni, cover) e **Sphero Mini Activity EDU – Set per la classe**, include ben 16 Sphero Mini: è quindi un kit multiplo per lavorare con un'intera classe o con gruppi.

È l'ideale per l'apprendimento passo-passo da parte degli studenti e consente loro di imparare i fondamenti delle STEM e della programmazione seguendo le 15 schede attività incluse. **Età: 8+**.

317590	SPHERO MINI BLU	49,00 €
328263	ACTIVITY KIT	74,00 €
337688	ACTIVITY EDU – SET PER LA CLASSE	1.180,00 €



Sphero BOLT

Sphero BOLT è una sfera robotica programmabile che permette di fare STEM attraverso attività divertenti, interattive e che potenziano la capacità di problem-solving. Si programma in Swift Playground e Sphero Edu (per una **programmazione sia a blocchi che testuale**).

È caratterizzato da: Matrice LED 8x8 che può mostrare animazioni, caratteri speciali, emoji, testo e dati in tempo reale - Sensori avanzati: giroscopio, accelerometro e comunicazione IR - Sensore di luce per programmare il robot sulla base della luminosità dell'ambiente.

L'app è corredata di piani di lezione già completi creati da docenti.

È disponibile anche un **Class Pack** da 15 robot e **Sphero BOLT Power Pack** un **set per la classe** ideale per contesti educativi, corredata di una valigetta dotata di un **sistema di ricarica** integrato che permette di organizzare e trasportare tutti e 15 gli Sphero BOLT inclusi nel set. **Età: 8+**.

322952	SPHERO BOLT	139,00 €
323379	SPHERO BOLT - CLASS PACK	1.840,00 €
323380	SPHERO BOLT - POWER PACK	2.377,00 €

Sphero RVR

RVR è un veicolo dotato di cingoli e di un potente motore con "cervello" intercambiabile... può infatti ospitare diverse schede ed eseguire hardware di terze parti come Raspberry Pi, micro:bit, Arduino (schede non incluse) e altre, divenendo così di fatto programmabile attraverso diversi linguaggi, grazie agli SDK disponibili. Gli ostacoli o le superfici irregolari non influiscono sulla capacità di RVR di andare dritto, grazie a un **sofisticato sistema di controllo basato su vettori**. Inoltre è una piattaforma estremamente hackerabile, con UART a 4 pin e una fonte di alimentazione integrata. RVR si integra anche con l'app Sphero Edu e ciò permette di supportare attività di coding basate su un ambiente a blocchi, programmazione testuale in JavaScript e in Draw&Drive. Include numerosi sensori: di colore, di luce, IR, magnetometro, accelerometro e giroscopio. È disponibile anche **RVR EDU Pack** composto da 5 RVR robot e relativi accessori. **Età: 12+**.

328266	SPHERO RVR	246,00 €
328265	SPHERO RVR - EDU PACK	1.180,00 €
328317	SPHERO RVR + SCHEDA ARDUINO UNO	265,00 €



Compatibile con Arduino, Raspberry Pi e micro:bit: scopri nella sezione **Elettronica**

Cos'è

Un robot educativo capace di scrivere, disegnare, riconoscere i colori, individuare ed evitare ostacoli

Perché sceglierlo

Si muove anche in verticale su superfici magnetiche. Disegna e supporta ben 3 possibilità di programmazione, rendendolo un supporto educativo adatto a fasce d'età molto differenti

Linguaggio di programmazione

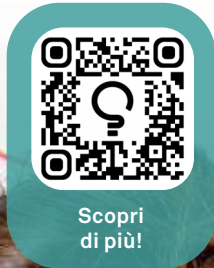
3 possibilità: grafico/simbolico, a blocchi, testuale

Complessità

●●●●○

Età

4+, 8+, 14+



iRobot Root rt1

**Programma in 3
ambienti diversi e muoviti
anche in verticale**

Root rt1

Il robot didattico Root rt1 è capace di scrivere, disegnare, pulire, riconoscere i colori, individuare ed evitare ostacoli e **persino muoversi in verticale**: infatti grazie ai suoi **potenti magneti** e alle **ruote encoder**, può spostarsi con precisione su superfici metalliche di qualsiasi inclinazione rimanendovi attaccato stabilmente.

Il set è composto da:

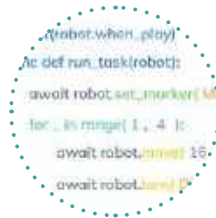
- 1 robot educativo Root® rt1
- 1 percorso pieghevole riutilizzabile
- 1 set di fogli in vinile
- 2 pennarelli a secco cancellabili
- Download gratuito dell'app di codifica Root

Possibili accessori aggiuntivi: lavagna bianca, pennarelli colorati cancellabili per lavagna (due già inclusi nel set), chiavetta Bluetooth USB

Programmazione per tutte le età

Grazie all'app Root si può programmare in tre modi diversi:

- Dai 4 anni: grafico-simbolica
- Dagli 8 anni: a blocchi
- Dalla scuola secondaria: testuale, anche in Python



Programma in sicurezza!

Si connette ai dispositivi **senza fili**, grazie al Bluetooth Low Energy (raggio di 30+ m): **non serve toccare direttamente il robot per utilizzarlo** per lezioni in totale sicurezza.



Ambiente di simulazione virtuale

Il software di programmazione include anche un **ambiente di simulazione** per testare le proprie attività di coding in ambiente virtuale prima di farle eseguire al robot: perfetto per il ripasso e l'approfondimento personale da casa e in assenza di robot!



Disponibili anche Set per la classe (12 robot) e per mezza classe (6 robot).



x6



x12

- 336364 ROOT RT1 188,00 €
- 337572 SET MEZZA CLASSE 1.070,00 €
- 337574 SET CLASSE 2.025,00 €
- 310446 CHIAVETTA BLUETOOTH 13,50 €

Cos'è

La versione "economica di rt1", con meno funzioni ma presentata in set davvero convenienti.

Perché sceglierlo

È conveniente e si presenta già in comodi set multipli già pronti per la classe (non è acquistabile singolarmente).

Linguaggio di programmazione

3 possibilità: grafico/simbolico, a blocchi, testuale

Complessità

●●●●○

Età

4+, 8+, 14+

iRobot Root Lite

Scopri cosa c'è
dentro un robot

Root Lite

È la versione "light" di Root rt1: più economico, si programma con la stessa app di rt1 e presenta caratteristiche simili ma si muove solo in orizzontale.

Con oltre 20 sensori e funzioni reattive, è comunque capace di stregare anche i ragazzi più recalcitranti.

Si presenta con una libreria contenente ore di attività gratuite già pronte. La scocca trasparente permette di "guardare" all'interno del robot e scoprire cosa c'è dietro la tecnologia.

**Programmazione per tutte le età**

Grazie all'app Root si può programmare in tre modi diversi:

- Dai 4 anni: grafico-simbolica
- Dagli 8 anni: a blocchi
- Dalla scuola secondaria: testuale, anche in Python

**Ambiente di simulazione virtuale**

Il software di programmazione include anche un ambiente di simulazione per testare le proprie attività di coding in ambiente virtuale prima di farle eseguire al robot: perfetto per il ripasso e l'approfondimento personale da casa e in assenza di robot!

**Set per la classe**

Root rt0 non è vendibile separatamente: è disponibile solo in **Set per la classe** (contenente 12 robot) e **Set per la mezza classe** (6 robot).



338434 SET MEZZA CLASSE
338555 SET CLASSE
310446 CHIAVETTA BLUETOOTH

630,00 €
1.250,00 €
13,50 €



Guarda i video

Cosa sono

Sono due robot interattivi che si prestano a moltissimi utilizzi diversi. **Dash** è un robot programmabile dotato di ruote e sensori che gli consentono di muoversi in tutte le direzioni evitando gli ostacoli. **Dot** è un robot di forma sferica che può impartire ordini a Dash via infrarossi.

Perché sceglierli

Estrema versatilità di utilizzo, interattività e incredibile capacità di coinvolgimento

Linguaggio di programmazione

4 app gratuite di controllo o programmazione (grafiche o a blocchi) a seconda del livello, Swift Playgrounds

Compatibilità

iOS, Android, Kindle

Complessità

●●●●●

Età

5-10 anni

Dash and Dot

Emozionati.
Impara.
Collabora.

Dash

Dash è un robot mobile alto 16 centimetri, corredato di tre microfoni e quattro tasti direzionali. Interagisce, risponde a comandi vocali, si sposta ed evita oggetti, balla e canta, permettendo di capire e approfondire loop, eventi, condizioni e sequenze. **È possibile programmare:** LED, movimento (sia del corpo che della testa), audio, interazioni varie. Per ottenere ciò Dash può essere programmato in due modi diversi:

- Con la classica **programmazione a blocchi**
- **Attraverso un grafo** che consente di esplicitare graficamente dei nodi-funzione e le connessioni stabilite tra essi

Le app dedicate e gratuite**Go**

Come funziona Dash? Con Go possiamo cambiargli nome, esplorarne luci e suoni, sensori e movimenti

**Wonder**

Rende la robotica semplice come dipingere con un dito, permette di creare comportamenti e azioni complesse semplicemente selezionando delle immagini

**Path**

Forse l'app più semplice per iniziare, anche prima di saper leggere e scrivere: consente di disegnare percorsi robotici semplicemente disegnandoli con il dito sul proprio tablet

**Blockly**

Con quest'app si inizia a programmare con progetti guidati e puzzle da risolvere. Il linguaggio a blocchi permette di introdurre concetti di variabili, condizionali, ecc.

**Xylo**

L'applicazione per programmare Dash perché si comporti come un musicista, necessita dell'accessorio xilofono per funzionare

Dot

Dot è il compagno di avventure ideale per Dash e può essere controllato con le app gratuite Wonder e Blockly. È alto solo 9,5 cm e ha un occhio a LED con 12 luci diverse, un microfono, pulsanti programmabili e una serie di suoni pre-impostati. È dotato anche di un accelerometro che gli permette di "capire" quando viene sollevato o inclinato.

306904	DASH	165,00 €
315988	DOT	63,00 €
315989	WONDER PACK (DASH + DOT + ACCESSORI)	250,00 €
328542	GUIDA DIDATTICA: IMPARARE A PROGRAMMARE	100,00 €





Guarda i video

Cos'è

Cue è un robot accattivante, ideale come continuazione progressiva dopo Dash

Perché sceglierlo

Supporta due diversi linguaggi di programmazione (aiuta a passare dalla programmazione a blocchi a quella testuale) e permette di lavorare in classe anche su intelligenza artificiale (AI)

Linguaggio di programmazione

A blocchi o in JavaScript

Compatibilità

iOS, Android, Kindle, Chrome OS, Windows

Complessità

●●●○○

Età

11 +

Cue

Proseguire il viaggio nel coding rafforzando indipendenza e individualità

Cue è un robot con un atteggiamento spiritoso e pieno di sorprese interattive che aiuta a passare dalla programmazione a blocchi alla programmazione testuale.

È possibile scegliere tra 4 avatar unici per personalizzare Cue con una personalità adeguata a diversi contesti.

Intelligenza artificiale

Cue è un robot molto avanzato: permette di sperimentare la comunicazione interattiva, un sistema di Intelligenza Artificiale emotiva. Presenta sensori evoluti, un processore di ultima generazione e funzionalità di memoria e Bluetooth davvero avanzate.

3 microfoni e
altoparlante

Bluetooth in
tempo reale

Ricevitore IR

LED e pulsanti
programmabili

3 processori

Potenziometri
e doppio motore

3 sensori
di prossimità

2 ruote con
encoder

Un'unica app per ogni esigenza

L'app Cue porta la robotica al livello successivo: permette di partecipare a una chiacchierata spiritosa con Cue, controllare i movimenti del robot, creare comportamenti reattivi ai sensori o codificare interazioni anche più creative usando la programmazione a blocchi o in JavaScript a seconda del livello degli studenti.

Sviluppata in Microsoft MakeCode, l'app Cue offre agli studenti l'autonomia di gestire tutte le funzioni del robot in un unico strumento:

- Selezionare uno dei 4 avatar disponibili per condizionare la "personalità" del robot
- Scegliere di utilizzare il robot con il linguaggio di programmazione a grafi testuali sviluppato inizialmente per Dash (Wonder)
- Programmazione a blocchi
- Programmazione in Javascript

322913 CUE

165,00 €



Cos'è

Un sistema robotico composto da cubi elettronici che si assemblano tramite attacchi magnetici da incastrare negli appositi fori

Perché sceglierlo

- Modulare ed espandibile
- App di programmazione intuitiva con 3 ambienti
- Oltre 150 ore di materiale didattico già pronto

Linguaggio di programmazione

3 linguaggi di programmazione gratuiti di difficoltà crescente: Live, Code, Blockly

Compatibilità

App Store, Mac iOS, Windows, Amazon, Google Play Store

Complessità

●●○○○

Età

5+



Guarda il video!

NOVITÀ
Disponibile da ottobre 2021

Robo Wunderkind

L'apprendimento del coding non è mai stato così sorprendente: sviluppa le capacità cognitive dei tuoi studenti con Robo Wunderkind, un'unica soluzione per insegnare STEAM e coding ai ragazzi di oggi. Si tratta di un sistema pluripremiato di cubetti modulari che permettono agli studenti della primaria e secondaria di I grado di apprendere i fondamenti di coding e programmazione.



Cubetti tecnologici con una marcia in più

Modulare e flessibile – È un sistema modulare, facile da costruire che consente di vedere rapidamente i risultati del percorso d'apprendimento.

Completo – Include materiali didattici gratuiti con guide predefinite per gli insegnanti, piani di lezione con risultati di apprendimento attesi, dispense per gli studenti, fogli di lavoro e vari materiali di supporto.

STEAM, davvero! – Gli argomenti delle lezioni spaziano dall'informatica alla robotica, dall'arte a matematica, scienze, alfabetizzazione digitale, educazione civica e molto altro ancora.

Facile – per iniziare anche senza esperienza alcuna.

Learn by doing – si impara facendo e procedendo per errori.

Ciascun progetto proposto può essere pianificato, costruito, programmato e svolto in una lezione scolastica della durata di circa 45 minuti.

Apprendimento robotico al cubo



Due set complementari

Il **Set educativo di base** permette di creare diverse lezioni grazie a motori, suoni, luci e sensori andando ad impostare trigger, loop, condizioni, funzioni, routine e variabili.

Include: sensore di distanza, segui linea, luce RGB, 3 motori, ruote, connettori. Ideale per essere utilizzato da 2-3 studenti contemporaneamente.

Disponibile anche il **Set di espansione** con sensore di luce, movimento, accelerometro, display LED, luce RGB, ruota, connettori.



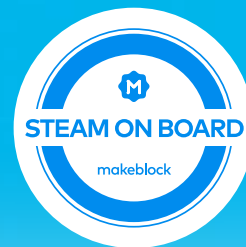
Un app educativa completa

L'intuitiva app Robo Wunderkind può essere utilizzata a 3 livelli diversi e progressivi (Live, Code, Blockly), rendendo più facile che mai trasmettere i concetti di programmazione in modo chiaro e comprensibile.

Disponibili online 150 ore di materiale didattico già pronto: ciò consente di concentrarsi sul puro insegnamento dei concetti legati a quanto gli studenti eseguono in modo pratico e attivo su questi cubetti tecnologici.

338592 SET DI BASE
338593 SET DI ESPANSIONE

204,00 €
147,00 €



STEAM on Board

Non sai dove partire?

Scopri STEAM on Board: oltre 10 ore di formazione gratuita CampuStore Academy sulla didattica legata al coding

www.innovationforeducation.it

Guarda i video!

Makeblock

Makeblock è una piattaforma di robotica ed elettronica educativa per maker, insegnanti e studenti di materie STEAM.

Con un'ampia scelta di soluzioni, adatte a partire dalla scuola d'infanzia, avvicinarsi alla robotica, all'elettronica, al mondo maker e alle materie STEAM sarà un divertimento per tutti!

Uno dei principali punti di forza di tutti i prodotti Makeblock sono i linguaggi di programmazione che utilizzano, integrati alla perfezione con i vari set, veri e propri "traduttori" di codice: scopri come mBlock può accompagnarti dalla programmazione grafica a blocchi fino a C++ e Python.

mBlock

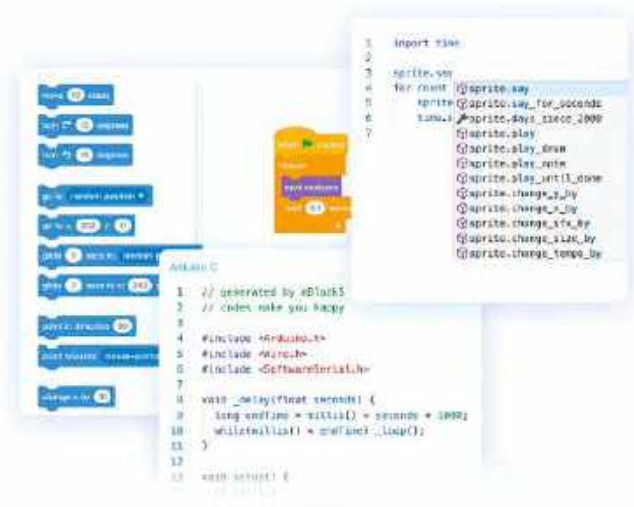
Un unico ambiente, tanti linguaggi

« Il vero punto di forza di tutti i prodotti Makeblock è il linguaggio di programmazione che utilizzano, integrato alla perfezione con i vari set »

È un ambiente di programmazione pensato per integrare in un'unica piattaforma la programmazione grafica a blocchi e la programmazione testuale (C++, Arduino o Python). La programmazione grafica a blocchi si ispira a Scratch 3.0, l'ambiente di programmazione per i più piccoli inventato dal MIT di Boston.

Arduino o Python?

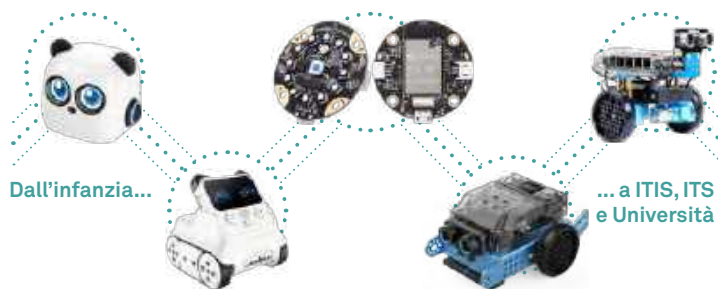
La doppia schermata permette di vedere il codice in Arduino o in Python che si nasconde dietro ad ogni blocco.



mBlock app

Programmare su tablet e smartphone è possibile grazie a questa app per iOS / Android con linguaggio a blocchi di mBlock. L'app è anche dotata di funzionalità di guida remota, di Intelligenza Artificiale (AI) e Internet of Things (IoT) come il riconoscimento vocale e facciale.

Soluzioni in continuità



Ispirato a Scratch 3.0



Passa a C++/Arduino o a Python in un click



Supporta hardware open-source

Cos'è

Un simpatico robot educativo per costruire le prime competenze di pensiero logico, creatività e orientamento spaziale nei bambini della scuola d'infanzia

Perché sceglierlo

Per avvicinarsi al coding senza l'utilizzo di schermi

Linguaggio di programmazione

Tangibile su mappe tematiche

Complessità

●●○○○

Età

4 +

NOVITÀ 2021:
Ora mTiny
disegna!



Guarda
il video!

mTiny Discover

Il lato tenero del coding

mTiny è un robot educativo per la prima infanzia pensato per i bambini che crescono nell'era digitale. La sua esclusiva reading pen facilita l'esperienza dei bambini con un **linguaggio di programmazione tangibile**: mTiny infatti si muove su **mappe tematiche coinvolgenti** (incluse) grazie ai programmi creati attraverso blocchi fisici.

In questo modo, i bambini ottengono un feedback immediato sul loro lavoro e ciò facilita la **correzione dell'errore** e il **problem solving**, incoraggiando al tempo stesso l'iniziativa e la creatività attraverso il coinvolgimento multidisciplinare su matematica, musica, arte e molto altro.

mTiny Discover è composto da:

- 1 robot mTiny
- 1 reading pen
- 4 pennarelli compatibili
- 36 blocchi di programmazione
- 24 tessere puzzle per comporre le mappe tematiche
- 1 storybook
- 1 carta golf game
- 1 carta racing game
- 1 carta destinazione
- 1 carta musica
- 3 maschere per robot mTiny
- 1 asta per bandiera
- 8 bandierine
- 1 guida rapida
- 1 cavo micro USB 2-in-1

Il Class pack, per una classe di 24 studenti, è composto da **6 Set base**.

333014	MTINY DISCOVER SET	180,50 €
336397	MTINY DISCOVER SET CLASSE	970,00 €
329537	MAPPA CACCIA AL TESORO	36,60 €
329536	MAPPA IL MIO MONDO	36,60 €

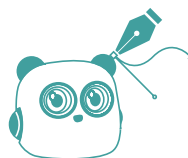
Coding unplugged

I blocchi di programmazione tangibile, in combinazione con l'esclusiva reading pen, stimolano un **la correzione dell'errore** e le **abilità di problem-solving**

Largo alla creatività

In questa nuovissima versione Discover, è possibile inserire dei pennarelli colorati, consentendo a mTiny di disegnare linee, forme e lettere per dare ancora più spazio a creatività e crosscurricularità.

Include nuovi blocchi di programmazione per il disegno delle forme geometriche e per l'insegnamento della musica, con note musicali e melodie più complesse.



Design arrotondato e materiali atossici per una totale sicurezza



Sviluppo delle soft skills a partire dai 4 anni: pensiero computazionale, problem solving, collaborazione



Espressione di più di 10 emozioni e 300 effetti sonori



Possibilità di lavorare sulle emozioni e su attività di storytelling



Guarda
il video!



Cos'è

Un robot educativo dotato di sensori e base motrice, supportato da un doppio linguaggio di programmazione e da attività su AI e IoT

Perché sceglierlo

Programmazione, AI e IoT in un unico robot

Linguaggio di programmazione

mBlock (a blocchi, Python), Swift Playgrounds

Espandibilità

Compatibile con i moduli elettronici Neuron

Compatibilità

iOS, Android, Mac OSX, Win 7 o successivo

Complessità

●●●●●

Età

6 +



Codey Rocky

Robotica, Intelligenza artificiale e IoT

La combinazione unica di un robot semplice da usare e del software di programmazione a blocchi mBlock 5 consente di muovere velocemente i primi passi nel mondo della programmazione.

Infinite potenzialità

Oltre 10 moduli elettronici programmabili (come sensori di luce o suono) e compatibilità con Makeblock Neuron.

Avvicinarsi all'AI

Supporta la comprensione di principi di Intelligenza Artificiale e del modo in cui l'uomo può interagire con le macchine, incluso il riconoscimento facciale, di immagini e voci.

Sperimentare con l'IoT

Grazie al Wi-Fi integrato, Codey Rocky si collega rapidamente al Cloud e consente di ottenere informazioni dal web. **Combinabile con IFTTT**, rende automatizzabili "attività intelligenti", come l'invio di SMS.

Cosa imparare con Codey Rocky



Coding base
e avanzato



Pensiero
computazionale



Espressione
creativa



Principi
AI e IoT

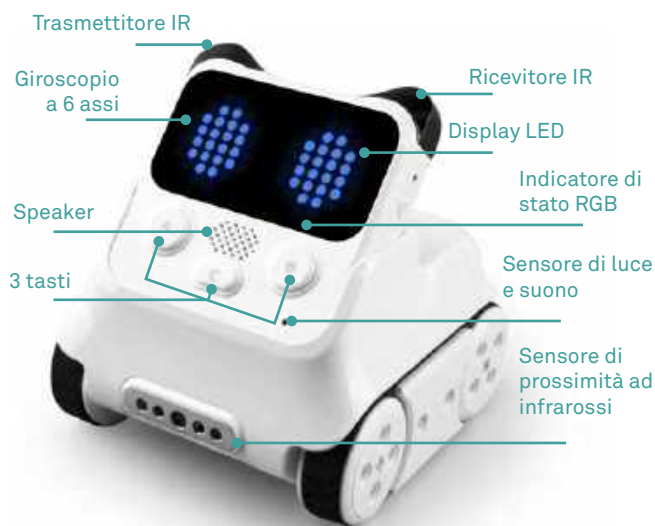
Risorse in italiano

Guida didattica per l'insegnante e quaderno dello studente con 24 idee di lezione e più di 120 pagine di spunti. Inclusi nel set multipli.

Sono acquistabili anche separatamente: utili per chi ha già il robot o vuole approfondire le potenzialità prima di acquistarlo.



327170	GUIDA PER L'INSEGNANTE	15,00 €
327171	QUADERNO DELLO STUDENTE	15,00 €
335896	GUIDA INSEGNANTE + QUADERNO STUDENTE	25,00 €



	Codey Rocky	Dongle Bluetooth	Vaschette	Base di ricarica	Guida Insegnante	Guida studente	Prezzo
Codey Rocky Set Base 329535	1	1	-	-	-	-	134,00 €
Codey Rocky + guide didattiche 335897	1	1	-	-	1	1	130,00 €
Codey Rocky Half Class Pack 327172	6	6	1	1	1	1	630,00 €
Codey Rocky Class Pack 327579	12	12	2	2	2	2	1.590,00 €

**Cos'è**

Il robot educativo di nuova generazione sviluppato per la scuola secondaria, semplice da utilizzare e basato sul microcontrollore CyberPi

Perché sceglierlo

Economico, semplice, espandibile e molto efficace per la didattica

Linguaggio di programmazione

mBlock (a blocchi, Python)

Compatibilità

Android, iOS, Windows, Mac

Espandibilità

Può essere espanso con i moduli elettronici smart e i componenti di mBuild

Complessità

●●●●●

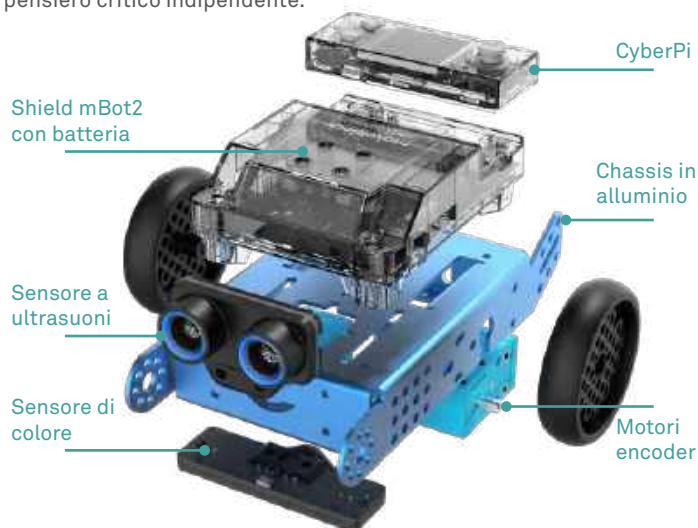
Età

8 +

mBot2

Didattica, movimento e controllo ... con un cuore STEAM

mBot2 è un robot didattico di nuova generazione sviluppato per la scuola secondaria, semplice da utilizzare ma che al contempo offre infinite possibilità didattiche e ideato per aiutare gli studenti a diventare veri problem solver e a sviluppare una capacità autentica di pensiero critico indipendente.

**Kit singolo e per le scuole**

Sono disponibili, oltre al kit singolo di mBot 2, anche kit per mezza (composti da 6 mBot2) e per l'intera classe (composti da 12 mBot2).

335540 MBOT2	135,50 €
336607 MBOT2 KIT PER MEZZA CLASSE	790,00 €
336608 MBOT2 KIT PER LA CLASSE	1.550,00 €

Accessori ed espansioni

Puoi espandere le potenzialità di mBot2 sia con i moduli di CyberPi (come la smart camera e l'Innovation Add-on Pack) sia con i moduli di mBuild dedicati a AI, IoT, scienze ed elettronica (scopriili alla sezione STEM/STEAM)

329401 SMART CAMERA PER CYBERPI	84,50 €
333196 CYBERPI INNOVATION ADD-ON PACK	50,00 €

Un cuore a forma di CyberPi

mBot2 si controlla grazie a CyberPi, un microcontrollore ideato per contesti educativi, dotato di un'elettronica avanzata che lo rende potente ma allo stesso tempo molto conveniente.

mBot2 si controlla grazie all'ambiente di programmazione mBlock, sia attraverso il **linguaggio a blocchi** (basato su Scratch) che in **Python**: questo aiuta e rende naturale la **transizione alla programmazione testuale** in Python (sia microPython che Python 3), all'interno dello stesso ambiente che funge anche da "traduttore" da un linguaggio all'altro, rendendo più semplice ed efficace l'apprendimento per gradi di difficoltà crescenti.

**Precisione e controllo**

I motori encoder di mBot2 possono essere perfettamente controllati nelle rotazioni, nella velocità e nella posizione e ciò rende il robot ideale per lavorare in modo pratico anche su concetti di matematica, scienze, fisica, tecnologia.

**Caratteristiche uniche**

mBot2 include inoltre dei sensori di ultima generazione: 2 sensori ad ultrasuoni, sensori di colore Quad RGB con 4 punti di rilevazione al tempo stesso, perfetti anche per attività "seguilinea" estremamente precise.

**Oltre il coding**

mBot2 offre inoltre la possibilità di inserire approfondimenti ed estensioni legate ad AI, IoT e Data Science, anche grazie alla possibilità di utilizzare sensori Arduino, motori DC, servomotori aggiuntivi, strip di LED, elementi mBuild e molto altro!



Ranger e Ultimate



mBot Ranger

Il robot trasformabile per le STEAM, **consigliato a partire dalla scuola secondaria di primo grado!** Permette di realizzare **3 modelli**: carro armato (Land Raider), macchina da corsa (Dashing Raptor) e robot autobilanciante (Nervous Bird).

mBot Ranger utilizza la scheda "Me Auriga" basata su **Arduino Mega 2560** che offre 10 porte RJ25 e 6 tipi di sensori tra i quali: luce, temperatura, suono, ultrasuoni, seguilinea e giroscopio; altri moduli programmabili: pulsante, buzzer, led RGB, 2 motori con encoder.

La **compatibilità con la piattaforma MakerSpace e con Arduino** permette di integrare mBot Ranger con oltre 100 tipi diversi di moduli elettronici.

È programmabile graficamente con mBlock 5 e mediante l'App di Makeblock, ma anche in C/C++ di Arduino.

Età: 11+

310237 MBOT RANGER

130,00 €



Ultimate 2.0

10 robot in uno, **consigliato a partire dalla scuola secondaria di secondo grado!** Permette di realizzare 10 modelli di robot.

Ultimate 2.0 utilizza la potente scheda "Mega Pi" basata su **Arduino Mega 2560** che può pilotare 4 motori stepper, 4 motori con encoder, 8 motori dc, ecc. e compatibile con Raspberry Pi.

Include più di **550 pezzi meccanici**, diversi sensori (ultrasuoni, seguilinea, accelerometro a 3 assi e giroscopio, ecc.) e attuatori (3 motori con encoder, 1 pinza, 4 driver per motori, ecc.).

La **compatibilità con la piattaforma MakerSpace e con Arduino** sposta i limiti di questo kit al di là dell'immaginazione!

È programmabile graficamente con mBlock 5 e l'App di Makeblock, ma anche in C/C++ di Arduino, Python e Node JS.

Età: 14+

313133 ULTIMATE 2.0

300,00 €

Cos'è

Piattaforma di blocchi elettronici controllabili e programmabili

Perché sceglierlo

Introduce i bambini al coding, all'elettronica e alle materie STEAM in modo facile e divertente

Linguaggio di programmazione

mBlock 5, app dedicata Makeblock Neuron, Swift Playgrounds

Espandibilità

Blocchi elettronici aggiuntivi o in kit dedicati

Compatibilità

App Neuron: iOS, Android
mBlock 5: MacOS, Windows

Complessità

●●●●●

Età

6 +



Guarda
i video!

**Neuron app**

Questa app, disponibile per iOS / Android, è specificatamente dedicata a Neuron e permette di programmare i suoi moduli magnetici, oltre a supportare funzionalità di Intelligenza Artificiale (AI) e Internet of Things (IoT).

Voglia di
tinkering?
combina Neuron
con la LaserBox
Makeblock: scoprila
nella sezione
MakerSpace!

Neuron

**Accendi la scintilla
delle tue invenzioni!**

Makeblock Neuron è una piattaforma di moduli elettronici programmabili pensata per l'apprendimento delle materie STEAM. Comprende **30 diversi moduli**, ciascuno con una specifica funzione, combinabili tra loro attraverso dei magneti, permettendo a piccoli e grandi creativi di costruire un'infinita varietà di gadget innovativi! I moduli sono colorati in modo che si possano distinguere facilmente: **Verde** per i blocchi energia e comunicazione, **Arancione** per i blocchi di Input e **Blu** per i blocchi di Output.

Alcuni esempi? C'è il modulo telecamera, Bluetooth, ricevitore Wi-Fi, sensore di temperatura, di umidità o di movimento: le possibilità di creazione sono limitate soltanto dalla fantasia. Inoltre, i moduli Neuron sono **compatibili con i mattoncini LEGO e con il robot Codey Rocky**, permettendo di scatenare l'immaginazione e sviluppare progetti mai visti prima!

**Moduli elettronici colorati ad aggancio magnetico**

I moduli sono colorati in modo che si possano distinguere facilmente in base alla funzione e si connettono tramite magneti, in modo tale che ogni connessione sia precisa e rapida

**Offline e online**

I moduli possono essere utilizzati senza dispositivi attraverso le funzioni pre-impostate o programmati tramite l'app Neuron o il software mBlock

**AI, IoT e STEM**

Moduli come Wi-Fi e fotocamera consentono di sperimentare con Intelligenza Artificiale e Internet of Things. Moduli come il sensore di umidità, di suono, di luce o di colore permettono di realizzare attività coinvolgenti legate alle materie STEM

**Neuron Inventor Kit**

Questo kit contiene i principali moduli elettronici (giroscopio, tocco, pannello LED, motore servo, cicalino, ecc) e gli accessori per realizzare una prima serie di attività creative guidate per giovani inventori

317176 NEURON INVENTOR KIT 100,00 €

**Neuron Creative Lab Kit**

Questo kit comprende 30 moduli diversi (display a LED, fotocamera, sensore a ultrasuoni, motore, ecc). Organizzando li nel modo desiderato e attraverso il software di programmazione, i bambini possono dare vita ai propri blocchi e creare gadget creativi.

326745 NEURON CREATIVE LAB KIT 574,00 €

**Neuron Explorer Kit**

Questo kit contiene 12 moduli elettronici (tra cui sensore di suono, di luce e di temperatura) e diversi accessori per realizzare 5 costruzioni guidate passo-passo, tra cui un'automobile e un piano

324463 NEURON EXPLORER KIT 188,50 €

Cos'è

Un'auto a guida autonoma compatta e adatta per fini didattici, capace di rendere l'Intelligenza artificiale (AI) più comprensibile.

Perché sceglierlo

È l'unica soluzione esistente oggi per studiare davvero le applicazioni dei veicoli a guida autonoma e le implicazioni pratiche dell'Intelligenza artificiale

Linguaggio di programmazione

A blocchi o in Python

Compatibilità

Windows, MacOS, Chrome

Complessità

●●●●●

Età

10 +



Guarda
il video!

NOVITÀ

Disponibile da
autunno 2021.

Zumi Guida autonoma e AI: studiarli oggi per migliorarli domani

Zumi è una simpatica **auto a guida autonoma** che rende l'apprendimento dell'intelligenza artificiale (AI) accessibile. Nonostante le dimensioni compatte e il design accattivante che lo fa sembrare un gioco, Zumi è uno strumento educativo davvero avanzato.

Si controlla attraverso la programmazione, a **blocchi testuali** oppure in **Python**.

L'**intelligenza artificiale (AI)** non è un gioco da ragazzi, è complicata, ma con Zumi, diventa estremamente **accessibile e comprensibile**. Non solo permette di imparare cos'è l'IA, ma soprattutto consente di capire come funziona davvero.

L'intelligenza artificiale è ovunque e soprattutto sarà sempre più diffusa in futuro: negli altoparlanti intelligenti, nei navigatori, nei giochi del telefonino o nelle auto a guida autonoma! Zumi serve ad essere pronti ad affrontare questo mondo con **spirito critico**, la capacità di capirlo - e perché no? - migliorarlo.



Robot
didattico



Machine
learning



Mappatura
e navigazione



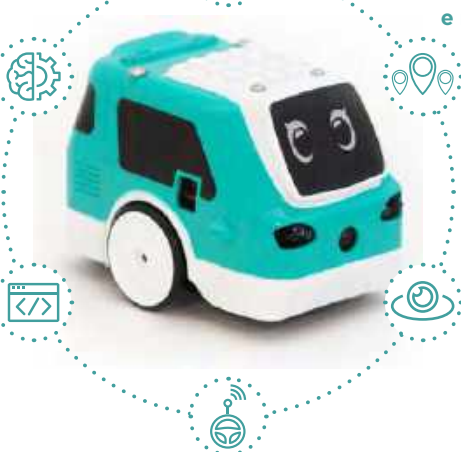
Python



Visione
artificiale



Auto a guida
autonoma

**Gli studenti istruiscono il robot**

Insegna a Zumi a imparare cosa sono i colori, come riconoscere i segnali stradali, imparare i gesti delle mani e altro ancora. E impara davvero cosa serve per "parlare" e istruire le macchine.

Da cos'è composto:

- 1 Raspberry Pi Zero
- 1 schermo OLED
- Fotocamera 1 Pi
- 2 motori CC
- 2 ruote
- Scocca

Disponibile
anche set per la
classe composto
da 10 Zumi.



"Beep Beep"



Allaccia le cinture e insegna a Zumi
ad andare lontano, oltre i confini di ciò
che oggi è ancora considerato "impossibile".

338647 ZUMI
338658 SET PER LA CLASSE

180,00 €
1.700,00 €

Cos'è

La versione light del braccio robotico Dobot perfetta fin dalla scuola primaria

Perché sceglierlo

Per avvicinarsi a robotica, meccanica e intelligenza artificiale fin dalla tenera età, in una prospettiva ludica ma allo stesso tempo vicina al mondo reale

Linguaggio di programmazione

DobotBlock, software di programmazione visuale a blocchi basato su Scratch

Complessità

●●○○○

Età

6 +

DOBOT Magician Lite

Un braccio robotico intelligente, anche per i più piccoli

DOBOT Magician Lite è il fratello minore di DOBOT Magician descritto alla pagina seguente. Un braccio robotico "intelligente", leggero e multifunzionale perfetto per essere utilizzato **a partire dalla scuola primaria** per avvicinare a **robotica, meccanica e intelligenza artificiale** con uno strumento divertente e coinvolgente ma allo stesso tempo molto vicino al mondo reale.

Caratteristiche

- È **compatto** e **pesa solo 2,4 kg**, rendendolo facilmente spostabile
- Include ed è utilizzabile con una pinza morbida, una ventosa, una pinza porta-penna e altri tipi di pinze intercambiabili, rendendolo adatto ad affrontare **diverse attività coinvolgenti**
- La **funzione rilevamento delle collisioni**, lo rende molto sicuro

Programmazione grafica a blocchi

Grazie alla nuova piattaforma **DobotBlock basata su Scratch**, gli studenti possono programmare il braccio robotico, creare giochi e animazioni in modo semplice.

Magic box

DOBOT Magician Lite è dotato di un controller esterno chiamato Magic Box che permette di **separare il "cervello" dal braccio robotico**, così da garantire maggiore comodità per la programmazione e creazione di progetti. Magic Box è dotata di **12 interfacce di espansione** e di un modulo per la **connessione Bluetooth**.



Impara le basi dell'**Intelligenza Artificiale** in modo divertente e creativo!

Combinando **Magician Lite** con il **Kit di Intelligenza Artificiale** gli studenti possono impegnarsi in una serie di attività pratiche ed essere ispirati a prototipare le proprie soluzioni di intelligenza artificiale. Permette di apprendere a scuola come insegnare ai robot a "vedere" e "capire". Include tutorial per attività sul riconoscimento di codici, volti, immagini e per capire come le macchine possono smistare rifiuti, classificare oggetti, avviare rifornimenti automatici, aiutarci a muoverci in sicurezza.



331597 DOBOT MAGICIAN LITE 816,00 €
 333332 KIT INTELLIGENZA ARTIFICIALE 80,00 €

Cos'è

Un braccio robotico multi-funzione a quattro assi progettato per attività STEAM

Perché sceglierlo

Per avvicinarsi alla robotica e all'industria 4.0 con un braccio in grado di afferrare, scrivere, disegnare, incidere a laser e stampare in 3D, abbracciando trasversalmente le diverse materie STEAM

Linguaggio di programmazione

DobotBlockly (proprietario, visuale a icone), Blockly, Python, C++, Java, LabVIEW, MATLAB e altri

Compatibilità

Il software proprietario Magician Studio è disponibile sia per Windows che per Mac. La Dobot App è compatibile con iOS

Espandibilità

Può essere integrato con un nastro trasportatore, con un binario o con un kit di visione per ulteriori simulazioni industriali

Complessità



Età

14 +



DOBOT Magician

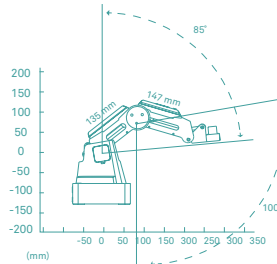
Il braccio robotico industriale STEAM. E non solo.

DOBOT Magician è un braccio robotico multi-funzione concepito per l'approfondimento delle materie STEAM, grazie all'integrazione tra coding, meccanica, elettronica e automazione in un'unica soluzione. E con una serie di accessori dedicati, è possibile sfruttare il braccio robotico non solo per afferrare e spostare oggetti, ma anche per scrivere, disegnare, incidere a laser e stampare in 3D.

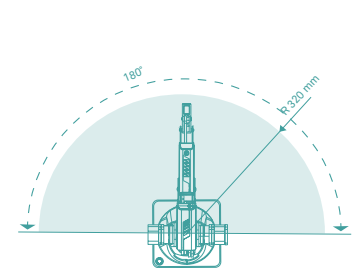
Caratteristiche tecniche braccio robotico

Ripetibilità di posizionamento	: 0,2 mm
Carico max	: 500 g
Estensione braccio	: 320 mm
Comunicazione	: USB, Wi-Fi, Bluetooth
Alimentazione	: 100-240 V, 50/60 Hz - 12 V/7A DC
Consumo max	: 60 W
Assi	: 4
Materiale	: Lega di alluminio e ABS

Vista laterale



Vista dall'alto



Caratteristiche tecniche degli end effector

Stampa 3D	Dimensioni di stampa	: 150x150x150 mm
	Risoluzione	: 0,1 mm
	Materiale	: PLA
Laser	Consumo	: 500 mw
	Tipo	: 405 nm (Blue laser)
	Potenza	: 12 W
Supporto penna	Diametro penna	: 10 mm
Ventosa con aspirazione	Diametro ventosa	: 20 mm
	Pressione	: -35 Kpa
Pinza	Raggio	: 27,5 mm
	Tipo	: Pneumatico
	Forza	: 8 N

Caratteristiche chiave:

- Training industriale a un prezzo equo
- Stampa 3D – compatibilità con principali software open-source
- Incisione laser – su carta, legno, pelle, anche via smartphone
- Scrittura e disegno
- Insegna e apprendi – memorizza comandi e movimenti precisi settando parametri
- Programmazione avanzata – si può iniziare ad usare con un ambiente a blocchi per poi passare a Python, C++, Java, LabVIEW, MATLAB e tanti altri
- Espandibilità – Porte I/O, accesso all'API, software inclusi nell SDK, supporto ROS, collegamenti possibili anche con PLC industriali e Arduino
- Collaborazione robotica – è possibile connettere più bracci



Il kit DOBOT Magician include, oltre al braccio robotico, il porta penna, l'incisore laser, la pinza pneumatica, la ventosa pneumatica, il kit per la stampa 3D, il joystick, il modulo Wi-Fi e il modulo Bluetooth

333444 DOBOT MAGICIAN BASIC

1.200,00 €



Nastro trasportatore

Con il nastro trasportatore per DOBOT Magician è possibile **simulare e realizzare una vera e propria linea di produzione automatizzata**. L'interruttore fotoelettrico permette di rilevare la presenza di oggetti, il sensore di colore permette di identificare e classificare oggetti rossi, blu e verdi, mentre i cubi di legno colorati sono perfetti per esercitarsi ad afferrare, spostare ed impilare i materiali, simulando così una linea di produzione in modo **realistico ed efficace**.

317796 NASTRO TRASPORTATORE

400,00 €



Rotaia lineare

Con la rotaia lineare per DOBOT Magician, è possibile **aggiungere un metro alle possibilità di movimento del braccio robotico**, in modo da poter realizzare attività su larga scala, come la raccolta e il posizionamento di oggetti a grande distanza, la scrittura, il disegno o l'incisione laser su una superficie estesa. La rotaia lineare industriale ad alta precisione assicura un movimento fluido. Assieme alla rotaia, il kit di strumenti in dotazione garantisce un'installazione semplice e veloce e il passacavi a catena contiene e protegge i cavi.

317797 ROTAIA LINEARE

1.190,00 €



Kit di visione

Con il kit di visione composto da videocamera industriale, lenti industriali, illuminatore, base e asta di sostegno e materiale per la calibrazione, è possibile **approfondire la visione, gli algoritmi di simulazione dell'intelligenza artificiale e sviluppare applicazioni industriali**. Il kit fornisce gli strumenti per lo sviluppo di applicazioni di sistemi di visione integrati con il braccio robotico DOBOT Magician.

320940 KIT DI VISIONE

1.500,00 €



Braccio robotico DOBOT MG400

Automazione accessibile

DOBOT MG400 è un robot desktop leggero a 4 assi con un ingombro inferiore a un foglio di carta A4. Progettato per essere flessibile da implementare, facile da usare e adatto a collaborare in totale sicurezza, rende l'automazione accessibile e adatta a ricreare scenari di produzione diversificati e di piccoli lotti. Con un payload di 750 g, spazio raggiungibile massimo di 440 mm, guida manuale e rilevamento delle collisioni, MG400 è davvero la **soluzione perfetta per applicazioni industriali desktop leggere** che richiedono **implementazione e cambiamenti rapidi**.

MG400 è dotato di servomotori con encoder assoluto di alta precisione con servo-azionamento e controller.

- la ripetibilità del robot è di $\pm 0,05$ mm
- l'algoritmo di soppressione delle vibrazioni nel controller garantisce la precisione della traiettoria del movimento multiassiale
- il tempo di stabilizzazione della larghezza di banda della ripetibilità è accelerato del 60% e la vibrazione residua del 70%
- Software: DobotStudio 2020, SCStudio

Dimensioni: 190x190 mm. Disponibile anche **pompa ad aria** che fornisce il vuoto utile per la ventosa del braccio robotico.

336547 BRACCIO ROBOTICO

2.400,00 €

337717 POMPA A VUOTO

327,00 €

fischertechnik

I set educativi fischertechnik sono utilizzati diffusamente in tutto il mondo per indagare concetti come data logging, macchine semplici, meccanica, statica, fisica, energie rinnovabili, mecatronica. Sono basati su un sistema di costruzione flessibile e innovativo, sviluppato intorno ai mattoncini fischertechnik che permettono l'aggancio - e quindi la costruzione - su tutte e 6 le facce che li costituiscono

Si tratta di set educativi innovativi, adatti a capire concetti STEAM e di tecnologia applicata in modo chiaro e rigoroso, tali da renderli adatti anche alla formazione professionale e alla simulazione realistica di processi e sistemi complessi.

First Coding

Scrivere un programma per dare vita a un robot è incredibilmente emozionante e questo set è il giusto punto di partenza. Permette di costruire e programmare **3 modelli** diversi grazie a **25 pezzi**, tra cui motori e sensori fissati in un blocco e completamente integrati. Accendi, connettiti via Bluetooth e inizia! Il semplice ambiente di programmazione grafico con esempi già pronti è molto facile e la creazione del primo programma è intuitiva. Corredato di materiale didattico. **Età: 5+**.

337604 INIZIARE CON IL CODING

90,00 €



BT Beginner

Con più di **380 pezzi**, tra cui sensori (fototransistor, pulsanti) ed attuatori (motori XS, barriere ottiche a LED), permette di costruire **12 modelli** diversi che ricreano con fedeltà sistemi esistenti nel mondo reale, come asciugamani automatizzati, una giostra, il passaggio a livello, un nastro trasportatore con stampaggio. Il controller Smart BT con 4 ingressi e 2 uscite dispone di una porta USB e una porta Bluetooth 4.0. Il software o app Light Pro ROBO permette di programmare i modelli in modo rapido e semplice. Compatibilità: Windows 7, 8, 10 / tablet: Android). Batteria 9V non inclusa. **Età: 8+**

314340 BT BEGINNER

140,00 €



Set base TXT 4.0

Il controller TXT 4.0 offre molte nuove funzionalità con i suoi 512 MB di RAM e 4 GB di memoria eMMC, le tre uscite servo e un display touch capacitivo che supporta i gesti di scorrimento. Il modulo WLAN e Bluetooth migliorato offre la giusta interfaccia wireless per numerose applicazioni. Un'altra interfaccia è la porta host USB, alla quale è possibile collegare, ad esempio, la fotocamera USB fischertechnik o le chiavette USB. È possibile collegare fino a 8 controller aggiuntivi come estensioni. L'alloggiamento piatto permette di integrare perfettamente il controller nei modelli. Gli aggiornamenti del firmware vengono scaricati automaticamente tramite il cloud. Con il software ROBO Pro Coding è possibile creare la programmazione sia graficamente che con Python!

ROBO Pro Coding è indipendente dal sistema operativo e può essere utilizzato anche con dispositivi mobili (Android/iOS). Con un'app aggiuntiva (Android/iOS), il controller TXT 4.0 può essere controllato anche tramite riconoscimento vocale. Specifiche tecniche sul nostro sito.

337606 SETBASE TXT 4.0

360,00 €

Espansione per TXT: Omniwheels

Questo set di espansione da 150 pezzi per TXT, combinato con il set base descritto alla pagina seguente, permette di costruire quattro modelli Omniwheel, come ad esempio un robot da calcio o un robot che rileva e colpisce dischi di puntamento. Il suo punto di forza sono i motori Omniwheels, azionati da quattro motori encoder, due dei quali sono inclusi nel kit base, che consentono movimenti in ogni direzione! La telecamera inclusa nel kit base consente l'elaborazione delle immagini.

337609 ESPANSIONE PER TXT: OMNIWHEELS 125,00 €



Espansione per TXT: Guida autonoma

Questo set di espansione da 150 pezzi per il set base TXT, è stato sviluppato per approfondire uno dei temi contemporanei più dibattuti: quello della guida autonoma e dei veicoli a spostamento indipendente. Include le istruzioni per eseguire fino a 7 esperimenti diversi sullo stesso modello. È il complemento ideale per lezioni STEM ed include micro servomotore, 2 LED, sterzo.

337607 ESPANSIONE PER TXT: GUIDA AUTONOMA 62,00 €



Espansione per TXT IoT

Insieme al set base questo set di espansione da 110 pezzi consente la misurazione della temperatura, dell'umidità, della pressione, della qualità dell'aria e della luminosità. La stazione sensore può essere programmata e controllata con il software ROBO Pro Coding e il controller ROBOTICS TXT 4.0 ed è ideale per approfondire argomenti come l'acquisizione dei valori di misura, la programmazione e l'uso di attuatori e sensori. L'acquisizione del valore misurato avviene tramite la connessione del controller TXT 4.0 con un cloud, in cui i dati del sensore possono essere archiviati e recuperati, raccolti e visualizzati graficamente. Tramite l'interfaccia utente, vari dati del sensore possono essere controllati in modo permanente e la telecamera - che può essere orientata su due assi - può essere controllata a distanza. Istruzioni (incluse in inglese) per svolgere sei esperimenti didattici a tema.

337608 ESPANSIONE PER TXT: IOT 70,00 €

Espansione per TXT: Competizioni

Questo set di espansione da 200 pezzi per TXT, è il complemento ideale per lezioni STEM e, combinato con il set base descritto alla pagina seguente, è perfetto per le competizioni di robotica. Include infatti sensore a ultrasuoni, giroscopio, 2 motori encoder, sensore gestuale RGB e istruzioni per la costruzione di modelli robotici adatti alle principali competizioni di robotica educativa, il motore perfetto per scatenare l'entusiasmo nei ragazzi e portarli ad appassionarsi a un'apprendimento capace di durare per tutta la vita.

337610 ESPANSIONE PER TXT: COMPETIZIONI 150,00 €



RoboMaster EP Core



Il RoboMaster EP Core è stato creato per portare l'apprendimento STEM a un livello superiore. Questo robot didattico avanzato a 2 assi è realizzato in acciaio inossidabile e rifinito con un design elegante e futuristico, offre una soluzione all-in-one per la scuola secondaria, permettendo di svolgere progetti su intelligenza artificiale e programmazione avanzata, da Scratch a Python e oltre. È equipaggiato di accessori meccanici ad alte prestazioni e tecnologie all'avanguardia che forniscono un supporto significativo all'apprendimento: il kit di sviluppo software DJI (SDK), software e hardware espandibili, risorse d'approfondimento e il database dei concorsi RoboMaster EP. Include sensore di distanza a infrarossi (0,1-10 m), braccio robotizzato con spostamento sia orizzontale (intervallo 22 cm) che verticale (15 cm), gripper, servomotore ad alte prestazioni, rilevatore di urti, 2 porte I/O, AD per sensori, fotocamera integrata con campo visivo FOV a 120°, ruote meccano, compatibile con sensori di terze parti.

Dimensioni: 320x240x270 mm.

Compatibilità App: iOS 10.0.2 o succ, Android 5.0 o succ.

Supporta schede microSD con una capacità massima di 64 GB.

333637 DJI ROBOMASTER EP CORE

782,00 €



Droni educativi

Drone Tello Edu

Il drone **Tello EDU standard** è il compagno perfetto per far volare la formazione STEAM! Caratterizzato da hovering preciso e diverse modalità di volo, può essere programmato in Scratch, Swift e Python, rispondendo alle esigenze sia di chi si avvicina al coding sia di chi vuole mettersi alla prova con sfide avvincenti. Include quattro tappetini Mission Pad, grazie ai quali gli studenti possono programmare il drone a riconoscere i punti per definire la propria posizione ed eseguire una risposta specifica. Esegue foto da 5MP e video a 720p con stabilizzazione elettronica dell'immagine. Dimensioni: 178x168x41 mm – Peso 87 g

Disponibile anche **Kit di espansione RoboMaster** che, combinato con Tello Edu Standard, permette di creare un drone con funzioni equivalenti a Tello Talent ed include anche un controller Open-Source, un display a matrice di LED con modulo di rilevamento della distanza e una scheda di estensione, che supporta la programmazione con Arduino, MicroPython e altro.

324668 TELLO EDU

131,00 €

337464 KIT DI ESPANSIONE TELLO TALENT

102,50 €

Drone Tello Talent

Vi è poi una versione più estesa ed avanzata: il drone **Tello Talent**, basato su Tello EDU ed è aggiornato con estensioni hardware e software per abilitare il controllo collaborativo multi-dispositivo e per applicazioni sull'intelligenza artificiale (AI). Supporta la banda WiFi 5.8G, che fornisce una migliore capacità anti-jamming, un volo preciso e un avviso di batteria scarica durante il volo. Supporta Arduino, Micro Python, programmazione grafica e offline, nonché interfacce di sensori programmabili I2C, SPI, UART e GPIO. Include un modulo adattatore per sensori di terze parti, per applicazioni di intelligenza artificiale sulla percezione dell'ambiente o il riconoscimento dei gesti. Supporta la modalità Wi-Fi AP, che consente a più droni di connettersi a un router WiFi contemporaneamente, ricevendo comandi dal codice di programmazione e fornendo feedback.

337465 TELLO TALENT

212,30 €



Corsi di formazione online con ticket assistenza
 335905 LIVELLO BASE 800,00 €
 Per altre soluzioni:
formazione@campustore.it

Disponibile anche a noleggio

Cos'è
 È un robot umanoide che si muove, riconosce persone e oggetti, segue differenti oggetti usando tutto il suo corpo, ascolta e parla

Perché sceglierlo
 Rappresenta il complemento ideale per insegnare coding e robotica, così come le discipline STEM (Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica) a tutti i livelli, dalla scuola elementare all'università

Linguaggio di programmazione
 Choregraphe, Python, Java, C++

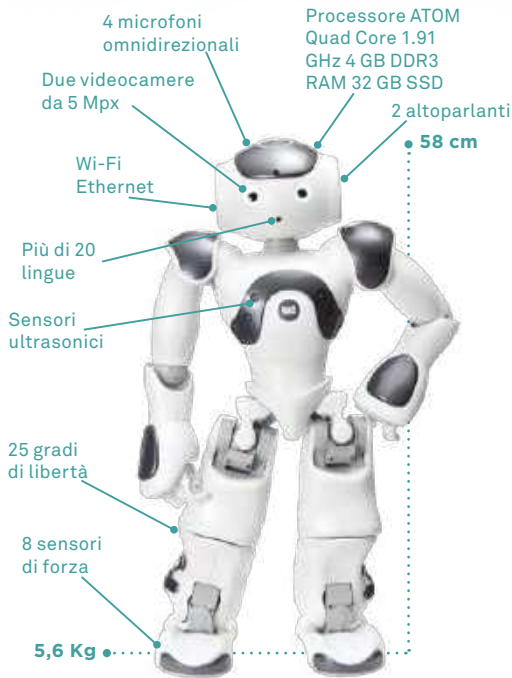
Compatibilità
 Windows, Mac OS X, Linux

Complessità
 ●●●●●



NAO⁶

Porta i tuoi studenti nel futuro



Il robot umanoide NAO rappresenta il complemento ideale per insegnare coding e robotica, così come le discipline STEM a tutti i livelli. Perfetto anche per bisogni educativi speciali.

Come funziona NAO

NAO può afferrare oggetti, spostarsi, ballare, esplorare una stanza, interagire con le persone ed esprimere emozioni. NAO è una combinazione unica di hardware e software: consiste di motori, sensori e software guidati da NAOqi, il suo sistema operativo dedicato.

- NAOqi permette a NAO di:
- Utilizzare tutti i suoi sensi per essere cosciente dell'ambiente circostante e agire proattivamente
 - Immagazzinare, attraverso un motore conversazionale, tutto ciò che dici e ricordare i dialoghi con te per imparare a conoscerti
 - Leggere le emozioni di base e interagire in maniera appropriata

Software per tutte le esigenze

- La software suite di NAO include:
- Choregraphe**
Per programmare i comportamenti più complessi tramite un semplice drag and drop attraverso un'interfaccia ad icone intuitiva.
 - SDK**
Con strumenti di compilazione e debugging.

L'unità inerziale identifica le cadute e innesca il sistema di protezione e di rialzo

Motori potenti e mani prensili

NAO disponibile anche a noleggio

Vuoi testare i robot umanoidi in classe? Contattaci per scoprire le opzioni di locazione da 1 a 12 mesi, a partire da 550€.

306692 VALIGIA PER TRASPORTO 314,00 €
 329174 CARICABATTERIA E BATTERIA 290,00 €

NAO v6	Robot	Nao Software (Choregraphe)	Nao Software (SDK)	Garanzia* (anni)	Libri digitali per didattica con NAO	Formazione certificata in presenza	Prezzo
Garanzia 2 anni 322490	1	Licenza illimitata	Licenza illimitata	2	4	-	6.130,00 €
Garanzia 2 anni + formazione 327148	1	Licenza illimitata	Licenza illimitata	2	4	Sì	7.130,00 €
Garanzia 3 anni 322489	1	Licenza illimitata	Licenza illimitata	3	4	-	7.210,00 €

*Nella garanzia non è inclusa l'assistenza tecnica sull'utilizzo e la programmazione del robot.



Disponibile anche a noleggio

Cos'è

È il primo robot umanoide in grado di percepire le principali emozioni (gioia, tristezza, rabbia e sorpresa) e adattare il suo comportamento in base allo stato d'animo degli esseri umani che lo circondano

Perché sceglierlo

Incoraggia e stimola il desiderio di apprendimento degli studenti ed è una straordinaria piattaforma di studio per approfondire non solo il modo in cui i robot possono simulare le emozioni umane ma anche il modo in cui possono interpretarle e reagire di conseguenza

Linguaggio di programmazione

Choregraphe, Python, Java, C++

Compatibilità

Windows, Mac OS X, Linux

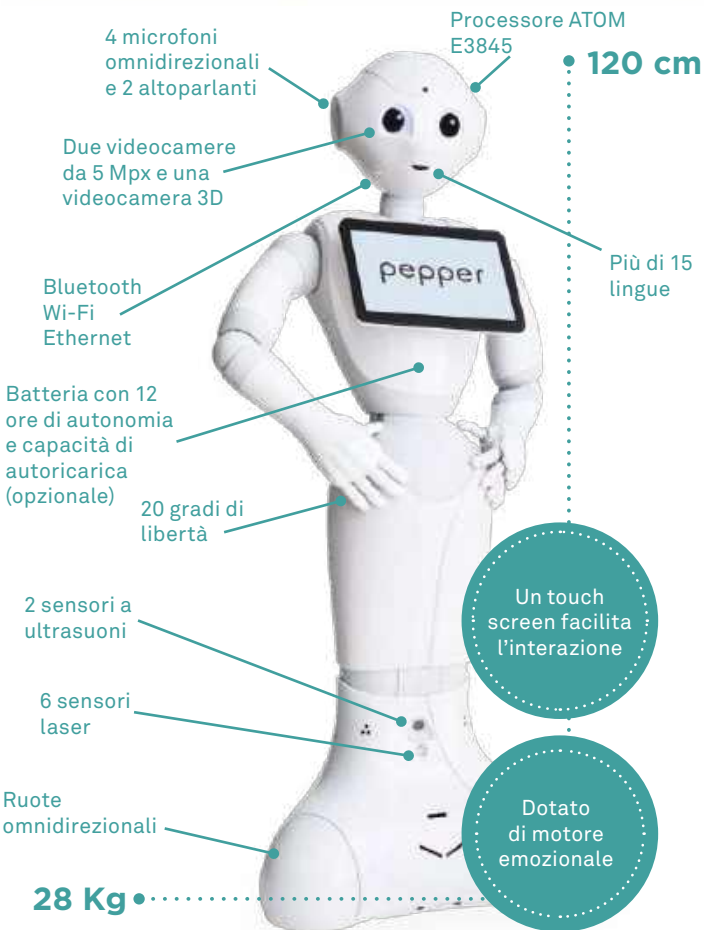
Complessità



Robotica educativa e coding

Pepper

Scopri nuovi orizzonti nella formazione e nella programmazione



Il robot umanoide Pepper permette di creare esperienze di classe uniche e interattive. Rappresenta il complemento ideale per insegnare coding e robotica, così come le discipline STEM a tutti i livelli.

Nella scuola primaria

Grazie al suo aspetto simpatico, Pepper è un fantastico assistente in grado di catturare l'attenzione e stimolare l'apprendimento

Nella scuola secondaria

Pepper è uno strumento incredibilmente efficace per insegnare la programmazione e incoraggiare un approccio multi-disciplinare

Per bisogni educativi speciali

Pepper è ampiamente utilizzato da educatori e terapeuti, attraverso attività programmate ad hoc per assolvere a necessità specifiche

Valori educativi

- **Stimola l'apprendimento** degli studenti
- Incoraggia gli studenti ad intraprendere **carriere in ambito tecnico-scientifico**
- Permette di ideare, studiare e sperimentare i potenziali utilizzi dei **robot assistenziali**
- Ha un software di programmazione di **facile apprendimento** per i principianti e di **complessità crescente** per i più esperti
- Si può programmare anche con Python, Java e C++
- Consente agli studenti di sviluppare un approccio strutturato e multidisciplinare che permetta di trovare **soluzioni creative**
- Incoraggia il lavoro di gruppo, il project management, il problem solving e le capacità comunicative

PEPPER disponibile anche a noleggio

Finalmente l'offerta tanto attesa dalle scuole: Pepper a noleggio a un prezzo speciale. Vuoi testare i robot umanoidi in classe? Contattaci per scoprire le **opzioni di locazione** da 1 a 12 mesi, a partire da **700€**.

311879	PEPPER ACADEMIC GARANZIA 2 ANNI	14.500,00 €
327118	PEPPER ACADEMIC GARANZIA 3 ANNI	16.000,00 €
328421	PEPPER ACADEMIC - RIGENERATO	SU RICHIESTA

ELET

TRO

NICA

EDU

CA

TIVA

littleBits

micro:bit e Raspberry

CyberPi e Halocode

mBuild

Arduino Education

Build Your Own Robot

Makey Makey

Cos'è

Un sistema di elettronica componibile perfetto per attività di tinkering, STEAM, coding, tecnologia.

Perché sceglierlo

Rende l'apprendimento dei principi dell'elettronica di base semplice e immediato: un sistema logico espandibile, che fa riflettere sul mondo reale attraverso attività pratiche da svolgere in prima persona

Espandibilità

Tutti i kit littleBits sono compatibili e dunque espandibili tra loro: combinato con materiale povero è perfetto per attività su riciclo e tinkering.

Complessità

●●●●●

Età
8 +



Guarda i video!

Voglia di tinkering? Combina littleBits con i nostri set di materiale povero: vai alla sezione creatività!

littleBits

Il fascino magnetico del coding e delle STEM

littleBits è un sistema educativo di blocchetti colorati (bit) con funzioni elettroniche specifiche (motori, luci, sensori, ecc.) che si agganciano tra loro magneticamente e permettono di creare circuiti in pochi secondi e totale sicurezza.

Esistono diversi kit tutti integrabili e compatibili tra loro. Inoltre anche i singoli bit sono acquistabili singolarmente per ampliare la propria raccolta. Sul sito sono disponibili anche set per la classe dei singoli kit descritti in queste pagine.

Per saperne di più: www.campustore.it/littlebits

Codifica a colori

Identifica il gruppo di appartenenza di ciascun bit



Alimentazione



Input



Connessione ed espansione



Output

littleBits Pro Library

La più grande raccolta di littleBits permette di lavorare con grandi gruppi di studenti (fino a 32 contemporaneamente) o di svolgere progetti molto complessi e articolati con gruppi più piccoli.



- 304 Bits
- 228 accessori



App gratuita con tante attività



Include "Getting started with littleBits" di Ayah Bdeir

È disponibile sia senza che con espositore da muro, una soluzione d'arredo perfetta per caratterizzare un ambiente (a scuola, in un FabLab, in un museo o in una biblioteca) in senso maker.

- 308410 PRO LIBRARY SENZA ESPOSITORE A MURO 4.590,00 €
- 327840 PRO LIBRARY CON ESPOSITORE A MURO 4.750,00 €



littleBits STEAM+ Kit

Il kit littleBits STEAM+ è pensato per essere **utilizzato da 4 studenti contemporaneamente**: include 25 bit, 35 accessori, una valigetta per la conservazione dei pezzi **guida per insegnanti** e **oltre 40 ore di lezioni** pensate per l'intera classe.

Non richiede dispositivi né programmazione per funzionare, tutto si basa sulla logica e l'elettronica, ma può essere utilizzato anche con la nuovissima app di programmazione Fuse di littleBits che permette di programmare i bit (anche in Java) e funge da vero e proprio simulatore per inserire condizionali, loop e funzioni nei modelli fisici creati.

Inoltre l'app include il **generatore di circuiti virtuali** per simulare le creazioni prima dell'esperienza pratica.

Le attività proposte sono pensate per spingere gli studenti a **trovare soluzioni ai problemi reali** attraverso l'applicazione di concetti di ingegneria, fisica, arte.

Include una **guida alle invenzioni stampata** che contiene tutti i suggerimenti e i trucchi per iniziare, oltre a 4 sfide guidate e 4 sfide aperte.

Età: 8 – 14 anni.

336249 STEAM+ KIT	369,00 €
336250 STEAM+ KIT MEZZA CLASSE	1.000,00 €
336252 STEAM+ KIT CLASSE	2.000,00 €



littleBits STEAM Student Set

Inventiamo il mondo in cui desideriamo vivere!

Il **best seller** di littleBits: include 19 bit, 45 accessori, manuale in italiano. Perfetto per sviluppare l'alfabetizzazione digitale e per stimolare curiosità intellettuale e pensiero critico attraverso attività STEAM, è uno strumento molto versatile. Disponibili anche kit per più studenti sul sito.

Il set di espansione **Scienze** include 7 bit aggiuntivi, 12 accessori e manuale con attività di scienze della terra e della vita.

Il set di espansione **Matematica** include 11 bit, 4 accessori e idee di lezione per apprendere concetti matematici attraverso la creazione di invenzioni come una macchina per cifratura o una cassaforte con blocco numerico.

309878 STEAM STUDENT SET	275,00 €
327363 SET DI ESPANSIONE SCIENZE	137,00 €
327364 SET DI ESPANSIONE MATEMATICA	137,00 €



littleBits Code Kit

Un kit di elettronica educativa perfetto per attività STEAM che siano focalizzate soprattutto su studio e approfondimento del **coding**. Include 16 bit (tra cui CodeBit e matrice LED), app gratuita di programmazione a blocchi con 100 attività guidate e 10 lezioni complete.

Esistono anche dei set di espansione che si utilizzano in rapporto 1:1 con il Code kit. Il set **Informatica** permette di approfondire nozioni di programmazione. Include: 9 bit, 15 accessori e attività tematiche pronte.

Il set **Tecnologia** include coinvolgenti lezioni inerenti i settori della comunicazione e dei trasporti. Include 13 bit, 10 accessori e oltre 12 ore di idee di lezione.

314682 CODE KIT	275,00 €
327361 SET DI ESPANSIONE INFORMATICA	137,00 €
327362 SET DI ESPANSIONE TECNOLOGIA	137,00 €



littleBits At-Home Learning Starter Kit

Impara anche da casa con littleBits: lo Starter Kit per l'apprendimento da casa è una soluzione facile da seguire, flessibile e potente per rafforzare l'apprendimento STEAM anche fuori scuola. È ideale per un **apprendimento personalizzato** e può essere facilmente supportato dai genitori, per divertirsi e imparare insieme. Include 5 bit, accessori, suggerimenti per cinque invenzioni che gli studenti possono seguire in modo indipendente. Non richiede dispositivi esterni per funzionare ma è compatibile con Fuse app.

337003 AT-HOME LEARNING STARTER KIT	65,00 €
-------------------------------------	---------



micro:bit e Raspberry



micro:bit

Interamente programmabile, questa scheda è stata progettata da BBC e da altri 29 partner per incoraggiare gli studenti della scuola secondaria di primo grado a partecipare attivamente nella stesura del codice e nella costruzione di oggetti controllabili attraverso essa.

Con una matrice LED 5x5, due pulsanti integrati e una bussola, un accelerometro e Bluetooth, micro:bit è la perfetta introduzione al mondo dei componenti programmabili. I pin circolari di I/O possono essere utilizzati come output per controllare LED, motori e molto altro, e anche come input per connettere sensori e pulsanti esterni.

I 5 pin circolari di I/O sono abbastanza larghi da permettere anche ai più piccoli di connetterli facilmente con pinze a coccodrillo. È possibile scrivere il proprio codice utilizzando uno degli editor intuitivi disponibili nel sito BBC micro:bit e caricarlo facilmente nella scheda attraverso la porta USB del proprio dispositivo. È disponibile anche un'app per dispositivi Android.

È inoltre possibile connettersi e interagire con il mondo che ci circonda attraverso il Bluetooth!



Scheda micro:bit

Scheda micro:bit dotata di connettività USB e Bluetooth, con bussola, accelerometro, display a 25 LED, 2 pulsanti personalizzabili e un connettore a 21 pin.

334951 16,30 €



Starter kit

Questo kit per avvicinarsi al mondo di micro:bit contiene: 1x micro:bit, 1x cavo USB 1 m, 1x battery pack, 2x batterie AAA.

335225 20,40 €



Inventor kit

Questo kit, ideale per iniziare a programmare e far interagire micro:bit con l'hardware, consente di effettuare 10 esperimenti usando LED, motori, fotosensori e condensatori.

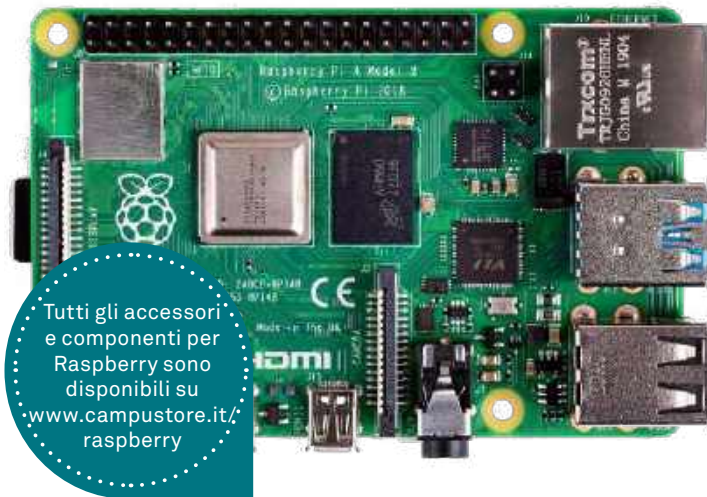
316639 51,50 €



Small classroom pack

Questo kit per 10 studenti contiene: 10x micro:bit V2, 10x cavo USB 1 m, 10x gabbie batteria, 20x batterie AAA.

334909 162,00 €



Tutti gli accessori e componenti per Raspberry sono disponibili su www.campustore.it/raspberry

Raspberry Pi 4 Model B

La Raspberry Pi 4 offre aumenti rivoluzionari in termini di velocità del processore, prestazioni multimediali, memoria e connettività rispetto alle Raspberry Pi 3 Model B+ della generazione precedente, ma conserva comunque la compatibilità con le tecnologie precedenti e un consumo di energia simile.

Per l'utente finale, la Raspberry Pi 4 Model B fornisce prestazioni desktop analoghe a quelle dei sistemi PC x86 livello base. Tra le caratteristiche chiave di questo prodotto troviamo un processore quad-core a 64 bit ad alte prestazioni, supporto per doppio schermo a risoluzioni fino a 4K tramite una coppia di porte micro-HDMI, decodifica hardware video fino a 4K, 1 GB di RAM, LAN wireless dual-band 2,4/5,0 GHz, Bluetooth 5.0, Gigabit Ethernet, USB 3.0 e capacità PoE (attraverso un add-on HAT PoE separato). Il Bluetooth e la LAN wireless dual-band vantano una certificazione di conformità modulare.

327995 RASPBERRY PI 4 MODEL B - 4GB RAM 58,90 €
338833 RASPBERRY PI 4 MODEL B - 8GB RAM 83,70 €



Alimentatore Raspberry

Compatibile con Raspberry Pi 4. Versione ufficiale, nero, 5.1 V - 3 A.

328063 10,50 €



Contentore Raspberry

Il contenitore di protezione ufficiale per Raspberry Pi 4 model B.

328062 8,00 €

CyberPi

CyberPi è un **computer a scheda singola** dotato di un'elettronica **avanzata** che, utilizzato in combinazione con l'ambiente di programmazione **mBlock**, supporta lo sviluppo del pensiero computazionale e competenze di coding. Per questo è il "cervello" di mBot2.

La combinazione tra hardware e software di programmazione mBlock 5 aiuta e rende naturale la **transizione da una programmazione visuale a blocchi a una programmazione testuale** in Python, con la possibilità di inserire approfondimenti ed estensioni legate a **AI, IoT e Data Science**.

CyberPi è **adatto per la scuola secondaria di primo e di secondo grado**, perfetto per tecnologia, coding, scienze e materie STEAM in generale.

- Raccogli dati con i diversi sensori integrati ed esterni compatibili
- Condividi i dati raccolti sul tuo computer, su altri dispositivi o nel cloud
- Visualizza i dati direttamente su CyberPi
- Elabora i dati con mBlock 5, Python e altri strumenti software
- È dotato di sensori integrati e output programmabili
- È compatibile con i moduli mBuild (scopri nella sezione STEM)
- È compatibile con componenti di terze parti, come i sensori Arduino, motori DC, servomotori, LED, ecc.
- Supporta connessione via USB C, Bluetooth e Wi-Fi

Età: 11+

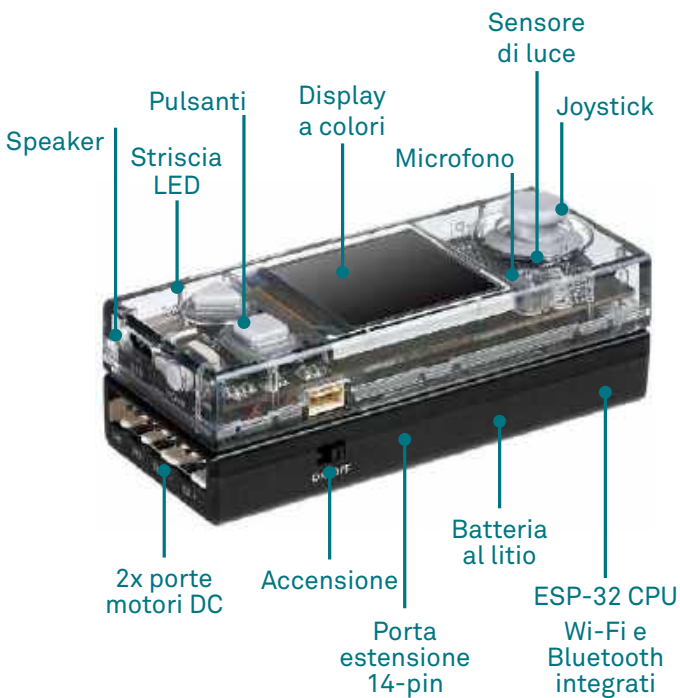
CyberPi Go Kit è composto da CyberPi, Pocket Shield e cavo USB C. Disponibile separatamente Add-on Pack (333196), un kit composto da sensori e componenti per ampliare le potenzialità di CyberPi.

333193 CYBERPI GO KIT

63,50 €

333196 CYBERPI INNOVATION ADD-ON PACK

50,00 €



Halocode

Halocode è un **computer wireless a scheda singola** dal design compatto ma dalle potenzialità infinite. In soli **45 mm di diametro** e **10 g di peso** integra:

- Supporto Wi-Fi e connessione Bluetooth
- Microfono
- Sensore di movimento
- 12 LED RGB programmabili
- Pulsante programmabile
- 4 sensori di tocco
- Connettore Micro USB

Grazie alla sua versatilità, offre opportunità educative per un ampio spettro di età. Grazie all'abbinamento con il software di programmazione mBlock (vedi pag. 111), Halocode consente a tutti di sperimentare e apprendere le applicazioni di **elettronica base e avanzata**, di **intelligenza artificiale (AI)** e di **Internet of Things (IoT)**, di **coding** (passando dalla programmazione a blocchi basata su **Scratch 3.0** a **Python** con un click) in modo divertente e coinvolgente, rendendo le nuove frontiere dell'innovazione semplici e realizzabili.

Halocode è disponibile sia nella versione di base composta solo dalla scheda che nella versione Standard kit, che include:

- 1x Halocode
- 3x batteria AAA
- 1x porta batteria AAA
- 1x cinturino in velcro
- 4x elementi di fissaggio a gancio
- 4x cavetti a bocca di coccodrillo
- 1x nastro di lamina di rame
- 1x cavo micro-USB
- 1x guida utente
- 2x guide ai progetti Halocode

Il Class Pack è pensato per una classe di 24 studenti ed è composto da 12 Halocode Standard kit.

324291 HALOCODE

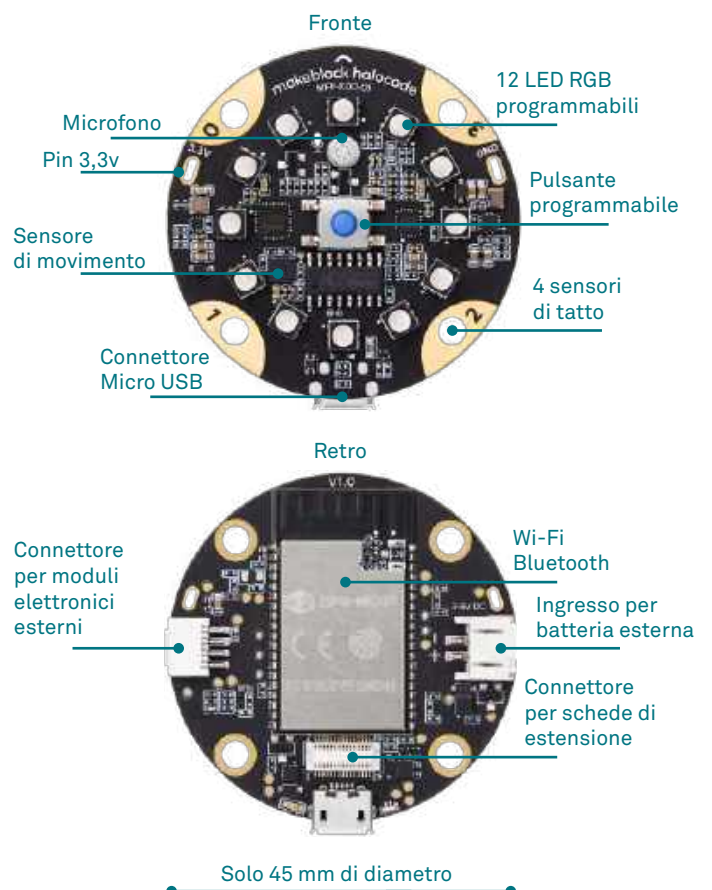
22,00 €

326746 HALOCODE STANDARD KIT

38,50 €

327615 HALOCODE CLASS PACK

390,00 €



**Cos'è**

Piattaforma di moduli elettronici per realizzare progetti creativi, di robotica, di IoT e AI

Perché sceglierla?

Perché è compatibile con qualsiasi hardware open source, espandibile sottile e leggero

Complessità

●●●●●

Età

11+

Integra la piattaforma mBuild con Halocode e ritaglia e incidi le basi di legno con Laserbox!

mBuild

Una piccola piattaforma con enormi potenzialità

mBuild è una piattaforma di ultima generazione che include molti **moduli elettronici intelligenti** compatibili con molti hardware open source sul mercato. I moduli elettronici sono facili da utilizzare: non è necessaria programmazione, anche se le **funzioni più avanzate** possono essere implementate proprio, utilizzando mBlock (programmazione a blocchi tipo Scratch 3.0) o Python. La trasversalità della piattaforma mBuild lo rende **ideale per molteplici utilizzi**, dalla creazione e prototipazione all'insegnamento del coding, dall'introduzione dell'AI alle competizioni di robotica educativa.

I kit disponibili

In comode vaschette per la conservazione e l'ordinamento pensate per essere utilizzate **simultaneamente da quattro studenti**:

**mBuild AIoT Creator**

13 moduli e 9 accessori, permette di realizzare progetti creativi, di robotica e AI.

328246

198,50 €

**mBuild AIoT Scientist**

18 moduli e 8 accessori, permette di realizzare progetti creativi, di IoT e AI.

328247

228,50 €

**mBuild AIoT Education**

Kit aggiuntivo per mBuild e Halocode: include 31 moduli e 10 accessori, per imparare l'intelligenza artificiale (AI) e applicare la tecnologia alla vita di tutti i giorni. Deve essere utilizzato con mBuild o Halocode.

329983

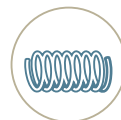
417,00 €

Idee per attività avanzate

- Raccolta e analisi di dati con Fogli Google
- Funzioni IoT (Internet of Things) in cloud
- Funzioni AI (Intelligenza Artificiale) in Microsoft e con machine learning Google
- Supporta la programmazione a blocchi mBlock e Python

**Possibilità di espansione infinite**

I moduli di mBuild hanno un microcontrollore integrato e comunicano tra loro attraverso delle porte, consentendo connessioni tra moduli infinite

**Flessibilità strutturale**

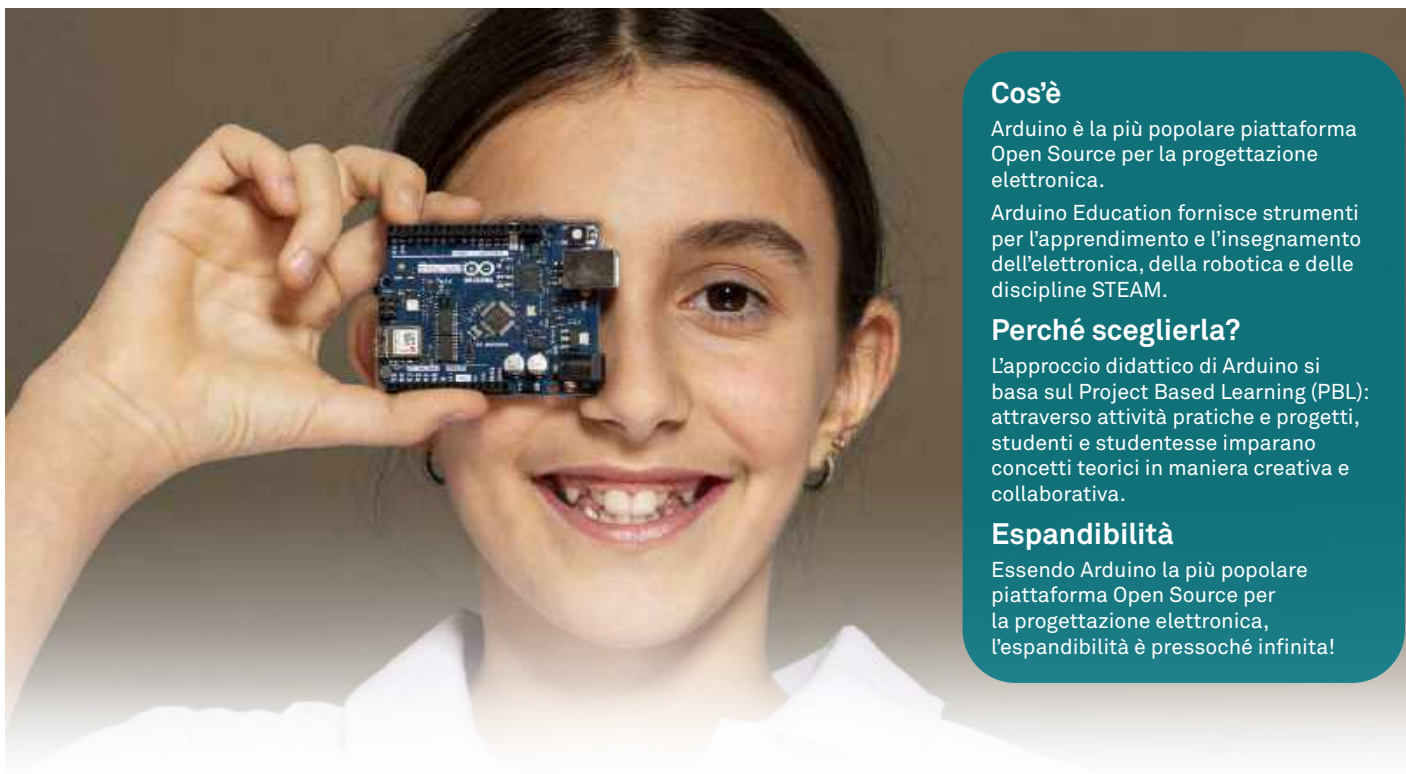
Progettato per essere compatibile con le più svariate componenti strutturali

**Piccolo e sottile**

È più sottile del 50% e più piccolo del 60% dei moduli elettronici più diffusi

**Performance e stabilità**

Le sue caratteristiche garantiscono performance stabili nel tempo, per assicurare agli studenti il buon funzionamento di tutti i loro progetti



Cos'è

Arduino è la più popolare piattaforma Open Source per la progettazione elettronica.

Arduino Education fornisce strumenti per l'apprendimento e l'insegnamento dell'elettronica, della robotica e delle discipline STEAM.

Perché sceglierla?

L'approccio didattico di Arduino si basa sul Project Based Learning (PBL): attraverso attività pratiche e progetti, studenti e studentesse imparano concetti teorici in maniera creativa e collaborativa.

Espandibilità

Essendo Arduino la più popolare piattaforma Open Source per la progettazione elettronica, l'espandibilità è pressoché infinita!

Elettronica educativa

Arduino Education

Le soluzioni Arduino per l'apprendimento

Arduino Education è la divisione di Arduino che si rivolge **agli studenti, agli educatori e alle scuole** di tutto il mondo con l'obiettivo di formare scienziati ed artisti del futuro attraverso **progetti STEAM creativi e coinvolgenti**. I contenuti interdisciplinari e l'approccio Project-Based Learning per l'apprendimento e l'insegnamento dell'elettronica, della

robotica e delle discipline STEAM sono alla base della filosofia di Arduino Education: coinvolgere studentesse e studenti in attraverso **attività pratiche e progetti** per potenziare l'apprendimento in maniera creativa e collaborativa.

	Secondaria di primo grado	Secondaria di secondo grado	Università	Prezzo	Coding e elettronica	Sensori e attuatori	Segnali digitali e analogici	Robotica	IoT
Arduino Student Kit	✓	✓		54,00 €	✓	✓	✓	-	-
Arduino Explore IoT Kit		✓	✓	99,00 €	✓	✓	✓	-	✓
Arduino Starter Kit Classroom	✓	✓	✓	449,00 €	✓	✓	✓	-	-
Arduino CTC 101	-	✓	-	1.750,00 €	✓	✓	✓	✓	✓
Arduino CTC GO!	-	✓	-	1.425,00 €	✓	✓	✓	✓	✓
Certificazione Arduino Fundamentals	✓	✓	✓	25,00 €	✓	✓	✓	-	-

Arduino Cloud

Arduino Cloud è una piattaforma online integrata che consente a Makers e sviluppatori professionisti di scrivere codice, accedere a contenuti, configurare schede e condividere progetti.

Permette di sviluppare codice nel Cloud e dar vita a progetti smart basati sull'IoT, rendendo la creazione di prodotti connessi rapida, semplice e sicura.



Cos'è

Il kit di Arduino Education pensato per avvicinare gli studenti della scuola secondaria a elettronica, coding e al mondo Arduino.

Perché sceglierlo?

È alla portata di tutti, divertente e coinvolgente, con idee fantastiche per essere svolte in classe in modalità collaborativa oppure per supportare lo studio individuale anche a casa, anche a distanza.

Complessità

●●●○○

Età

11+

Arduino Student Kit

Arduino Student Kit è **alla portata di tutti, divertente e coinvolgente**, con idee fantastiche per essere svolte in classe in **modalità collaborativa** oppure per supportare lo **studio individuale** anche a casa, anche a distanza.

Con il kit si ha accesso a una **piattaforma online con 9 lezioni passo-passo e 2 progetti aperti**, che nella versione per docenti include anche consigli e piani di lezione.

La piattaforma online contiene tutto il necessario per **insegnare sia a distanza che a scuola**: guida di apprendimento, suggerimenti per l'apprendimento da remoto, 9 lezioni di 90 minuti e 2 progetti a tempo indeterminato.

Ogni lezione si basa su quella precedente, fornendo un'opportunità per applicare le abilità e i concetti che gli studenti hanno già appreso. All'inizio di ogni lezione viene fornita una panoramica con tempi di completamento stimati e obiettivi di apprendimento. Durante le lezioni ci sono **suggerimenti e informazioni che aiutano a semplificare l'esperienza di apprendimento**. Sono inoltre fornite idee per l'utilizzo del kit in un ambito esterno a quello della lezione.

Questo kit di apprendimento da remoto aiuterà anche i più giovani ad imparare le basi della programmazione e dell'elettronica, sia in classe che da casa. Sia gli insegnanti che i genitori **non hanno bisogno di alcuna conoscenza pregressa** dato che ogni esperienza è corredata da una guida passo-passo!

Il kit contiene tutto il necessario per realizzare le lezioni guidate e molto altro:

- 1 scheda Arduino 1 con cavo USB
- 1 multimetro
- Base di montaggio
- Cavi jumper, LED, resistori, breadboard, resistenze, pulsanti, potenziometri, servomotore, sensori
- Accesso alle lezioni e ai contenuti per studenti e insegnanti

Il kit è disponibile nella versione singola, per mezza classe (12 kit), per la classe (24 kit) e da 100 kit.

338164 ARDUINO STUDENT KIT	54,00 €
333212 ARDUINO STUDENT KIT - SET MEZZA CLASSE	615,00 €
333211 ARDUINO STUDENT KIT - SET CLASSE	1.200,00 €
333735 ARDUINO STUDENT KIT - SET DA 100	4.250,00 €





Cos'è

Con Arduino Explore IoT Kit gli studenti delle scuole secondarie di secondo grado possono creare i loro primi dispositivi connessi e avvicinarsi al mondo dell'Internet delle Cose.

Perché sceglierlo?

Perché rende semplice una materia complessa, seguendo i contenuti didattici e i tutorial passo-passo su 10 progetti ed esperimenti creativi e coinvolgenti basati sulla vita di tutti i giorni.

Complessità



Età

16+

Arduino Explore IoT Kit

Con Arduino Explore IoT Kit gli studenti delle scuole secondarie di secondo grado possono **creare i loro primi dispositivi connessi** – meglio conosciuti come Internet of Things (IoT) – in modo semplice e veloce. Impareranno a **creare oggetti connessi ad internet** come un allarme per la casa, un localizzatore per la classe e un dispositivo per l'agricoltura urbana (urban farming), seguendo i contenuti didattici e i tutorial passo-passo su 10 progetti ed esperimenti creativi e coinvolgenti basati sulla vita di tutti i giorni.

Tutte le attività incluse nell'Arduino Explore IoT Kit insegnano agli studenti a **innovare, indagare, esplorare la realtà attraverso dispositivi connessi** che utilizzano sensori, automazione, protocolli e grafici per raccogliere dati da analizzare, studiare e presentare.

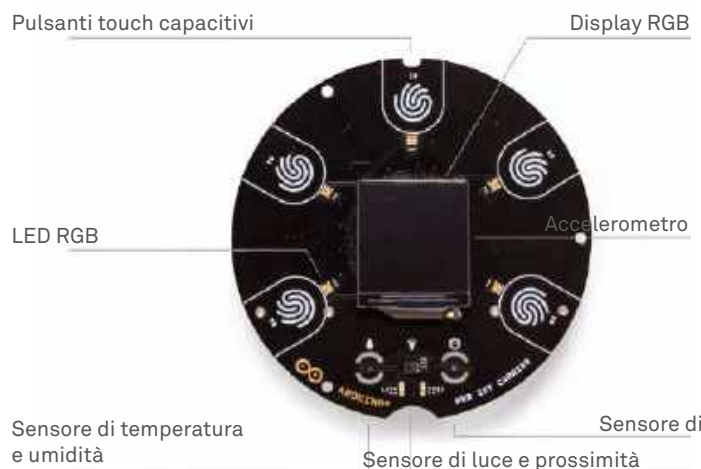
Gli studenti impareranno inoltre a controllare oggetti da remoto utilizzando un pannello di controllo digitale, chiamato **Arduino IoT Cloud**, che memorizza e visualizza dati in tempo reale attraverso un'intuitiva connessione plug-and-play che semplifica la gestione dei progetti.

Il kit contiene tutto il necessario per realizzare le lezioni guidate e molto altro:

- 1 scheda Arduino MKR1010
- MKT IoT Carrier, un'estensione della scheda MKR Wi-Fi 1010 che facilita le connessioni e la diagnosi e risoluzione dei problemi, composta da 2 relé, uno slot SD, 5 pulsanti touch, connettori plug-and-play per diversi sensori, sensore di temperatura, di umidità, di pressione, UV e accelerometro, display RGB 1.20", slot per batteria ricaricabile Li-Ion 18650, 5 LED RGB
- Accesso ad Arduino Create
- Accesso alle lezioni e ai contenuti per studenti e insegnanti
- Componentistica di supporto

Il kit è disponibile nella versione singola e versioni multiple con acquisto di minimo 12, 24 e 100 kit.

333190 ARDUINO EXPLORE IOT KIT	99,00 €
334389 ARDUINO EXPLORE IOT KIT - MIN. 10 PZ	94,00 €
334390 ARDUINO EXPLORE IOT KIT - MIN. 20 PZ	91,00 €
334391 ARDUINO EXPLORE IOT KIT - MIN. 100 PZ	84,00 €



Cos'è

Arduino CTC è una raccolta di esperimenti volti a trasformare il modo in cui la tecnologia viene insegnata nelle scuole di tutto il mondo. Questi esperimenti introducono concetti di base in programmazione, elettronica e meccanica in un modo accessibile e giocoso.

Perché sceglierlo?

Il progetto sfida i metodi tradizionali di apprendimento della tecnologia incoraggiando insegnanti e studenti a utilizzare Internet come strumento principale per raccogliere informazioni e documentare i progetti che costruiscono.

Espandibilità

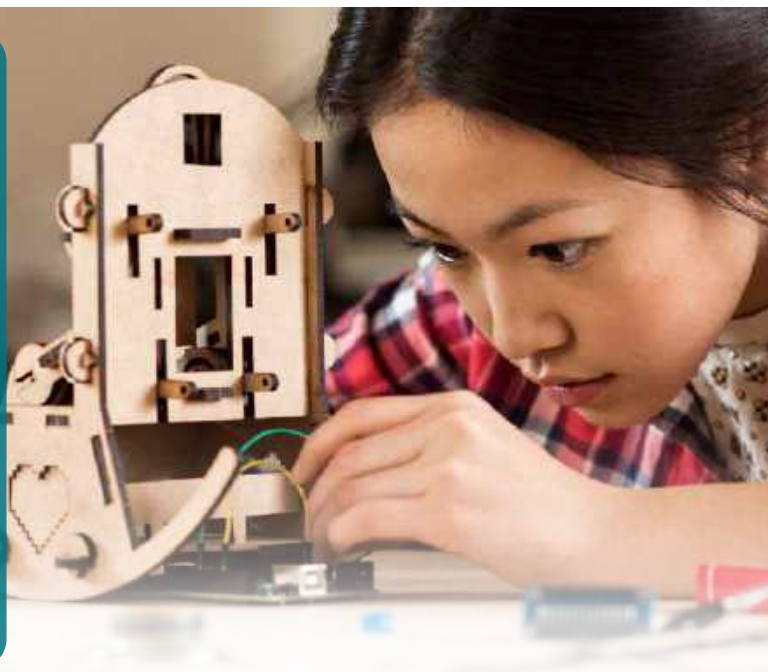
Essendo Arduino la più popolare piattaforma Open Source per la progettazione elettronica, l'espandibilità è pressoché infinita!

Complessità



Età

13+



Arduino CTC

Grazie ad Arduino CTC gli studenti si possono confrontare con le basi della programmazione, dell'elettronica e della meccanica attraverso una serie di progetti divertenti, ben documentati ed esperimenti facili da assemblare. Il programma CTC comprende due tipologie di Kit: **CTC 101** e **CTC GO!**

Creative Technologies in the Classroom 101 (CTC 101) è il programma di punta Arduino per le scuole, composto da 26 progetti ed esperimenti facili da assemblare, una piattaforma online e formazione / supporto guidato per gli educatori. Il programma si sviluppa in 5 moduli tematici:

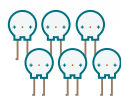
- Basi di programmazione (coding)
- Schede Arduino e segnali digitali
- Segnali analogici e comunicazione seriale
- Robotica, sistemi di alimentazione e motori
- Comunicazione wireless tramite Bluetooth e sensori avanzati

Il kit comprende **più di 700 componenti elettronici e parti meccaniche per una classe fino a 30 studenti** comprese 6 schede Arduino 101, 6 Education shields e parti in legno MDF tagliate al laser.

Arduino CTC GO! consiste in una serie di moduli che possono essere combinati tra loro per insegnare diverse materie STEAM. Arduino Education lancerà diversi moduli a partire dal 2019 fino al 2021.

Il primo modulo in commercio è l'**Arduino CTC GO! - Core Module**, mentre tutti i prossimi saranno moduli di espansione (sia i materiali che i contenuti di apprendimento saranno collegati in qualche modo con il Core Module). Ogni modulo conterrà nuovi materiali, contenuti e formazione/supporto per gli educatori.

CTC GO! è stato progettato utilizzando la **nuova scheda Arduino UNO Wi-Fi**, la più potente scheda Arduino per la didattica, che mantiene l'approccio facile da usare della scheda UNO standard aggiungendo la tecnologia Wi-Fi in modo che gli studenti possano apprendere la tecnologia wireless e creare i propri progetti IOT. CTC GO! - Core Module contiene **tutto il necessario per far lavorare una classe di 24 studenti** tra cui 8 schede Arduino UNO Wi-Fi Rev2, 8 Shield Arduino Education e tutti i pezzi di costruzione modulari necessari per costruire 8 diversi progetti guidati.



	Quanti studenti	Schede Arduino incluse nel kit	Progetti guidati da realizzare	Webinar per formazione docenti inclusi	Forum di supporto per docenti e studenti	Prezzo
Arduino CTC 101 Self Learning - 320377	30	6 Arduino 101	26	-	✓	1.350,00 €
Arduino CTC 101 Full - 315748	30	6 Arduino 101	26	✓	✓	1.750,00 €
Arduino CTC GO! - 325510	24	8 Schede Arduino Uno Wi-Fi Rev2	8	✓	✓	1.425,00 €

Arduino Fundamentals - La certificazione Arduino

Il programma di certificazione Arduino è l'**iniziativa ufficiale per la certificazione degli utenti Arduino** che conferma conoscenze e competenze negli ambiti chiave.

L'esame per la certificazione Arduino Fundamentals, che si svolge online e consiste in 36 domande alle quali rispondere in 75 minuti, valuta le competenze sulla base di esercizi estratti dalle attività pratiche contenute nell'Arduino Starter Kit.

La certificazione Arduino Fundamentals è di grande interesse per tutte le scuole, le istituzioni educative e le aziende interessate a certificare i propri studenti, insegnanti e dipendenti. L'esame Arduino Fundamentals si svolge online e consiste in 36 domande alle quali rispondere in 75 minuti.

I risultati saranno immediatamente disponibili: in caso di superamento dell'esame, verrà rilasciato il certificato Arduino Fundamentals.

L'esame verifica le conoscenze dei partecipanti rispetto a queste otto tematiche principali:

- Elettricità
- Lettura di circuiti e schemi
- IDE Arduino
- Schede Arduino
- Frequenza e ciclo di lavoro
- Componenti elettronici
- Sintassi di programmazione
- Logica di programmazione

Il voucher consente l'accesso alla piattaforma per svolgere il test (con un voucher è ammesso un solo tentativo). I voucher sono disponibili singolarmente, in pack da 20 e da 100.

Dato che l'esame si basa sulle attività pratiche contenute nell'Arduino Starter Kit, è possibile acquistare il voucher assieme al kit nelle versioni singola, da 20 e da 100 unità.

329543 ARDUINO FUNDAMENTALS - VOUCHER ESAME SINGOLO	25,00 €
330548 ARDUINO FUNDAMENTALS - VOUCHER ESAME 20 PACK	475,00 €
330549 ARDUINO FUNDAMENTALS - VOUCHER ESAME 100 PACK	2.250,00 €
329542 VOUCHER ESAME CON ARDUINO STARTER KIT - SINGOLO	99,90 €
330550 VOUCHER ESAME CON ARDUINO STARTER KIT - 20 PACK	1.898,00 €
330551 VOUCHER ESAME CON ARDUINO STARTER KIT - 100 PACK	8.990,00 €



Arduino Starter Kit

Arduino Starter Kit Classroom Pack in italiano è la soluzione ottimale per imparare ad usare la piattaforma di Arduino e per introdurre i **fondamenti di programmazione ed elettronica attraverso esperimenti interattivi divertenti**.

Il Classroom Pack contiene 6 Arduino Starter Kit (il numero ideale è di uno Starter Kit ogni due studenti) ed ogni Arduino Starter Kit contiene:

- Una scheda Arduino Uno Rev3
- Un assortimento di sensori e attuatori
- Un libro con 15 progetti realizzabili con il kit che guida dai primi passi dell'elettronica, alla realizzazione di dispositivi interattivi.

297819 ARDUINO STARTER KIT CON MANUALE IN ITALIANO	79,90 €
323442 ARDUINO STARTER KIT CLASSROOM PACK	449,00 €

Arduino - schede singole e sensori

Arduino Uno Rev 3 è una scheda basata su Atmel ATmega328 con 14 Ingressi/uscite digitali, 6 ingressi analogici, una connessione ICSP. Rispetto alle schede precedenti non usa l'FTDI USB-to-serial chip. **Arduino Nano 33 BLE** è la scheda Arduino compatibile 3.3V col fattore di forma più piccolo: 45x18 mm. Il sensore inerziale a 9 assi incorporato la rende ideale per dispositivi indossabili (wearable), ma anche per esperimenti scientifici che necessitano di comunicazioni wireless e consente di creare programmi più complessi rispetto ad Arduino Uno. La sua versione "Sense" include sensore di umidità, temperatura, barometrico, prossimità, luce, colore, movimento e microfono. **Arduino Nano Every** è una scheda piccola ma potente basata sul processore ATmega4809 AVR. **Arduino Sensor kit** insegna come combinare, collegare e programmare i moduli Grove con Arduino (10 inclusi: LED, pulsante, potenziometro, cicalino, sensore di luce, suono, pressione, temperatura, accelerometro, schermo OLED). Il kit include l'accesso a una piattaforma online con tutte le istruzioni necessarie (in inglese).

292651 ARDUINO UNO REV3	19,10 €
329546 ARDUINO NANO 33 BLE CON HEADER	19,50 €
329547 ARDUINO NANO 33 BLE SENSE CON HEADER	29,00 €
328509 ARDUINO NANO EVERY	10,00 €
336162 ARDUINO SENSOR KIT	23,00 €



Build Your Own Robot

Arduino BYOR - Kit didattico

Costruisci il tuo robot personale e studia l'elettronica divertendoti!

Basato sulla scheda Arduino più diffusa (UNO Rev 3), corredata da componenti e accessori di base di ampia diffusione, è un kit straordinario per la semplicità con cui riesce a portare chiunque a lavorare con Arduino anche partendo da zero. Il punto di forza di Arduino BYOR è la **dispensa didattica per docenti redatta da Scuola di Robotica**, mirata a perseguire gli obiettivi educativi del sistema scolastico italiano attraverso l'illustrazione di esperienze pratiche efficaci e appaganti per i ragazzi. Comprende un'introduzione ad Arduino e all'uso didattico dei robot, una panoramica sui robot mobili oltre ad **attività educative** volte a raggiungere degli obiettivi curricolari specifici.

L'app gratuita per iOS, sempre sviluppata da Scuola di Robotica, è permette di documentare la propria esperienza educativa, aggiornare progetti e relazioni delle esperienze svolte in classe, sviluppare ulteriormente le potenzialità del kit.

Il kit è composto da:

- Cavo USB 2.0 A/B
- Scheda Arduino Uno Rev3
- Sensore ad ultrasuoni
- Cavetti/Jumper M-M per Arduino (65 pezzi)
- Fotorisistenza 2-20K - 4MM
- Resistenze varie 1/4W (500 pezzi)
- Kit LED 5mm (6 pz)
- Chip driver per motori DC o stepper
- Terminale a crimpare RS femmina
- Kit robot mobile - Magician Chassis
- Microinterruttore, SPDT, 5A
- Leva lunga
- Breadboard 400 contatti
- Buzzer piezoelettrico 4.7 kHz con fili
- Dispensa redatta da Scuola di Robotica
- Contenitore in plastica

Età: 13+.

302813 ARDUINO BYOR - KIT DIDATTICO

90,00 €

CampuStore and Seeed STEM kit

Questo kit vuole introdurre all'utilizzo di Arduino nella didattica curricolare per discipline di Scienze, Tecnologia, Ingegneria, Arte e Design, Matematica (STEAM), realizzando prototipi ed esperimenti scientifici a basso costo come l'acquisizione di dati in tempo reale, il controllo di fenomeni fisici, la costruzione di computer indossabili o l'assemblaggio e la programmazione di robot veri e propri.

Il kit contiene più di 50 componenti tra cui:

- Scheda Arduino Uno Rev3
- Resistenze
- Sensori
- Attuatori

Il kit è pensato per attività STEAM da svolgere nella secondaria di I e II grado.

Tra le attività possibili:

- Cinematica e dinamica
- Suoni e melodie
- Luce e colori
- Insetti robotici
- Curve di luminosità
- Trigonometria con un radar
- Motorini e ventilatori
- Misure di temperatura

Il pack da 10 kit è in super offerta fino a esaurimento scorte!

Le attività didattiche prevedono il coinvolgimento attivo degli studenti (imparare facendo, imparare in gruppo) ed una progettazione didattica per competenze, inclusiva e multidisciplinare.

Il pack composto da 10 CampuStore and Seeed STEM kit è in offerta speciale a 690,00€ fino a esaurimento scorte.

Età: 13+.

323458 CAMPUSTORE AND SEEED STEM KIT

100,00 €

328510 CAMPUSTORE AND SEEED STEM KIT - 10 PZ

690,00 €

Makey Makey

MaKey MaKey è un kit di invenzione del 21° secolo. Trasforma oggetti di tutti i giorni in touchpad con qualsiasi conduttore (banane, plastilina, piante, monete, argenteria, ...), attaccandolo al bit con le pinze a coccodrillo. È un set per principianti ed esperti per fare arte, ingegneria e molto altro. Cosa posso fare con Makey Makey?

Dipende da te! Carica un programma a computer o un qualsiasi sito web (sì, navigare in Internet è il primo step per ispirarsi e inventare) e lascia libera l'immaginazione.

Il kit è pronto all'uso e include: MaKey MaKey, cavetti a coccodrillo, cavo USB.

Il Classroom kit (325694) è perfetto per aule, scuole, distretti, insegnanti di laboratorio e chiunque altro desideri tutti i loro Makey Makey in una valigetta davvero ben organizzata. Contiene:

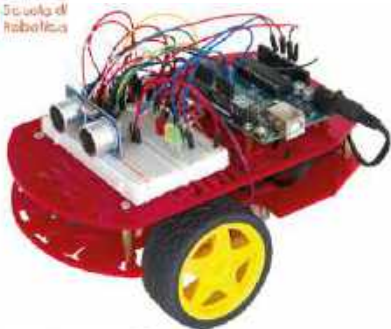
- 12 Makey Makey Classics (Makey Makey, cavo USB, 7 clip a coccodrillo e un booklet how-to.)
- 12 (6 piedi) clip a coccodrillo
- 12 (6 piedi) fili del connettore
- 63 clip alligatore in più
- 144 Cavi connettori nuovi e migliorati (per la parte posteriore)
- 12 Matita conduttiva 6B ottimizzata Makey Makey

304250 MAKEY MAKEY - INNOVATION KIT

50,00 €

325694 MAKEY MAKEY - CLASSROOM KIT

699,00 €



MA

KE

R

SP

AC

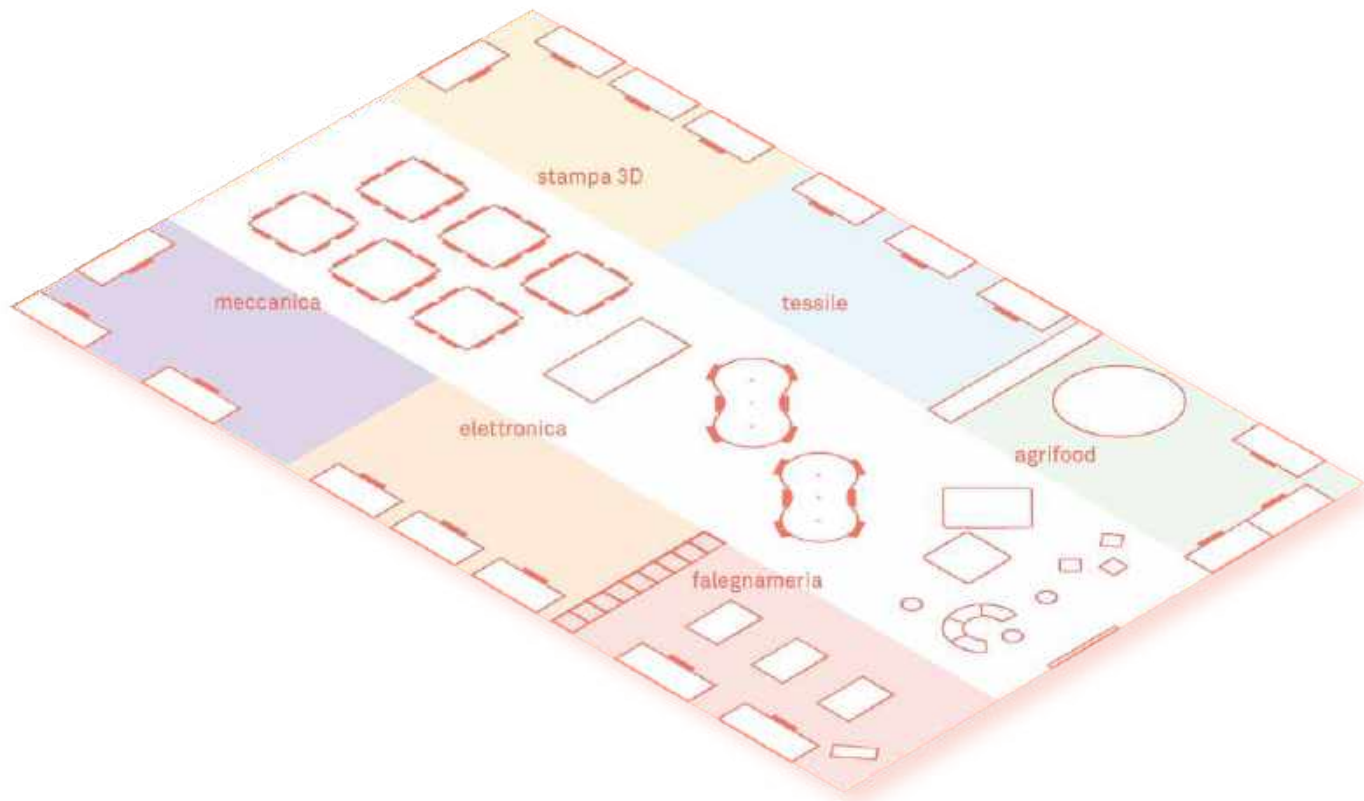
E

MakerSpace
Stampa 3D
Taglio laser
Macchinari e attrezzature
per MakerSpace

MakerSpace

Maker Space





MakerSpace

Un MakerSpace è un luogo eterogeneo che supporta la **nascita di invenzioni ed idee**, può assumere caratteristiche anche molto diverse, ma è sempre sviluppato per **risultare accogliente e stimolare gli studenti** a sviluppare problem-solving, a osservare fenomeni, ad applicare strategie di intervento su progetti concreti, abituandosi anche ad analizzare e comunicare sempre le proprie esperienze.

In un MakerSpace si fa ricorso ad una **didattica attiva e collaborativa**, ispirata a situazioni autentiche in cui le specifiche lezioni possono essere anche molto differenti tra loro ma che si basa su tre fasi comuni: progettazione, realizzazione e verifica. Uno spazio contraddistinto da una **grandissima attitudine alla condivisione del sapere** che si declina in: metodologia tinkering, filosofia sharing e approccio hacking.

Macchinari e attrezzature

Sicuramente il primo elemento che viene in mente pensando a un MakerSpace è la **stampante 3D**, ma pensare che tale spazio si riduca solo a questo oggetto sarebbe limitante.

Per esempio nei MakerSpace sono spesso presenti anche ambienti (e strumenti) che consentano attività di **programmazione e robotica**, macchinari per la **tessitura**, la **saldatura**, la **falegnameria**.

Un MakerSpace è cioè un laboratorio didattico nel quale vengono più genericamente svolte attività di **costruzione di artefatti** da parte degli studenti che vengono poi coinvolti anche nella realizzazione dei circuiti elettronici/informatici necessari ad "animarli".

Le attività di costruzione fanno del MakerSpace il regno della competenza, ovvero dell'applicazione della conoscenza trasversale alle discipline, mentre la loro vocazione a incoraggiare e rendere sistematico l'errore e la sua gestione li rendono lo spazio ideale per incoraggiare nei più giovani, autonomia, sicurezza di sé e formazione.

Per sapere come **configurare spazio e arredo** in un MakerSpace si rimanda alla sezione Ambienti d'apprendimento di questo catalogo.

Siamo disponibili a sviluppare con voi idee e progetti di MakerSpace scolastici e non anche partendo da zero: **contattateci per una consulenza personalizzata!**



CampuSprint3D 3.0s

Cos'è

Una stampante 3D con ambiente di stampa chiuso

Perché sceglierla

Sicura, facile, accessibile

Complessità

●●●●●

Età

4 +

**Inventa. Progetta. Stampa.
In totale sicurezza.**

CampuSprint3D 3.0s

CampuSprint3D 3.0s ha un **touchscreen HD IPS** da 3,5 pollici nella parte superiore della stampante, con controlli grandi e intuitivi.

- Solo 4 passaggi per iniziare la stampa, **senza la necessità di collegamenti al computer**
- **Anteprima** dei file visibile sullo schermo
- Stato di stampa aggiornato in tempo reale
- Interfaccia in italiano
- **Piano di stampa estraibile** che facilita la rimozione della stampa
- Rilevamento di esaurimento del filamento incorporato
- **Memoria interna** da 8 GB per memorizzare i tuoi modelli direttamente nella stampante
- Funzione software che consente di dividere il modello in più parti separate quando è troppo grande per una stampa
- Possibilità di **convertire immagini 2D in modelli 3D**, uno dei modi più semplici per iniziare la progettazione 3D

Wi-Fi di ultima generazione

CampuSprint3D 3.0s offre la **connessione Wi-Fi di ultima generazione** con la quale inviare, alternativamente alla chiavetta USB, file 3D dal computer direttamente alla stampante.

La stampante è inoltre **cloud-ready**: è possibile controllare e gestire più stampanti contemporaneamente, accodare più stampe, fare lo slice dei modelli e accedere a delle lezioni online per la classe.

Stampa 3D in totale sicurezza

Un sensore rileva l'**apertura della porta** e mette in pausa la stampa, quando la porta viene chiusa la stampa riprende autonomamente.

I filamenti PLA sono **plastiche non tossiche e biodegradabili**, riciclabili e sicure per l'ambiente. Una confezione da 600 g di filamento PLA è disponibile nella confezione per iniziare subito la stampa.



Caratteristiche tecniche

Estrusori	1
Diametro filamento	1,75 mm
Risoluzione	0,08 – 0,4 mm
Volume di stampa (LxPxA)	150x140x140 mm
Piatto stampa riscaldato	No
Materiali supportati	PLA
Ambiente di stampa	Chiuso con blocco di sicurezza
Display	HD 3,5" Touchscreen
Connettività	USB, Wi-Fi
Software di stampa	Flashprint, Slic3r, Skeinforge, Cura
Compatibilità	Windows, Mac

336815 STAMPANTE 3D CAMPUSPRINT3D 3.0S 699,00 €

Stampante 3D CampuSprint3D Guider IIs

La stampante 3D CampuSprint3D Guider IIs è una stampante 3D professionale con telaio in metallo e pannelli laterali in ABS ad alta resistenza, che garantiscono quindi **prestazioni di stampa stabili** e una **struttura leggera e resistente**.

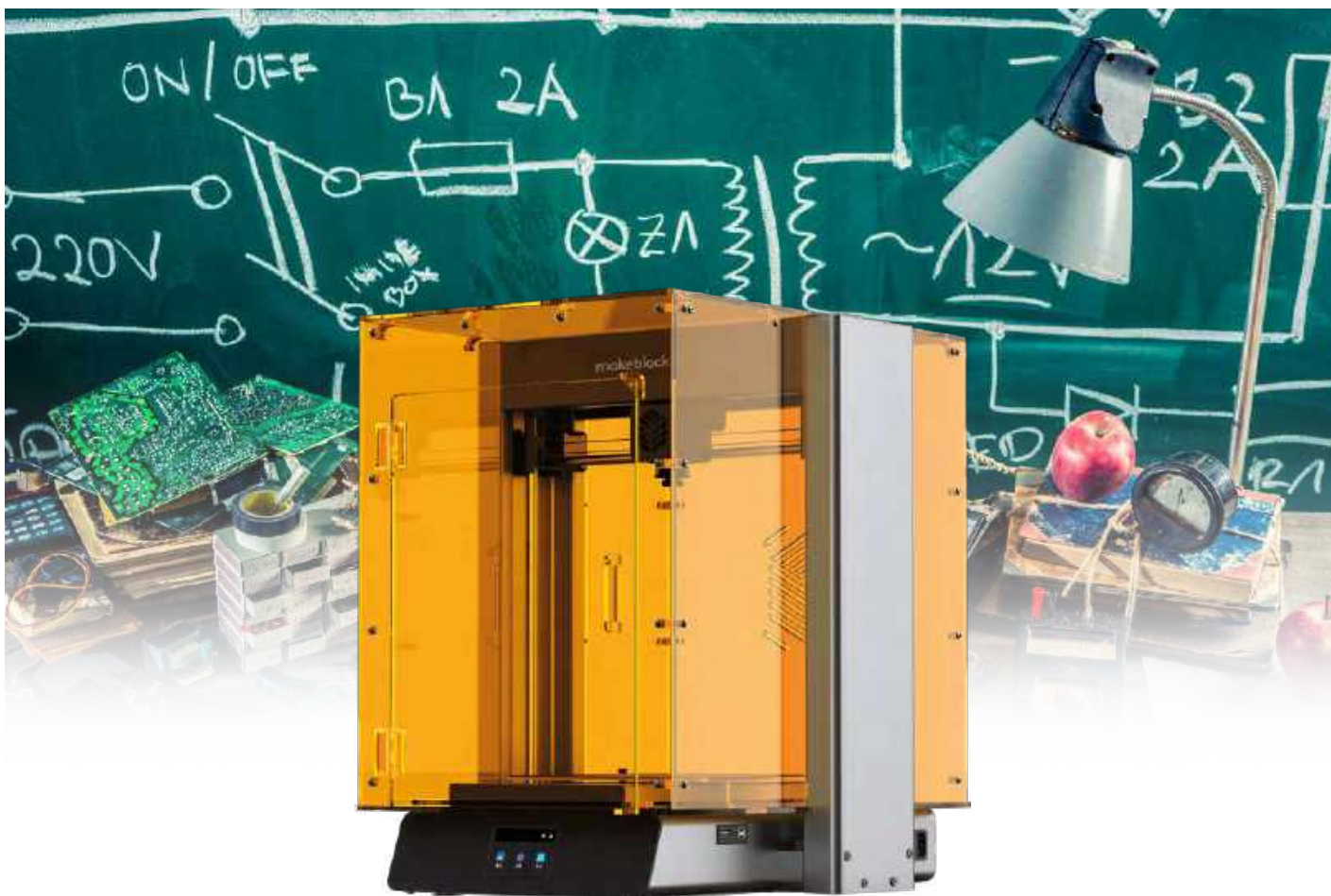
È l'ideale per spingere le possibilità creative della stampa 3D nella didattica ancora più in alto grazie a:

- La sua **area di stampa 280x250x300 mm**, grazie alla quale è possibile stampare oggetti in 3D di grandi dimensioni
- La **videocamera HD** integrata per il monitoraggio in tempo reale della stampa
- La **risoluzione di stampa** di 0,08 mm, che garantisce una qualità di stampa davvero elevata
- Lo **schermo touchscreen a colori da 5"** semplice ed intuitivo
- Il **filtro dell'aria** per ridurre odori sgradevoli ed emissioni potenzialmente dannose
- Le utilissime funzioni di ripresa della stampa dopo l'interruzione della corrente e di rilevamento dell'esaurimento del filamento.

Per tutti gli altri i dettagli tecnici, consultare la tabella comparativa.

321938 STAMPANTE 3D CAMPUSPRINT3D GUIDER IIS 1.640,00 €





mCreate 2.0

Concepita e progettata appositamente per gli ambienti educativi e creativi, mCreate 2.0 è la nuovissima stampante 3D di Makeblock, disponibile anche con un **incisore laser** e una **cover di protezione**. Grazie a questa, quando lo sportello è aperto, le **operazioni di stampa e incisione vengono bloccate** per garantire la massima sicurezza. Inoltre, lo speciale vetro di protezione funge da **filtro per gli occhi** sulle lunghezze d'onda del laser utilizzato.

Caratteristiche principali:

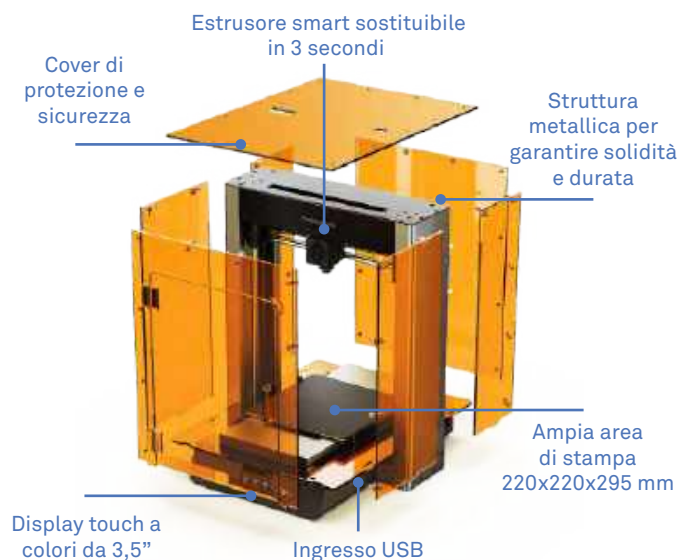
- Struttura interamente metallica e **stampa stabile** e senza interruzioni
- **Estrusore sostituibile in 3 secondi**, funzione di ripresa veloce della stampa in caso di blocco, notifica in caso di esaurimento del filamento
- **Display touch a colori da 3,5"** intuitivo: le idee prendono forma in pochi tocchi
- Calibrazione completamente automatizzata
- **Piatto di stampa flessibile** che si adatta alla stampa di materiali diversi

Caratteristiche tecniche stampante 3D

Estrusori	: 1
Diametro filamento	: 1,75 mm
Risoluzione	: 0,1-0,2 mm
Volume di stampa (LxPxA)	: 220x220x295 mm
Piatto stampa riscaldato	: Sì
Materiali supportati	: PLA, ABS, PVA, PET, ASA, Nylon, HIPS, ...
Display	: HD 3,5" Touchscreen
Connettività	: USB
Software di stampa	: Cura

Caratteristiche tecniche incisore laser

Area di lavoro	: 225x225 mm
Potenza laser	: 500 mW
File supportati	: svg, dxf, jpg, jpeg, png, bmp, pdf, tif, ...
Materiali supportati	: Cartone, legno, pelle, gomma, metallo, ecc.



328226	STAMPANTE 3D	720,00 €
333002	STAMPANTE 3D, INCISORE LASER E COVER	902,00 €



Ultimaker S3

La stampante 3D a doppio estrusore ideale per il settore didattico:

- Autolivellamento attivo e sensore di fine filo
- Sicurezza migliorata, grazie alla chiusura frontale
- Touchscreen con interfaccia intuitiva, in italiano
- Profili dei materiali integrati, per stampare subito
- Performance incredibili in un ingombro minimo
- Volume di stampa: 230x190x200 mm
- Connettività: Wi-Fi, LAN, USB, Cloud

327622 ULTIMAKER S3

3.655,00 €

Altri modelli Ultimaker:

334882 ULTIMAKER 2+ CONNECT STAMPANTE 3D

2.175,00 €

336034 ULTIMAKER S5 STAMPANTE 3D

5.825,00 €

327633 ULTIMAKER S5 PRO BUNDLE

9.015,00 €

327624 ULTIMAKER S5 AIR MANAGER

695,00 €

Filamenti in PLA o ABS compatibili a richiesta!





Stampante 3D a resina Flashforge Foto 8.9" LCD

Stampante SLA facile da utilizzare con rapporto qualità prezzo davvero uniche per la tipologia di stampa utilizzata. Il volume di stampa è di 192x120x200 mm. Utilizza classiche **resine Flashforge** e grazie a strumenti accessori come il **Curing Box** è possibile ottimizzare il risultato della stampa.

Dettagli tecnici:

- Printing Technology: SLA
- Light Source: 405 nm LED
- Spessore dello strato: 0.05-0.1 mm
- Dimensioni di stampa: 192x120x200mm
- Pixel Size: 50µm
- LCD Screen: 8.9" 4K monocromatico
- Eclipser Resolution: 3840x2400
- Supporto per resina: 405 nm

336541 STAMPANTE 3D FLASHFORGE FOTO 8.9" LCD
336542 UV CURING BOX

613,00 €
590,00 €

Resine compatibili

Codice	Caratteristiche	Prezzo
336556	Standard Black 0,5 Kg	26,00 €
336555	Standard Green 0,5 Kg	26,00 €
336554	Standard Grey 0,5 Kg	26,00 €
336552	Standard Red 0,5 Kg	26,00 €
336553	Standard White 0,5 Kg	26,00 €
336557	Lavabile Grey	30,00 €
336558	Lavabile White	30,00 €



Kit di stampa 3D per il riciclo tappi di bottiglia

Il kit contiene la stampante **mCreate 2.0** corredata con **sistema Felfil** e un tritatore per il riciclo del materiale di stampa in modo da poter avere un occhio di riguardo anche all'aspetto ambientale.

La dotazione delle aggiuntiva consente di riutilizzare il materiale di stampa come PLA o tappi in bottiglia per dar vita a nuove lavorazioni.

Il kit contiene:

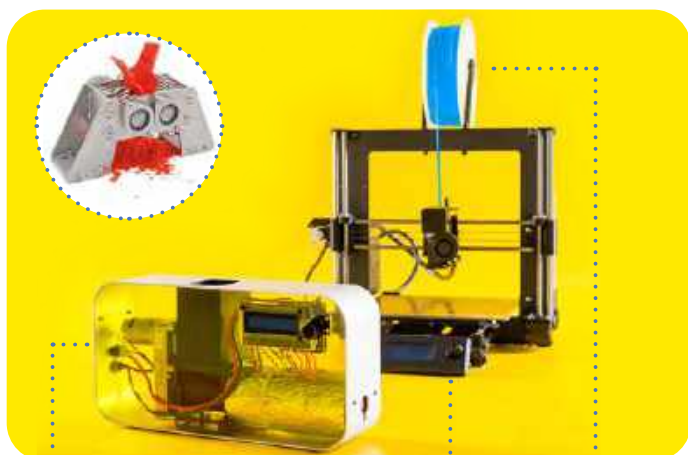
- Stampante 3D
- Kit di 3 bobine
- Tritatore manuale
- Estrusore del materiale riciclato
- Apparato per la creazione di bobina per stampa 3D



Il **sistema Felfil** (estrusore e avvolgitore) è acquistabile separatamente.

337695 KIT DI STAMPA 3D PER IL RICICLO TAPPI
328489 SISTEMA FELFIL

2.000,00 €
982,00 €



Stampa 3D



Modello	CampuSprint3D 3.0s	CampuSprint3D Guider II	mCreate 2.0	Mooz 2 Plus	Ultimaker S3	Ultimaker S5
Codice	336815	321938	333002	333331	327622	336034
Prezzo	699,00 €	1.640,00 €	902,00 €	899,00 €	3.655,00 €	5.825,00 €
Accessori	-	-	Incisore laser	Incisore laser e fresa	-	-
Estrusori	1	1	1	1	2	2
Diametro filamento (mm)	1,75	1,75	1,75	1,75	2,85	2,85
Risoluzione stampa (mm)	0,05-0,4	0,1-0,4	0,05-0,3	0,05-0,3	0,02-0,6	0,02-0,6
Volume di stampa (mm)	150x140x140	280x250x300	220x220x295	200x200x190	230x190x200	330x240x300
Piatto stampa riscaldato	No	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì
Materiali supportati	PLA/TPU 95A	ABS, PLA, PETG, HIPS, PC, ASA	PLA, ABS, PVA, PET, ASA, Nylon, HIPS, Thermochrome, TPU	PLA, TPU, PETG	PLA, Tough PLA, Nylon, ABS, CPE, CPE+, PC, TPU 95A, PP, PVA, e molti altri...	PLA, Tough PLA, Nylon, ABS, CPE, CPE+, PC, TPU 95A, PP, PVA, Breakaway
Ambiente di stampa	Chiuso con blocco di sicurezza	Chiuso con blocco di sicurezza	Chiuso con blocco di sicurezza	Chiuso	Chiuso	Chiuso
Display	3,5" Touchscreen	5" Touchscreen	3,5" Touchscreen	3,5"	4,7" Touchscreen	4,7" Touchscreen
Connettività	USB, Wi-Fi	USB, Wi-Fi	USB	USB	USB, Wi-Fi, LAN	USB, Wi-Fi, LAN
Software di stampa	Open source	FlashPrint	Cura	Cura, Slic3r, Printrun	Open source	Open source
Compatibilità	Windows, Mac, Linux	Windows, Mac, Linux	Windows, Mac, Linux	Windows	Windows, Mac, Linux	Windows, Mac, Linux
Garanzia	2 anni	2 anni	2 anni	2 anni	1 anno	1 anno

Filamenti

I materiali più usati per la stampa 3D al momento sono PLA (acido polilattico) e ABS (acrilonitrile-butadiene-stirene) sotto forma di filamenti dal diametro variabile. Sul sito CampuStore, sono disponibili entrambi i materiali nei diametri da 1,75 mm e 2,90 mm, in tantissimi colori!

- Arancione
- Nero
- Azzurro
- Rosso
- Bianco
- Verde
- Blu
- Viola
- Giallo
- Marrone
- Grigio

Sono disponibili anche kit già pronti di 3 bobine colorate! **La selezione completa di filamenti sul nostro sito www.campustore.it/filamenti**

327853 BIANCO-GIALLO-BLU

55,00 €



**Cos'è**

Una macchina per il taglio e l'incisione laser progettata per ambienti educativi

Perché sceglierla

Sicura, facile, compatta, attenta all'ambiente

Complessità

●●●●●

Età

6 +

Dai vita alle creazioni della LaserBox con i moduli elettronici Neuron: scopri in Robotica e coding!

LaserBox laser cutter



Nuova versione della LaserBox disponibile a breve!

Una laser cutter smart

Ideata per **ambienti educativi**, LaserBox ridefinisce gli standard delle macchine a taglio laser grazie a una videocamera grandangolare ad alta risoluzione e un algoritmo visivo di intelligenza artificiale.

Con questa accoppiata, LaserBox può identificare il materiale e impostare automaticamente i parametri di incisione o di taglio, oltre a riconoscere disegni a mano libera e riprodurli attraverso il laser in modo semplice, divertente e sicuro!

Perché è rivoluzionaria

- **Non serve alcun software:** è sufficiente disegnare sull'apposito materiale, inserirlo nell'area di lavoro, premere il pulsante e LaserBox lo scansiona e lo trasforma in un prodotto reale in soli tre step!
- **Riconoscimento e configurazione automatici:** LaserBox può riconoscere la tipologia e lo spessore dei materiali, impostando di conseguenza i parametri di potenza, velocità e altezza
- **Anteprima smart:** la videocamera grandangolare da 5 Mpx integrata permette di vedere sul materiale prescelto un'anteprima del proprio progetto, posizionandolo con il mouse o con le dita attraverso il software
- **Tutto sotto controllo:** in ogni momento è possibile controllare l'avanzamento dei lavori e il tempo necessario alla conclusione del progetto, attraverso la videocamera integrata

La sicurezza prima di tutto

Un sensore rileva l'**apertura del coperchio** e mette in pausa le operazioni, rendendo LaserBox totalmente **sicura anche per i bambini**.

Inoltre un **sistema filtrante** si attiva e regola automaticamente in base al carico di lavoro, assicurando una corretta ventilazione dell'ambiente. Otto sensori attivano infine degli avvisi se rilevano anomalie legate alla temperatura, al sistema di raffreddamento, alla videocamera, al filtro e al puntatore laser.

Caratteristiche laser	• CO2 40W
Area di lavoro	• 500x300 mm
Altezza asse Z	• 25 mm
Velocità massima di taglio	• 600 mm/sec
Altezza massima di taglio	• 15 mm
Precisione	• 0,05-0,3 mm
Connettività	• USB, Wi-Fi
Software di progettazione	• PS, AI, CorelDRAW, AutoCAD, Solidworks, AutoDraw e altri
Formati file	• JPG, PNG, TIF, BMP, DXF, SVG, CR2 e altri
Materiali compatibili	• Carta, cartone, legno, acrilico, stoffa, pelle, PET, gomma, fibra di vetro, plastica e altri
Compatibilità	• Windows, Mac

335663 MAKEBLOCK LASERBOX

4.725,00 €



Plotter da taglio

La forza di taglio pari a 350 gf e la funzione di taglio ripetuto permettono al **plotter da taglio GS-24** di gestire con facilità, oltre ai classici supporti da stampa digitale come vinile, termo-trasferibile e floccati, anche materiali speciali come magnetico e cartoncino. **Software RIP Roland CutStudio e 3 anni di garanzia sul prodotto inclusi.** Larghezza del materiale da 50 a 700 mm, area di taglio fino a 584x25 m, velocità di taglio da 10 a 500 mm/sec, risoluzione meccanica 0.0125 mm/pass.

306166 PLOTTER DA TAGLIO 1.050,00 €
 317287 VINILE LUCIDO DA INTAGLIO PER GS-24 33,00 €



Plotter stampa e taglio BN-20

Roland VersaSTUDIO BN-20 è una **periferica stampa e taglio** compatta e intuitiva. Utilizza la tecnologia di stampa a getto d'inchiostro e può stampare su diversi tipi di materiale differenti come: carta, banner in PVC, PVC adesivo e materiali per la personalizzazione dell'abbigliamento o termotrasferibili. **Software RIP Roland VersaWorks e kit inchiostri inclusi.**

Specifiche tecniche:

- Tecnologia di stampa piezoelettrica
- Larghezza supporti da 150 a 515 mm
- Area di stampa/taglio massimo 480 mm
- Risoluzione di stampa massimo 1.440 dpi
- Velocità di taglio da 10 a 150 mm/s

293376 PLOTTER STAMPA E TAGLIO 5.400,00 €
 334832 SOLUZIONE ROLAND BN-20 + ACCESSORI 7.349,00 €



Modellatore 3D SRM-20

Può essere utilizzato con facilità grazie al Roland VPanel, un pannello on-screen per gestire le operazioni di lavorazione direttamente dal computer. **Elettronica e meccanica di alta precisione**, controllo di velocità e cursore quadri-direzionale per definire il punto di origine della lavorazione, possibilità di modificare la velocità di rotazione e la velocità di fresatura. Compatibile con i file 3D dei più diffusi applicativi grafici e CAD. **Tre tipi di software inclusi.**

Specifiche tecniche:

- Corsa degli assi 203x152x60h mm
- Lavora resine, legno chimico, cera, substrati per PCB e altri materiali non metallici
- Peso dei materiali caricabili 2 kg
- Risoluzione di scansione e modellazione a partire da 0.01 mm/step

303740 MODELLATORE 3D 3.700,00 €
 303773 MODELLATORE 3D FRESA/SCANNER SRM-20 + ACCESSORI 3.809,00 €



Modellatore 3D MDX-50

Modella dettagli e superfici levigate! Il modellatore MDX-50 è la soluzione perfetta per realizzare prototipi, stampi o piccole produzioni. Utilizza la tecnologia SRP, complementare alla stampa 3D, per ottenere superfici perfettamente levigate e lavorare tanti diversi materiali, con grande precisione meccanica (fino a 0,01 mm).

Specifiche tecniche:

- Materiali lavorabili: Resine come legno chimico e cera da modellazione (no metalli)
- Corsa degli assi X, Y e Z: 400x305x135h mm
- Risoluzione meccanica: 0,01 mm/step (mezzo step)
- Dimensioni: 760x900x732h mm - Peso: 122 kg

318881 MODELLATORE 3D 9.500,00 €
 327438 ASSE ROTATIVO PER MDX-50 3.490,00 €



Fresa Incisione Desktop DE-3

Soluzione chiavi in mano ideale per l'incisione di testi e grafici precisi su una vasta gamma di materiali e oggetti. Dotato di un'area di incisione completamente chiusa è possibile personalizzare insegne, segnaletica, targhette, premi, ecc. Consente la stampa di dati variabili per un'ampia gamma di applicazioni di marcatura di prodotti. Supporta file AI e dati grafici/vettoriali standard, importa XLS e CSV per l'incisione veloce.

Specifiche tecniche:

- Area di lavoro massima: X, Y e Z: 305x230x40 mm
- Velocità del mandrino: 5000-20000 rpm
- Spessore max del materiale: 40 mm
- Connessione: USB o Ethernet
- Potenza assorbita: 80 W

328959 FRESA INCISIONE DESKTOP DE-3 5.990,00 €



Sistema Spectrum Scanner 3D

RangeVision Spectrum è uno scanner 3D ottico universale ad alta risoluzione basato su una struttura leggera ad alta tecnologia.

È ottimo per il reverse engineering, il design industriale, l'istruzione e la scienza.

Lo scanner ha tre campi visivi, telecamere industriali a colori da 3MP e un modulo di proiezione a LED.

È dotato di una tavola rotante automatica con portata 20 kg e una custodia protettiva da viaggio.

Digitalizza oggetti di dimensioni comprese tra 1 cm e 3 metri.

Incluso software e treppiede.

Scanner 3D NEO

NEO è uno scanner 3D desktop di facile utilizzo ed economico dotato di due fotocamere a colori da 2 MP e accessorio per realizzare scansioni in modo facile e veloce.

Basato sulla tecnologia di scansione a luce strutturata sicura per gli occhi, è eccellente per digitalizzare oggetti di dimensioni comprese tra 3 cm e 1,2 m. NEO viene fornito con un software di scansione e post-elaborazione 3D professionale che consente di produrre modelli 3D colorati di alta qualità pronti per la stampa 3D.

Incluso nella confezione:

- Scanner con 2 fotocamere da 2 MP e proiettore LED
- Piattaforma rotante automatica
- Treppiede e Set per markers
- Set di piastre di calibrazione
- Cavi e software
- Guida Rapida
- Custodia.

336633 SISTEMA SPECTRUM SCANNER 3D

5.500,00 €

337757 SCANNER 3D NEO

2.499,00 €

DOBOT MOOZ 2 Plus

È molto di più di una stampante 3D: è un nuovo strumento per la creazione in 3D multifunzione di qualità industriale. Il **design all-in-one** con testine intercambiabili consente di stampare 3D, incidere con laser e lavorare con controllo CNC.

Funzione stampa 3D: utilizza filamenti da 1.75mm in PLA, TPU, PETG, & Materiali flessibili

Incisore Laser: Potenza 1.6W. Materiali utilizzabili: legno, bamboo, pelle, carta, plastica, tessuto e acrilico non trasparente

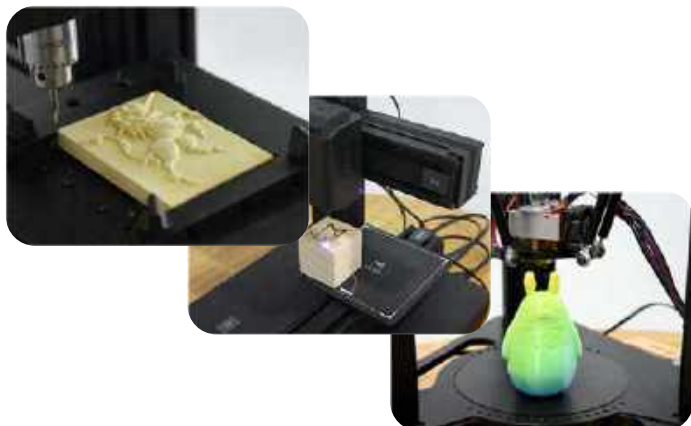
Utensile CNC: velocità max 8000rpm, utilizzabile su legno, bamboo, acrilico, PCB fogli in fibra di carbonio, plastica, ecc.

Area di lavoro 200x200 mm.

Fornita di serie con copertura protettiva.

333331 DOBOT MOOZ 2 PLUS

899,00 €





Multimetro digitale

Tester con funzioni tensione e corrente AC/DC, capacità, resistenza e frequenza.

- Display LCD
- Tasso di aggiornamento: 2/3 secondi
- Protezione da sovraccarico
- Alimentazione con batteria standard 9V

305941 MULTIMETRO DIGITALE

16,00 €



Stazione saldante

Stazione saldante professionale con temperatura variabile.

- Controllo della temperatura, regolabile da 150° C a 426° C
- Potenza: 48W
- Interruttore e luce indicatrice di accensione
- Porta-saldatore con protezione
- Punta di ricambio e saldatore fornibile separatamente

302890 STAZIONE SALDANTE

16,30 €



Pirografo

Un "classico" artigianale riscoperto e riadattato per i bambini. Contenuto del kit: pirografo, base d'appoggio, 9 punte miste, 9 stampi misti, punta per saldare, punta per taglio polistirolo, manuale d'uso.

312260 PIROGRAFO

17,50 €

312263 PUNTE NUMERI 0/9 + SIMBOLI

7,00 €

312261 PUNTE LETTERE A/L + SIMBOLI

7,00 €

312262 PUNTE LETTERE M/Z

7,00 €



Cassetta degli attrezzi per ragazzi

Kit perfetto per gli artigiani di ogni età! La cassetta contiene: sega da traforo, serraggio, lame, pattern, sega di precisione, seghetto, mitre box, pinze d'acciaio, scalpello, pialla, martello d'acciaio, lima, lima tonda, punteruolo, tre cacciaviti, trivella, trapano da traforo, trapano a mano, morsetto, levigatrice, righello, squadra, colla, manuale.

306915 CASSETTA ATTREZZI PER RAGAZZI

60,00 €



Pistola incollatrice a caldo

Per incollature rapide e sicure di metalli, legno, materie plastiche (anche plexiglas), vetro, ceramica, terraglie, cuoio, cartone, gomma, spugna e tessuti. Breve tempo di riscaldamento. Tre ugelli intercambiabili e dispositivo d'appoggio incorporato.

306713 PISTOLA INCOLLATRICE

16,20 €

306714 STICK DI RICAMBIO (12 PZ)

1,80 €



Utensile per taglio termico

Il filo termico lavora a 10 V con 1 A in totale sicurezza. Stabile cassa con superficie di lavoro da 390x280 mm in Alu-Cobond che favorisce lo scorrimento regolare del pezzo da tagliare. Spostando il supporto si possono ottenere tagli obliqui.

312244 UTENSILE PER TAGLIO TERMICO

100,00 €

312246 FILO DA TAGLIO DI RICAMBIO

7,00 €



Trapano fresatore per modellisti

Valigetta in plastica resistente composta da trapano fresatore, alimentatore da 12 V e 34 utensili. Il trapano fresatore è particolarmente leggero, sottile e maneggevole, perfetto per eseguire incisioni e marcatore, forare, smerigliare, lucidare, scrostare e tagliare una vasta gamma di materiali che vanno dall'acciaio alla pietra.

312243 TRAPANO FRESATORE

17,70 €



Carrello MakerSpace

Un carrello progettato per i MakerSpace delle scuole o per qualsiasi altro ambiente educativo in cui sia utile un supporto per l'archiviazione di materiali per attività di making e STEAM.

Scopri di più nella sezione Spazi d'apprendimento!

CR

EA

TI

VI

TÀ

Strawbees

Penne 3D

Storytelling e inclusione

Vernice conduttiva

Tinkering

Macchinari e attrezzature
per MakerSpace

LEGO® Education

per scuola d'infanzia



Cos'è

Una nuovissima linea di prodotti educativi nati per le STEAM che combina materiali creativi semplici e la scheda micro:bit

Perché sceglierlo

Semplice, economico, accessibile e molto creativo, permette di costruire e programmare tutto ciò che l'immaginazione suggerisce, a partire da un elemento semplicissimo: le cannucce!

Espandibilità

Tutti i set Strawbees sono compatibili e quindi espandibili tra loro

Complessità

●●●●●

Età
8-14



Strawbees STEAM e micro:bit starter kit

Strawbees: a lezione di STEAM e robotica con micro:bit

Non c'è limite a ciò che si può fare quando il sistema di costruzione Strawbees incontra micro:bit!

Fare per imparare

Ciascun set di questa linea è un ottimo supporto per attività di scienze, tecnologia, arte e matematica o comunque lezioni che possano beneficiare di esperienze d'apprendimento pratico e per progetti. I set si basano sui principi dell'apprendimento ludico e sviluppano la capacità di pensiero creativo e problem-solving. Ciascuno di essi è composto da pezzi con diverse lunghezze e colori: 4 tipi di connettori diversi e 5 diverse lunghezze di cannucce già tagliate, che rendono più facile seguire le istruzioni e le idee di attività proposte. Tutti i materiali sono sia durevoli che riutilizzabili: una volta finito di inventare e costruire, smontali e inizia un nuovo progetto.

Da cosa è composto

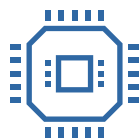
- Lo STEAM e micro:bit starter kit è composto da:
- 1x STEAM Starter kit (336563 vedi pagina seguente)
- 1x Invenzioni robotiche per micro:bit
- Scheda micro:bit (opzionale)



Cannucce e giunti
233 pezzi



Shield
15 pezzi



Scheda
1 board e accessori

Come si programma questo set?

È disponibile l'estensione di Strawbees per MakeCode per semplificare la programmazione del micro:bit grazie all'ambiente Strawbees. Carica il programma su micro:bit e fai funzionare i tuoi modelli anche scollegandoli dal computer grazie alle batterie.

338226 STEAM STARTER KIT PER MICRO:BIT	64,00 €
338225 STEAM STARTER KIT CON MICRO:BIT	84,00 €
336560 INVENZIONI ROBOTICHE SENZA MICRO:BIT	39,00 €
336573 INVENZIONI ROBOTICHE CON MICRO:BIT	59,00 €



Invenzioni Robotiche per micro:bit è invece il set che permette di combinare le cannucce e i giunti Strawbees con la scheda di programmazione micro:bit: include infatti tutti gli accessori e lo shield necessario per connettere il micro:bit con questo sistema di costruzione e aggiungere così funzionalità robotiche ai modelli costruiti. È acquistabile anche separatamente, un'opzione consigliata solo a chi ha già dei set Strawbees da cui partire. Lo shield contenuto nel set include 2 LED RGB e permette di collegare fino a 3 servomotori a micro:bit.

Datemi una cannucchia e vi costruirò un robot

STEAM Starter kit è un set di costruzione composto da **230 pezzi** tra cannucce e giunti che permettono di costruire diverse costruzioni. Include cannucce in 5 diverse dimensioni e 4 tipi di connettori diversi codificati a colori, include un libretto di istruzioni con 11 attività e 10 sfide creative.



micro:bit è una piccola scheda programmabile che può essere utilizzata per insegnare i rudimenti della programmazione. Misura 4x5 cm e integra 25 LED (5x5), presenta due pulsanti programmabili e cinque anelli I/O, per connettere dispositivi o sensori esterni. Monta un processore ARM Cortex M0 a 32 bit con Bluetooth, una bussola digitale-magnetometro, un accelerometro e un connettore microUSB. Può essere inclusa (338225) oppure non inclusa (338226) nello STEAM e micro:bit starter kit.



STEAM Starter Kit

È il cuore di STEAM e micro:bit starter kit (pagina precedente), ma può anche essere utilizzato da solo come un set personale che aiuta a sviluppare abilità di pensiero critico e creativo. Include 230 pezzi per costruire piccole torri, gru meccaniche mobili e bracci. Il kit **STEAM per la classe** è la sua versione estesa, adatta a far lavorare un intero gruppo di studenti (25 o più). È il kit di costruzione Strawbees più corposo, con **oltre 4000** pezzi che consentono di costruire un grande paesaggio urbano, una grande pista per le biglie o fantasiose montagne russe, un'imponente struttura piramidale, braccia e artigli meccanici mobili. Il set di costruzione viene fornito con 5 diverse dimensioni di cannuce pretagliate e 4 connettori con codice colore in una scatola con vassoi di materiale estraibili per iniziare a costruire. Include il mazzo di carte "Ispirazioni tascabili" con oltre 100 attività proposte.

Età: 6+

336563 STEAM STARTER KIT
336564 KIT STEAM PER LA CLASSE

25,00 €
395,00 €



Creatività



Kit di sole cannuce e connettori

- **Kit Maker:** è il set base e include 200 pezzi.
- **Kit Inventore:** un set più ricco per utilizzo individuale, con 450 pezzi e un manuale con 21 progetti
- **Kit Creature Creative:** comprende 400 pezzi, piedi, occhi e tante idee per realizzare simpatici animaletti.
- **Kit immaginazione:** include 400 pezzi, un libro di istruzioni e il mazzo di carte "Ispirazioni tascabili"
- **Kit Scienziati Pazzi:** include oltre 1.200 pezzi, un manuale con 21 attività e rende possibile creare un braccio morphing per estrarre rocce lunari, grandi poliedri o una base a cupola geodetica per la prossima missione spaziale

312915 KIT MAKER 20,00 €
312914 KIT INVENTORE 35,00 €
319141 KIT CREATURE CREATIVE 50,00 €
319136 KIT IMMAGINAZIONE LIBERA 50,00 €
312913 KIT SCIENZIATI PAZZI 70,00 €
319142 CARTE DIDATTICHE ISPIRAZIONALI 15,00 €

Coding & Robotics

Combina mondo fisico e digitale! Un'altra idea per rendere robotiche e programmabili le proprie creazioni con Strawbees è il set Coding&Robotics, composto da 300 pezzi, tra cui cannuce, giunti, la scheda di programmazione Quirkbot, motori, sensori di luce, LED,... È basato su Quirkbot, una scheda di programmazione "a stella", sviluppata appositamente per Strawbees con un linguaggio di programmazione unico e avanzato.

Età: 10-18 anni

316384 CODING & ROBOTICS

99,00 €



3Doodler Start

Per la scuola primaria e secondaria di primo grado



Cosa c'è nella scatola

Set insegnante

È composto da:

- Elenco di controllo
- Foglio di benvenuto
- Poster 3Doodler
- Manuale d'avvio
- Guida alle attività
- Guida alla risoluzione dei problemi
- Libretto Edu
- 2x piani di lezione
- 2x strumenti di sblocco

Ciascun Set studente

È composto da:

- 3x penne 3Doodler Start
- 3x tappetini guida
- 6x stampi in gomma
- Cavi USB per ricarica

Set filamenti plastici

È composto da 75 (set per mezza classe) o 150 (set per una classe) filamenti per ciascuno dei seguenti colori: rosso - arancione - giallo - verde - grigio - bianco - blu - menta



	Set insegnante	Set studente	Set di filamenti	Prezzo
Set 3Doodler Start per mezza classe 322887	1	2	1 Da 600 filamenti	325,00 €
Set 3Doodler Start per una classe 322886	1	4	1 Da 1200 filamenti	610,00 €

3Doodler Start

Una penna che estrude filamenti di plastica riscaldata che induriscono molto rapidamente: permette quindi di disegnare in 3D! È stata sviluppata per la scuola: sicura, semplice anche per i più piccoli e concepita per un utilizzo didattico.

Questa penna 3D wireless (utilizzo continuo per 45 min) estrude un materiale plastico eco-friendly non tossico che solidifica molto velocemente.

Nessuna parte della penna si surriscalda o è pericolosa per i bambini. Disponibile anche set didattico di prova a prezzo scontato, anche con Carta del Docente (quantità massima acquistabile): 1.

323249 3DOODLER START	40,00 €
328175 SET START EDU PROVA	39,00 €
328229 REFIL 1200 FILAMENTI	163,00 €



3Doodler Create+

Per la scuola secondaria di secondo grado



Cosa c'è nella scatola:

Set insegnante

È composto da:

- JetPack
- Elenco di controllo
- Foglio di benvenuto
- Poster 3Doodler
- Manuale d'avvio
- Guida alle attività
- Guida alla risoluzione dei problemi
- Libretto Edu
- 2x piani di lezione
- 2x set di ugelli intercambiabili
- Mini cacciaviti
- 2x strumenti di sblocco

Ciascun Set studente

È composto da:

- 3x penne 3Doodler Start
- 3x tappetini guida
- 1x set di ugelli
- 3x adattatori

Set filamenti plastici

Per mezza classe:

- 200x filamenti ABS standard
- 200x filamenti PLA standard
- 200x filamenti FLEXY standard

Per la classe

- 200x filamenti ABS standard
- 200x filamenti PLA standard
- 200x filamenti FLEXY standard



	Set insegnante	Set studente	Set di filamenti	Prezzo
Set 3Doodler Create+ per mezza classe 323248	1	2	1 da 600 filamenti	580,00 €
Set 3Doodler Create+ per una classe 323247	1	4	1 da 1.200 filamenti	1.050,00 €

3Doodler Create+

Una penna 3D più avanzata, molto versatile, adatta per fini artistici, progetti maker o per creare modelli in scala. È il primo dispositivo 3D al mondo ad avere un doppio sistema di guida.

- Temperatura di estrusione regolabile manualmente
- Diametro dell'estrusore: 0,4 mm (filamento: 3 mm)
- Filamenti compatibili: ABS, PLA e FLEXY

Disponibile anche set didattico di prova a prezzo scontato, anche con Carta del Docente (quantità massima acquistabile): 1.

322448 3DOODLER CREATE+	82,00 €
328174 SET CREATE+ EDU PROVA	59,00 €
328228 REFIL 1200 FILAMENTI	204,00 €





NOVITÀ
Disponibile
da fine 2021

Kitt

Un nuovo compagno di apprendimento inclusivo

Incontra Kitt, il nuovo dispositivo in materiale antimicrobico che è pensato per incoraggiare la comunicazione e lo sviluppo dell'alfabetizzazione. Con altoparlanti, microfoni, video/fotocamera integrati e una scheda di memoria da 8 GB può registrare dagli audiolibri alle poesie: ciò permette di aumentare l'esposizione dei bambini al linguaggio, offrendo opportunità di parlare, ascoltare ed esercitarsi anche senza la presenza dell'adulto.

Carica video, audio o immagini su Kitt per aiutare a differenziare l'apprendimento dei bambini.

Cittadinanza digitale: lo studente stesso può impostare risorse audio, video e foto, sviluppando le capacità del 21° secolo.

Autonomia – Kitt permette ai bambini di essere più autonomi nello svolgimento dei compiti: migliora l'autostima e la fiducia in sé stessi.

Feedback e controllo di ogni studente: Kitt può registrare quanto fatto a casa dall'alunno, per supportare l'insegnante nella valutazione formativa e per aiutarlo nella pianificazione delle attività educative.

No stress! Kitt è anche un piccolo amico con cui i bambini possono parlare o confidarsi, o che può leggere delle storie: le sue funzioni sono state pensate per aiutare lo sviluppo emotivo degli studenti, ridurre lo stress, consolidarne la fiducia.

Benessere in primo piano: alcune caratteristiche sono pensate proprio per aiutare l'autoregolamentazione dei bambini, come i feedback tattili sulla testa di Kitt necessari per incoraggiarne le espressioni.

Perfetto per essere portato a casa: l'ideale è avere un Kitt per ogni studente (o per gli studenti con più difficoltà): mettili tutti sulla scrivania in classe mentre spieghi e registra quanto fatto. Poi consegna un dispositivo a bambino, di modo che possa rivedere la lezione in autonomia, magari integrandola con spunti propri.

Accessibilità: design e caratteristiche sono pensate per essere inclusive e abilitanti.

Non ha bisogno di alcuna app o dispositivo digitale: tutti i comandi per controllarlo si trovano "on-board".



337916	KITT	100,00 €
338821	SET DA 3	275,00 €
338822	SET DA 6	450,00 €
338825	SET PER MEZZA CLASSE	830,00 €
338826	SET PER LA CLASSE	1.600,00 €

HUE Animation Studio

Set per storytelling e stop motion

Questo set per lo storytelling contiene tutto ciò di cui si ha bisogno per creare video ad animazioni in stop motion e cartoni animati divertendosi mentre si impara.

Il set include: videocamera da tavolo con collo snodabile "plug and play" con microfono incorporato - 1 CD software di animazione - 1 Licenza software per singolo utente - il libro Book of Animation (solo inglese) con idee di attività. Permette di registrare effetti sonori o importare registrazioni audio, aggiungere testo, titoli di coda ed effetti speciali, editare singoli fotogrammi di un video. Per i requisiti di sistema si veda la scheda sul nostro sito. Il colore del prodotto potrebbe variare.

Età: 5+.

336092	HUE ANIMATION STUDIO	66,00 €
317169	LICENZA SOFTWARE AGGIUNTIVA	20,00 €





Circuit Scribe

Vernice conduttiva

Disegna circuiti elettrizzanti

La vernice conduttiva è disponibile in differenti modalità: come semplice vernice (disponibile in diversi formati), come componente di kit tematici più articolati come quelli per costruirsi il proprio sistema di luci, o addirittura come elemento base di set di programmazione e controllo! Per conoscere tutte le specifiche dei Kit visita il sito www.campustore.it



Kit Base

Inizia a disegnare il tuo circuito su carta. Il Kit base contiene una penna Circuit Scribe, sei moduli, una batteria 9V e altri accessori. Esplora i concetti base relativi ai circuiti elettrici come la conduttività e crea un circuito sensibile al tocco usando i transistor NPN.

310837 CIRCUIT SCRIBE KIT BASE

25,00 €

Super Kit

Il Super Kit contiene penna e moduli che introducono concetti più avanzati, tra cui luci e suoni per portare i tuoi schizzi di circuiti al livello successivo!

Questo kit di elettronica per studenti ti consente di esplorare la conduttività, i circuiti sensibili al tocco e di comprendere meglio gli ingressi, le uscite e l'elaborazione del segnale. Ulteriori argomenti sono presenti nella guida che includono il rilevamento della luce, la realizzazione di circuiti, i circuiti temporizzati, i materiali piezoelettrici e altro ancora.

338827 CIRCUIT SCRIBE SUPER KIT

49,00 €

338828 CIRCUIT SCRIBE SUPER KIT PLUS

82,00 €



Intro per la classe

Traccia una linea diretta tra creatività e STEM con la nostra penna per circuiti! Le infinite combinazioni di moduli creano opportunità entusiasmanti per tutte le età, gradi e obiettivi didattici. La complessità cresce con l'aumentare delle tue conoscenze, consentendoti di esplorare nuovi argomenti grazie alla guida e all'app AR - CS Circuits (iOS e Android).

338829 CIRCUIT SCRIBE INTRO PER LA CLASSE

820,00 €

Super Kit per la classe

Apprendere il funzionamento di circuiti ora è intuitivo come usare una penna. Il nostro inchiostro non tossico e conduttivo ti consente di disegnare circuiti a forma libera funzionanti e di collegare moduli magnetici ai tuoi disegni per attivare luci, suoni, motori e altro! Pensato per lezioni di elettronica e fisica, la complessità dei concetti spazia dal principiante al circuito avanzato. È un modo divertente per introdurre i concetti legati ai circuiti in classi di 25-30 studenti delle scuole primarie e secondarie.

La complessità cresce con l'aumentare delle tue conoscenze, consentendoti di esplorare nuovi argomenti grazie alla guida e all'app AR - CS Circuits (iOS e Android).

338830 CIRCUIT SCRIBE SUPER KIT PER LA CLASSE

1.475,00 €



Penna conduttiva

Penna conduttiva che permette di disegnare i propri circuiti elettrici grazie all'utilizzo di uno speciale inchiostro conduttivo.

310838 PENNA CONDUTTIVA

5,00 €

338832 PENNA CONDUTTIVA PACK 10 PZ

41,00 €



Il tinkering è "l'arte di riutilizzare con ingegno", un nuovo modo di esplorare le scienze e la tecnologia. Viene proposto in musei o centri formativi e si sta diffondendo molto anche nelle scuole.

Il catalogo formazione CampuStore Academy include un corso specifico sul tinkering per docenti, sia in presenza che online.

Le attività di Tinkering implicano l'utilizzo di materiale di recupero preso da oggetti ormai inutilizzati (vecchi giocattoli, sveglie, ecc.) oppure destinato ai rifiuti, con questi componenti si costruiscono circuiti elettrici, scribbling machine, piccoli robot, ecc. In questa pagina abbiamo incluso raccolte di materiale povero e discreto per supportare attività creative di questo tipo. Si rimanda poi alla sezione Elettronica di questo catalogo per automatizzare le proprie creazioni, ad esempio con Neuron e littleBits.

Vista la natura estremamente composta di questi set, il contenuto potrebbe variare. Consigliamo di verificare la scheda articolo sul nostro sito o di contattarci prima dell'acquisto.



Sphero Craft Pack

Lo Sphero Craft Pack è la soluzione capace di contenere, in un unico set, tutti gli elementi "poveri" o semplici per attività di tinkering!

Include tutto ciò di cui si può aver bisogno per portare le proprie creazioni e invenzioni ancora più lontano. Con oltre 31 articoli diversi e 100 pezzi in totale, lo Sphero Craft Pack è stato ideato sia come componente aggiuntivo per i set littleBits che per i robot Sphero, ma è soprattutto un supporto vincente per qualsiasi attività creativa che suggerisca la propria fantasia!

Include:

- Righello
- Stecchini da gelato
- Scatole di cartone (3)
- Piume
- Forbici per bambini
- Forbici da adulto
- Elastici
- Pallini adesivi
- Carta da costruzione
- Matite (6)
- Bicchieri di carta
- Bicchieri di plastica
- Stick di colla
- Temperino
- Occhietti furbetti adesivi
- Cannuce
- Nastro adesivo (2)
- Evidenziatori
- Fazzoletti
- Fogli di schiuma per fai da te
- Palline gombose
- Foglietti adesivi
- Fogli di feltro
- Stuzzicadenti
- Cartoncini
- Graffette
- Spago
- Blocchetti di legno di varie dimensioni
- Scovolini pelosi
- Tubi di cartone 7,6x13,65 cm (8)
- Tubi di cartone 5x30,5 cm (8)

Un kit unico, perché risolve soprattutto un grande problema: invece di acquistare tutti i componenti separatamente, tutto ciò di cui si ha bisogno è incluso in una scatola. Ideale per scuole, musei, biblioteche, MakerSpace. Permette di lavorare con fino a 10 studenti contemporaneamente.

333779 SPHERO CRAFT PACK

111,00 €

Luna Park fai da te

Un kit STEM per la classe cross-curriculare, che consente di realizzare **30 modelli diversi** (uno per ogni studente) ispirati alle giostre del Luna Park. Il set è corredato di istruzioni e piani di lezione (in formato digitale e in inglese).

Contenuto:

- 30x scatole
- 100x ruote in legno diametro 54 mm
- 100x ruote in legno di diametro misto
- 10x fogli di carta in plastica ondulata
- 50x stecchi di legno
- 120x pulegge in plastica miste
- 100x bobine di cotone
- 30x motori DC e clip di montaggio
- 30x portabatterie
- 90x cavi coccodrillo
- 30x interruttori a levetta
- 40x tasselli da 5 mm lunghi 600 mm
- 500x bastoncini in legno
- 245 g di elastici

Età: 7 - 11 anni

323243 LUNAPARK FAI DA TE

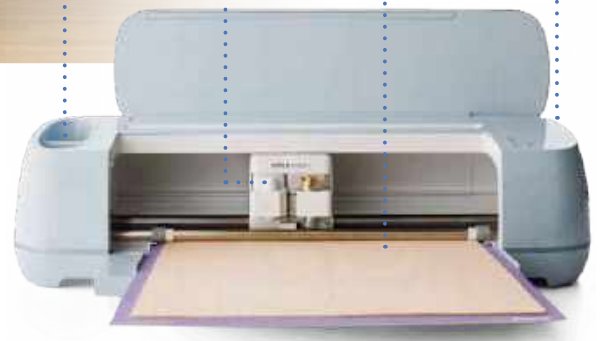
350,00 €





Cricut Maker3: plotter da taglio e incisione

Innovativo plotter da taglio con la possibilità di lavorare su più di 300 materiali. È possibile realizzare tagli molto lunghi con appositi materiali Cricut, fino a 3,6 m senza nessun tappetino di supporto. Dispone di strumenti opzionali per tagliare materiali in modo rapido e accurato, dalla carta e il tessuto, alle cose più difficili come pelle e fogli di balsa. La lama rotativa puoi tagliare il tessuto di un progetto di cucito senza stabilizzatore; la lama a coltello (opzionale) può tagliare materiali più spessi e più densi; altri utensili consentono l'incisione, l'impressione, la perforazione e la piegatura. Per maggiori dettagli sulle potenzialità e accessori, vedi il sito www.campustore.it.



332919 CRICUT MAKER3 - PLOTTER DA TAGLIO E INCISIONE 369,00 €

Accessori per Cricut Maker3



- | | |
|---|---------|
| 334317 CRICUT LAMA COLTELLO CON PORTALAMA | 36,00 € |
| 336231 PUNTA PER INCISIONE 41 CON PORTAPUNTA | 38,50 € |
| 338614 SET 3 TAPPETINI DA TAGLIO 30,5X30,5 CM | 20,50 € |
| 336235 6 FOGLI DI VINILE PERMANENTE LUMINOSI | 9,80 € |
| 336232 APPLICATORE PER VINILE | 9,00 € |
| 336237 PELLICOLA PER TRASFERIMENTO DI VINILE | 9,80 € |
| 336234 SET STRUMENTI ESSENTIAL | 41,00 € |



Transfer Foil Kit - 3 Punte e fogli laminati

Questo strumento speciale si presenta come una normale punta ma ha un sistema speciale a pressione che permette di imprimere su vari materiali disegni realizzati con sottilissimi fogli di lamina colorata.

338613 TRANSFER FOIL KIT - 3 PUNTE E FOGLI LAMINATI 33,00 €



Cricut Press Mini: pressa a caldo

Pressa compatta, con 3 temperature impostabili, piastra in ceramica, ideale per termotrasferire piccole decorazioni su oggetti tridimensionali tra cui scarpe per bambini, cappelli, animali di peluche e altro ancora.

336512 53,30 €



Cricut Termopressa MEDIA

Pressa con misure 22,5 cm x 22,5 cm ideale per magliette, borse in tela, cuscini, grembiuli e altro. Dotata di piastra termica con superficie rivestita in ceramica. Compatibile con tutti i prodotti Infusible Ink™ e le principali marche di materiale termoadesivo. Dotata di controllo preciso della temperatura fino a 205 °C e funzione di autospegnimento.

337654 156,00 €

Termoformatrice per STEM

La Termoformatrice per STEM è una termoformatrice per tutti, anche per i meno esperti!

Questo modello è stato meticolosamente progettato per rendere il più semplice possibile il processo complesso della creazione di modelli termoformati.

La termoformatura, infatti, è uno dei metodi più antichi di lavorazione delle materie plastiche: i prodotti termoformati sono intorno a noi e costituiscono una parte importante degli oggetti della nostra quotidianità. Con questo strumento gli studenti possono imparare in prima persona come vengono realizzati.

Dimensioni e peso:

- Altezza 315 mm
- Lunghezza (con manici) 466 mm
- Larghezza 274 mm
- Letto di formatura 200 mm x 200 mm
- Profondità di disegno 130 mm
- Peso 13 kg

Vantaggi principali:

- Prototipazione rapida
- Scelta tra una vasta varietà di materiali
- Minimo ingombro, grande capacità
- Amplia le possibilità associandola a una stampante 3D
- Sfrutta l'aspirazione

337618	TERMOFORMATRICE PER STEM	650,00 €
337620	SET 30 FOGLI FORM (0.5MM HIPS)	50,00 €
337619	SET 20 FOGLI CLEAR (1MM PETG)	50,00 €
337621	SET 30 FOGLI CAST (0.5MM PETG)	50,00 €



Sono disponibili 3 kit di fogli da utilizzare a seconda del materiale e dello spessore da sfruttare



Termoformatrice per STEM con aspiratore

337641 770,00 €

Precisione: fino a 0,1 mm

Ottica: sensore HD CMOS, 2 laser

Connettività: USB 2.0

Software: MFStudio with +Quickscan

Misura max oggetto: 18x25h cm

Peso max: 3,0 kg



Velocità di scansione:

<3min

Formato di output:

STL, ASC, OBJ, PLY, VTK, OFF

Risoluzione del sensore:

CMOS da 3.1MPixel

Carico massimo della tavola rotante:

5 kg



Scanner 3D Matter and Form V2 +Quickscan

Progettato per trasformare i principianti in professionisti, il V2 è la prossima evoluzione della scansione 3D. Lo scanner porta arte, scienza e tecnologia in classe, utilizzando la scansione 3D come strumento per le attività di apprendimento. Le diverse applicazioni della scansione 3D consentono un metodo di indagine unico e pratico nei principali argomenti disciplinari. Gli studenti che lavorano con le stampanti 3D ora hanno la velocità, la precisione e lo strumento per estendere ulteriormente le loro idee.

322009 SCANNER 3D E +QUICKSCAN 697,00 €

Scanner 3D desktop

Lo scanner 3D desktop è uno scanner 3D a luce bianca. Ha due modalità di scansione: la scansione automatica con piattaforma e la scansione manuale. Con il sensore di visione e l'obiettivo ad alta risoluzione, la sua precisione di scansione può raggiungere 0,05 mm. Lo scanner consente di esportare file in formato STL per la stampa 3D. La dimensione dell'oggetto da scansionare può essere inferiore a 20 cm, utilizzato così la piattaforma rotante completamente automatica; oppure si può anche scegliere la modalità manuale per espandere il volume di scansione a 120*120*120 cm.

337544 SCANNER 3D DESKTOP 1.400,00 €



LEGO DUPLO Costruisci le Emozioni

Questo set incoraggia i bambini della scuola d'infanzia a esplorare le emozioni e la loro rappresentazione fisica in modo divertente e coinvolgente. Con un solo set possono lavorare fino ad 8 bambini: mentre collaborano per costruire simpatici personaggi, imparano a riconoscere ed identificare le emozioni oltre a differenze e similitudini dei diversi sentimenti. Grande varietà di pezzi in forme e colori differenti, 8 carte guida fronte-retro (16 template), attività per l'insegnante. Permette di lavorare su: scoperta dell'io, collaborazione, riconoscimento, identificazione e comprensione delle emozioni. Età: 3+

308806 LEGO DUPLO COSTRUISCI LE EMOZIONI

84,50 €



LEGO® Education Sistema Creativo

Stimola la naturale curiosità dei bambini e spingili a esplorare e apprendere con questo set di mattoncini estremamente versatile. Include oltre 1.000 mattoncini LEGO® DUPLO® e questa grande varietà permette loro di creare ogni sorta di costruzione, oggetto o figura. Sviluppa la motricità fine attraverso la costruzione di modelli di fantasia o ispirati alle 8 carte d'avvio all'attività incluse nel set. Età 4+

308808 LEGO® EDUCATION SISTEMA CREATIVO

60,30 €

Molte altre soluzioni LEGO Education disponibili sul nostro sito.

LEGO DUPLO StoryTales

Questo coinvolgente set, di facile uso, promuove la creatività, la produzione e la ripetizione fantasiosa di storie e lo sviluppo socio-emotivo e del linguaggio. Il set utilizza 3 basi che possono essere combinate con 5 sfondi a due lati per caratterizzarne il tono. Questi elementi possono essere utilizzati per raccontare una storia dall'inizio alla fine, per individuare scene chiave o persino per emozionanti giochi di ruolo in cui i bambini possono inventare e mettere in scena le proprie storie. Questo set è stato ideato per insegnare i principi della narrazione e contribuire allo sviluppo del linguaggio. Con un set possono giocare almeno 4 bambini contemporaneamente e viene fornito con una serie di idee d'ispirazione per le attività. Età: 3+.

299427 LEGO DUPLO STORYTALES

124,00 €



LEGO Education Lettere

Il set include 130 elementi e consente ai bambini di giocare e imparare attraverso attività stimolanti in un mondo formato da lettere dell'alfabeto italiano coloratissime e mattoncini LEGO® DUPLO®. I mattoncini e le idee di attività proposte aiutano i bambini a imparare l'alfabeto, riconoscere e scrivere le lettere, identificare i fonemi e sillabare parole e nomi brevi. Le piattaforme di costruzione, i piccoli treni e le porte incoraggiano i bambini ad abbinare lettere maiuscole e minuscole, creare parole composte, gruppi di vocali e consonanti e giocare svolgendo attività divertenti, ad esempio indovinare la lettera mancante. Tutto ciò permette l'acquisizione precoce delle competenze di alfabetizzazione, consapevolezza fonologica e conoscenza dell'alfabeto attraverso il gioco. Età: 3+

335700 LEGO EDUCATION LETTERE

117,00 €



**ST
EM**

/

**ST
EA**

M

L'approccio educativo STEM/STEAM
LEGO® Education BricQ Motion
Osservazione scientifica
Microscopi e telescopi
Kit tematici di scienze
Kit per attività STEAM
Altri supporti per le scienze
Kit scientifici per le STEM
Costruzioni tridimensionali
Matematica tangibile



STEM STEAM

Un approccio educativo

Non si tratta solo di usare una parola per intendere materie differenti, ma ci si riferisce a un approccio trasversale, cross-curricolare, che crea occasioni educative esperienziali facilitate dall'approccio "hands-on". Si tocca con mano, si fanno esperimenti, si costruiscono progetti e nel farlo si imparano concetti e si fanno proprie competenze di diverse discipline allo stesso tempo.

Risorse per le STEM e le STEAM

Segui i nostri webinar sulle STEM e formati grazie alle risorse CampuStore Academy gratuite per approfondire e conoscere il mondo di coding, making, tinkering, intelligenza artificiale: lezioni pronte, articoli di approfondimento e video ti aspettano su www.innovationforeducation.it

Non ti fermare qui

Robot didattici, kit di elettronica, tavoli per making, calcolatrici, droni educativi: le nostre soluzioni STEM sono presenti in ogni sezione di questo catalogo: sfoglia tutte le pagine per lasciarti ispirare.

Bando STEM

È attivo il Bando per l'allestimento di spazi STEM all'interno delle scuole che persegue azioni fondamentali del Piano nazionale scuola digitale (PNSD).

I fondi possono essere utilizzati per strumenti per la programmazione, il coding, le scienze, la matematica, per la creazione secondo le tecniche del making e del tinkering.

Nel nostro sito trovi tanti progetti e capitolati già pronti: sono gratuiti e sempre a tua disposizione.

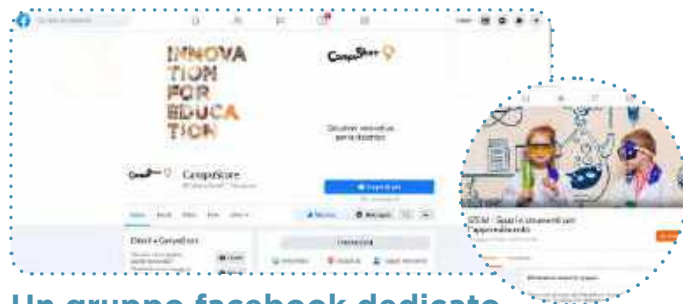
www.campustore.it/STEM

STEM sta per scienze, tecnologia, ingegneria, matematica (in inglese) e che può combinarsi con la A di arti (arte, musica, narrativa, poesia, ecc) diventando STEAM.



Bando STEAM

Cerchi formazione per docenti sulle STEAM? I nostri 40 formatori possono tenere tanti corsi diversi: richiedici il catalogo dedicato alla formazione per scuole e docenti oppure contattaci per un progetto personalizzato: formazione@campustore.it



Un gruppo facebook dedicato

Ti consigliamo di seguire il gruppo STEM su facebook: tanti docenti italiani lo utilizzano ogni giorno per è ragionare insieme sulle STEM (o sulle STEAM) condividendo esperienze e confrontandosi sugli strumenti da sfruttare per migliorare l'efficacia didattica e per potenziare nei ragazzi problem-solving, flessibilità e pensiero critico.

Cos'è

La nuova linea di LEGO Education per rendere innovativo l'apprendimento delle scienze senza bisogno di tecnologia.

Perché sceglierlo

Unisce l'apprendimento delle materie scientifiche a tutto ciò che rende entusiasmanti gli sport! Include anche set individuali perfetti per l'apprendimento ibrido.

Età

6 - 14 anni

NOVITÀ!

LEGO Education BricQ Motion

Impara le STEAM grazie allo sport!

BricQ Motion è la nuova linea di LEGO Education che rende innovativo l'apprendimento delle scienze senza bisogno di tecnologia e include sia set pensati per la **scuola primaria** che set per la **scuola secondaria**. Offre esperienze di apprendimento semplici e pratiche che danno vita a fantastici momenti "wow".

Apprendimento ibrido e divertente

La grande novità di questo strumento educativo consiste nell'introduzione dei **Set individuali**, pensati per essere dati a ciascuno studente per continuare l'esperienza di apprendimento **anche fuori dalla classe**, ovunque si trovino.

Il set individuale è un'estensione efficace dei set LEGO Education pensato per l'uso in classe che consente ai docenti di continuare a insegnare anche quando gli studenti sono a casa.

Include mattoncini e fogli di lavoro per studenti per approfondire, autonomamente, con i propri tempi e le proprie modalità, la comprensione di ciò che si è fatto in classe, consentendo così una vera **esperienza di apprendimento ibrido personalizzabile e inclusiva**.

Per la scuola primaria

LEGO Education BricQ Motion Primaria è incentrato sull'**apprendimento STEAM**: mentre si divertono i bambini sperimentano **forze, movimento e interazioni** nel contesto dello sport.

Il set base è pensato per essere utilizzato da 2 studenti che lavorano insieme contemporaneamente e include:

- **562 pezzi** - tra cui un'ampia selezione di **elementi speciali**, come **ingranaggi, ruote, sfere, pesi e componenti pneumatici**
- **Vassoi di smistamento pezzi**
- **Elementi di ricambio**
- **Istruzioni**
- **7 attività STEAM di 45 minuti** l'una
- **Video coinvolgenti e fogli di lavoro**
- **Rubriche di valutazione**
- **Ispirazioni aggiuntive** per l'insegnamento di matematica e lingua.

Età: 6+

Il **Set per mezza classe** (335987) è composto da 6 set base e 12 set individuali, mentre il **Set per la classe** (335990) è composto da 12 set base e 24 set individuali.

335707 SET BASE PRIMARIA	115,50 €
335709 SET INDIVIDUALE PRIMARIA	12,00 €
335987 SET PER MEZZA CLASSE	800,00 €
335990 SET PER LA CLASSE	1.550,00 €

**Per la scuola secondaria**

BricQ Motion Prime Set è pensato per gli studenti della **secondaria**: suscita il loro interesse per le **materie STEAM** mentre sperimentano **forze, movimenti e interazioni** in un contesto ludico e grazie ad attività didattiche ispirate agli sport.

Offre un'**esperienza di apprendimento pratica** che combina i mattoncini LEGO con contenuti didattici già pronti ideali per le lezioni di scienze e tecnologia.

Il set base è pensato per essere utilizzato da 2 studenti e include:

- **562 pezzi** - tra cui un'ampia selezione di articoli speciali come **ingranaggi, ruote, sfere, pesi e componenti pneumatici**
- **Vassoi di smistamento con codice colore**
- **Pezzi di ricambio**
- **Istruzioni**
- **7 idee di lezione di 45 minuti** ciascuna
- **Risorse aggiuntive come video, fogli di lavoro, piani di lezione**
- **Rubriche di valutazione**
- **Attività aggiuntive** per la matematica a supporto dell'insegnante.

Età: 10+

Il **Set per mezza classe** (335993) è composto da 6 set base e 12 set individuali, mentre il **Set per la classe** (335995) è composto da 12 set base e 24 set individuali.

335710 SET BASE SECONDARIA	115,50 €
335712 SET INDIVIDUALE SECONDARIA	12,00 €
335993 SET PER MEZZA CLASSE	800,00 €
335995 SET PER LA CLASSE	1.550,00 €

Cosa sono

Mini-lenti per smartphone e tablet che consentono di osservare nel dettaglio il micromondo

Perché sceglierle

Compatibili con tutti gli smartphone e tablet, rendono portatile la microscopia

Complessità

●○○○○

Età

6+



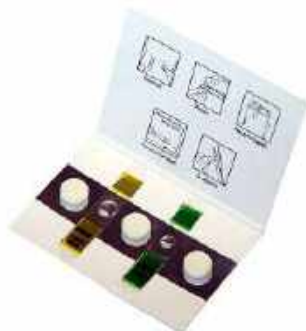
Guarda il video!

App dedicata scaricabile gratuitamente

BLIPS e DIPLÉ

Semplice ma geniale: uno speciale set di mini-lenti che applicate con delle pellicole alla fotocamera di smartphone o tablet trasformano i dispositivi in microscopi. E così il microscopio può entrare a scuola o in casa a un prezzo davvero alla portata di tutti.

Da smartphone e tablet a microscopio!



Macro kit

Composto dalle lenti Macro Plus e Macro, questo kit è la soluzione ideale per gli amanti della fotografia macro! Il kit contiene una lente Macro e una lente Macro Plus

319076 18,90 €



Full Kit

Tutte le lenti - Macro, Macro Plus, Micro, Ultra - in un unico set. Il kit include anche una banda adesiva di rinforzo "attacca-stacca" (per 10 sostituzioni) per mantenere la forma della lente quando applicata.

319077 27,20 €



Kit illuminazione

Kit composto dal set completo di lenti Macro, Macro Plus, Micro, Ultra e un supporto per dispositivi con sorgente di luce, consentendo di trasformare il proprio dispositivo in un microscopio a luce trasmessa.

318970 32,70 €



New LabKit2

Kit completo composto dalle lenti Macro Plus 5x, Macro 10x, Micro 20x, Ultra 20x, un supporto per telefono o tablet, una sorgente di luce a LED e un supporto per vetrini finemente regolabile, per una messa a fuoco ottimale. Corredato da mini-guida con suggerimenti per esperienze e laboratori.

326947 73,00 €



Kit di lenti DIPLÉ

Le 3 potenti lenti DIPLÉ (RED=35x, GREY=75x e BLACK=150x) insieme allo Standard stage per lo spostamento manuale dei campioni sono gli elementi chiave dei kit, trasformando così lo smartphone in uno strumento versatile per esplorare il micromondo su vetrini standard. Le confezioni si differenziano per il tipo di lente in dotazione. Sono inclusi anche pinzette e vetrini.

338724 DIPLÉ 35X 43,50 €
338723 DIPLÉ 75X 64,00 €
338726 DIPLÉ 150X 102,00 €



DIPLÉ Lux

DIPLÉ Lux trasforma il tuo smartphone in una potente lente d'ingrandimento digitale. Si direziona l'obiettivo del telefono verso DIPLÉ Lux e lo si appoggia sopra; si accende la luce di e la si punta verso il campione da osservare; infine si gestisce la distanza di lavoro inclinando leggermente la piastra, come in una tipica lente d'ingrandimento, o utilizzando la vite di elevazione.

338725 36,80 €



Microscopio digitale binoculare 3.2 MP

Microscopio classico di laboratorio binoculare dotato di camera USB da 3,1 MPixel. Ottima soluzione per avere un microscopio digitale e classico allo stesso tempo. Dotato di illuminazione LED, ingrandimenti possibili 1000x con ottica Planare. Tavolino in dotazione 125x116mm. Software gestione immagini e misure incluso.

326290 MICROSCOPIO DIGITALE 724,00 €



Microscopio Digitale con schermo LCD 4,3" touch screen

Microscopio con testa ruotabile 360° completa di schermo LCD. E' dotato di 4 obiettivi con ingrandimenti 40x, 100x, 200x, 400x e 1600x con zoom digitale. La camera digitale integrata è da 5Mp con doppia illuminazione LED incidente e trasmessa. Include cavo USB, uscita AV/TV con cavo, 10 vetrini preparati. Alimentazione 220V o a batterie.

307417 MICROSCOPIO LCD 408,00 €



Microscopio biologico digitale WiFi LED

Microscopio digitale innovativo, idoneo per rendere interattive le lezioni su dispositivi e LIM grazie alla camera integrata da 1.3 Mpixel senza avere cavi di connessione ai dispositivi. Ingrandimenti totali 400x, collegabile a Pc o dispositivi iOS ed Android via WiFi. Software in italiano incluso.

302990 MICROSCOPIO WIFI 400,00 €



Microscopio digitale per osservazioni naturali

Microscopio con cui è possibile osservare microrganismi, salvando il risultato dei propri studi scattando foto e video dei campioni osservati. Dotato di camera da 5 MPixel e schermo LCD a colori: ingrandimento della camera ottenibile è di 300x max e un ulteriore zoom digitale fino a 1200x. Software incluso di elaborazione immagini con funzione di misura.

338341 MICROSCOPIO DIGITALE 197,00 €

Telescopio Celestron NexStar 4SE

Telescopio Maksutov-Cassegrain catadiottrico con montatura altazimutale monobraccio computerizzata GO-TO Nexstar SE. Dotato di puntamento automatico, pulsantiera con firmware Nexstar aggiornabile, sistema di allineamento SkyAlign™.

Caratteristiche:

- Diametro 102 mm
- Focale 1325 mm f/13
- Database di 40000 oggetti

232412 TELESCOPIO CELESTRON NEXSTAR 4SE 622,00 €

Neximage 5 - Camera digitale per telescopi

Neximage 5 Solar System Imager - webcam astronomica da abbinare a telescopio per le tue foto delle osservazioni effettuate.

Caratteristiche:

- Sensore 5 Mp
- Dimensioni sensore 5.7mm x 4.28mm
- Pixel da 2,2 micron con tecnologia Micron® DigitalClarity®
- Filtro IR-CUT integrato
- Cavo USB 2.0
- Software di acquisizione e elaborazione.

291942 NEXIMAGE 5 - CAMERA DIGITALE PER TELESCOPI 236,00 €





Kit tematici di scienze



Studiamo la chimica

Questo kit introduce soluzioni e miscele, filtrazione ed evaporazione, soluzioni alcaline e acide e come ossigeno e diossido di carbonio influenzano le reazioni. Manuale con schede per esercizi incluso.

288142 KIT CHIMICA 65,00 €



Studiamo l'energia

Il kit viene usato per studiare il generatore, come ottenere elettricità da una patata, la costruzione di una ruota idraulica e come l'energia deriva dal sole e dal vento. Manuale con schede per esercizi incluso.

288141 KIT ENERGIA 206,40 €



Studiamo l'elettricità e il magnetismo

Il kit contiene attrezzature per lo studio dell'elettricità prodotta per strofinio, circuiti elettrici, conduttori, magnetismo ecc. Manuale con schede per esercizi incluso.

288139 KIT ELETTRICITÀ 109,00 €



Studiamo la meccanica

Il kit viene usato per studiare forza, galleggiamento, piano inclinato, leva, attrito radente e volvente, ingranaggi, elasticità e molto altro. Manuale con schede per esercizi incluso.

288138 KIT MECCANICA 149,00 €



Studiamo l'aria e l'acqua

Questo kit viene usato per studiare la compressione dell'aria, le proprietà dell'acqua, come funziona un sifone e moltissimi altri fenomeni.

Manuale con schede per esercizi incluso.
288143 KIT ARIA E ACQUA 136,00 €



Studiamo il suono

Il kit viene utilizzato per studiare l'origine, la propagazione, l'amplificazione, il tono e l'isolamento del suono e costruire una linea telefonica. Manuale con schede per esercizi incluso.

288144 KIT SUONO 89,00 €



Studiamo luce e colore

Questo kit viene utilizzato per studiare la propagazione lineare della luce, la riflessione della luce da uno specchio, la rifrazione con vari tipi di lenti e la miscelazione dei colori. Manuale con schede per esercizi incluso.

288140 KIT LUCE E COLORE 104,00 €



Studiamo il calore

Il kit copre i seguenti argomenti: fusione, conduzione e radiazione di calore, espansione del gas, materia liquida e solida. Manuale con schede per esercizi incluso.

288145 KIT CALORE 166,00 €



Cosa sono

Kit di costruzione pensati per affrontare le materie STEM con attività hands-on su elettronica, meccanica, fisica, pneumatica, energie rinnovabili, ottica, motori e meccanismi

Perché sceglierli

Permettono di affrontare le materie STEM senza mettere in secondo piano la "T" e la "E" (Tecnologia e Ingegneria)

Complessità



Età

6+

fischertechnik education
STEM Kits

Elettricità STEM
primaria - Set classe

Il set permette di eseguire 9 modelli e 25 esperimenti semplici sui circuiti elettrici in modo semplice per le scuole primarie. I modelli sono facili da costruire in classe e grazie ad attività e spiegazioni completamente guidate. Un set contiene 16 kit individuali, adatti per un gruppo di 30 alunni e un insegnante.

337599 ELETTRICITÀ 560,00 €

Ottica STEM primaria
- Set classe

Concetti come ombra e penombra, la lente d'ingrandimento o la meridiana non saranno più un segreto. Il Kit permette di costruire sei modelli semplici e oltre a fare sei esperimenti. Un set contiene 16 kit individuali, adatti per 30 alunni e un insegnante.

337518 OTTICA 740,00 €

Elettronica STEM
Secondaria

Kit con nuovo tutorial in inglese per 20 esperimenti. Tutti i componenti elettronici sono montati su circuiti stampati. Il kit è fornito anche con multimetro per le misure di corrente e tensione. Permette la costruzione 10 modelli funzionali all'apprendimento di principi di elettronica

337603 ELETTRONICA 125,00 €

Pneumatica STEM
Secondaria

Utilizzando 8 modelli e 29 esperimenti, questo kit insegna i principi di base della pneumatica e dimostra il funzionamento di componenti come compressori, valvole pneumatiche e cilindri, nonché una valvola di scarico. Il set include anche una serie completa di piani di lezione per gli insegnanti.

337602 PNEUMATICA 112,00 €

Le basi di un programma educativo STEM coinvolgente

Energie rinnovabili
STEM primaria - Set classe

Tre modelli facili da costruire sulle energie rinnovabili che illustrano i principi di base dell'energia solare attraverso dieci attività che offrono al contempo scoperte divertenti ed emozionanti lungo il percorso. Un set contiene 16 kit individuali, adatti per 30 alunni e un insegnante.

337600 ENERGIE RINN. 770,00 €

Ruote dentate STEM
Primaria - Set classe

Il set spiega come funzionano una ruota dentata conica, una trasmissione a cinghia o una trasmissione a pignone e cremagliera attraverso l'esecuzione di 15 modelli e dodici esperimenti. Un set contiene 16 kit individuali, adatti per 30 alunni e un insegnante.

337598 RUOTE DENTATE 320,00 €

Energie Rinnovabili
STEM Secondaria

Nove modelli e 28 esperimenti vengono utilizzati per dimostrare la produzione, lo stoccaggio e l'uso di energia elettrico da fonti naturali come acqua, vento e energia solare. Una serie completa di programmi di lezione aiuta gli insegnanti a utilizzare poi questi modelli per lezioni STEM.

336751 ENERGIE RINN. 180,00 €

Ruote dentate Tech
STEM secondaria

Il set porta a realizzare ben 17 modelli per gli ingegneri del futuro! Gli studenti possono completare 10 divertenti esperimenti utilizzando modelli come un bilanciante, un sollevatore a forbice o un tergitristallo per studiare la tecnologia che li compone.

337601 RUOTE DENTATE 65,00 €

Altri supporti per le scienze



Microscopio biologico binoculare

Microscopio da didattica per applicazioni di routine. Sorgente luminosa LED bianco, controllo della luminosità tramite un reostato.

290840 MICROSCOPIO BIOLOGICO BINOCULARE 373,00 €



Stereomicroscopio binoculare zoom

Testa binoculare inclinata di 45° rotazione di 360°, regolazione diottrica con entrambi gli oculari, oculari WF10x / 21 mm.

327418 STEREOMICROSCOPIO BINOCULARE 402,00 €



Torso umano maschile-femminile

Torso umano a grandezza naturale, smontabile in 38 parti. Tutti i particolari, i colori e i forami sono realizzati in plastica di elevata qualità.

216029 TORSO UMANO MASCHILE-FEMMINILE 195,00 €



Kit nanotecnologie

Il kit contiene 14 esperimenti che favoriscono la comprensione degli effetti delle nanotecnologie. Il kit fornisce anche 9 esempi di lezione.

291769 KIT NANOTECNOLOGIE 330,00 €



Sistema Biotech per scoperta DNA

Il kit contiene: termociclatore PCR, sistema elettroforesi con illuminatore integrato e micropipetta 2-20 microl.

313765 SISTEMA BIOTECH DNA 1.292,00 € 181169 TELLURIO ELETTRICO



Tellurio Elettrico

Mezzo facile e suggestivo atto a studiare, seguire ed illustrare alcuni dei principali fenomeni della geografia astronomica.

449,00 € 288883 CHIMICA DEGLI ALIMENTI 120,00 €



Chimica degli alimenti

Questo kit include tutto il necessario per la ricerca di alcuni principi nutritivi negli alimenti.

Altri supporti per le scienze



Leggi della meccanica in valigetta

La valigetta contiene una serie di accessori e dispositivi che permettono la realizzazione di un gran numero di esperimenti.

315650 LEGGI DELLA MECCANICA

428,00 €



Banco ottico PRISMATIC

Questo banco ottico, robusto e solido, è ottimo per effettuare diversi tipi di esercizi su ottica e rifrazione.

318660 BANCO OTTICO PRISMATIC

545,00 €

Kit scientifici per le STEM



Le forze

Questo Kit permette di affrontare 20 argomenti diversi relativi alle forze in fisica

338408 LE FORZE

167,00 €



La temperatura, il calore e i cambiamenti di stato

Questo Kit permette di approfondire 23 argomenti diversi sulla termologia

338411 TEMPERATURA E STATO 146,20 €



Il movimento

Grazie a questo Kit ben 27 argomenti diversi sullo studio del moto non avranno più segreti per i tuoi studenti.

338410 MOVIMENTO

158,60 €



L'elettricità e la corrente elettrica

Dai vita e sperimenta 26 argomenti diversi sullo studio di elettrologia grazie a questo Kit.

338412 ELETTRICITÀ E CORRENTE 196,60 €



Introduzione alla chimica

La chimica è più efficace quando viene affrontata in modo sperimentale: con questo Kit 20 temi diversi sullo studio delle basi di chimica.

338414 CHIMICA

187,70 €



L'equilibrio e le macchine semplici

Un set per approfondire 16 argomenti differenti sullo studio della statica ed equilibrio.

338409 EQUILIBRIO E MACCHINE 185,50 €



Carrelli MakerSpace e STEAM

Due carrelli progettati per i MakerSpace delle scuole o per qualsiasi altro ambiente educativo in cui sia utile un supporto per l'archiviazione di materiali per attività di making e STEAM.

Scopri di più nella sezione Spazi d'apprendimento!



Polydron classici

Polydron è un sistema di costruzioni geometriche molto fornito e all'avanguardia che da 40 anni rinnova e rende più chiara e semplice la comprensione di concetti matematici e spaziali negli studenti di tutti i livelli in tutto il mondo.

Si tratta di forme in 2D che possono essere assemblate per creare figure geometriche in 3 dimensioni e capire così concetti legati allo spazio, alla geometria, alla matematica e persino al disegno tecnico. Sono disponibili:

- **Set composti da sole figure piene**
- **Set frameworks** ovvero con forme "forate" al centro
- **Set misti** che combinano pezzi di entrambe le tipologie

Esistono poi soluzioni particolari come i **Polydron magnetici** in colori pieni e molto accesi da un lato, con la faccia nera (nella versione normale) oppure bianca (nella versione mega, caratterizzata da pezzi di dimensioni più grandi) dall'altro: questa "codifica a colori" aiuta gli studenti a capire con più facilità il concetto di polarità. I set qui riportati sono solo esemplificativi: decine di altre soluzioni disponibili sul sito.

338942	SET CLASSE PIENE (184 PEZZI)	105,00 €
213327	SET CLASSE FRAMEWORKS (452 PEZZI)	102,00 €
189794	SET MISTO (520 PEZZI)	153,00 €
280314	SET CLASSE MAGNETICI (184 PEZZI)	190,00 €
308593	SET BASE MAGNETICI GIGANTI (36 PEZZI)	115,00 €



Polydron Eco Magneti

Geometria e sostenibilità: la soluzione perfetta per le scuole attente all'ambiente. Gli Eco Magneti costituiscono una nuova linea STEM nata per pensare al Pianeta e per portare la sostenibilità a scuola anche nelle scelte quotidiane e negli strumenti da adottare. 100% riciclabili e privi di BPA si presentano in una confezione di cartone riciclato. Prodotta con il **30% di materiale ricavato dalla paglia di grano**, che è molto di più che ecologico, questa linea include forme geometriche in 4 colori pastello su una faccia e di colore neutro sul lato opposto. Inoltre queste forme si agganciano tra di loro tramite **magneti**, un aspetto che attira soprattutto i più piccoli e rende ancor più ludica l'esperienza di apprendimento, permettendo di esplorare il mondo delle forme, dello spazio e del magnetismo con un'unica soluzione: un'ottima idea per imparare a creare le prime costruzioni tridimensionali. La linea "classica" è composta da soli Polydron Frameworks (forati), mentre la linea "My first" include anche forme piene. Lo **Starter set** della linea classica è composto da 12 triangoli equilateri e 12 quadrati, il **Set per la classe** da 36 triangoli e 36 quadrati, l'equivalente di 3 starter set. Il **Set base My first** è composto da 40 pezzi: 10 triangoli pieni e 10 forati, 10 quadrati pieni e 10 forati. Il **Set per la classe My first** è invece molto più ampio e include 80 pezzi: l'equivalente, anche nella composizione, di due set base.



338934	ECO MAGNETI STARTER SET	40,00 €
338935	ECO MAGNETI	110,00 €
338834	ECO MAGNETI MY FIRST	55,00 €
338835	ECO MAGNETI SET PER LA CLASSE MY FIRST	95,00 €



Polydron traslucanti magnetici

Esplora colori e forme e scopri i principi della geometria e dello spazio, crea lezioni di arte innovative o caratterizza in modo originale le luci di un ambiente combinando queste fantastiche forme con fonti luminose. Gli studenti adorano il fatto che queste forme si aggancino tra loro tramite magneti: ciò rende facile, intuitivo e veloce continuare a creare sempre figure nuove e scoprire così, con le proprie mani, tante forme sia in 2D che in 3D. Il ventaglio dei set è davvero ampio e permette di rispondere a tutte le esigenze. I **Polydron traslucanti "pieni"** sono composti da figure piene e si distinguono per la quantità di pezzi che includono: Starter set (24), set per la classe (72 pezzi). In tutte le altre linee le figure geometriche proposte sono tutte "framework" ovvero forate al centro per consentirne una più agevole manipolazione anche da parte dei più piccoli o di persone con difficoltà manipolative. I **Polydron traslucanti** sono caratterizzati dai colori più brillanti e sono presenti in 3 set diversi: Set base che include 24 quadrati e 40 triangoli, il Set per la classe composto da 48 quadrati e 80 triangoli e l' **Exploration set** che include anche forme più inusuali come pentagoni, rettangoli e triangoli di tipo diverso per un totale di 100 pezzi. Il set **Crystal MegaMag** è composto da 20 quadrati forati e da 16 triangoli equilateri forati: le dimensioni dei pezzi di questa linea però sono più grandi (circa 5 volte tanto) rispetto alle altre soluzioni. Infine la linea **Polydron HashMag** è caratterizzata da 6 colori brillanti e dalla possibilità di sviluppare intriganti giochi con la luce. Permette di esplorare modelli in 2D e 3D con forme e risultati davvero sorprendenti. È caratterizzata da forme che ricordano vagamente gli "hashtag" che vengono usati nei social network, è quindi perfetta anche per avviare prime discussioni sul digitale e i comportamenti da seguire online attraverso il gioco. Il set base è composto da 12 triangoli e 12 quadrati. Disponibile anche set per la classe HashMag che include 36 triangoli e 36 quadrati. Esistono anche set di Polydron traslucanti ad aggancio a incastro (quindi non magnetici) di costo più basso: il set base è composto da 164 pezzi. Altre soluzioni disponibili sul sito.

338939	TRASLUCENTI PIENI SET BASE	39,00 €
338940	TRASLUCENTI PIENI SET PER LA CLASSE	118,00 €
308570	TRASLUCENTI SET BASE	88,00 €
338937	TRASLUCENTI SET PER LA CLASSE	180,00 €
338938	TRASLUCENTI EXPLORATION SET	170,00 €
338931	CRYSTAL MEGAMAG	120,00 €
338932	HASHMAG BASE	40,00 €
338933	HASHMAG SET CLASSE	110,00 €
328964	NON MAGNETICI SET BASE	80,00 €

Polydron giganti e per esterni

I **Polydron** sono disponibili anche in versione "gigante" (circa 20 cm per lato) o addirittura **XL** (circa 40 cm per lato). Questi ultimi sono soluzioni ideali per costruire strutture come torri, casette, labirinti in cui i bambini possono entrare e muoversi in spazi guidati oppure "arredi" per esterni componibili, flessibili e rimodulabili, capaci di riconfigurare e dare nuovo impulso al cortile ogni giorno, ma anche ad atrio, palestra, corridoi ed aree comuni della scuola. Il set 1 dei Polydron giganti che qui riportiamo è composto da 12 pezzi, il set 3 è uno dei best seller e conta 36 pezzi tra triangoli e quadrati.

I **Polydron giganti** sono pensati per essere elementi di costruzione più semplici e più grandi del normale: i bambini possono utilizzarli per assemblare razzi spaziali, percorsi per i robot didattici, contenitori per gli altri giochi o altre risorse della classe. In colori brillanti e caratterizzati da una superficie ruvida sono facili da maneggiare e favoriscono lo sviluppo della motricità. Il set base è composto da 40 pezzi. Altre soluzioni disponibili sul sito. Polydron giganti e XL sono combinabili tra loro.

251800	POLYDRON GIGANTI SET BASE	60,00 €
308582	POLYDRON XL SET 1	65,00 €
308584	POLYDRON XL SET 3	185,00 €



Cos'è

Un sistema di mattoncini unici pensati per imparare con semplicità la matematica.

Perché sceglierlo

Apparentemente un gioco, in realtà è uno strumento educativo che permette di trasformare il sistema dei numeri decimali astratto in un'esperienza ludica e di apprendimento fisico

Complessità

●○○○○

Età

3+



Guarda i video!



STEM / STEAM

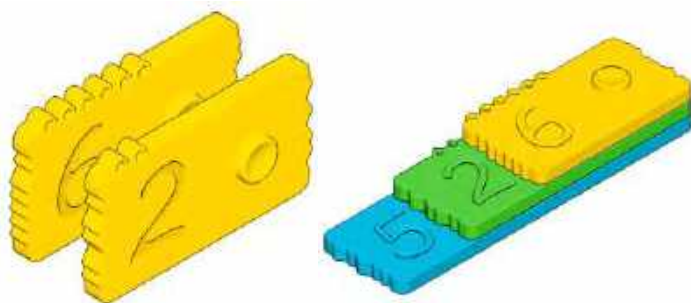
Newméro

Rende divertente giocare con i numeri!

I mattoncini Newméro sviluppano le **abilità numeriche dei bambini** e li **aiutano a comprendere** la matematica.

Può infatti essere difficile per i bambini capire i numeri quando sono semplicemente scritti su un pezzo di carta: l'idea dietro questi mattoncini è invece quella di rendere la matematica tangibile e reale.

Newméro rende possibile capire i numeri attraverso il gioco e come si relazionano tra loro, ad esempio 6 è più grande di 2, 526 è solo 500 + 20 + 6, ecc.



Il design stesso dei mattoncini guida e **aiuta i bambini a trovare le risposte corrette**: il simbolo numerico inciso su ciascun mattoncino, combinato ai perni sulla parte superiore, rende facile capire il valore di ciascun numero.

Inoltre la particolare conformazione di ciascun mattoncino rende semplice capire qual è il numero più grande e quali sono le relazioni che ciascun numero stabilisce con gli altri, eventualmente anche impilandoli uno sull'altro.

327872 SET PICCOLO	27,00 €
327870 SET GRANDE	51,00 €
327874 SET INFANZIA	110,00 €
327875 SET PER LA SCUOLA	215,00 €
327878 CLASS PACK SET PER LA SCUOLA	1.100,00 €



Matematica per tutti i gusti

Set piccolo: pensato per l'utilizzo individuale è ideale per iniziare a imparare i numeri. Composto da 27 mattoncini in plastica in 2 diversi colori: 2 serie di gialli (numeri da 1 a 9) e una serie di verdi (numeri da 10 a 90), un opuscolo con esempi di esercizi, una borsa in cotone per riporre e trasportare i mattoncini. **Età: 3-7 anni.**

Pezzi totali: 27

Set grande: pensato per l'utilizzo individuale è composto da 57 mattoncini in plastica in 4 diversi colori: 2 serie di mattoncini gialli (numeri da 1 a 9), 2 serie di verdi (numeri da 10 a 90), 2 serie di blu (numeri da 100 a 900), una serie di arancioni (numeri da 1000 a 3000). Un opuscolo con esempi di esercizi (in inglese), una borsa in cotone. **Età: 3-10 anni.**

Pezzi totali: 57

Set infanzia: è ideale per lavorare con **gruppi** di 4 o 5 bambini. Facilita l'apprendimento cooperativo ed è composto da un manuale per l'insegnante, una borsa di cotone e da **5 confezioni** contenenti ciascuna: 2 serie di mattoncini gialli (numeri da 1 a 9) e una serie di verdi (numeri da 10 a 90). **Età: 3-7 anni.**

Pezzi totali: 135

Set per la scuola: ideale per lavorare con **gruppi** di 4 o 5 bambini è composto da un manuale per l'insegnante, una borsa di cotone e da 5 confezioni contenenti ciascuna: 2 serie di mattoncini gialli (numeri da 1 a 9), 2 serie di verdi (numeri da 10 a 90), 2 serie di blu (numeri da 100 a 900), una di arancioni (numeri da 1000 a 3000). **Età: 3-10 anni.**

Pezzi totali: 285

Il **Class pack** è composto da 6 Set per la scuola (327875) ed è quindi ideale per attività che coinvolgono tutti i componenti di una classe di medie dimensioni.

LAB ORA TORI INN OVA TIVI

Laboratori tecnici e professionalizzanti
Matrix
Comau e.DO
Arredo per laboratori scientifici



Guarda
il video!

CampusIndustry 4.0

La stazione di training compatta e multifunzione

La stazione CampusIndustry 4.0 è l'ultima **novità di Campustore** per i **laboratori di mecatronica** e i corsi di training nel **settore dell'automazione industriale**.

È stata progettata avvalendosi di una lunga esperienza nel campo dell'insegnamento e formazione Siemens con l'obiettivo di soddisfare le attuali esigenze didattiche degli istituti tecnici, professionali, dei centri di formazione, dell'università e delle aziende che desiderano formare personale qualificato.

È realizzata con **materiali fischertechnik** e con l'integrazione di diversi componenti in alluminio per assicurare robustezza alla struttura presentandola così al settore professionale.

Training a più livelli

È possibile passare dalla gestione di semplici automazioni che riguardano la movimentazione dei nastri trasportatori, allo studio dei sensori e trasduttori di segnali digitali, acquisire conoscenze in ambito elettropneumatico, gestire movimentazioni e posizionamenti degli assi tramite encoder, utilizzare i segnali PWM, di affrontare lo studio di segnali analogici, e tramite i sistemi IoT, per acquisire infine le competenze riguardanti le tecnologie di informazione e comunicazione legate ai processi industriali caratterizzanti l'industria 4.0.

Esempi delle competenze/obiettivi raggiungibili:

- Livello 1: gestione nastri trasportatori e fotocellule
- Livello 2: lavorazioni semplici
- Livello 3: lavorazione complesse
- Livello 4: movimentazioni combinate
- Livello 5: studio dei segnali analogici
- Livello 6: segnali PWM
- Livello 7: encoder
- Livello 8: gestione avanzata del magazzino
- Livello 9: IoT e industry 4.0

Una stazione compatta

Le dimensioni compatte della stazione (circa 60 x 50 cm) includono tutti i componenti necessari per la sperimentazione e lo spazio per alloggiare i PLC.

Funziona a 24 volt, alimentata direttamente da qualsiasi PLC con output digitali o a relè.

7 sezioni per definirla *multifunzione*

Questa stazione presenta notevoli potenzialità con sezioni che possono essere usate singolarmente o combinate assieme a vari livelli e in un'ampia gamma di modalità:

- **Sezione 1:** nastro Trasportatore bidirezionale con fotocellule e lavorazione singola
- **Sezione 2:** come sezione 1 con l'aggiunta della lavorazione multipla gestibile da **segnale PWM**
- **Sezione 3:** aggiunta del sistema di comunicazione tra i due nastri con aggiunta del **finecorsa**
- **Sezione 4:** manipolatore elettropneumatico composto da cilindro a doppio effetto gestito da una elettrovalvola 5/2 bistabile, da un cilindro a semplice effetto gestito da una valvola 3/2 monostabile e da una ventosa per la presa e spostamento dei pezzi
- **Sezione 5:** nastro trasportatore bidirezionale con sistema di simulazione saldatura e forno con apertura porta elettropneumatica con rilevamento e regolazione analogica della temperatura
- **Sezione 6:** magazzino automatizzato per il prelievo e deposito dei pezzi composto da un braccio robotico con posizionamento assi tramite **encoder motor** e segnale analogico per il rilevamento del colore dei pezzi
- **Sezione 7:** segnalazioni luminose gestibili

Inoltre la stazione può essere interfacciata ai sistemi inerenti all'industria 4.0.

328211 CAMPUSINDUSTRY 4.0 SENZA PLC

2.550,00 €

fischertechnik - Training Factory

fischertechnik presenta il suo ultimo modello di simulazione proponendo un ambiente di apprendimento orientato alla comprensione delle applicazioni dell'industria 4.0 per scuole tecniche e professionali, campi di ricerca e sviluppo, insegnamento e lo sviluppo nelle università, nelle aziende e nei dipartimenti IT.

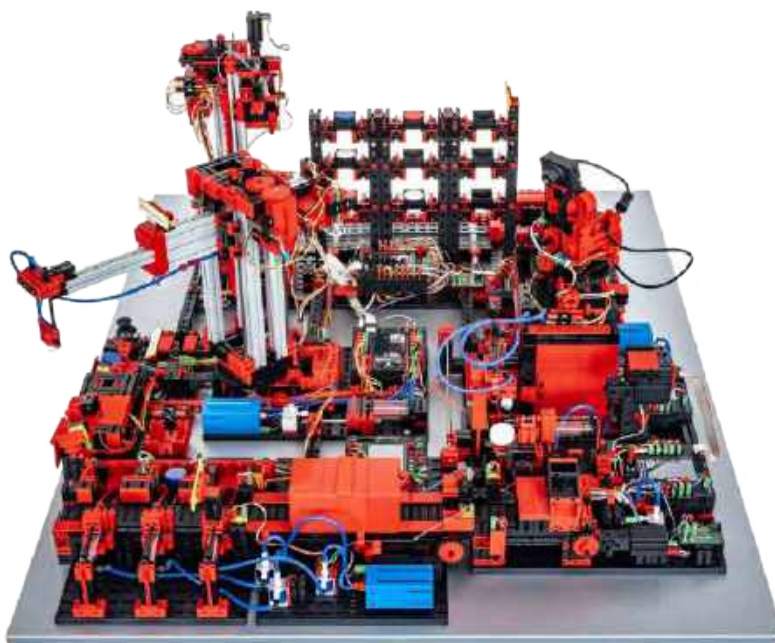
La simulazione di questo modello descrive il processo di ordinazione, produzione e consegna tramite processi digitalizzati e collegati in rete.

Caratteristiche principali:

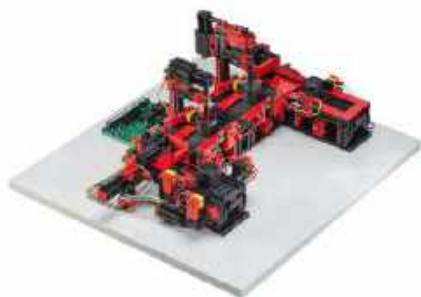
- **Training e simulazione** in un unico modello di produzione
- Applicazioni ottiche e sensori
- Tracciabilità digitale con **NFC / RFID**
- Produzione personalizzata in lotti
- Connessione **Cloud** integrata
- Controllo tramite dispositivi
- Uso e funzionamento di cruscotti
- Manutenzione remota via web
- Trasmissione dei dati di produzione e pianificazione
- Collegamento dei processi logistici a monte e a valle
- Applicazione software con linguaggio C e C++
- Possibilità di programmazione personalizzata

È possibile accedere e utilizzare la **dashboard** tramite dispositivi mobili come **tablet e smartphone**, nonché tramite laptop o PC. Ciò consente alle piattaforme di essere visualizzate da tre diverse prospettive:

- Vista cliente
- Vista fornitore
- Vista produzione



310667	VERSIONE BASE 24 V	2.400,00 €
334077	VERSIONE INDUSTRY 4.0 24 V	4.700,00 €
336544	VERSIONE INDUSTRY 4.0 24 V READY FOR PLC	6.400,00 €
336545	VERSIONE INDUSTRY 4.0 24 V CON PLC S7-1500	CONTATTACI
329927	VALIGIA DI TRASPORTO	750,00 €



Nastro trasportatore con 2 isole di lavoro 24V

Stazione con 4 nastri trasportatori con stazioni di fresatura e foratura. Utilizza 9 DI/10 DO a 24 V.

204781 515,00 €



Stazione multilavoro con forno 24v

Stazione di lavorazione tipo forno con unità di trasferimento pneumatica con piano rotante e nastro trasportatore. Utilizza 9 DI e 14 DO a 24 V.

310665 598,00 €



Braccio robotico a 3 assi con pinza a vuoto 24v

Braccio robotico con asse x a 270°, asse y=140 mm e asse z=120 mm. Sfrutta encoder, limit switch e tecnologia a vuoto. Utilizza 9 DI/ 8 DO a 24 V.

310663 580,00 €



Linea produttiva di scelta ed identificazione prodotti 24v

Il sistema identifica i pezzi di colore diverso e li dispone tramite un nastro trasportatore in un apposito slot. Utilizza 1 AI /DI 6/DO 5 a 24 V

310666 498,00 €



Magazzino automatizzato 24v

Magazzino a 3 piani per alloggiamenti pezzi, con motori encoder e fine corsa. Utilizza 12 DI e 8 DO a 24 V.

310664 660,00 €



PLC Siemens S7-1200 Training pack CPU 1215C AC/DC/RLY

Kit di 6 Plc S7-1200 AC/DC/RLY completi di software e cavo di collegamento per la gestione del PLC. Ideali per il modno training educativo e formativo.

322495 1.372,00 €



Training su motori elettrici con "Internet control"

Questo moderno sistema di training offre uno strumento rivoluzionario per lo studio in sicurezza delle caratteristiche dei diversi tipi di motore. La soluzione include otto diversi tipi di macchine con controller, alimentazione ed applicazioni avanzate utilizzabili tramite PC.

Caratteristiche chiave:

- Sicuro: tutte le parti mobili sono coperte
- Alimentazione a 24 V, CA o CC
- Tutte le macchine hanno un ingombro ridotto, bassa potenza
- Il sistema è compatto
- Include la misurazione elettronica di tensione, corrente e potenza in CA e CC
- Controllo sia manuale che da PC

323241 TRAINING MOTORI ELETTRICI 9.400,00 €



Trainer ricerca guasti in circuiti elettronici

Questa soluzione consente agli studenti di acquisire esperienza nella ricerca dei guasti su diversi sistemi analogici e digitali. Gli studenti imparano come utilizzare le apparecchiature di prova e testare i principali gruppi di componenti attivi e passivi. Quindi gli studenti ricevono un circuito completamente funzionante in modo che possano capire la funzione dei circuiti. I supervisori quindi inseriscono un numero di errori su ciascun circuito e lo studente deve dedurre il guasto attraverso l'uso degli strumenti appropriati. I componenti difettosi sono chiaramente indicati sotto il supporto. Cinque circuiti completamente testati e assemblati sono inclusi.

312959 TRAINER RICERCA GUASTI 1.230,00 €



318174

318168

Matrix - Kit completo micro CNC

Un kit CNC completo di fresa e tornio in formato "micro" per far imparare con piccole lavorazioni il linguaggio macchina tipico del mondo CNC. Gli studenti possono assemblare tre diverse macchine a 3 o 4 assi, una alla volta. Attraverso la piattaforma di controllo e l'alimentazione, è possibile programmare ciascuna macchina via PC per produrre pezzi partendo da blocchi in PU, in acrilico o cilindri di cera.

Il kit viene fornito da montare con manuale che descrive come assemblare ogni componente e consente di realizzare un tornio a 2 assi, una fresatrice a 3 assi o una fresatrice a 4 assi.

La gestione della piattaforma non richiede installazioni sul PC. I due software per la programmazione CAD/CAM compatibili con Micro CNC sono:

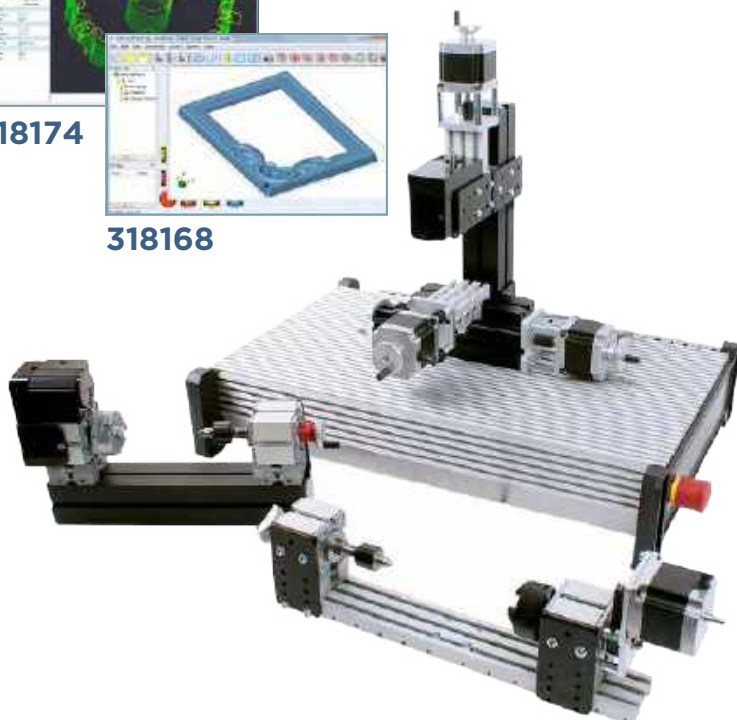
CAMBAM - Un'applicazione sviluppata per creare file CAM, G-Code, da file sorgente CAD o da un proprio editor CAD interno. Permette di leggere e scrivere su file DXF 2D ed estendere l'utilizzo attraverso l'uso di plugin e script realizzati dall'utente

DESKPROTO - È un programma CAM 3D che permette di importare file STL da qualsiasi programma CAD 3D, calcolare percorsi utensile su CNC e scrivere file di programma NC per qualsiasi marca di fresatrice CNC, a 3 assi, a 4 assi o a 5 assi.

Obiettivi d'apprendimento:

- Costruzione di una gamma di macchine CNC
- Comandi di codice G e M e programmazione CNC
- Produzione di una parte usando un editor di codice G
- Progettazione di parti usando un pacchetto 3D
- Fabbricazione di parti mediante una catena di utensili CAD CAM

318170 KIT COMPLETO MICRO CNC 3.800,00 €
 318174 CAMBAM SOFTWARE - 1 UTENTE 118,00 €
 318168 DESKPROTO SOFTWARE - 1 UTENTE 345,00 €





DoBot CR5 – Braccio Edu collaborativo a 6 assi

DoBot CR5 è un braccio robotico industriale **collaborativo** a 6 assi.

Caratteristiche tecniche:

- Assi: 6
- Payload: 5 kg
- Ripetibilità: ± 0.02 mm
- Reach: 900 mm
- Peso: 23 kg

Facile da usare. Programmazione visuale semplice mediante Blockly, oppure mediante script testuale. Apprendimento mediante guida a singola mano. Controllabile in tempo reale anche mediante smartphone o tablet con connessione Wi-Fi.

Collaborativo intrinsecamente sicuro. Protezione multipla con sensori di forza per il rilevamento di ostacoli.

Installazione rapida e flessibile. L'installazione richiede solo 20 minuti, e 1 ora per la messa in funzione. Ampia compatibilità con end-effector e accessori tradizionali. Adattamenti rapidi, perfetto per produzione personalizzata/flessibile/snella.

Economico e durevole. Spazio limitato senza necessità di recinzione di sicurezza. Grande durabilità, con oltre 32.000 ore di vita utile e controllo integrato del consumo energetico.



330727 DOBOT CR5 - BRACCIO EDU COLLABORATIVO
CONTATTACI PER UNA QUOTAZIONE!

KUKA

KUKA Ready2Educate – Cella ADVANCED con braccio a 6 assi

KUKA Ready2_educate è un **concetto di cella robotica standard per la formazione** nelle scuole, università e strutture per la formazione professionale.

La soluzione per il mondo education di KUKA presenta **una serie di tre celle dotate di un braccio robotico KR3** le cui differenze consentono gradi differenti di programmazione ed esperienze eseguibili nel campo robotico industriale.

KUKA presenta **numerose applicazioni educative**: permette di svolgere diverse attività, dall'afferrare oggetti e disporli in determinate posizioni (versione Basic) all'eseguire movimenti ad alta precisione come muovere un anello lungo un percorso oppure tracciare con una penna un disegno (versione Pro). Queste operazioni sono eseguite dagli stessi studenti.

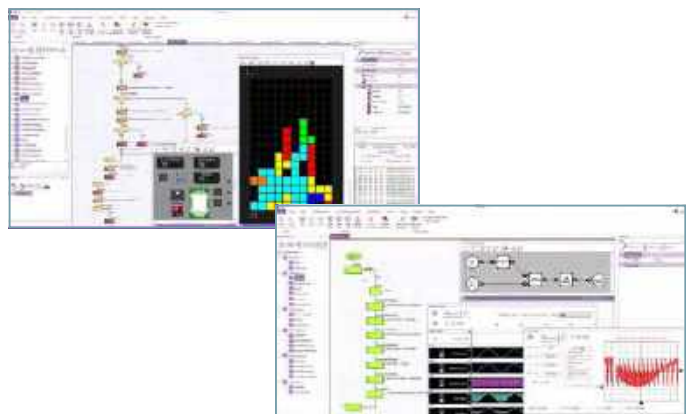
Le soluzioni proposte sono studiate in modo da ridurre al minimo l'investimento iniziale e aumentare il livello di esperienza, passo dopo passo.

Caratteristiche tecniche:

- Tensione nominale di alimentazione: 200 V - 240 V
- Tolleranza ammissibile della tensione nominale: + 10%
- Frequenza Principale: 50 Hz \pm 1 Hz / 60 Hz \pm 1 Hz
- Carico connesso nominale: 2 tVA
- Dissipazione termica: max. 400 W
- Dimensioni: 1200x880x1860mm
- Peso totale: 390Kg

319043 KUKA READY2_EDUCATE
CONTATTACI PER UNA QUOTAZIONE!





Flowcode 9 – software di programmazione

Flowcode è un software per la programmazione di microcontrollori e simulazione. Tra le caratteristiche principali ci sono: progettazione di sistemi a microcontrollore, consiste in uno spazio di progettazione grafica basato su diagrammi di flusso, contiene una ampia libreria di componenti, consente la simulazione completa, è dotato di pannelli di progettazione con componenti 2D e 3D, supporta strumenti di debug: ICD/ICT. Compilers built in. Sfruttando i te classici step Design, test and deploy il software consente non solo di simulare ma di programmare componenti di terze parti con facilità.

337490	FLOWCODE V9 PER ARDUINO – 1 LICENZA	350,00 €
337789	FLOWCODE V9 PER ARDUINO – 10 LICENZE	900,00 €
337348	50 LICENZE + 100 LICENZE STUDENT	1850,00 €



Arduino microcontroller system development kit (modular)

Kit composto da una scheda shield Arduino (con tecnologia Ghost), Arduino Uno e una selezione di schede E-blocks2, tra cui scheda prototipo, scheda attuatori, scheda Grove e sensori Grove assortiti.

Questo kit viene fornito con alimentatore, cavo USB e una vassoio di stoccaggio.

Lo scopo del kit consiste nel fornire uno strumento utilizzabile con il software di programmazione Flowcode. Il kit è compatibile con l'IDE di Arduino ed è una piattaforma hardware flessibile per l'apprendimento del codice C e di altri linguaggi.

Questo prodotto include uno schermo Arduino BL0055 che, se combinato con Flowcode, fornisce l'accesso alle funzionalità avanzate di test in-circuit e debug in-circuit.

322484	DEVELOPMENT KIT (MODULAR)	464,00 €
--------	---------------------------	----------



Kit di sviluppo di sensore Grove E-blocks2

Il kit contiene una selezione di sensori della popolare serie di moduli Grove di Seeed Studio adatti per l'uso con il sistema E-blocks2.

Questo pacchetto include:

- Accelerometro a 6 assi e sensore del giroscopio
- Sensore del barometro
- Sensore di colore I2C
- Sensore di movimento PI
- Sensore sonoro
- Sensore dell'acqua
- Sensore di temperatura e umidità pro
- Sensore riflettente a infrarossi
- Sensore a ultrasuoni per ranger
- Termometro
- Scheda Grove E-blocks2 (318826)

318843	KIT DI SVILUPPO DI SENSORE GROVE E-BLOCKS2	116,00 €
--------	--	----------



Formula AllCode deluxe class set (10 Buggies)

Set per la classe contenente dieci robot Formula AllCode per lo studio in classe di diversi linguaggi di programmazione.

Il robot Formula AllCode con funzionalità Bluetooth consente di programmare il robot da qualsiasi host con una connessione Bluetooth. L'Application Programming Interface (API) consente la compatibilità con dispositivi Android e Apple, Raspberry Pi, MATLAB, LabVIEW, Flowcode e Blockly visual software e molti altri.

Il kit contiene 10x robot indipendenti, 1x labirinto e 5x tappetini.

Compatibile con Raspberry Pi, Android, MATLAB e altro.

Batteria ricaricabile e 4 cavi micro USB inclusi.

337492	DELUXE CLASS SET (10 BUGGIES)	1.760,00 €
--------	-------------------------------	------------

Smart Factory

La Smart Factory è completamente autonoma e compatta. Può essere utilizzata con PLC Siemens (o di altra marca a 12V o 24V) ed è anche compatibile con il PLC didattico MIAC.

Gli utenti possono scegliere di controllare la Factory utilizzando due PLC educativi MIAC (opzionali) guidati da dsPIC, perfetti per gli studenti più giovani per comprendere le capacità e le possibilità delle industrie. In alternativa, il nostro componente aggiuntivo Siemens offre agli studenti la possibilità di programmare il sistema utilizzando un PLC S7-1200 industriale (opzionale). Viene fornito su una staffa per guida DIN con moduli adattatori.

Obiettivi formativi:

- Sistemi di controllo e automazione di fabbrica
- Progettazione software per l'automazione
- Motore a corrente continua e azionamenti passo-passo
- Trasportatori e sistemi a portale
- Sistemi di presa e posizionamento sottovuoto
- Rilevamento e smistamento dei componenti
- Progettazione del sistema con più di un controller (alcuni sistemi)

337407 SMART FACTORY

CONTATTACI

337405 SMART FACTORY SIEMENS CONTROL ADD-ON



Serie MAP-200

La serie MAP-200 nasce per studiare i diversi sistemi di manipolazione nell'ambito industriale, composta da sette differenti stazioni, (MAP-201/202/203/204/205/206/207) ognuna delle quali si focalizza su una specifica tecnologia. La stazione MAP-205 simula un processo industriale completo di assemblaggio e disassemblaggio.

MAP-202

La stazione simula un processo industriale di Pick & Place per il trasferimento di pezzi da una posizione all'altra utilizzando la tecnologia del vuoto.

Tutti i componenti sono industriali ed il controllo può essere effettuato tramite PLC oppure con il software autoSIM-200 mediante I/O card.

Documentazione tecnica con eserciziaro inclusa, compressore non incluso.

312495 STAZIONE PNEUMATICA MAP-202

CONTATTACI

autoSIM-200

autoSIM-200 è il software per l'apprendimento delle tecnologie legate all'automazione di **SMC International Training** che consente all'utente di svolgere le seguenti attività didattiche:

Disegnazione e simulazione: Di circuiti **pneumatici, elettropneumatici, idraulici, elettroidraulici, elettrici ed elettronici**. Il software include le librerie con la simbologia standard delle diverse tecnologie.

Programmazione: Di un PLC virtuale utilizzando i più diffusi linguaggi di programmazione (Grafcet, ladder, porte logiche).

Monitoraggio e controllo: di attrezzature da laboratorio hardware mediante collegamento con I/O card.

Applicazioni 3D: simulazione 3D interattiva delle attrezzature da laboratorio SMC ed importazione di modelli tridimensionali da 3D Studio e Solidworks.

Tipologie di licenza: durata: annuali/perpetue – installazione: locale/di rete – pacchetti: 8/16 licenze, personalizzabili su richiesta.

312499 AUTOSIM-200 – 1 LICENZA

CONTATTACI

312500 AUTOSIM-200 – 8 LICENZE

PER UNA

318901 AUTOSIM-200 – 16 LICENZE

QUOTAZIONE



Comau e.DO

e.Do è un braccio robotico ideato dall'azienda italiana Comau come supporto per la didattica. Questo braccio robotico si propone con l'obiettivo di diventare uno strumento per le lezioni di matematica, coding e robotica per tutti i livelli scolastici.

La soluzione e.Do è composta quindi da quattro elementi fondamentali:

- Braccio robotico: reale (e.Do Robot Arm) o virtuale (e.Do cube)
- Attività o applicazioni divise per materie e grado scolastico (activity card o didAPP)
- Materiale di supporto per le attività di apprendimento Learning Lab
- Training da parte di istruttori sull'utilizzo di e.Do

322504 BRACCIO ROBOTICO COMAU E.DO

335862 E.DO CUBE

335860 LEARNING LAB

CONTATTACI

PER UNA

QUOTAZIONE



e.Do Cube

Versione virtuale del braccio robotico che consente di simulare su PC il braccio e.Do robot. Il costo contenuto consente di portare in classe delle schede idonee per creare classi di studio di robotica e coding.



e.DO Robot

Braccio robotico con payload da 1 Kg.

Gradi di libertà: 6

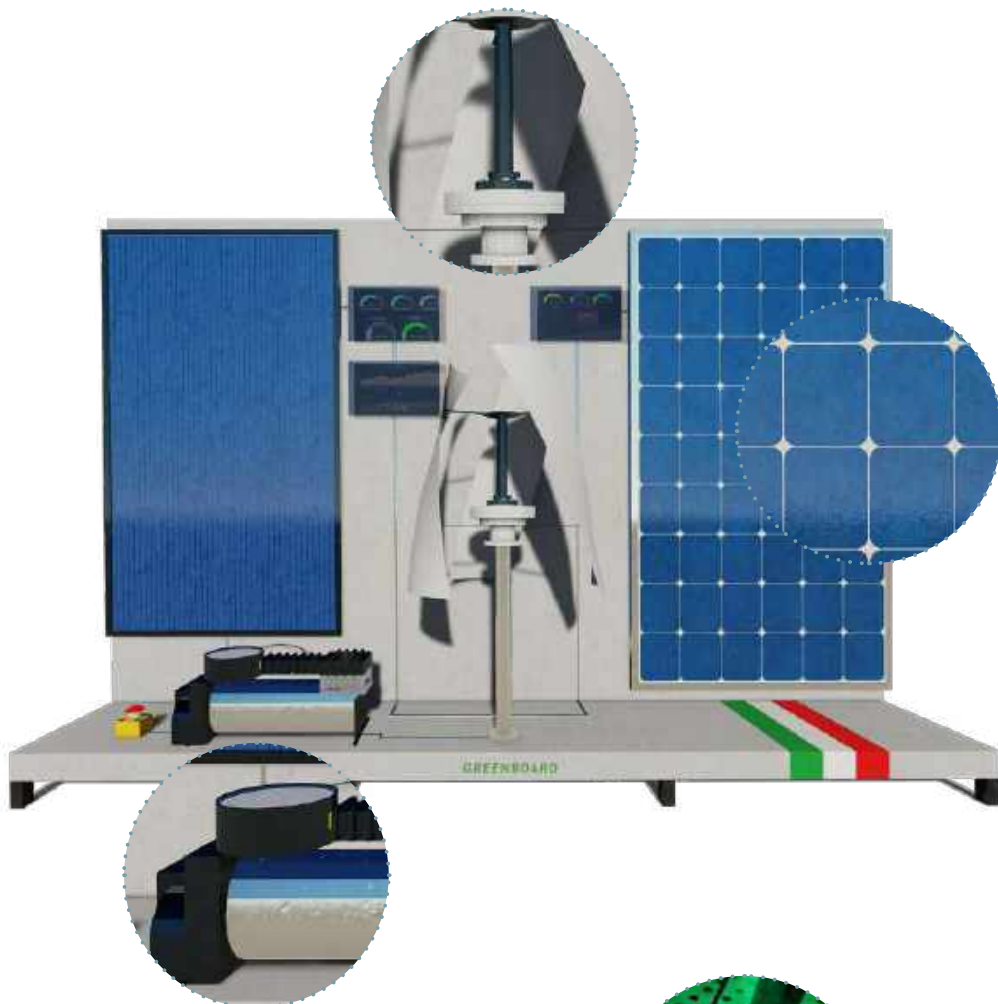
Potenziati applicazioni:

- Smistamento e movimentazione automatica di oggetti;
- Attività domestiche e d'ufficio automatiche;
- Attività di sollevamento, spostamento e manipolazione.



Learning Lab

Kit completo per l'apprendimento, comprendente sia il braccio e.DO, il materiale di supporto e un corso di formazione su 2 didAPP scelte in anticipo tra quelle elencate di seguito. Il materiale didattico è pronto all'uso, progettato per guidare e assistere i docenti durante l'insegnamento della propria materia, a cui si aggiungono strumenti e accessori per utilizzare al meglio e.DO.



Greenboard - Impianto Green per tecnici

Greenboard è l'ultima novità realizzata completamente in Italia per lo studio di fonti rinnovabili con componentistiche reali e disponibili sul mercato, permettendo quindi di passare direttamente dalla teoria alla pratica sfruttando le conoscenze che provengono da cantieri ed impianti che si trovano nelle abitazioni, si possono studiare tutte le fasi di funzionamento e sperimentare la conversione dell'energia solare ed eolica in energia termica ed elettrica. Con Greenboard sarà possibile rilevare le temperature e le correnti, simulare sia funzionamento che i guasti. Il sistema è composto da 3 moduli: Fotovoltaico, Termico ed Eolico.

Tutti gli impianti vengono con relativi manuali d'uso ed eserciziari per il docente.

Caratteristiche:

- Dimensioni: 244x50x180cm
 - Alimentazione sia monofase che trifase
- Si consiglia ancoraggio a parete.

Su www.campustore.it sono disponibili anche altri sistemi di termotecnica come impianti reali di riscaldamento o frigorifero per esercitazioni di tecnici.

338718 GREENBOARD [CONTATTACI](#)

Weld-VR Training di saldatura con realtà virtuale

Il **simulatore Weld-VR** è uno strumento di training che consente di fare vere o proprie esercitazioni sulle pratiche di saldatura grazie alla realtà virtuale.

Immersi in uno spazio virtuale ma con in mano appositi strumenti fisici, si deve saldare nella realtà digitale mentre i movimenti dell'operatore sono reali. Il suo sistema di rilevamento del movimento monitora i parametri di destrezza manuale dell'utente con diverse tipologie di saldatura e diverse posizioni di lavoro.

La sua interfaccia grafica e l'uso di torce di saldatura reali garantiscono un elevato realismo. Il sistema permette al docente di vedere in tempo reale come lavora lo studente e può dare suggerimenti e istruzioni durante le esercitazioni.

Il **Simulatore completo Weld-VR** comprende notebook VR ready, hardware VR, attrezzatura saldature, licenza software, borsone di trasporto (include 6 mesi di assistenza in remoto). Da quotare separatamente la formazione e l'installazione in loco.

La **Licenza Weld-VR** comprende invece solo l'attrezzatura saldature e borsone di trasporto (include 6 mesi di assistenza in remoto ma **NON** include notebook VR-ready e hardware VR idoneo).

Per più postazioni e per specifiche/requisiti visitare le pagine del sito www.campustore.it.

338810 SIMULATORE COMPLETO WELD-VR [CONTATTACI](#)
338811 LICENZA WELD-VR [PER UNA QUOTAZIONE](#)



Arredo per laboratori scientifici



Carrello a 7 cassetti completo di utensili

Carrello completo di 152 utensili con cassetti apribili uno alla volta; dotato di piano di lavoro in plastica e legno con scomparti, mensola e vano porta attrezzi.

Dimensioni: 724 x 470 x 1032 mm

317063

1.060,00 €



Arredamento modulare per officina

Soluzione ideale per arredare un ambiente di lavoro come Fablab oppure officina. La soluzione comprende 4 armadi pensili, 2 armadi alti, pannelli forati, cassettera, 2 armadi bassi e 2 piani in legno.

Dimensioni: 3920 x 498 x 2000 mm

333707

3.886,00 €



Tavolo ESD antistatico per elettronica

Il tavolo è realizzato con una robusta struttura portante, dotato di piano di lavoro ESD, con laminato statico dissipativo, bordi con profilo in PVC nero antistatico.

Dimensioni: 1900 x 900 mm

338426
338428

773,00 €
16,00 €



Banco da officina richiudibile in acciaio

Banco richiudibile con pannello porta attrezzi con fori da $\varnothing 4$ mm per ganci con filo da $\varnothing 3$ mm

Dimensioni: 1380 mm, 1280 x 648 x 1380 mm

333703

433,00 €



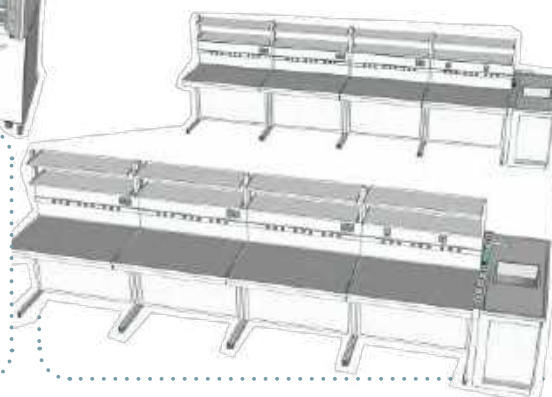
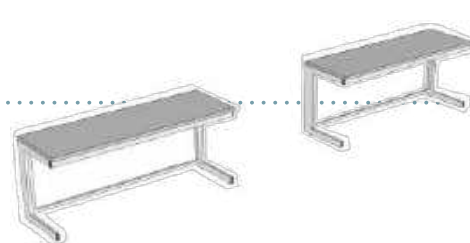
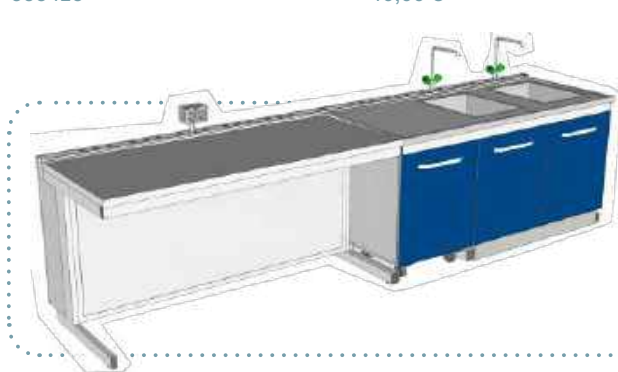
Banco da lavoro con cassetti

Banco da lavoro con piano spessore 30 mm, portata 1000 kg. Altezza variabile tra 73 e 110 cm. Dotato di cassettera.

Dimensioni: 2000 x 750 x 730/1100 mm

338734

950,00 €



Realizzazioni personalizzate

Possibilità di realizzare laboratori scientifici e tecnici personalizzati. Sono necessarie le piantine degli ambienti da realizzare e una indicazione dello scopo di utilizzo. Sono disponibili configurazioni come quelle illustrate o studiate appositamente per laboratori di fisica, chimica, elettronica e chimica.

AG RI FO OD

Piramide alimentare
Stampante 3D alimentare
Erboristeria
Green e idroponica



Agrifood

**Iniziare a scuola oggi,
per preservare il mondo
che ci ospiterà domani**

Scopri di più su GrowRoom - Orto in classe
nella sezione Spazi d'apprendimento
innovativi di questo catalogo!



Con il termine Agrifood ci si riferisce all'attività di produzione di alimenti agricoli, ovvero di quegli elementi che richiedono tempo, lavoro, ingegno e sistemi specifici per essere prodotti (distinguendosi ad esempio in questo da caccia, pesca e raccolta di elementi spontanei).

È un'attività ci contraddistingue fin dal Neolitico, da quando cioè l'uomo ha cominciato a proteggere le specie vegetali di cui si nutre. Nel corso dei secoli epidemie, carestie, mutate condizioni hanno portato a un progressivo ripensamento delle tecniche e degli approcci utilizzati e quindi a un'innovazione costante dell'approccio a questa necessità di protezione.

Oggi invece ci troviamo ad affrontare una **crisi di tipo ambientale** che non prescinde da cause legate anche al settore agrario e che soprattutto ne influenzerà lo sviluppo.

Tale rottura rende sempre più necessario **ripensare a paradigmi e tecniche**, adattando le necessità alimentari di una popolazione mondiale in crescita esponenziale a condizioni climatiche più avverse. Un ripensamento di questo tipo può **ripartire dalla scuola**.

Educazione agroalimentare

Esistono oggi serre, strumenti di analisi e di simulazione per la didattica che permettono di analizzare e concepire già in classe sistemi alimentari più resistenti e dare forma al futuro dell'agricoltura, con una particolare attenzione alle tematiche legate:

- Alla sostenibilità e alla tutela ambientale
- All'innovazione
- All'alimentazione sana, corretta e responsabile

In queste pagine abbiamo raccolto alcune **idee per lavorare su un aspetto così fondamentale per il futuro di tutti**.



Piramide alimentare magnetica CampuStore

Piramide alimentare per una **corretta alimentazione** composta da un **pannello 70x70 cm** e da **40 magneti** rappresentanti gli alimenti principali per un giusto fabbisogno medio.

337813

99,00 €



3D Food Printer

Immagina. Progetta. Crea. Mangia.

Cos'è una stampante 3D alimentare

Stampare materiale edibile, per lavorare sia sulla **stampa 3D** che sull'**educazione alimentare** contemporaneamente da oggi è possibile!

La **stampante alimentare 3D** è infatti una stampante 3D che non utilizza filamenti plastici per funzionare ma alimenti: non solo cioccolato, ma diversi materiali, tra cui frutta e verdura, perfetti per sensibilizzare gli studenti sull'importanza di una corretta alimentazione in modo divertente e motivante.



Perché sceglierla

Per riflettere sull'alimentazione e - al tempo stesso - affrontare un'attività creativa sviluppata sulla stampa 3D e improntata sulle STEAM

Focus 3D Food Printer By Flow

Mentre si riflette sull'alimentazione i ragazzi sono impegnati in un'attività creativa sviluppata sulla stampa 3D, improntata sulle STEAM e perfetta da proporre in un ambiente di apprendimento innovativo, una biblioteca che vuole coinvolgere la cittadinanza con percorsi educativi o un MakerSpace che vuole davvero aprirsi al territorio con proposte originali.

- **Facile da usare:** è sufficiente scaricare il progetto che si vuol realizzare, scegliere il materiale e inviare queste informazioni alla stampante **via cavo USB o Wi-Fi**
- **Utilizzabile con diversi ingredienti:** è sufficiente riempire le cartucce riutilizzabili e sostituirle quando si desidera modificare il materiale
- Può funzionare anche con **materiale alimentare di scarto:** apre le possibilità di attività e approfondimenti sul riciclo e la responsabilità ambientale.
- **Facile da trasportare in modo sicuro:** si piega in una valigetta che può essere trasportata agevolmente

316187 BY FLOW - FOCUS 3D FOOD PRINTER

3.900,00 €

3D Food Printer per pasticceria

Stampante 3D per alimenti delicati: crea più di un dolce con questa stampante alimentare 3D innovativa.

Funzionamento facile: software scaricabile gratuito e facile da usare.

È super facile da usare!

Basta caricare i file del modello 3D nella macchina e iniziare a stampare. Gli utenti possono controllare il processo di stampa in tempo reale con il touch screen a colori. È un magico convertitore di cioccolato, trasforma tutte le tue idee creative fai-da-te in prelibatezze deliziose, fresche e divertenti!

Controllo in tempo reale!

Grazie al controllo della temperatura in tempo reale, ogni piccolo cambiamento è regolabile e controllabile. Questo non solo rende la tua creazione più squisita, ma protegge anche gli ingredienti nutrizionali da eventuali danni.

Puoi realizzare: cioccolato fondente, cioccolato bianco, purè, marmellata di frutta, biscotti, pasta di fagioli bianchi, budino alla crema, purea di patate viola.

337542 3D SWEET FOOD PRINTER

2.450,00 €



Erboristeria

1 | 325338



2 | 326088



3 | 338710



4 | 327246



5 | 338709



6 | 327247



1 | Estrattore per oli essenziali 12 Lt Plus

L'estrattore per oli essenziali (comunemente chiamato alambicco o distillatore) è costruito interamente in acciaio inox ed è dotato di **tutti i componenti per poter effettuare il processo di estrazione degli oli essenziali**: caldaia di riscaldamento, griglia inferiore e superiore, condensatore 'tubo in tubo', buretta di raffreddamento in vetro PIREX, tubo di collegamento e manuale d'uso.

325338 ESTRATTORE PER OLI ESSENZIALI 12 LT PLUS 1.130,00 €

2 | Set pentole 3+1 per piani ad induzione

Set di pentole ad induzione da utilizzare per preparare gli alimenti che debbano essere usati nel laboratorio. Prestare attenzione che venga utilizzata anche una piastra ad induzione.

326088 SET PENTOLE 3+1 PER PIANI AD INDUZIONE 150,00 €

3 | Estrattore ad ultrasuoni 2L

L'estrattore ad ultrasuoni viene utilizzato per realizzare estratti in tempi molto rapidi, a partire da 10 minuti, difficilmente realizzabili con il maceratore o percolatore. Effettua estratti idroalcolici, estratti oleosi, estratti su base acqua ed altro ancora. Può essere utilizzato sia per estrarre principi attivi per il settore cosmetico ed alimentare.

338710 ESTRATTORE AD ULTRASUONI 2L 3.200,00 €

4 | Molino trita piante

Il molino trita piante viene costruito interamente in acciaio inox ed è dotato di **tutti i componenti per poter effettuare il taglio di piante secche, radici e semi**. È composto da una serie di coltelli, 5 setacci con fori da 1,5-3-5-8-12 mm, pestello di carico, serie di 5 sacchi per raccolta del prodotto tritato. L'operazione di tritatura dei materiali viene fatta mediante una serie di coltelli rotanti all'interno della camera di macinazione, dove verrà immesso il materiale da lavorare.

327246 MOLINO TRITA PIANTE 1.070,00 €

5 | Torchio 3 litri

Viene utilizzato per la spremitura di piante officinali, frutta, ortaggi, alcuni semi, frutta secca e quant'altro contenga del succo.

Impiegato per spremere i componenti con lo scopo di recuperare buona parte del residuo della macerazione.

Si possono lavorare:

Frutta: mele, pesche, limoni, arance, pere

Verdura: sedano, tarassaco, spinaci, coste

Altro: prodotti derivati dalla macerazione, mandorle

338709 TORCHIO 3 LITRI 310,00 €

6 | Set 10 flaconi contagocce

Set composto da 10 flaconi con pipetta contagocce. Capacità: 10 ml.

I flaconi vengono **utilizzati per contenere gli oli essenziali** a seguito dell'estrazione in corrente di vapore per mezzo dell'estrattore (distillatore).

327247 SET 10 FLACONI CONTAGOCCE 10,00 €

1 | 325715



2 | 336025



3 | 327248



4 | 328003



5 | 325714



6 | 215359



1 | Estrattore a microonde 100 ml

L'estrattore a microonde per oli essenziali è costruito interamente in vetro ed è dotato di tutti i componenti per poter effettuare il processo di estrazione degli oli essenziali: beuta vetro 100 ml per materia prima, curva di raccordo, condensatore, beuta raccolta estrazione, morsetti di fissaggio, pipette in plastica e provette in vetro. La fornitura non comprende il forno a microonde.

325715 ESTRATTORE A MICROONDE 100 ML 190,00 €

2 | Forno a microonde

Caratteristiche principali:

- Comandi Manuali
- Diametro piatto 25,5 cm
- Display Sì
- Livelli potenza 5
- Orologio digitale Sì
- Potenza grill 1.000 W

336025 FORNO A MICROONDE 120,00 €

3 | Essiccatore 10 cestelli

Il kit include: motore con sistema elettronico Dryset Pro, tunnel di essiccazione in materiale plastico, 10 cestelli in materiale plastico e un manuale d'uso e guida all'essiccazione.

- Tunnel di essiccazione in materiale plastico
- 10 cestelli in materiale plastico
- Potenza massima 480W
- Dimensioni esterne 27x27x82 cm - Capacità indicativa 4/6 kg

327248 ESSICCATORE 10 CESTELLI 200,00 €

4 | Bilancia portatile

Progettata pensando all'efficienza energetica, la serie Compass CX offre una durata della batteria fino a 1.000 ore continuative, consentendo un funzionamento ininterrotto. Caratterizzata da un design sottile, impilabile e leggero, la CX si adatta perfettamente agli ambienti di laboratorio, industriali, didattici e anche domestici.

- Portata massima 2.200 g
- Risoluzione 1 g
- Dimensione piatto 142 mm x 128 mm
- Durata batteria 1000 ore con batterie usa e getta

328003 BILANCIA PORTATILE 60,00 €

5 | Piastra induzione

Caratteristiche principali:

- Potenza: 2000 W
- Alimentazione: 230 V AC 50 Hz
- Pannello: touch
- Cavo alimentazione: schuko
- Impostazione: tempo, potenza, temperatura

325714 PIASTRA INDUZIONE 71,00 €

6 | Kit vetreria

Il kit contiene vetreria come becher, cilindri, spruzzette, ecc. per le esigenze generali dei laboratori. Il contenuto del kit nel dettaglio è descritto sul sito.

215359 KIT VETRERIA 234,00 €

Green e idroponica



LED AeroGarden Kit - Coltivare in classe

Un piccolo orto indoor, privo di terreno, che fa crescere le piante più velocemente rispetto alla normale coltivazione. Grazie alla tecnologia di coltivazione idroponica avanzata, crea un ambiente ideale per far crescere le piante naturalmente e in modo più rapido. Dimensioni: 60x40x30cm. **Comprende:** Kit di semi e kit di nutrienti; Sistema di illuminazione con lampade a LED.

329146 LED AEROGARDEN KIT

199,00 €

328504 KIT SEMI INSALATA

25,00 €



Serra idroponica Grow box

Questo kit è completo di tutti gli elementi per partire con una coltivazione completa, dalla germinazione alla fioritura.

Nel kit sono presenti: Grow box in mylar per coltivazione idroponica; aspiratore d'aria calda ed esausta; sistema idroponico completo, proporzionato per la grow box inclusa nel kit; fertilizzanti per tutto il ciclo delle piante e accessori per la germinazione o talee.

320057 SERRA IDROPONICA GROW BOX

520,00 €



Serra a 3 ripiani

Struttura portante e ripiani in acciaio verniciato a polveri epossidiche per una lunga durata e telo di copertura in materiale plastico trasparente di elevata qualità, resistente ai raggi UV. Dimensioni: 70x50x125 cm

317513 SERRA A 3 RIPIANI

32,00 €



Microscopio digitale PRO

Microscopio digitale con stativo ad altezza regolabile e alimentazione che avviene tramite cavo USB 2.0 integrato. Messa a fuoco regolabile e illuminazione LED con intensità che varia a seconda delle diverse condizioni di luminosità.

309327 MICROSCOPIO DIGITALE PRO

138,50 €



Blips New Labkit2

Un nuovo sistema di microscopia per trasformare smartphone e tablet in una potente fotocamera macro o in un microscopio. Kit completo con quattro lenti, ciascuna con un differente livello di ingrandimento, un supporto per telefono o tablet, una sorgente di luce a led e un supporto per vetrini finemente regolabile, per una messa a fuoco ottimale.

326947 BLIPS NEW LABKIT2

73,00 €



pH-metro tascabile

Questo strumento è un tester pH dotato di funzioni avanzate per la misura del pH di soluzioni nutritive per applicazioni in idroponica.

Caratteristiche principali: Un solo pulsante per tutte le operazioni; elettrodo pH sostituibile; precisione ± 0.2 pH

318521 PH-METRO TASCABILE

52,20 €



Misuratore universale Luce - Umidità e pH

Il misuratore universale permette di valutare le tre fasi principali, che servono per la crescita e lo sviluppo delle piante.

Caratteristiche: misura luce, umidità e Ph; semplice da usare: basta piantarlo nel suolo; non servono batterie.

317512 MISURATORE UNIVERSALE LUCE - UMIDITÀ E PH

14,90 €



Termometro digitale con sonda

Termometro elettronico che misura nella scala da -50 a $+150$ °C, visualizzando in pochi secondi su un display a cristalli liquidi con una precisione di ± 0.3 °C. Strumento idoneo secondo le normative HACCP.

166208 TERMOMETRO DIGITALE CON SONDA

36,50 €

SO FT WA RE

Piattaforme a supporto
della didattica a distanza

Microsoft

Software per DSA con sintesi vocale
e-Learning

Software applicativi

Reti LAN e didattiche

Matematica e scienze

Simulazione robotica STEM

Progettazione 3D

Scienze motorie

CampusLab



Piattaforme a supporto della didattica digitale integrata



Fare lezione a distanza con i webinar:

Qui di seguito le soluzioni di LogMeIn per accorciare le distanze, sia per piccoli gruppi che per grandi conferenze o sessioni di formazione a di-stanza. Tutte e tre le piattaforme consentono di accedere facilmente a funzioni come la condivisione dello schermo, la condivisione della webcam in HD, la videoregistrazione degli incontri, garantendo al contempo una qualità dell'audio e del video impareggiabile.

GoToMeeting è la soluzione ideale per organizzare riunioni online o lezioni per gruppi ristretti, fino a 250 partecipanti. Può essere utile per sostenere la didattica a distanza di una classe, per gestire i consigli d'istituto e, più in generale, riunioni e lezioni per gruppi non troppo ampi di partecipanti.

Con GoToMeeting è infatti possibile gestire facilmente l'attivazione delle webcam e dei microfoni di tutti gli utenti, in modo tale da accorciare le distanze in pochi click.

GoToWebinar è la soluzione ideale per tenere eventi o conferenze online in diretta, con una capienza massima fino a 1.000 partecipanti simultaneamente. Può essere utile per sostenere la didattica a distanza di una classe o di una scuola o per tenere lezioni a distanza nelle quali si prevede un'ampia partecipazione da parte degli studenti. Le funzioni integrate di videoregistrazione degli incontri (per pre-parare le lezioni in anticipo o per permettere ai ragazzi di rivedere più volte una lezione svolta in diretta), di condivisione di materiali, di gestione di sondaggi, quiz e domande e di invio di certificati si adattano perfettamente all'uso per la didattica a distanza. E non solo.

GoToTraining è la piattaforma pensata appositamente per la formazione online, prevedendo anche la possibilità di coinvolgere in maniera più diretta i partecipanti durante le sessioni e incoraggiando l'interazione tra gli studenti.



Disponibili supporto tecnico e assistenza opzionali



330521	GOTOWEBINAR STARTER - LICENZA 1 ANNO (100 PARTECIPANTI)	1.070,00 €
330522	GOTOWEBINAR PRO - LICENZA 1 ANNO (500 PARTECIPANTI)	2.390,00 €
330386	GOTOWEBINAR TEAM3 - 1 ANNO (3 LICENZE/1000 UTENTI)	CONTATTACI
330519	GOTOMEETING PROFESSIONAL - LICENZA 1 ANNO (150 PARTECIPANTI)	229,00 €
330524	GOTOTRAINING PLUS - LICENZA 1 ANNO (200 PARTECIPANTI)	3.780,00 €
330332	IMPOSTAZIONE E START UP CONSOLLE GOTOWEBINAR	200,00 €
330333	SUPPORTO TECNICO ORARIO DURANTE SESSIONE GOTOWEBINAR	100,00 €



Redooc

Piattaforma per la didattica integrata

Redooc è una **piattaforma per la didattica integrata (in presenza e a distanza)**, ricca di contenuti specifici e funzionalità che garantiscono alta accessibilità, per tutti gli studenti, in particolare con **BES e DSA**.

Redooc è una piattaforma per la didattica adatta a tutti gli ordini di scuole, che integra contenuti digitali (video narrati, esercizi interattivi spiegati presenti in ogni lezione in 3 livelli di difficoltà crescente - più di 85.000) e di carta (mappe mentali a colori o da colorare, tabelle e giochi scaricabili) che supportano e favoriscono l'apprendimento.

In particolare, nella sezione di matematica si trovano esercizi interattivi guidati sviluppati in collaborazione con il Prof. Giacomo Stella (Retta dei Numeri, Tavola Pitagorica e Barra delle Equivalenze interattive).

L'accessibilità, garantita dal linguaggio naturale utilizzato e dall'uso di immagini e esempi concreti e quotidiani per spiegare i concetti, è accresciuta da funzionalità specifiche a disposizione degli utenti, come la scelta di tipo e dimensione del carattere di lettura e il Text To Speech (sintesi vocale) presente nelle lezioni e negli esercizi interattivi e dall'uso di mappe mentali.

Redooc è integrabile a tutte le piattaforme di collaborazione e ha il Single Sign On con Google e Microsoft Edu.

La Classe Virtuale versione Potenziata per Istituti Comprensivi include anche i contenuti per Infanzia, Primaria e Secondaria di 1° grado

La Classe Virtuale versione Potenziata per Istituti Superiori include anche i contenuti per Secondaria di 1° grado e Secondaria di 2° grado

Licenze valide dal 1 settembre 2021 al 30 settembre 2022

I contenuti sono in continuo ampliamento, anche sulla base delle esigenze dei docenti e seguono le indicazioni ministeriali per le seguenti materie:

- **Infanzia:** italiano, matematica, storie ed inglese (in collaborazione con Geomag);
- **Primaria:** matematica (anche in inglese per il CLIL), italiano (grammatica, lettura e comprensione del testo, scrittura), letteratura per l'infanzia, inglese (grammatica e letteratura), Invalsi;
- **Secondaria di 1°:** matematica, scienze, fisica, italiano (grammatica, lettura e comprensione del testo, scrittura), letteratura italiana e storia, inglese (grammatica, skill), Invalsi, esami 3° classe;
- **Secondaria di 2°:** matematica, fisica, italiano (grammatica, lettura e comprensione del testo, scrittura), letteratura italiana, storia e filosofia, Invalsi, esami di maturità.

La gamification (livelli di difficoltà, punti, avatar, classifiche e diplomi) di tutte le attività supporta e incentiva i percorsi di apprendimento.

La licenza **Scuola Virtuale Redooc** consente l'attivazione fino a 40 Classi Virtuali Redooc Potenziate che permettono l'accesso fino a 30 studenti e fino a 5 docenti (matematica, italiano, inglese, sostegno, ecc.) per ciascuna classe.

La licenza **Classe Virtuale Redooc** include oltre all'accesso ai contenuti sopra indicati anche una sezione di contenuti didattici ad uso esclusivo dei docenti e specifiche funzionalità come l'assegnazione e il monitoraggio di lezioni e compiti nonché la gestione di verifiche.



Video lezioni

Sono ricche di video, appunti, mappe mentali, tabelle da scaricare e formulari in linea con le indicazioni ministeriali.



Esercizi interattivi

Sono spiegati e presentati in 3 livelli di difficoltà per un percorso di apprendimento progressivo. Anche in versione stampabile.



Profilo Utente

Mostra attività, risultati, punti di forza e debolezza dello studente all'interno della Classe Virtuale.



Tutor Digitale

Guida l'apprendimento individuale dello studente grazie a collegamenti tra lezioni prerequisite e correlate.



Bisogni Educativi Speciali

I contenuti, continuamente aggiornati, sono adatti a tutti grazie a: scelta del carattere, mappe mentali, audio, esercizi guidati.



Gamification

Gli esercizi fanno accumulare punti, entrare in classifica, avanzare di livello, partecipare a gare e guadagnare diplomi e avatar.

334378	REDOOC – CLASSE VIRTUALE BASE PRIMARIA E BES/DSA	150,00 €
334376	REDOOC – CLASSE VIRTUALE BASE SS1 E BES/DSA	150,00 €
331640	REDOOC – CLASSE VIRTUALE BASE SS2 E BES/DSA	150,00 €
333527	REDOOC – CLASSE VIRTUALE POTENZIATA ISTITUTO COMPRESIVO	250,00 €
333844	REDOOC – CLASSE VIRTUALE POTENZIATA ISTITUTO SUPERIORE	250,00 €
338509	REDOOC – SCUOLA VIRTUALE ISTITUTO COMPRESIVO (40 CLASSI)	3.000,00 €
338508	REDOOC – SCUOLA VIRTUALE ISTITUTO SUPERIORE (40 CLASSI)	3.000,00 €



Vantaggi e opzioni riservate a istituti scolastici, musei e associazioni

Multilicenze Microsoft

per scuole e università

Da molti anni Microsoft è all'avanguardia nello sviluppo di prodotti e soluzioni a supporto dell'insegnamento e della formazione permanente. Forte dell'esperienza acquisita nel mondo dell'istruzione, Microsoft offre **soluzioni agevolate per le scuole e le università**: programmi Licensing Academic per acquistare o noleggiare, con la massima flessibilità di scelta e ad un prezzo vantaggioso, una vasta gamma di prodotti Microsoft sia desktop che server.

Licenza perpetua

Licenza perpetua (Open License) per 1 PC da acquistare con un minimo di 5 licenze. Software assurance con aggiornamenti per 2 anni opzionale. Ulteriore sconto per acquisti a partire da 75 licenze (Open license Volume).

Licenza singola annuale:

Licenze annuali CSP per 1 utente da assegnare ad esempio al personale didattico o di segreteria. Se stipulate per tutti i dipendenti permettono di aggiungere l'opzione gratuita Student benefit per l'utilizzo da parte degli studenti a casa.

Licenze annuali Site per l'Istituto

Per gli istituti scolastici è possibile stipulare dei contratti annuali **illimitati per tutti i computer dell'istituto** e per tutti i **docenti e gli studenti ad uso domestico**. In particolare, stipulando un contratto a noleggio per tutti i dipendenti della scuola (**OVS-ES**) oppure per tutti i PC posseduti (**School Agreement**) sarà possibile installare Office su tutti i PC della scuola.

Inoltre, grazie alle opzioni gratuite **Teacher e Student Advantage** ogni studente o docente avrà una licenza di **Microsoft 365 Apps for enterprise** da utilizzare a casa fino a **5 dispositivi** per ogni utente (PC, MAC, Tablet o Smartphone).

Open Value Subscription (OVS-ES)

Noleggio annuale da sottoscrivere **per tutti i dipendenti a tempo pieno della scuola** (min. 200 ore annue) permette di installare Office **su tutti i PC** della scuola indipendentemente dal numero di computer posseduti. Tutti gli studenti e i docenti potranno installare inoltre **Microsoft 365 Apps for enterprise** su un massimo di 5 dispositivi (PC, MAC, Android, iOS) tramite l'opzione gratuita Student e Teacher Advantage.

School Agreement

Noleggio annuale da sottoscrivere **per tutti i PC** posseduti dall'istituto per i prodotti principali (Office, Windows, CAL) oppure secondo necessità per i prodotti aggiuntivi (Windows Server etc). Ordine minimo 50 unità. Se stipulato per Office grazie a Student e Teacher Advantage inclusa tutti gli studenti e i docenti potranno scaricare e installare Microsoft 365 Apps for enterprise su un massimo di 5 dispositivi (PC, MAC, Android, iOS) a casa.

Chi può acquistare

Possono acquistare licenze a prezzo educativo scuole di ogni ordine e grado, enti di formazione, Università, biblioteche, musei, onlus, enti no profit e organizzazioni filantropiche. I contratti con licenza illimitata per tutto l'istituto sono acquistabili solo da scuole.

I contratti OVS-ES e School Agreement includono anche un abbonamento gratuito **Azure Dev tools for Teaching** che permette l'utilizzo nei PC dei laboratori informatici della scuola, degli studenti, dei docenti e degli assistenti tecnici degli strumenti necessari per approfondire lo studio di test e sviluppo del software (Windows Server, Visual Studio Professional, SQL Server e Platform SDK) e **Microsoft Image Academy** che offre a studenti e docenti le competenze e le certificazioni necessarie per avere successo in un'economia a forte impronta tecnologica.

Microsoft 365 Apps for Enterprise

Microsoft 365 Apps for Enterprise offre potenti strumenti per studenti e docenti.

Applicazioni familiari che si **aggiornano in tempo reale** e **file sempre accessibili** in qualsiasi momento, ovunque, da qualsiasi dispositivo, per semplificare la formulazione dei piani di studio su Windows, Android, iOS e Mac. **Collaborazione in tempo reale** senza limiti e senza preoccupazione di perdere la formattazione. Include Word, Excel, PowerPoint, Outlook, OneNote, Publisher, Teams e Access, oltre a 1 TB di spazio di archiviazione su OneDrive.

La suite completa di Microsoft Office può essere installata fino ad un massimo di 5 PC e/o Mac*.

319553	MICROSOFT 365 APPS 1 ANNO CSP EDU	30,50 €
327705	MICROSOFT 365 APPS PLUS CSP 1 ANNO (DIPENDENTE)	27,00 €
323983	MICROSOFT 365 APPS PLUS STUDENT BENEFIT 1 ANNO EDU	GRATIS

* Se stipulata per tutti i dipendenti permette l'utilizzo a casa da parte di docenti e studenti con l'opzione gratuita Student Benefit

Microsoft Office 365 A3

Office 365 A3, oltre a quanto incluso in Microsoft 365 Apps (Word, Excel, PowerPoint, Outlook, OneNote, Publisher, Access, OneDrive 1TB, Teams) e Office 365 A1, include **Live Events di Teams fino a 10.000 partecipanti** e **Microsoft Bookings**, un'app Microsoft 365 che semplifica la pianificazione e la gestione degli appuntamenti. Bookings include un calendario di prenotazione basato sul Web e si integra con Outlook per ottimizzare il calendario del personale, offrendo ai clienti la possibilità di prenotare un'appuntamento con Skype o Teams.

La suite completa di Microsoft Office può essere installata fino ad un massimo di 5 PC e/o Mac*.

319554	OFFICE 365 A3 LICENZA 1 ANNO EDU	38,40 €
327706	OFFICE 365 A3 LICENZA 1 ANNO CSP EDU (DIPENDENTE)	36,00 €
326125	OFFICE 365 A3 LICENZA STUDENT BENEFIT 1 ANNO EDU	GRATIS
337684	OFFICE 365 A3 LICENZA 1 ANNO EDU (PROMO UTENTI OFFICE 365 A3)	28,80 €

* Se stipulata per tutti i dipendenti permette l'utilizzo a casa da parte di docenti e studenti con l'opzione gratuita Student Benefit

Microsoft Office

Microsoft Office è disponibile con licenza perpetua in versione Standard che include: **Word, Excel, Outlook, PowerPoint, OneNote e Publisher**. Office Professional Plus include anche **Access e Skype for Business**. Se si opta per i contratti a noleggio (OVS-ES o School Agreement) oltre a Office Professional Plus per la scuola verrà fornito il pacchetto Microsoft 365 Apps a tutti i dispositivi personali degli studenti e dei dipendenti della scuola (**Teacher e Student Advantage**). Prezzo singola licenza, ordine minimo 5 licenze. OVS-ES: noleggio 1 anno per tutti i PC della scuola, da moltiplicare per il numero di dipendenti. School Agreement: noleggio per 1 anno per 1 PC (minimo 50 licenze).

338870	STANDARD - LICENZA OPEN EDU (PERPETUA)	65,90 €
338869	PROFESSIONAL PLUS - LICENZA OPEN EDU (PERPETUA)	85,00 €
298454	PRO PLUS - 1 ANNO OVS-ES (DIPENDENTE)	30,00 €
275220	PRO PLUS - 1 ANNO SCHOOL AGREEMENT (PER PC)	28,10 €

Microsoft 365 e Intune for education

Microsoft 365 A1 dispone di tutto ciò di cui una scuola ha bisogno: Office 365 A1, Intune for Education e Teams insieme per creare una **classe collaborativa** in pochi minuti, **gestire tutti i dispositivi Windows 10**, gli utenti e migliaia di altre applicazioni da un'unica piattaforma.

Intune for Education è il servizio cloud per **gestione e configurazione di dispositivi Windows 10 e applicazioni** (creazione di gruppi e app per studenti, insegnanti, dispositivi, classi o sezioni). Intune semplifica la registrazione, la distribuzione e la gestione dei dispositivi (Windows 10 o iOS) della classe e delle app che la tua scuola già usa. Gestisci utenti, dati e dispositivi da un unico dashboard ottimizzato per l'istruzione e assicurati che i dispositivi e le app siano conformi ai requisiti di sicurezza. Questa console centralizzata permette di:

- Collegare alla tua piattaforma Office 365 e alla console Intune for Education i dispositivi appena acquistati e di predisporli in maniera centralizzata tramite le funzioni Windows Autopilot oppure tramite pacchetto su chiavetta USB creato grazie all'app Set Up School PCs.
- Installare (o disinstallare) App, Web app/siti web o il pacchetto Office su tutti i dispositivi
- Impostare le principali opzioni relative al sistema operativo (interfaccia, archivi rimovibili, data e ora, risparmio di energia, salvataggio o sincronizzazione con OneDrive etc).
- Configurare il browser Edge, l'account di posta elettronica e l'antivirus Defender
- Configurare le opzioni relative alla connessione wireless, gestire gli utenti e le impostazioni di condivisione.

Microsoft 365 A3, oltre a quanto incluso in Microsoft 365 A1, aggiunge Microsoft 365 Apps, Skype Meeting Broadcast, Office 365 Cloud App Security, Windows 10 Education A3, Enterprise Mobility + Security E3, Minecraft: Education Edition.

320875	MICROSOFT 365 A1 LICENZA PER 1 DISPOSITIVO - 6 ANNI	21,10 €
321700	MICROSOFT 365 A3 LICENZA 1 ANNO	62,30 €
333559	INTUNE - LICENZA 1 DIPENDENTE FTE - 1 ANNO CSP	6,80 €
333560	INTUNE - LICENZA STUDENT ADVANTAGE 1 ANNO	GRATIS





Vuoi dar vita a lezioni indimenticabili? Scegli **Minecraft: Education Edition**

La versione per le scuole del videogioco più famoso al mondo. Aiuta creatività, collaborazione, alfabetizzazione digitale e problem-solving mentre si fa lezione di geografia, storia, matematica,...

Se non sai come usarlo ti consigliamo i corsi per docenti CampuStore Academy.

316141	LICENZA 1 ANNO PER 1 UTENTE (MIN. 20)	5,00 €
316141	LICENZA 1 ANNO PER 1 UTENTE RINNOVO (MIN. 20)	4,20 €
321244	LICENZA 1 ANNO-MONDO CAMPUSTORE STEAM (MIN. 20)	6,00 €

Software per DSA con sintesi vocale

ClaroRead

ClaroRead è un potente software a sostegno dei processi di lettura e scrittura contenuto in un'unica barra di comandi.

ClaroRead si sovrappone all'applicativo che l'utente sta impiegando e gli mette a disposizione tutti gli strumenti di cui può avere bisogno per la lettura o la composizione di testi.

Non è così necessario ricorrere a software speciale per ciascuna funzione, ma è sufficiente attivare la barra delle facilitazioni. Nasce per fornire a ragazzi e adulti con difficoltà di lettura e scrittura - a causa di dislessia, disortografia o altre condizioni - una notevole autonomia operativa e per ridurre il carico di assistenza richiesto a insegnanti, genitori e tutor.

Fornisce molti strumenti da utilizzare con Microsoft Office, Outlook, Internet tutti presentati sulla barra con icone molto semplici e chiare. Il programma è dotato di voce italiana, ma è disponibile un pacchetto aggiuntivo di 18 voci in lingue diverse (fra cui inglese, francese, tedesco, spagnolo, olandese, russo) che può rendere ClaroRead uno strumento formidabile per l'apprendimento di una seconda lingua.

ClaroRead ti aiuta con la modifica poiché è possibile ripercorrere passaggi di testo mentre scrivi o sperimenti frasi diverse. Puoi controllare l'ortografia, la grammatica e gli omofoni, ovvero quelle parole insidiose che hanno un suono simile ma che spesso hanno un significato molto diverso, per assicurarti di aver scritto esattamente ciò che desideri. Questa soluzione riduce l'ansia e l'imbarazzo e ti consente di concentrarti sul significato, senza che le parole ti ostacolino.

Caratteristiche

- Sintesi vocale
- Previsione delle parole
- Supporto alla scrittura
- Scansione (OCR)
- Colorazione dello schermo



ClaroRead Chrome

ClaroRead Chrome supporta la lettura, la scrittura e lo studio sui Chromebook. Ti aiuta a scrivere con Google Documenti, leggere e cercare file PDF e pagine Web e organizzare i tuoi pensieri con le mappe mentali. ClaroRead è utilizzato in tutto il mondo nelle scuole da centinaia di migliaia di utenti con e senza dislessia e problemi di stampa.

ClaroRead Chrome aggiunge il parlato a qualsiasi pagina Web visitata e file PDF. Puoi anche leggere ad alta voce Google Documenti con l'evidenziazione per farti vedere dove ti trovi, eseguire il controllo ortografico del lavoro, utilizzare la previsione delle parole per aiutarti a scrivere e colorare lo schermo per renderlo più comodo da leggere.

330610	CLAROREAD SE - LICENZA SINGOLA PERPETUA	89,00 €
330806	CLAROREAD SE - LICENZA SCHOOL SITE PERPETUA	696,00 €
330611	CLAROREAD PLUS - LICENZA SINGOLA PERPETUA	279,00 €
330807	CLAROREAD PLUS - LICENZA SCHOOL SITE PERPETUA	1.749,00 €
330612	CLAROREAD PRO FOR WINDOWS PC - LICENZA SINGOLA PERPETUA	300,00 €
330808	CLAROREAD PRO - LICENZA SCHOOL SITE PERPETUA	1.983,00 €
330805	CLAROREAD CHROME - LICENZA SCHOOL SITE ANNUALE	1.515,00 €

e-Learning

iSpring Suite

Con iSpring Suite, puoi trasformare i tuoi PowerPoint in corsi online di qualità, videolezioni e valutazioni per qualsiasi desktop, laptop o piattaforma mobile. Conversione PowerPoint in contenuti e-learning, videolezioni, valutazioni interattive, registrazione video dello schermo, simulazioni di dialogo, interazioni di eLearning, supporto esteso LMS, lettore adattivo per tutti i dispositivi, anche da mobile. Permette di studiare ovunque, anche offline. La versione MAX include inoltre rispetto alla versione standard:

- Biblioteca del contenuto: modelli di corsi, sfondi, personaggi.
- iSpring Space: condivisione dei contenuti di iSpring Cloud (cloud privato per condividere in modo sicuro corsi, presentazioni e videolezioni online), oltre a una serie di funzioni per la collaborazione. Memorizza i corsi e test in un'unica posizione, crea corsi e test direttamente nel browser e collabora, condividi i contenuti inviando un link, ricevi feedback e commenta i progetti dei tuoi compagni.



336709	SUITE (LICENZA PERPETUA)	690,00 €
330602	MAX - LICENZA ANNUALE	600,00 €
330601	STANDARD - LICENZA ANNUALE	420,00 €

Software applicativi



Adobe Creative Cloud e Adobe Acrobat Pro

La suite Creative Cloud è la soluzione più innovativa e completa per trasformare le idee più brillanti in progetti. Include **Adobe Photoshop CC**, **Adobe Illustrator CC**, **Adobe InDesign CC**, **Adobe Premiere Pro CC**, **Adobe Dreamweaver CC** e molto altro.

Adobe Acrobat Pro è invece la migliore soluzione per la gestione di PDF al mondo.

327639	1 ANNO - MIN. 25 DISPOSITIVI	25,00 €
321279	1 ANNO - 1 UTENTE (MIN. 300)	5,00 €
328033	1 ANNO - 1 DISPOSITIVO	330,00 €
323768	1 ANNO - 1 UTENTE	420,00 €
332894	ACROBAT PRO 2020 (LIC. PERPETUA 1 PC/MAC)	189,00 €
312149	ACROBAT PRO DC - 1 ANNO - 1 UTENTE	204,00 €



PHOTOSHOP CC EDU

Progettazione grafica e elaborazione di immagini.

326726 1 UTENTE - 1 ANNO 180,00 €



INDESIGN CC EDU

Design di pagine destinata a stampa e media digitali.

326124 1 UTENTE - 1 ANNO 180,00 €



PREMIERE CC

Creazione ed editing di video.

325754 1 UTENTE - 1 ANNO 180,00 €



PHOTOSHOP & PREMIERE ELEMENTS

Photoshop & Premiere Elements 2021 è il software per l'elaborazione di foto e video utilizzato da coloro che vogliono valorizzare fotografie e trasformare videoclip in filmati incredibili. Il funzionamento è semplice e veloce grazie all'intelligenza artificiale di Adobe Sensei.

334254 LICENZA PERPETUA - 1 PC 91,00 €

Scopri gli altri software Adobe nel nostro sito!



Vegas Pro 18

Vegas Pro 18 è la soluzione più veloce per l'**editing video professionale**, l'editing audio e la creazione di dischi. Ora con strumenti di creatività ancora più innovativi come il motion tracking avanzato, la stabilizzazione video di altissimo livello e lo storyboard dinamico che offrono risultati incredibili più velocemente che mai. La versione Suite include oltre al software di authoring di Blu-ray and DVD Disc™ anche i seguenti plug-in aggiuntivi: **Steinberg SpectraLayers Pro 6**, **Boris FX Continuum Lights Unit**, **Boris FX Continuum Key and Blend Unit**, **Boris FX Continuum 3D Objects Unit**.

337321	MAGIX VEGAS PRO 18 – ACADEMIC	225,00 €
338735	MAGIX VEGAS PRO SUITE 18 – ACADEMIC	300,00 €



Camtasia Studio e Snagit

Le **registrazioni di schermate dall'aspetto professionale** sono soltanto l'inizio di Camtasia Studio. È possibile registrare facilmente video delle attività sul desktop di PC o Mac, modificarli e pubblicarli in moltissimi formati video. Oltre alla registrazione semplice ed intuitiva dell'intero schermo o di una porzione, è possibile tagliare, combinare e modificare le clip registrate, oltre ad aggiungere immagini, audio, video, animazioni, transizioni, titoli e sottotitoli con dei semplici drag-and-drop.

Acquistabile anche in bundle con Snagit, un intuitivo software di cattura dello schermo che permette di aggiungere agli screenshot commenti, frecce, forme e fumetti.

338872	CAMTASIA STUDIO 2021 EDU	185,00 €
331568	CAMTASIA STUDIO 2021 & SNAGIT 21 EDU	198,00 €
335902	SNAGIT EDU 21	40,00 €



Dragonframe

Da Dragonframe può iniziare un viaggio cinematografico in stop motion con il **software di acquisizione di immagini digitali**, apprezzatissimo dai principali studi cinematografici e registi indipendenti. Con Dragonframe è possibile dare vita a un'animazione con strumenti professionali, comporre e illuminare lo scatto perfetto con i controlli della fotocamera, accedere a strumenti avanzati di revisione delle immagini, importare e modificare più tracce audio, eseguire la lettura delle tracce di dialogo per più personaggi, programmare l'illuminazione animata con semplici fotogrammi chiave.

Sconti a partire da 2 licenze, contattaci!

314840	DRAGONFRAME DIGITAL DOWNLOAD (EDU)	195,00 €
331199	TASTIERINO BLUETOOTH / USB	100,00 €



Readiris 17 Software PDF e OCR

Readiris PDF 17 consente di creare e modificare i propri PDF, aggiungere commenti e leggere ad alta voce i file PDF, dividerli e unirli e riconoscere fino a 30 lingue. **Readiris Pro 17** aggiunge a quanto elencato sopra la funzione OCR, con 138 lingue riconosciute. È possibile inoltre convertire ed esportare i file in formati Microsoft Office, modificare documenti Word, Page, Writer e txt, riconoscere tabelle Excel, Number e Calc e comprimere i file PDF. La versione più avanzata, **Readiris Corporate**, include anche la possibilità di firmare e proteggere i file PDF, di elaborare documenti in blocco e di gestire cartelle controllate.

322990	READIRIS PDF 17	20,00 €
322987	READIRIS PRO 17	41,00 €
322988	READIRIS CORPORATE 17	82,00 €



La suite completa per la gestione dell'istituto e della classe

Campus Suite

Cosa offre Campus Suite

Campus Suite include i software **CampusLAN**, **CampusClass** e **CampusLab**, acquistabili anche separatamente, con inclusi 3 anni di aggiornamenti e supporto tecnico via mail o Skype.

La licenza è **illimitata per tutti i PC dell'istituto**.

Per i dettagli su CampusLab, laboratorio linguistico e rete didattica multimediale, vedi la pagina dedicata nella sezione "Laboratorio linguistico".

Sul sito www.campusclass.it è disponibile una versione di prova gratuita del software per consentire l'utilizzo promozionale, gratuito e illimitato nel tempo, di alcune sue funzioni.

306881 CAMPUS SUITE - LICENZA SITE

1.800,00 €

CampusLAN - Rete d'istituto

La suite di software ideale per **gestire le LIM**, **comunicare con le classi** e sfruttare appieno il cablaggio strutturato LAN/WLAN!

La misurazione di alcuni parametri delle prestazioni effettive del cablaggio, la videoconferenza tra le LIM dell'Istituto, la condivisione degli schermi, inviare filmati a più classi, attivare una chat collettiva per comunicazione scritta tra le LIM, la supervisione dell'attività di tutte le aule, l'assistenza remota da parte degli assistenti tecnici sono alcuni dei vantaggi offerti da questo software.

306870 CAMPUSLAN LICENZA SITE

750,00 €

CampusClass - Rete didattica software

Le nuove tecnologie richiedono un **controllo dell'attività degli allievi** sempre più stringente, affinché i nuovi dispositivi non diventino fonte di distrazione, ma vengano utilizzati come strumenti didattici.

CampusClass è il software ideale per **disciplinare l'attività didattica!** Compatibile con **Windows**, assicura al docente un costante controllo dell'aula e quindi una maggiore produttività degli allievi. Invio dello schermo del docente al singolo e a tutti, richiamo dello schermo dell'allievo al docente e a tutti, accesso remoto, blocco di internet o delle porte USB, oscuramento dello schermo degli allievi sono solo alcune delle funzioni offerte da questo software.

302860 CAMPUSCLASS 1 DOCENTE 15 STUDENTI

360,00 €

302861 CAMPUSCLASS 1 DOCENTE 30 STUDENTI

539,00 €

302862 CAMPUSCLASS STUDENTE AGGIUNTIVO

11,00 €

302877 CAMPUSCLASS PRO 1 DOCENTE 15 STUDENTI

468,00 €

302878 CAMPUSCLASS PRO 1 DOCENTE 30 STUDENTI

700,00 €

302879 CAMPUSCLASS PRO STUDENTE AGGIUNTIVO

15,00 €



Monitora lo schermo degli studenti



Blocca il monitor e attira l'attenzione



Restringi i siti web visitabili durante la lezione



NetOP Vision

È un software di **gestione di rete didattica** facile da usare, che permette agli insegnanti di supervisionare e controllare i computer degli studenti dalla postazione del docente. Supporta anche reti wireless e dispositivi mobili come tablet, smartphone e ambienti BYOD (Bring Your Own Device).

Funzionalità principali (* indica le funzioni disponibili anche su MacOS X):

- **Demo***: visualizzare lezioni dal pc docente direttamente sul computer di un singolo studente, di un gruppo o di tutta la classe
- **Student Showcase***: permettere agli studenti di condividere il proprio lavoro sullo schermo di tutti i computer in classe
- **Pointer**: annotare ed evidenziare in qualsiasi applicazione
- **Applicazioni per chioschi**: limitare gli studenti l'uso del computer.
- **Sorvegliare la classe***: supervisionare le attività degli studenti
- **Blocco Web***: attivare o disattivare la navigazione web
- **Web Filter**: facile creazione di elenchi di siti web approvati o bloccati
- **Dal vivo***: vedere qualsiasi schermo studente in tempo reale
- **Telecomando**: assumere il comando di un qualsiasi computer in aula e assistere a distanza gli studenti per l'insegnamento personalizzato

La versione Pro permette anche:

- Login automatico di tutti i computer studenti
- Creazione di liste di siti web bloccati
- Learning Center: per condividere materiali, lezioni e risorse e creare test/esami on-line (licenza 1 anno)

Novità:

- Disponibile versione per **Chromebook e Office 365 Education**
- Consolle di controllo per il docente da device mobile tramite browser (Vision@hand) o app opzionale per iPad (Vision Mobile).
- Supporto ai servizi Remote Desktop (Terminal Server)

286029	1 DOCENTE + 15 STUDENTI	399,00 €
286037	1 DOCENTE + STUDENTI ILLIMITATI	599,00 €
291083	PRO - 1 DOCENTE + 15 STUDENTI	519,00 €
291084	PRO - 1 DOCENTE + STUDENTI ILLIMITATI	778,00 €

Papercut

PaperCut è facile da installare ed inizia subito a **monitorare le attività di stampa riducendo sprechi e costi**. La soluzione PaperCut NG permette:

- Di sapere chi, quanto, come e dove stampa
- Report stampe per utente, gruppo, impatto ambientale
- La stampa facile da qualsiasi device mobile
- Di impostare limitazioni e quote
- Gestione del credito tramite gestione manuale, carte prepagate, online (es. PayPal)
- Installazione su server con sistema operativo Windows, Linux, Mac
- Risparmiare sui costi di carta, toner ed energia
- Generare e recapitare automaticamente i report di interesse
- Reindirizzare le stampe voluminose su device con costo pagine minore
- Disponibile versione Papercut MF per multifunzione
- Garantire sicurezza documenti sensibili tramite watermark

322993	PAPERCUT NG 500 UTENTI EDU	431,00 €
316771	PAPERCUT NG 1000 UTENTI EDU	553,00 €
316774	PAPERCUT NG 1500 UTENTI EDU	674,00 €

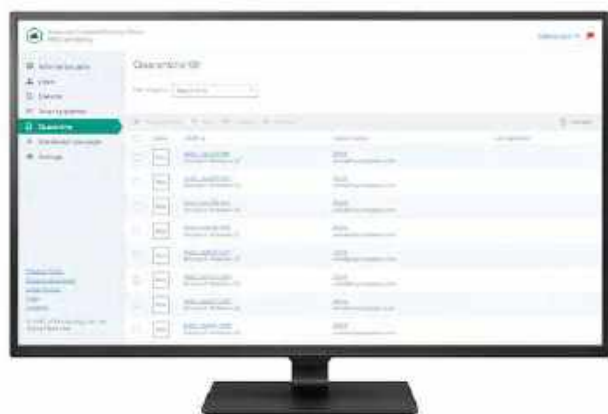
Kaspersky Endpoint Security for Business

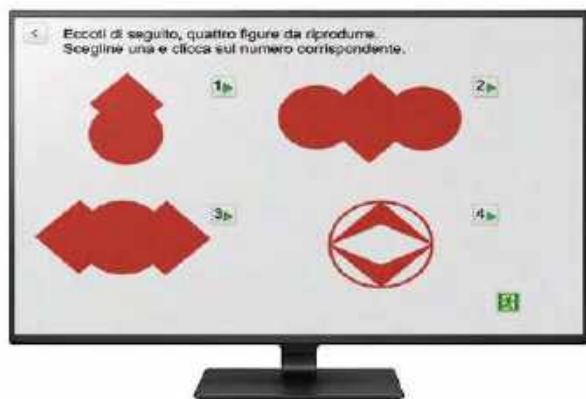
Efficace protezione multilivello da minacce sconosciute, conosciute e avanzate, progettata e realizzata dai migliori esperti di sicurezza del settore. Kaspersky Endpoint Security for Business, basato su una rinomata threat intelligence, per un controllo e una sicurezza IT senza uguali.

Kaspersky Endpoint Security offre diversi livelli di protezione:

- **SELECT**: protezione per workstation, file server e dispositivi mobili (PDA) e controllo degli endpoint (applicazioni, dispositivi e Web).
- **ADVANCED**: include anche la gestione dei sistemi e delle patch e funzionalità per la crittografia e la protezione dei dati.
- **TOTAL SECURITY**: la soluzione più completa che include anche una protezione affidabile per server di posta, server di collaborazione e traffico in transito per i gateway Internet.

338425	V. SELECT - LICENZA 1 ANNO EDU FASCIA 10-14	22,60 €
338877	V. SELECT - LICENZA 1 ANNO EDU FASCIA 20-24	20,30 €
338878	V. SELECT - LICENZA 1 ANNO EDU FASCIA 25-49	18,30 €





The New Cabri

Il nuovo Cabri è un ambiente intuitivo che permette di **creare delle risorse per l'apprendimento attivo** grazie alle quali gli studenti risolvono problemi e migliorano le loro competenze sia a scuola che a casa, anche in movimento utilizzando dispositivi mobili come i tablet. La natura del software fornisce un'esperienza **matematica pratica**, completando il lavoro degli insegnanti e migliorando il processo di apprendimento.

I docenti sanno che la chiave è apprendere facendo. Con Cabri gli studenti fanno matematica e non guardano solo quello che il docente mostra loro. La qualità e la cura dei dettagli della progettazione del software didattico può portare a facilitare lo sviluppo dell'apprendimento degli studenti. È per questo che tutti gli aspetti dei nuovi Cabri sono stati modellati e pensati in base ai principi pedagogici ed ergonomici. Ogni feature è frutto di oltre 25 anni di ricerca e sviluppo incentrati sull'educazione matematica. L'efficienza pedagogica è provata: gli allievi migliorano del 30% in matematica grazie a Cabri! Questo è il risultato di uno studio universitario di 15.000 studenti di scuola secondaria superiore su 6 anni.

Compatibilità: desktop (Windows, MAC OS, Linux), tablet (iOS, Android, Windows), Web.

316228	1 AUTORE PER 1 ANNO	39,00 €
316230	1 AUTORE	149,00 €
316229	1 DOCENTE, 1 AUTORE E 40 STUDENTI PER 1 ANNO	199,00 €
316231	1 DOCENTE, 1 AUTORE E 40 STUDENTI	699,00 €

1 2 3... Cabri

Le ricerche in ambito didattico hanno dimostrato che gli allievi apprendono in modo diverso e migliore se manipolano gli oggetti su cui è incentrata la lezione. **Manipolare oggetti matematici** significa manipolare modelli degli oggetti di cui si parla, dal momento che questi non sono fisicamente esistenti. La collezione "1 2 3... Cabri" propone agli allievi dei **modelli da manipolare**: supporti interattivi che costituiscono un ponte fra il mondo reale degli allievi e il mondo astratto della matematica.

Ogni quaderno contiene diverse attività che si sviluppano secondo una progressione volta a favorire o consolidare gli apprendimenti. Stimolato alla riflessione dalle questioni proposte e dagli strumenti disponibili, l'allievo apprende la matematica **manipolando rappresentazioni di oggetti reali e di oggetti numerici o geometrici** (2D e 3D). L'allievo risolve problemi e apprende grazie all'ambiente che reagisce alle sue azioni o alle sue risposte.

La collezione abbraccia le nozioni chiave dei programmi di matematica dalla Prima alla Quinta Elementare secondo quattro grandi temi:

- Numeri
- Spazio e figure
- Misure
- Relazioni e dati

279274	1°, 2°, 3° ELEMENTARE LICENZA SITE	449,00 €
279275	3°, 4°, 5° ELEMENTARE LICENZA SITE	459,00 €
279276	1°, 2°, 3°, 4°, 5° ELEMENTARE LICENZA SITE	599,00 €

Campus Cabri Kids e Campus Cabri Lab

Campus Cabri Kids è un software di matematica per la scuola primaria. **Quindici attività multimediali interattive di matematica dinamica**, estratte dalla serie "1 2 3... Cabri", sono presentate in questo software per offrire attività pronte all'utilizzo in classe sulle nozioni fondamentali del curriculum di matematica. **Punti di forza:** riflessione e manipolazione sollecitate dalle attività proposte; studio e sperimentazione su numeri e figure geometriche (2D e 3D); suggerimenti/retroazione in base a risposte per consentire un lavoro autonomo degli studenti e favorire l'apprendimento.

Campus Cabri Lab è invece un software di matematica per la scuola secondaria di primo grado. Per ciascuno degli 8 nuclei del curriculum di matematica un laboratorio con idee di attività per l'insegnante, esercizi, video e problemi. Acquistabile anche in bundle con Campus Cabri Kids. **Argomenti proposti:** figure del piano, lunghezze, aree, angoli e loro misura, figure dello spazio e loro misura, numeri e calcolo, matematica del certo e matematica del probabile, problemi ed equazioni, metodo delle coordinate, trasformazioni geometriche.

312290	CAMPUS CABRI KIDS - LICENZA SINGOLA	49,00 €
312291	CAMPUS CABRI KIDS - 25 PACK	299,00 €
312292	CAMPUS CABRI LAB - LICENZA SINGOLA	49,00 €
312294	CABRI KIDS + CABRI LAB - LICENZA SINGOLA	69,00 €
312295	CABRI KIDS + CABRI - 25 PACK	399,00 €

Cabri 3D v2.1 e Cabri II Plus

Cabri II Plus permette di **costruire, modificare, animare costruzioni geometriche e cambiare forma agli oggetti** in pochi clic! È possibile ad esempio tenere traccia dei passaggi fatti nella risoluzione di problemi o preparare materiale didattico interattivo, integrare i progetti di Cabri in Word e Power Point ed utilizzarli con diversi strumenti (PC, LIM e calcolatrici Texas Instruments). **Età:** 11+.

Con **Cabri 3D v2.1** gli studenti possono: creare costruzioni geometriche in pochi clic: linee, sfere, piramidi, parallelepipedi, cilindri, ecc.; integrare dati numerici utilizzando nuovi strumenti di misura e calcolo; manipolare e animare le costruzioni, ruotarle nello spazio, e dare nuova forma agli oggetti con un semplice movimento del mouse. **Età:** 13+.

La licenza site del software è illimitata per tutto l'istituto.

160897	CABRI II PLUS - 10 PACK	275,00 €
109384	CABRI II PLUS - SITE	600,00 €
272084	CABRI 3D V2.1 - 10 PACK	341,00 €
180243	CABRI 3D V2.1 - SITE	570,00 €
180253	CABRI II PLUS + CABRI 3D V2.1 - SITE	980,00 €

Crocodile Physics

Crocodile Physics è il simulatore completo, facile da utilizzare, che permette di **modellare i fenomeni di elettricità, cinematica e dinamica, ottica e onde**. È possibile posizionare gli oggetti trascinandoli semplicemente dal toolbar e rilasciandoli nel posto desiderato. La simulazione è quasi immediata, basta selezionare l'oggetto per impostare i parametri e disegnare i grafici per analizzare i dati dall'esperimento.

I nuovi 46 kit di lezioni sono stati **progettati per il curriculum di scienza** e rendono molto più facile impostare le simulazioni. Ogni cartella contiene un modello base, una serie di simulazioni, già messe a punto, e le istruzioni.

Crocodile Physics permette di modificare tutti i parametri necessari per illustrare correttamente la simulazione. Gli argomenti trattati riguardano: descrizione del moto, forza e accelerazione, energia e moto, circuiti, energia elettrica, onde e ottica.

123874	CROCODILE PHYSICS - 5 PACK	360,00 €
123875	CROCODILE PHYSICS - 10 PACK	585,00 €
123878	CROCODILE PHYSICS - SITE	1.040,00 €

Crocodile Chemistry

Crocodile Chemistry è un **laboratorio di simulazione di chimica** con oltre 100 prodotti chimici attraverso il quale gli studenti possono simulare esperimenti e reazioni con estrema facilità e in totale sicurezza. Si scelgono le apparecchiature ed i reagenti trascinandoli dalla barra degli strumenti ed abbinandoli nel modo desiderato. Si decidono quantità e concentrazione: la reazione sarà simulata appena mescolati i prodotti chimici con un semplice tocco del mouse.

Consente di **rappresentare graficamente molte grandezze**, fra cui temperatura, il pH, massa, volume e conducibilità anche con animazioni 3D.

Esempi di esperimenti che si possono simulare:

- **Velocità di reazione:** misura della velocità di reazione, variazione della velocità di reazione, reazioni reversibili, catalizzatori;
- **Acidi e basi:** acidi e alcali, indicatori, basi e neutralizzazioni, titolazioni, formazioni di sali

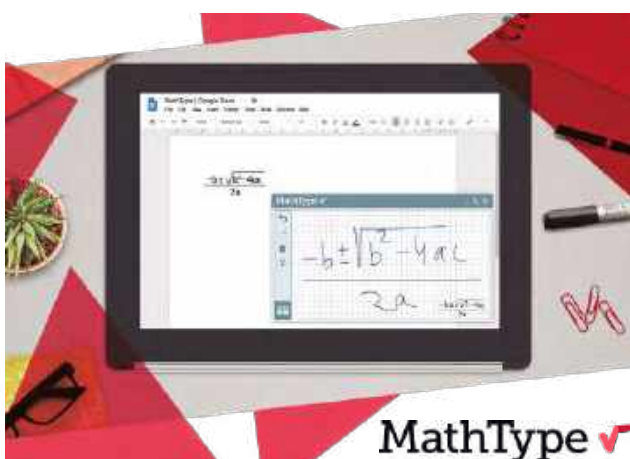
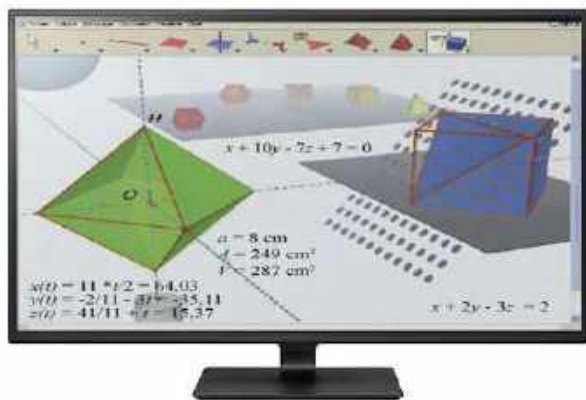
123879	CROCODILE CHEMISTRY - 5 PACK	360,00 €
123880	CROCODILE CHEMISTRY - 10 PACK	585,00 €
124053	CROCODILE CHEMISTRY - SITE	1.040,00 €

Mathtype

Il software più diffuso per digitare e tracciare a mano libera notazioni matematiche come matematiche e formule chimiche in modo semplice, usando un editor intuitivo compatibile con gli strumenti di scrittura e di editing di presentazioni più diffusi come la suite Office 365, Google Docs, Google Slide e iPad.

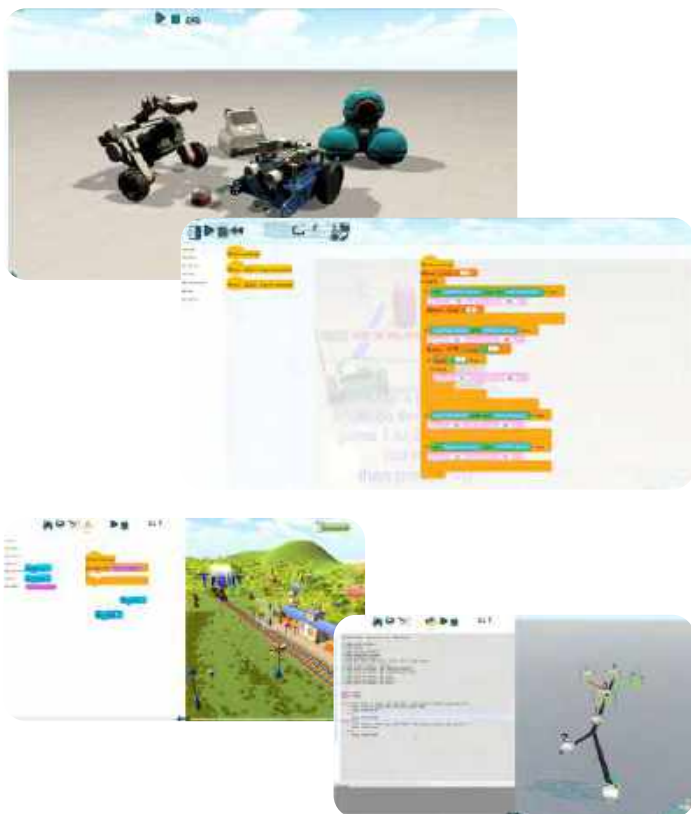
- Salvare equazioni e simboli usati più di frequente nella barra degli strumenti personalizzati
- Impostare le preferenze per passare rapidamente da un setting all'altro per diversi tipi di documenti
- Impostare scorciatoie da tastiera personali
- Copiare o convertire in LaTeX

321195	LICENZA SINGOLA 1 ANNO	56,00 €
326198	LICENZA FASCIA 5-10 1 ANNO	40,00 €
335186	LICENZA 10 DOCENTI/400 STUDENTI 1 ANNO	435,00 €
335189	LICENZA 20 DOCENTI/800 STUDENTI 1 ANNO	725,00 €
335203	LICENZA 30 DOCENTI/1200 STUDENTI 1 ANNO	991,00 €



MathType ✓

Simulazione robotica STEM



Miranda - Software universale di simulazione robotica STEM

Software progettato per simulare, creare propri robot, creare sfide e fare coding sia in Scratch che in Python. Gli editor interattivi sono direttamente integrati nell'applicazione.

Il software vuole offrire uno strumento per arricchire le attività di robotica creando anche sfide tra più robot, compresi quelli inventati direttamente dagli studenti. Il software consente di simulare e fare coding su robot esistenti come Ozobot, LEGO EV3 e SPIKE, Dash, Codey Rocky, mBot ecc. o su robot frutto della propria inventiva.

I comportamenti testati in Scratch o Python possono essere poi sfruttati su veri robot STEM.

Differenza tra le versioni: 1 Robot permette la simulazione del singolo robot a scelta tra quelli reali per singolo account; Standard consente di utilizzare tutti i robot della libreria; Premium consente di creare il proprio robot, cosa non possibile con le altre versioni. Sia la versione Standard che Premium hanno account illimitati.

Versione Academy: è l'ultima novità, si tratta di una versione in cloud che permette di far esercitare gli studenti su sfide preparate. Il punto di forza consiste nella reportistica degli esercizi assegnati: il docente può vedere i tentativi fatti dagli studenti nella programmazione, vedere il risultato finale e può assegnare esercizi diversi a diversi studenti. La licenza Academy deve essere acquistata per il numero di ogni singolo studente che lo andrà ad utilizzare.

338823 ACADEMY 1 ANNO 24 STUDENTI
 338824 ACADEMY 1 ANNO 1 STUDENTE
 335876 1 ROBOT - 1 ANNO
 335873 1 ROBOT - PERPETUA
 335875 STANDARD - 1 ANNO
 335872 STANDARD - PERPETUA
 335874 PREMIUM - 1 ANNO
 335871 PREMIUM - PERPETUA

CONTATTACI
 PER UNA
 QUOTAZIONE

Storytelling

Book Creator - Crea i tuoi libri digitali in un click

Book Creator è uno strumento per la creazione di libri digitali facile da usare e con opzioni pressoché illimitate e che facilita la collaborazione in tempo reale, anche a distanza. È disponibile per iPad e per il Web (inclusa una versione per Chromebook). Fin dalla primaria si può utilizzare questa app per produrre e pubblicare i propri libri o fumetti con immagini, video e audio. Ma date le opzioni che offre, anche gli studenti della secondaria non si sentiranno limitati, anzi ne apprezzeranno la flessibilità e l'adattabilità a diversi contesti e situazioni e potranno usarlo per relazioni scientifiche, ricerche di gruppo o tesine personali.

Book Creator è perfetto anche per lo smashing delle app, perché praticamente qualsiasi cosa con un link può essere aggiunta a un libro.

Ciascuna licenza è associata a un insegnante e non c'è alcun costo per gli studenti né alcun limite al numero di studenti che possono iscriversi alla libreria di un docente: quando lo fanno l'insegnante può accedere a tutti i libri che creano e aggiungerli alla libreria della classe per condividerli con i compagni. Naturalmente, anche gli insegnanti possono creare libri per comunicare le informazioni chiave con una classe o per raccogliere, tenere il punto e condividere le lezioni.

Le librerie creabili sono illimitate e ogni libreria può memorizzare fino a 200 libri. I libri poi possono essere condivisi in tantissimi modi: tramite e-mail, AirDrop, Google Drive, Dropbox, stampa, pubblicazione su iBooks e altro ancora. Sconti disponibili per 5+ insegnanti: richiedici una quotazione personalizzata! Book Creator viene anche proposto in bundle con una dotazione per la classe di Chromebook a un prezzo vantaggioso!

334297 BOOK CREATOR LICENZA 1 ANNO 98,40 €
 338712 SET CLASSE CON 24 CHROMEBOOK LENOVO 5.305,00 €
 334332 SET CLASSE CON 24 CHROMEBOOK HP 6.239,00 €



Progettazione 3D

Rhinoceros 7

Il software perfetto per **ideare, dar forma e perfezionare** in digitale modelli da **stampare poi in 3D!**

Rhinoceros è un software di **disegno CAD 3D** per la modellazione di superfici free-form, basato sul concetto matematico delle NURBS. Combina infatti l'accuratezza dei sistemi CAD con la flessibilità della tecnologia basata sulla modellazione spline, utilizzando superfici NURBS per rappresentare accuratamente forme e curve.

Permette di iniziare con schizzi, disegni, modelli fisici, o solo da un'idea ed offre tutti gli strumenti per modellare accuratamente disegni e progetti pronti per il rendering, per l'animazione, l'analisi e la produzione. La precisione nella realizzazione di prototipi, nella progettazione, nell'analisi e nella realizzazione di qualsiasi modello sono tra le caratteristiche più apprezzate.

Rhinoceros è l'ideale nei campi dell'industrial design, della progettazione meccanica, dell'oreficeria, dell'industria automobilistica e aeronavale.

Lab kit: licenza laboratorio stand-alone o per un massimo di 30 PC/MAC in rete.

334576 RHINOCEROS 7 EDU LICENZA SINGOLA	195,00 €
334575 RHINOCEROS 7 EDU LICENZA SINGOLA - UPGRADE	95,00 €
334501 RHINOCEROS 7 EDU LAB KIT	975,00 €
334585 RHINOCEROS 7 WIN/MAC EDU LAB KIT - UPGRADE	295,00 €
334578 RHINOCEROS 7 50 LICENZE STUDENT	4.975,00 €
338875 RHINOCEROS 7 UNIVERSITY 1 ANNO	CONTATTACI!

ZBrush

ZBrush definisce lo standard del settore per la **scultura digitale**. Le sue funzioni consentono di utilizzare pennelli personalizzabili per **modellare, strutturare e dipingere argilla virtuale** in un ambiente in tempo reale che fornisce un feedback immediato. Grazie a ZBrush è possibile lavorare con gli stessi strumenti usati da studi cinematografici, sviluppatori di giochi, designer di gioielli, designer di automobili, illustratori e artisti di tutto il mondo.

ZBrushCore 2021 è esattamente ciò che il suo nome suggerisce: gli **elementi più essenziali** del pluripremiato software ZBrush. Include tutto ciò di cui si ha bisogno per iniziare e lasciare il segno nel mondo della scultura digitale e della pittura. Queste funzionalità sono semplificate in un **pacchetto che è accessibile per artisti di tutti i livelli** di esperienza.

315072 ZBRUSH 2021 ACADEMIC - UTENTE SINGOLO	495,00 €
323865 ZBRUSH 2021 ACADEMIC - MIN. 5	470,00 €
315074 ZBRUSH 2021 ACADEMIC - MIN. 10	446,00 €
330156 ZBRUSHCORE 2021 - UTENTE SINGOLO	199,00 €
330157 ZBRUSHCORE 2021 - MIN. 5	180,00 €



Scienze motorie

School In Motion - Software di Scienze Motorie

School in Motion (SIM) è il primo e unico software in cloud per il docente di **Scienze Motorie** per semplificare la gestione di tutte quelle attività organizzative come gare e tornei nonché per supportare gli stessi docenti nella creazione e valutazione di test e risultati degli studenti e atleti.

Il software mette infatti a disposizione test precompilati o test personalizzabili e griglie per UDA; permette di condividere i dati con i colleghi, creare competizioni d'istituto ed organizzare tornei. L'applicativo infine consente la stampa di classifiche, etichette per le gare e quanto serve per le varie attività di gara.

Trattandosi di una soluzione cloud, **SIM** è utilizzabile con diversi device permettendo quindi una flessibilità di utilizzo, anche in campo. Le licenze sono studiate per singolo docente e consentono attività di condivisione tra docenti dello stesso istituto; inoltre l'applicativo permette ai coordinatori provinciali e regionali di **Educazione Fisica** di organizzare "Contest" virtuali di diverse discipline sportive.

338448 SIM - LICENZA ANNUALE 2 DOCENTI	80,00 €
338449 SIM - LICENZA ANNUALE 4 DOCENTI	150,00 €



Cos'è

È un laboratorio linguistico virtuale che necessita soltanto di PC e LAN.

Perché sceglierlo

È completo di gestione audio, video, tastiera, mouse, messaggi, file e applicazioni attraverso un'interfaccia semplice.

CampusLab

Laboratorio linguistico
virtuale

Caratteristiche

CampusLab è un vero **laboratorio linguistico virtuale** che non necessita di alcun hardware specifico, ma soltanto di PC e LAN.

Il laboratorio è completo di gestione audio, video, tastiera, mouse, messaggi, file e applicazioni.

È dotato di un'interfaccia grafica di comando semplice e completa, con visualizzazione contemporanea di tutti gli schermi della classe disposti secondo la mappa dell'aula.

Le funzioni audio sono quelle tipiche linguistiche: ALL, COM sia privato che pubblico, LISTEN, CONFERENCE e numerose altre funzioni.

Sono disponibili sedici gruppi audio contemporanei di conferenze e il PAIR programmabile.

Consente l'invio alla classe di filmati DVD in real-time e l'invio di fonti esterne PAL quali video-registratore e TV satellitare mediante una scheda di acquisizione video PCI o USB.

È dotato di un potente file transfer collettivo per la distribuzione e la raccolta degli esercizi.

È possibile aprire e chiudere dalla cattedra gli applicativi agli allievi con o senza esercizio.

Il laboratorio è dotato di un completo **registratori audio** comparativo per file wav e MP3.

CampusLab comprende un comando unico per **due fondamentali limitazioni** applicabili istantaneamente a tutta la classe:

- Blocco di internet
- Blocco degli applicativi di una blacklist facilmente compilabile dal docente

È possibile bloccare anche le porte USB per impedire la connessione di chiavette, smartphone e hard disk portatili.

4 corsi di inglese, francese, tedesco e spagnolo funzionanti in rete client/server in dotazione.

Altre funzioni:

- 16 gruppi audio di conferenza
- Pairing a libero abbinamento
- Funzione traduzione simultanea (Interpretariato)
- Funzione appello, stampabile e con registro storico
- Chat collettiva per stimolanti esercitazioni di scrittura live in lingua straniera
- Login collettivo degli allievi dalla cattedra
- Quiz con visualizzazione dei risultati in tempo reale in cattedra in un foglio di Excel. Nuova funzione per controllare che gli allievi seguano la lezione: domanda estemporanea a voce del docente e risposta scritta, al volo, degli allievi

302863	CAMPUSLAB 1 DOCENTE 15 STUDENTI	702,00 €
308457	CAMPUSLAB 1 DOCENTE 24 STUDENTI	875,00 €
302864	CAMPUSLAB 1 DOCENTE 30 STUDENTI	1.050,00 €
302865	CAMPUSLAB STUDENTE AGGIUNTIVO	23,00 €
327672	CAMPUSLAB 1 DOCENTE 15 PC/30 STUD. BIPOSTO	950,00 €

Visita la
sezione
Ambienti digitali
a pag. 64 per
delle cuffie



PRO TE ZIONE E SICU REZZA

Igiene e protezione
individuale

Pulizia degli ambienti

Dyson

Accessi sicuri:
termometri, scanner,
riconoscimenti

Cartelli con indicazioni
di sicurezza

Distanziamenti:
adesivi segnaposto

Pannelli protettivi
e divisori

Distanziamenti:
nastri e percorsi

Strumenti di primo
soccorso
e sanificazione



Mascherina chirurgica

- 338387 ROSA - 10 PZ 6,00 €
- 338389 BIANCA - 10 PZ 6,00 €



Visiera protettiva integrale

- 331591 8,50 €



Gel igienizzante bambini

- 331621 24 DA 500 ML 240,00 €
- 332766 SINGOLA 5 L 69,00 €



Dispenser automatico sapone liquido

- 333131 500 ML BIANCO 33,30 €



Termometro digitale infrared contactless

Termometro digitale ad infrarossi a forma di pistola per la misurazione della temperatura corporea, dell'ambiente e degli oggetti in un solo secondo a distanza. Rispetto al termometro tradizionale in vetro con mercurio, ha diversi vantaggi: la facilità di lettura, la rapidità, la precisione, l'affidabilità della misurazione, la memoria e il segnale acustico a fine misurazione. Classe di appartenenza in IIA.

- 331481 TERMOMETRO 55,00 €



Dispenser Iride

È un oggetto-segnaletto, di volumetria minimale, che rimanda ludicamente, tramite illuminazione a LED, alla importante azione della sanificazione delle mani.

- 336372 DISPENSER GEL NEBULIZZATO DA BANCO 255,00 €
- 338390 DISPENSER GEL NEBULIZZATO SU TOTEM 285,00 €
- 336373 LIQUIDO SANIFICANTE IN GEL PER BAMBINI - 5L 40,00 €
- 338391 LIQUIDO SANIFICANTE IN GEL PER ADULTI - 5 L 30,00 €



Scopri anche le versioni standard dei carrelli

Vai alla sezione Spazi d'apprendimento innovativi per scoprire tante altre versioni di carrelli mobili, per trasportare facilmente i materiali didattici da un ambiente all'altro!

Carrelli mobili con vassoi per ambienti sanificati

Carrello con 8 o 24 vassoi piccoli o medi trattati con additivo antibatterico per consentire una pulizia più accurata.

- | | | |
|--------|---------------------------|----------|
| 331489 | CARRELLO MOBILE 8 VASSOI | 550,00 € |
| 331619 | CARRELLO MOBILE 24 VASSOI | 390,00 € |

Carrello compatto per deposito igienizzanti

Carrello compatto completo di 5 vassoi. Utilizzabile per riporre attrezzature e strumenti di ogni genere come detersivi e panni. Vassoi e struttura sono trattati con additivo antibatterico per consentire una pulizia più accurata.

- | | | |
|--------|-----------------------------------|----------|
| 331594 | CARRELLO MOBILE COMPATTO 5 VASSOI | 290,00 € |
|--------|-----------------------------------|----------|



Disinfettante per superfici 750 ml

Agisce su batteri e contaminazioni da funghine e muffe. Indispensabile quando è necessario detergere e disinfettare superfici lavabili che devono essere subito riutilizzate senza risciacquo.

- | | |
|--------|--------|
| 331480 | 7,50 € |
|--------|--------|



Detergente multiuso Indalim tanica 3,5kg Alca

- | | |
|--------|---------|
| 338567 | 20,80 € |
|--------|---------|



Purificatore d'aria con monitor

Purifica l'aria di aule, laboratori e spazi condivisi grazie al purificatore di nuova concezione. Prova la differenza grazie alla tecnologia di rilevamento in remoto e due flussi d'aria separati. Prova il nuovo purificatore d'aria che combina scienza, stile e tecnologia. Grazie al sistema di filtraggio a 360 gradi, Leitz TruSens Z-3000 cattura gli agenti inquinanti e neutralizza gli odori adattandosi automaticamente ai cambiamenti della qualità dell'aria nell'ambiente. Disponibili lampade UV-C di ricambio sia per versione per grandi ambienti che per ambienti medi.

- | | | |
|--------|---------------------|----------|
| 337761 | PER GRANDI AMBIENTI | 291,00 € |
| 337716 | PER MEDI AMBIENTI | 207,50 € |
| 337770 | LAMPADA UV-C GRANDE | 13,30 € |
| 337767 | LAMPADA UV-C MEDIA | 10,00 € |



Purificatori d'aria

Per ambienti

Diffusione potente per purificare l'aria in tutta la stanza grazie alla tecnologia Air Multiplier™ che moltiplica e produce un flusso potente e uniforme di oltre 290 litri d'aria al secondo, facendo circolare aria purificata in una stanza di 81m³ e l'oscillazione a 350 gradi diffonde e fa circolare l'aria purificata nell'intera stanza. Due aperture separate consentono di diffondere aria dalla parte anteriore o da quella posteriore dell'apparecchio. La tipologia di filtraggio varia in base al modello e sono dotati di filtro HEPA, filtro ai Carboni Attivi e filtro Catalitico:

- I filtri HEPA + Carboni attivi catturano il 99,95% delle particelle inquinanti ultrafini
- I carboni attivi eliminano i gas, inclusi benzene e NO₂.
- Il filtro ad ossidazione catalitica selettiva cattura e distrugge la formaldeide ininterrottamente.

	HEPA COOL FORMALDEHYDE	PURIFIER COOL	PURE HOT + COOL
Flusso d'aria	oltre 290 litri d'aria al secondo		
Copertura	81 m ³	81 m ³	81 m ³
Aperture separate	si, diffusione dalla parte anteriore o posteriore		
Velocità	10	10	10
Filtro HEPA	Si	Si	Si
Filtro Carboni Attivi	Si	Si	SI
Filtro Catalitico	Si	No	No
Rinfresca	Si	Si	Si
Riscalda	No	No	Si
Copertura	Purificazione e diffusione aria 81 m ³	Purificazione e diffusione aria 81 m ³	Purificazione 81 m ³ Riscaldamento 35 m ³
App Dyson Link	Si	Si	Si
Dimensioni LxAxP (mm)	204 x 1.050 x 220	204 x 1.050 x 220	130 x 764 x 248



338845
DYSON PURE
HOT + COOL
532,00 €

338844
DYSON HEPA COOL
FORMALDEHYDE
532,00 €

338843
DYSON PURIFIER
COOL
490,00 €



Per uso personale

Il primo purificatore ventilatore Dyson per uso personale. Dotato di un in filtro che abbinava carboni attivi e uno strato HEPA in fibra di vetro, insieme questi rimuovono dall'aria i gas e il 99,95% delle particelle ultrafini. L'apparecchio può essere impostato per oscillare, diffondendo il flusso d'aria in un arco di 70°.

338842 DYSON PURE COOL ME

286,00 €



Termoscanner manuale con rilevamento temperatura a distanza di sicurezza

La telecamera termografica portatile rappresenta il supporto ideale per rilevare soggetti con potenziale stato febbrile. È dotata di un rilevatore termico con risoluzione 160 x 120 px.

Caratteristiche:

- NETD: <40mK (<0.04°C)
- Accuratezza: ±0.5°C
- Distanza volto: 1 m
- Display: LCD 2.4"
- Risoluzione termica: 160x120 pixel
- Ottica termica: 31mm
- Range di temperatura: 30-45°C
- Fino a 8 ore di funzionamento continuo
- Batteria: ricaricabile agli ioni di litio integrata

331504 TERMOSCANNER MANUALE CON RILEVAMENTO A DISTANZA

600,00 €

Dispositivo per rilevazione temperatura - FaceToMe

Dispositivo creato a misura di bambino per facilitare il rientro a scuola. In questo periodo di emergenza e nell'ottica di una riapertura in sicurezza dei plessi scolastici, è fondamentale il controllo degli accessi, soprattutto nelle strutture ad alta frequentazione, mediante la verifica della temperatura corporea. FacetoBaby è dotato di elevate prestazioni, è altamente affidabile e garantisce la riservatezza.

Caratteristiche:

- Dispositivo con misurazione automatica ed efficace della temperatura, utilizzabile senza l'impiego di personale dedicato, veloce e pronto ad eliminare le lunghe code
- Elaborazione automatica delle informazioni sulla temperatura del corpo rilevata con sistema di segnalazione rapida delle anomalie "ALERT"
- Responsabilizza lo studente diventando un gioco abitudinario durante l'ingresso a scuola
- I dati non vengono archiviati né registrati, seguendo la norma DLgs 81/2008 - GDPR
- Massima affidabilità (99,7%)
- Garanzia di sicurezza a tutela degli studenti, del personale dipendente, degli utenti e dei terzi.
- Dispositivo creato a misura di bambino, per agevolarlo senza traumi al rientro a scuola

Dimensione	170x115x140 mm
Screen	Display digitale
Alimentazione	USB con presa di corrente
Posizionamento	Affissione al muro
Audio	Suono acustico
Distanza	5 cm - 10 cm
Velocità di risposta	0.2 secondi

333792 DISPOSITIVO PER RILEVAZIONE TEMPERATURA - FACETOBABY

90,00 €



Termoscanner con riconoscimento facciale

Il terminale termografico DS-K1TA70MI-T con riconoscimento facciale integrato rileva, in modo estremamente accurato, la potenziale temperatura cutanea e la presenza della mascherina di un soggetto. Gli algoritmi A.I. e la tecnologia termografica consentono la corretta rilevazione del target da qualsiasi angolazione, fino a 1.8 metri di distanza e lungo tutta la superficie del display, discriminando eventuali sorgenti esterne. Coerentemente con la politica di accesso, può inviare i dati anomali ad un centro di controllo oppure autorizzare l'accesso in modo autonomo. Il dispositivo può essere installato in diversi contesti: aziende, stazioni, fabbriche, retail, scuole, negozi, locali pubblici.

Caratteristiche principali:

- Sensore ad ossido di Vanadio non raffreddato per la misurazione della temperature sul target
- Range di temperatura: da 30 °C a 45 °C (da 86 °F a 113 °F), accuratezza: ± 0.5 °C in assenza di calibrazione black body
- Disponibili diversi modi di autenticazione con misurazione della temperatura
- Distanza riconoscimento: da 0,5 a 1,8 metri
- 6.000 visi memorizzabili, 100.000 eventi
- Durata riconoscimento facciale < 0.2 s/utente; accuratezza riconoscimento facciale = 99%
- Processore ad alta performance con algoritmo deep learning
- Trasmette al client software e salva i risultati comparati e le foto catturate
- Luci supplementari regolabili
- Dimensioni pannello (LxAxP): 116,5 x 239 x 35 mm
- Dimensioni camera (LxAxP): 70 x 46 x 25.3 mm

Opzionale stand di supporto codice 331505.

333370 TERMOSCANNER CON RICONOSCIMENTO FACCIALE

1.140,00 €



Cartelli con indicazioni di sicurezza

333431	ADESIVO UNO ALLA VOLTA 30x20 CM	2,00 €
333430	ADESIVO OBBLIGO GUANTI 30x20 CM	2,00 €
331524	CARTELO DISPOSIZIONI GENERALI 20X30CM	7,50 €

331596 KIT COMPLETO ELIMINA CODE MANUALE 150,10 €

Distanziamenti: adesivi segnaposto

331514	ORME DISTANZIAMENTO BAMBINI 5 PZ	33,42 €
--------	----------------------------------	---------

333429	ADESIVO PUNTO ATTESA 30x30 CM	3,00 €
333432	ADESIVO ASPETTA QUI - 60X10 CM	2,00 €
333428	ADESIVI IMPRONTA COPPIA - 30X30 CM	2,00 €

Pannelli protettivi e divisori



- | | | |
|--------|---|----------|
| 331516 | DIVISORI DA BANCO PER BAMBINI – 10 PZ – 70X50H CM | 70,56 € |
| 331533 | SCHERMO PROTETTIVO DA SCRIVANIA 120X61H CM | 130,00 € |

Distanziamenti: nastri e percorsi



- | | | |
|--------|----------------------------------|--------|
| 331483 | NASTRO SEGNA CORSIE GOMMA ROSSO | 6,00 € |
| 331484 | NASTRO SEGNA CORSIE GOMMA VERDE | 6,00 € |
| 331518 | NASTRO SEGNA CORSIE PLASTICA B/R | 3,90 € |

- | | | |
|--------|--------------------------------|----------|
| 331513 | SET 2 COLONNINE
NASTRO NERO | 154,00 € |
|--------|--------------------------------|----------|



Defibrillatore semi automatico AED I PAD CU SP1

Defibrillatore semi automatico dotato di uno switch che può essere selezionato per l'utilizzo su adulti o bambini, utilizzando le piastre per adulti. Sistema di analisi del paziente: fibrillazione ventricolare, tachicardia ventricolare. Regolazione automatica del volume proporzionalmente ai rumori emessi nell'ambiente circostante. Messaggi vocali e luminosi per guidare l'operatore nelle manovre di soccorso, memoria interna ad alta capacità: 5 eventi o 3 ore capacità; Batteria: 200 shock o 5 anni (in stand-by). Fornito con custodia morbida. **Prezzo IVA inclusa.**

318154 DEFIBRILLATORE

1.000,00 €

OBBLIGATORIO
IN CLASSE
VA BENE
PER BAMBINI



Il Ministero dell'Istruzione, con **Notan. 7144 del 25 marzo 2021** ha messo a disposizione per ogni Istituto Scolastico **1.000,00 €** per l'acquisto di defibrillatori.

Pulsossimetro

Il pulsossimetro a dito rileva i valori ossimetrici rapidamente ed in modo affidabile, combinando monitor e sensore in un unico ed estremamente pratico dispositivo tascabile. Nonostante le sue dimensioni contenute, lo strumento fornisce valori SpO2, misurazione del battito cardiaco, barra grafica e visualizzazione del pletismogramma.

331478 PULSOSSIMETRO

48,00 €



Armadietto pronto soccorso in plastica - 3 studenti

Contenuto a norma del DM 388 del 15/07/2003 allegato 1 e D.L. 81 del 09/04/08 art.45. Armadietto realizzato in RC, colore bianco, 2 ante, 2 ripiani interni.

245113 ARMADIETTO PRONTO SOCCORSO

108,00 €



Armadietto pronto soccorso in metallo

Contenuto a norma del DM 388 del 15/07/2003 allegato 1 e D.L. 81 del 09/04/08 art.45. Per aziende del gruppo A e B e comunque con tre o più lavoratori. Armadietto in metallo verniciato con polvere epossidica colore bianco, 3 vani, 2 ripiani interni, serratura con chiave.

245112 ARMADIETTO PRONTO SOCCORSO IN METALLO

108,00 €



