

Spazi laboratoriali  
e strumenti digitali  
per le STEAM



# Innovation for education

Ricominciamo in presenza, ma senza dimenticarci la “rivoluzione digitale”.

Negli ultimi due anni il mondo si è fermato ed ha accelerato vertiginosamente allo stesso tempo. Ci siamo chiusi in casa, ma ci siamo aperti alla rete e scoperti tutti un pochino più simili, grazie alle tecnologie. Siamo stati messi di fronte alla nostra capacità di reinventarci, di essere creativi nella difficoltà, di resistere, cantando dai balconi o semplicemente gestendo una classe virtuale, per la prima volta. Questo catalogo nasce dalle riflessioni emerse nei 18 mesi più strani che abbiamo mai affrontato e da 30 anni di esperienza al fianco delle scuole.

Sfogliandolo troverai tante novità (circa 150) ma anche le certezze e i punti fermi che già da anni interessano le scuole italiane: ci sono soluzioni complete, per spazi educativi e “chiavi in mano” a 360°. C'è un'idea di scuola, una riflessione profonda e una sintesi sistemica degli spazi che docenti, studenti e personale scolastico stanno tornando ad abitare. Ci sono le tecnologie, i monitor interattivi e le digital board, gli arredi, c'è tanta sicurezza, c'è la più grande selezione di robot didattici presente oggi in Europa e c'è un cuore vivo, pulsante e corposo, ricco di proposte per le STEM e le STEAM, per tutte le esigenze e i livelli scolastici, nate da chi ha scelto le STEAM – credendoci - fin dalla sua fondazione e non le abbraccia oggi solo per moda. C'è la consapevolezza e l'esperienza del nostro centro di ricerca e delle nostre passioni. Molte scelte sono state compiute tenendo conto della dimensione digitale: perché sentiamo che DAD e DDI non possono rimanere episodi, ma lezioni da cui apprendere per crescere, per migliorarci, per valorizzare e includere più studenti e per farlo meglio, anche tornando “a fare i makers” in presenza, sporcandoci le mani, riaccendendo i laboratori. È un catalogo di strumenti nati per contesti educativi, acquisibili anche grazie ai moltissimi progetti che il Ministero dell'istruzione sta attivando per sostenere le scuole in questo processo di evoluzione, ma anche delle soluzioni che migliaia di docenti ogni anno scelgono per il proprio aggiornamento professionale. Sono un estratto di ciò che possiamo offrirti, ma tanto altro ti aspetta sul nostro sito e nei consigli dei nostri progettisti: siamo sempre a disposizione, senza impegno. Infine il nostro punto fermo: la vera rivoluzione, per noi di CampuStore, sta nelle persone. Per renderla effettiva da quest'anno trovi una novità ad accompagnare questo catalogo: il nostro catalogo dedicato alla formazione, un estratto degli oltre 150 corsi che CampuStore Academy mette a disposizione delle scuole e degli insegnanti come ente di formazione certificato, su MePA, su S.O.F.I.A., sia in presenza che online. Sperando di poter tornare presto a parlarne di persona. Per fare insieme la scuola bella, che nasce dalle reti e che sta dalla parte dei nostri ragazzi.



Pierluigi Lanzarini  
CEO



# Da 30 anni al fianco delle scuole

Il nostro scopo: liberare il pieno potenziale di ogni ragazzo. A scuola e fuori.  
CampuStore si occupa da oltre 25 anni di soluzioni per l'apprendimento a 360°:

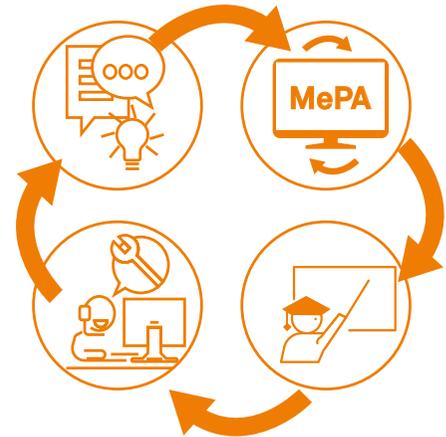
## Dalla scuola dell'infanzia all'università

Questo interesse non si limita alle pareti dell'aula: seguiamo tanti progetti per doposcuola, biblioteche, ludoteche, musei.  
Queste attività portano l'immaginazione dei ragazzi oltre i confini di ciò che sembra possibile o ragionevole, aiutandoli a conoscersi, ad espandere le proprie passioni e visioni, a vedere la possibilità di risolvere i problemi in modo nuovo e stimolante insita nelle proprie mani.



## La nostra esperienza al vostro servizio

- Assistenza e supporto gratuito
- Presenza su MePA
- Installazione e collaudo
- Contenuti di approfondimento
- Formazione



## I nostri partner

Siamo i distributori italiani di brand educativi sinonimo di qualità e attenzione alla didattica:



# Contenuti

In questo catalogo abbiamo raccolto le soluzioni più innovative per le scuole, dall'infanzia all'università, e le abbiamo divise per area.

Novità	IV
Come consultare questo catalogo	V
Come acquistare, anche su MePA	VI
Carta del docente	VII
La nostra squadra	VIII
Sempre a vostra disposizione	IX
InnovaLab CampuStore ed i nostri cataloghi	X
CampuStore Academy	XI
I nostri servizi	XII

## Spazi d'apprendimento innovativi

Arredi per STEM e robotica educativa	2
Arredi per MakerSpace e tinkering	4
i-Vulcani	5
CarrellONE	6
Carrelli mobili	7

## Realtà virtuale

Realtà virtuale e realtà aumentata	10
Visori	11
Kai's Clan	13
Software per VR e AR	14

## Robotica educativa e coding

Robot didattici a confronto	16
LEGO Education	18
LEGO Education: primi passi STEM	19
LEGO Education SPIKE Essential	20
LEGO Education SPIKE Prime	22
LEGO MINDSTORMS Education EV3	25
Clementoni @School	27
Coding unplugged con il Prof. Bogliolo	29
Matatalab	30
Bee-Bot	31
Blue-Bot	32
Accessori Bee-Bot e Blue-Bot	33
Rugged Robot e Pro-Bot	34
Ozobot	35
Sphero Edu	36
iRobot Root	38
Dash and Dot	40
Cue	41
Robo Wunderkind	42
Makeblock Education	43
mTiny Discover	44
Codey Rocky	45
mBot e mBot2	46
Ranger e Ultimate	48
Neuron	49
Zumi	50
Bracci robotici industriali Dobot	51
Coding con fischertechnik	54
Robot didattici avanzati	56
Droni educativi	56
Robot umanoidi: Nao e Pepper	57

## Elettronica educativa

littleBits – moduli elettronici intelligenti	60
micro:bit e Raspberry	62
CyberPi e Halocode	63
mBuild	64
Arduino Education	65
Build Your Own Robot	70
Makey Makey	70

## MakerSpace

MakerSpace	72
Stampa 3D	74
Laser cutter	79
Macchinari e attrezzature per MakerSpace	80

## Creatività

Strawbees: cannuce per costruire STEM	84
Penne 3D	86
Storytelling e inclusione	87
Vernice conduttiva	88
Tinkering	89
Macchinari e attrezzature per Makerspace	90
LEGO Education: scuola d'infanzia	92

## STEM e STEAM

STEM e STEAM	94
LEGO Education BricQ Motion	95
BLIPS e DIPLE	96
Microscopi e telescopi	97
Kit tematici di scienze	98
Kit per attività STEM	99
Altri supporti per le scienze	100
Polydron: costruzioni tridimensionali	102
Matematica tangibile	104

## Laboratori innovativi

Laboratori tecnici e professionalizzanti	106
Matrix	108
Altri laboratori tecnici e professionalizzanti	109
Comau e.DO	112
Arredo per laboratori scientifici	114

## Agrifood

Agrifood	116
Stampanti 3D alimentari	117
Erboristeria	118
Green e idroponica	120

## Software

Matematica e scienze	122
Simulazione robotica e STEM	124
Storytelling	124
Progettazione 3D	125

## Legenda prezzi

- Tutti i prezzi si intendono IVA esclusa.
- Tutti i marchi e loghi presenti nel catalogo sono di proprietà dei rispettivi proprietari.
- CampuStore si riserva di modificare i prezzi in qualsiasi momento, a seguito di variazioni di mercato o errori di stampa: in tal caso le variazioni di prezzo saranno comunicate al momento della conferma dell'ordine.
- Le immagini presenti in questo catalogo potrebbero non corrispondere esattamente al prodotto o alla versione di prodotto cui fanno riferimento.

**Siamo su MePA | [acquistinretepa.it](https://www.acquistinretepa.it)**



### CampuStore Srl

La nostra sede è a Bassano del Grappa (VI),  
in via Villaggio Europa, 3  
C.F. - P.IVA - Iscrizione al Registro delle  
Imprese di Vicenza 02409740244

# Novità

## Innovation for education... da oltre 25 anni!

Dal 1994 la nostra passione per l'innovazione si traduce in una ricerca e selezione costante delle migliori soluzioni per ambienti educativi. Questa strenua e scapigliata ricerca ci ha permesso di portare per primi in Italia strumenti che oggi sono all'ordine del giorno, ma che in passato hanno fatto la storia della scuola italiana: software e applicativi, il primo robot educativo, le LIM, le digital board, i tavoli modulari, ecc.

Il nostro scopo è continuare ad offrirvi sempre nuovi spunti e opportunità, accanto a strumenti tradizionali sempre a disposizione. Ecco le principali novità della nuova versione del catalogo 2020-2021.



**CarrellONE**

Scopriilo a pagina 6



**i-Vulcani**

Scopriili a pagina 5



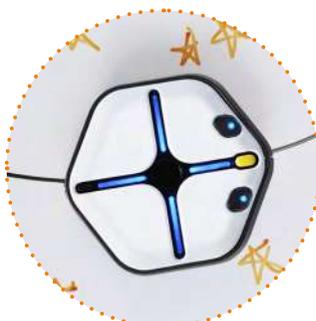
**SPIKE Essential**

Scopriilo a pagina 21



**Clementoni@School**

Scopriilo a pagina 28



**iRobot rt1**

Scopriilo a pagina 40



**Makeblock mBot2**

Scopriilo a pagina 49



**Zumi**

Scopriilo a pagina 52



**Tello Talent**

Scopriilo a pagina 58



**Termoformatrice per STEM**

Scopriila a pagina 93



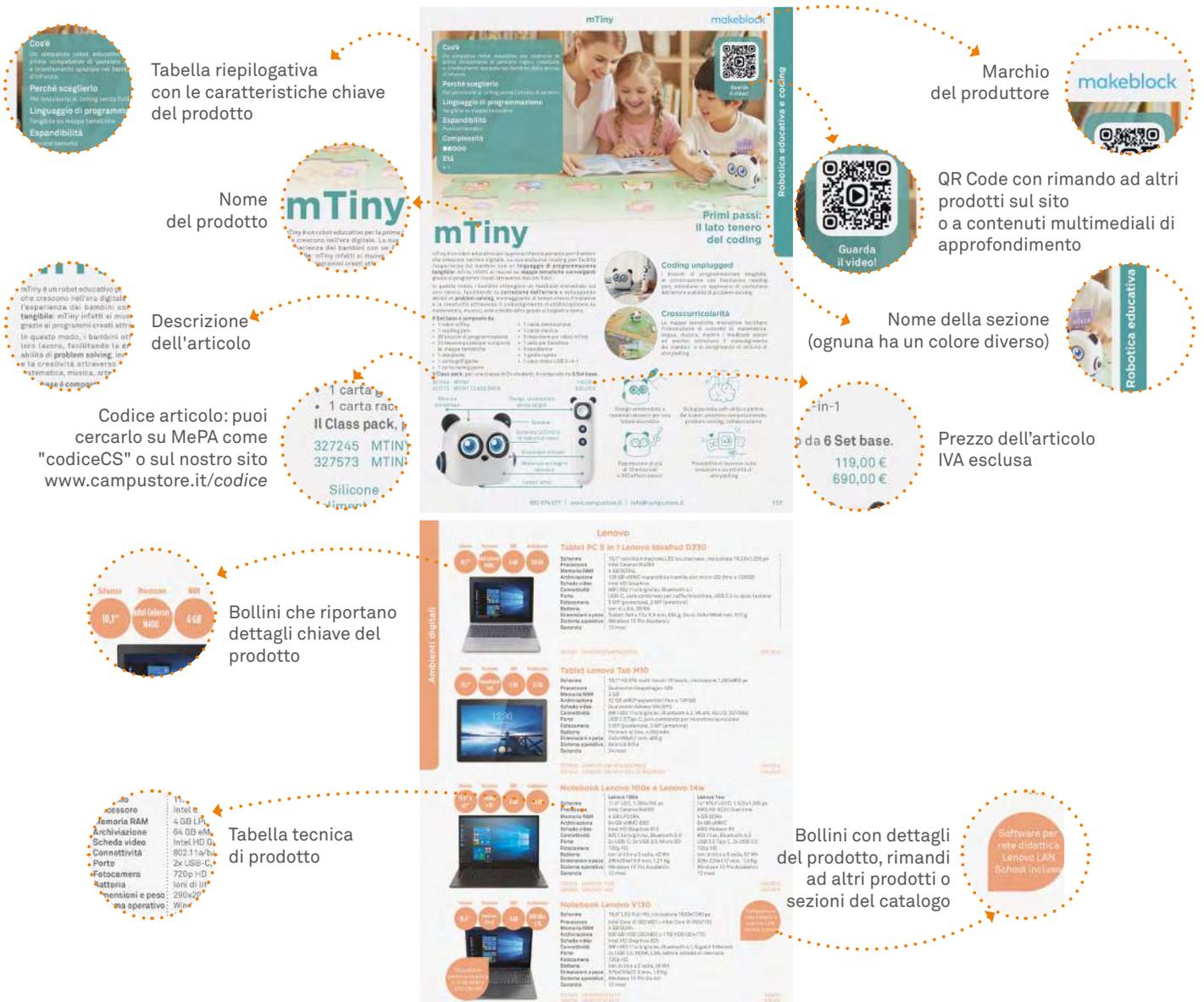
**Comau e.DO**

Scopri le soluzioni a pagina 114

# Come consultare questo catalogo



Le informazioni che vorremmo dare sono sempre tantissime, e speriamo che sfogliare le prossime pagine sia un piacere, ma soprattutto un modo per chiarire qualsiasi dubbio sui prodotti a cui si è interessati.



# Come acquistare, anche su MePA

## Web - [www.campustore.it](http://www.campustore.it)

- È il più grande e-commerce d'Italia per l'education, oggi totalmente rinnovato
- Permette di acquistare tutti gli articoli presenti in questo catalogo
- Racchiude migliaia di idee e molti più articoli di quelli che si trovano nelle prossime pagine: questo catalogo infatti include solo una piccola parte dei prodotti nei nostri magazzini
- Include risorse aggiuntive come video di approfondimento, manuali e tutti i nostri cataloghi in formato PDF, download software di prova, esempi di progetti, opportunità di finanziamento, notizie
- Comprende la sezione "Carta del docente" (vedi pagina seguente per saperne di più)

## CampuStore Srl

La nostra sede è a Bassano del Grappa (VI) in via Villaggio Europa 3  
C.F. - P. IVA - Iscrizione al Registro delle Imprese di Vicenza 02409740244

Per maggiori informazioni:  
800 244 994  
[info@campustore.it](mailto:info@campustore.it)  
[info@pec.mediadirect.it](mailto:info@pec.mediadirect.it)

## MePA - [www.acquistinretepa.it](http://www.acquistinretepa.it)

Siamo presenti su MePA come CampuStore Srl.  
Siamo ricercabili su MePA per nome (CampuStore Srl) o partita IVA: 02409740244.

### Cos'è MePA

- [www.acquistinretepa.it](http://www.acquistinretepa.it) è il portale della Pubblica Amministrazione
- Questo portale è chiamato MePA, ovvero Mercato Elettronico della Pubblica Amministrazione
- Permette agli enti statali di effettuare ordini, gestire una trattativa o una richiesta di offerta

### Come cercare i nostri prodotti su MePA

Per trovare i nostri articoli su MePA è necessario ricercare il codice: **123456CS**

in "Prodotti", laddove 123456 rappresenta il codice identificativo che abbiamo associato ad ogni articolo. Ad esempio 322490 su MePA corrisponde a NAO v6 Academics Edition - 2 anni di garanzia (codice 322490CS). Per gli articoli presenti in questo catalogo abbiamo indicato il codice in prossimità di ciascun articolo.

Se un prodotto non è presente nel MePA, è possibile richiedere la pubblicazione scrivendo a [info@campustore.it](mailto:info@campustore.it).

## Guida all'acquisto su MePA e sul Sistema Dinamico di Acquisizione

	Cos'è	Quando si può scegliere	Come procedere
<b>Ordine Diretto di Acquisto (ODA)</b>	Permette di <b>ordinare direttamente</b> gli articoli presenti su questo catalogo e sul sito CampuStore	Può essere scelto <b>per affidamenti diretti fino a 10.000,00 €</b> , salvo delibera del Consiglio di Istituto di aumento del limite per l'acquisto diretto <b>fino a un massimo di 40.000,00 €</b> . Per i prodotti di nostra esclusiva siamo disponibili a fornire la dichiarazione ufficiale dei produttori. <b>Sotto i 5.000,00 € non c'è l'obbligo</b> di acquisto sul mercato elettronico (MePA).	Per effettuare un Ordine Diretto d'Acquisto è sufficiente cercare gli articoli su MePA, aggiungerli al carrello e premere sul pulsante "Crea ordine".
<b>Trattativa Diretta (TD)</b>	Consente di procedere a un <b>affidamento diretto</b> , previa negoziazione con un unico operatore economico.	Può essere scelto <b>per affidamenti diretti fino a 10.000,00 €</b> , salvo delibera del Consiglio di Istituto di aumento del limite per l'acquisto diretto <b>fino a un massimo di 40.000,00 €</b> . Per i prodotti di nostra esclusiva siamo disponibili a fornire la dichiarazione ufficiale dei produttori.	Per effettuare una Trattativa Diretta è sufficiente cercare gli articoli su MePA, aggiungerli al carrello e premere sul pulsante "Crea trattativa diretta". È possibile inoltre allegare il capitolato tecnico con le specifiche dettagliate dei prodotti e dei servizi richiesti.
<b>Richiesta Di Offerta (RDO)</b>	Permette di condurre un <b>confronto competitivo tra più operatori</b> economici abilitati sul MePA richiedendo ai fornitori delle <b>offerte personalizzate sulla base delle proprie esigenze</b> e aggiudicando la gara al miglior offerente.	Per <b>importi superiori a 10.000,00 €</b> (o altro limite deliberato dal Consiglio di Istituto) e <b>inferiori a 139.000,00 €</b> .	Per generare la RDO è sufficiente cercare gli articoli su MePA, aggiungerli al carrello e premere sul pulsante "Crea RDO". È possibile allegare un disciplinare di gara con le caratteristiche tecniche minime ed eventuali servizi richiesti (installazione, formazione, ecc.). Nella scheda dei nostri articoli potete trovare le specifiche sintetiche degli stessi.
<b>Sistema Dinamico di Acquisizione (SDA)</b>	Un mercato digitale aperto e flessibile in cui effettuare <b>processi di acquisto sopra la soglia comunitaria</b> (144.000,00 €). CampuStore Srl è abilitata ad operare anche su questo mercato.	Per <b>importi superiori ai 139.000,00 €</b>	Per gli acquisti tramite Sistema Dinamico di Acquisizione, è necessario creare un appalto specifico eventualmente aiutandosi con le caratteristiche tecniche degli articoli presenti nel nostro catalogo.

Questa guida è stata redatta secondo la normativa vigente al 30/08/2021 ed è valida salvo modifiche del codice degli appalti, successive indicazioni da parte del MIUR o Convenzioni quadro eventualmente messe a disposizioni da Consip S.p.A.

## Altri mercati elettronici locali

Siamo presenti nei principali mercati elettronici locali (come il ME-PAT). Per conoscere quali ed avere maggiori informazioni è sufficiente contattarci! Su MePa gestiamo ordini superiori a 400 €. Per ordini inferiori applichiamo le spese di gestione: contattaci per maggiori informazioni.

# Carta del docente

## Una grande opportunità

[www.campustore.it/carta-del-docente](http://www.campustore.it/carta-del-docente)

E la spedizione è gratuita!

### Cos'è

È un'iniziativa del Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca che istituisce la Carta elettronica per l'aggiornamento e la formazione dei docenti di ruolo delle istituzioni scolastiche.

L'importo nominale del Bonus docenti è di 500€ per ciascun anno scolastico.

### Chi può richiederla

Il bonus insegnanti è assegnato ai docenti di ruolo a tempo indeterminato delle Istituzioni scolastiche statali, sia a tempo pieno che a tempo parziale, compresi i docenti che sono in periodo di formazione e prova, i docenti dichiarati inidonei per motivi di salute di cui all'art. 514 del Dlgs.16/04/94, n.297, e successive modificazioni, i docenti in posizione di comando, distacco, fuori ruolo o altrimenti utilizzati, i docenti nelle scuole all'estero, delle scuole militari.

### Come utilizzare la Carta del docente su CampuStore

Scegliere il prodotto o i prodotti da acquistare sul sito CampuStore nella sezione dedicata alla Carta del docente

[www.campustore.it/carta-del-docente](http://www.campustore.it/carta-del-docente)

1. Andare sul sito [cartadeldocente.istruzione.it](http://cartadeldocente.istruzione.it)
2. Per la generazione del buono seleziona come tipologia di esercizio "online"
3. Seleziona come ambito "hardware e software" se vuoi acquistare un prodotto oppure "corsi/formazione" se acquisti un corso
4. Generare il buono corrispondente all'importo totale (comprensivo di IVA) del prodotto (o dei prodotti) individuato sul sito CampuStore
5. Ricordiamo che i prezzi riportati in questo catalogo sono IVA esclusa, per acquistarli con carta del docente va quindi verificato il prezzo comprensivo di IVA sul nostro sito
6. Per tutti gli acquisti effettuati con Carta del docente il **trasporto è gratuito**: nella generazione del buono quindi l'importo del trasporto non va considerato
7. Registrarsi sul sito CampuStore
8. Richiedere il codice sconto selezionando l'apposito link nella pagina del nostro sito dedicata alla carta del docente:  
[www.campustore.it/carta-del-docente](http://www.campustore.it/carta-del-docente)
9. Dopo una veloce verifica dei dati forniti si riceverà via e-mail un codice sconto pari all'importo del buono utilizzabile esclusivamente per i prodotti inclusi nella sezione "Carta del docente" del nostro sito
10. A questo punto è possibile procedere all'acquisto: selezionare l'articolo (o gli articoli) desiderato e metterlo nel carrello
11. Una volta generato il carrello basterà inserire nell'apposito form il codice sconto ricevuto
12. Lo sconto verrà applicato all'importo IVA esclusa, pertanto il codice sconto sarà pari all'importo del buono IVA esclusa. L'importo IVA inclusa verrà riportato nella fattura inclusa nella spedizione
13. Se il buono copre l'intero importo alla cassa comparirà la dicitura "nessun pagamento richiesto". Altrimenti potrai saldare la differenza scegliendo tra carta di credito, PayPal, bonifico bancario o contrassegno

**Nota bene:** questo sistema consente di acquistare anche prodotti per un importo superiore ai 500€ o al valore nominale del buono. Basta saldare la differenza in fase di acquisto con:

- Carta di credito
- PayPal
- Bonifico bancario
- Contrassegno

Per gli acquisti effettuati con carta del docente la **spedizione è gratuita!**

Per qualsiasi domanda è possibile consultare la sezione FAQ del nostro sito o contattarci.



# La nostra squadra

## Commerciale



**Fabrizio Rimoldi**  
Google for Education  
f.rimoldi@campustore.it



**Chiara Ferrari**  
Account manager  
c.ferrari@campustore.it



**Gennaro Pinto**  
Account manager  
g.pinto@campustore.it



**Ilaria Gnesotto**  
Ufficio gare  
i.gnesotto@campustore.it



**Elisabetta Viero**  
Assistenza clienti  
e.viero@campustore.it

## Esperti di prodotto e progettazione



**Michele Caregnato**  
Ambienti digitali e spazi  
m.caregnato@campustore.it



**Andrea Xausa**  
Laboratori didattici  
a.xausa@campustore.it



**Andrea Lucietti**  
Audio e video - Account B2B  
a.lucietti@campustore.it



**Nicola Miotello**  
Robotica educativa  
n.miotello@campustore.it

## Customer service, installazione e formazione



**Veronica Balaso**  
Formazione  
v.balaso@campustore.it



**Alessandro Guidolin**  
Customer service e installazioni  
a.guidolin@campustore.it

## Amministrazione, acquisti, logistica



**Paola Abbate**  
Amministrazione  
p.abbate@campustore.it



**Roberta Capra**  
Amministrazione  
r.capra@campustore.it



**Elda Pozzi**  
Logistica  
e.pozzi@campustore.it



**Annalisa Valle**  
Acquisti  
a.valle@campustore.it

## Ricerca, sviluppo e comunicazione



**Pietro Alberti**  
Ricerca e sviluppo  
p.alberti@campustore.it



**Lisa Lanzarini**  
Comunicazione  
l.lanzarini@campustore.it



**Paolo Mezzalira**  
Marketing  
p.mezzalira@campustore.it



**Marco Panzarin**  
Grafica  
m.panzarin@campustore.it

## Il nostro nuovo sito

Il sito [www.campustore.it](http://www.campustore.it)  
è sempre consultabile e aggiornato  
per ogni vostra esigenza



## Supporto gratuito

Scrivendoci o chiamandoci  
potete richiedere preventivi gratuiti  
e assistenza nello sviluppo  
della vostra idea



## Bandi e finanziamenti

Una sezione dedicata a bandi e  
finanziamenti è sempre disponibile e  
aggiornata sul nostro sito  
[www.campustore.it](http://www.campustore.it)

## Supporto sempre senza impegno

Molti nostri kit e progetti includono la formazione gratuita.

Aiutiamo le scuole a realizzare i loro sogni e progetti e siamo  
sempre disponibili per consulenze su:

- Bandi ministeriali
- PON/POR
- Progetti comunali

Anche con proposte di soluzioni a noleggio e in locazione.



# A vostra disposizione, anche a distanza

## Webinar

I nostri webinar sono **sempre gratuiti certificati**, con esperti di settore, sui temi didattici più interessanti del momento e in ciascuno lasciamo spazio alle vostre domande. Chi non può seguirci in diretta può comunque iscriversi e ricevere **in differita le nostre registrazioni**.



## Flix

Un canale di contenuti video di approfondimento. Lezioni, dirette, attività passo-passo, suggerimenti per la risoluzione di problemi. Tutti gratuiti rivolti a chi si occupa di scuola e condivisibili con studenti, colleghi e famiglie.

[www.campustore.it/campustore-flix](http://www.campustore.it/campustore-flix)



## Gruppi Facebook

I gruppi Facebook che consigliamo, con decine di migliaia di insegnanti italiani iscritti, sono dedicati alla didattica e al mondo education e permettono di scambiarsi idee, opinioni, suggerimenti, documenti e pratiche efficaci:



Didattica Digitale Integrata e Didattica a Distanza  
[www.facebook.com/groups/didatticaadistanza](http://www.facebook.com/groups/didatticaadistanza)



PON 2014-2020 per la Scuola  
[www.facebook.com/groups/pon20142020](http://www.facebook.com/groups/pon20142020)



Insegnanti 2.0  
[www.facebook.com/groups/insegnantiduepuntozero](http://www.facebook.com/groups/insegnantiduepuntozero)

## Social



Facebook  
[www.facebook.com/CampuStoreIT](http://www.facebook.com/CampuStoreIT)



Twitter  
[https://twitter.com/CampuStore\\_IT](https://twitter.com/CampuStore_IT)



Instagram  
[www.instagram.com/campustore.it](http://www.instagram.com/campustore.it)



YouTube  
[www.youtube.com/user/CampuStoreEducation](http://www.youtube.com/user/CampuStoreEducation)



## Blog

*Innovation for education* è il nostro blog per la didattica: una piattaforma di contenuti sempre gratuiti, scritti da insegnanti in cui raccogliamo le migliori esperienze didattiche italiane e straniere per fornire ispirazioni e approfondimenti.

[www.innovationforeducation.it](http://www.innovationforeducation.it)



## La nostra newsletter

Per restare sempre aggiornati sulle nostre novità e gli eventi a cui partecipiamo la soluzione migliore è iscriversi alla nostra coloratissima newsletter. Trovi il modulo per l'iscrizione in fondo al nostro sito!



Robotica educativa e coding  
[www.facebook.com/groups/roboticaeducativaecoding](http://www.facebook.com/groups/roboticaeducativaecoding)



STEM - Spazi e strumenti per l'apprendimento  
[www.facebook.com/groups/apprendimento.stem](http://www.facebook.com/groups/apprendimento.stem)



LinkedIn  
<https://www.linkedin.com/company/campustore-it>



WhatsApp  
338 68 61 051



Telegram  
338 68 61 051



Un catalogo navigabile a 360°

# InnovaLab CampuStore

E uno spazio didattico tra i più innovativi al mondo

L'InnovaLab CampuStore è uno spazio unico in Europa per quantità e qualità di soluzioni didattiche, dalle tecnologie agli arredi.

Ogni oggetto è stato scelto con cura per caratterizzare in modo significativo l'ambiente d'apprendimento:

- Ogni punto con il simbolo "più" è cliccabile e permette di accedere a contenuti multimediali di approfondimento
- Ogni "goccia rossa" permette invece di muoversi lungo l'ambiente e spostarsi da un'area all'altra di questo immenso laboratorio del sapere

Un'esperienza virtuale unica, ricca di approfondimenti godibili da qualsiasi dispositivo.

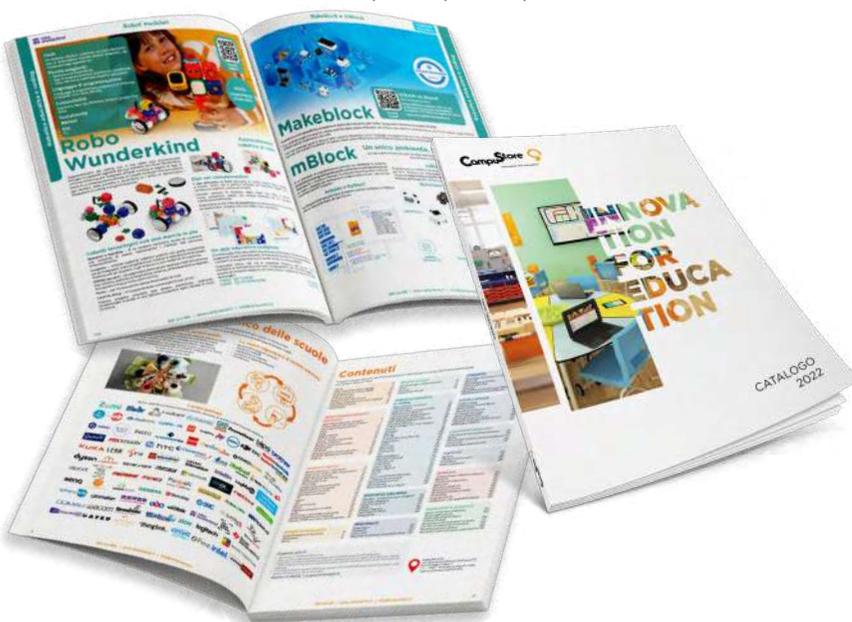


Naviga l'InnovaLab  
CampuStore a 360°  
[https://go.campustore.it/  
innovalab](https://go.campustore.it/innovalab)

Scannerizzando il QR code qui sopra o visitando direttamente al link potete accedere a una panoramica a 360° del nostro InnovaLab, realizzato in collaborazione con GAM - Gonzagarredi.

## I nostri cataloghi

Quello che ti appresti a sfogliare è il nostro catalogo istituzionale per l'Anno Scolastico 2021/2022. Racchiude però solo una piccola parte di ciò che possiamo offrirti: ricerchiamo continuamente in tutto il mondo le migliori idee per le scuole italiane, esigendo qualità, sicurezza e finalità educative particolari. Ti invitiamo a scoprire online i nostri cataloghi tematici, dedicati ad esigenze specifiche e per questo più approfonditi e settoriali. Ce ne sono spesso di nuovi, in base alle esigenze che ci arrivano dalle scuole, e sono sempre in continuo aggiornamento, per questo ti invitiamo a consultarli online di frequente, per non perdere nessuna novità.



Sfogliali tutti al link  
[www.campustore.it/  
cataloghi](http://www.campustore.it/cataloghi)

Finalmente disponibile

### Catalogo CampuStore 2022

Oltre 200 pagine con più di 150 novità, oltre alle soluzioni "tradizionali" più richieste. Arredi, digital board, tecnologie, robot didattici, STEM e STEAM: il nostro obiettivo è aiutarvi a realizzare tutti i vostri progetti e a trovare la migliore soluzione per voi.

### Cataloghi tematici:

- Arredi didattici innovativi
- Laboratori didattici innovativi
- Sussidi didattici e inclusione
- Scienze motorie e sportive
- Musica
- Arredo tecnico per laboratori scientifici
- Formazione per scuole e docenti



Oltre 120.000 docenti formati nel 2020!

# CampuStore Academy

Corsi di formazione certificati per scuole e insegnanti

## Modalità

Blended (modalità "mista")



In presenza

Online



## Come acquistare?

- Su MePA
- Sul sito CampuStore con:
  - Carta del docente
  - Carta di credito
  - Bonifico anticipato
  - PayPal

## Quanto durano?

- Disponibili corsi strutturati da + di 25 ore
- Pacchetti da 6, 8, 10, 15, 20 ore
- Corsi light a partire da 1,5 h

Disponibili percorsi personalizzati per:

- Aree a rischio
- Scuole polo
- Future Labs
- Reti

S.O.F.I.A.



- Accreditamento **MIUR**
- Piattaforma **S.O.F.I.A.**
- Presenti su **MePA**

[www.campustoreacademy.it](http://www.campustoreacademy.it)

la piattaforma di formazione per scuole e docenti

Non trovi ciò che cerchi?  
Scrivici a [formazione@campustore.it](mailto:formazione@campustore.it)

## Ambiti di formazione:

- Google Workspace for Education
- Cittadinanza digitale
- STEAM
- Studenti ad alto potenziale
- Inclusione
- Microsoft 365
- Valutazione delle competenze
- Automazione e Industry 4.0
- MakerSpace, FabLab e Stampa 3D
- Spazi educativi e Ambienti d'apprendimento
- Innovazione metodologica
- Coding e robotica educativa



CampuStore Academy è un Ente Formatore accreditato per la formazione del personale della Scuola ai sensi della Direttiva Ministeriale 170/2016. I corsi Campustore Academy sono presenti tra le iniziative a catalogo su S.O.F.I.A., il Sistema Operativo per la Formazione e le Iniziative di Aggiornamento dei docenti



Scopri il catalogo  
Campustore Academy

# I nostri servizi



## Corsi online e blended

**Sviluppati su una metodologia laboratoriale da tradurre immediatamente nella propria classe.**

In diretta o in autoformazione, ogni corso permette di confrontarsi con il formatore in diretta o attraverso il forum. Alla fine del corso, oltre a un attestato di partecipazione, vengono rilasciati i materiali predisposti dal docente per l'approfondimento personale ed eventuali attività didattiche.



## Corsi in presenza

I nostri corsi sono **operativi e laboratoriali** ed è dunque che danno il meglio in presenza.

I nostri formatori, sparsi in tutta Italia, possono raggiungere ogni istituto, in **qualsiasi regione** e svolgere la formazione all'interno della scuola.

- Esperienza hands-on condivisa
- Interazione diretta col formatore
- Utilizzo diretto dei materiali che andranno poi a usare i ragazzi
- Coadiuvata la concentrazione

Al termine di ogni corso viene rilasciato un certificato di partecipazione.



## Webinar gratuiti

**Svolgiamo corsi online gratuiti**

Su moltissimi argomenti innovativi, con esperti del settore e professionisti del mondo della scuola. Inoltre, per ogni **bando di gara o finanziamento** in corso teniamo sempre dei **webinar tematici per facilitare la presentazione delle domande**

lo sviluppo e l'elaborazione dei progetti per ogni scuola. Un servizio che forniamo in **modalità totalmente gratuita da anni**, per essere sempre al vostro fianco e supportarvi passo-passo.



**200.000**  
docenti  
formati



**50+**  
ore di webinar  
registrate



**20+**  
tematiche  
affrontate



**35.000+**  
dispense distribuite  
in formato digitale

# SPAZI D'APP REN DIME NTO

Spazi d'apprendimento innovativi

Come progettare uno spazio didattico

Tavoli

Sedie

Sgabelli

Sedute morbide

Tribune e arene

Librerie, scaffali e biblioteche

Armadi e contenitori

Carrelli e armadi per ricarica dispositivi

Carrelli mobili

CarrellONE

Arredi per STEM e robotica educativa

Arredi per MakerSpace e tinkering

GrowRoom - Orto in classe

Scaffali

i-Vulcani

# Arredi per STEM e robotica educativa

Oltre ai grandi tavoli quadrati o rettangolari alla pagina seguente, perfetti per lo svolgimento di attività di didattica collaborativa, esperienziale e manipolativa come la robotica educativa, in questa pagina proponiamo altre soluzioni dedicate a questa disciplina.

Spazi d'apprendimento



\*Adattabile a molte soluzioni differenti: contattaci per un progetto personalizzato.

## Carrello mobile per kit LEGO Education

Questi carrelli sono stati progettati per riporre e trasportare i kit LEGO Education o altri contenitori in plastica di dimensioni standard. Possono essere accessoriati con vaschette in plastica e binari mobili ad altezza variabile per riporre le confezioni, anche nel caso in cui debbano ospitare contemporaneamente scatole di dimensioni diverse (ad esempio SPIKE Prime e BricQ motion). Dimensioni: 120x110x45 cm.

312151 CARRELLO MOBILE KIT LEGO EDUCATION

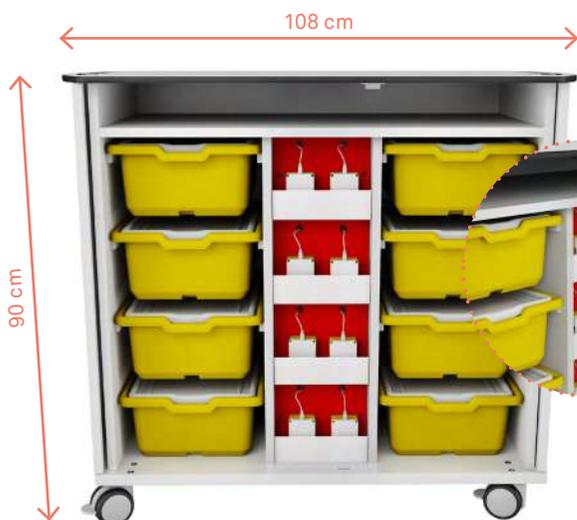
731,00 €

## Tavolo per gare FIRST LEGO League e MakeX Starter

Il supporto ideale per partecipare a gare di robotica con i kit LEGO Education e MakeX: è infatti realizzato secondo le indicazioni ufficiali di entrambe le competizioni di robotica educativa! La superficie superiore di 243,8x121,9x1 cm permette l'incastro con il piano di lavoro, mentre le gambe dotate di ruote facilitano lo spostamento.

316227 TAVOLO COMPETIZIONI ROBOTICA

1.000,00 €



## Carrello mobile per kit LEGO® Education

Questi carrelli robusti, di ultima generazione, permettono di ricaricare 8 mattoncini programmabili LEGO MINDSTORMS Education EV3 o LEGO Education SPIKE e riporre 8 confezioni. La versione per LEGO Educational WeDo consente invece di ricaricare fino a 16 mattoncini WeDo e conservare 16 scatole. I mattoncini in carica possono ritenersi al sicuro grazie alle due porte munite di serratura, la cui apertura massima è pari a 270°. Dimensioni: 108x56x90 cm.

338814 CARRELLO RICARICA 8 SPIKE

950,00 €

338815 CARRELLO RICARICA 8 SPIKE CON USB

1050,00 €

331197 CARRELLO RICARICA 16 WEDO

1050,00 €

312110 CARRELLO RICARICA 8 EV3

950,00 €

# Tavoli per coding, robotica e STEAM



La scuola è anche laboratorio che avvicina pensiero e attività pratiche: laboratori per coding, robotica e STEAM svelano nuove opportunità. Dalla scuola primaria alle superiori, elettronica e informatica prendono le forme del gioco o di prove più complesse. Tavoli da lavoro o per piccoli robot, postazioni informatiche, carrelli, scaffalature arredano ambienti che sostengono ingegnosità e ricerca.

## Tavoli per coding e robotica

Struttura metallica su due ruote



336295 130x130x90H CM 735,50 €

Gambe in legno



332552 130x130x90H CM 525,50 €

Tavolo basso con gambe in legno



332553 130x130x38H CM 490,50 €

## Tavoli per attività STEAM

Struttura metallica su due ruote



332554 130x130x90H CM 752,00 €

Gambe in legno



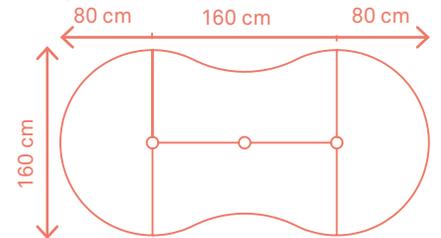
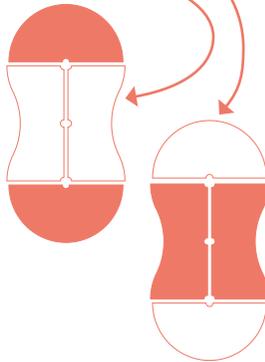
332555 130x130x90H CM 543,00 €

## Arredi per MakerSpace e tinkering

### Tavoli per MakerSpace e Tinkering

Questo pezzo d'arredo non può mancare se si vuole allestire un MakerSpace in un ambiente educativo: pensato appositamente per attività laboratoriali, permette di collaborare con gruppi più o meno grandi creando isole di lavoro con diverse forme. I tavoli sono dotati di un piano robusto in lamellare con uno spessore elevato (32 mm) per garantire la massima resistenza nel tempo e ruote per agevolare lo spostamento.

- 316064 TAVOLI PER TINKERING (ISOLA DA 4) 1.950,00 €
- 316614 COPPIA DI TAVOLI RETTANGOLARI 1.140,00 €
- 316613 COPPIA DI TAVOLI A SEMICERCHIO 1.020,00 €



Abbiamo tanti altri bellissimi arredi per MakerSpace, che puoi vedere anche nelle immagini dedicate a questo tipo di ambienti all'inizio di questa sezione e in quella dedicata ai MakerSpace: contattaci per trovare le soluzioni più adatte alle tue esigenze!



### Banchi da lavoro per MakerSpace

Banchi da lavoro con piano in Multiplex di faggio spessore 30 mm. Struttura metallica colore grigio (su richiesta anche blu).

Disponibile in versione con altezza fissa 88 cm e portata 1.000 kg, oppure con altezza regolabile da 74 a 110 cm (portata 600 kg) o anche su ruote diametro 125 mm (2 fisse e 2 girevoli con freno) e altezza regolabile da 90 a 110 cm (portata 200 kg).

Piano regolabile intermedio in dotazione per versione fissa, semipiano per versioni regolabili. Forniti in kit di montaggio eccetto la versione fissa che arriva già assemblata.

- |  |          |
|--|----------|
| 335960 FISSO 150X75X88H CM                   | 340,00 € |
| 336278 FISSO 200X75X88H CM                   | 397,00 € |
| 336279 REGOLABILE 150X75X74/110H CM          | 385,00 € |
| 335519 REGOLABILE 200X75X74/110H CM          | 438,00 € |
| 336240 REGOLABILE SU RUOTE 150X75X90/110H CM | 435,00 € |
| 335521 REGOLABILE SU RUOTE 200X75X90/110H CM | 488,00 € |
| 336281 CASSETTIERA 3 POSTI 50x60x57H CM      | 331,00 € |

### Tavolo pieghevole con ruote

Questi tavoli sono la perfetta risposta a più esigenze, grazie ad una struttura leggera su ruote che permette di muoverli liberamente, chiuderli, accatastarli e disporli a proprio piacimento, creando composizioni singole o multiple per aule polivalenti, per meeting e per formazione.

- |                      |          |
|----------------------|----------|
| 311316 140X70X73H CM | 382,00 € |
| 322738 160X70X73H CM | 418,00 € |
| 323105 180X70X73H CM | 435,00 € |





Guarda  
il video!



### Cos'è

Un tavolo per il making e un ambiente di apprendimento per le STEM immersivo per i più piccoli.

### Perché sceglierlo

Bello, made in Italy, capace di caratterizzare in meglio qualsiasi ambiente è nato e pensato per le scuole e i contesti educativi e offre uno spazio in cui "abitare" le STEM.

### Età

3+



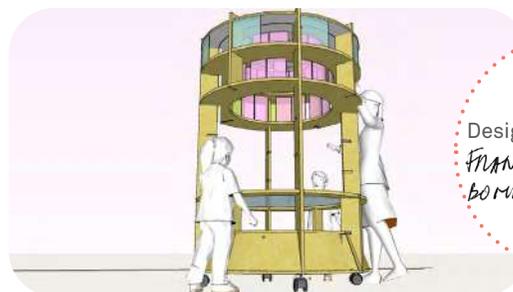
NOVITÀ  
Disponibile  
da fine 2021

# i-Vulcani

## Tavolo per making

i-Vulcani è un tavolo per il making con tanti accessori, che lo rendono un vero ambiente di apprendimento per le STEM perfetto per i più piccoli - che vi si immergono letteralmente - magico per i più grandicelli che, da un livello all'altro, studiano il mondo che li circonda, attraverso l'elaborazione scientifica, l'osservazione e lo studio degli stati di trasformazione della materia e dei principi di coding e robotica. Montato su ruote, è trasportabile nei diversi ambienti della scuola.

**Immergiti nella scoperta scientifica e accendi la voglia di STEM in classe**



Design di  
FRANCESCO  
BOMBARDI



### Scoperta scientifica in 3 dimensioni

Sviluppato su tre livelli verticali, permette di studiare i fenomeni scientifici da differenti punti di vista e angolazioni. Ogni pezzo è caratterizzato da ripiani accessoriati per le STEM (8 contenitori con coperchio, provette, ante richiudibili, un ripiano illuminato a LED) e tecnologie innovative.

### Arredo potenziato dalle tecnologie

Le tecnologie integrate permettono un'esperienza di apprendimento immersiva e percettiva con l'utilizzo di luci, colori, odori, aromi, suoni, musica. È inoltre compatibile con tantissimi supporti per le STEM aggiuntivi.

### Formazione inclusa

Con l'acquisto di i-Vulcani è compreso un kit tecnologico di base (1 proiettore, 1 tablet, lenti ingranditrici per tablet, 1 microscopio digitale) e una formazione digitale introduttiva al suo utilizzo, mentre può essere richiesta e quotata a parte, una formazione più specifica.

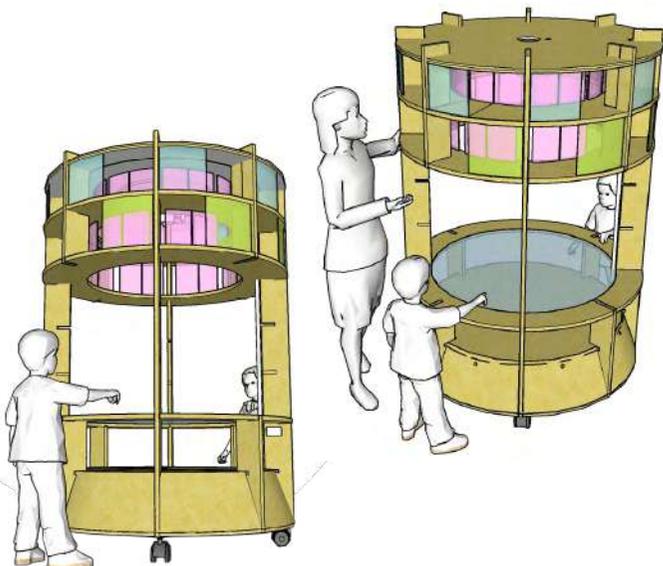
La dotazione di i-Vulcani su richiesta può essere personalizzata e la formazione può essere sviluppata di conseguenza.

i-Vulcani infatti non è solo un tavolo per il making e l'osservazione scientifica: dietro alla sua ideazione vi è il metodo educativo Learning by Languages®.

Diametro 140 cm - altezza 202 cm su ruote (senza 190).

337677 I-VULCANI

6.500,00 €



i-Vulcani è un prodotto totalmente Made in Italy a marchio Learning By Languages da un progetto di Sabrina Bonaccini; Design di Francesco Bombardi; Produzione Play+; Tecnologie CampuStore; Team pedagogico Coopselios, Università degli Studi di Trieste, IC3 Modena Daniele Barca.



Guarda il video!

**NOVITÀ**  
Disponibile da fine 2021

### Cos'è

CarrellONE è il primo laboratorio mobile e tavolo da making tutto in uno, che porta l'esperienza STEM in modo diffuso in tutta la scuola.

### Perché sceglierlo

Risolve il problema della gestione e condivisione delle risorse laboratoriali all'interno della scuola.

### Età

8+

Prodotti **NON** inclusi

Da un'idea di **FRANCESCO BOMBARDI**

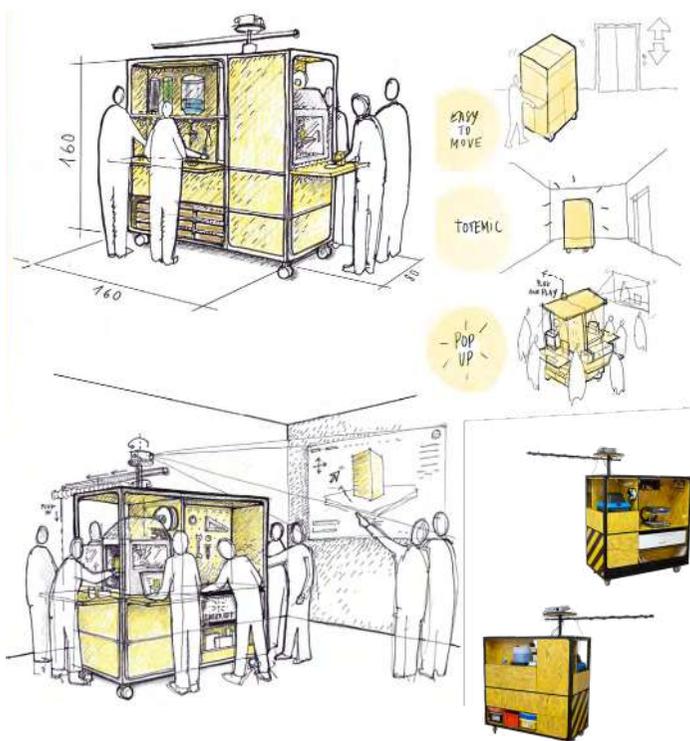
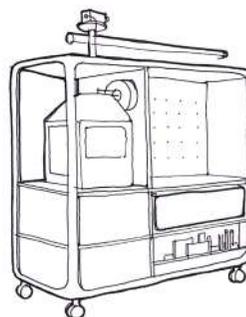


# CarrellONE

CarrellONE è il primo laboratorio e tavolo da making compatto e su ruote, che porta l'esperienza STEM in modo diffuso in tutta la scuola, dove è più utile ed interessante svolgere e sviluppare esperienze didattiche attive.

È un progetto "made in Italy" che nasce dall'osservazione di ciò che accade ogni giorno nelle scuole e dall'ingegno e la creatività di Francesco Bombardi, uniti alla ricerca trentennale su spazi d'apprendimento, STEM e tecnologie innovative di CampuStore.

## STEM in mobilità



## La risoluzione di un problema

Quante volte ci ritroviamo a spostare attrezzature da una classe all'altra, faticando e rischiando di romperli? Quante improvvisiamo configurazioni originali per favorire la partecipazione di tutti e l'accessibilità, cercando di collegare i dispositivi senza inciampare sui cavi?

Inoltre l'ergonomia di una attività laboratoriale richiede sistemi di arredo e fruizione diversi da quelli di una classe normale concepita per la didattica frontale.

CarrellONE è la risposta a questi problemi, un modo nuovo per favorire le attività STEM nelle scuole. Si tratta di un laboratorio mobile e flessibile, facile da spostare, anche usando l'ascensore (dimensioni compatte).

## Tecnologie e STEM integrate in un carrello mobile

È una **microarchitettura compatta**, ispirata agli antichi bauli dei viaggi transatlantici, che si apre e si chiude abilitando una serie di esperienze legate a kit tecnologici per cui sono predisposti alloggi su misura.

Le tecnologie non sono incluse, di modo da riuscire a gestire le richieste di **personalizzazione**, ma il CarrellONE è già pensato e predisposto per alcuni strumenti.

Tra questi: stampante 3D, lasercut, proiettore, luci LED, lavagna scrivibile, parete attrezzi, cassettiere per componenti robotica, laboratorio di chimica. In più il laboratorio si presta ad ospitare kit integrativi richiesti dalla scuola: è quindi personalizzabile su richiesta.

337624 CARRELLONE PER LE STEM

6.000,00 €

### Carrello MakerSpace

Un carrello progettato per i MakerSpace delle scuole o per qualsiasi altro ambiente educativo in cui sia utile un supporto per l'archiviazione di materiali per attività di making e STEAM. Il Carrello MakerSpace può disporre di **vassoi su pattini StopSafe**, che consentono un accesso facile e sicuro ai materiali riposti.

I **ganci nel pannello frontale** per gli attrezzi possono essere spostati per adattarsi a molti oggetti, ma anche i **pannelli laterali e posteriori** sono dotati di fori e fessure standard per posizionare ulteriori materiali e attrezzature. Il robusto **telaio in acciaio** è adatto per carichi fino a 85 kg e le **ruote bloccabili** consentono di spostarlo facilmente da un ambiente all'altro.

321746 CARRELLO MAKERSPACE CON VASSOI

620,00 €



Gli attrezzi e accessori nell'immagine sono a scopo esemplificativo e non sono inclusi nel prezzo

### Carrello per STEM/STEAM

Il carrello per le STEM e le STEAM di CampuStore nasce da oltre trent'anni di osservazione ed esperienza negli istituti scolastici italiani. Consente di trasportare gli strumenti STEAM all'interno della scuola con facilità. Flessibile e mobile grazie alle robuste ruote su cui è montato è consegnato all'istituto già premontato e accessorizzato di un insegna decorativa capace di caratterizzare immediatamente qualsiasi ambiente della scuola con brio e originalità. I colori di vaschette e accessori sono stati personalizzati e scelti per garantire inclusioni, armonia e colore negli ambienti che andrà ad occupare, perché crediamo che più un luogo è piacevole e accogliente meglio si impara.

È inoltre dotato di superficie magnetica su cui è possibile attaccare robot speciali (come Root rt1), forme geometriche (come i Polydron magnetic) o calamite e di una lavagna scrivibile incorporata che permette di supportare spiegazioni e insegnamento in qualsiasi ambiente ci si trovi. Viene fornito di avvolgicavo per agevolare l'elettrificazione degli articoli che andrà ad ospitare in modo semplice e sicuro.

338839 CARRELLO PER STEM/STEAM

850,00 €

### Carrello Maker Hub

MakerHub è un carrello porta risorse multifunzionale che **promuove il lavoro collaborativo nelle attività STEAM in classe**. I pannelli di dimensioni standard (60x90 cm) sono immediatamente intercambiabili: basta sollevarli e abbassarli per rimuoverli. È possibile cambiare tra lavagne magnetiche, lavagne a gesso e bacheche per adattarsi alle attività della tua classe e al gruppo di età. Per una maggiore sicurezza, tutte le lavagne sono fissate tra le guide in acciaio nella parte superiore del telaio e gli appositi fermi sulla mensola a incasso. I vassoi possono essere rivolti in entrambe le direzioni.

327618 CARRELLO MAKER HUB CON 2 LAVAGNE MAGNETICHE E 4 VASCHE

340,00 €



Spazi d'apprendimento



# RE AL TÀ VIR TU ALE

Realtà virtuale  
e realtà aumentata  
Poster interattivi  
Visori  
Kai's Clan  
VR e AR software

## Realtà virtuale e realtà aumentata

### Fotocamera - Action Camera a 360° Insta360 X2

Una troupe a portata di mano. **ONE X2** è la fotocamera tascabile definitiva per creativi, amanti dell'avventura e atleti; consente loro di immortalare facilmente riprese cinematografiche che prima erano possibili solo con un cameraman, attrezzatura ingombrante e **capacità di montaggio professionali**.

La ONE X2 ha un corpo compatto che scivola in una tasca ed è perfetto per le riprese mordi e fuggi.

Cattura **filmati cinematografici stabilizzati** sempre e ovunque. Impermeabile fino a 10 mt. **Modalità Multiview**. Display ultra luminoso ad alta risoluzione touch screen. 5.7k30p. **Stabilizzazione; FlowState**. Batteria 1630mAh.

335760 FOTOCAMERA A 360° INSTA360 X2 444,00 €

### Videocamera a 360° Insta360 R Twin

Versione fornita con doppia ottica per poter sfruttare le potenzialità a 360° e del 4K wide.

**Modalità 360°**: supporta l'acquisizione di **5,7K** su **due obiettivi** che coprono ogni direzione contemporaneamente.

Consente un'anteprima a 360° in tempo reale sul touchscreen di ONE R, mentre innovazioni come **Color Plus**, **video HDR** e **Night Shot** raggiungono la migliore precisione del colore e le migliori prestazioni in condizioni di scarsa illuminazione.

Modalità Wide Angle 4K Pronto per 4K@60fps, cattura l'azione nitida, vibrante e stabilizzata e supporta fino a 8x slow motion .

Il suo design reversibile consente di capovolgere il touchscreen da dietro a davanti in un attimo - perfetto per ottenere un feedback in tempo reale durante le riprese.

335783 VIDEOCAMERA INSTA360 R TWIN 462,00 €



## Poster interattivi

Splendidi **poster di realtà aumentata** che danno vita al sistema solare o ai pianeti sui muri della tua classe e della tua casa. Stampe A1 durevoli di pianeti, lune, stelle e l'intero sistema solare. Visualizzali attraverso l'**app dedicata** e **osserva i pianeti prendere vita** con fatti, cifre, informazioni dettagliate e sezioni trasversali.

330318 POSTER INTERATTIVI TERRA, MARTE, LUNA 41,00 €  
335202 POSTER INTERATTIVO SISTEMA SOLARE 30,00 €



Materiali di alta qualità con stampa **resistente** in modo da poter essere **spostati e incollati** alle pareti senza timore di danni

Immagini in altissima qualità di **valore didattico ed estetico** anche senza considerare le funzionalità AR.



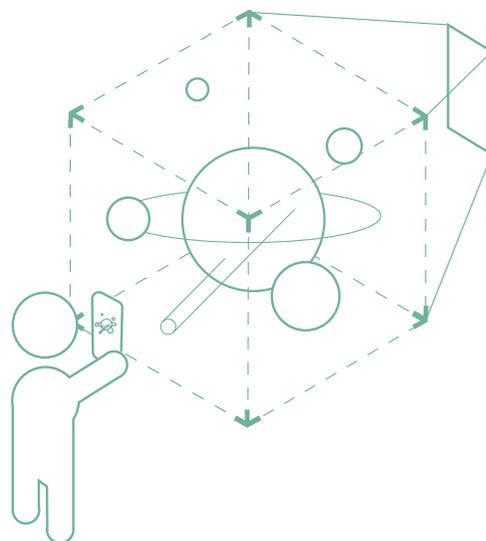
**App di accompagnamento gratuita** che funziona su telefoni / tablet IOS e Android di ultima generazione.

App che anima i pianeti, estrae una sezione esplosa, permette di selezionare i punti di interesse e visualizzare informazioni.



**Ecosostenibile**: per ogni poster stampato verrà piantato un albero.

Disponibili **risorse gratuite** per l'utilizzo dei poster durante le lezioni.



## Visore Pico VR 4k G2

Visore con risoluzione 4K con 3 gradi di libertà (3DoF), storage 128GB, RAM 6GB e funzionalità adatte anche all'utilizzo da parte di scuole, musei, aziende.

Modalità Kiosk : dedica l'auricolare Pico G2 4K a una singola applicazione per casi d'uso semplici e mirati.

Comandi vivavoce: nessun controller, nessun problema. Pico G2 4K ha un'opzione di controllo vivavoce che consente una facile selezione "guarda e scegli".

Design igienico: ogni Pico G2 4K ha accesso a inserti frontali in PU sostituibili facili da pulire e adatti per l'uso da parte di più alunni.

Visuali cristalline: dotato di un display LCD 4K con risoluzione dello schermo 3840 x 2160, Pico G2 4K offre un'esperienza visiva premium. Con una frequenza di aggiornamento di 75Hz e un ppi di 818, ha una qualità dell'immagine più luminosa e chiara.

333588 VISORE VR PICO G2 4K (STAND-ALONE) 349,00 €



## Visore Pico VR Neo 3 Pro

Grazie al potente processore Qualcomm XR2 e 6 GB di RAM (Neo 3 Pro) o 8 GB di RAM (Neo 3 Pro Eye), 256 GB di spazio di archiviazione integrato e uno schermo LCD 3664 x 1920 con un PPI di 773 e una frequenza di aggiornamento fino a 90 Hz, questi nuovi auricolari sono sia più leggeri e più compatti.

Neo 3 Pro offre un'esperienza di latenza e precisione migliorata con l'introduzione di due nuovi controller 6DoF che utilizzano 32 sensori di tracciamento ottico per il posizionamento in ambienti complessi. In combinazione con quattro fotocamere grandangolari che portano il vero posizionamento e tracciamento a livello millimetrico, è possibile ottenere un tracciamento stabile anche in ambienti a bassa trama con impostazioni luminose o scure.

Con il supporto Bluetooth 5.1 e 2,4 GHz e 5 GHz 2X2MIMO 11ax (WiFi6), Neo 3 Pro offre opzioni di streaming wireless o cablate tramite una DisplayPort e un cavo speciali.

Supporta anche la modalità Direct di NVIDIA fornendo una connessione cablata nativa 4K@90Hz ad alta larghezza di banda per Pico VR Streaming.

338463 VISORE VR NEO 3 PRO 750,00 €



## HTC VIVE Focus Plus

HTC VIVE Focus Plus è una soluzione all-in-one pronta per essere usata appena tolta dalla scatola. Non sono necessarie connessione al PC, collegamenti a stazioni base o sensori: si accede immediatamente alla realtà virtuale in alta risoluzione. Pur non necessitando di dispositivi esterni, HTC VIVE Focus garantisce grande qualità dei

dettagli e degli effetti visivi in una risoluzione a 3K - 2.880x1.600 px.

L'innovativo tracciamento con un campo visivo di 110° permette agli utenti di godere di un'esperienza unica e autentica, senza vincoli di spazio: i visori si possono facilmente spostare da un ambiente ad un altro senza limitarne in alcun modo il funzionamento. La versione Plus include 2 controller e garantisce 6 gradi di libertà.

327561 HTC VIVE FOCUS PLUS (STAND-ALONE) 980,00 €



## HTC VIVE Pro

Con il visore VIVE Pro puoi letteralmente immergerti nella realtà virtuale: grazie ai controller a 360°, al tracciamento delle cuffie, all'audio direzionale e il feedback tattile HD, la realtà virtuale non è mai stata così reale.

La vividezza dei colori e la profondità dei dettagli sono di grande qualità grazie alla risoluzione a 3K - 2.880x1.600 px, rimanendo estremamente veloce e comodo da indossare, grazie al telaio e alla cinghia che distribuiscono uniformemente il peso sulla testa. Le cuffie garantiscono un suono in 3D coinvolgente e realistico, mentre i controller tracciano perfettamente i movimenti sia da seduti che da in piedi.

Per poter funzionare necessita di un PC performante: scopri le specifiche richieste sul nostro sito. Garanzia di 2 anni inclusa.

327562 HTC VIVE PRO - FULL KIT 1.550,00 €  
338753 STATIVO PER BASE STATION 70,00 €



## Visori

### ClassVR

Per sfruttare a fini educativi attività sia sulla realtà virtuale che sulla realtà aumentata, la soluzione completa è **ClassVR**, pensata per la classe per fornire un'esperienza di **realtà virtuale immersiva sotto il controllo del docente**. ClassVR fornisce l'hardware, il software e una serie di contenuti (realtà virtuale o aumentata), attività e lezioni pronti all'uso e gestibili in maniera centralizzata dall'insegnante.

#### Contenuto del kit:

- **8 visori VR (314855)** con hardware integrato
- I visori sono dotati di schermo da 5,5" full HD e di una telecamera da 8 MP frontale, connessione Wi-Fi e batteria ricaricabile
- **Controllo della classe:** tramite il portale ClassConnect è possibile scoprire e inviare agli studenti dei contenuti e delle lezioni coinvolgenti
- **I contenuti**, la cui sottoscrizione annuale (316316) è obbligatoria, sono navigabili anche in maniera autonoma dallo studente interagendo con il menu del dispositivo tramite comandi gestuali
- Include una valigia con ruote per trasporto, conservazione e ricarica
- L'ARC Cube opzionale permette di **osservare, ruotare e manipolare i modelli 3D** attraverso i visori ClassVR.

314855 CLASS VR 16GB – KIT DA 8 VISORI 2.999,00 €  
 338607 KIT DA 8 ARC-CUBE PER REALTÀ AUMENTATA 52,00 €



### ClassVR Premium

La versione più evoluta di ClassVR, dotata di hardware potenziato con risoluzione 2K e con controller incluso. Dispone di 32GB o 64GB di storage, processore Qualcomm Snapdragon XR1, RAM 3GB, display 5,5" 2560x1440 px, lenti 100° FOV, ricarica tramite USB-C, batteria da 4000 mAh, fotocamera 13 megapixel.

336917 CLASS VR PREMIUM 32GB – KIT DA 4 VISORI 1.999,00 €  
 336919 CLASS VR PREMIUM 32GB – KIT DA 8 VISORI 3.699,00 €  
 338750 CLASS VR PREMIUM 64GB – KIT DA 8 VISORI 3.999,00 €

### ClassVR Portal e Avanti's World

Con ClassVR scegli i contenuti didattici virtuali per la tua lezione tra gli oltre 1000 a tua disposizione nella libreria del portale. Dalle immagini e video 360° alle scene esplorabili, seleziona i singoli contenuti o crea playlist di contenuti personali. Crea inoltre i tuoi contenuti didattici virtuali e caricali sul portale. ClassVR integra anche ThingLink e CoSpaces per darti la possibilità di creare contenuti virtuali e personalizzare il portale con la massima flessibilità. Avanti's World è invece un parco giochi virtuale con contenuti e risorse virtuali con una piattaforma di gestione e valutazione da parte del docente. Supporta l'insegnamento e l'apprendimento in classe, a distanza o ibrido. Utilizzabile con i visori ClassVR o un qualunque browser web.

316316 CLASS VR PORTAL – SOTTOSCRIZIONE 1 ANNO 349,00 €  
 323064 CLASS VR PORTAL – SOTTOSCRIZIONE 3 ANNI 999,00 €  
 338751 CLASS VR PORTAL + AVANTIS'WORLD – 1 ANNO 599,00 €  
 338752 CLASS VR PORTAL + AVANTIS'WORLD – 3 ANNI 1.599,00 €



### Oculus Quest 2

**Oculus Quest 2** è il sistema VR all-in-one più avanzato. Ogni dettaglio è stato concepito per adattare il mondo virtuale ai tuoi movimenti, così potrai esplorare giochi ed esperienze incredibili con una libertà senza precedenti. Non occorre un PC o una console. Vivi al massimo ogni momento con prestazioni elevatissime e grafica di nuova generazione. Mantieni la concentrazione grazie a un eccezionale display con il 50% di pixel in più rispetto a Quest originale. Oppure, prenditi una pausa dall'azione e goditi un posto in prima fila per concerti dal vivo, eventi esclusivi e molto altro. I controller Touch riprogettati offrono un'ergonomia migliorata e comandi intuitivi che porteranno in VR i tuoi gesti, movimenti e azioni. Collega il visore VR a un computer da gaming compatibile tramite il cavo Oculus Link per accedere a centinaia di giochi ed esperienze in VR per PC. Quest 2 porta in azione i tuoi amici! Grazie al mirroring in diretta, puoi condividere la tua esperienza VR con chi ti circonda. Oppure, incontra gli amici nei mondi virtuali per sfidarli o per stare insieme. Con Oculus Quest 2 potrai giocare, creare e scoprire contenuti in VR senza limiti. Cavo Oculus Link venduto separatamente/opzionale.

338586 OCULUS QUEST 2 - 128GB (STAND-ALONE) 399,00 €  
 334983 OCULUS QUEST 2 - 256GB (STAND-ALONE) 449,00 €  
 336093 CAVO USB C - 5 METRI PER COLLEGAMENTO A PC 99,00 €

### Cos'è

Un set di robotica educativa che include robot compatti facili da programmare e ricchi di sensori e un ambiente di simulazione per attività didattiche in realtà virtuale e aumentata

### Perché sceglierlo

È l'unica soluzione educativa esistente che unisce coding (a blocchi) e realtà virtuale/aumentata (VR/AR)

### Linguaggio di programmazione

Visuale a blocchi

### Compatibilità

iOS, Android, Chrome OS, Windows, Mac OS X

### Complessità

●●●●○

### Età

8 - 17



Guarda il video



# Kai's Clan

Coding collaborativo, realtà virtuale e aumentata in un'unica soluzione

Kai's Clan è un supporto educativo in cui il **mondo fisico e quello virtuale si fondono** in un'unica soluzione per l'apprendimento. Permette di creare **ambienti virtuali in 3D legati alle lezioni** e quindi visualizzare i contenuti in ambienti di realtà virtuale o aumentata.

## Didattica digitale integrata

Non si tratta di semplici robot: Kai's Clan include anche una piattaforma virtuale tutto-in-uno per attività adatte a diversi livelli scolastici, **dalla primaria ai primi anni della secondaria di secondo grado**.

Grazie alla piattaforma educativa inclusa – che funge da vero e proprio **simulatore virtuale in 3D** - il set è utilizzabile anche in **Didattica a Distanza (DaD) e Didattica Digitale Integrata (DDI)**.

## Rompi gli schemi

L'app per smartphone "Kai's Eye" permette di **tener traccia dei movimenti di ogni robot sul percorso incluso nel set**, grazie a dei marker speciali posti proprio sul tappeto.

## Oltre la robotica educativa

Il **set Start Pack** è la soluzione migliore per iniziare ed include:

- 4 robot Kai's Clan (batterie ricaricabili incluse)
- 1 tappeto avventura "Rescue"
- 1 treppiede per smartphone
- Cavo di ricarica USB a 4 vie, pacchetto di adesivi e carte per il coding, guida rapida, oltre 35 suggerimenti di attività (in inglese)
- App "Kai's Eye Robot Tracker" disponibile per il download e app per la visualizzazione e l'editing virtuale.

**Sensori e accessori inclusi:** temperatura, umidità, movimento, LED, pulsante, ricevitore a infrarossi, telecomando a infrarossi, matrice LED, potenziometro, striscia LED.

333823	START PACK	995,00 €
333828	VALIGIA DEL CODING (SET PER LA CLASSE)	2.450,00 €
333826	SET AGGIUNTIVO 4 ROBOT	345,00 €
333831	TAPPETO SMART CITY	495,00 €
333833	TAPPETO LOGISTICA AVANZATA	495,00 €
333837	TAPPETO CREA IL TUO PERCORSO	295,00 €

## Coding e realtà virtuale sempre con te

La soluzione "chiavi in mano" più completa è la **Valigia del coding di Kai's Clan** che permette di fare attività di coding con tutta la classe ovunque si desideri! Include:

- 12 robot Kai's Clan
- Valigia con ruote per la conservazione, protezione e ricarica dei robot educativi
- 2 licenze per l'app Kai's Eye
- 1 tappeto "Alla scoperta di Marte" e 1 tappeto "Logistica avanzata"
- Suggerimenti per attività didattiche (in inglese)

## Accessori aggiuntivi

- Il **tappeto "Smart City"** simula una "città intelligente" per interrogarsi sull'impatto che le nuove tecnologie avranno sulle persone.
- Il **tappeto "Logistica avanzata"** permette di creare un vero e proprio centro di logistica automatizzato in 3D in realtà virtuale e aumentata
- Il **tappeto "Crea il tuo percorso"** offre la libertà di creare il proprio percorso

I tappeti Kai's Clan sono in neoprene (molto facili da pulire) di misura 980x980 mm.



## Software per VR e AR

### CoSpaces EDU

**CoSpaces EDU** permette di creare facilmente degli ambienti 3D per Tour a 360°, Storytelling, Mostre virtuali, Giochi e Simulazioni di esperimenti 3D. Gli studenti possono sviluppare il pensiero critico e la creatività, migliorare la collaborazione e l'alfabetizzazione digitale (coding e altre competenze digitali essenziali per le future carriere).

Tutto ciò che ti serve per creare e divertirti ad esplorare le tue creazioni è un computer con un browser web aggiornato o un dispositivo mobile con l'app CoSpaces Edu e una connessione Internet.

CoSpaces Edu è progettato per consentire agli insegnanti di avere pieno accesso e controllo sul flusso di lavoro. Dall'app Web, si possono creare e condividere compiti con la classe, assegnare compiti individuali agli studenti o creare compiti di gruppo collaborativi e monitorare il lavoro degli studenti da remoto, anche seguendo il loro processo in tempo reale.

Può essere utilizzato in qualsiasi classe e per qualsiasi livello o materia del curriculum. Coinvolgi e affascina i tuoi studenti per migliorare le loro capacità di alfabetizzazione digitale!

Disponibile anche in versione con Add on per Merge Cube, che consente di creare facilmente il tuo ologramma in CoSpaces Edu e di proiettarlo sul MERGE Cube. Il MERGE Cube va acquistato separatamente (326122).

Disponibile anche in versione da 15, 45, 60, 100, 150 e 400 utenti e licenza per 1 o 2 anni (con o senza Add-on per Merge Cube).

336569	PRO 5 - 1 ANNO - 5 UTENTI	70,00 €
336713	PRO 30 - 1 ANNO - 30 UTENTI + MERGE CUBE ADD-ON	170,00 €
336724	PRO 250 - 1 ANNO - 250 UTENTI	900,00 €
336712	PRO 5 - 1 ANNO - 5 UTENTI + MERGE CUBE ADD-ON	80,00 €
336572	PRO 30 - 1 ANNO - 30 UTENTI + MERGE CUBE ADD-ON	200,00 €



Provato per voi!  
Scopri il nostro Innovalab anche da casa!



### ThingLink

**ThingLink** è una piattaforma di tecnologia didattica pluripremiata, che permette di arricchire facilmente immagini, video e tour virtuali a 360° con l'inserimento di informazioni e collegamenti aggiuntivi.

Oltre 4 milioni di insegnanti e studenti utilizzano **ThingLink** per creare esperienze di apprendimento visivo accessibili nel cloud.

Sviluppo di capacità e competenze in ambienti appartenenti al mondo reale: Tour e dimostrazioni virtuali offrono agli studenti l'accesso ad ambienti e situazioni appartenenti al mondo reale, che altrimenti rischierebbero di rimanere fuori dalla loro portata.

Immagini e video interattivi a 360° aiutano a sviluppare comprensione del contesto, vocabolario accademico e competenze in luoghi, culture, ambienti di lavoro o situazioni sociali remoti.

Supporta l'autenticazione sicura con account Google e Microsoft e si integra Office 365 (Teams e OneNote).

Versione Scuola: supporta più ampio numero di gruppi di docenti e studenti e una gestione centralizzata degli utenti e include la funzionalità Scenario Builder, video a 360° e modelli 3D.

336407	THINGLINK - 1 DOCENTE/60 STUDENTI - 1 ANNO	35,00 €
338740	THINGLINK - 10 DOCENTI/600 STUDENTI - 1 ANNO	300,00 €
331689	THINGLINK - SCUOLA - 1 ANNO (500 UTENTI)	846,00 €
336565	THINGLINK - SCUOLA - 2 ANNI (500 UTENTI)	1.354,00 €

### Merge EDU e Merge Cube

Merge EDU è una piattaforma di apprendimento digitale pratica che aiuta gli studenti ad apprendere le STEM in modo efficace e con oggetti in 3D e simulazioni con cui possono toccare, tenere e interagire. Merge EDU coinvolge gli studenti del primo ciclo scolastico in attività pratiche che consentono loro di imparare ed esplorare in modi nuovi e sorprendenti!

Il Merge Cube consente di manipolare oggetti 3D digitali, introducendo nella didattica un modo completamente nuovo di apprendere e interagire con il mondo digitale.

Ora i ragazzi possono esplorare una galassia nel palmo della loro mano, tenere fossili e antichi manufatti, esplorare una molecola di DNA, indagare il nucleo della Terra, sezionare una rana virtuale, manipolare le proprie creazioni 3D e molto altro ancora. Permette inoltre di collaborare e condividere progetti 3D (da Minecraft, Tinkercad o scansione 3D) visualizzandoli in realtà mista prima di mandarli in stampa 3D.

338743	MERGE EDU - CLASSROOM (30 UTENTI) - 1 ANNO	995,00 €
338745	MERGE EDU - SCHOOLWIDE (SITE LICENSE) - 1 ANNO	2.495,00 €
326122	MERGE CUBE	24,59 €



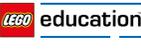
# ROBO TICA EDU CA TIVA

Robot didattici a confronto  
LEGO® Education  
LEGO® Education Coding Express  
LEGO® Education SPIKE Essential  
LEGO® Education SPIKE™ Prime  
LEGO® MINDSTORMS® Education  
EV3  
Coding con il Prof. Bogliolo  
Clementoni@School  
Matatalab  
Bee-Bot  
Blue-Bot  
Accessori per Bee-Bot e Blue-Bot  
Rugged Robot  
Pro-Bot  
Sphero indi  
Sphero mini  
Sphero Bolt  
Sphero RVR  
Ozobot  
iRobot  
Dash and Dot  
Cue  
Robo Wunderkind  
Makeblock  
mTiny Discover  
Codey Rocky  
mBot e mBot2  
Ranger e Ultimate  
Neuron  
Zumi  
Bracci robotici multifunzione  
Dobot  
fischertechnik - robot didattici  
tecnici  
Droni educativi  
Robot umanoidi: NAO e Pepper

Vuoi simulare lezioni di robotica anche a distanza? Scopri Miranda nella sezione Software

**Sei interessato a un corso di robotica?  
Scrivi a [formazione@campustore.it](mailto:formazione@campustore.it)**

# Coding e robotica educativa

								
	Indi	mTiny	Matatalab	Blue-Bot	Robo Wunderkind	SPIKE Essential	Dash and Dot	Zumi
								
A pagina	104	112	98	100	110	87	108	118
Prezzo	98,00 €	119,00 €	A partire da 90,00 €	99,00 €	207,50 €	260,00 €	151,00 €	180,00 €
Programmabile anche senza computer/tablet	V	V	V	V	X	X	X	X
Programmazione - Linguaggio	Tangibile, con tessere colorate e con Sphero Edu Jr	Tangibile	Tangibile	On-board: tastiera sul robot	App Robo Wunderkind	LEGO	A blocchi (basata su Blockly), Swift Playgrounds, app. dedicate	Blockly e Python
Compatibilità	Windows, Mac, iOS, Android, Fire OS	-	-	Windows, Mac, iOS, Android	Windows, Mac, iOS, Android	Windows, Mac, ChromeOS, iOS, Android	ChromeOS, iOS, Android, Kindle	Browser
Complessità	●●●●●	●●●●●	●●●●●	●●●●●	●●●●●	●●●●●	●●●●●	●●●●●
Controllo remoto (tipo joystick)	V	V	X	V	V	X	V	V
Applicazione per tablet	V	X	X	V	V	V	V	X
Assemblaggio (A) Programmazione (P)	P	P	P	P	A/P	A/P	P	A/P
Funzioni di base	Comandi direzionali, suoni, luci	Comandi direzionali, suoni, luci	Comandi direzionali, funzioni composite	Comandi direzionali, pausa	Comandi direzionali e vari sensori	Avanti, indietro, luci, suoni	Comandi direzionali, suoni, luci, rilevamento ostacoli	Comandi direzionali, pausa, seguilinea, rilevamento colori, luci e suoni
Funzioni supplementari	Riprogrammazione, funzionalità colori	-	Add-on (musica, disegno)	Programmazione tangibile mediante lettore di tasselli	Programmabile a vari livelli per tutti	-	Pennino per disegnare, pinza per oggetti, lanciatore di palline, xilofono, connettori per mattoncini LEGO	Visione, AI
Nr. ingressi/uscite	Preconfigurato (non modificabile)	Preconfigurato (non modificabile)	Preconfigurato (non modificabile)	Preconfigurato (non modificabile)	Sistema modulare	2 in/out	Preconfigurato (non modificabile)	Preconfigurato (non modificabile)
Trasferimento del programma	Bluetooth	Wireless	Bluetooth	Bluetooth	USB, Bluetooth	Bluetooth	Bluetooth	Wi-Fi
Alimentazione	Batteria integrata, ricaricabile via USB	Batteria ricaricabile (opzione, non inclusa)	Batteria integrata, ricaricabile via USB	Batteria integrata, ricaricabile via USB	Batteria integrata, ricaricabile via USB			

# Coding e robotica educativa

 Kai's Clan	 makeblock	 sphero edu	 makeblock	 iRobot Education	 LEGO education	 DJI EDU	 DOBOT	 SoftBank Robotics
Kai's Clan	Codey Rocky	Sphero BOLT	mBot2	iRobot Root rt1	SPIKE Prime	RoboMaster Tello Talent	Dobot	NAO e Pepper
								
79	113	105	115	106	89	124	120	125
995,00 €	99,00 €	139,00 €	A partire da 135,50 €	A partire da 187,70 €	327,00 €	212,30 €	1.490,00 €	A partire da 5.970,00 €
X	X	X	X	X	X	X	X	X
Visuale a blocchi	mBlock 5, Python, Swift Playgrounds	Sphero Edu, Swift Playgrounds	mBlock (basato su Scratch e Python)	Grafica a blocchi e testuale	A blocchi (basato su Scratch)	Scratch, Swift Playgrounds, Python	Blockly, Python, SDK per altri linguaggi	Choregraphe, Python, C++, Java
iOS, Android, Chrome OS, Windows, Mac OS X	Windows, Mac, iOS, Android	iOS, Android, Windows Phone	Windows, Mac, iOS, Android	Windows, Mac, Chrome OS, iOS	Windows, Mac, ChromeOS, iOS, Android	Windows, Mac, iOS, Android	Windows, Mac	Windows, Mac, Linux
●●●●●	●●●●●	●●●●●	●●●●●	●●●●●	●●●●●	●●●●●	●●●●●	●●●●●
X	V	V	V	V	V	V	V	V
X	V	V	V	V	V	V	X	X
P	P	P	A/P	P	A/P	A/P	P	P
Comandi direzionali, suoni, luci, rilevamento ostacoli	Comandi direzionali, suoni, luci, rilevamento ostacoli, IoT, A.I.	Movimento omnidirezionale	Comandi direzionali, sensori di luce, pulsante, ultrasuoni, seguilinea, buzzer, led RGB	Comandi direzionali, suoni, luci, sensori, disegno	Comandi direzionali, suoni, luci, sensori di distanza, giroscopio, colore e contatto	Volare, fare acrobazie, fotografare, AI	Pinza e ventosa per spostare oggetti, disegno, pennino, stampa 3D	Parlare, sentire, movimento omnidirezionale, interagire con gli umani
Sensori aggiuntivi, AR, VR	Espandibile con Neuron	-	Tanti tipi di sensori opzionali aggiuntivi	Si muove anche in verticale	Accesso al sistema LPF2 col sensore di distanza per aggiungere sensori di terze parti	Espandibile con sensori aggiuntivi	Nastro trasportatore, rotaia, sistema di visione	-
Preconfigurato (modificabile)	9 in/4 out (espandibili)	Preconfigurato (non modificabile)	Espandibile	-	6 I/O	Espandibile	Porta di comunicazione I/O	Preconfigurato (non modificabile)
Bluetooth	Bluetooth	Bluetooth	USB, Bluetooth, Wi-Fi	Bluetooth	USB, Bluetooth	Bluetooth, Wi-Fi	USB	Wi-Fi, Ethernet
Batteria integrata, ricaricabile via USB	Batteria integrata, ricaricabile via USB	Batteria integrata, ricaricabile	4 batterie AA, o batteria ricaricabile (opzione, non inclusa)	Batteria ricaricabile con alimentatore	Batteria integrata, ricaricabile via USB	Batteria integrata, ricaricabile via USB	Alimentatore dedicato	Batteria integrata, ricaricabile

**Imparare con le proprie mani... ovunque e a qualunque età!**

Robotica educativa e coding



**Ad ogni età il suo mattoncino:**

**LEGO DUPLO**

Ideali per la scuola d'infanzia, più grandi e di facile incastro. Fin dai 18 mesi.

**MATTONCINO LEGO**

Il classico e iconico mattoncino, permette di costruire strutture robuste e stabili, ma richiede abilità manuali che in genere non si sviluppano prima dei 4 o 5 anni.

**LEGO TECHNIC**

Perfetti per costruire strutture mobili (come macchine o veicoli) e articolate. Permettono di capire concetti legati ad ingranaggi, attrito, equilibrio. In genere non sono adatti prima degli 8/9 anni.

**STEAM, coding e apprendimento ibrido sempre a portata di mano**

	LEGO Education porta avanti da sempre la filosofia dell'“imparare facendo”, per toccare con mano le proprie idee, per imparare lungo il percorso e costruire nuove conoscenze, giorno dopo giorno, su divertenti fondamenta.			
	Unisce ai classici mattoncini risorse educative in digitale grazie alle quali l'apprendimento può avvenire praticamente ovunque, dal laboratorio di tecnologia alla cameretta, dalla classe al giardino!		<b>COSTRUISCI IMPARA RICOSTRUISCI CAPISCI</b>	



Scopri di più su **LEGO® Education**

**Perché scegliere LEGO Education**

- Lezioni già pronte**
- Attività in continuo aggiornamento**
- Facile ma potente avvio al coding**
- Un reale supporto dell'insegnamento di tutte le discipline STEAM**
- Apprendimento “hands-on”**
- Divertimento assicurato... anche mentre si imparano concetti complessi!**
- Creatività, problem-solving, pensiero laterale**
- Formazione certificata LEGO Education per docenti sempre disponibile**

**LEGO® Education Formazione Certificata**

Sei interessato a un corso di formazione LEGO® Education? Scopri [www.campustoreacademy.it](http://www.campustoreacademy.it) o scrivi a [formazione@campustore.it](mailto:formazione@campustore.it).

Lezioni sempre nuove disponibili gratuitamente: online oltre 75 attività in continuo aggiornamento

- Attività in italiano filtrabili per prodotto, fascia d'età o materia
- Approfondimenti su coding multiplatforma
- Collegamenti con mondo reale, maker, attività professionalizzanti, apprendimento ibrido



## LEGO® Education Coding Express

Ciuf! Ciuf! Acciuffa il treno del coding!

Tutti a bordo del Coding Express! Un set intuitivo, creativo, versatile e collaborativo per l'infanzia basato sui mattoncini LEGO® DUPLO® e sul tema del **trenino**. Consente ai bambini in età prescolare di apprendere le prime nozioni di **coding** favorendo al tempo stesso lo sviluppo di: **problem-solving**, **pensiero critico**, **collaborazione**, **ordinamento in sequenza**, **creazione di cicli**, **lingua**, **programmazione condizionale** e **abilità sociali ed emozionali**.

Oltre ai classici mattoncini e personaggi il set include: un treno Push&Go con luci e suoni, un motore, un sensore di colore che interagisce con 5 mattoncini multifunzione colorati, binari e 2 scambi ferroviari.

L'app (gratuita e opzionale) per **attività aggiuntive** è sviluppata per essere utilizzata direttamente dai bambini senza bisogno di mediazioni. È basata su 4 temi differenti: **viaggi**, **personaggi**, **matematica** e **musica**, ciascuno dei quali cambia la funzione dei tasselli multifunzione, alterandone l'effetto sul comportamento del treno.

Il **set per la classe** è composto da 4 scatole di Coding Express, sufficienti a far lavorare fino a 24 studenti contemporaneamente.

Compatibilità: iOS e Android

Età: 2+



• 234 mattoncini



• App per iOS e Android con 4 attività a tema



• 8 lezioni online  
• 8 tutorial video



• Attività introduttive  
• Guida e poster  
• Schede con idee di costruzione (12 modelli)  
• 10 possibili scenari e destinazioni

322862 CODING EXPRESS  
327646 SET PER LA CLASSE

242,00 €  
900,00 €



## Parco delle competenze STEAM

Apprendere i primi principi di **scienze e tecnologia attraverso il gioco manipolativo**. Il parco delle competenze STEAM mira a sviluppare fin dall'infanzia la naturale curiosità dei bambini nei confronti del mondo che li circonda e il desiderio di creare, esplorare, capire principi e concetti connessi alle scienze, alle tecnologie, alla matematica, all'arte attraverso il gioco.

**Caratteristiche chiave:**

- 295 mattoncini LEGO® DUPLO® inclusi ingranaggi, binari, pulegge, barche e simpatici personaggi
- 8 schede di costruzione fronte-retro con 16 modelli
- 5 card con idee di attività
- Mini video tutorial e guida per l'insegnante (online)

**Valori educativi:**

- Osservare e descrivere
- Problem-solving
- Sviluppo dell'immaginazione
- Creare rappresentazioni
- Gioco di ruolo
- Collaborazione e comunicazione
- Con un solo set lavorano fino a sei bambini contemporaneamente

Età: 3-5 anni



• 295 mattoncini



• Guida per insegnanti  
• Video tutorial



• Istruzioni per 16 modelli diversi  
• 5 card con idee di attività

316179 PARCO DELLE COMPETENZE STEAM

195,00 €



Guarda  
il video!

NOVITÀ  
Disponibile da  
ottobre 2021

LEGO® Education

# SPIKE™ Essential

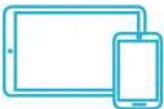
LEGO® Education SPIKE™ Essential è un set di robotica educativa sviluppato per rendere entusiasmanti tutte le lezioni rivolte agli studenti della **scuola primaria**, con attività “hands-on” che **facilitano l'apprendimento STEM**. Grazie al sistema LEGO® e alle istruzioni incluse permette di costruire tanti modelli diversi e controllarli poi attraverso il coding.

**Costruisci le STEM  
e lo storytelling...**  
Un mattoncino alla volta

## Cosa include il set base



- 449 elementi LEGO®
- Tra cui: hub intelligente, matrice LED, 2 motori, sensore di colore
- Scatola per la conservazione di pezzi e modelli montati con doppio vassoio



- Ambiente di programmazione a icone e blocchi
- 8 Lezioni pronte, piani di lezione e rubriche valutative
- Risorse per l'insegnante (video, suggerimenti, formazione certificata)



Aiuta a:

- Avviare all'apprendimento STEM
- Apprendere le prime nozioni di coding
- Facilitare il problem-solving e il pensiero critico
- Imparare a lavorare e ad apprendere per progetti (project-based learning)
- Scomporre problemi complessi (pensiero computazionale)
- Il set include anche elementi di ricambio.

338351 SET BASE  
338354 HUB AGGIUNTIVO  
338355 BATTERIA AGGIUNTIVA

300,00 €  
200,00 €  
65,00 €

## Cos'è

Una soluzione avanzata per STEM e STEAM che combina mattoncini LEGO®, linguaggio di programmazione semplice a icone, un HUB programmabile, motori e sensori

## Perché sceglierlo

- Semplice: si può usare fin dalla primaria
- Inclusivo: attività, personaggi e colori incoraggiano apertura e personalizzazione didattica
- Multidisciplinare: è un set di robotica basato sullo storytelling

## Linguaggio di programmazione

App proprietaria a icone e blocchi (Scratch)

## Compatibilità

iOS, Chrome, Windows 10, Mac e Android

## Complessità

●●○○○

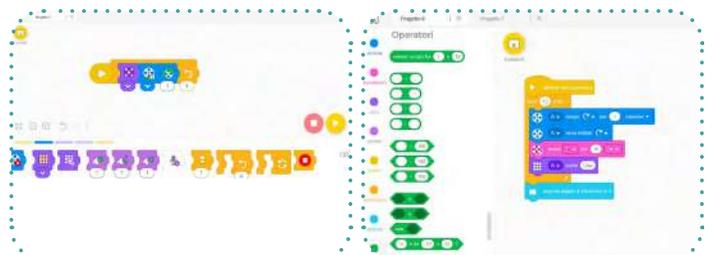
## Età

6+



## Come si programma

La programmazione (**coding**) avviene in un **ambiente** proprietario e liberamente accessibile **a blocchi**: è basata su icone e parole semplici, adatte anche ai primi anni della primaria.





### Storytelling

Il set include 4 minifigure diverse ciascuna rappresentanti personaggi e personalità, che permettono di agire come narratori delle proprie esperienze STEAM, per rendere la risoluzione dei problemi più accessibile: è quindi un set **inclusivo**, adatto a personalizzazioni avanzate dell'esperienza didattica.

### STEM e coding fin dalla scuola primaria

LEGO® Education SPIKE™ Essential garantisce un'esperienza di apprendimento solo apparentemente ludica ed è parte del **continuum didattico di LEGO® Education**.

È basata sullo storytelling e incoraggia gli studenti ad approfondire i concetti trasversali legati alle STEAM, contribuendo allo stesso tempo al consolidamento di competenze specifiche legate ad **alfabetizzazione, matematica** e allo sviluppo socio-emotivo.

Il modo migliore per utilizzarlo in classe è quello di scegliere i set multipli: convenienti, efficaci, adatti a un utilizzo in contemporanea da parte di diversi studenti.

#### Utilizzi Windows? Ecco cosa ti serve!



310446 CHIAVETTA DONGLE BLUETOOTH

13,50 €

Il Set	Cosa include?	Set base	Software e app	Formazione certificata LEGO Education per docenti in omaggio	Prezzo
Set base per 8 studenti 338373		4	V	2 ore online	1.000,00 €
Set per mezza classe 338372		6	V	2 ore online	1.485,00 €
Set per la classe 338371		12	V	4 ore online	2.900,00 €



### Formazione per docenti certificata LEGO® Education

Per rafforzare ulteriormente la fiducia degli insegnanti e prepararli per un insegnamento STEAM efficace SPIKE™ Essential è supportato da un programma completo di training per docenti.

**CampuStore** è partner italiano di LEGO® Education da oltre 20 anni e il nostro team include formatori certificati da LEGO per poter svolgere **formazione ufficiale e certificata LEGO® Education**.

Per questo e grazie al fatto che **CampuStore Academy** è ente formatore riconosciuto dal Ministero dell'Istruzione possiamo erogare corsi di formazione completi, certificati ed efficaci su tutte le soluzioni LEGO® Education.

I set multipli includono già un corso di formazione di base, per corsi più approfonditi con LEGO® Education Academy Certified trainer scrivici a [formazione@campustore.it](mailto:formazione@campustore.it).



Guarda  
i video!

Scopri sul  
nostro sito i  
prezzi promo  
riservati a  
chi acquista  
con Carta del  
docente



CARTA  
del DOCENTE

SPENZI QUI IL TUO BUONO  
www.campustore.it

### Cos'è

Una soluzione avanzata per le materie STEAM che combina mattoncini LEGO®, linguaggio di programmazione basato su Scratch e un hub multiporta programmabile per controllo e data logging.

### Perché sceglierlo

- Include ben 9 elementi mai comparsi prima in un set LEGO®
- Attività e colori scelti per incoraggiare inclusione e apertura
- Perfetto anche per le competizioni

### Linguaggio di programmazione

App proprietaria sviluppata in Scratch

### Compatibilità

iOS, Chrome, Windows 10, Mac e Android (verificare compatibilità sul nostro sito)

### Complessità

●●●●●

### Età

8+

# LEGO® Education SPIKE™ Prime

Il set di robotica più nuovo e stupefacente di LEGO® Education.



- 523 elementi LEGO®, tra cui: hub intelligente, sensori (colore, distanza, forza/contatto), motori (uno grande e 2 medi)
- Scatola per la **conservazione** e la **protezione** delle proprie creazioni con doppio vassoio
- Ambiente di programmazione sviluppato in **Scratch**
- **Lezioni pronte** inerenti 3 macro aree d'indagine tra cui comprensione e utilizzo di cloud e IoT
- **Risorse per l'insegnante** (video, suggerimenti, ...)



Aiuta a:

- Incoraggiare l'apprendimento del **coding**
- Facilitare il **problem-solving** e il **pensiero critico**
- Sviluppare un approccio al sapere **inclusivo** e **laboratoriale**
- Scomporre problemi complessi (**pensiero algoritmico**)
- Creare variabili e matrici e raccogliere dati nel **cloud**
- **Organizzare** compiti, problemi e prendere decisioni
- Migliorare la **memoria** e altri processi utili all'apprendimento

Batteria ricaricabile e pezzi di ricambio già inclusi.  
È disponibile anche un **Set di espansione** (325789)

324270 LEGO EDUCATION SPIKE PRIME

332,00 €



Motori  
(1 grande - 2 medi)

Sensori:  
• Colore  
• Distanza  
• Forza /  
contatto



Scatola per la  
conservazione  
dei modelli con  
doppio vassoio

Hub intelligente

523  
elementi  
LEGO

Matrice  
LED 5x5

Connettività  
Bluetooth

6 porte  
(possono  
fungere sia  
da input che  
da output)

Speaker  
Sensore  
giroscopico a  
6 assi integrato  
Batteria  
ricaricabile

## Set di espansione

Questo set di espansione è un entusiasmante add-on ricco di elementi che arricchiscono le potenzialità didattiche del set base (324270).

Si presenta in una scatola di cartone e include:

- 603 elementi LEGO® aggiuntivi (tra cui delle ruote grandi a bassissimo attrito ideali per gare di robotica)
- Un motore grande e un sensore di colore
- Una serie di lezioni aggiuntive in-app a tema (competizioni)

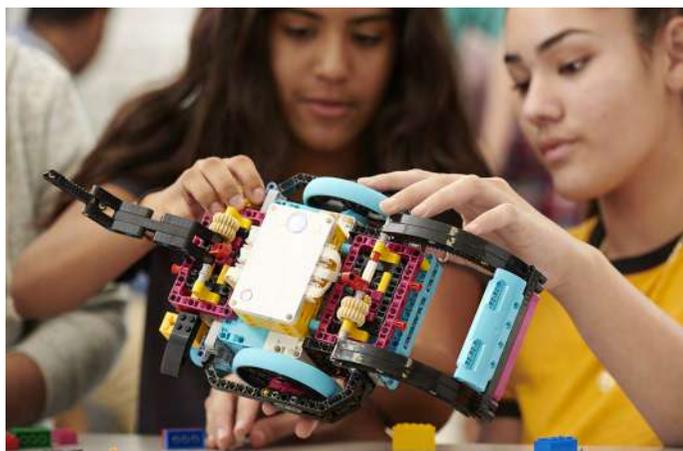
Esiste anche una versione potenziata del set di espansione (338442) che include gli stessi elementi del set standard e, in aggiunta la Maker Plate per SBC un elemento di costruzione che semplifica l'integrazione dei dispositivi informatici a scheda singola con SPIKE™ Prime. Necessitano del Set base per funzionare.

325789 SET DI ESPANSIONE

118,00 €

338442 SET DI ESPANSIONE POTENZIATO

122,00 €



## Componenti già inclusi nel set base ma acquistabili in aggiunta

### Sensore di distanza

Questo sensore incorpora "occhi" programmabili a LED e misura ad ultrasuoni una gamma di distanze da 1 a 200 cm, con una precisione di +/- 1 cm.

L'aspetto però più innovativo è l'interfaccia standard industriale integrata che lo rende compatibile con sensori di terze parti, schede e hardware fai-da-te.

326013

40,00 €

### Sensore di forza

Misura pressioni fino a 10 Newton (~1 kg) per risultati precisi e ripetibili. Il sensore può anche essere utilizzato come sensore di contatto.

326015

24,00 €

### Motore angolare medio

Con sensore di rotazione integrato con precisione fino a 1 grado.

326012

50,00 €

### Motore angolare grande

Con un sensore di rotazione integrato e stabilità estrema per un perfetto controllo in linea retta.

326011

50,00 €

### Mattoncino intelligente SPIKE™ Prime

326010

300,00 €

### Motore angolare medio

Con sensore di rotazione integrato con precisione fino a 1 grado.

326012

50,00 €

### Sensore di colore

Distingue tra 8 colori e misura la luce riflessa. Frequenza di campionamento ad alta precisione di 1 kHz.

326014

28,00 €



### Pezzi di ricambio

Oltre 100 elementi LEGO® inclusi in SPIKE™ Prime che nel tempo potrebbero rompersi o smarrirsi. **Attenzione:** un pacchetto di questo tipo è già incluso nel set base (324270).

326018

6,00 €

### Batteria ricaricabile

Da 2.000 mAh agli ioni di litio da utilizzare con l'hub SPIKE™ Prime. Si carica mentre è montata sull'hub tramite un cavo micro USB e si rimuove senza la necessità di strumenti particolari. **Attenzione:** la batteria è già inclusa nel set base (324270).

326016

69,00 €



## LEGO® Education SPIKE™ Prime Set multipli base

Questi kit sono l'ideale per lavorare con piccoli gruppi di studenti e uniscono la versatilità di una piattaforma per il coding assolutamente creativa alla possibilità di risparmio garantita da un acquisto multiplo.

Il Set	Cosa include?	Set base SPIKE™ Prime 324270	Formazione certificata LEGO® Education per docenti in omaggio	Prezzo
Set per 8 studenti 327421		4	2 ore online	1.320,00 €
Set per 12 studenti 326618		6	2 ore online	1.940,00 €
Set per 24 studenti 326617		12	4 ore sincrone	3.795,00 €

## LEGO® Education SPIKE Prime Set multipli avanzati

Questi kit uniscono le possibilità creative del set base LEGO® Education SPIKE™ Prime alla potenza inventiva del suo set d'espansione, la soluzione più completa per chi vuole abbracciare di slancio il mondo LEGO® Education.



Il Set	Cosa include?	Set base SPIKE™ Prime 324270	Set di espansione SPIKE™ Prime 325789	Formazione certificata LEGO® Education per docenti in omaggio	Prezzo
Starter Plus 326621		1	1	No	450,00 €
Set per 8 studenti 327986		4	2	2 ore online	1.550,00 €
Set per 12 studenti 326620		6	3	2 ore online	2.280,00 €
Set per 24 studenti 326619		12	6	Mezza giornata sincrone	4.500,00 €

LEGO, il logo LEGO sono marchi registrati e copyright di LEGO Group. ©2021 The LEGO Group. Tutti i diritti riservati.



Guarda i video!



**Cos'è**

Set di robotica educativa composto da mattoncini LEGO® Technic™, sensori, motori e un data logger programmabile.

**Perché sceglierlo**

Approccio “hands-on” avanzato offre un'esperienza completa e guidata

**Linguaggio di programmazione**

Proprietario (visuale a icone), LabVIEW, JAVA, C++, Basic, Swift Playgrounds, MakeCode, Scratch 3.0 e Python

**Compatibilità**

Windows 10, Mac, iOS, Chrome OS e Android

**Complessità**



**Età**

13 +

Robotica educativa e coding

# LEGO® MINDSTORMS® Education EV3

STEAM e robotica educativa senza confini

**Cosa contiene**

Si presenta in un contenitore in plastica con vassoi per l'ordinamento del materiale e contiene **541 pezzi** tra cui:

- Il **mattoncino intelligente EV3**
- 3x servomotori
- 1x sensore di rotazione
- 1x sensore a ultrasuoni
- 1x sensore di colore/luce
- 1x sensore giroscopico
- 2x sensori di contatto
- 1x batteria ricaricabile
- 1x ruota a sfera
- Cavi

Questo set permette di costruire con le proprie mani modelli robotici sempre diversi, basati sui LEGO® e ispirati al mondo reale. Una volta montati i modelli possono poi “prendere vita” attraverso la programmazione.



Set di mattoncini	Software e app	Lezioni già pronte
541 pezzi	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 48 tutorial</li> <li>• Ambiente di programmazione</li> <li>• Data logging</li> <li>• Programmazione multiplatforma</li> </ul>	Più di 30 idee

296385	EV3 SET BASE	450,00 €
<b>Accessori aggiuntivi</b>		
296402	SENSORE CONTATTO	28,00 €
296391	GIROSCOPIO	45,00 €
245086	PALLA DA CALCIO	83,00 €
211689	SENSORE INFRAROSSI	63,00 €

LEGO, il logo LEGO sono marchi registrati e copyright di LEGO Group. ©2021 The LEGO Group. Tutti i diritti riservati.



## LEGO® MINDSTORMS® Education EV3 Kit multipli base

Questi kit contengono tutto ciò che serve per lavorare con più studenti contemporaneamente: il set base e il trasformatore per poter ricaricare i robot tra una lezione e l'altra.

Il software, comprensivo di ambiente di programmazione proprietario e di lezioni già pronte e approfondimenti è scaricabile gratuitamente.

Il Set	Cosa include?	Set base 296385	Trasformatore 304905	Formazione certificata LEGO® Education per docenti in omaggio	Prezzo
Starter Pack per 2 studenti 297431		1	1	No	480,00 €
Set base per 8 studenti 297432		4	4	No	1.900,00 €
Set base per 12 studenti 297433		6	6	2 ore online	2.850,00 €
Set base per 24 studenti 297434		12	12	Mezza giornata in presenza	5.650,00 €

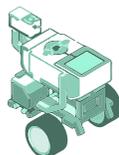
### Set di espansione

Un set di 853 pezzi aggiuntivi che contiene una vasta gamma di elementi ed è ideale per ampliare il set base LEGO® MINDSTORMS® Education EV3 migliorandone notevolmente l'esperienza didattica.

Comprende le istruzioni per costruire 6 nuovi modelli più grandi e complessi di quelli costruibili con il set base, oltre a tutti quelli che può suggerire la fantasia! Incluso nei kit multipli plus.



853 PEZZI

6 MODELLI  
AGGIUNTIVI

296386 SET DI ESPANSIONE

121,00 €



### LEGO® MINDSTORMS® Education EV3 - Kit multipli plus

Questi kit multipli uniscono set base (con trasformatori) e Set di espansione per far lavorare gruppi multipli di ragazzi.

Il Set	Cosa include?	Set base 296385	Trasformatore 304905	Set espansione 296386	Formazione certificata LEGO® Education per docenti in omaggio	Prezzo
Pack Plus per 2 studenti 297435		1	1	1	No	600,00 €
Pack Plus per 8 studenti 297436		4	4	2	2 ore online	2.150,00 €
Pack Plus per 12 studenti 297437		6	6	3	2 ore online	3.200,00 €
Pack Plus per 24 studenti 297438		12	12	6	Mezza giornata in presenza	6.350,00 €

**Cos'è**

Un simpatico robot educativo, che si programma "on-board" seguendo il metodo CodyRoby, per apprendere divertendosi.

**Perché sceglierlo**

Versatile, facile da programmare e apprezzato da insegnanti e alunni, permette di essere personalizzato e utilizzato nell'apprendimento delle diverse materie.

**Linguaggio di programmazione**

"On-board" (tasti freccia)

**Complessità**

●○○○○

**Età**

4+



# SuperDOC PRO

Il nuovo SuperDOC PRO, versatile e facile da programmare, accompagna la classe nell'apprendimento delle diverse materie attraverso il coding. Adatto sia ai neofiti del coding che agli esperti, permette all'insegnante di lavorare da solo con la classe e agli alunni di lavorare in autonomia. Il tastierino di programmazione e i tasselli direzionali sono stati ridisegnati per allinearsi al metodo di Cody Roby di Alessandro Bogliolo.

I tabelloni riscrivibili e gli stencil (entrambi inclusi solo nel set per la classe) per creare vestiti e accessori permettono una totale personalizzazione del robot per un approccio multidisciplinare. I tabelloni già illustrati offrono due diverse modalità di gioco: nella prima per un primo approccio alla programmazione tramite le associazioni logiche, si può silenziare il robot per un miglior utilizzo in classe. La seconda si focalizza sullo storytelling: SuperDOC PRO si trasforma in drago, mago, fata e cavaliere, ognuno con la propria personalità ed una missione da compiere.

337174 SET PER LA CLASSE

337172 SOLO ROBOT SINGOLO (ESPANSIONE)

221,00 €

27,90 €

 Clementoni®  
@school

Una linea esclusiva, dedicata al mondo della scuola. Grazie alla collaborazione con il prof. Alessandro Bogliolo e alla community di insegnanti, Clementoni @School offre dinamiche di gioco intuitive e versatili, coerenti con i principi base del pensiero computazionale, per portare il coding direttamente in classe.

## Cosa contiene il set per la classe

6 robot SuperDOC PRO, carica batterie e cacciavite, 6 tabelloni double face con lato riscrivibile e passo 15 cm, stencil per la creazione di abiti, vestitini pronti all'uso, pennarelli riscrivibili, cancellini e una guida per l'insegnante con tante attività didattiche per le diverse materie realizzata con docenti italiani. Le batterie non sono incluse.



6 robot  
inclusi

# Bubble PRO

Bubble PRO è il robot intelligente ed estremamente preciso nei movimenti, che permette di combinare il coding con disegno e creatività. Per disegnare con Bubble PRO basta premere sul tastierino: dalla sequenza dei tasti selezionati scaturirà il disegno che il robot tratterà su carta.

Le carte disegno incluse nel solo set per la classe permettono la realizzazione di tanti soggetti diversi: dalle lettere ai numeri, dalle figure geometriche al disegno creativo.

Il set per la classe è composto da 6 robot Bubble PRO, 6 mazzi da 100 carte disegno, 6 lavagnette riscrivibili, pennarelli, kit di ricarica con carica batterie e una guida per l'insegnante con tante attività didattiche per le diverse materie realizzata da docenti italiani. Si consiglia l'acquisto del robot singolo solo come espansione del set per la classe. Le batterie non sono incluse.

337173 SET PER LA CLASSE 254,00 €  
 337171 SOLO ROBOT SINGOLO (ESPANSIONE) 34,00 €



6 robot inclusi



## App gratuita

È corredato da un'app gratuita per inventare nuovi disegni da far realizzare a Bubble PRO e con un'attività in stile tangram. Disponibile su App Store, Google Play e Amazon appstore.

# CodyColor Puzzle

Il coding unplugged di **Alessandro Bogliolo** diventa un puzzle a schema libero, con tasselli colorati ad incastri universali con i quali comporre forme, percorsi, disegni e giochi utili allo sviluppo del pensiero computazionale.

CodyColor Puzzle è un vero e proprio kit per la classe che parte da uno dei giochi tradizionali più conosciuti – il puzzle – e lo reinventa in chiave didattica per permettere di fare attività di coding unplugged (senza bisogno di dispositivi digitali) con i propri studenti. È pensato per attività collaborative e interattive: contiene 24 pedine e **più di 1800 tasselli** di 5 colori: gialli, grigi, rossi, bianchi e neri. I tasselli gialli, grigi e rossi (352 per ogni colore) codificano istruzioni secondo le regole di CodyColor. Costruendo i puzzle si compongono percorsi incrociati sui quali muovere poi le pedine.

La guida dell'insegnante inclusa propone tante attività ideate e descritte da **Alessandro Bogliolo**, professore all'Università di Urbino e coordinatore di Europe Code Week.

336418 CODYCOLOR PUZZLE 74,00 €





## CodyRoby - Il metodo ideato dal Prof. Alessandro Bogliolo

CodyRoby è un metodo che consente di giocare e apprendere grazie alla programmazione e al pensiero computazionale, a qualunque età e senza l'utilizzo di dispositivi. Si tratta quindi di una soluzione di **coding unplugged**. Il Prof. Alessandro Bogliolo, docente dell'Università di Urbino, ambasciatore del coding e coordinatore di Europe Code Week, da anni promuove e diffonde il pensiero computazionale. Oggi gli strumenti CodyRoby prendono una forma concreta, pensata per le scuole e gli ambienti educativi.



### Tappeto CodyRoby

Una vera e propria scacchiera di 2,5x2,5 m conforme al metodo CodyRoby, realizzata in materiale di altissima qualità certificato per l'utilizzo scolastico a partire dalla scuola d'infanzia.

Oltre alle classiche tessere ad incastro (25), il tappeto è corredato da un bordo componibile (20 pezzi) che permette non solo di circoscriverlo, ma anche di indicare delle coordinate di spazio.

Un foro quadrato al centro delle tessere permette di inserire dei tasselli (25 + 25 inclusi) che misurano 15x15 cm e che si possono staccare e sostituire a piacimento, in modo tale da riadattare in pochi secondi il tappeto e predisporlo a differenti utilizzi. Oltre ai tasselli presenti nel set base (numeri, segni matematici e QR code) esistono anche estensioni aggiuntive: CodyFeet e CodyColor che contiene 69 tasselli e il set CodyMath e CodyWord che contiene 50 tasselli.

325607	SET BASE	490,00 €
325407	SET CODYFEET E CODYCOLOR	133,00 €
325406	SET CODYMATH E CODYWORD	146,50 €



### Carte CodyRoby

CodyRoby si declina anche nelle classiche carte da gioco... ma con una marcia (computazionale) in più!

Il **Set da tavolo** di CodyRoby comprende: 62 carte da gioco (9x5 cm), la scacchiera (15x18 cm), 5 pedine e 46 Tasselli. Le carte includono i comandi Vai avanti, Girati a sinistra, Girati a destra, Ripetizione, Altrimenti, Condizionale, Definizione procedura, Invocazione procedura, Jolly. Il **Set per la classe** include 12 set da tavolo CodyRoby. Le **carte giganti** di CodyRoby misurano 15x27 cm e sono le stesse 62 carte del set standard CodyRoby ma molto più grandi, e si accompagnano a 8 unità, 6 sensori, 8 target. Consentono agli studenti di identificarsi con Cody e Roby e di muoversi di conseguenza su uno spazio fisico anziché far muovere delle pedine.

325533	SET DA TAVOLO	10,00 €
325580	SET PER LA CLASSE	120,00 €
325532	CARTE GIGANTI	48,00 €

### Diario del coding

Il diario del coding di Alessandro Bogliolo offre 350 pagine di giochi, enigmi e attività avvincenti da svolgere giorno per giorno con la stessa naturalezza con cui si annotano i compiti.

Per chi non si accontenta della carta, ogni attività può essere espansa online o arricchita dall'applicazione di realtà aumentata, che fa comparire su ogni pagina un robot virtuale interattivo con il quale svolgere "i compiti" del giorno. Disponibili sconti quantità sul sito o su richiesta.



327300 DIARIO DEL CODING 9,40 €

### Quaderni Umano digitale

I quaderni Umano Digitale sono normali quaderni che, grazie ad una rigatura speciale e un'app, offrono l'opportunità di comprendere a fondo il rapporto tra analogico e digitale, convertendo in formato digitale tutto ciò che si produce sul quaderno, fino a creare con carta e matita animazioni da condividere.

I quaderni sono in formato 21x29,7 cm, con carta interna da 80 g, a quadretti 5 mm.

331573	PACCO DA 10 PEZZI	10,00 €
333231	PACCO DA 30 PEZZI	28,50 €
331574	PACCO DA 60 PEZZI	55,00 €



## Matatalab Tale-Bot

Matatalab Tale-Bot è il nuovo e pratico robot STEAM per bambini di 3-5 anni.

Grazie a Tale-Bot i bambini possono imparare a programmare Tale-Bot, creare storie e giochi interattivi semplicemente premendo pulsanti colorati posti sulla parte superiore della sua scocca!

Matatalab Tale-Bot è il punto di partenza perfetto per introdurre i più piccoli ai concetti base del coding, senza la necessità di utilizzare un dispositivo con schermo.

338634 MATATALAB TALE-BOT

106,00 €



## Matatalab Coding Set

Matatabot esegue passi di 10 cm e ruota di 90°. Altri angoli sono eseguibili con le espansioni.

I coding blocks inclusi nel Coding set (16 direzionali, 4 funzione, 4 ciclo e 3 funzioni speciali) permettono al robot di muoversi nello spazio, sia utilizzando il percorso che creandone di nuovi (purché prevedano "griglie" con quadrati di 10 cm).

Grazie al **modulo Sensori** - acquistabile a parte - è possibile programmare il robot affinché eviti ostacoli e reagisca a colori e suoni in quanto include: giroscopio, sensore a infrarossi, sensore di contatto.

Il modulo funge anche da controller ed è arricchito di luci colorate che identificano i comandi. Set di tasselli aggiuntivi sono disponibili.

Matata Friends si compone di tre simpatiche cover in silicone (unicorno blu, coniglietto rosa e gatto arancione).

Il set è composto da:

- **MatataBot**, un'auto robotica che si muove nello spazio
- **Torre di comando**
- **Pannello di controllo** su cui disporre i coding blocks
- **27 coding blocks** (e 10 tasselli "modificatori")
- **Mapa in cartone**
- **Manuale e guida didattica in italiano**

321152 CODING SET

150,00 €

327799 MODULO SENSORI

57,30 €

327800 ADD-ON ANIMAZIONE

33,00 €

321153 ADD-ON MUSICISTA

50,00 €

## Matatalab Lite

Questa versione include un controller che si può agganciare magneticamente alla base motrice e permette di moltiplicare le attività eseguibili in classe.

### 3 robot in 1

Permette di avere a disposizione **tre modalità di controllo** (telecomando, coding, sensori).

### Telecomando

Sviluppa la **coordinazione occhio-mano**, permette di utilizzare il controller come telecomando, anche grazie al giroscopio integrato, controllando direzione del robot inclinando il polso.

### Coding

Sviluppa la **risoluzione dei problemi, il pensiero logico e la memoria**. Consiste nel premere i tasti freccia per elaborare un programma. Le luci poste sul controller aiutano i bambini nel "debug".

### Sensori

Aiuta a sviluppare le **prime nozioni legate alla sensoristica**. Matatalab Lite è dotato di sensori: può rilevare e reagire a suoni, colori, luci, distanze e ostacoli, inclinazione, contatto, oltre che inviare e ricevere messaggi.

Si sblocca grazie a una scheda di controllo aggiuntiva, o con la torre di comando e i blocchi associati ai sensori, oppure semplicemente scaricando l'app Matatalab. Il set per la classe include 6 Matatalab Lite e 3 Matata Map. Si può integrare con Matata Map è un set di **16 quadrati trasparenti** in plastica rigida di 10 cm per lato, che possono essere agganciati tra loro per **creare tappeti per Matatalab di forme e configurazioni differenti**.

327803 MATATALAB LITE

90,00 €

327820 MATATALAB LITE - SET PER LA CLASSE

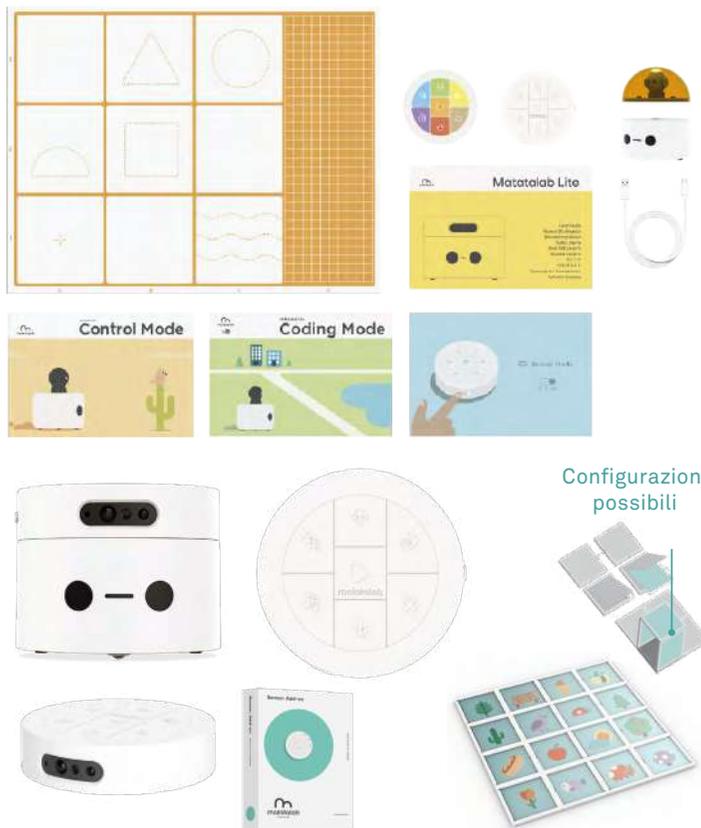
630,00 €

327802 MATATA FRIENDS

24,50 €

327801 MATATA MAP

41,00 €



Configurazioni possibili

**Cos'è**

Un robot educativo a forma di ape che si programma "on-board" per muoversi nello spazio

**Perché sceglierlo**

Semplice, ma pieno di possibilità didattiche

**Linguaggio di programmazione**

"On-board" (tasti freccia) e in app

**Espandibilità**

Percorsi tematici

**Complessità**

●○○○○

**Età**

4+

**Guida didattica**

Guida didattica in italiano scritta da Tullia Urschitz e Paola Mattioli inclusa con pack multipli

# Bee-Bot

Il famosissimo robot a forma di ape è **ideale per insegnare coding, lateralizzazione, orientamento spaziale e programmazione.**

Si ricarica via USB (cavo incluso), si muove con precisione con passi di 15 cm, ruota a 90° e memorizza fino a 200 passi! Per segnalare e scandire i programmi **emette segnali acustici e invia feedback visivi** (gli occhi lampeggiano).

Per iniziare ad utilizzarlo sono disponibili kit con 6, 12 e 18 Bee-Bot, ognuno con docking station per la ricarica (1, 2 o 3) inclusa in **omaggio** e guida didattica cartacea con diverse idee di lezione in italiano.

324451	BEE-BOT	72,00 €
327477	CLASS PACK (6 BEE-BOT)	422,00 €
327478	MAKER SPACE PACK (12 BEE-BOT)	820,00 €
327479	SCHOOL PACK (18 BEE-BOT)	1.180,00 €

**Idee per la ricarica**

Sia Bee-Bot che Blue-Bot si ricaricano via USB: un ottimo complemento per chi sceglie questi robot è dunque **Docking Station**, una sorta di vassoio che permette di ricaricare fino a 6 apette contemporaneamente. Attenzione: i pack multipli di Bee-Bot e Blue-Bot includono già la docking station in omaggio.

299053	DOCKING STATION	55,00 €
--------	-----------------	---------

**Funzionalità di Bee-Bot****e Blue-Bot che forse non conosci:**

- Sono dotati di un sensore che permette di rilevare un altro Bee-Bot o Blue-Bot e dire "ciao"
- È possibile registrare l'audio (vale solo per Blue-Bot) e il robot ne consente la riproduzione quando viene premuto il pulsante associato

**App gratuita**

Disponibile app gratuita per iPhone e iPad con ambiente digitale per coding e simulazioni virtuali. Include ben 12 livelli progressivi. Utilizzabile fin dai 4 anni.





Guarda  
i video!

### Cos'è

Un robot educativo trasparente a forma di ape che si controlla sia "on-board" che da tablet o PC

### Perché sceglierlo

Semplice, ma pieno di risorse

### Linguaggio di programmazione

"On-board" o via app (collegamento Bluetooth)

### Compatibilità

Windows, iOS e Android  
con Bluetooth 3.0/4.0

### Espandibilità

Percorsi tematici e lettore di tasselli

### Complessità

●●○○○

### Età

4 +

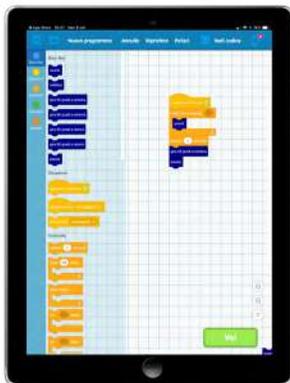
# Blue-Bot

**Un viaggio nel coding...  
passo dopo passo**

Blue-Bot è l'evoluzione di Bee-Bot e aiuta a sviluppare la logica, la lateralizzazione, la visualizzazione di percorsi nello spazio e le potenziali ricadute educative di debugging e costruzione di algoritmi.

## Come funziona

L'obiettivo è aiutare Blue-Bot a muoversi nello spazio selezionando in ordine corretto le frecce poste sulla sua scocca o quelle presenti nell'applicazione costruendo programmi composti di comandi semplici. La conferma dei comandi avviene tramite l'emissione di suoni e luci.



Oltre ad essere programmabile "on-board" si può controllare attraverso un'app di simulazione gratuita in italiano.

Per i dispositivi compatibili con l'app visita:

[www.campustore.it/blue-bot](http://www.campustore.it/blue-bot)



## Caratteristiche chiave

Passi avanti e indietro di 15 cm.

- Tasti direzionali: avanti, indietro, gira di 90° a destra o a sinistra, funzione (pausa, avvia e cancella).
- Via app ruota di 45° ed esegue ripetizioni.
- Memorizza fino a 200 comandi consecutivi.

L'utilizzo ideale di Blue-Bot avviene in combinazione con le **mappe tematiche** (vedi pagina dedicata).

Sono disponibili kit con 6, 12 e 18 Blue-Bot, ognuno con docking station per la ricarica (1, 2 o 3) inclusa.



## Cerchi percorsi per Bee-Bot Blue-Bot?

Consulta la pagina seguente

## Guida didattica CampuStore

Guida didattica in italiano scritta da Tullia Urschitz e Paola Mattioli inclusa con pack multipli



324449	BLUE-BOT	98,00 €
327484	CLASS PACK (6 BLUE-BOT)	600,00 €
327485	MAKER SPACE PACK (12 BLUE-BOT)	1.100,00 €
327486	SCHOOL PACK (18 BLUE-BOT)	1.650,00 €

### Percorsi per Blue-Bot e Bee-Bot

I percorsi per Bee-Bot e Blue-Bot sono mappe in vinile di diverse dimensioni, che ritraggono diversi soggetti e presentano delle griglie con quadrati di 15 cm su tutta la superficie per aiutare a seguire i movimenti dei robot. Facilitano lo sviluppo di lezioni di matematica, geografia, storytelling... Altri percorsi disponibili sul sito.



302639	TRASPARENTE – 60X60 CM	21,00 €
329152	TRASPARENTE CON TASCHE – 90X60 CM	29,00 €
336122	TRASPARENTE CON TASCHE – 75X75 CM	29,00 €
327021	PIAZZA DEL MERCATO – 75X75 CM	29,00 €
327019	ZOO – 75X75 CM	29,00 €
322865	L'ISOLA DEL TESORO – 60X60 CM	29,00 €
301654	ALFABETO – 75X90 CM	29,00 €
297611	FORME, COLORI E MISURE – 60X60 CM	29,00 €
285403	CORTILE DELLA FATTORIA – 75X75 CM	29,00 €
310416	LA LINEA DEL 20	40,00 €



### Bee-Bozer e Bee-Bart

Due gusci diversi per Bee-Bot e Blue-Bot. Bee-Bozer consente di spostare piccoli oggetti da una parte all'altra di un tappeto. Bee-Bart permette invece ai robot di disegnare. Ciascun set è composto da 6 pezzi nei colori dell'arcobaleno.

327488	BEE-BOZER	21,00 €
327490	BEE-BART	21,00 €



### Percorso a ostacoli per Bee-Bot e Blue-Bot

Un percorso ad ostacoli per fare coding in modo più coinvolgente che si compone di 10 pezzi di muro, 6 porte e 2 archi che possono essere assemblati a piacere per costruire sfide sempre nuove. Permette di creare labirinti, percorsi, problemi avvincenti.

327022	PERCORSO A OSTACOLI	113,00 €
--------	---------------------	----------



### RobotAzione

Questo sensore con registratore integrato è pensato come complemento integrativo per Bee-Bot e Blue-Bot, ma le sue possibilità di utilizzo si estendono ben oltre! Rileva movimenti a una distanza massima di 15 cm e può riprodurre dei suoni o messaggi audio pre-registrati ogniqualvolta rileva un movimento o una presenza. La superficie magnetica frontale che lo caratterizza permette di attaccarvi immagini, parole o simboli posti su superfici metalliche. Il Class Pack è composto da 6 sensori singoli.

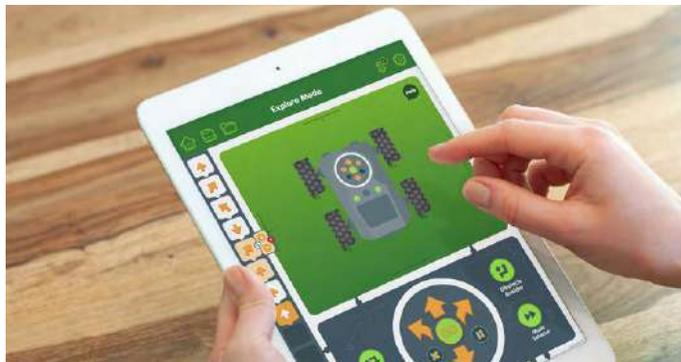
327493	SENSORE SINGOLO	24,00 €
327496	CLASS PACK	140,00 €

## Rugged Robot

Un fantastico robot educativo programmabile progettato per uso esterno! Grazie alle robuste ruote può muoversi anche all'aperto e su terreni scabrosi.

- Programmazione "On Board" senza bisogno di device
- App gratuita di programmazione disponibile, può essere controllato via tablet

**Disponibile anche Data Logger compatibile!**  
Ideale per raccogliere dati su luce, suono e temperatura ed esportabili su PC, Mac, Chromebook.



327211	RUGGED ROBOT	165,00 €
327499	CLASS PACK (6 ROBOT)	930,00 €
334919	FOTOCAMERA CAMERA WI-FI HD V2	98,00 €
322836	SUPPORTO PER FOTOCAMERA	4,00 €
336154	DATA LOGGER	50,00 €
336155	PERCORSO BARRIERA CORALLINA 120X120 CM	40,00 €

### On Board

- Si programma mediante le frecce e i comandi posti direttamente sulla sua scocca: avanti, indietro, gira a destra e sinistra di 45°
- Dotato di funzionalità Bluetooth e progettato per sfide più complesse di quelle eseguibili con Bee-Bot/Blue-Bot.
- Con una memoria che permette di salvare fino a **256 passaggi**, Rugged Robot è in grado di svolgere attività davvero impegnative
- 3 velocità disponibili
- **Sensore per il rilevamento di ostacoli** che può essere acceso e spento, quando acceso se il robot rileva un ostacolo lungo il suo percorso ruota di 45 gradi prima di eseguire il resto del programma
- Include slot per pennarello o per fotocamera

Età: 8+



## Pro-Bot

Questo robot è perfetto per una **programmazione più avanzata basata su LOGO**. Si programma "on-board", grazie ai tasti e allo schermo LCD.

- Comandi: avanti/indietro (25 cm), destra/sinistra (90°)
- 4 sensori integrati: 1x luce, 1x suono, 2x contatto
- Foro meccanizzato: per pennarello o per montare una fotocamera

L'utilizzo di un comune pennarello, combinato alle possibilità di programmazione avanzata del robot, permette di fargli disegnare un triangolo, un pentagono, un esagono, ecc.

Il software Probotix (non incluso) permette di visualizzare la programmazione a video, simulare animazioni, scrivere ed eseguire programmi. Disponibili anche coloratissimi percorsi a tema.

Il **set per la classe** include 6 Pro-Bot con cavi USB.

Età: 8+

309691	PRO-BOT	127,00 €
327509	PRO-BOT – CLASS PACK	750,00 €
322868	PERCORSO: PARCO DEI DIVERTIMENTI	32,00 €
322870	PERCORSO: RALLY	32,00 €
302541	PROBOTIX – SINGOLO	28,00 €
309895	PROBOTIX – SITE LICENSE	127,00 €



Pro-Bot può montare anche la sport camera, per catturare immagini inusuali mentre si fa coding. Per conoscerlo visita la sezione **Ambienti digitali** di questo catalogo.

**Cos'è**

Un robot educativo che si programma a colori

**Perché sceglierlo**

Piccolissimo, si programma sia in digitale che attraverso l'uso di pennarelli colorati

**Linguaggio di programmazione**

OzoBlockly o pennarelli colorati

**Compatibilità**

Tablet iOS 6.0 e Android 2.3 (o più recenti)

**Espandibilità**

Set per la classe, accessori, puzzle in legno con percorsi prestampati e anche realtà aumentata

**Complessità**

●●○○○

**Età**

8 +

Ti interessa un corso su coding e Ozobot? Contattaci a [formazione@campustore.it](mailto:formazione@campustore.it)



Guarda i video



App e ambiente di programmazione dedicati!

# Ozobot

Il digitale diventa fisico: scopri come programmare un robot semplicemente utilizzando i pennarelli colorati!

**Ozobot Bit**

Ozobot Bit è un robot in grado di muoversi e reagire su **superfici fisiche e digitali**, seguendo percorsi colorati disegnabili con semplici pennarelli.

Grande appena 2,5 cm, sa riconoscere oltre **1.000** istruzioni colorate.

Si programma anche con OzoBlockly, un ambiente per la programmazione a blocchi sviluppato in Blockly e fruibile via browser.

L'obiettivo è **coniugare tecnologia e immaginazione**, precisione tecnica e creatività.

- 313659 MAKER STARTER PACK (1020 BOT BIT) 91,00 €
- 337708 KIT DA 18 1.750,00 €
- 326009 PENNARELLI LAVABILI COLORATI (4 PEZZI) 6,30 €

**Ozobot Evo**

Ozobot Evo, come Ozobot Bit, rileva colori e linee, ma esegue anche **giochi di luci e suoni molto più complessi**. E misura 3 cm.

Inoltre, grazie ai **sensori ad infrarossi**, evita gli ostacoli, percepisce se viene sollevato o bloccato e può interagire con altri Ozobot Evo.

Essendo dotato di Bluetooth, oltre che da OzoBlockly può anche essere **controllato da smartphone e tablet** tramite un'app che consente, tra le altre cose, di chattare in tutta sicurezza (sistemi di controllo per under 12) con altri possessori di Ozobot sparsi per il mondo!

- 325414 STARTER PACK (1020 BOT EVO) 185,00 €
- 338382 KIT DA 10 1.750,00 €

**Il piccolo robot con una grande personalità**

**Puzzle in legno compatibili con Ozobot**

Costruire un puzzle coinvolge entrambi gli emisferi del cervello, sviluppando precisione e motricità fine. Questa brillante soluzione è disponibile in tre versioni, tutte con percorsi per Ozobot.

Il **Set base** è composto da **96 pezzi** con diversi comandi base.

Il **Set di espansione** si compone di **98 pezzi** aggiuntivi che includono funzioni più avanzate.

Il **Set realtà aumentata** è composto da **12 tasselli con marker per realtà aumentata e relativa app** per iOS e Android.

Tutti i set sono compatibili tra loro e sia con Ozobot Bit che con Ozobot Evo.



- 327446 SET BASE 40,20 €
- 327448 SET DI ESPANSIONE 40,20 €
- 327528 SET REALTÀ AUMENTATA 14,80 €



**Caratteristiche Ozobot**

- Riconoscimento colori
- Programmazione di OzoBlockly
- Segui-linea
- Evita ostacoli
- Modalità controllo remoto
- Suono espressivo
- App dedicata
- Connessione Bluetooth
- Ozochat e Ozojjs

**Bit**

- ✓
- ✓
- ✓
- x
- x
- x
- x
- x
- x

**Evo**

- ✓
- ✓
- ✓
- ✓
- ✓
- ✓
- ✓
- ✓
- ✓



**Cos'è**

Un robot semplice che si programma "a colori" ed aiuta ad apprendere i fondamentali del coding alla scuola dell'infanzia e alla primaria.

**Perché sceglierlo**

- **Semplice:** si può usare fin dall'infanzia
- **Intuitivo:** la codifica a colori non richiede alcuna abilità di letto-scrittura pregressa
- **Progressivo:** si può programmare anche a blocchi, attraverso un'app gratuita.

**Linguaggi di programmazione**

Cartoncini colorati (coding unplugged) o app a blocchi Sphero Edu Jr

**Compatibilità**

App Store e Google Play

**Complessità**

●●○○○

**Età**

4 +



Scopri di più!

NOVITÀ

Disponibile da ottobre 2021

# Sphero indi

Apprendi il coding a bordo di un robot guidato dai colori

Entra nelle STEAM con indi, il robot educativo per i più piccoli della famiglia Sphero: accessibile e di semplicissimo utilizzo. Si presenta come una macchinina che, con il suo sensore di colore integrato e le schede colore, offre infinite opportunità per stimolare la creatività dei bambini con o senza app.



**indi Class Pack**

La soluzione più completa per imparare con indi è il Class Pack che permette di lavorare con un'intera classe e include tutte le risorse e gli strumenti necessari: 8 robot indi, 8 custodie con funzione di ricarica, 1 guida per l'insegnante, 120 carte per la programmazione di base e 160 tessere colorate.



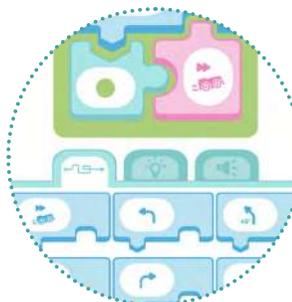
**Programmazione a colori**

indi si può programmare "a colori": legge le schede colorate come veri e propri comandi, permettendo di lavorare sul coding in modalità totalmente unplugged. Questo ne consente l'utilizzo fin dalla scuola dell'infanzia!



**Soluzioni per singoli studenti**

Vi sono anche set per singoli studenti, ideali quando l'apprendimento deve avvenire a casa o quando è necessario che le risorse non vengano condivise: **indi student kit** include indi, custodia rigida, una guida introduttiva, 15 carte di programmazione per principianti, 20 tessere in resistente silicone e una custodia. È anche acquistabile il solo robot.



**Programmazione a blocchi**

È compatibile anche con Sphero Edu Jr, un'applicazione gratuita basata su un linguaggio di programmazione a blocchi e ciò consente attività progressive di difficoltà crescente nella scuola primaria!



Allaccia le cinture e guarda indi andare lontano, oltre i confini dell'apprendimento tradizionale!

- 337687 CLASSROOM PACK
- 337686 INDI STUDENT KIT
- 337685 INDI - SOLO ROBOT

- 1.180,00 €
- 123,00 €
- 98,00 €

## Sphero Mini

**Tutta la potenza del coding in formato tascabile!**

Sphero Mini concentra tonnellate di divertimento in un piccolo robot delle dimensioni di una pallina da ping-pong. Controlla questo simpatico robot sferico grazie all'app Sphero Mini o semplicemente usando il tuo volto: **Face Drive** è una spassosa funzione che **utilizza le espressioni facciali per guidare la pallina**.

Ma non lasciarti ingannare dal suo aspetto giocoso: Sphero Mini è soprattutto uno strumento per imparare le STEM: per gli utenti più esperti permette persino, attraverso l'app Sphero Edu, di **programmare** il robot utilizzando **JavaScript**.

Sphero Mini contiene un piccolo giroscopio, un accelerometro e luci LED.

**Caratteristiche principali:**

- Compatibile con IOS & Android
- Luci LED
- Giroscopio
- Accelerometro
- Connessione Bluetooth (fino a 10 metri)

Sono disponibili anche un **Activity Pack** (un kit per singolo studente che include Sphero Mini, accessori, carte e costruzioni, 6 birilli e 3 coni, cover) e **Sphero Mini Activity EDU – Set per la classe**, include ben 16 Sphero Mini: è quindi un kit multiplo per lavorare con un'intera classe o con gruppi.

È l'ideale per l'apprendimento passo-passo da parte degli studenti e consente loro di imparare i fondamenti delle STEM e della programmazione seguendo le 15 schede attività incluse. **Età: 8+**.

317590	SPHERO MINI BLU	49,00 €
328263	ACTIVITY KIT	74,00 €
337688	ACTIVITY EDU – SET PER LA CLASSE	1.180,00 €



## Sphero BOLT

Sphero BOLT è una sfera robotica programmabile che permette di fare STEM attraverso attività divertenti, interattive e che potenziano la capacità di problem-solving. Si programma in Swift Playground e Sphero Edu (per una **programmazione sia a blocchi che testuale**).

È caratterizzato da: Matrice LED 8x8 che può mostrare animazioni, caratteri speciali, emoji, testo e dati in tempo reale - Sensori avanzati: giroscopio, accelerometro e comunicazione IR - Sensore di luce per programmare il robot sulla base della luminosità dell'ambiente.

L'app è corredata di piani di lezione già completi creati da docenti.

È disponibile anche un **Class Pack** da 15 robot e **Sphero BOLT Power Pack** un **set per la classe** ideale per contesti educativi, corredata di una valigetta dotata di un **sistema di ricarica** integrato che permette di organizzare e trasportare tutti e 15 gli Sphero BOLT inclusi nel set. **Età: 8+**.

322952	SPHERO BOLT	139,00 €
323379	SPHERO BOLT - CLASS PACK	1.840,00 €
323380	SPHERO BOLT - POWER PACK	2.377,00 €

## Sphero RVR

RVR è un veicolo dotato di cingoli e di un potente motore con "cervello" intercambiabile... può infatti ospitare diverse schede ed eseguire hardware di terze parti come Raspberry Pi, micro:bit, Arduino (schede non incluse) e altre, divenendo così di fatto programmabile attraverso diversi linguaggi, grazie agli SDK disponibili. Gli ostacoli o le superfici irregolari non influiscono sulla capacità di RVR di andare dritto, grazie a un **sofisticato sistema di controllo basato su vettori**. Inoltre è una piattaforma estremamente hackerabile, con UART a 4 pin e una fonte di alimentazione integrata. RVR si integra anche con l'app Sphero Edu e ciò permette di supportare attività di coding basate su un ambiente a blocchi, programmazione testuale in JavaScript e in Draw&Drive. Include numerosi sensori: di colore, di luce, IR, magnetometro, accelerometro e giroscopio. È disponibile anche **RVR EDU Pack** composto da 5 RVR robot e relativi accessori. **Età: 12+**.

328266	SPHERO RVR	246,00 €
328265	SPHERO RVR - EDU PACK	1.180,00 €
328317	SPHERO RVR + SCHEDA ARDUINO UNO	265,00 €



Compatibile con Arduino, Raspberry Pi e micro:bit: scopri nella sezione **Elettronica**

**Cos'è**

Un robot educativo capace di scrivere, disegnare, riconoscere i colori, individuare ed evitare ostacoli

**Perché sceglierlo**

Si muove anche in verticale su superfici magnetiche. Disegna e supporta ben 3 possibilità di programmazione, rendendolo un supporto educativo adatto a fasce d'età molto differenti

**Linguaggio di programmazione**

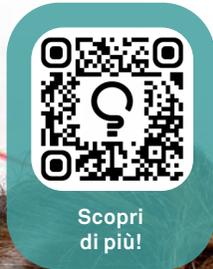
3 possibilità: grafico/simbolico, a blocchi, testuale

**Complessità**

●●●●○

**Età**

4+, 8+, 14+



# iRobot Root rt1

**Programma in 3  
ambienti diversi e muoviti  
anche in verticale**

**Root rt1**

Il robot didattico Root rt1 è capace di scrivere, disegnare, pulire, riconoscere i colori, individuare ed evitare ostacoli e **persino muoversi in verticale**: infatti grazie ai suoi **potenti magneti** e alle **ruote encoder**, può spostarsi con precisione su superfici metalliche di qualsiasi inclinazione rimanendovi attaccato stabilmente.

**Il set è composto da:**

- 1 robot educativo Root® rt1
- 1 percorso pieghevole riutilizzabile
- 1 set di fogli in vinile
- 2 pennarelli a secco cancellabili
- Download gratuito dell'app di codifica Root

**Possibili accessori aggiuntivi:** lavagna bianca, pennarelli colorati cancellabili per lavagna (due già inclusi nel set), chiavetta Bluetooth USB

**Programmazione per tutte le età**

Grazie all'app Root si può programmare in tre modi diversi:

- Dai 4 anni: grafico-simbolica
- Dagli 8 anni: a blocchi
- Dalla scuola secondaria: testuale, anche in Python



**Programma in sicurezza!**

Si connette ai dispositivi **senza fili**, grazie al Bluetooth Low Energy (raggio di 30+ m): **non serve toccare direttamente il robot per utilizzarlo** per lezioni in totale sicurezza.



**Ambiente  
di simulazione virtuale**

Il software di programmazione include anche un **ambiente di simulazione** per testare le proprie attività di coding in ambiente virtuale prima di farle eseguire al robot: perfetto per il ripasso e l'approfondimento personale da casa e in assenza di robot!



Disponibili anche Set per la classe (12 robot) e per mezza classe (6 robot).



x6



x12

- 336364 ROOT RT1
- 337572 SET MEZZA CLASSE
- 337574 SET CLASSE
- 310446 CHIAVETTA BLUETOOTH

- 188,00 €
- 1.070,00 €
- 2.025,00 €
- 13,50 €

**Cos'è**

La versione "economica di rt1", con meno funzioni ma presentata in set davvero convenienti.

**Perché sceglierlo**

È conveniente e si presenta già in comodi set multipli già pronti per la classe (non è acquistabile singolarmente).

**Linguaggio di programmazione**

3 possibilità: grafico/simbolico, a blocchi, testuale

**Complessità**

●●●●○

**Età**

4+, 8+, 14+

# iRobot Root Lite

Scopri cosa c'è dentro un robot

**Root Lite**

È la versione "light" di Root rt1: più economico, si programma con la stessa app di rt1 e presenta caratteristiche simili ma si muove solo in orizzontale.

Con oltre 20 sensori e funzioni reattive, è comunque capace di stregare anche i ragazzi più recalcitranti.

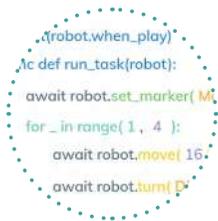
Si presenta con una libreria contenente ore di attività gratuite già pronte. La scocca trasparente permette di "guardare" all'interno del robot e scoprire cosa c'è dietro la tecnologia.



**Programmazione per tutte le età**

Grazie all'app Root si può programmare in tre modi diversi:

- Dai 4 anni: grafico-simbolica
- Dagli 8 anni: a blocchi
- Dalla scuola secondaria: testuale, anche in Python



**Set per la classe**

Root rt0 non è vendibile separatamente: è disponibile solo in **Set per la classe** (contenente 12 robot) e **Set per la mezza classe** (6 robot).

**Ambiente di simulazione virtuale**

Il software di programmazione include anche un ambiente di simulazione per testare le proprie attività di coding in ambiente virtuale prima di farle eseguire al robot: perfetto per il ripasso e l'approfondimento personale da casa e in assenza di robot!



338434	SET MEZZA CLASSE	630,00 €
338555	SET CLASSE	1.250,00 €
310446	CHIAVETTA BLUETOOTH	13,50 €



Guarda i video

**Cosa sono**

Sono due robot interattivi che si prestano a moltissimi utilizzi diversi. **Dash** è un robot programmabile dotato di ruote e sensori che gli consentono di muoversi in tutte le direzioni evitando gli ostacoli. **Dot** è un robot di forma sferica che può impartire ordini a Dash via infrarossi.

**Perché sceglierli**

Estrema versatilità di utilizzo, interattività e incredibile capacità di coinvolgimento

**Linguaggio di programmazione**

4 app gratuite di controllo o programmazione (grafiche o a blocchi) a seconda del livello, Swift Playgrounds

**Compatibilità**

iOS, Android, Kindle

**Complessità**

●●●●●

**Età**

5-10 anni

# Dash and Dot

Emozionati.  
Impara.  
Collabora.

**Dash**

Dash è un robot mobile alto 16 centimetri, corredato di tre microfoni e quattro tasti direzionali. Interagisce, risponde a comandi vocali, si sposta ed evita oggetti, balla e canta, permettendo di capire e approfondire loop, eventi, condizioni e sequenze. **È possibile programmare:** LED, movimento (sia del corpo che della testa), audio, interazioni varie. Per ottenere ciò Dash può essere programmato in due modi diversi:

- Con la classica **programmazione a blocchi**
- **Attraverso un grafo** che consente di esplicitare graficamente dei nodi-funzione e le connessioni stabilite tra essi

**Le app dedicate e gratuite****Go**

Come funziona Dash? Con Go possiamo cambiargli nome, esplorarne luci e suoni, sensori e movimenti

**Wonder**

Rende la robotica semplice come dipingere con un dito, permette di creare comportamenti e azioni complesse semplicemente selezionando delle immagini

**Path**

Forse l'app più semplice per iniziare, anche prima di saper leggere e scrivere: consente di disegnare percorsi robotici semplicemente disegnandoli con il dito sul proprio tablet

**Blockly**

Con quest'app si inizia a programmare con progetti guidati e puzzle da risolvere. Il linguaggio a blocchi permette di introdurre concetti di variabili, condizionali, ecc.

**Xylo**

L'applicazione per programmare Dash perché si comporti come un musicista, necessita dell'accessorio xilofono per funzionare

**Dot**

Dot è il compagno di avventure ideale per Dash e può essere controllato con le app gratuite Wonder e Blockly. È alto solo 9,5 cm e ha un occhio a LED con 12 luci diverse, un microfono, pulsanti programmabili e una serie di suoni pre-impostati. È dotato anche di un accelerometro che gli permette di "capire" quando viene sollevato o inclinato.

306904	DASH	165,00 €
315988	DOT	63,00 €
315989	WONDER PACK (DASH + DOT + ACCESSORI)	250,00 €
328542	GUIDA DIDATTICA: IMPARARE A PROGRAMMARE	100,00 €





Guarda i video

**Cos'è**

Cue è un robot accattivante, ideale come continuazione progressiva dopo Dash

**Perché sceglierlo**

Supporta due diversi linguaggi di programmazione (aiuta a passare dalla programmazione a blocchi a quella testuale) e permette di lavorare in classe anche su intelligenza artificiale (AI)

**Linguaggio di programmazione**

A blocchi o in JavaScript

**Compatibilità**

iOS, Android, Kindle, Chrome OS, Windows

**Complessità**

●●●○○

**Età**

11 +

# Cue

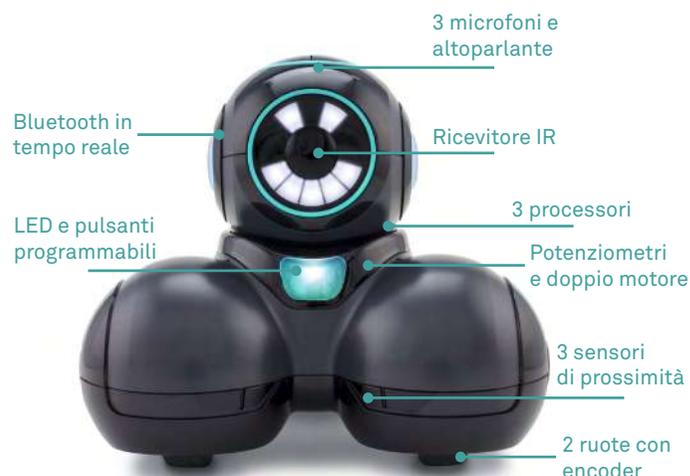
## Proseguire il viaggio nel coding rafforzando indipendenza e individualità

Cue è un robot con un atteggiamento spiritoso e pieno di sorprese interattive che aiuta a passare dalla programmazione a blocchi alla programmazione testuale.

È possibile scegliere tra 4 avatar unici per personalizzare Cue con una personalità adeguata a diversi contesti.

### Intelligenza artificiale

Cue è un robot molto avanzato: permette di sperimentare la comunicazione interattiva, un sistema di Intelligenza Artificiale emotiva. Presenta sensori evoluti, un processore di ultima generazione e funzionalità di memoria e Bluetooth davvero avanzate.



### Un'unica app per ogni esigenza

L'app Cue porta la robotica al livello successivo: permette di partecipare a una chiacchierata spiritosa con Cue, controllare i movimenti del robot, creare comportamenti reattivi ai sensori o codificare interazioni anche più creative usando la programmazione a blocchi o in JavaScript a seconda del livello degli studenti.

Sviluppata in Microsoft MakeCode, l'app Cue offre agli studenti l'autonomia di gestire tutte le funzioni del robot in un unico strumento:

- Selezionare uno dei 4 avatar disponibili per condizionare la "personalità" del robot
- Scegliere di utilizzare il robot con il linguaggio di programmazione a grafi testuali sviluppato inizialmente per Dash (Wonder)
- Programmazione a blocchi
- Programmazione in Javascript

322913 CUE

165,00 €



**Cos'è**

Un sistema robotico composto da cubi elettronici che si assemblano tramite attacchi magnetici da incastrare negli appositi fori

**Perché sceglierlo**

- Modulare ed espandibile
- App di programmazione intuitiva con 3 ambienti
- Oltre 150 ore di materiale didattico già pronto

**Linguaggio di programmazione**

3 linguaggi di programmazione gratuiti di difficoltà crescente: Live, Code, Blockly

**Compatibilità**

App Store, Mac iOS, Windows, Amazon, Google Play Store

**Complessità**

●●○○○

**Età**

5+



Guarda il video!

**NOVITÀ**  
Disponibile da ottobre 2021

# Robo Wunderkind

L'apprendimento del coding non è mai stato così sorprendente: sviluppa le capacità cognitive dei tuoi studenti con Robo Wunderkind, un'unica soluzione per insegnare STEAM e coding ai ragazzi di oggi. Si tratta di un sistema pluripremiato di cubetti modulari che permettono agli studenti della primaria e secondaria di I grado di apprendere i fondamenti di coding e programmazione.



**Cubetti tecnologici con una marcia in più**

**Modulare e flessibile** – È un sistema modulare, facile da costruire che consente di vedere rapidamente i risultati del percorso d'apprendimento.

**Completo** – Include materiali didattici gratuiti con guide predefinite per gli insegnanti, piani di lezione con risultati di apprendimento attesi, dispense per gli studenti, fogli di lavoro e vari materiali di supporto.

**STEAM, davvero!** – Gli argomenti delle lezioni spaziano dall'informatica alla robotica, dall'arte a matematica, scienze, alfabetizzazione digitale, educazione civica e molto altro ancora.

**Facile** – per iniziare anche senza esperienza alcuna.

**Learn by doing** – si impara facendo e procedendo per errori.

Ciascun progetto proposto può essere pianificato, costruito, programmato e svolto in una lezione scolastica della durata di circa 45 minuti.

**Apprendimento robotico al cubo**



**Due set complementari**

Il **Set educativo di base** permette di creare diverse lezioni grazie a motori, suoni, luci e sensori andando ad impostare trigger, loop, condizioni, funzioni, routine e variabili.

Include: sensore di distanza, segui linea, luce RGB, 3 motori, ruote, connettori. Ideale per essere utilizzato da 2-3 studenti contemporaneamente.

Disponibile anche il **Set di espansione** con sensore di luce, movimento, accelerometro, display LED, luce RGB, ruota, connettori.



**Un app educativa completa**

L'intuitiva app Robo Wunderkind può essere utilizzata a 3 livelli diversi e progressivi (Live, Code, Blockly), rendendo più facile che mai trasmettere i concetti di programmazione in modo chiaro e comprensibile.

Disponibili online 150 ore di materiale didattico già pronto: ciò consente di concentrarsi sul puro insegnamento dei concetti legati a quanto gli studenti eseguono in modo pratico e attivo su questi cubetti tecnologici.

338592 SET DI BASE 204,00 €  
338593 SET DI ESPANSIONE 147,00 €



Guarda  
i video!

### STEAM on Board

Non sai dove partire?

Scopri STEAM on Board: oltre 10 ore di formazione gratuita CampuStore Academy sulla didattica legata al coding

[www.innovationforeducation.it](http://www.innovationforeducation.it)

# Makeblock

Makeblock è una piattaforma di robotica ed elettronica educativa per maker, insegnanti e studenti di materie STEAM.

Con un'ampia scelta di soluzioni, adatte a partire dalla scuola d'infanzia, avvicinarsi alla robotica, all'elettronica, al mondo maker e alle materie STEAM sarà un divertimento per tutti!

Uno dei principali punti di forza di tutti i prodotti Makeblock sono i linguaggi di programmazione che utilizzano, integrati alla perfezione con i vari set, veri e propri "traduttori" di codice: scopri come mBlock può accompagnarti dalla programmazione grafica a blocchi fino a C++ e Python.

# mBlock

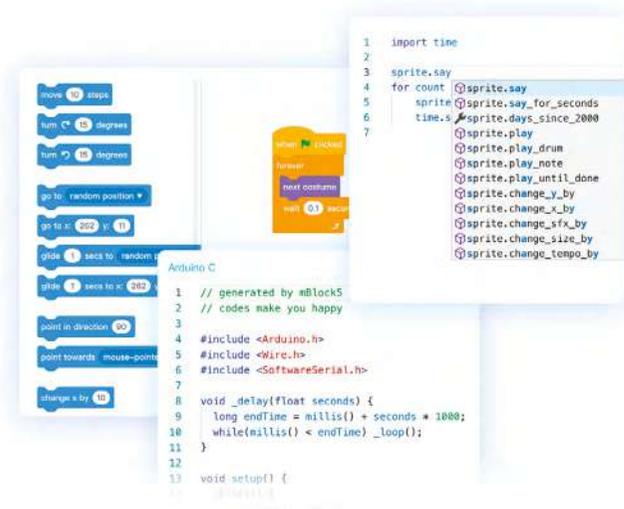
## Un unico ambiente, tanti linguaggi

« Il vero punto di forza di tutti i prodotti Makeblock è il linguaggio di programmazione che utilizzano, integrato alla perfezione con i vari set »

È un ambiente di programmazione pensato per integrare in un'unica piattaforma la programmazione grafica a blocchi e la programmazione testuale (C++, Arduino o Python). La programmazione grafica a blocchi si ispira a Scratch 3.0, l'ambiente di programmazione per i più piccoli inventato dal MIT di Boston.

### Arduino o Python?

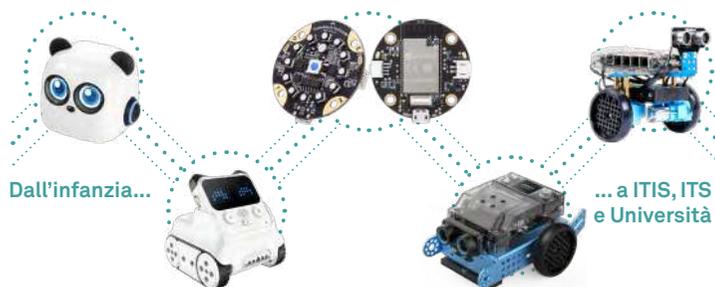
La doppia schermata permette di vedere il codice in Arduino o in Python che si nasconde dietro ad ogni blocco.



### mBlock app

Programmare su tablet e smartphone è possibile grazie a questa app per iOS / Android con linguaggio a blocchi di mBlock. L'app è anche dotata di funzionalità di guida remota, di Intelligenza Artificiale (AI) e Internet of Things (IoT) come il riconoscimento vocale e facciale.

### Soluzioni in continuità



Dall'infanzia...

... a ITIS, ITS e Università



Ispirato a Scratch 3.0



Passa a C++/Arduino o a Python in un click



Supporta hardware open-source

### Cos'è

Un simpatico robot educativo per costruire le prime competenze di pensiero logico, creatività e orientamento spaziale nei bambini della scuola d'infanzia

### Perché sceglierlo

Per avvicinarsi al coding senza l'utilizzo di schermi

### Linguaggio di programmazione

Tangibile su mappe tematiche

### Complessità

●●○○○

### Età

4 +

NOVITÀ 2021:  
Ora mTiny  
disegna!



Guarda  
il video!

# mTiny Discover

## Il lato tenero del coding

mTiny è un robot educativo per la prima infanzia pensato per i bambini che crescono nell'era digitale. La sua esclusiva reading pen facilita l'esperienza dei bambini con un **linguaggio di programmazione tangibile**: mTiny infatti si muove su **mappe tematiche coinvolgenti** (include) grazie ai programmi creati attraverso blocchi fisici.

In questo modo, i bambini ottengono un feedback immediato sul loro lavoro e ciò facilita la **correzione dell'errore** e il **problem solving**, incoraggiando al tempo stesso l'iniziativa e la creatività attraverso il coinvolgimento multidisciplinare su matematica, musica, arte e molto altro.

#### mTiny Discover è composto da:

- 1 robot mTiny
- 1 reading pen
- 4 pennarelli compatibili
- 36 blocchi di programmazione
- 24 tessere puzzle per comporre le mappe tematiche
- 1 storybook
- 1 carta golf game
- 1 carta racing game
- 1 carta destinazione
- 1 carta musica
- 3 maschere per robot mTiny
- 1 asta per bandiera
- 8 bandierine
- 1 guida rapida
- 1 cavo micro USB 2-in-1

Il **Class pack**, per una classe di 24 studenti, è composto da **6 Set base**.

333014	MTINY DISCOVER SET	180,50 €
336397	MTINY DISCOVER SET CLASSE	970,00 €
329537	MAPPA CACCIA AL TESORO	36,60 €
329536	MAPPA IL MIO MONDO	36,60 €

### Coding unplugged

I blocchi di programmazione tangibile, in combinazione con l'esclusiva reading pen, stimolano un **la correzione dell'errore** e le **abilità di problem-solving**

### Largo alla creatività

In questa nuovissima versione Discover, è possibile inserire dei pennarelli colorati, consentendo a mTiny di disegnare linee, forme e lettere per dare ancora più spazio a creatività e crosscurricularità.

Include nuovi blocchi di programmazione per il disegno delle forme geometriche e per l'insegnamento della musica, con note musicali e melodie più complesse.



Design arrotondato e materiali atossici per una totale sicurezza



Sviluppo delle soft skills a partire dai 4 anni: pensiero computazionale, problem solving, collaborazione



Espressione di più di 10 emozioni e 300 effetti sonori



Possibilità di lavorare sulle emozioni e su attività di storytelling

Slot meccanizzato per pennarelli



Guarda  
il video!



## Cos'è

Un robot educativo dotato di sensori e base motrice, supportato da un doppio linguaggio di programmazione e da attività su AI e IoT

## Perché sceglierlo

Programmazione, AI e IoT in un unico robot

## Linguaggio di programmazione

mBlock (a blocchi, Python), Swift Playgrounds

## Espandibilità

Compatibile con i moduli elettronici Neuron

## Compatibilità

iOS, Android, Mac OSX, Win 7 o successivo

## Complessità

●●●●●

## Età

6 +



# Codey Rocky

Robotica, Intelligenza artificiale e IoT

La combinazione unica di un robot semplice da usare e del software di programmazione a blocchi mBlock 5 consente di muovere velocemente i primi passi nel mondo della programmazione.

## Infinite potenzialità

Oltre 10 moduli elettronici programmabili (come sensori di luce o suono) e compatibilità con Makeblock Neuron.

## Avvicinarsi all'AI

Supporta la comprensione di principi di Intelligenza Artificiale e del modo in cui l'uomo può interagire con le macchine, incluso il riconoscimento facciale, di immagini e voci.

## Sperimentare con l'IoT

Grazie al Wi-Fi integrato, Codey Rocky si collega rapidamente al Cloud e consente di ottenere informazioni dal web. **Combinabile con IFTTT**, rende automatizzabili "attività intelligenti", come l'invio di SMS.

## Cosa imparare con Codey Rocky



Coding base e avanzato



Pensiero computazionale



Espressione creativa



Principi AI e IoT

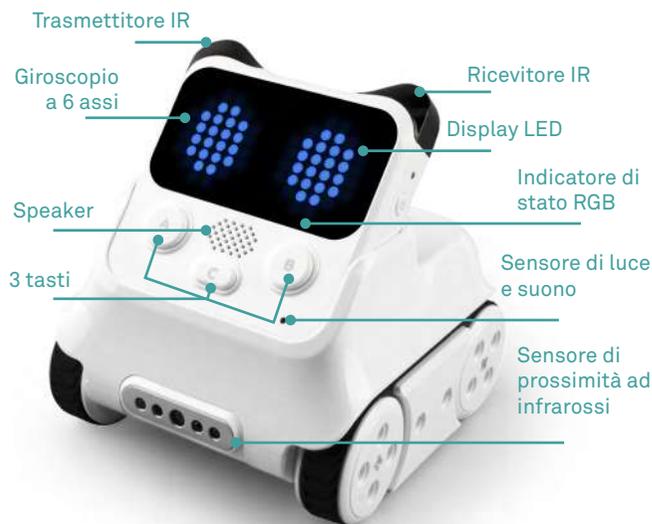
## Risorse in italiano

Guida didattica per l'insegnante e quaderno dello studente con 24 idee di lezione e più di 120 pagine di spunti. Inclusi nel set multipli.

Sono acquistabili anche separatamente: utili per chi ha già il robot o vuole approfondire le potenzialità prima di acquistarlo.



327170	GUIDA PER L'INSEGNANTE	15,00 €
327171	QUADERNO DELLO STUDENTE	15,00 €
335896	GUIDA INSEGNANTE + QUADERNO STUDENTE	25,00 €



	Codey Rocky	Dongle Bluetooth	Vaschette	Base di ricarica	Guida Insegnante	Guida studente	Prezzo
Codey Rocky Set Base 329535	1	1	-	-	-	-	134,00 €
Codey Rocky + guide didattiche 335897	1	1	-	-	1	1	130,00 €
Codey Rocky Half Class Pack 327172	6	6	1	1	1	1	630,00 €
Codey Rocky Class Pack 327579	12	12	2	2	2	2	1.590,00 €



Guarda  
i video!

**Cos'è**

Un robot in alluminio, economico e versatile.

**Perché sceglierlo**

Per la versatilità e l'ambiente di programmazione

**Linguaggio di programmazione**

mBlock (a blocchi, C++), Swift Playground

**Compatibilità**

Android, iOS, Windows, Mac

**Complessità**

●●●●○

**Età**

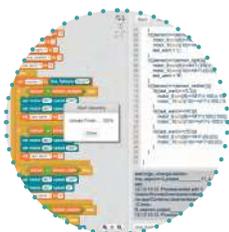
8 +

# mBot

mBot è un robot in alluminio da assemblare che può rilevare ostacoli, seguire una linea, emettere suoni e segnali luminosi, essere telecomandato, comunicare via infrarossi con un altro robot.

## I punti chiave di mBot

**Doppio linguaggio di programmazione**  
visuale a blocchi e passaggio a C++ in un click



Sensoristica di base e avanzata per **espansioni potenzialmente infinite**



**3 modalità d'uso:**  
evita-ostacoli, segui-linea e controllo manuale



## Soluzioni disponibili

**mBot-S Explorer Kit**

Il robot mBot con connessione Bluetooth con una matrice LED programmabile e chiavetta dongle inclusa.

**mBot-S STEAM Education Kit**

Un set per attività STEAM unico, ideale per dispiegare al massimo le potenzialità educative di mBot. In una pratica confezione rigida, aggiunge a mBot-S Explorer Kit molti sensori, moduli elettronici e elementi meccanici.

**Kit per la scuola**

Sono disponibili anche kit per mezza classe (6 mBot) e per l'intera classe (12 mBot)

328508	MBOT-S BLUETOOTH EXPLORER KIT BLU	78,00 €
326777	MBOT STEAM EDUCATION KIT	153,00 €
327567	MBOT BLUETOOTH - SET MEZZA CLASSE	449,00 €
320593	MBOT BLUETOOTH - SET CLASSE	879,00 €

## Un robot, due linguaggi, infinite possibilità

**Perfetto per iniziare...**

In modo facile e divertente, grazie a istruzioni e attività pronte

**...e per proseguire**

In un clic, permette di passare dal linguaggio di programmazione a blocchi a un linguaggio testuale più complesso come C++

**Espansione senza limiti**

Le 4 porte disponibili possono essere connesse a centinaia di diversi moduli elettronici.

**Il gioco si fa serio**

La competizione di robotica educativa basata su mBot è perfetta per motivare gli studenti:

Scopri di più su  
[go.campustore.it/makex](http://go.campustore.it/makex)

## Cosa imparare con mBot



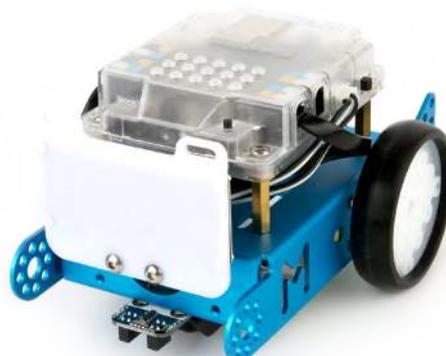
**Coding base e avanzato**



**Pensiero computazionale**



**Meccanica ed elettronica**





**Cos'è**

Il robot educativo di nuova generazione sviluppato per la scuola secondaria, semplice da utilizzare e basato sul microcontrollore CyberPi

**Perché sceglierlo**

Economico, semplice, espandibile e molto efficace per la didattica

**Linguaggio di programmazione**

mBlock (a blocchi, Python)

**Compatibilità**

Android, iOS, Windows, Mac

**Espandibilità**

Può essere espanso con i moduli elettronici smart e i componenti di mBuild

**Complessità**

●●●●○

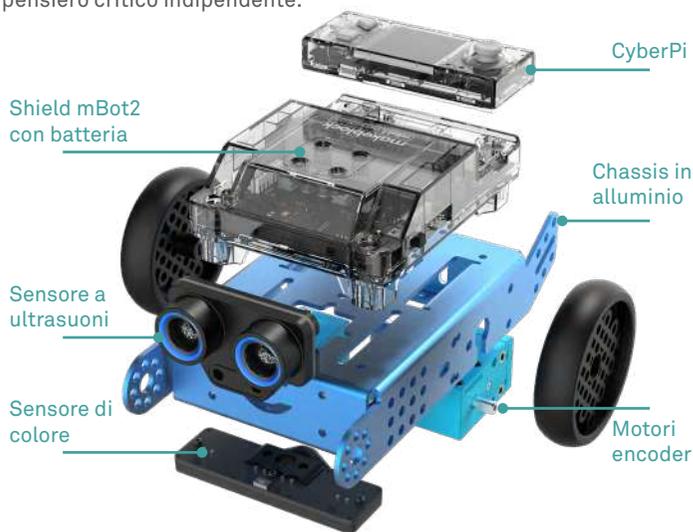
**Età**

8+

# mBot2

## Didattica, movimento e controllo ... con un cuore STEAM

mBot2 è un robot didattico di nuova generazione sviluppato per la scuola secondaria, semplice da utilizzare ma che al contempo offre infinite possibilità didattiche e ideato per aiutare gli studenti a diventare veri problem solver e a sviluppare una capacità autentica di pensiero critico indipendente.



### Un cuore a forma di CyberPi

mBot2 si controlla grazie a CyberPi, un microcontrollore ideato per contesti educativi, dotato di un'elettronica avanzata che lo rende potente ma allo stesso tempo molto conveniente.

mBot2 si controlla grazie all'ambiente di programmazione mBlock, sia attraverso il **linguaggio a blocchi** (basato su Scratch) che in **Python**: questo aiuta e rende naturale la **transizione alla programmazione testuale** in Python (sia microPython che Python 3), all'interno dello stesso ambiente che funge anche da "traduttore" da un linguaggio all'altro, rendendo più semplice ed efficace l'apprendimento per gradi di difficoltà crescenti.

### Precisione e controllo



I motori encoder di mBot2 possono essere perfettamente controllati nelle rotazioni, nella velocità e nella posizione e ciò rende il robot ideale per lavorare in modo pratico anche su concetti di matematica, scienze, fisica, tecnologia.

### Caratteristiche uniche



mBot2 include inoltre dei sensori di ultima generazione: 2 sensori ad ultrasuoni, sensori di colore Quad RGB con 4 punti di rilevazione al tempo stesso, perfetti anche per attività "seguilinea" estremamente precise.

### Oltre il coding



mBot2 offre inoltre la possibilità di inserire approfondimenti ed estensioni legate ad AI, IoT e Data Science, anche grazie alla possibilità di utilizzare sensori Arduino, motori DC, servomotori aggiuntivi, strip di LED, elementi mBuild e molto altro!

### Kit singolo e per le scuole

Sono disponibili, oltre al kit singolo di mBot 2, anche kit per mezza (composti da 6 mBot2) e per l'intera classe (composti da 12 mBot2).

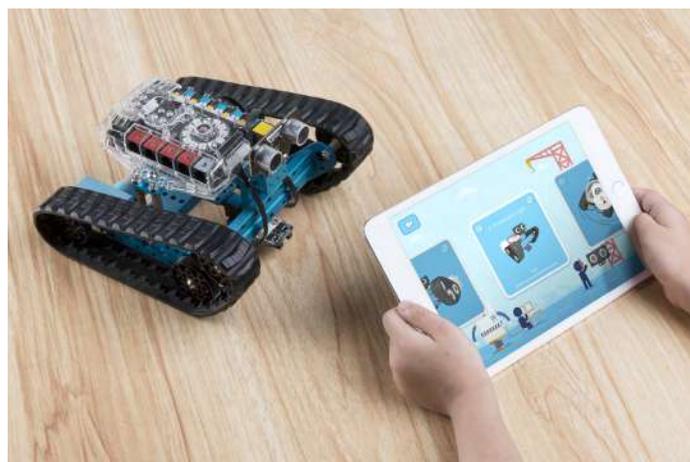
335540 MBOT2	135,50 €
336607 MBOT2 KIT PER MEZZA CLASSE	790,00 €
336608 MBOT2 KIT PER LA CLASSE	1.550,00 €

### Accessori ed espansioni

Puoi espandere le potenzialità di mBot2 sia con i moduli di CyberPi (come la smart camera e l'Innovation Add-on Pack) sia con i moduli di mBuild dedicati a AI, IoT, scienze ed elettronica (scoprili alla sezione STEM/STEAM)

329401 SMART CAMERA PER CYBERPI	84,50 €
333196 CYBERPI INNOVATION ADD-ON PACK	50,00 €

# Ranger e Ultimate



## mBot Ranger

Il robot trasformabile per le STEAM, **consigliato a partire dalla scuola secondaria di primo grado!** Permette di realizzare **3 modelli**: carro armato (Land Raider), macchina da corsa (Dashing Raptor) e robot autobilanciante (Nervous Bird).

mBot Ranger utilizza la scheda "Me Auriga" basata su **Arduino Mega 2560** che offre 10 porte RJ25 e 6 tipi di sensori tra i quali: luce, temperatura, suono, ultrasuoni, seguilinea e giroscopio; altri moduli programmabili: pulsante, buzzer, led RGB, 2 motori con encoder.

La **compatibilità con la piattaforma MakerSpace e con Arduino** permette di integrare mBot Ranger con oltre 100 tipi diversi di moduli elettronici.

È programmabile graficamente con mBlock 5 e mediante l'App di Makeblock, ma anche in C/C++ di Arduino.

Età: 11+

310237 MBOT RANGER

130,00 €



## Ultimate 2.0

10 robot in uno, **consigliato a partire dalla scuola secondaria di secondo grado!** Permette di realizzare 10 modelli di robot.

Ultimate 2.0 utilizza la potente scheda "Mega Pi" basata su **Arduino Mega 2560** che può pilotare 4 motori stepper, 4 motori con encoder, 8 motori dc, ecc. e compatibile con Raspberry Pi.

Include più di **550 pezzi meccanici**, diversi sensori (ultrasuoni, seguilinea, accelerometro a 3 assi e giroscopio, ecc.) e attuatori (3 motori con encoder, 1 pinza, 4 driver per motori, ecc.).

La **compatibilità con la piattaforma MakerSpace e con Arduino** sposta i limiti di questo kit al di là dell'immaginazione!

È programmabile graficamente con mBlock 5 e l'App di Makeblock, ma anche in C/C++ di Arduino, Python e Node JS.

Età: 14+

313133 ULTIMATE 2.0

300,00 €

**Cos'è**

Piattaforma di blocchi elettronici controllabili e programmabili

**Perché sceglierlo**

Introduce i bambini al coding, all'elettronica e alle materie STEAM in modo facile e divertente

**Linguaggio di programmazione**

mBlock 5, app dedicata Makeblock Neuron, Swift Playgrounds

**Espandibilità**

Blocchi elettronici aggiuntivi o in kit dedicati

**Compatibilità**

App Neuron: iOS, Android  
mBlock 5: MacOS, Windows

**Complessità**

●●●●●

**Età**

6 +



Guarda i video!



**Neuron app**

Questa app, disponibile per iOS / Android, è specificatamente dedicata a Neuron e permette di programmare i suoi moduli magnetici, oltre a supportare funzionalità di Intelligenza Artificiale (AI) e Internet of Things (IoT).

Voglia di tinkering? combina Neuron con la LaserBox Makeblock: scoprila nella sezione MakerSpace!

# Neuron

**Accendi la scintilla delle tue invenzioni!**

Makeblock Neuron è una piattaforma di moduli elettronici programmabili pensata per l'apprendimento delle materie STEAM. Comprende **30 diversi moduli**, ciascuno con una specifica funzione, combinabili tra loro attraverso dei magneti, permettendo a piccoli e grandi creativi di costruire un'infinita varietà di gadget innovativi! I moduli sono colorati in modo che si possano distinguere facilmente: **Verde** per i blocchi energia e comunicazione, **Arancione** per i blocchi di Input e **Blu** per i blocchi di Output.

Alcuni esempi? C'è il modulo telecamera, Bluetooth, ricevitore Wi-Fi, sensore di temperatura, di umidità o di movimento: le possibilità di creazione sono limitate soltanto dalla fantasia. Inoltre, i moduli Neuron sono **compatibili con i mattoncini LEGO** e con il robot **Codey Rocky**, permettendo di scatenare l'immaginazione e sviluppare progetti mai visti prima!



**Moduli elettronici colorati ad aggancio magnetico**

I moduli sono colorati in modo che si possano distinguere facilmente in base alla funzione e si connettono tramite magneti, in modo tale che ogni connessione sia precisa e rapida



**Offline e online**

I moduli possono essere utilizzati senza dispositivi attraverso le funzioni pre-impostate o programmati tramite l'app Neuron o il software mBlock



**AI, IoT e STEM**

Moduli come Wi-Fi e fotocamera consentono di sperimentare con Intelligenza Artificiale e Internet of Things. Moduli come il sensore di umidità, di suono, di luce o di colore permettono di realizzare attività coinvolgenti legate alle materie STEM



**Neuron Inventor Kit**

Questo kit contiene i principali moduli elettronici (giroscopio, tocco, pannello LED, motore servo, cicalino, ecc) e gli accessori per realizzare una prima serie di attività creative guidate per giovani inventori

317176 NEURON INVENTOR KIT 100,00 €



**Neuron Artist Kit**

Questo kit contiene 8 moduli e 6 cartoncini pre-tagliati per dare vita ai propri oggetti artistici (come un ukulele, uno xilofono o spada magica) attraverso 6 progetti guidati passo-passo che stimolano la creatività

324461 NEURON ARTIST KIT 149,00 €



**Neuron Explorer Kit**

Questo kit contiene 12 moduli elettronici (tra cui sensore di suono, di luce e di temperatura) e diversi accessori per realizzare 5 costruzioni guidate passo-passo, tra cui un'automobile e un piano

324463 NEURON EXPLORER KIT 188,50 €

**Cos'è**

Un'auto a guida autonoma compatta e adatta per fini didattici, capace di rendere l'Intelligenza artificiale (AI) più comprensibile.

**Perché sceglierlo**

È l'unica soluzione esistente oggi per studiare davvero le applicazioni dei veicoli a guida autonoma e le implicazioni pratiche dell'Intelligenza artificiale

**Linguaggio di programmazione**

A blocchi o in Python

**Compatibilità**

Windows, MacOS, Chrome

**Complessità**

●●○○○

**Età**

10 +



Guarda il video!

**NOVITÀ**  
Disponibile da autunno 2021

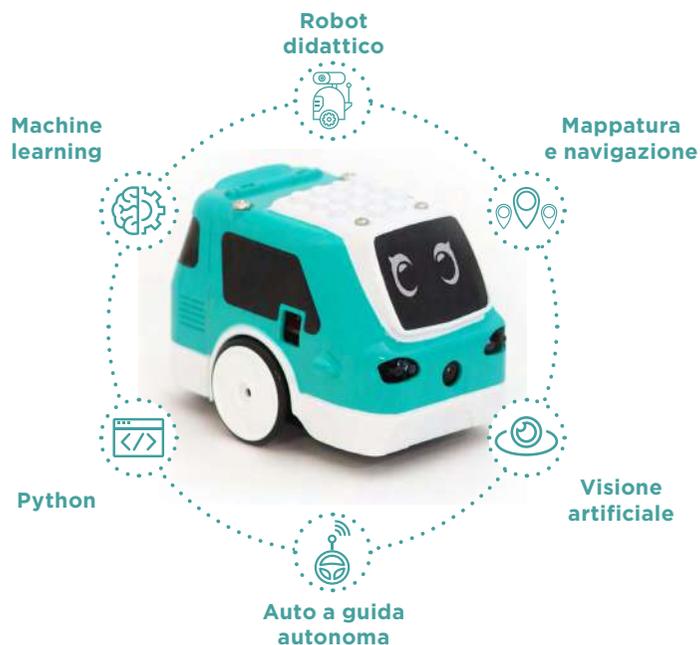
# Zumi Guida autonoma e AI: studiarli oggi per migliorarli domani

Zumi è una simpatica **auto a guida autonoma** che rende l'apprendimento dell'intelligenza artificiale (AI) accessibile. Nonostante le dimensioni compatte e il design accattivante che lo fa sembrare un gioco, Zumi è uno strumento educativo davvero avanzato.

Si controlla attraverso la programmazione, a **blocchi testuali** oppure in **Python**.

L'**intelligenza artificiale (AI)** non è un gioco da ragazzi, è complicata, ma con Zumi, diventa estremamente **accessibile e comprensibile**. Non solo permette di imparare cos'è l'IA, ma soprattutto consente di capire come funziona davvero.

L'intelligenza artificiale è ovunque e soprattutto sarà sempre più diffusa in futuro: negli altoparlanti intelligenti, nei navigatori, nei giochi del telefonino o nelle auto a guida autonoma! Zumi serve ad essere pronti ad affrontare questo mondo con **spirito critico**, la capacità di capirlo - e perché no? - migliorarlo.



**Gli studenti istruiscono il robot**

Insegna a Zumi a imparare cosa sono i colori, come riconoscere i segnali stradali, imparare i gesti delle mani e altro ancora. E impara davvero cosa serve per "parlare" e istruire le macchine.

**Da cos'è composto:**

- 1 Raspberry Pi Zero
- 1 schermo OLED
- Fotocamera 1 Pi
- 2 motori CC
- 2 ruote
- Scocca

Disponibile anche set per la classe composto da 10 Zumi.



338647 ZUMI  
338658 SET PER LA CLASSE

180,00 €  
1.700,00 €

**Cos'è**

La versione light del braccio robotico Dobot perfetta fin dalla scuola primaria

**Perché sceglierlo**

Per avvicinarsi a robotica, meccanica e intelligenza artificiale fin dalla tenera età, in una prospettiva ludica ma allo stesso tempo vicina al mondo reale

**Linguaggio di programmazione**

DobotBlock, software di programmazione visuale a blocchi basato su Scratch

**Complessità**

●●●●●

**Età**

6 +

# DOBOT Magician Lite

Un braccio robotico intelligente, anche per i più piccoli

DOBOT Magician Lite è il fratello minore di DOBOT Magician descritto alla pagina seguente. Un braccio robotico "intelligente", leggero e multifunzionale perfetto per essere utilizzato a partire dalla scuola primaria per avvicinare a robotica, meccanica e intelligenza artificiale con uno strumento divertente e coinvolgente ma allo stesso tempo molto vicino al mondo reale.

**Caratteristiche**

- È **compatto e pesa solo 2,4 kg**, rendendolo facilmente spostabile
- Include ed è utilizzabile con una pinza morbida, una ventosa, una pinza porta-penna e altri tipi di pinze intercambiabili, rendendolo adatto ad affrontare **diverse attività coinvolgenti**
- La **funzione rilevamento delle collisioni**, lo rende molto sicuro

**Programmazione grafica a blocchi**

Grazie alla nuova piattaforma **DobotBlock basata su Scratch**, gli studenti possono programmare il braccio robotico, creare giochi e animazioni in modo semplice.



**Magic box**

DOBOT Magician Lite è dotato di un controller esterno chiamato Magic Box che permette di **separare il "cervello" dal braccio robotico**, così da garantire maggiore comodità per la programmazione e creazione di progetti. Magic Box è dotata di **12 interfacce di espansione** e di un modulo per la **connessione Bluetooth**.



331597 DOBOT MAGICIAN LITE  
333332 KIT INTELLIGENZA ARTIFICIALE

816,00 €  
80,00 €



Impara le basi dell'Intelligenza Artificiale in modo divertente e creativo!

Combinando **Magician Lite** con il **Kit di Intelligenza Artificiale** gli studenti possono impegnarsi in una serie di attività pratiche ed essere ispirati a prototipare le proprie soluzioni di intelligenza artificiale. Permette di apprendere a scuola come insegnare ai robot a "vedere" e "capire". Include tutorial per attività sul riconoscimento di codici, volti, immagini e per capire come le macchine possono smistare rifiuti, classificare oggetti, avviare rifornimenti automatici, aiutarci a muoverci in sicurezza.

## Cos'è

Un braccio robotico multi-funzione a quattro assi progettato per attività STEAM

## Perché sceglierlo

Per avvicinarsi alla robotica e all'industria 4.0 con un braccio in grado di afferrare, scrivere, disegnare, incidere a laser e stampare in 3D, abbracciando trasversalmente le diverse materie STEAM

## Linguaggio di programmazione

DobotBlockly (proprietario, visuale a icone), Blockly, Python, C++, Java, LabVIEW, MATLAB e altri

## Compatibilità

Il software proprietario Magician Studio è disponibile sia per Windows che per Mac. La Dobot App è compatibile con iOS

## Espandibilità

Può essere integrato con un nastro trasportatore, con un binario o con un kit di visione per ulteriori simulazioni industriali

## Complessità



## Età

14 +



Guarda i video

# DOBOT Magician

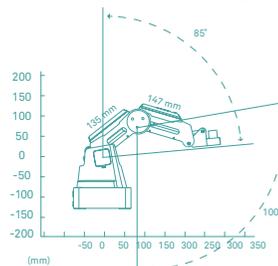
## Il braccio robotico industriale STEAM. E non solo.

DOBOT Magician è un braccio robotico multi-funzione concepito per l'approfondimento delle materie STEAM, grazie all'integrazione tra coding, meccanica, elettronica e automazione in un'unica soluzione. E con una serie di accessori dedicati, è possibile sfruttare il braccio robotico non solo per afferrare e spostare oggetti, ma anche per scrivere, disegnare, incidere a laser e stampare in 3D.

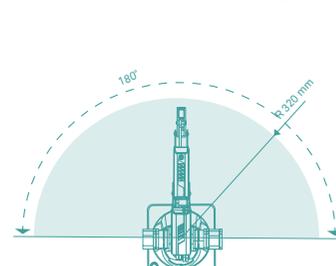
### Caratteristiche tecniche braccio robotico

Ripetibilità di posizionamento	: 0,2 mm
Carico max	: 500 g
Estensione braccio	: 320 mm
Comunicazione	: USB, Wi-Fi, Bluetooth
Alimentazione	: 100-240 V, 50/60 Hz - 12 V/7A DC
Consumo max	: 60 W
Assi	: 4
Materiale	: Lega di alluminio e ABS

### Vista laterale



### Vista dall'alto



### Caratteristiche tecniche degli end effector

Stampa 3D	: Dimensioni di stampa	: 150x150x150 mm
	: Risoluzione	: 0,1 mm
	: Materiale	: PLA
Laser	: Consumo	: 500 mw
	: Tipo	: 405 nm (Blue laser)
	: Potenza	: 12 V
Supporto penna con aspirazione	: Diametro penna	: 10 mm
	: Diametro ventosa	: 20 mm
Pinza	: Pressione	: -35 Kpa
	: Raggio	: 27,5 mm
	: Tipo	: Pneumatico
	: Forza	: 8 N

### Caratteristiche chiave:

- Training industriale a un prezzo equo
- Stampa 3D – compatibilità con principali software open-source
- Incisione laser – su carta, legno, pelle, anche via smartphone
- Scrittura e disegno
- Insegna e apprendi – memorizza comandi e movimenti precisi settando parametri
- Programmazione avanzata – si può iniziare ad usare con un ambiente a blocchi per poi passare a Python, C++, Java, LabVIEW, MATLAB e tanti altri
- Espandibilità – Porte I/O, accesso all'API, software inclusi nell SDK, supporto ROS, collegamenti possibili anche con PLC industriali e Arduino
- Collaborazione robotica – è possibile connettere più bracci

Il kit DOBOT Magician include, oltre al braccio robotico, il porta penna, l'incisore laser, la pinza pneumatica, la ventosa pneumatica, il kit per la stampa 3D, il joystick, il modulo Wi-Fi e il modulo Bluetooth



333444 DOBOT MAGICIAN BASIC

1.200,00 €



## Nastro trasportatore

Con il nastro trasportatore per DOBOT Magician è possibile **simulare e realizzare una vera e propria linea di produzione automatizzata**. L'interruttore fotoelettrico permette di rilevare la presenza di oggetti, il sensore di colore permette di identificare e classificare oggetti rossi, blu e verdi, mentre i cubi di legno colorati sono perfetti per esercitarsi ad afferrare, spostare ed impilare i materiali, simulando così una linea di produzione **in modo realistico ed efficace**.

317796 NASTRO TRASPORTATORE

400,00 €



## Rotaia lineare

Con la rotaia lineare per DOBOT Magician, è possibile **aggiungere un metro alle possibilità di movimento del braccio robotico**, in modo da poter realizzare attività su larga scala, come la raccolta e il posizionamento di oggetti a grande distanza, la scrittura, il disegno o l'incisione laser su una superficie estesa. La rotaia lineare industriale ad alta precisione assicura un movimento fluido. Assieme alla rotaia, il kit di strumenti in dotazione garantisce un'installazione semplice e veloce e il passacavi a catena contiene e protegge i cavi.

317797 ROTAIA LINEARE

1.190,00 €



## Kit di visione

Con il kit di visione composto da videocamera industriale, lenti industriali, illuminatore, base e asta di sostegno e materiale per la calibrazione, è possibile **approfondire la visione, gli algoritmi di simulazione dell'intelligenza artificiale e sviluppare applicazioni industriali**. Il kit fornisce gli strumenti per lo sviluppo di applicazioni di sistemi di visione integrati con il braccio robotico DOBOT Magician.

320940 KIT DI VISIONE

1.500,00 €



## Braccio robotico DOBOT MG400

### Automazione accessibile

DOBOT MG400 è un robot desktop leggero a 4 assi con un ingombro inferiore a un foglio di carta A4. Progettato per essere flessibile da implementare, facile da usare e adatto a collaborare in totale sicurezza, rende l'automazione accessibile e adatta a ricreare scenari di produzione diversificati e di piccoli lotti. Con un payload di 750 g, spazio raggiungibile massimo di 440 mm, guida manuale e rilevamento delle collisioni, MG400 è davvero la **soluzione perfetta per applicazioni industriali** desktop leggere che richiedono **implementazione e cambiamenti rapidi**.

MG400 è dotato di servomotori con encoder assoluto di alta precisione con servo-azionamento e controller.

- la ripetibilità del robot è di  $\pm 0,05$  mm
- l'algoritmo di soppressione delle vibrazioni nel controller garantisce la precisione della traiettoria del movimento multiassiale
- il tempo di stabilizzazione della larghezza di banda della ripetibilità è accelerato del 60% e la vibrazione residua del 70%
- Software: DobotStudio 2020, SCStudio

Dimensioni: 190x190 mm. Disponibile anche **pompa ad aria** che fornisce il vuoto utile per la ventosa del braccio robotico.

336547 BRACCIO ROBOTICO

2.400,00 €

337717 POMPA A VUOTO

327,00 €

# fischertechnik

I set educativi fischertechnik sono utilizzati diffusamente in tutto il mondo per indagare concetti come data logging, macchine semplici, meccanica, statica, fisica, energie rinnovabili, meccatronica. Sono basati su un sistema di costruzione flessibile e innovativo, sviluppato intorno ai mattoncini fischertechnik che permettono l'aggancio – e quindi la costruzione – su tutte e 6 le facce che li costituiscono

Si tratta di set educativi innovativi, adatti a capire concetti STEAM e di tecnologia applicata in modo chiaro e rigoroso, tali da renderli adatti anche alla formazione professionale e alla simulazione realistica di processi e sistemi complessi.



## First Coding

Scrivere un programma per dare vita a un robot è incredibilmente emozionante e questo set è il giusto punto di partenza. Permette di costruire e programmare **3 modelli** diversi grazie a **25 pezzi**, tra cui motori e sensori fissati in un blocco e completamente integrati. Accendi, connettiti via Bluetooth e inizia! Il semplice ambiente di programmazione grafico con esempi già pronti è molto facile e la creazione del primo programma è intuitiva. Corredato di materiale didattico. **Età: 5+**

337604 INIZIARE CON IL CODING

90,00 €



## BT Beginner

Con più di **380 pezzi**, tra cui sensori (fototransistor, pulsanti) ed attuatori (motori XS, barriere ottiche a LED), permette di costruire **12 modelli** diversi che ricreano con fedeltà sistemi esistenti nel mondo reale, come asciugamani automatizzati, una giostra, il passaggio a livello, un nastro trasportatore con stampaggio. Il controller Smart BT con 4 ingressi e 2 uscite dispone di una porta USB e una porta Bluetooth 4.0. Il software o app Light Pro ROBO permette di programmare i modelli in modo rapido e semplice. Compatibilità: Windows 7, 8, 10 / tablet: Android). Batteria 9V non inclusa. **Età: 8+**

314340 BT BEGINNER

140,00 €



## Set base TXT 4.0

Il controller TXT 4.0 offre molte nuove funzionalità con i suoi 512 MB di RAM e 4 GB di memoria eMMC, le tre uscite servo e un display touch capacitivo che supporta i gesti di scorrimento. Il modulo WLAN e Bluetooth migliorato offre la giusta interfaccia wireless per numerose applicazioni. Un'altra interfaccia è la porta host USB, alla quale è possibile collegare, ad esempio, la fotocamera USB fischertechnik o le chiavette USB. È possibile collegare fino a 8 controller aggiuntivi come estensioni. L'alloggiamento piatto permette di integrare perfettamente il controller nei modelli. Gli aggiornamenti del firmware vengono scaricati automaticamente tramite il cloud. Con il software ROBO Pro Coding è possibile creare la programmazione sia graficamente che con Python!

ROBO Pro Coding è indipendente dal sistema operativo e può essere utilizzato anche con dispositivi mobili (Android/iOS). Con un'app aggiuntiva (Android/iOS), il controller TXT 4.0 può essere controllato anche tramite riconoscimento vocale. Specifiche tecniche sul nostro sito.

337606 SETBASE TXT 4.0

360,00 €

## Espansione per TXT: Omniwheels

Questo set di espansione da 150 pezzi per TXT, combinato con il set base descritto alla pagina seguente, permette di costruire quattro modelli Omniwheel, come ad esempio un robot da calcio o un robot che rileva e colpisce dischi di puntamento. Il suo punto di forza sono i motori Omniwheels, azionati da quattro motori encoder, due dei quali sono inclusi nel kit base, che consentono movimenti in ogni direzione! La telecamera inclusa nel kit base consente l'elaborazione delle immagini.

337609 ESPANSIONE PER TXT: OMNIWHEELS

125,00 €



## Espansione per TXT: Guida autonoma

Questo set di espansione da 150 pezzi per il set base TXT, è stato sviluppato per approfondire uno dei temi contemporanei più dibattuti: quello della guida autonoma e dei veicoli a spostamento indipendente. Include le istruzioni per eseguire fino a 7 esperimenti diversi sullo stesso modello. È il complemento ideale per lezioni STEM ed include micro servomotore, 2 LED, sterzo.

337607 ESPANSIONE PER TXT: GUIDA AUTONOMA

62,00 €

## Espansione per TXT IoT

Insieme al set base questo set di espansione da 110 pezzi consente la misurazione della temperatura, dell'umidità, della pressione, della qualità dell'aria e della luminosità. La stazione sensore può essere programmata e controllata con il software ROBO Pro Coding e il controller ROBOTICS TXT 4.0 ed è ideale per approfondire argomenti come l'acquisizione dei valori di misura, la programmazione e l'uso di attuatori e sensori. L'acquisizione del valore misurato avviene tramite la connessione del controller TXT 4.0 con un cloud, in cui i dati del sensore possono essere archiviati e recuperati, raccolti e visualizzati graficamente. Tramite l'interfaccia utente, vari dati del sensore possono essere controllati in modo permanente e la telecamera - che può essere orientata su due assi - può essere controllata a distanza. Istruzioni (incluse in inglese) per svolgere sei esperimenti didattici a tema.

337608 ESPANSIONE PER TXT: IOT

70,00 €

## Espansione per TXT: Competizioni

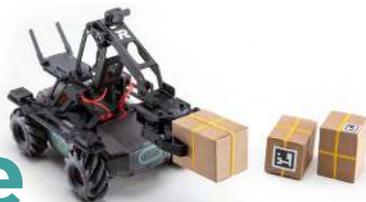
Questo set di espansione da 200 pezzi per TXT, è il complemento ideale per lezioni STEM e, combinato con il set base descritto alla pagina seguente, è perfetto per le competizioni di robotica. Include infatti sensore a ultrasuoni, giroscopio, 2 motori encoder, sensore gestuale RGB e istruzioni per la costruzione di modelli robotici adatti alle principali competizioni di robotica educativa, il motore perfetto per scatenare l'entusiasmo nei ragazzi e portarli ad appassionarsi ad un'apprendimento capace di durare per tutta la vita.

337610 ESPANSIONE PER TXT: COMPETIZIONI

150,00 €



# RoboMaster EP Core



Il RoboMaster EP Core è stato creato per portare l'apprendimento STEM a un livello superiore. Questo robot didattico avanzato a 2 assi è realizzato in acciaio inossidabile e rifinito con un design elegante e futuristico, offre una soluzione all-in-one per la scuola secondaria, permettendo di svolgere progetti su intelligenza artificiale e programmazione avanzata, da Scratch a Python e oltre. È equipaggiato di accessori meccanici ad alte prestazioni e tecnologie all'avanguardia che forniscono un supporto significativo all'apprendimento: il kit di sviluppo software DJI (SDK), software e hardware espandibili, risorse d'approfondimento e il database dei concorsi RoboMaster EP. Include sensore di distanza a infrarossi (0,1-10 m), braccio robotizzato con spostamento sia orizzontale (intervallo 22 cm) che verticale (15 cm), gripper, servomotore ad alte prestazioni, rilevatore di urti, 2 porte I/O, AD per sensori, fotocamera integrata con campo visivo FOV a 120°, ruote meccano, compatibile con sensori di terze parti.

Dimensioni: 320x240x270 mm.

Compatibilità App: iOS 10.0.2 o succ, Android 5.0 o succ.

Supporta schede microSD con una capacità massima di 64 GB.

333637 DJI ROBOMASTER EP CORE

782,00 €



## Droni educativi

### Drone Tello Edu

Il drone **Tello EDU standard** è il compagno perfetto per far volare la formazione STEAM! Caratterizzato da hovering preciso e diverse modalità di volo, può essere programmato in Scratch, Swift e Python, rispondendo alle esigenze sia di chi si avvicina al coding sia di chi vuole mettersi alla prova con sfide avvincenti. Include quattro tappetini Mission Pad, grazie ai quali gli studenti possono programmare il drone a riconoscere i punti per definire la propria posizione ed eseguire una risposta specifica. Esegue foto da 5MP e video a 720p con stabilizzazione elettronica dell'immagine. Dimensioni: 178x168x41 mm – Peso 87 g

Disponibile anche **Kit di espansione RoboMaster** che, combinato con Tello Edu Standard, permette di creare un drone con funzioni equivalenti a Tello Talent ed include anche un controller Open-Source, un display a matrice di LED con modulo di rilevamento della distanza e una scheda di estensione, che supporta la programmazione con Arduino, MicroPython e altro.

324668 TELLO EDU

131,00 €

337464 KIT DI ESPANSIONE TELLO TALENT

102,50 €

### Drone Tello Talent

Vi è poi una versione più estesa ed avanzata: il drone **Tello Talent**, basato su Tello EDU ed è aggiornato con estensioni hardware e software per abilitare il controllo collaborativo multi-dispositivo e per applicazioni sull'intelligenza artificiale (AI). Supporta la banda WiFi 5.8G, che fornisce una migliore capacità anti-jamming, un volo preciso e un avviso di batteria scarica durante il volo. Supporta Arduino, Micro Python, programmazione grafica e offline, nonché interfacce di sensori programmabili I2C, SPI, UART e GPIO. Include un modulo adattatore per sensori di terze parti, per applicazioni di intelligenza artificiale sulla percezione dell'ambiente o il riconoscimento dei gesti. Supporta la modalità Wi-Fi AP, che consente a più droni di connettersi a un router WiFi contemporaneamente, ricevendo comandi dal codice di programmazione e fornendo feedback.

337465 TELLO TALENT

212,30 €





**Corsi di formazione online con ticket assistenza**  
 335905 LIVELLO BASE 800,00 €  
 Per altre soluzioni:  
[formazione@campustore.it](mailto:formazione@campustore.it)

**Disponibile anche a noleggio**

**Cos'è**  
 È un robot umanoide che si muove, riconosce persone e oggetti, segue differenti oggetti usando tutto il suo corpo, ascolta e parla

**Perché sceglierlo**  
 Rappresenta il complemento ideale per insegnare coding e robotica, così come le discipline STEM (Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica) a tutti i livelli, dalla scuola elementare all'università

**Linguaggio di programmazione**  
 Choregraphe, Python, Java, C++

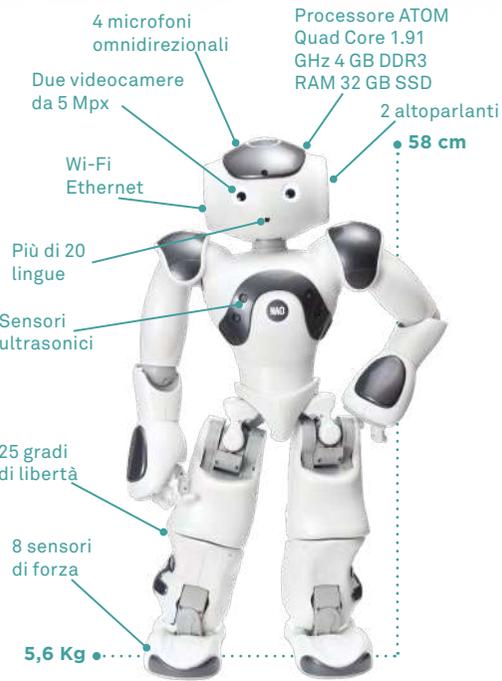
**Compatibilità**  
 Windows, Mac OS X, Linux

**Complessità**  
 ●●●●●



# NAO<sup>6</sup>

## Porta i tuoi studenti nel futuro



Il robot umanoide NAO rappresenta il complemento ideale per insegnare coding e robotica, così come le discipline STEM a tutti i livelli. Perfetto anche per bisogni educativi speciali.

### Come funziona NAO

NAO può afferrare oggetti, spostarsi, ballare, esplorare una stanza, interagire con le persone ed esprimere emozioni. NAO è una combinazione unica di hardware e software: consiste di motori, sensori e software guidati da NAOqi, il suo **sistema operativo dedicato**.

NAOqi permette a NAO di:

- Utilizzare tutti i suoi sensi per essere cosciente dell'ambiente circostante e **agire proattivamente**
- Immagazzinare, attraverso un **motore conversazionale**, tutto ciò che dici e ricordare i dialoghi con te per imparare a conoscerti
- Leggere le emozioni di base e interagire in maniera appropriata

### Software per tutte le esigenze

La software suite di NAO include:

- **Choregraphe**  
 Per programmare i comportamenti più complessi tramite un semplice drag and drop attraverso un'interfaccia ad icone intuitiva.
- **SDK**  
 Con strumenti di compilazione e debugging.

### NAO disponibile anche a noleggio

Vuoi testare i robot umanoidi in classe? Contattaci per scoprire le **opzioni di locazione** da 1 a 12 mesi, a partire da 550€.

L'unità inerziale identifica le cadute e innesca il sistema di protezione e di rialzo

Motori potenti e mani prensili

306692 VALIGIA PER TRASPORTO 314,00 €  
 329174 CARICABATTERIA E BATTERIA 290,00 €

NAO v6	Robot	Nao Software (Choregraphe)	Nao Software (SDK)	Garanzia* (anni)	Libri digitali per didattica con NAO	Formazione certificata in presenza	Prezzo
Garanzia 2 anni 322490	1	Licenza illimitata	Licenza illimitata	2	4	-	6.130,00 €
Garanzia 2 anni + formazione 327148	1	Licenza illimitata	Licenza illimitata	2	4	Sì	7.130,00 €
Garanzia 3 anni 322489	1	Licenza illimitata	Licenza illimitata	3	4	-	7.210,00 €

\*Nella garanzia non è inclusa l'assistenza tecnica sull'utilizzo e la programmazione del robot.



Guarda il video!

Disponibile anche a noleggio

### Cos'è

È il primo robot umanoide in grado di percepire le principali emozioni (gioia, tristezza, rabbia e sorpresa) e adattare il suo comportamento in base allo stato d'animo degli esseri umani che lo circondano

### Perché sceglierlo

Incoraggia e stimola il desiderio di apprendimento degli studenti ed è una straordinaria piattaforma di studio per approfondire non solo il modo in cui i robot possono simulare le emozioni umane ma anche il modo in cui possono interpretarle e reagire di conseguenza

### Linguaggio di programmazione

Choregraphe, Python, Java, C++

### Compatibilità

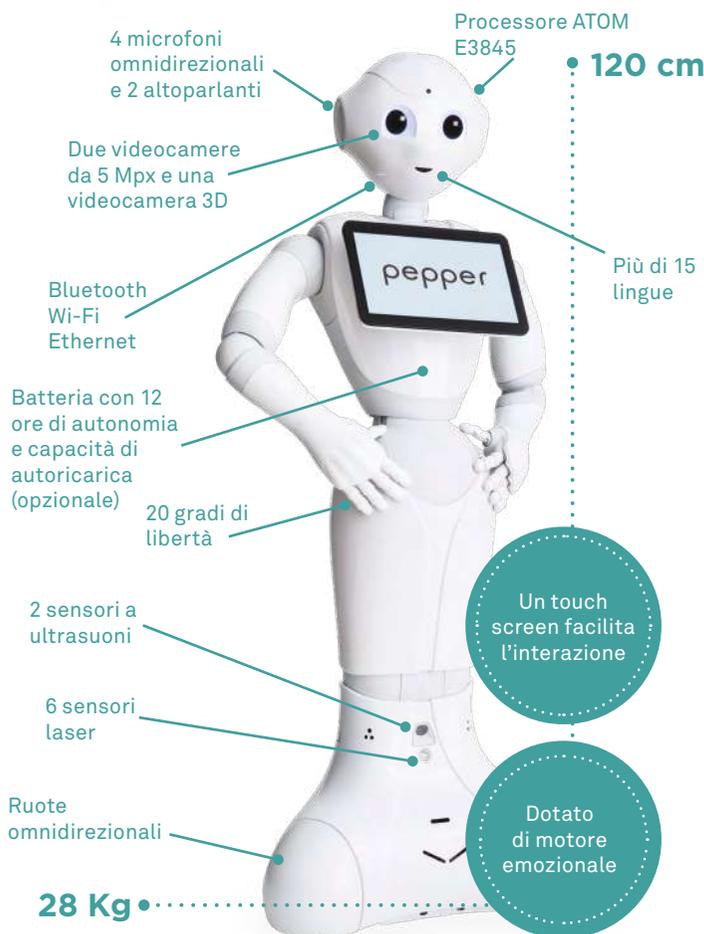
Windows, Mac OS X, Linux

### Complessità



# Pepper

Scopri nuovi orizzonti nella formazione e nella programmazione



Il robot umanoide Pepper permette di creare esperienze di classe uniche e interattive. Rappresenta il complemento ideale per insegnare coding e robotica, così come le discipline STEM a tutti i livelli.

### Nella scuola primaria

Grazie al suo aspetto simpatico, Pepper è un fantastico assistente in grado di catturare l'attenzione e stimolare l'apprendimento

### Nella scuola secondaria

Pepper è uno strumento incredibilmente efficace per insegnare la programmazione e incoraggiare un approccio multi-disciplinare

### Per bisogni educativi speciali

Pepper è ampiamente utilizzato da educatori e terapeuti, attraverso attività programmate ad hoc per assolvere a necessità specifiche

### Valori educativi

- Stimola l'apprendimento degli studenti
- Incoraggia gli studenti ad intraprendere **carriere in ambito tecnico-scientifico**
- Permette di ideare, studiare e sperimentare i potenziali utilizzi dei **robot assistenziali**
- Ha un software di programmazione di **facile apprendimento** per i principianti e di **complessità crescente** per i più esperti
- Si può programmare anche con Python, Java e C++
- Consente agli studenti di sviluppare un approccio strutturato e multidisciplinare che permetta di trovare **soluzioni creative**
- Incoraggia il lavoro di gruppo, il project management, il problem solving e le capacità comunicative

### PEPPER disponibile anche a noleggio

Finalmente l'offerta tanto attesa dalle scuole: Pepper a noleggio a un prezzo speciale. Vuoi testare i robot umanoidi in classe? Contattaci per scoprire le **opzioni di locazione** da 1 a 12 mesi, **a partire da 700€**.

311879	PEPPER ACADEMIC GARANZIA 2 ANNI	14.500,00 €
327118	PEPPER ACADEMIC GARANZIA 3 ANNI	16.000,00 €
328421	PEPPER ACADEMIC - RIGENERATO	SU RICHIESTA





ELET

TRO

NICA

EDU

CA

TIVA

littleBits

micro:bit e Raspberry

CyberPi e Halocode

mBuild

Arduino Education

Build Your Own Robot

Makey Makey

**Cos'è**

Un sistema di elettronica componibile perfetto per attività di tinkering, STEAM, coding, tecnologia.

**Perché sceglierlo**

Rende l'apprendimento dei principi dell'elettronica di base semplice e immediato: un sistema logico espandibile, che fa riflettere sul mondo reale attraverso attività pratiche da svolgere in prima persona

**Espandibilità**

Tutti i kit littleBits sono compatibili e dunque espandibili tra loro: combinato con materiale povero è perfetto per attività su riciclo e tinkering.

**Complessità**

●●●●●

**Età**  
8 +



Guarda i video!

Voglia di tinkering? Combina littleBits con i nostri set di materiale povero: vai alla sezione creatività!

# littleBits

## Il fascino magnetico del coding e delle STEM

littleBits è un sistema educativo di blocchetti colorati (bit) con funzioni elettroniche specifiche (motori, luci, sensori, ecc.) che si agganciano tra loro magneticamente e permettono di creare circuiti in pochi secondi e totale sicurezza.

Esistono diversi kit tutti integrabili e compatibili tra loro. Inoltre anche i singoli bit sono acquistabili singolarmente per ampliare la propria raccolta. Sul sito sono disponibili anche set per la classe dei singoli kit descritti in queste pagine.

Per saperne di più: [www.campustore.it/littlebits](http://www.campustore.it/littlebits)

### Codifica a colori

Identifica il gruppo di appartenenza di ciascun bit



Alimentazione



Input



Connessione ed espansione



Output

### littleBits Pro Library

La più grande raccolta di littleBits permette di lavorare con grandi gruppi di studenti (fino a 32 contemporaneamente) o di svolgere progetti molto complessi e articolati con gruppi più piccoli.



- 304 Bits
- 228 accessori



App gratuita con tante attività



Include "Getting started with littleBits" di Ayah Bdeir

È disponibile sia senza che con espositore da muro, una soluzione d'arredo perfetta per caratterizzare un ambiente (a scuola, in un FabLab, in un museo o in una biblioteca) in senso maker.

- 308410 PRO LIBRARY SENZA ESPOSITORE A MURO 4.590,00 €
- 327840 PRO LIBRARY CON ESPOSITORE A MURO 4.750,00 €



### littleBits STEAM+ Kit

Il kit littleBits STEAM+ è pensato per essere **utilizzato da 4 studenti contemporaneamente**: include 25 bit, 35 accessori, una valigetta per la conservazione dei pezzi **guida per insegnanti** e **oltre 40 ore di lezioni** pensate per l'intera classe.

Non richiede dispositivi né programmazione per funzionare, tutto si basa sulla logica e l'elettronica, ma può essere utilizzato anche con la nuovissima app di programmazione Fuse di littleBits che permette di programmare i bit (anche in Java) e funge da vero e proprio simulatore per inserire condizionali, loop e funzioni nei modelli fisici creati.

Inoltre l'app include il **generatore di circuiti virtuali** per simulare le creazioni prima dell'esperienza pratica.

Le attività proposte sono pensate per spingere gli studenti a **trovare soluzioni ai problemi reali** attraverso l'applicazione di concetti di ingegneria, fisica, arte.

Include una **guida alle invenzioni stampata** che contiene tutti i suggerimenti e i trucchi per iniziare, oltre a 4 sfide guidate e 4 sfide aperte.

Età: 8 – 14 anni.

336249 STEAM+ KIT	369,00 €
336250 STEAM+ KIT MEZZA CLASSE	1.000,00 €
336252 STEAM+ KIT CLASSE	2.000,00 €



### littleBits STEAM Student Set

**Inventiamo il mondo in cui desideriamo vivere!**

Il **best seller** di littleBits: include 19 bit, 45 accessori, manuale in italiano. Perfetto per sviluppare l'alfabetizzazione digitale e per stimolare curiosità intellettuale e pensiero critico attraverso attività STEAM, è uno strumento molto versatile. Disponibili anche kit per più studenti sul sito.

Il set di espansione **Scienze** include 7 bit aggiuntivi, 12 accessori e manuale con attività di scienze della terra e della vita.

Il set di espansione **Matematica** include 11 bit, 4 accessori e idee di lezione per apprendere concetti matematici attraverso la creazione di invenzioni come una macchina per cifratura o una cassaforte con blocco numerico.

309878 STEAM STUDENT SET	275,00 €
327363 SET DI ESPANSIONE SCIENZE	137,00 €
327364 SET DI ESPANSIONE MATEMATICA	137,00 €



### littleBits Code Kit

Un kit di elettronica educativa perfetto per attività STEAM che siano focalizzate soprattutto su studio e approfondimento del **coding**. Include 16 bit (tra cui CodeBit e matrice LED), app gratuita di programmazione a blocchi con 100 attività guidate e 10 lezioni complete.

Esistono anche dei set di espansione che si utilizzano in rapporto 1:1 con il Code kit. Il set **Informatica** permette di approfondire nozioni di programmazione. Include: 9 bit, 15 accessori e attività tematiche pronte.

Il set **Tecnologia** include coinvolgenti lezioni inerenti i settori della comunicazione e dei trasporti. Include 13 bit, 10 accessori e oltre 12 ore di idee di lezione.

314682 CODE KIT	275,00 €
327361 SET DI ESPANSIONE INFORMATICA	137,00 €
327362 SET DI ESPANSIONE TECNOLOGIA	137,00 €



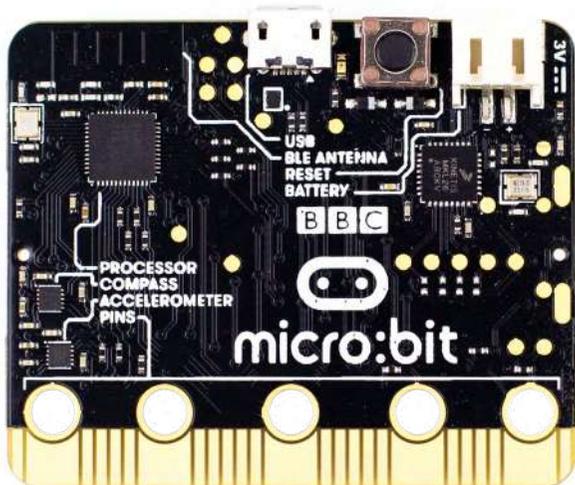
### littleBits At-Home Learning Starter Kit

Impara anche da casa con littleBits: lo Starter Kit per l'apprendimento da casa è una soluzione facile da seguire, flessibile e potente per rafforzare l'apprendimento STEAM anche fuori scuola. È ideale per un **apprendimento personalizzato** e può essere facilmente supportato dai genitori, per divertirsi e imparare insieme. Include 5 bit, accessori, suggerimenti per cinque invenzioni che gli studenti possono seguire in modo indipendente. Non richiede dispositivi esterni per funzionare ma è compatibile con Fuse app.

337003 AT-HOME LEARNING STARTER KIT	65,00 €
-------------------------------------	---------



## micro:bit e Raspberry



### micro:bit

Interamente programmabile, questa scheda è stata progettata da BBC e da altri 29 partner per incoraggiare gli studenti della scuola secondaria di primo grado a partecipare attivamente nella stesura del codice e nella costruzione di oggetti controllabili attraverso essa.

Con una matrice LED 5x5, due pulsanti integrati e una bussola, un accelerometro e Bluetooth, micro:bit è la **perfetta introduzione** al mondo dei componenti programmabili. I pin circolari di I/O possono essere utilizzati come output per controllare LED, motori e molto altro, e anche come input per connettere sensori e pulsanti esterni.

I 5 pin circolari di I/O sono abbastanza larghi da permettere anche ai più piccoli di connetterli facilmente con pinze a coccodrillo. È possibile scrivere il proprio codice utilizzando uno degli editor intuitivi disponibili nel sito BBC micro:bit e caricarlo facilmente nella scheda attraverso la porta USB del proprio dispositivo. È disponibile anche un'app per dispositivi Android.

È inoltre possibile connettersi e interagire con il mondo che ci circonda attraverso il Bluetooth!



### Scheda micro:bit

Scheda micro:bit dotata di connettività USB e Bluetooth, con bussola, accelerometro, display a 25 LED, 2 pulsanti personalizzabili e un connettore a 21 pin.

334951

16,30 €



### Starter kit

Questo kit per avvicinarsi al mondo di micro:bit contiene: 1x micro:bit, 1x cavo USB 1 m, 1x battery pack, 2x batterie AAA.

335225

20,40 €



### Inventor kit

Questo kit, ideale per iniziare a programmare e far interagire micro:bit con l'hardware, consente di effettuare 10 esperimenti usando LED, motori, fotoresistori e condensatori.

316639

51,50 €



### Small classroom pack

Questo kit per 10 studenti contiene: 10x micro:bit V2, 10x cavo USB 1 m, 10x gabbie batteria, 20x batterie AAA.

334909

162,00 €



Tutti gli accessori e componenti per Raspberry sono disponibili su [www.campustore.it/raspberry](http://www.campustore.it/raspberry)

### Raspberry Pi 4 Model B

La Raspberry Pi 4 offre **aumenti rivoluzionari in termini di velocità del processore**, prestazioni multimediali, memoria e connettività rispetto alle Raspberry Pi 3 Model B+ della generazione precedente, ma conserva comunque la compatibilità con le tecnologie precedenti e un consumo di energia simile.

Per l'utente finale, la Raspberry Pi 4 Model B fornisce **prestazioni desktop analoghe a quelle dei sistemi PC x86 livello base**. Tra le caratteristiche chiave di questo prodotto troviamo un processore quad-core a 64 bit ad alte prestazioni, supporto per doppio schermo a risoluzioni fino a 4K tramite una coppia di porte micro-HDMI, decodifica hardware video fino a 4K, 1 GB di RAM, LAN wireless dual-band 2,4/5,0 GHz, Bluetooth 5.0, Gigabit Ethernet, USB 3.0 e capacità PoE (attraverso un add-on HAT PoE separato). Il Bluetooth e la LAN wireless dual-band vantano una certificazione di conformità modulare.

327995 RASPBERRY PI 4 MODEL B - 4GB RAM

58,90 €

338833 RASPBERRY PI 4 MODEL B - 8GB RAM

83,70 €



### Alimentatore Raspberry

Compatibile con Raspberry Pi 4. Versione ufficiale, nero, 5.1 V - 3 A.

328063

10,50 €



### Contentore Raspberry

Il contenitore di protezione ufficiale per Raspberry Pi 4 model B.

328062

8,00 €

# CyberPi

CyberPi è un **computer a scheda singola** dotato di un'elettronica **avanzata** che, utilizzato in combinazione con l'ambiente di programmazione **mBlock**, supporta lo sviluppo del pensiero computazionale e competenze di coding. Per questo è il "cervello" di mBot2.

La combinazione tra hardware e software di programmazione mBlock 5 aiuta e rende naturale la **transizione da una programmazione visuale a blocchi a una programmazione testuale** in Python, con la possibilità di inserire approfondimenti ed estensioni legate a **AI, IoT e Data Science**.

CyberPi è **adatto per la scuola secondaria di primo e di secondo grado**, perfetto per tecnologia, coding, scienze e materie STEAM in generale.

- Raccogli dati con i diversi sensori integrati ed esterni compatibili
- Condividi i dati raccolti sul tuo computer, su altri dispositivi o nel cloud
- Visualizza i dati direttamente su CyberPi
- Elabora i dati con mBlock 5, Python e altri strumenti software
- È dotato di sensori integrati e output programmabili
- È compatibile con i moduli mBuild (scopri nella sezione STEM)
- È compatibile con componenti di terze parti, come i sensori Arduino, motori DC, servomotori, LED, ecc.
- Supporta connessione via USB C, Bluetooth e Wi-Fi

Età: 11+

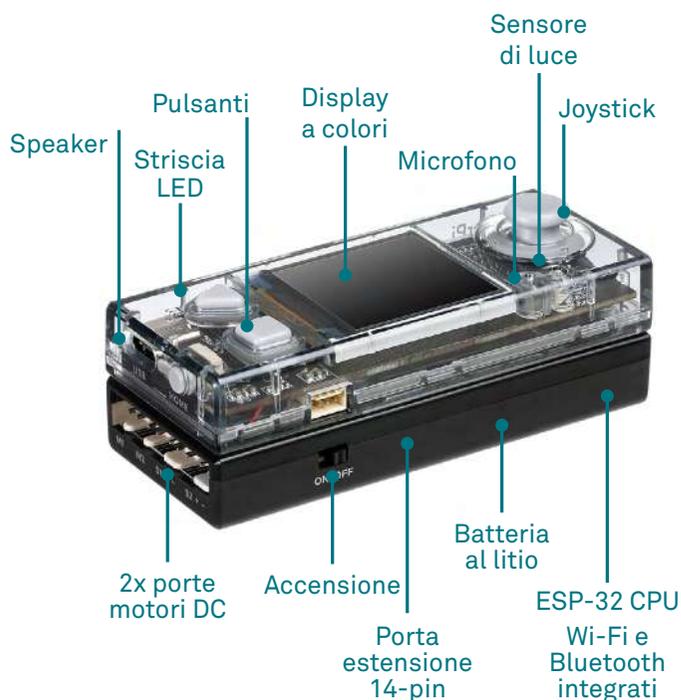
CyberPi Go Kit è composto da CyberPi, Pocket Shield e cavo USB C. Disponibile separatamente Add-on Pack (333196), un kit composto da sensori e componenti per ampliare le potenzialità di CyberPi.

333193 CYBERPI GO KIT

63,50 €

333196 CYBERPI INNOVATION ADD-ON PACK

50,00 €



# Halocode

Halocode è un **computer wireless a scheda singola** dal design compatto ma dalle potenzialità infinite. In soli **45 mm di diametro** e **10 g di peso** integra:

- Supporto Wi-Fi e connessione Bluetooth
- Microfono
- Sensore di movimento
- 12 LED RGB programmabili
- Pulsante programmabile
- 4 sensori di tocco
- Connettore Micro USB

Grazie alla sua versatilità, offre opportunità educative per un ampio spettro di età. Grazie all'abbinamento con il software di programmazione mBlock (vedi pag. 111), Halocode consente a tutti di sperimentare e apprendere le applicazioni di **elettronica base e avanzata**, di **intelligenza artificiale (AI)** e di **Internet of Things (IoT)**, di **coding** (passando dalla programmazione a blocchi basata su **Scratch 3.0** a **Python** con un click) in modo divertente e coinvolgente, rendendo le nuove frontiere dell'innovazione semplici e realizzabili.

Halocode è disponibile sia nella versione di base composta solo dalla scheda che nella versione Standard kit, che include:

- 1x Halocode
- 3x batteria AAA
- 1x porta batteria AAA
- 1x cinturino in velcro
- 4x elementi di fissaggio a gancio
- 4x cavetti a bocca di coccodrillo
- 1x nastro di lamina di rame
- 1x cavo micro-USB
- 1x guida utente
- 2x guide ai progetti Halocode

Il Class Pack è pensato per una classe di 24 studenti ed è composto da 12 Halocode Standard kit.

324291 HALOCODE

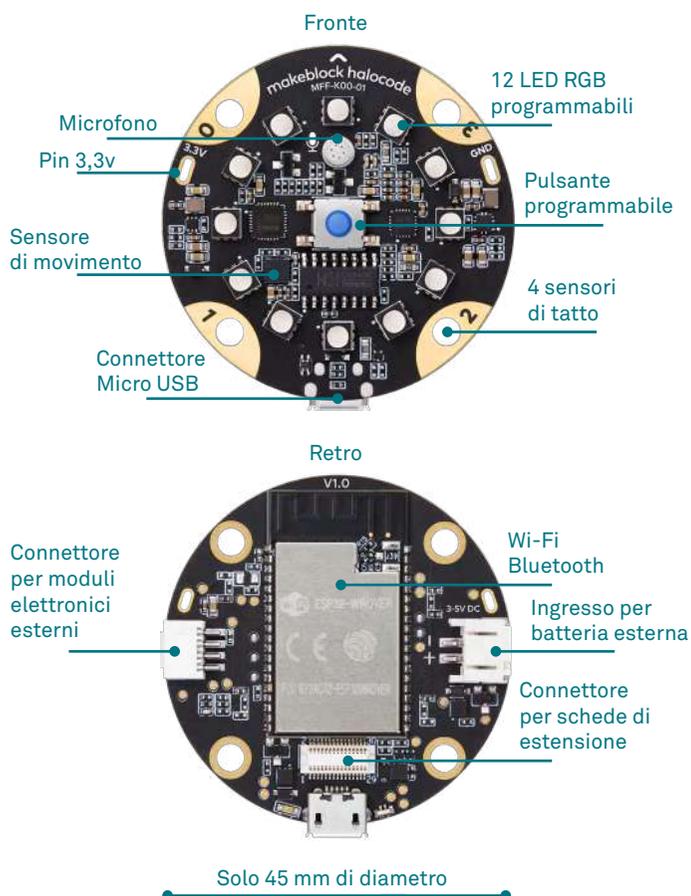
22,00 €

326746 HALOCODE STANDARD KIT

38,50 €

327615 HALOCODE CLASS PACK

390,00 €



**Cos'è**

Piattaforma di moduli elettronici per realizzare progetti creativi, di robotica, di IoT e AI

**Perché sceglierla?**

Perché è compatibile con qualsiasi hardware open source, espandibile sottile e leggero

**Complessità**

●●●●●

**Età**

11+

Integra la piattaforma mBuild con Halocode e ritaglia e incidi le basi di legno con Laserbox!

# mBuild

**Una piccola piattaforma con enormi potenzialità**

mBuild è una piattaforma di ultima generazione che include molti **moduli elettronici intelligenti** compatibili con molti hardware open source sul mercato. I moduli elettronici sono facili da utilizzare: non è necessaria programmazione, anche se le **funzioni più avanzate** possono essere implementate proprio, utilizzando mBlock (programmazione a blocchi tipo Scratch 3.0) o Python. La trasversalità della piattaforma mBuild lo rende **ideale per molteplici utilizzi**, dalla creazione e prototipazione all'insegnamento del coding, dall'introduzione dell'AI alle competizioni di robotica educativa.

## I kit disponibili

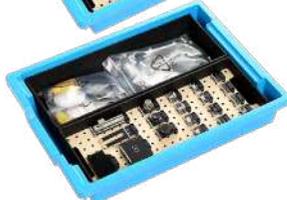
In comode vaschette per la conservazione e l'ordinamento pensate per essere utilizzate **simultaneamente da quattro studenti**:



### mBuild AIoT Creator

13 moduli e 9 accessori, permette di realizzare progetti creativi, di robotica e AI.

328246 198,50 €



### mBuild AIoT Scientist

18 moduli e 8 accessori, permette di realizzare progetti creativi, di IoT e AI.

328247 228,50 €



### mBuild AIoT Education

Kit aggiuntivo per mBuild e Halocode: include 31 moduli e 10 accessori, per imparare l'intelligenza artificiale (AI) e applicare la tecnologia alla vita di tutti i giorni. Deve essere utilizzato con mBuild o Halocode.

329983 417,00 €



### mBuild AIoT Robot

Un altro kit aggiuntivo per sperimentare i concetti di AI e IoT. Include il robot mBot, oltre 10 moduli compresa una smart camera, parti in alluminio e accessori.

335357 317,50 €

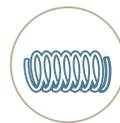
## Idee per attività avanzate

- Raccolta e analisi di dati con Fogli Google
- Funzioni IoT (Internet of Things) in cloud
- Funzioni AI (Intelligenza Artificiale) in Microsoft e con machine learning Google
- Supporta la programmazione a blocchi mBlock e Python



### Possibilità di espansione infinite

I moduli di mBuild hanno un microcontrollore integrato e comunicano tra loro attraverso delle porte, consentendo connessioni tra moduli infinite



### Flessibilità strutturale

Progettato per essere compatibile con le più svariate componenti strutturali



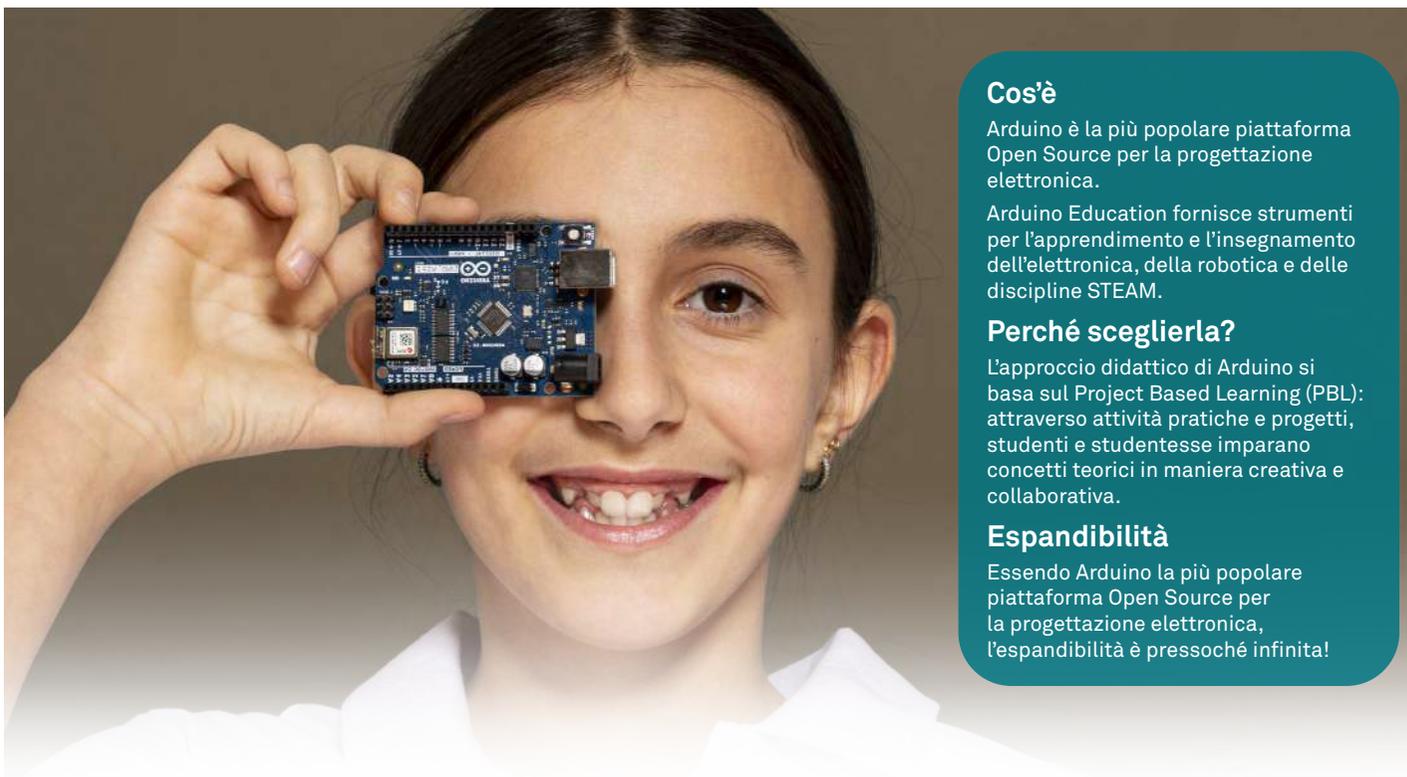
### Piccolo e sottile

È più sottile del 50% e più piccolo del 60% dei moduli elettronici più diffusi



### Performance e stabilità

Le sue caratteristiche garantiscono performance stabili nel tempo, per assicurare agli studenti il buon funzionamento di tutti i loro progetti



### Cos'è

Arduino è la più popolare piattaforma Open Source per la progettazione elettronica.

Arduino Education fornisce strumenti per l'apprendimento e l'insegnamento dell'elettronica, della robotica e delle discipline STEAM.

### Perché sceglierla?

L'approccio didattico di Arduino si basa sul Project Based Learning (PBL): attraverso attività pratiche e progetti, studenti e studentesse imparano concetti teorici in maniera creativa e collaborativa.

### Espandibilità

Essendo Arduino la più popolare piattaforma Open Source per la progettazione elettronica, l'espandibilità è pressoché infinita!

# Arduino Education

## Le soluzioni Arduino per l'apprendimento

Arduino Education è la divisione di Arduino che si rivolge **agli studenti, agli educatori e alle scuole** di tutto il mondo con l'obiettivo di formare scienziati ed artisti del futuro attraverso **progetti STEAM creativi e coinvolgenti**. I contenuti interdisciplinari e l'approccio Project-Based Learning per l'apprendimento e l'insegnamento dell'elettronica, della

robotica e delle discipline STEAM sono alla base della filosofia di Arduino Education: coinvolgere studentesse e studenti in attraverso **attività pratiche e progetti** per potenziare l'apprendimento in maniera creativa e collaborativa.

	Secondaria di primo grado	Secondaria di secondo grado	Università	Prezzo	Coding e elettronica	Sensori e attuatori	Segnali digitali e analogici	Robotica	IoT
Arduino Student Kit	✓	✓		54,00 €	✓	✓	✓	-	-
Arduino Explore IoT Kit		✓	✓	99,00 €	✓	✓	✓	-	✓
Arduino Starter Kit Classroom	✓	✓	✓	449,00 €	✓	✓	✓	-	-
Arduino CTC 101	-	✓	-	1.750,00 €	✓	✓	✓	✓	✓
Arduino CTC GO!	-	✓	-	1.425,00 €	✓	✓	✓	✓	✓
Certificazione Arduino Fundamentals	✓	✓	✓	25,00 €	✓	✓	✓	-	-

## Arduino Cloud

Arduino Cloud è una piattaforma online integrata che consente a Makers e sviluppatori professionisti di scrivere codice, accedere a contenuti, configurare schede e condividere progetti.

Permette di sviluppare codice nel Cloud e dar vita a progetti smart basati sull'IoT, rendendo la creazione di prodotti connessi rapida, semplice e sicura.



## Cos'è

Il kit di Arduino Education pensato per avvicinare gli studenti della scuola secondaria a elettronica, coding e al mondo Arduino.

## Perché sceglierlo?

È alla portata di tutti, divertente e coinvolgente, con idee fantastiche per essere svolte in classe in modalità collaborativa oppure per supportare lo studio individuale anche a casa, anche a distanza.

## Complessità



## Età

11+

# Arduino Student Kit

Arduino Student Kit è **alla portata di tutti, divertente e coinvolgente**, con idee fantastiche per essere svolte in classe in **modalità collaborativa** oppure per supportare lo **studio individuale** anche a casa, anche a distanza.

Con il kit si ha accesso a una **piattaforma online con 9 lezioni passo-passo e 2 progetti aperti**, che nella versione per docenti include anche consigli e piani di lezione.

La piattaforma online contiene tutto il necessario per **insegnare sia a distanza che a scuola**: guida di apprendimento, suggerimenti per l'apprendimento da remoto, 9 lezioni di 90 minuti e 2 progetti a tempo indeterminato.

Ogni lezione si basa su quella precedente, fornendo un'opportunità per applicare le abilità e i concetti che gli studenti hanno già appreso. All'inizio di ogni lezione viene fornita una panoramica con tempi di completamento stimati e obiettivi di apprendimento. Durante le lezioni ci sono **suggerimenti e informazioni che aiutano a semplificare l'esperienza di apprendimento**. Sono inoltre fornite idee per l'utilizzo del kit in un ambito esterno a quello della lezione.

Questo kit di apprendimento da remoto aiuterà anche i più giovani ad imparare le basi della programmazione e dell'elettronica, sia in classe che da casa. Sia gli insegnanti che i genitori **non hanno bisogno di alcuna conoscenza pregressa** dato che ogni esperienza è corredata da una guida passo-passo!

Il kit contiene tutto il necessario per realizzare le lezioni guidate e molto altro:

- 1 scheda Arduino 1 con cavo USB
- 1 multimetro
- Base di montaggio
- Cavi jumper, LED, resistori, breadboard, resistenze, pulsanti, potenziometri, servomotore, sensori
- Accesso alle lezioni e ai contenuti per studenti e insegnanti

Il kit è disponibile nella versione singola, per mezza classe (12 kit), per la classe (24 kit) e da 100 kit.

338164 ARDUINO STUDENT KIT	54,00 €
333212 ARDUINO STUDENT KIT - SET MEZZA CLASSE	615,00 €
333211 ARDUINO STUDENT KIT - SET CLASSE	1.200,00 €
333735 ARDUINO STUDENT KIT - SET DA 100	4.250,00 €





**Cos'è**

Con Arduino Explore IoT Kit gli studenti delle scuole secondarie di secondo grado possono creare i loro primi dispositivi connessi e avvicinarsi al mondo dell'Internet delle Cose.

**Perché sceglierlo?**

Perché rende semplice una materia complessa, seguendo i contenuti didattici e i tutorial passo-passo su 10 progetti ed esperimenti creativi e coinvolgenti basati sulla vita di tutti i giorni.

**Complessità**



**Età**

16+

Electronica educativa

# Arduino Explore IoT Kit

Con Arduino Explore IoT Kit gli studenti delle scuole secondarie di secondo grado possono **creare i loro primi dispositivi connessi** – meglio conosciuti come Internet of Things (IoT) – in modo semplice e veloce. Impareranno a **creare oggetti connessi ad internet** come un allarme per la casa, un localizzatore per la classe e un dispositivo per l'agricoltura urbana (urban farming), seguendo i contenuti didattici e i tutorial passo-passo su 10 progetti ed esperimenti creativi e coinvolgenti basati sulla vita di tutti i giorni.

Tutte le attività incluse nell'Arduino Explore IoT Kit insegnano agli studenti a **innovare, indagare, esplorare la realtà attraverso dispositivi connessi** che utilizzano sensori, automazione, protocolli e grafici per raccogliere dati da analizzare, studiare e presentare.

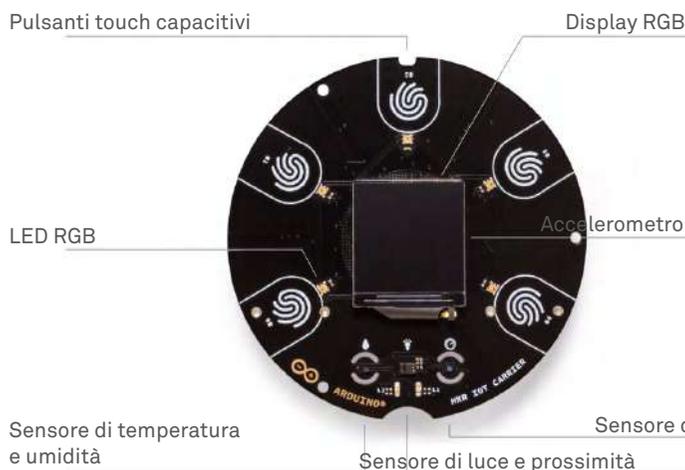
Gli studenti impareranno inoltre a controllare oggetti da remoto utilizzando un pannello di controllo digitale, chiamato **Arduino IoT Cloud**, che memorizza e visualizza dati in tempo reale attraverso un'intuitiva connessione plug-and-play che semplifica la gestione dei progetti.

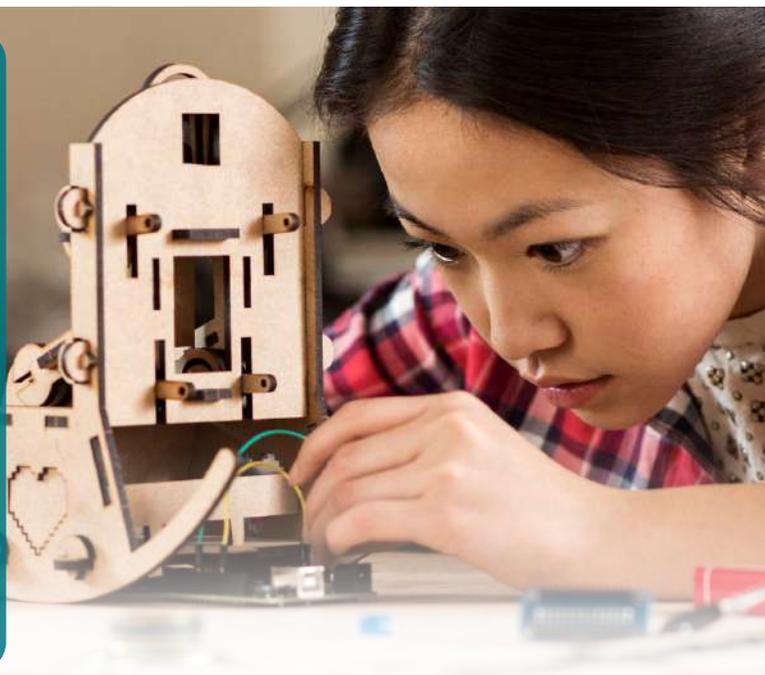
Il kit contiene tutto il necessario per realizzare le lezioni guidate e molto altro:

- 1 scheda Arduino MKR1010
- MKT IoT Carrier, un'estensione della scheda MKR Wi-Fi 1010 che facilita le connessioni e la diagnosi e risoluzione dei problemi, composta da 2 relé, uno slot SD, 5 pulsanti touch, connettori plug-and-play per diversi sensori, sensore di temperatura, di umidità, di pressione, UV e accelerometro, display RGB 1.20", slot per batteria ricaricabile Li-Ion 18650, 5 LED RGB
- Accesso ad Arduino Create
- Accesso alle lezioni e ai contenuti per studenti e insegnanti
- Componentistica di supporto

Il kit è disponibile nella versione singola e versioni multiple con acquisto di minimo 12, 24 e 100 kit.

333190 ARDUINO EXPLORE IOT KIT	99,00 €
334389 ARDUINO EXPLORE IOT KIT - MIN. 10 PZ	94,00 €
334390 ARDUINO EXPLORE IOT KIT - MIN. 20 PZ	91,00 €
334391 ARDUINO EXPLORE IOT KIT - MIN. 100 PZ	84,00 €





## Cos'è

Arduino CTC è una raccolta di esperimenti volti a trasformare il modo in cui la tecnologia viene insegnata nelle scuole di tutto il mondo. Questi esperimenti introducono concetti di base in programmazione, elettronica e meccanica in un modo accessibile e giocoso.

## Perché sceglierlo?

Il progetto sfida i metodi tradizionali di apprendimento della tecnologia incoraggiando insegnanti e studenti a utilizzare Internet come strumento principale per raccogliere informazioni e documentare i progetti che costruiscono.

## Espandibilità

Essendo Arduino la più popolare piattaforma Open Source per la progettazione elettronica, l'espandibilità è pressoché infinita!

## Complessità



## Età

13+

# Arduino CTC

Grazie ad Arduino CTC gli studenti si possono confrontare con le basi della programmazione, dell'elettronica e della meccanica attraverso una serie di progetti divertenti, ben documentati ed esperimenti facili da assemblare. Il programma CTC comprende due tipologie di Kit: **CTC 101** e **CTC GO!**

**Creative Technologies in the Classroom 101 (CTC 101)** è il programma di punta Arduino per le scuole, composto da 26 progetti ed esperimenti facili da assemblare, una piattaforma online e formazione / supporto guidato per gli educatori. Il programma si sviluppa in 5 moduli tematici:

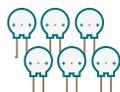
- Basi di programmazione (coding)
- Schede Arduino e segnali digitali
- Segnali analogici e comunicazione seriale
- Robotica, sistemi di alimentazione e motori
- Comunicazione wireless tramite Bluetooth e sensori avanzati

Il kit comprende **più di 700 componenti elettronici e parti meccaniche per una classe fino a 30 studenti** comprese 6 schede Arduino 101, 6 Education shields e parti in legno MDF tagliate al laser.

**Arduino CTC GO!** consiste in una serie di moduli che possono essere combinati tra loro per insegnare diverse materie STEAM. Arduino Education lancerà diversi moduli a partire dal 2019 fino al 2021.

Il primo modulo in commercio è l'**Arduino CTC GO! - Core Module**, mentre tutti i prossimi saranno moduli di espansione (sia i materiali che i contenuti di apprendimento saranno collegati in qualche modo con il Core Module). Ogni modulo conterrà nuovi materiali, contenuti e formazione/supporto per gli educatori.

CTC GO! è stato progettato utilizzando la **nuova scheda Arduino UNO Wi-Fi**, la più potente scheda Arduino per la didattica, che mantiene l'approccio facile da usare della scheda UNO standard aggiungendo la tecnologia Wi-Fi in modo che gli studenti possano apprendere la tecnologia wireless e creare i propri progetti IOT. CTC GO! - Core Module contiene **tutto il necessario per far lavorare una classe di 24 studenti** tra cui 8 schede Arduino UNO Wi-Fi Rev2, 8 Shield Arduino Education e tutti i pezzi di costruzione modulari necessari per costruire 8 diversi progetti guidati.



	Quanti studenti	Schede Arduino incluse nel kit	Progetti guidati da realizzare	Webinar per formazione docenti inclusi	Forum di supporto per docenti e studenti	Prezzo
<b>Arduino CTC 101 Self Learning - 320377</b>	30	6 Arduino 101	26	-	✓	1.350,00 €
<b>Arduino CTC 101 Full - 315748</b>	30	6 Arduino 101	26	✓	✓	1.750,00 €
<b>Arduino CTC GO! - 325510</b>	24	8 Schede Arduino Uno Wi-Fi Rev2	8	✓	✓	1.425,00 €

## Arduino Fundamentals - La certificazione Arduino

Il programma di certificazione Arduino è l'**iniziativa ufficiale per la certificazione degli utenti Arduino** che conferma conoscenze e competenze negli ambiti chiave.

L'esame per la certificazione Arduino Fundamentals, che si svolge online e consiste in 36 domande alle quali rispondere in 75 minuti, valuta le competenze sulla base di esercizi estratti dalle attività pratiche contenute nell'Arduino Starter Kit.

La certificazione Arduino Fundamentals è di grande interesse per tutte le scuole, le istituzioni educative e le aziende interessate a certificare i propri studenti, insegnanti e dipendenti. L'esame Arduino Fundamentals si svolge online e consiste in 36 domande alle quali rispondere in 75 minuti.

I risultati saranno immediatamente disponibili: in caso di superamento dell'esame, verrà rilasciato il certificato Arduino Fundamentals.

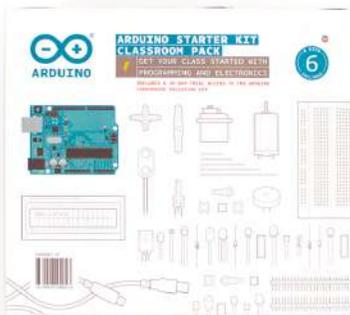
L'esame verifica le conoscenze dei partecipanti rispetto a queste otto tematiche principali:

- Elettricità
- Lettura di circuiti e schemi
- IDE Arduino
- Schede Arduino
- Frequenza e ciclo di lavoro
- Componenti elettronici
- Sintassi di programmazione
- Logica di programmazione

Il voucher consente l'accesso alla piattaforma per svolgere il test (con un voucher è ammesso un solo tentativo). I voucher sono disponibili singolarmente, in pack da 20 e da 100.

Dato che l'esame si basa sulle attività pratiche contenute nell'Arduino Starter Kit, è possibile acquistare il voucher assieme al kit nelle versioni singola, da 20 e da 100 unità.

329543 ARDUINO FUNDAMENTALS - VOUCHER ESAME SINGOLO	25,00 €
330548 ARDUINO FUNDAMENTALS - VOUCHER ESAME 20 PACK	475,00 €
330549 ARDUINO FUNDAMENTALS - VOUCHER ESAME 100 PACK	2.250,00 €
329542 VOUCHER ESAME CON ARDUINO STARTER KIT - SINGOLO	99,90 €
330550 VOUCHER ESAME CON ARDUINO STARTER KIT - 20 PACK	1.898,00 €
330551 VOUCHER ESAME CON ARDUINO STARTER KIT - 100 PACK	8.990,00 €



## Arduino Starter Kit

Arduino Starter Kit Classroom Pack in italiano è la soluzione ottimale per imparare ad usare la piattaforma di Arduino e per introdurre i **fondamenti di programmazione ed elettronica attraverso esperimenti interattivi divertenti**.

Il Classroom Pack contiene 6 Arduino Starter Kit (il numero ideale è di uno Starter Kit ogni due studenti) ed ogni Arduino Starter Kit contiene:

- Una scheda Arduino Uno Rev3
- Un assortimento di sensori e attuatori
- Un libro con 15 progetti realizzabili con il kit che guida dai primi passi dell'elettronica, alla realizzazione di dispositivi interattivi.

297819 ARDUINO STARTER KIT CON MANUALE IN ITALIANO	79,90 €
323442 ARDUINO STARTER KIT CLASSROOM PACK	449,00 €

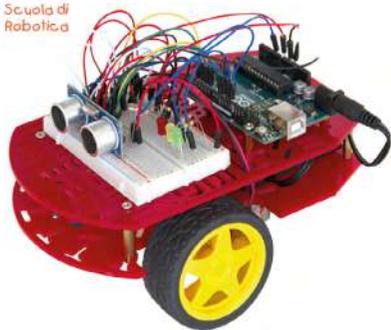
## Arduino - schede singole e sensori

**Arduino Uno Rev 3** è una scheda basata su Atmel ATmega328 con 14 Ingressi/uscite digitali, 6 ingressi analogici, una connessione ICSP. Rispetto alle schede precedenti non usa l'FTDI USB-to-serial chip. **Arduino Nano 33 BLE** è la scheda Arduino compatibile 3.3V col fattore di forma più piccolo: 45x18 mm. Il sensore inerziale a 9 assi incorporato la rende ideale per dispositivi indossabili (wearable), ma anche per esperimenti scientifici che necessitano di comunicazioni wireless e consente di creare programmi più complessi rispetto ad Arduino Uno. La sua versione "**Sense**" include sensore di umidità, temperatura, barometrico, prossimità, luce, colore, movimento e microfono. **Arduino Nano Every** è una scheda piccola ma potente basata sul processore ATmega4809 AVR. **Arduino Sensor kit** insegna come combinare, collegare e programmare i moduli Grove con Arduino (10 inclusi: LED, pulsante, potenziometro, cicalino, sensore di luce, suono, pressione, temperatura, accelerometro, schermo OLED). Il kit include l'accesso a una piattaforma online con tutte le istruzioni necessarie (in inglese).

292651 ARDUINO UNO REV3	19,10 €
329546 ARDUINO NANO 33 BLE CON HEADER	19,50 €
329547 ARDUINO NANO 33 BLE SENSE CON HEADER	29,00 €
328509 ARDUINO NANO EVERY	10,00 €
336162 ARDUINO SENSOR KIT	23,00 €



# Build Your Own Robot



## Arduino BYOR - Kit didattico

Costruisci il tuo robot personale e studia l'elettronica divertendoti!

Basato sulla scheda Arduino più diffusa (UNO Rev 3), corredata da componenti e accessori di base di ampia diffusione, è un kit straordinario per la semplicità con cui riesce a portare chiunque a lavorare con Arduino anche partendo da zero. Il punto di forza di Arduino BYOR è la **dispensa didattica per docenti redatta da Scuola di Robotica**, mirata a perseguire gli obiettivi educativi del sistema scolastico italiano attraverso l'illustrazione di esperienze pratiche efficaci e appaganti per i ragazzi. Comprende un'introduzione ad Arduino e all'uso didattico dei robot, una panoramica sui robot mobili oltre ad **attività educative** volte a raggiungere degli obiettivi curricolari specifici.

L'app gratuita per iOS, sempre sviluppata da Scuola di Robotica, è permette di documentare la propria esperienza educativa, aggiornare progetti e relazioni delle esperienze svolte in classe, sviluppare ulteriormente le potenzialità del kit.

Il kit è composto da:

- Cavo USB 2.0 A/B
- Scheda Arduino Uno Rev3
- Sensore ad ultrasuoni
- Cavetti/Jumper M-M per Arduino (65 pezzi)
- Fotorresistenza 2-20K - 4MM
- Resistenze varie 1/4W (500 pezzi)
- Kit LED 5mm (6 pz)
- Chip driver per motori DC o stepper
- Terminale a crimpare RS femmina
- Kit robot mobile - Magician Chassis
- Microinterruttore, SPDT, 5A
- Leva lunga
- Breadboard 400 contatti
- Buzzer piezoelettrico 4.7 kHz con fili
- Dispensa redatta da Scuola di Robotica
- Contenitore in plastica

Età: 13+.

302813 ARDUINO BYOR - KIT DIDATTICO

90,00 €

## CampuStore and Seed STEM kit

Questo kit vuole introdurre all'utilizzo di Arduino nella didattica curricolare per discipline di Scienze, Tecnologia, Ingegneria, Arte e Design, Matematica (STEAM), realizzando prototipi ed esperimenti scientifici a basso costo come l'acquisizione di dati in tempo reale, il controllo di fenomeni fisici, la costruzione di computer indossabili o l'assemblaggio e la programmazione di robot veri e propri.

Il kit contiene più di 50 componenti tra cui:

- Scheda Arduino Uno Rev3
- Resistenze
- Sensori
- Attuatori

Il kit è pensato per attività STEAM da svolgere nella secondaria di I e II grado.

Tra le attività possibili:

- Cinematica e dinamica
- Suoni e melodie
- Luce e colori
- Insetti robotici
- Curve di luminosità
- Trigonometria con un radar
- Motorini e ventilatori
- Misure di temperatura

Il pack da 10 kit è in super offerta fino a esaurimento scorte!

Le attività didattiche prevedono il coinvolgimento attivo degli studenti (imparare facendo, imparare in gruppo) ed una progettazione didattica per competenze, inclusiva e multidisciplinare.

Il pack composto da 10 CampuStore and Seed STEM kit è in offerta speciale a 690,00€ fino a esaurimento scorte.

Età: 13+.

323458 CAMPUSTORE AND SEED STEM KIT

100,00 €

328510 CAMPUSTORE AND SEED STEM KIT - 10 PZ

690,00 €

## Makey Makey

MaKey MaKey è un kit di invenzione del 21° secolo. Trasforma oggetti di tutti i giorni in touchpad con qualsiasi conduttore (banane, plastilina, piante, monete, argenteria, ...), attaccandolo al bit con le pinze a coccodrillo. È un set per principianti ed esperti per fare arte, ingegneria e molto altro. Cosa posso fare con Makey Makey?

Dipende da te! Carica un programma a computer o un qualsiasi sito web (sì, navigare in Internet è il primo step per ispirarsi e inventare) e lascia libera l'immaginazione.

Il kit è pronto all'uso e include: MaKey MaKey, cavetti a coccodrillo, cavo USB.

Il Classroom kit (325694) è perfetto per aule, scuole, distretti, insegnanti di laboratorio e chiunque altro desideri tutti i loro Makey Makey in una valigetta davvero ben organizzata. Contiene:

- 12 Makey Makey Classics (Makey Makey, cavo USB, 7 clip a coccodrillo e un booklet how-to.)
- 12 (6 piedi) clip a coccodrillo
- 12 (6 piedi) fili del connettore
- 63 clip alligatore in più
- 144 Cavi connettori nuovi e migliorati (per la parte posteriore)
- 12 Matita conduttiva 6B ottimizzata Makey Makey

304250 MAKEY MAKEY - INNOVATION KIT

50,00 €

325694 MAKEY MAKEY - CLASSROOM KIT

699,00 €



**MA**

**KE**

**R**

**SP**

**AC**

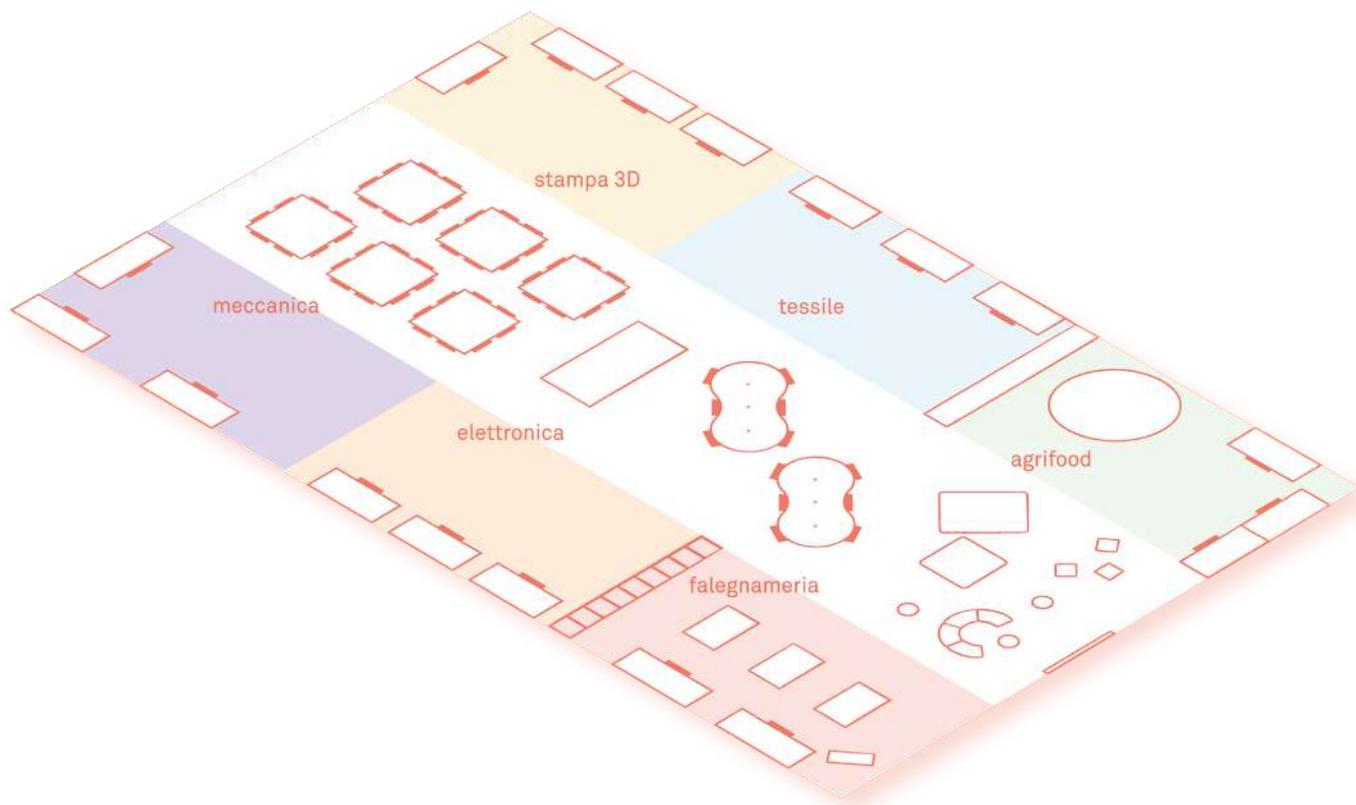
**E**

MakerSpace  
Stampa 3D  
Taglio laser  
Macchinari e attrezzature  
per MakerSpace

# MakerSpace

Maker Space





## MakerSpace

Un MakerSpace è un luogo eterogeneo che supporta la **nascita di invenzioni ed idee**, può assumere caratteristiche anche molto diverse, ma è sempre sviluppato per **risultare accogliente e stimolare gli studenti** a sviluppare problem-solving, a osservare fenomeni, ad applicare strategie di intervento su progetti concreti, abituandosi anche ad analizzare e comunicare sempre le proprie esperienze.

In un MakerSpace si fa ricorso ad una **didattica attiva e collaborativa**, ispirata a situazioni autentiche in cui le specifiche lezioni possono essere anche molto differenti tra loro ma che si basa su tre fasi comuni: progettazione, realizzazione e verifica. Uno spazio contraddistinto da una **grandissima attitudine alla condivisione del sapere** che si declina in: metodologia tinkering, filosofia sharing e approccio hacking.

### Macchinari e attrezzature

Sicuramente il primo elemento che viene in mente pensando a un MakerSpace è la **stampante 3D**, ma pensare che tale spazio si riduca solo a questo oggetto sarebbe limitante.

Per esempio nei MakerSpace sono spesso presenti anche ambienti (e strumenti) che consentano attività di **programmazione e robotica**, macchinari per la **tessitura**, la **saldatura**, la **falegnameria**.

Un MakerSpace è cioè un laboratorio didattico nel quale vengono più genericamente svolte attività di **costruzione di artefatti** da parte degli studenti che vengono poi coinvolti anche nella realizzazione dei circuiti elettronici/informatici necessari ad "animarli".

Le attività di costruzione fanno del MakerSpace il regno della competenza, ovvero dell'applicazione della conoscenza trasversale alle discipline, mentre la loro vocazione a incoraggiare e rendere sistematico l'errore e la sua gestione li rendono lo spazio ideale per incoraggiare nei più giovani, autonomia, sicurezza di sé e formazione.

Per sapere come **configurare spazio e arredo** in un MakerSpace si rimanda alla sezione Ambienti d'apprendimento di questo catalogo.

Siamo disponibili a sviluppare con voi idee e progetti di MakerSpace scolastici e non anche partendo da zero: **contattateci per una consulenza personalizzata!**



# CampuSprint3D 3.0s

## Cos'è

Una stampante 3D con ambiente di stampa chiuso

## Perché sceglierla

Sicura, facile, accessibile

## Complessità

●●○○○

## Età

4 +

**Inventa. Progetta. Stampa.  
In totale sicurezza.**

## CampuSprint3D 3.0s

CampuSprint3D 3.0s ha un **touchscreen HD IPS** da 3,5 pollici nella parte superiore della stampante, con controlli grandi e intuitivi.

- Solo 4 passaggi per iniziare la stampa, **senza la necessità di collegamenti al computer**
- **Anteprima** dei file visibile sullo schermo
- Stato di stampa aggiornato in tempo reale
- Interfaccia in italiano
- **Piano di stampa estraibile** che facilita la rimozione della stampa
- Rilevamento di esaurimento del filamento incorporato
- **Memoria interna** da 8 GB per memorizzare i tuoi modelli direttamente nella stampante
- Funzione software che consente di dividere il modello in più parti separate quando è troppo grande per una stampa
- Possibilità di **convertire immagini 2D in modelli 3D**, uno dei modi più semplici per iniziare la progettazione 3D

## Wi-Fi di ultima generazione

CampuSprint3D 3.0s offre la **connessione Wi-Fi di ultima generazione** con la quale inviare, alternativamente alla chiavetta USB, file 3D dal computer direttamente alla stampante.

La stampante è inoltre **cloud-ready**: è possibile controllare e gestire più stampanti contemporaneamente, accodare più stampe, fare lo slice dei modelli e accedere a delle lezioni online per la classe.

## Stampa 3D in totale sicurezza

Un sensore rileva l'**apertura della porta** e mette in pausa la stampa, quando la porta viene chiusa la stampa riprende autonomamente.

I filamenti PLA sono **plastiche non tossiche e biodegradabili**, riciclabili e sicure per l'ambiente. Una confezione da 600 g di filamento PLA è disponibile nella confezione per iniziare subito la stampa.



## Caratteristiche tecniche

Estrusori	1
Diametro filamento	1,75 mm
Risoluzione	0,08 – 0,4 mm
Volume di stampa (LxPxA)	150x140x140 mm
Piatto stampa riscaldato	No
Materiali supportati	PLA
Ambiente di stampa	Chiuso con blocco di sicurezza
Display	HD 3,5" Touchscreen
Connettività	USB, Wi-Fi
Software di stampa	Flashprint, Slic3r, Skeinforge, Cura
Compatibilità	Windows, Mac

336815 STAMPANTE 3D CAMPUSPRINT3D 3.0S

699,00 €

## Stampante 3D CampuSprint3D Guider IIs

La stampante 3D CampuSprint3D Guider IIs è una stampante 3D professionale con telaio in metallo e pannelli laterali in ABS ad alta resistenza, che garantiscono quindi **prestazioni di stampa stabili** e una **struttura leggera e resistente**.

È l'ideale per spingere le possibilità creative della stampa 3D nella didattica ancora più in alto grazie a:

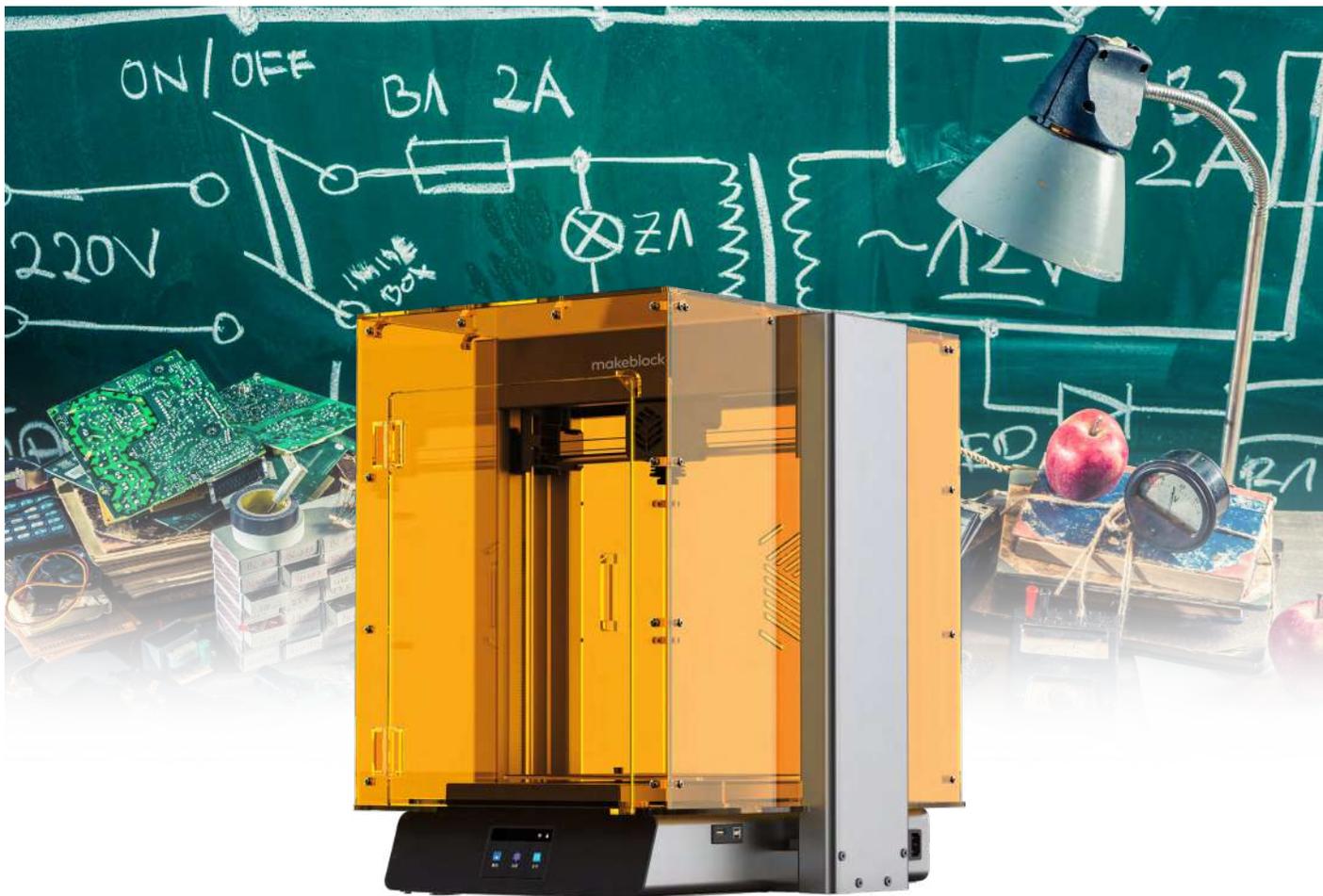
- La sua **area di stampa 280x250x300 mm**, grazie alla quale è possibile stampare oggetti in 3D di grandi dimensioni
- La **videocamera HD** integrata per il monitoraggio in tempo reale della stampa
- La **risoluzione di stampa** di 0,08 mm, che garantisce una qualità di stampa davvero elevata
- Lo **schermo touchscreen a colori da 5"** semplice ed intuitivo
- Il **filtro dell'aria** per ridurre odori sgradevoli ed emissioni potenzialmente dannose
- Le utilissime funzioni di ripresa della stampa dopo l'interruzione della corrente e di rilevamento dell'esaurimento del filamento.

Per tutti gli altri i dettagli tecnici, consultare la tabella comparativa.

321938 STAMPANTE 3D CAMPUSPRINT3D GUIDER IIS

1.640,00 €





# mCreate 2.0

Concepita e progettata appositamente per gli ambienti educativi e creativi, mCreate 2.0 è la nuovissima stampante 3D di Makeblock, disponibile anche con un **incisore laser** e una **cover di protezione**. Grazie a questa, quando lo sportello è aperto, le **operazioni di stampa e incisione vengono bloccate** per garantire la massima sicurezza. Inoltre, lo speciale vetro di protezione funge da **filtro per gli occhi** sulle lunghezze d'onda del laser utilizzato.

## Caratteristiche principali:

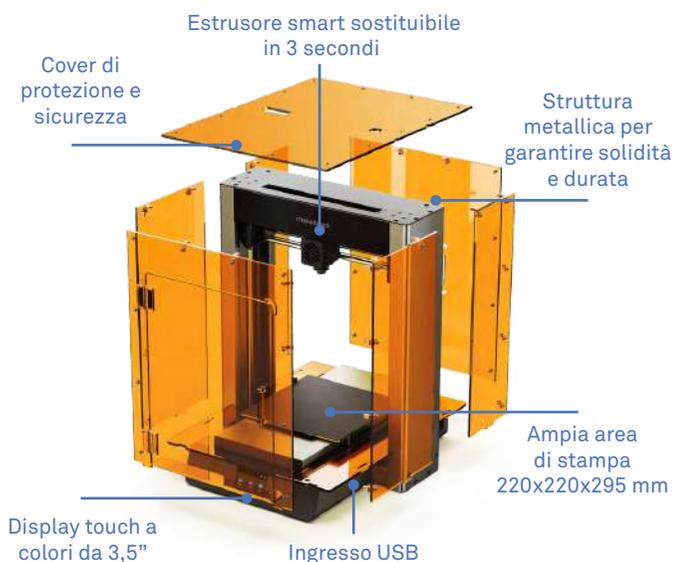
- Struttura interamente metallica e **stampa stabile** e senza interruzioni
- **Estrusore sostituibile in 3 secondi**, funzione di ripresa veloce della stampa in caso di blocco, notifica in caso di esaurimento del filamento
- **Display touch a colori da 3,5"** intuitivo: le idee prendono forma in pochi tocchi
- Calibrazione completamente automatizzata
- **Piatto di stampa flessibile** che si adatta alla stampa di materiali diversi

## Caratteristiche tecniche stampante 3D

Estrusori	: 1
Diametro filamento	: 1,75 mm
Risoluzione	: 0,1-0,2 mm
Volume di stampa (LxPxA)	: 220x220x295 mm
Piatto stampa riscaldato	: Sì
Materiali supportati	: PLA, ABS, PVA, PET, ASA, Nylon, HIPS, ...
Display	: HD 3,5" Touchscreen
Connettività	: USB
Software di stampa	: Cura

## Caratteristiche tecniche incisore laser

Area di lavoro	: 225x225 mm
Potenza laser	: 500 mW
File supportati	: svg, dxf, jpg, jpeg, png, bmp, pdf, tif, ...
Materiali supportati	: Cartone, legno, pelle, gomma, metallo, ecc.



328226	STAMPANTE 3D	720,00 €
333002	STAMPANTE 3D, INCISORE LASER E COVER	902,00 €



# Ultimaker S3

La stampante 3D a doppio estrusore ideale per il settore didattico:

- Autolivellamento attivo e sensore di fine filo
- Sicurezza migliorata, grazie alla chiusura frontale
- Touchscreen con interfaccia intuitiva, in italiano
- Profili dei materiali integrati, per stampare subito
- Performance incredibili in un ingombro minimo
- Volume di stampa: 230x190x200 mm
- Connettività: Wi-Fi, LAN, USB, Cloud

327622 ULTIMAKER S3

3.655,00 €

Altri modelli Ultimaker:

334882 ULTIMAKER 2+ CONNECT STAMPANTE 3D

2.175,00 €

336034 ULTIMAKER S5 STAMPANTE 3D

5.825,00 €

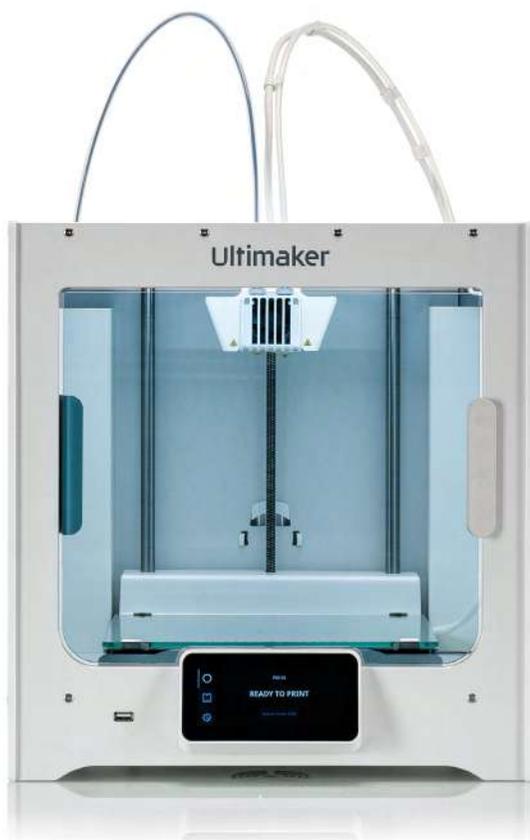
327633 ULTIMAKER S5 PRO BUNDLE

9.015,00 €

327624 ULTIMAKER S5 AIR MANAGER

695,00 €

Filamenti in PLA o ABS compatibili a richiesta!





## Stampante 3D a resina Flashforge Foto 8.9" LCD

Stampante SLA facile da utilizzare con rapporto qualità prezzo davvero uniche per la tipologia di stampa utilizzata. Il volume di stampa è di 192x120x200 mm. Utilizza classiche **resine Flashforge** e grazie a strumenti accessori come il **Curing Box** è possibile ottimizzare il risultato della stampa.

### Dettagli tecnici:

- Printing Technology: SLA
- Light Source: 405 nm LED
- Spessore dello strato: 0.05-0.1 mm
- Dimensioni di stampa: 192x120x200mm
- Pixel Size: 50µm
- LCD Screen: 8.9" 4K monocromatico
- Eclipser Resolution: 3840x2400
- Supporto per resina: 405 nm

336541 STAMPANTE 3D FLASHFORGE FOTO 8.9" LCD  
336542 UV CURING BOX

613,00 €  
590,00 €

## Resine compatibili

Codice	Caratteristiche	Prezzo
336556	Standard Black 0,5 Kg	26,00 €
336555	Standard Green 0,5 Kg	26,00 €
336554	Standard Grey 0,5 Kg	26,00 €
336552	Standard Red 0,5 Kg	26,00 €
336553	Standard White 0,5 Kg	26,00 €
336557	Lavabile Grey	30,00 €
336558	Lavabile White	30,00 €



## Kit di stampa 3D per il riciclo tappi di bottiglia

Il kit contiene la stampante **mCreate 2.0** corredata con **sistema Felfil** e un tritatore per il riciclo del materiale di stampa in modo da poter avere un occhio di riguardo anche all'aspetto ambientale.

La dotazione delle aggiuntiva consente di riutilizzare il materiale di stampa come PLA o tappi in bottiglia per dar vita a nuove lavorazioni.

### Il kit contiene:

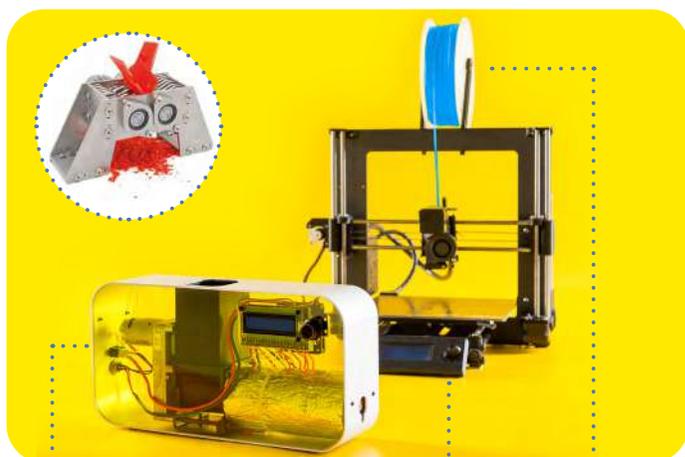
- Stampante 3D
- Kit di 3 bobine
- Tritatore manuale
- Estrusore del materiale riciclato
- Apparato per la creazione di bobina per stampa 3D



Il **sistema Felfil** (estrusore e avvolgitore) è acquistabile separatamente.

337695 KIT DI STAMPA 3D PER IL RICICLO TAPPI  
328489 SISTEMA FELFIL

2.000,00 €  
982,00 €



## Stampa 3D



Modello	CampuSprint3D 3.0s	CampuSprint3D Guider II	mCreate 2.0	Mooz 2 Plus	Ultimaker S3	Ultimaker S5
Codice	336815	321938	333002	333331	327622	336034
Prezzo	699,00 €	1.640,00 €	902,00 €	899,00 €	3.655,00 €	5.825,00 €
Accessori	-	-	Incisore laser	Incisore laser e fresa	-	-
Estrusori	1	1	1	1	2	2
Diametro filamento (mm)	1,75	1,75	1,75	1,75	2,85	2,85
Risoluzione stampa (mm)	0,05-0,4	0,1-0,4	0,05-0,3	0,05-0,3	0,02-0,6	0,02-0,6
Volume di stampa (mm)	150x140x140	280x250x300	220x220x295	200x200x190	230x190x200	330x240x300
Piatto stampa riscaldato	No	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì
Materiali supportati	PLA/TPU 95A	ABS, PLA, PETG, HIPS, PC, ASA	PLA, ABS, PVA, PET, ASA, Nylon, HIPS, Thermochrome, TPU	PLA, TPU, PETG	PLA, Tough PLA, Nylon, ABS, CPE, CPE+, PC, TPU 95A, PP, PVA, e molti altri...	PLA, Tough PLA, Nylon, ABS, CPE, CPE+, PC, TPU 95A, PP, PVA, Breakaway
Ambiente di stampa	Chiuso con blocco di sicurezza	Chiuso con blocco di sicurezza	Chiuso con blocco di sicurezza	Chiuso	Chiuso	Chiuso
Display	3,5" Touchscreen	5" Touchscreen	3,5" Touchscreen	3,5"	4,7" Touchscreen	4,7" Touchscreen
Connettività	USB, Wi-Fi	USB, Wi-Fi	USB	USB	USB, Wi-Fi, LAN	USB, Wi-Fi, LAN
Software di stampa	Open source	FlashPrint	Cura	Cura, Slic3r, Printron	Open source	Open source
Compatibilità	Windows, Mac, Linux	Windows, Mac, Linux	Windows, Mac, Linux	Windows	Windows, Mac, Linux	Windows, Mac, Linux
Garanzia	2 anni	2 anni	2 anni	2 anni	1 anno	1 anno



### Filamenti

I materiali più usati per la stampa 3D al momento sono PLA (acido polilattico) e ABS (acrilonitrile-butadiene-stirene) sotto forma di filamenti dal diametro variabile. Sul sito CampuStore, sono disponibili entrambi i materiali nei diametri da 1,75 mm e 2,90 mm, in tantissimi colori!

- Arancione
- Nero
- Azzurro
- Rosso
- Bianco
- Verde
- Blu
- Viola
- Giallo
- Marrone
- Grigio

Sono disponibili anche kit già pronti di 3 bobine colorate! **La selezione completa di filamenti sul nostro sito [www.campustore.it/filamenti](http://www.campustore.it/filamenti)**

327853 BIANCO-GIALLO-BLU

55,00 €

**Cos'è**

Una macchina per il taglio e l'incisione laser progettata per ambienti educativi

**Perché sceglierla**

Sicura, facile, compatta, attenta all'ambiente

**Complessità**

●●●●○

**Età**

6 +

Dai vita alle creazioni della LaserBox con i moduli elettronici Neuron: scopri in Robotica e coding!

# LaserBox laser cutter



Nuova versione della LaserBox disponibile a breve!

## Una laser cutter smart

Ideata per **ambienti educativi**, LaserBox ridefinisce gli standard delle macchine a taglio laser grazie a una videocamera grandangolare ad alta risoluzione e un algoritmo visivo di intelligenza artificiale.

Con questa accoppiata, LaserBox può identificare il materiale e impostare automaticamente i parametri di incisione o di taglio, oltre a riconoscere disegni a mano libera e riprodurli attraverso il laser in modo semplice, divertente e sicuro!

## Perché è rivoluzionaria

- **Non serve alcun software:** è sufficiente disegnare sull'apposito materiale, inserirlo nell'area di lavoro, premere il pulsante e LaserBox lo scansiona e lo trasforma in un prodotto reale in soli tre step!
- **Riconoscimento e configurazione automatici:** LaserBox può riconoscere la tipologia e lo spessore dei materiali, impostando di conseguenza i parametri di potenza, velocità e altezza
- **Anteprima smart:** la videocamera grandangolare da 5 Mpx integrata permette di vedere sul materiale prescelto un'anteprima del proprio progetto, posizionandolo con il mouse o con le dita attraverso il software
- **Tutto sotto controllo:** in ogni momento è possibile controllare l'avanzamento dei lavori e il tempo necessario alla conclusione del progetto, attraverso la videocamera integrata

## La sicurezza prima di tutto

Un sensore rileva l'**apertura del coperchio** e mette in pausa le operazioni, rendendo LaserBox totalmente **sicura anche per i bambini**.

Inoltre un **sistema filtrante** si attiva e regola automaticamente in base al carico di lavoro, assicurando una corretta ventilazione dell'ambiente. Otto sensori attivano infine degli avvisi se rilevano anomalie legate alla temperatura, al sistema di raffreddamento, alla videocamera, al filtro e al puntatore laser.

<b>Caratteristiche laser</b>	• CO2 40W
<b>Area di lavoro</b>	• 500x300 mm
<b>Altezza asse Z</b>	• 25 mm
<b>Velocità massima di taglio</b>	• 600 mm/sec
<b>Altezza massima di taglio</b>	• 15 mm
<b>Precisione</b>	• 0,05-0,3 mm
<b>Connettività</b>	• USB, Wi-Fi
<b>Software di progettazione</b>	• PS, AI, CorelDRAW, AutoCAD, Solidworks, AutoDraw e altri
<b>Formati file</b>	• JPG, PNG, TIF, BMP, DXF, SVG, CR2 e altri
<b>Materiali compatibili</b>	• Carta, cartone, legno, acrilico, stoffa, pelle, PET, gomma, fibra di vetro, plastica e altri
<b>Compatibilità</b>	• Windows, Mac

335663 MAKEBLOCK LASERBOX

4.725,00 €



## Plotter da taglio

La forza di taglio pari a 350 gf e la funzione di taglio ripetuto permettono al **plotter da taglio GS-24** di gestire con facilità, oltre ai classici supporti da stampa digitale come vinile, termo-trasferibile e floccati, anche materiali speciali come magnetico e cartoncino. **Software RIP Roland CutStudio e 3 anni di garanzia sul prodotto inclusi.** Larghezza del materiale da 50 a 700 mm, area di taglio fino a 584x25 m, velocità di taglio da 10 a 500 mm/sec, risoluzione meccanica 0.0125 mm/pass.

306166 PLOTTER DA TAGLIO 1.050,00 €  
 317287 VINILE LUCIDO DA INTAGLIO PER GS-24 33,00 €



## Plotter stampa e taglio BN-20

Roland VersaSTUDIO BN-20 è una **periferica stampa e taglio** compatta e intuitiva. Utilizza la tecnologia di stampa a getto d'inchiostro e può stampare su diversi tipi di materiale differenti come: carta, banner in PVC, PVC adesivo e materiali per la personalizzazione dell'abbigliamento o termotrasferibili. **Software RIP Roland VersaWorks e kit inchiostri inclusi.**

### Specifiche tecniche:

- Tecnologia di stampa piezoelettrica
- Larghezza supporti da 150 a 515 mm
- Area di stampa/taglio massimo 480 mm
- Risoluzione di stampa massimo 1.440 dpi
- Velocità di taglio da 10 a 150 mm/s

293376 PLOTTER STAMPA E TAGLIO 5.400,00 €  
 334832 SOLUZIONE ROLAND BN-20 + ACCESSORI 7.349,00 €



## Modellatore 3D SRM-20

Può essere utilizzato con facilità grazie al Roland VPanel, un pannello on-screen per gestire le operazioni di lavorazione direttamente dal computer. **Elettronica e meccanica di alta precisione**, controllo di velocità e cursore quadri-direzionale per definire il punto di origine della lavorazione, possibilità di modificare la velocità di rotazione e la velocità di fresatura. Compatibile con i file 3D dei più diffusi applicativi grafici e CAD. **Tre tipi di software inclusi.**

### Specifiche tecniche:

- Corsa degli assi 203x152x60h mm
- Lavora resine, legno chimico, cera, substrati per PCB e altri materiali non metallici
- Peso dei materiali caricabili 2 kg
- Risoluzione di scansione e modellazione a partire da 0.01 mm/step

303740 MODELLATORE 3D 3.700,00 €  
 303773 MODELLATORE 3D FRESA/SCANNER SRM-20 + ACCESSORI 3.809,00 €



## Modellatore 3D MDX-50

Modella dettagli e superfici levigate! Il modellatore MDX-50 è la soluzione perfetta per realizzare prototipi, stampi o piccole produzioni. Utilizza la tecnologia SRP, complementare alla stampa 3D, per ottenere superfici perfettamente levigate e lavorare tanti diversi materiali, con grande precisione meccanica (fino a 0,01 mm).

### Specifiche tecniche:

- Materiali lavorabili: Resine come legno chimico e cera da modellazione (no metalli)
- Corsa degli assi X, Y e Z: 400x305x135h mm
- Risoluzione meccanica: 0,01 mm/step (mezzo step)
- Dimensioni: 760x900x732h mm - Peso: 122 kg

318881 MODELLATORE 3D 9.500,00 €  
 327438 ASSE ROTATIVO PER MDX-50 3.490,00 €



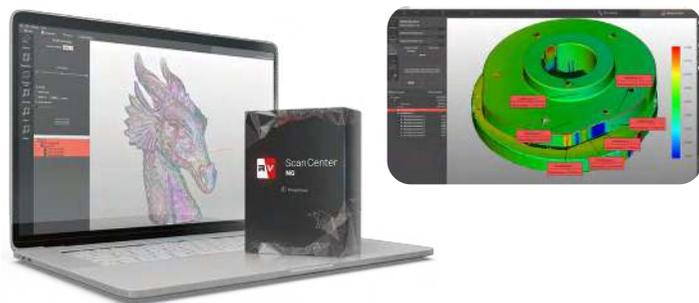
## Fresa Incisione Desktop DE-3

Soluzione chiavi in mano ideale per l'incisione di testi e grafici precisi su una vasta gamma di materiali e oggetti. Dotato di un'area di incisione completamente chiusa è possibile personalizzare insegne, segnaletica, targhette, premi, ecc. Consente la stampa di dati variabili per un'ampia gamma di applicazioni di marcatura di prodotti. Supporta file AI e dati grafici/vettoriali standard, importa XLS e CSV per l'incisione veloce.

### Specifiche tecniche:

- Area di lavoro massima: X, Y e Z: 305x230x40 mm
- Velocità del mandrino: 5000-20000 rpm
- Spessore max del materiale: 40 mm
- Connessione: USB o Ethernet
- Potenza assorbita: 80 W

328959 FRESA INCISIONE DESKTOP DE-3 5.990,00 €



## Sistema Spectrum Scanner 3D

RangeVision Spectrum è uno scanner 3D ottico universale ad alta risoluzione basato su una struttura leggera ad alta tecnologia.

È ottimo per il reverse engineering, il design industriale, l'istruzione e la scienza.

Lo scanner ha tre campi visivi, telecamere industriali a colori da 3MP e un modulo di proiezione a LED.

È dotato di una tavola rotante automatica con portata 20 kg e una custodia protettiva da viaggio.

Digitalizza oggetti di dimensioni comprese tra 1 cm e 3 metri.

Incluso software e treppiede.

## Scanner 3D NEO

NEO è uno scanner 3D desktop di facile utilizzo ed economico dotato di due fotocamere a colori da 2 MP e accessoriate per realizzare scansioni in modo facile e veloce.

Basato sulla tecnologia di scansione a luce strutturata sicura per gli occhi, è eccellente per digitalizzare oggetti di dimensioni comprese tra 3 cm e 1,2 m. NEO viene fornito con un software di scansione e post-elaborazione 3D professionale che consente di produrre modelli 3D colorati di alta qualità pronti per la stampa 3D.

**Incluso nella confezione:**

- Scanner con 2 fotocamere da 2 MP e proiettore LED
- Piattaforma rotante automatica
- Treppiede e Set per markers
- Set di piastre di calibrazione
- Cavi e software
- Guida Rapida
- Custodia.

336633 SISTEMA SPECTRUM SCANNER 3D

5.500,00 €

337757 SCANNER 3D NEO

2.499,00 €

## DOBOT MOOZ 2 Plus

È molto di più di una stampante 3D: è un nuovo strumento per la creazione in 3D multifunzione di qualità industriale. Il **design all-in-one** con testine intercambiabili consente di stampare 3D, incidere con laser e lavorare con controllo CNC.

**Funzione stampa 3D:** utilizza filamenti da 1.75mm in PLA, TPU, PETG, & Materiali flessibili

**Incisore Laser:** Potenza 1.6W. Materiali utilizzabili: legno, bamboo, pelle, carta, plastica, tessuto e acrilico non trasparente

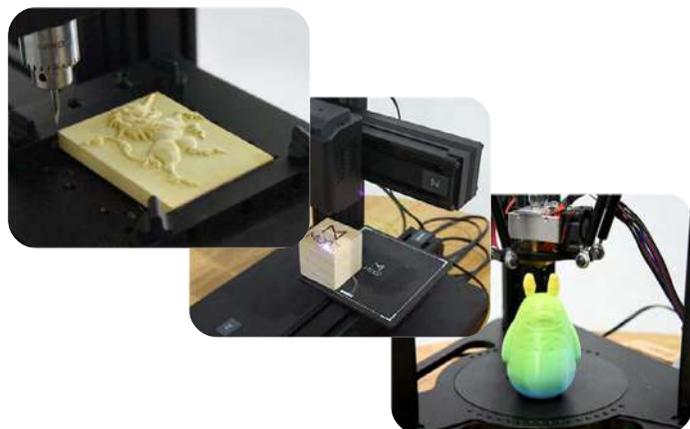
**Utensile CNC:** velocità max 8000rpm, utilizzabile su legno, bamboo, acrilico, PCB fogli in fibra di carbonio, plastica, ecc.

Area di lavoro 200x200 mm.

Fornita di serie con copertura protettiva.

333331 DOBOT MOOZ 2 PLUS

899,00 €



## Macchinari e attrezzature per MakerSpace



### Multimetro digitale

Tester con funzioni tensione e corrente AC/DC, capacità, resistenza e frequenza.

- Display LCD
- Tasso di aggiornamento: 2/3 secondi
- Protezione da sovraccarico
- Alimentazione con batteria standard 9V

305941 MULTIMETRO DIGITALE

16,00 €



### Stazione saldante

Stazione saldante professionale con temperatura variabile.

- Controllo della temperatura, regolabile da 150° C a 426° C
- Potenza: 48W
- Interruttore e luce indicatrice di accensione
- Porta-saldatore con protezione
- Punta di ricambio e saldatore fornibile separatamente

302890 STAZIONE SALDANTE

16,30 €



### Pirografo

Un "classico" artigianale riscoperto e riadattato per i bambini. Contenuto del kit: pirografo, base d'appoggio, 9 punte miste, 9 stampi misti, punta per saldare, punta per taglio polistirolo, manuale d'uso.

312260 PIROGRAFO

17,50 €

312263 PUNTE NUMERI 0/9 + SIMBOLI

7,00 €

312261 PUNTE LETTERE A/L + SIMBOLI

7,00 €

312262 PUNTE LETTERE M/Z

7,00 €



### Cassetta degli attrezzi per ragazzi

Kit perfetto per gli artigiani di ogni età! La cassetta contiene: sega da traforo, serraggio, lame, pattern, sega di precisione, seghetto, mitre box, pinze d'acciaio, scalpello, pialla, martello d'acciaio, lima, lima tonda, punteruolo, tre cacciaviti, trivella, trapano da traforo, trapano a mano, morsetto, levigatrice, righello, squadra, colla, manuale.

306915 CASSETTA ATTREZZI PER RAGAZZI

60,00 €



### Pistola incollatrice a caldo

Per incollature rapide e sicure di metalli, legno, materie plastiche (anche plexiglas), vetro, ceramica, terraglie, cuoio, cartone, gomma, spugna e tessuti. Breve tempo di riscaldamento. Tre ugelli intercambiabili e dispositivo d'appoggio incorporato.

306713 PISTOLA INCOLLATRICE

16,20 €

306714 STICK DI RICAMBIO (12 PZ)

1,80 €



### Utensile per taglio termico

Il filo termico lavora a 10 V con 1 A in totale sicurezza. Stabile cassa con superficie di lavoro da 390x280 mm in Alu-Cobond che favorisce lo scorrimento regolare del pezzo da tagliare. Spostando il supporto si possono ottenere tagli obliqui.

312244 UTENSILE PER TAGLIO TERMICO

100,00 €

312246 FILO DA TAGLIO DI RICAMBIO

7,00 €



### Trapano fresatore per modellisti

Valigetta in plastica resistente composta da trapano fresatore, alimentatore da 12 V e 34 utensili. Il trapano fresatore è particolarmente leggero, sottile e maneggevole, perfetto per eseguire incisioni e marcatore, forare, smerigliare, lucidare, scrostare e tagliare una vasta gamma di materiali che vanno dall'acciaio alla pietra.

312243 TRAPANO FRESATORE

71,70 €



### Carrello MakerSpace

Un carrello progettato per i MakerSpace delle scuole o per qualsiasi altro ambiente educativo in cui sia utile un supporto per l'archiviazione di materiali per attività di making e STEAM.

Scopri di più nella sezione Spazi d'apprendimento!

CR

EA

TI

VI

TÀ

Strawbees

Penne 3D

Storytelling e inclusione

Vernice conduttiva

Tinkering

Macchinari e attrezzature  
per MakerSpace

LEGO® Education

per scuola d'infanzia



**Cos'è**

Una nuovissima linea di prodotti educativi nati per le STEAM che combina materiali creativi semplici e la scheda micro:bit

**Perché sceglierlo**

Semplice, economico, accessibile e molto creativo, permette di costruire e programmare tutto ciò che l'immaginazione suggerisce, a partire da un elemento semplicissimo: le cannuccie!

**Espandibilità**

Tutti i set Strawbees sono compatibili e quindi espandibili tra loro

**Complessità**

●●●●●

**Età**  
8-14



# Strawbees STEAM e micro:bit starter kit

**Strawbees: a lezione di STEAM e robotica con micro:bit**

Non c'è limite a ciò che si può fare quando il sistema di costruzione Strawbees incontra micro:bit!

**Fare per imparare**

Ciascun set di questa linea è un ottimo supporto per attività di scienze, tecnologia, arte e matematica o comunque lezioni che possano beneficiare di esperienze d'apprendimento pratico e per progetti. I set si basano sui principi dell'apprendimento ludico e sviluppano la capacità di pensiero creativo e problem-solving. Ciascuno di essi è composto da pezzi con diverse lunghezze e colori: 4 tipi di connettori diversi e 5 diverse lunghezze di cannuccie già tagliate, che rendono più facile seguire le istruzioni e le idee di attività proposte. Tutti i materiali sono sia durevoli che riutilizzabili: una volta finito di inventare e costruire, smontali e inizia un nuovo progetto.

**Da cosa è composto**

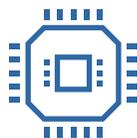
- Lo **STEAM e micro:bit starter kit** è composto da:
- 1x STEAM Starter kit (336563 vedi pagina seguente)
- 1x Invenzioni robotiche per micro:bit
- Scheda micro:bit (opzionale)



**Cannucce e giunti**  
233 pezzi



**Shield**  
15 pezzi



**Scheda**  
1 board e accessori

**Come si programma questo set?**

È disponibile l'estensione di Strawbees per MakeCode per semplificare la programmazione del micro:bit grazie all'ambiente Strawbees. Carica il programma su micro:bit e fai funzionare i tuoi modelli anche scollegandoli dal computer grazie alle batterie.

338226 STEAM STARTER KIT PER MICRO:BIT	64,00 €
338225 STEAM STARTER KIT CON MICRO:BIT	84,00 €
336560 INVENZIONI ROBOTICHE SENZA MICRO:BIT	39,00 €
336573 INVENZIONI ROBOTICHE CON MICRO:BIT	59,00 €



**Invenzioni Robotiche per micro:bit** è invece il set che permette di combinare le cannuccie e i giunti Strawbees con la scheda di programmazione micro:bit: include infatti tutti gli accessori e lo shield necessario per connettere il micro:bit con questo sistema di costruzione e aggiungere così funzionalità robotiche ai modelli costruiti. È acquistabile anche separatamente, un'opzione consigliata solo a chi ha già dei set Strawbees da cui partire. Lo shield contenuto nel set include 2 LED RGB e permette di collegare fino a 3 servomotori a micro:bit.

**Datemi una cannuccia e vi costruirò un robot**

**STEAM Starter kit** è un set di costruzione composto da **230 pezzi** tra cannuccie e giunti che permettono di costruire diverse costruzioni. Include cannuccie in 5 diverse dimensioni e 4 tipi di connettori diversi codificati a colori, include un libretto di istruzioni con 11 attività e 10 sfide creative.



**micro:bit** è una piccola scheda programmabile che può essere utilizzata per insegnare i rudimenti della programmazione. Misura 4x5 cm e integra 25 LED (5x5), presenta due pulsanti programmabili e cinque anelli I/O, per connettere dispositivi o sensori esterni. Monta un processore ARM Cortex M0 a 32 bit con Bluetooth, una bussola digitale-magnetometro, un accelerometro e un connettore microUSB. Può essere inclusa (338225) oppure non inclusa (338226) nello STEAM e micro:bit starter kit.



### STEAM Starter Kit

È il cuore di STEAM e micro:bit starter kit (pagina precedente), ma può anche essere utilizzato da solo come un set personale che aiuta a sviluppare abilità di pensiero critico e creativo. Include 230 pezzi per costruire piccole torri, gru meccaniche mobili e bracci. Il kit **STEAM per la classe** è la sua versione estesa, adatta a far lavorare un intero gruppo di studenti (25 o più). È il kit di costruzione Strawbees più corposo, con **oltre 4000** pezzi che consentono di costruire un grande paesaggio urbano, una grande pista per le biglie o fantasiose montagne russe, un'imponente struttura piramidale, braccia e artigli meccanici mobili. Il set di costruzione viene fornito con 5 diverse dimensioni di cannuce pretagliate e 4 connettori con codice colore in una scatola con vassoi di materiale estraibili per iniziare a costruire. Include il mazzo di carte "Ispirazioni tascabili" con oltre 100 attività proposte.

Età: 6+

336563 STEAM STARTER KIT  
336564 KIT STEAM PER LA CLASSE

25,00 €  
395,00 €



Creatività



### Kit di sole cannuce e connettori

- **Kit Maker:** è il set base e include 200 pezzi.
- **Kit Inventore:** un set più ricco per utilizzo individuale, con 450 pezzi e un manuale con 21 progetti
- **Kit Creature Creative:** comprende 400 pezzi, piedi, occhi e tante idee per realizzare simpatici animaletti.
- **Kit immaginazione:** include 400 pezzi, un libro di istruzioni e il mazzo di carte "Ispirazioni tascabili"
- **Kit Scienziati Pazzi:** include oltre 1.200 pezzi, un manuale con 21 attività e rende possibile creare un braccio morphing per estrarre rocce lunari, grandi poliedri o una base a cupola geodetica per la prossima missione spaziale

312915	KIT MAKER	20,00 €
312914	KIT INVENTORE	35,00 €
319141	KIT CREATURE CREATIVE	50,00 €
319136	KIT IMMAGINAZIONE LIBERA	50,00 €
312913	KIT SCIENZIATI PAZZI	70,00 €
319142	CARTE DIDATTICHE ISPIRAZIONALI	15,00 €

### Coding & Robotics

Combina mondo fisico e digitale! Un'altra idea per rendere robotiche e programmabili le proprie creazioni con Strawbees è il set Coding&Robotics, composto da 300 pezzi, tra cui cannuce, giunti, la scheda di programmazione Quirkbot, motori, sensori di luce, LED,... È basato su Quirkbot, una scheda di programmazione "a stella", sviluppata appositamente per Strawbees con un linguaggio di programmazione unico e avanzato.

Età: 10-18 anni

316384 CODING & ROBOTICS

99,00 €



## 3Doodler Start

Per la scuola primaria e secondaria di primo grado



Cosa c'è nella scatola

### Set insegnante

- È composto da:
- Elenco di controllo
  - Foglio di benvenuto
  - Poster 3Doodler
  - Manuale d'avvio
  - Guida alle attività
  - Guida alla risoluzione dei problemi
  - Libretto Edu
  - 2x piani di lezione
  - 2x strumenti di sblocco

### Set filamenti plastici

È composto da 75 (set per mezza classe) o 150 (set per una classe) filamenti per ciascuno dei seguenti colori: rosso - arancione - giallo - verde - grigio - bianco - blu - menta

### Ciascun Set studente

- È composto da:
- 3x penne 3Doodler Start
  - 3x tappetini guida
  - 6x stampi in gomma
  - Cavi USB per ricarica



### 3Doodler Start

Una penna che estrude filamenti di plastica riscaldata che induriscono molto rapidamente: permette quindi di disegnare in 3D! È stata sviluppata per la scuola: sicura, semplice anche per i più piccoli e concepita per un utilizzo didattico.

Questa penna 3D wireless (utilizzo continuo per 45 min) estrude un materiale plastico eco-friendly non tossico che solidifica molto velocemente.

Nessuna parte della penna si surriscalda o è pericolosa per i bambini. Disponibile anche set didattico di prova a prezzo scontato, anche con Carta del Docente (quantità massima acquistabile): 1.

323249 3DOODLER START	40,00 €
328175 SET START EDU PROVA	39,00 €
328229 REFIL 1200 FILAMENTI	163,00 €



## 3Doodler Create+

Per la scuola secondaria di secondo grado



Cosa c'è nella scatola:

### Set insegnante

- È composto da:
- JetPack
  - Elenco di controllo
  - Foglio di benvenuto
  - Poster 3Doodler
  - Manuale d'avvio
  - Guida alle attività
  - Guida alla risoluzione dei problemi
  - Libretto Edu
  - 2x piani di lezione
  - 2x set di ugelli intercambiabili
  - Mini cacciaviti
  - 2x strumenti di sblocco

### Set filamenti plastici

Per mezza classe:

- 200x filamenti ABS standard
- 200x filamenti PLA standard
- 200x filamenti FLEXY standard

Per la classe:

- 200x filamenti ABS standard
- 200x filamenti PLA standard
- 200x filamenti FLEXY standard

### Ciascun Set studente

- È composto da:
- 3x penne 3Doodler Start
  - 3x tappetini guida
  - 1x set di ugelli
  - 3x adattatori



### 3Doodler Create+

Una penna 3D più avanzata, molto versatile, adatta per fini artistici, progetti maker o per creare modelli in scala. È il primo dispositivo 3D al mondo ad avere un doppio sistema di guida.

Set insegnante	Set studente	Set di filamenti	Prezzo
Set 3Doodler Create+ per mezza classe 323248	1	1 da 600 filamenti	580,00 €
Set 3Doodler Create+ per una classe 323247	1	1 da 1.200 filamenti	1.050,00 €

### 3Doodler Create+

Una penna 3D più avanzata, molto versatile, adatta per fini artistici, progetti maker o per creare modelli in scala. È il primo dispositivo 3D al mondo ad avere un doppio sistema di guida.

- Temperatura di estrusione regolabile manualmente
- Diametro dell'estrusore: 0,4 mm (filamento: 3 mm)
- Filamenti compatibili: ABS, PLA e FLEXY

Disponibile anche set didattico di prova a prezzo scontato, anche con Carta del Docente (quantità massima acquistabile): 1.

322448 3DOODLER CREATE+	82,00 €
328174 SET CREATE+ EDU PROVA	59,00 €
328228 REFIL 1200 FILAMENTI	204,00 €





**NOVITÀ**  
Disponibile  
da fine 2021

## Kitt

### Un nuovo compagno di apprendimento inclusivo

Incontra Kitt, il nuovo dispositivo in materiale antimicrobico che è pensato per incoraggiare la comunicazione e lo sviluppo dell'alfabetizzazione. Con altoparlanti, microfoni, video/fotocamera integrati e una scheda di memoria da 8 GB può registrare dagli audiolibri alle poesie: ciò permette di aumentare l'esposizione dei bambini al linguaggio, offrendo opportunità di parlare, ascoltare ed esercitarsi anche senza la presenza dell'adulto.

**Carica video, audio o immagini** su Kitt per aiutare a differenziare l'apprendimento dei bambini.

**Cittadinanza digitale:** lo studente stesso può impostare risorse audio, video e foto, sviluppando le capacità del 21° secolo.

**Autonomia** – Kitt permette ai bambini di essere più autonomi nello svolgimento dei compiti: migliora l'autostima e la fiducia in sé stessi.

**Feedback e controllo di ogni studente:** Kitt può registrare quanto fatto a casa dall'alunno, per supportare l'insegnante nella valutazione formativa e per aiutarlo nella pianificazione delle attività educative.

**No stress!** Kitt è anche un piccolo amico con cui i bambini possono parlare o confidarsi, o che può leggere delle storie: le sue funzioni sono state pensate per aiutare lo sviluppo emotivo degli studenti, ridurre lo stress, consolidarne la fiducia.

**Benessere in primo piano:** alcune caratteristiche sono pensate proprio per aiutare l'autoregolamentazione dei bambini, come i feedback tattili sulla testa di Kitt necessari per incoraggiarne le espressioni.

**Perfetto per essere portato a casa:** l'ideale è avere un Kitt per ogni studente (o per gli studenti con più difficoltà): mettili tutti sulla scrivania in classe mentre spieghi e registra quanto fatto. Poi consegna un dispositivo a bambino, di modo che possa rivedere la lezione in autonomia, magari integrandola con spunti propri.

**Accessibilità:** design e caratteristiche sono pensate per essere inclusive e abilitanti.

Non ha bisogno di alcuna app o dispositivo digitale: tutti i comandi per controllarlo si trovano "on-board".



337916	KITT	100,00 €
338821	SET DA 3	275,00 €
338822	SET DA 6	450,00 €
338825	SET PER MEZZA CLASSE	830,00 €
338826	SET PER LA CLASSE	1.600,00 €

## HUE Animation Studio

### Set per storytelling e stop motion

Questo set per lo storytelling contiene tutto ciò di cui si ha bisogno per creare video ad animazioni in stop motion e cartoni animati divertendosi mentre si impara.

Il set include: videocamera da tavolo con collo snodabile "plug and play" con microfono incorporato - 1 CD software di animazione - 1 Licenza software per singolo utente - il libro Book of Animation (solo inglese) con idee di attività. Permette di registrare effetti sonori o importare registrazioni audio, aggiungere testo, titoli di coda ed effetti speciali, editare singoli fotogrammi di un video. Per i requisiti di sistema si veda la scheda sul nostro sito. Il colore del prodotto potrebbe variare.

Età: 5+.

336092	HUE ANIMATION STUDIO	66,00 €
317169	LICENZA SOFTWARE AGGIUNTIVA	20,00 €





Circuit Scribe

## Vernice conduttiva

Disegna circuiti elettrizzanti

La vernice conduttiva è disponibile in differenti modalità: come semplice vernice (disponibile in diversi formati), come componente di kit tematici più articolati come quelli per costruirsi il proprio sistema di luci, o addirittura come elemento base di set di programmazione e controllo! Per conoscere tutte le specifiche dei Kit visita il sito [www.campustore.it](http://www.campustore.it)



### Kit Base

Inizia a disegnare il tuo circuito su carta. Il Kit base contiene una penna Circuit Scribe, sei moduli, una batteria 9V e altri accessori. Esplora i concetti base relativi ai circuiti elettrici come la conduttività e crea un circuito sensibile al tocco usando i transistor NPN.

310837 CIRCUIT SCRIBE KIT BASE

25,00 €

### Super Kit

Il Super Kit contiene penna e moduli che introducono concetti più avanzati, tra cui luci e suoni per portare i tuoi schizzi di circuiti al livello successivo!

Questo kit di elettronica per studenti ti consente di esplorare la conduttività, i circuiti sensibili al tocco e di comprendere meglio gli ingressi, le uscite e l'elaborazione del segnale. Ulteriori argomenti sono presenti nella guida che includono il rilevamento della luce, la realizzazione di circuiti, i circuiti temporizzati, i materiali piezoelettrici e altro ancora.

338827 CIRCUIT SCRIBE SUPER KIT

49,00 €

338828 CIRCUIT SCRIBE SUPER KIT PLUS

82,00 €



### Intro per la classe

Traccia una linea diretta tra creatività e STEM con la nostra penna per circuiti! Le infinite combinazioni di moduli creano opportunità entusiasmanti per tutte le età, gradi e obiettivi didattici. La complessità cresce con l'aumentare delle tue conoscenze, consentendoti di esplorare nuovi argomenti grazie alla guida e all'app AR - CS Circuits (iOS e Android).

338829 CIRCUIT SCRIBE INTRO PER LA CLASSE

820,00 €



### Super Kit per la classe

Apprendere il funzionamento di circuiti ora è intuitivo come usare una penna. Il nostro inchiostro non tossico e conduttivo ti consente di disegnare circuiti a forma libera funzionanti e di collegare moduli magnetici ai tuoi disegni per attivare luci, suoni, motori e altro! Pensato per lezioni di elettronica e fisica, la complessità dei concetti spazia dal principiante al circuito avanzato. È un modo divertente per introdurre i concetti legati ai circuiti in classi di 25-30 studenti delle scuole primarie e secondarie.

La complessità cresce con l'aumentare delle tue conoscenze, consentendoti di esplorare nuovi argomenti grazie alla guida e all'app AR - CS Circuits (iOS e Android).

338830 CIRCUIT SCRIBE SUPER KIT PER LA CLASSE

1.475,00 €



### Penna conduttiva

Penna conduttiva che permette di disegnare i propri circuiti elettrici grazie all'utilizzo di uno speciale inchiostro conduttivo.

310838 PENNA CONDUTTIVA

5,00 €

338832 PENNA CONDUTTIVA PACK 10 PZ

41,00 €



Il tinkering è "l'arte di riutilizzare con ingegno", un nuovo modo di esplorare le scienze e la tecnologia. Viene proposto in musei o centri formativi e si sta diffondendo molto anche nelle scuole.

Il catalogo formazione CampuStore Academy include un corso specifico sul tinkering per docenti, sia in presenza che online.

Le attività di Tinkering implicano l'utilizzo di materiale di recupero preso da oggetti ormai inutilizzati (vecchi giocattoli, sveglie, ecc.) oppure destinato ai rifiuti, con questi componenti si costruiscono circuiti elettrici, scribbling machine, piccoli robot, ecc. In questa pagina abbiamo incluso raccolte di materiale povero e discreto per supportare attività creative di questo tipo. Si rimanda poi alla sezione Elettronica di questo catalogo per automatizzare le proprie creazioni, ad esempio con Neuron e littleBits.

Vista la natura estremamente composta di questi set, il contenuto potrebbe variare. Consigliamo di verificare la scheda articolo sul nostro sito o di contattarci prima dell'acquisto.



## Sphero Craft Pack

Lo Sphero Craft Pack è la soluzione capace di contenere, in un unico set, tutti gli elementi "poveri" o semplici per attività di tinkering!

Include tutto ciò di cui si può aver bisogno per portare le proprie creazioni e invenzioni ancora più lontano. Con oltre 31 articoli diversi e 100 pezzi in totale, lo Sphero Craft Pack è stato ideato sia come componente aggiuntivo per i set littleBits che per i robot Sphero, ma è soprattutto un supporto vincente per qualsiasi attività creativa che suggerisca la propria fantasia!

Include:

- Righello
- Stecchini da gelato
- Scatole di cartone (3)
- Piume
- Forbici per bambini
- Forbici da adulto
- Elastici
- Pallini adesivi
- Carta da costruzione
- Matite (6)
- Bicchieri di carta
- Bicchieri di plastica
- Stick di colla
- Temperino
- Occhietti furbetti adesivi
- Cannuce
- Nastro adesivo (2)
- Evidenziatori
- Fazzoletti
- Fogli di schiuma per fai da te
- Palline gombose
- Foglietti adesivi
- Fogli di feltro
- Stuzzicadenti
- Cartoncini
- Graffette
- Spago
- Blocchetti di legno di varie dimensioni
- Scovolini pelosi
- Tubi di cartone 7,6x13,65 cm (8)
- Tubi di cartone 5x30,5 cm (8)

Un kit unico, perché risolve soprattutto un grande problema: invece di acquistare tutti i componenti separatamente, tutto ciò di cui si ha bisogno è incluso in una scatola. Ideale per scuole, musei, biblioteche, MakerSpace. Permette di lavorare con fino a 10 studenti contemporaneamente.

333779 SPHERO CRAFT PACK

111,00 €

## Luna Park fai da te

Un kit STEM per la classe cross-curriculare, che consente di realizzare **30 modelli diversi** (uno per ogni studente) ispirati alle giostre del Luna Park. Il set è corredato di istruzioni e piani di lezione (in formato digitale e in inglese).

**Contenuto:**

- 30x scatole
- 100x ruote in legno diametro 54 mm
- 100x ruote in legno di diametro misto
- 10x fogli di carta in plastica ondulata
- 50x stecchi di legno
- 120x pulegge in plastica miste
- 100x bobine di cotone
- 30x motori DC e clip di montaggio
- 30x portabatterie
- 90x cavi coccodrillo
- 30x interruttori a levetta
- 40x tasselli da 5 mm lunghi 600 mm
- 500x bastoncini in legno
- 245 g di elastici

**Età: 7 - 11 anni**

323243 LUNAPARK FAI DA TE

350,00 €





## Cricut Maker3: plotter da taglio e incisione

Innovativo plotter da taglio con la possibilità di lavorare su più di 300 materiali. È possibile realizzare tagli molto lunghi con appositi materiali Cricut, fino a 3,6 m senza nessun tappetino di supporto. Dispone di strumenti opzionali per tagliare materiali in modo rapido e accurato, dalla carta e il tessuto, alle cose più difficili come pelle e fogli di balsa. La lama rotativa puoitagliare il tessuto di un progetto di cucito senza stabilizzatore; la lama a coltello (opzionale) può tagliare materiali più spessi e più densi; altri utensili consentono l'incisione, l'impressione, la perforazione e la piegatura. Per maggiori dettagli sulle potenzialità e accessori, vedi il sito [www.campustore.it](http://www.campustore.it).



332919 CRICUT MAKER3 - PLOTTER DA TAGLIO E INCISIONE 369,00 €

## Accessori per Cricut Maker3



- |   |         |
|---|---------|
| 334317 CRICUT LAMA COLTELLO CON PORTALAMA     | 36,00 € |
| 336231 PUNTA PER INCISIONE 41 CON PORTAPUNTA  | 38,50 € |
| 338614 SET 3 TAPPETINI DA TAGLIO 30,5X30,5 CM | 20,50 € |
| 336235 6 FOGLI DI VINILE PERMANENTE LUMINOSI  | 9,80 €  |
| 336232 APPLICATORE PER VINILE                 | 9,00 €  |
| 336237 PELLICOLA PER TRASFERIMENTO DI VINILE  | 9,80 €  |
| 336234 SET STRUMENTI ESSENTIAL                | 41,00 € |



## Transfer Foil Kit - 3 Punte e fogli laminati

Questo strumento speciale si presenta come una normale punta ma ha un sistema speciale a pressione che permette di imprimere su vari materiali disegni realizzati con sottilissimi fogli di lamina colorata.

338613 TRANSFER FOIL KIT - 3 PUNTE E FOGLI LAMINATI 33,00 €



## Cricut Press Mini: pressa a caldo

Pressa compatta, con 3 temperature impostabili, piastra in ceramica, ideale per termotrasferire piccole decorazioni su oggetti tridimensionali tra cui scarpe per bambini, cappelli, animali di peluche e altro ancora.

336512 53,30 €



## Cricut Termopressa MEDIA

Pressa con misure 22,5 cm x 22,5 cm ideale per magliette, borse in tela, cuscini, grembiuli e altro. Dotata di piastra termica con superficie rivestita in ceramica. Compatibile con tutti i prodotti Infusible Ink™ e le principali marche di materiale termoadesivo. Dotata di controllo preciso della temperatura fino a 205 °C e funzione di autospegnimento.

337654 156,00 €

## Termoformatrice per STEM

La Termoformatrice per STEM è una termoformatrice per tutti, anche per i meno esperti!

Questo modello è stato meticolosamente progettato per rendere il più semplice possibile il processo complesso della creazione di modelli termoformati.

La termoformatura, infatti, è uno dei metodi più antichi di lavorazione delle materie plastiche: i prodotti termoformati sono intorno a noi e costituiscono una parte importante degli oggetti della nostra quotidianità. Con questo strumento gli studenti possono imparare in prima persona come vengono realizzati.

### Dimensioni e peso:

- Altezza 315 mm
- Lunghezza (con manici) 466 mm
- Larghezza 274 mm
- Letto di formatura 200 mm x 200 mm
- Profondità di disegno 130 mm
- Peso 13 kg

### Vantaggi principali:

- Prototipazione rapida
- Scelta tra una vasta varietà di materiali
- Minimo ingombro, grande capacità
- Amplia le possibilità associandola a una stampante 3D
- Sfrutta l'aspirazione

337618	TERMOFORMATRICE PER STEM	650,00 €
337620	SET 30 FOGLI FORM (0.5MM HIPS)	50,00 €
337619	SET 20 FOGLI CLEAR (1MM PETG)	50,00 €
337621	SET 30 FOGLI CAST (0.5MM PETG)	50,00 €



Sono disponibili 3 kit di fogli da utilizzare a seconda del materiale e dello spessore da sfruttare



## Termoformatrice per STEM con aspiratore

337641 770,00 €

**Precisione:** fino a 0,1 mm

**Ottica:** sensore HD CMOS, 2 laser

**Connettività:** USB 2.0

**Software:** MFStudio with +Quickscan

**Misura max oggetto:** 18x25h cm

**Peso max:** 3,0 kg



**Velocità di scansione:**

<3min

**Formato di output:**

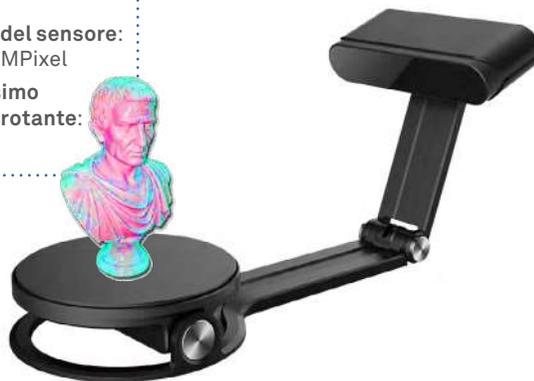
STL, ASC, OBJ, PLY, VTK, OFF

**Risoluzione del sensore:**

CMOS da 3.1MPixel

**Carico massimo della tavola rotante:**

5 kg



## Scanner 3D Matter and Form V2 +Quickscan

Progettato per trasformare i principianti in professionisti, il V2 è la prossima evoluzione della scansione 3D. Lo scanner porta arte, scienza e tecnologia in classe, utilizzando la scansione 3D come strumento per le attività di apprendimento. Le diverse applicazioni della scansione 3D consentono un metodo di indagine unico e pratico nei principali argomenti disciplinari. Gli studenti che lavorano con le stampanti 3D ora hanno la velocità, la precisione e lo strumento per estendere ulteriormente le loro idee.

322009 SCANNER 3D E +QUICKSCAN 697,00 €

## Scanner 3D desktop

Lo scanner 3D desktop è uno scanner 3D a luce bianca. Ha due modalità di scansione: la scansione automatica con piattaforma e la scansione manuale. Con il sensore di visione e l'obiettivo ad alta risoluzione, la sua precisione di scansione può raggiungere 0,05 mm. Lo scanner consente di esportare file in formato STL per la stampa 3D. La dimensione dell'oggetto da scansionare può essere inferiore a 20 cm, utilizzando così la piattaforma rotante completamente automatica; oppure si può anche scegliere la modalità manuale per espandere il volume di scansione a 120\*120\*120 cm.

337544 SCANNER 3D DESKTOP 1.400,00 €



### LEGO DUPLO Costruisci le Emozioni

Questo set incoraggia i bambini della scuola d'infanzia a esplorare le emozioni e la loro rappresentazione fisica in modo divertente e coinvolgente. Con un solo set possono lavorare fino ad 8 bambini: mentre collaborano per costruire simpatici personaggi, imparano a riconoscere ed identificare le emozioni oltre a differenze e similitudini dei diversi sentimenti. Grande varietà di pezzi in forme e colori differenti, 8 carte guida fronte-retro (16 template), attività per l'insegnante. Permette di lavorare su: scoperta dell'io, collaborazione, riconoscimento, identificazione e comprensione delle emozioni. Età: 3+

308806 LEGO DUPLO COSTRUISCI LE EMOZIONI

84,50 €



### LEGO® Education Sistema Creativo

Stimola la naturale curiosità dei bambini e spingili a esplorare e apprendere con questo set di mattoncini estremamente versatile. Include oltre 1.000 mattoncini LEGO® DUPLO® e questa grande varietà permette loro di creare ogni sorta di costruzione, oggetto o figura. Sviluppa la motricità fine attraverso la costruzione di modelli di fantasia o ispirati alle 8 carte d'avvio all'attività incluse nel set. Età 4+

308808 LEGO® EDUCATION SISTEMA CREATIVO

60,30 €

Molte altre soluzioni LEGO Education disponibili sul nostro sito.

### LEGO DUPLO StoryTales

Questo coinvolgente set, di facile uso, promuove la creatività, la produzione e la ripetizione fantasiosa di storie e lo sviluppo socio-emotivo e del linguaggio. Il set utilizza 3 basi che possono essere combinate con 5 sfondi a due lati per caratterizzarne il tono. Questi elementi possono essere utilizzati per raccontare una storia dall'inizio alla fine, per individuare scene chiave o persino per emozionanti giochi di ruolo in cui i bambini possono inventare e mettere in scena le proprie storie. Questo set è stato ideato per insegnare i principi della narrazione e contribuire allo sviluppo del linguaggio. Con un set possono giocare almeno 4 bambini contemporaneamente e viene fornito con una serie di idee d'ispirazione per le attività. Età: 3+

299427 LEGO DUPLO STORYTALES

124,00 €



### LEGO Education Lettere

Il set include 130 elementi e consente ai bambini di giocare e imparare attraverso attività stimolanti in un mondo formato da lettere dell'alfabeto italiano coloratissime e mattoncini LEGO® DUPLO®. I mattoncini e le idee di attività proposte aiutano i bambini a imparare l'alfabeto, riconoscere e scrivere le lettere, identificare i fonemi e sillabare parole e nomi brevi. Le piattforme di costruzione, i piccoli treni e le porte incoraggiano i bambini ad abbinare lettere maiuscole e minuscole, creare parole composte, gruppi di vocali e consonanti e giocare svolgendo attività divertenti, ad esempio indovinare la lettera mancante. Tutto ciò permette l'acquisizione precoce delle competenze di alfabetizzazione, consapevolezza fonologica e conoscenza dell'alfabeto attraverso il gioco. Età: 3+

335700 LEGO EDUCATION LETTERE

117,00 €



**ST  
EM**

**/**

**ST  
EA**

**M**

L'approccio educativo STEM/STEAM  
LEGO® Education BricQ Motion  
Osservazione scientifica  
Microscopi e telescopi  
Kit tematici di scienze  
Kit per attività STEAM  
Altri supporti per le scienze  
Kit scientifici per le STEM  
Costruzioni tridimensionali  
Matematica tangibile



# STEM STEAM

## Un approccio educativo

Non si tratta solo di usare una parola per intendere materie differenti, ma ci si riferisce a un approccio trasversale, cross-curricolare, che crea occasioni educative esperienziali facilitate dall'approccio "hands-on". Si tocca con mano, si fanno esperimenti, si costruiscono progetti e nel farlo si imparano concetti e si fanno proprie competenze di diverse discipline allo stesso tempo.

## Risorse per le STEM e le STEAM

Segui i nostri webinar sulle STEM e formati grazie alle risorse CampuStore Academy gratuite per approfondire e conoscere il mondo di coding, making, tinkering, intelligenza artificiale: lezioni pronte, articoli di approfondimento e video ti aspettano su [www.innovationforeducation.it](http://www.innovationforeducation.it)

## Non ti fermare qui

Robot didattici, kit di elettronica, tavoli per making, calcolatrici, droni educativi: le nostre soluzioni STEM sono presenti in ogni sezione di questo catalogo: sfoglia tutte le pagine per lasciarti ispirare.

## Bando STEM

È attivo il Bando per l'allestimento di spazi STEM all'interno delle scuole che persegue azioni fondamentali del Piano nazionale scuola digitale (PNSD).

I fondi possono essere utilizzati per strumenti per la programmazione, il coding, le scienze, la matematica, per la creazione secondo le tecniche del making e del tinkering.

Nel nostro sito trovi tanti progetti e capitolati già pronti: sono gratuiti e sempre a tua disposizione.

[www.campustore.it/STEM](http://www.campustore.it/STEM)

STEM sta per scienze, tecnologia, ingegneria, matematica (in inglese) e che può combinarsi con la A di arti (arte, musica, narrativa, poesia, ecc) diventando STEAM.



## Bando STEAM

Cerchi formazione per docenti sulle STEAM? I nostri 40 formatori possono tenere tanti corsi diversi: richiedici il catalogo dedicato alla formazione per scuole e docenti oppure contattaci per un progetto personalizzato: [formazione@campustore.it](mailto:formazione@campustore.it)



## Un gruppo facebook dedicato

Ti consigliamo di seguire il gruppo STEM su facebook: tanti docenti italiani lo utilizzano ogni giorno per è ragionare insieme sulle STEM (o sulle STEAM) condividendo esperienze e confrontandosi sugli strumenti da sfruttare per migliorare l'efficacia didattica e per potenziare nei ragazzi problem-solving, flessibilità e pensiero critico.

**Cos'è**

La nuova linea di LEGO Education per rendere innovativo l'apprendimento delle scienze senza bisogno di tecnologia.

**Perché sceglierlo**

Unisce l'apprendimento delle materie scientifiche a tutto ciò che rende entusiasmanti gli sport! Include anche set individuali perfetti per l'apprendimento ibrido.

**Età**

6 - 14 anni

NOVITÀ!

# LEGO Education BricQ Motion

Impara le STEAM grazie allo sport!

BricQ Motion è la nuova linea di LEGO Education che rende innovativo l'apprendimento delle scienze senza bisogno di tecnologia e include sia set pensati per la **scuola primaria** che set per la **scuola secondaria**. Offre esperienze di apprendimento semplici e pratiche che danno vita a fantastici momenti "wow".

**Apprendimento ibrido e divertente**

La grande novità di questo strumento educativo consiste nell'introduzione dei **Set individuali**, pensati per essere dati a ciascuno studente per continuare l'esperienza di apprendimento **anche fuori dalla classe**, ovunque si trovino.

Il set individuale è un'estensione efficace dei set LEGO Education pensato per l'uso in classe che consente ai docenti di continuare a insegnare anche quando gli studenti sono a casa.

Include mattoncini e fogli di lavoro per studenti per approfondire, autonomamente, con i propri tempi e le proprie modalità, la comprensione di ciò che si è fatto in classe, consentendo così una vera **esperienza di apprendimento ibrido personalizzabile e inclusiva**.

**Per la scuola primaria**

LEGO Education BricQ Motion Primaria è incentrato sull'**apprendimento STEAM**: mentre si divertono i bambini sperimentano **forze, movimento e interazioni** nel contesto dello sport.

Il set base è pensato per essere utilizzato da 2 studenti che lavorano insieme contemporaneamente e include:

- **562 pezzi** - tra cui un'ampia selezione di **elementi speciali**, come **ingranaggi, ruote, sfere, pesi e componenti pneumatici**
- **Vassoi di smistamento pezzi**
- **Elementi di ricambio**
- **Istruzioni**
- **7 attività STEAM di 45 minuti** l'una
- **Video coinvolgenti e fogli di lavoro**
- **Rubriche di valutazione**
- **Ispirazioni aggiuntive** per l'insegnamento di matematica e lingua.

Età: 6+

Il **Set per mezza classe** (335987) è composto da 6 set base e 12 set individuali, mentre il **Set per la classe** (335990) è composto da 12 set base e 24 set individuali.

335707 SET BASE PRIMARIA	115,50 €
335709 SET INDIVIDUALE PRIMARIA	12,00 €
335987 SET PER MEZZA CLASSE	800,00 €
335990 SET PER LA CLASSE	1.550,00 €

**Per la scuola secondaria**

BricQ Motion Prime Set è pensato per gli studenti della **secondaria**: suscita il loro interesse per le **materie STEAM** mentre sperimentano **forze, movimenti e interazioni** in un contesto ludico e grazie ad attività didattiche ispirate agli sport.

Offre un'**esperienza di apprendimento pratica** che combina i mattoncini LEGO con contenuti didattici già pronti ideali per le lezioni di scienze e tecnologia.

Il set base è pensato per essere utilizzato da 2 studenti e include:

- **562 pezzi** - tra cui un'ampia selezione di articoli speciali come **ingranaggi, ruote, sfere, pesi e componenti pneumatici**
- **Vassoi di smistamento con codice colore**
- **Pezzi di ricambio**
- **Istruzioni**
- **7 idee di lezione di 45 minuti** ciascuna
- **Risorse aggiuntive come video, fogli di lavoro, piani di lezione**
- **Rubriche di valutazione**
- **Attività aggiuntive** per la matematica a supporto dell'insegnante.

Età: 10+

Il **Set per mezza classe** (335993) è composto da 6 set base e 12 set individuali, mentre il **Set per la classe** (335995) è composto da 12 set base e 24 set individuali.

335710 SET BASE SECONDARIA	115,50 €
335712 SET INDIVIDUALE SECONDARIA	12,00 €
335993 SET PER MEZZA CLASSE	800,00 €
335995 SET PER LA CLASSE	1.550,00 €

**Cosa sono**

Mini-lenti per smartphone e tablet che consentono di osservare nel dettaglio il micromondo

**Perché sceglierle**

Compatibili con tutti gli smartphone e tablet, rendono portatile la microscopia

**Complessità**

●○○○○

**Età**

6 +



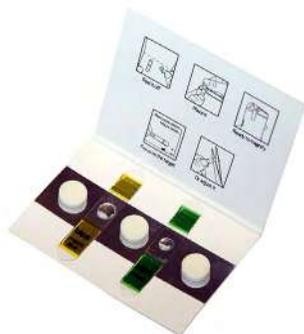
Guarda il video!

App dedicata scaricabile gratuitamente

# BLIPS e DIPLÉ

Semplice ma geniale: uno speciale set di mini-lenti che applicate con delle pellicole alla fotocamera di smartphone o tablet trasformano i dispositivi in microscopi. E così il microscopio può entrare a scuola o in casa a un prezzo davvero alla portata di tutti.

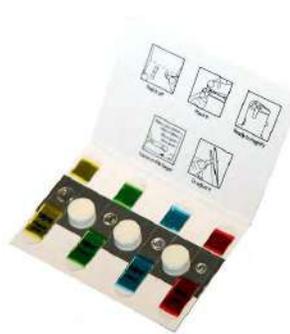
**Da smartphone e tablet a microscopio!**



**Macro kit**

Composto dalle lenti Macro Plus e Macro, questo kit è la soluzione ideale per gli amanti della fotografia macro! Il kit contiene una lente Macro e una lente Macro Plus

319076 18,90 €



**Full Kit**

Tutte le lenti - Macro, Macro Plus, Micro, Ultra - in un unico set. Il kit include anche una banda adesiva di rinforzo "attacca-stacca" (per 10 sostituzioni) per mantenere la forma della lente quando applicata.

319077 27,20 €



**Kit illuminazione**

Kit composto dal set completo di lenti Macro, Macro Plus, Micro, Ultra e un supporto per dispositivi con sorgente di luce, consentendo di trasformare il proprio dispositivo in un microscopio a luce trasmessa.

318970 32,70 €



**New LabKit2**

Kit completo composto dalle lenti Macro Plus 5x, Macro 10x, Micro 20x, Ultra 20x, un supporto per telefono o tablet, una sorgente di luce a LED e un supporto per vetrini finemente regolabile, per una messa a fuoco ottimale. Corredato da mini-guida con suggerimenti per esperienze e laboratori.

326947 73,00 €



**Kit di lenti DIPLÉ**

Le 3 potenti lenti DIPLÉ (RED=35x, GREY=75x e BLACK=150x) insieme allo Standard stage per lo spostamento manuale dei campioni sono gli elementi chiave del kit, trasformando così lo smartphone in uno strumento versatile per esplorare il micromondo su vetrini standard. Le confezioni si differenziano per il tipo di lente in dotazione. Sono inclusi anche pinzette e vetrini.

338724 DIPLÉ 35X 43,50 €  
338723 DIPLÉ 75X 64,00 €  
338726 DIPLÉ 150X 102,00 €



**DIPLÉ Lux**

DIPLÉ Lux trasforma il tuo smartphone in una potente lente d'ingrandimento digitale. Si direziona l'obiettivo del telefono verso DIPLÉ Lux e lo si appoggia sopra; si accende la luce di e la si punta verso il campione da osservare; infine si gestisce la distanza di lavoro inclinando leggermente la piastra, come in una tipica lente d'ingrandimento, o utilizzando la vite di elevazione.

338725 36,80 €



## Microscopio digitale binoculare 3.2 MP

Microscopio classico di laboratorio binoculare dotato di camera USB da 3,1 MPixel. Ottima soluzione per avere un microscopio digitale e classico allo stesso tempo. Dotato di illuminazione LED, ingrandimenti possibili 1000x con ottica Planare. Tavolino in dotazione 125x116mm. Software gestione immagini e misure incluso.

326290 MICROSCOPIO DIGITALE 724,00 €



## Microscopio Digitale con schermo LCD 4,3" touch screen

Microscopio con testa ruotabile 360° completa di schermo LCD. E' dotato di 4 obiettivi con ingrandimenti 40x, 100x, 200x, 400x e 1600x con zoom digitale. La camera digitale integrata è da 5Mp con doppia illuminazione LED incidente e trasmessa. Include cavo USB, uscita AV/TV con cavo, 10 vetrini preparati. Alimentazione 220V o a batterie.

307417 MICROSCOPIO LCD 408,00 €



## Microscopio biologico digitale WiFi LED

Microscopio digitale innovativo, idoneo per rendere interattive le lezioni su dispositivi e LIM grazie alla camera integrata da 1.3 Mpixel senza avere cavi di connessione ai dispositivi. Ingrandimenti totali 400x, collegabile a Pc o dispositivi iOS ed Android via WiFi. Software in italiano incluso.

302990 MICROSCOPIO WIFI 400,00 €



## Microscopio digitale per osservazioni naturali

Microscopio con cui è possibile osservare microrganismi, salvando il risultato dei propri studi scattando foto e video dei campioni osservati. Dotato di camera da 5 MPixel e schermo LCD a colori: ingrandimento della camera ottenibile è di 300x max e un ulteriore zoom digitale fino a 1200x. Software incluso di elaborazione immagini con funzione di misura.

338341 MICROSCOPIO DIGITALE 197,00 €

## Telescopio Celestron NexStar 4SE

Telescopio Maksutov-Cassegrain catadiottrico con montatura altazimutale monobraccio computerizzata GO-TO Nexstar SE. Dotato di puntamento automatico, pulsantiera con firmware Nexstar aggiornabile, sistema di allineamento SkyAlign™.

Caratteristiche:

- Diametro 102 mm
- Focale 1325 mm f/13
- Database di 40000 oggetti

232412 TELESCOPIO CELESTRON NEXSTAR 4SE 622,00 €

## Neximage 5 - Camera digitale per telescopi

Neximage 5 Solar System Imager - webcam astronomica da abbinare a telescopio per le tue foto delle osservazioni effettuate.

Caratteristiche:

- Sensore 5 Mp
- Dimensioni sensore 5.7mm x 4.28mm
- Pixel da 2,2 micron con tecnologia Micron® DigitalClarity®
- Filtro IR-CUT integrato
- Cavo USB 2.0
- Software di acquisizione e elaborazione.

291942 NEXIMAGE 5 - CAMERA DIGITALE PER TELESCOPI 236,00 €





# Kit tematici di scienze



## Studiamo la chimica

Questo kit introduce soluzioni e miscele, filtrazione ed evaporazione, soluzioni alcaline e acide e come ossigeno e diossido di carbonio influenzano le reazioni. Manuale con schede per esercizi incluso.

288142 KIT CHIMICA 65,00 €



## Studiamo l'energia

Il kit viene usato per studiare il generatore, come ottenere elettricità da una patata, la costruzione di una ruota idraulica e come l'energia deriva dal sole e dal vento. Manuale con schede per esercizi incluso.

288141 KIT ENERGIA 206,40 €



## Studiamo l'elettricità e il magnetismo

Il kit contiene attrezzature per lo studio dell'elettricità prodotta per strofinio, circuiti elettrici, conduttori, magnetismo ecc. Manuale con schede per esercizi incluso.

288139 KIT ELETTRICITÀ 109,00 €



## Studiamo la meccanica

Il kit viene usato per studiare forza, galleggiamento, piano inclinato, leva, attrito radente e volvente, ingranaggi, elasticità e molto altro. Manuale con schede per esercizi incluso.

288138 KIT MECCANICA 149,00 €



## Studiamo l'aria e l'acqua

Questo kit viene usato per studiare la compressione dell'aria, le proprietà dell'acqua, come funziona un sifone e moltissimi altri fenomeni.

Manuale con schede per esercizi incluso.  
288143 KIT ARIA E ACQUA 136,00 €



## Studiamo il suono

Il kit viene utilizzato per studiare l'origine, la propagazione, l'amplificazione, il tono e l'isolamento del suono e costruire una linea telefonica. Manuale con schede per esercizi incluso.

288144 KIT SUONO 89,00 €



## Studiamo luce e colore

Questo kit viene utilizzato per studiare la propagazione lineare della luce, la riflessione della luce da uno specchio, la rifrazione con vari tipi di lenti e la miscelazione dei colori. Manuale con schede per esercizi incluso.

288140 KIT LUCE E COLORE 104,00 €



## Studiamo il calore

Il kit copre i seguenti argomenti: fusione, conduzione e radiazione di calore, espansione del gas, materia liquida e solida. Manuale con schede per esercizi incluso.

288145 KIT CALORE 166,00 €



**Cosa sono**

Kit di costruzione pensati per affrontare le materie STEM con attività hands-on su elettronica, meccanica, fisica, pneumatica, energie rinnovabili, ottica, motori e meccanismi

**Perché sceglierli**

Permettono di affrontare le materie STEM senza mettere in secondo piano la "T" e la "E" (Tecnologia e Ingegneria)

**Complessità**



**Età**

6+

**fischertechnik education**  
**STEM Kits**

**Le basi di un programma educativo STEM coinvolgente**

**Elettricità STEM primaria - Set classe**

Il set permette di eseguire 9 modelli e 25 esperimenti semplici sui circuiti elettrici in modo semplice per le scuole primarie. I modelli sono facili da costruire in classe e grazie ad attività e spiegazioni completamente guidate. Un set contiene 16 kit individuali, adatti per un gruppo di 30 alunni e un insegnante.

337599 ELETTRICITÀ 560,00 €



**Energie rinnovabili STEM primaria - Set classe**

Tre modelli facili da costruire sulle energie rinnovabili che illustrano i principi di base dell'energia solare attraverso dieci attività che offrono al contempo scoperte divertenti ed emozionanti lungo il percorso. Un set contiene 16 kit individuali, adatti per 30 alunni e un insegnante.

337600 ENERGIE RINN. 770,00 €



**Ottica STEM primaria - Set classe**

Concetti come ombra e penombra, la lente d'ingrandimento o la meridiana non saranno più un segreto. Il Kit permette di costruire sei modelli semplici e oltre a fare sei esperimenti. Un set contiene 16 kit individuali, adatti per 30 alunni e un insegnante.

337518 OTTICA 740,00 €



**Ruote dentate STEM Primaria - Set classe**

Il set spiega come funzionano una ruota dentata conica, una trasmissione a cinghia o una trasmissione a pignone e cremagliera attraverso l'esecuzione di 15 modelli e dodici esperimenti. Un set contiene 16 kit individuali, adatti per 30 alunni e un insegnante.

337598 RUOTE DENTATE 320,00 €



**Elettronica STEM Secondaria**

Kit con nuovo tutorial in inglese per 20 esperimenti. Tutti i componenti elettronici sono montati su circuiti stampati. Il kit è fornito anche con multimetro per le misure di corrente e tensione. Permette la costruzione 10 modelli funzionali all'apprendimento di principi di elettronica

337603 ELETTRONICA 125,00 €



**Energie Rinnovabili STEM Secondaria**

Nove modelli e 28 esperimenti vengono utilizzati per dimostrare la produzione, lo stoccaggio e l'uso di energia elettrico da fonti naturali come acqua, vento e energia solare. Una serie completa di programmi di lezione aiuta gli insegnanti a utilizzare poi questi modelli per lezioni STEM.

336751 ENERGIE RINN. 180,00 €



**Pneumatica STEM Secondaria**

Utilizzando 8 modelli e 29 esperimenti, questo kit insegna i principi di base della pneumatica e dimostra il funzionamento di componenti come compressori, valvole pneumatiche e cilindri, nonché una valvola di scarico. Il set include anche una serie completa di piani di lezione per gli insegnanti.

337602 PNEUMATICA 112,00 €



**Ruote dentate Tech STEM secondaria**

Il set porta a realizzare ben 17 modelli per gli ingegneri del futuro! Gli studenti possono completare 10 divertenti esperimenti utilizzando modelli come un bilanciante, un sollevatore a forbice o un tergitristallo per studiare la tecnologia che li compone.

337601 RUOTE DENTATE 65,00 €



## Altri supporti per le scienze



### Microscopio biologico binoculare

Microscopio da didattica per applicazioni di routine. Sorgente luminosa LED bianco, controllo della luminosità tramite un reostato.

290840 MICROSCOPIO BIOLOGICO BINOCULARE 373,00 €



### Stereomicroscopio binoculare zoom

Testa binoculare inclinata di 45° rotazione di 360°, regolazione diottrica con entrambi gli oculari, oculari WF10x / 21 mm.

327418 STEREOMICROSCOPIO BINOCULARE 402,00 €



### Torso umano maschile-femminile

Torso umano a grandezza naturale, smontabile in 38 parti. Tutti i particolari, i colori e i forami sono realizzati in plastica di elevata qualità.

216029 TORSO UMANO MASCHILE-FEMMINILE 195,00 €



### Kit nanotecnologie

Il kit contiene 14 esperimenti che favoriscono la comprensione degli effetti delle nanotecnologie. Il kit fornisce anche 9 esempi di lezione.

291769 KIT NANOTECNOLOGIE 330,00 €



### Sistema Biotech per scoperta DNA

Il kit contiene: termociclatore PCR, sistema elettroforesi con illuminatore integrato e micropipetta 2-20 microl.

313765 SISTEMA BIOTECH DNA 1.292,00 € 181169 TELLURIO ELETTRICO



### Tellurio Elettrico

Mezzo facile e suggestivo atto a studiare, seguire ed illustrare alcuni dei principali fenomeni della geografia astronomica.

449,00 € 288883 CHIMICA DEGLI ALIMENTI 120,00 €



### Chimica degli alimenti

Questo kit include tutto il necessario per la ricerca di alcuni principi nutritivi negli alimenti.

## Altri supporti per le scienze



### Leggi della meccanica in valigetta

La valigetta contiene una serie di accessori e dispositivi che permettono la realizzazione di un gran numero di esperimenti.

315650 LEGGI DELLA MECCANICA

428,00 €



### Banco ottico PRISMATIC

Questo banco ottico, robusto e solido, è ottimo per effettuare diversi tipi di esercizi su ottica e rifrazione.

318660 BANCO OTTICO PRISMATIC

545,00 €

## Kit scientifici per le STEM



### Le forze

Questo Kit permette di affrontare 20 argomenti diversi relativi alle forze in fisica

338408 LE FORZE

167,00 €



### La temperatura, il calore e i cambiamenti di stato

Questo Kit permette di approfondire 23 argomenti diversi sulla termologia

338411 TEMPERATURA E STATO 146,20 €



### Il movimento

Grazie a questo Kit ben 27 argomenti diversi sullo studio del moto non avranno più segreti per i tuoi studenti.

338410 MOVIMENTO

158,60 €



### L'elettricità e la corrente elettrica

Dai vita e sperimenta 26 argomenti diversi sullo studio di elettrologia grazie a questo Kit.

338412 ELETTRICITÀ E CORRENTE 196,60 €



### Introduzione alla chimica

La chimica è più efficace quando viene affrontata in modo sperimentale: con questo Kit 20 temi diversi sullo studio delle basi di chimica.

338414 CHIMICA

187,70 €



### L'equilibrio e le macchine semplici

Un set per approfondire 16 argomenti differenti sullo studio della statica ed equilibrio.

338409 EQUILIBRIO E MACCHINE 185,50 €



## Carrelli MakerSpace e STEAM

Due carrelli progettati per i MakerSpace delle scuole o per qualsiasi altro ambiente educativo in cui sia utile un supporto per l'archiviazione di materiali per attività di making e STEAM.

Scopri di più nella sezione Spazi d'apprendimento!



**Polydron classici**

Polydron è un sistema di costruzioni geometriche molto fornito e all'avanguardia che da 40 anni rinnova e rende più chiara e semplice la comprensione di concetti matematici e spaziali negli studenti di tutti i livelli in tutto il mondo.

Si tratta di forme in 2D che possono essere assemblate per creare figure geometriche in 3 dimensioni e capire così concetti legati allo spazio, alla geometria, alla matematica e persino al disegno tecnico. Sono disponibili:

- **Set composti da sole figure piene**
- **Set frameworks** ovvero con forme "forate" al centro
- **Set misti** che combinano pezzi di entrambe le tipologie

Esistono poi soluzioni particolari come i **Polydron magnetici** in colori pieni e molto accesi da un lato, con la faccia nera (nella versione normale) oppure bianca (nella versione mega, caratterizzata da pezzi di dimensioni più grandi) dall'altro: questa "codifica a colori" aiuta gli studenti a capire con più facilità il concetto di polarità. I set qui riportati sono solo esemplificativi: decine di altre soluzioni disponibili sul sito.

338942	SET CLASSE PIENE (184 PEZZI)	105,00 €
213327	SET CLASSE FRAMEWORKS (452 PEZZI)	102,00 €
189794	SET MISTO (520 PEZZI)	153,00 €
280314	SET CLASSE MAGNETICI (184 PEZZI)	190,00 €
308593	SET BASE MAGNETICI GIGANTI (36 PEZZI)	115,00 €



**Polydron Eco Magneti**

**Geometria e sostenibilità:** la soluzione perfetta per le scuole attente all'ambiente. Gli Eco Magneti costituiscono una nuova linea STEM nata per pensare al Pianeta e per portare la sostenibilità a scuola anche nelle scelte quotidiane e negli strumenti da adottare. 100% riciclabili e privi di BPA si presentano in una confezione di cartone riciclato. Prodotta con il **30% di materiale ricavato dalla paglia di grano**, che è molto di più che ecologico, questa linea include forme geometriche in 4 colori pastello su una faccia e di colore neutro sul lato opposto. Inoltre queste forme si agganciano tra di loro tramite **magneti**, un aspetto che attira soprattutto i più piccoli e rende ancor più ludica l'esperienza di apprendimento, permettendo di esplorare il mondo delle forme, dello spazio e del magnetismo con un'unica soluzione: un'ottima idea per imparare a creare le prime costruzioni tridimensionali. La linea "classica" è composta da soli Polydron Frameworks (forati), mentre la linea "My first" include anche forme piene. Lo **Starter set** della linea classica è composto da 12 triangoli equilateri e 12 quadrati, il **Set per la classe** da 36 triangoli e 36 quadrati, l'equivalente di 3 starter set. Il **Set base My first** è composto da 40 pezzi: 10 triangoli pieni e 10 forati, 10 quadrati pieni e 10 forati. Il **Set per la classe My first** è invece molto più ampio e include 80 pezzi: l'equivalente, anche nella composizione, di due set base.

338934	ECO MAGNETI STARTER SET	40,00 €
338935	ECO MAGNETI	110,00 €
338834	ECO MAGNETI MY FIRST	55,00 €
338835	ECO MAGNETI SET PER LA CLASSE MY FIRST	95,00 €





**Polydron traslucanti magnetici**

Esplora colori e forme e scopri i principi della geometria e dello spazio, crea lezioni di arte innovative o caratterizza in modo originale le luci di un ambiente combinando queste fantastiche forme con fonti luminose. Gli studenti adorano il fatto che queste forme si aggancino tra loro tramite magneti: ciò rende facile, intuitivo e veloce continuare a creare sempre figure nuove e scoprire così, con le proprie mani, tante forme sia in 2D che in 3D. Il ventaglio dei set è davvero ampio e permette di rispondere a tutte le esigenze. I **Polydron traslucanti "pieni"** sono composti da figure piene e si distinguono per la quantità di pezzi che includono: Starter set (24), set per la classe (72 pezzi). In tutte le altre linee le figure geometriche proposte sono tutte "framework" ovvero forate al centro per consentirne una più agevole manipolazione anche da parte dei più piccoli o di persone con difficoltà manipolative. I **Polydron traslucanti** sono caratterizzati dai colori più brillanti e sono presenti in 3 set diversi: Set base che include 24 quadrati e 40 triangoli, il Set per la classe composto da 48 quadrati e 80 triangoli e l' Exploration set che include anche forme più inusuali come pentagoni, rettangoli e triangoli di tipo diverso per un totale di 100 pezzi. Il set **Crystal MegaMag** è composto da 20 quadrati forati e da 16 triangoli equilateri forati: le dimensioni dei pezzi di questa linea però sono più grandi (circa 5 volte tanto) rispetto alle altre soluzioni. Infine la linea **Polydron HashMag** è caratterizzata da 6 colori brillanti e dalla possibilità di sviluppare intriganti giochi con la luce. Permette di esplorare modelli in 2D e 3D con forme e risultati davvero sorprendenti. È caratterizzata da forme che ricordano vagamente gli "hashtag" che vengono usati nei social network, è quindi perfetta anche per avviare prime discussioni sul digitale e i comportamenti da seguire online attraverso il gioco. Il set base è composto da 12 triangoli e 12 quadrati. Disponibile anche set per la classe HashMag che include 36 triangoli e 36 quadrati. Esistono anche set di Polydron traslucanti ad aggancio a incastro (quindi non magnetici) di costo più basso: il set base è composto da 164 pezzi. Altre soluzioni disponibili sul sito.

338939	TRASLUCENTI PIENI SET BASE	39,00 €
338940	TRASLUCENTI PIENI SET PER LA CLASSE	118,00 €
308570	TRASLUCENTI SET BASE	88,00 €
338937	TRASLUCENTI SET PER LA CLASSE	180,00 €
338938	TRASLUCENTI EXPLORATION SET	170,00 €
338931	CRYSTAL MEGAMAG	120,00 €
338932	HASHMAG BASE	40,00 €
338933	HASHMAG SET CLASSE	110,00 €
328964	NON MAGNETICI SET BASE	80,00 €

**Polydron giganti e per esterni**

I **Polydron** sono disponibili anche in versione "gigante" (circa 20 cm per lato) o addirittura **XL** (circa 40 cm per lato). Questi ultimi sono soluzioni ideali per costruire strutture come torri, casette, labirinti in cui i bambini possono entrare e muoversi in spazi guidati oppure "arredi" per esterni componibili, flessibili e rimodulabili, capaci di riconfigurare e dare nuovo impulso al cortile ogni giorno, ma anche ad atrio, palestra, corridoi ed aree comuni della scuola. Il set 1 dei Polydron giganti che qui riportiamo è composto da 12 pezzi, il set 3 è uno dei best seller e conta 36 pezzi tra triangoli e quadrati.

I **Polydron giganti** sono pensati per essere elementi di costruzione più semplici e più grandi del normale: i bambini possono utilizzarli per assemblare razzi spaziali, percorsi per i robot didattici, contenitori per gli altri giochi o altre risorse della classe. In colori brillanti e caratterizzati da una superficie ruvida sono facili da maneggiare e favoriscono lo sviluppo della motricità. Il set base è composto da 40 pezzi. Altre soluzioni disponibili sul sito. Polydron giganti e XL sono combinabili tra loro.

251800	POLYDRON GIGANTI SET BASE	60,00 €
308582	POLYDRON XL SET 1	65,00 €
308584	POLYDRON XL SET 3	185,00 €



**Cos'è**

Un sistema di mattoncini unici pensati per imparare con semplicità la matematica.

**Perché sceglierlo**

Apparentemente un gioco, in realtà è uno strumento educativo che permette di trasformare il sistema dei numeri decimali astratto in un'esperienza ludica e di apprendimento fisico

**Complessità**

●○○○○

**Età**

3+



Guarda i video!



STEM / STEAM

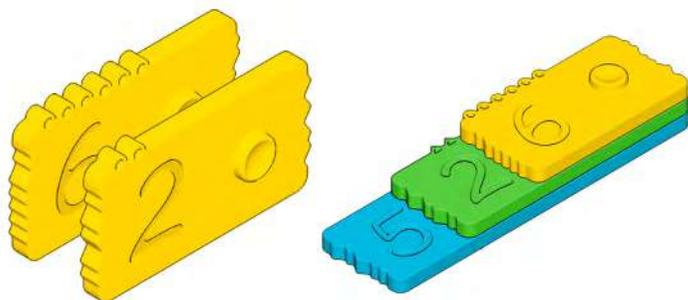
# Newméro

**Rende divertente giocare con i numeri!**

I mattoncini Newméro sviluppano le **abilità numeriche dei bambini** e li **aiutano a comprendere** la matematica.

Può infatti essere difficile per i bambini capire i numeri quando sono semplicemente scritti su un pezzo di carta: l'idea dietro questi mattoncini è invece quella di rendere la matematica tangibile e reale.

Newméro rende possibile capire i numeri attraverso il gioco e come si relazionano tra loro, ad esempio 6 è più grande di 2, 526 è solo 500 + 20 + 6, ecc.



Il design stesso dei mattoncini guida e **aiuta i bambini a trovare le risposte corrette**: il simbolo numerico inciso su ciascun mattoncino, combinato ai perni sulla parte superiore, rende facile capire il valore di ciascun numero.

Inoltre la particolare conformazione di ciascun mattoncino rende semplice capire qual è il numero più grande e quali sono le relazioni che ciascun numero stabilisce con gli altri, eventualmente anche impilandoli uno sull'altro.

327872 SET PICCOLO	27,00 €
327870 SET GRANDE	51,00 €
327874 SET INFANZIA	110,00 €
327875 SET PER LA SCUOLA	215,00 €
327878 CLASS PACK SET PER LA SCUOLA	1.100,00 €



**Matematica per tutti i gusti**

**Set piccolo:** pensato per l'utilizzo individuale è ideale per iniziare a imparare i numeri. Composto da 27 mattoncini in plastica in 2 diversi colori: 2 serie di gialli (numeri da 1 a 9) e una serie di verdi (numeri da 10 a 90), un opuscolo con esempi di esercizi, una borsa in cotone per riporre e trasportare i mattoncini. **Età: 3-7 anni.**

**Pezzi totali: 27**

**Set grande:** pensato per l'utilizzo individuale è composto da 57 mattoncini in plastica in 4 diversi colori: 2 serie di mattoncini gialli (numeri da 1 a 9), 2 serie di verdi (numeri da 10 a 90), 2 serie di blu (numeri da 100 a 900), una serie di arancioni (numeri da 1000 a 3000). Un opuscolo con esempi di esercizi (in inglese), una borsa in cotone. **Età: 3-10 anni.**

**Pezzi totali: 57**

**Set infanzia:** è ideale per lavorare con **gruppi** di 4 o 5 bambini. Facilita l'apprendimento cooperativo ed è composto da un manuale per l'insegnante, una borsa di cotone e da **5 confezioni** contenenti ciascuna: 2 serie di mattoncini gialli (numeri da 1 a 9) e una serie di verdi (numeri da 10 a 90). **Età: 3-7 anni.**

**Pezzi totali: 135**

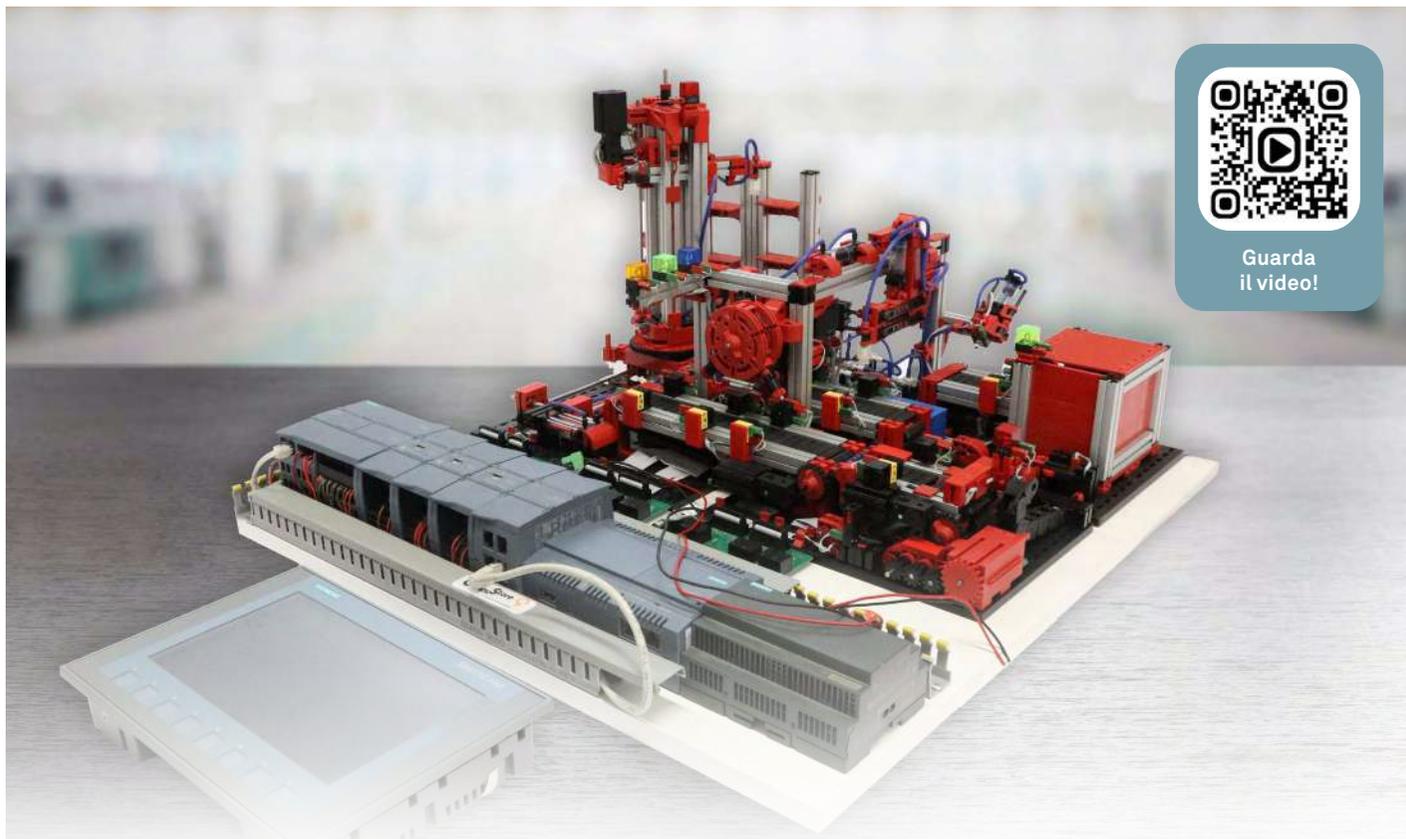
**Set per la scuola:** ideale per lavorare con **gruppi** di 4 o 5 bambini è composto da un manuale per l'insegnante, una borsa di cotone e da 5 confezioni contenenti ciascuna: 2 serie di mattoncini gialli (numeri da 1 a 9), 2 serie di verdi (numeri da 10 a 90), 2 serie di blu (numeri da 100 a 900), una di arancioni (numeri da 1000 a 3000). **Età: 3-10 anni.**

**Pezzi totali: 285**

Il **Class pack** è composto da 6 Set per la scuola (327875) ed è quindi ideale per attività che coinvolgono tutti i componenti di una classe di medie dimensioni.

# LAB ORA TORI INN OVA TIVI

Laboratori tecnici e professionalizzanti  
Matrix  
Comau e.DO  
Arredo per laboratori scientifici



Guarda  
il video!

# CampusIndustry 4.0

## La stazione di training compatta e multifunzione

La stazione CampusIndustry 4.0 è l'ultima **novità di Campustore** per i **laboratori di mecatronica** e i corsi di training nel **settore dell'automazione industriale**.

È stata progettata avvalendosi di una lunga esperienza nel campo dell'insegnamento e formazione Siemens con l'obiettivo di soddisfare le attuali esigenze didattiche degli istituti tecnici, professionali, dei centri di formazione, dell'università e delle aziende che desiderano formare personale qualificato.

È realizzata con **materiali fischertechnik** e con l'integrazione di diversi componenti in alluminio per assicurare robustezza alla struttura presentandola così al settore professionale.

## Training a più livelli

È possibile passare dalla gestione di semplici automazioni che riguardano la movimentazione dei nastri trasportatori, allo studio dei sensori e trasduttori di segnali digitali, acquisire conoscenze in ambito elettropneumatico, gestire movimentazioni e posizionamenti degli assi tramite encoder, utilizzare i segnali PWM, di affrontare lo studio di segnali analogici, e tramite i sistemi IoT, per acquisire infine le competenze riguardanti le tecnologie di informazione e comunicazione legate ai processi industriali caratterizzanti l'industria 4.0.

### Esempi delle competenze/obiettivi raggiungibili:

- Livello 1: gestione nastri trasportatori e fotocellule
- Livello 2: lavorazioni semplici
- Livello 3: lavorazione complesse
- Livello 4: movimentazioni combinate
- Livello 5: studio dei segnali analogici
- Livello 6: segnali PWM
- Livello 7: encoder
- Livello 8: gestione avanzata del magazzino
- Livello 9: IoT e industry 4.0

## Una stazione compatta

Le dimensioni compatte della stazione (circa 60 x 50 cm) includono tutti i componenti necessari per la sperimentazione e lo spazio per alloggiare i PLC.

Funziona a 24 volt, alimentata direttamente da qualsiasi PLC con output digitali o a relè.

## 7 sezioni per definirla *multifunzione*

Questa stazione presenta notevoli potenzialità con sezioni che possono essere usate singolarmente o combinate assieme a vari livelli e in un'ampia gamma di modalità:

- **Sezione 1:** nastro Trasportatore bidirezionale con fotocellule e lavorazione singola
- **Sezione 2:** come sezione 1 con l'aggiunta della lavorazione multipla gestibile da **segnale PWM**
- **Sezione 3:** aggiunta del sistema di comunicazione tra i due nastri con aggiunta del **finecorsa**
- **Sezione 4:** manipolatore elettropneumatico composto da cilindro a doppio effetto gestito da una elettrovalvola 5/2 bistabile, da un cilindro a semplice effetto gestito da una valvola 3/2 monostabile e da una ventosa per la presa e spostamento dei pezzi
- **Sezione 5:** nastro trasportatore bidirezionale con sistema di simulazione saldatura e forno con apertura porta elettropneumatica con rilevamento e regolazione analogica della temperatura
- **Sezione 6:** magazzino automatizzato per il prelievo e deposito dei pezzi composto da un braccio robotico con posizionamento assi tramite **encoder motor** e segnale analogico per il rilevamento del colore dei pezzi
- **Sezione 7:** segnalazioni luminose gestibili

Inoltre la stazione può essere interfacciata ai sistemi inerenti all'industria 4.0.

328211 CAMPUSINDUSTRY 4.0 SENZA PLC

2.550,00 €

## fischertechnik - Training Factory

fischertechnik presenta il suo ultimo modello di simulazione proponendo un ambiente di apprendimento orientato alla comprensione delle applicazioni dell'industria 4.0 per scuole tecniche e professionali, campi di ricerca e sviluppo, insegnamento e lo sviluppo nelle università, nelle aziende e nei dipartimenti IT.

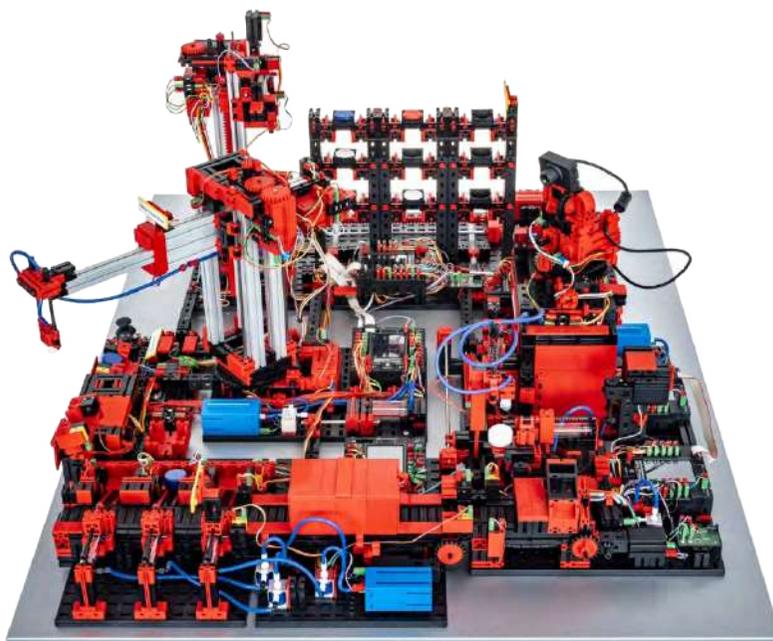
La simulazione di questo modello descrive il processo di ordinazione, produzione e consegna tramite processi digitalizzati e collegati in rete.

Caratteristiche principali:

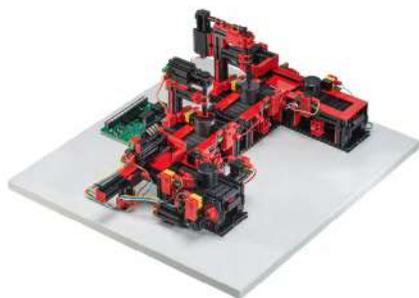
- **Training e simulazione** in un unico modello di produzione
- Applicazioni ottiche e sensori
- Tracciabilità digitale con **NFC / RFID**
- Produzione personalizzata in lotti
- Connessione **Cloud** integrata
- Controllo tramite dispositivi
- Uso e funzionamento di cruscotti
- Manutenzione remota via web
- Trasmissione dei dati di produzione e pianificazione
- Collegamento dei processi logistici a monte e a valle
- Applicazione software con linguaggio C e C++
- Possibilità di programmazione personalizzata

È possibile accedere e utilizzare la **dashboard** tramite dispositivi mobili come **tablet e smartphone**, nonché tramite laptop o PC. Ciò consente alle piattaforme di essere visualizzate da tre diverse prospettive:

- Vista cliente
- Vista fornitore
- Vista produzione



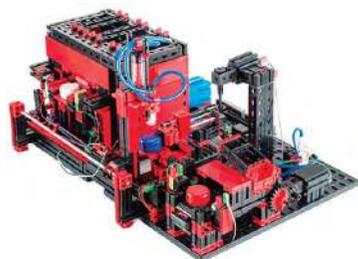
310667	VERSIONE BASE 24 V	2.400,00 €
334077	VERSIONE INDUSTRY 4.0 24 V	4.700,00 €
336544	VERSIONE INDUSTRY 4.0 24 V READY FOR PLC	6.400,00 €
336545	VERSIONE INDUSTRY 4.0 24 V CON PLC S7-1500	CONTATTACI
329927	VALIGIA DI TRASPORTO	750,00 €



### Nastro trasportatore con 2 isole di lavoro 24V

Stazione con 4 nastri trasportatori con stazioni di fresatura e foratura. Utilizza 9 DI/10 DO a 24 V.

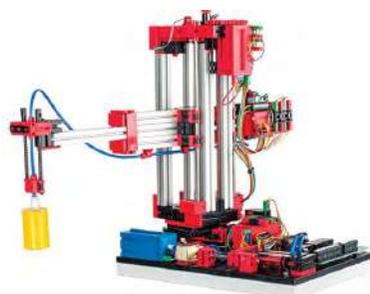
204781 515,00 €



### Stazione multilavoro con forno 24v

Stazione di lavorazione tipo forno con unità di trasferimento pneumatica con piano rotante e nastro trasportatore. Utilizza 9 DI e 14 DO a 24 V.

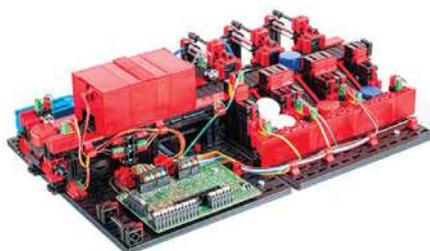
310665 598,00 €



### Braccio robotico a 3 assi con pinza a vuoto 24v

Braccio robotico con asse x a 270°, asse y=140 mm e asse z=120 mm. Sfrutta encoder, limit switch e tecnologia a vuoto. Utilizza 9 DI/ 8 DO a 24 V.

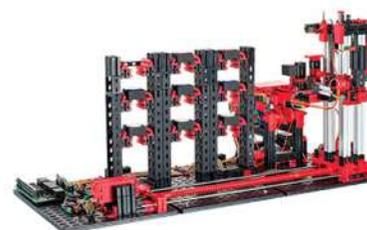
310663 580,00 €



### Linea produttiva di scelta ed identificazione prodotti 24v

Il sistema identifica i pezzi di colore diverso e li dispone tramite un nastro trasportatore in un apposito slot. Utilizza 1 AI /DI 6/DO 5 a 24 V

310666 498,00 €



### Magazzino automatizzato 24v

Magazzino a 3 piani per alloggiamenti pezzi, con motori encoder e fine corsa. Utilizza 12 DI e 8 DO a 24 V.

310664 660,00 €



### PLC Siemens S7-1200 Training pack CPU 1215C AC/DC/RLY

Kit di 6 Plc S7-1200 AC/DC/RLY completi di software e cavo di collegamento per la gestione del PLC. Ideali per il modno training educativo e formativo.

322495 1.372,00 €



### Training su motori elettrici con "Internet control"

Questo moderno sistema di training offre uno strumento rivoluzionario per lo studio in sicurezza delle caratteristiche dei diversi tipi di motore. La soluzione include otto diversi tipi di macchine con controller, alimentazione ed applicazioni avanzate utilizzabili tramite PC.

**Caratteristiche chiave:**

- Sicuro: tutte le parti mobili sono coperte
- Alimentazione a 24 V, CA o CC
- Tutte le macchine hanno un ingombro ridotto, bassa potenza
- Il sistema è compatto
- Include la misurazione elettronica di tensione, corrente e potenza in CA e CC
- Controllo sia manuale che da PC

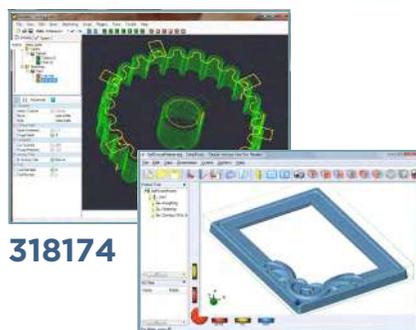
323241 TRAINING MOTORI ELETTRICI 9.400,00 €



### Trainer ricerca guasti in circuiti elettronici

Questa soluzione consente agli studenti di acquisire esperienza nella ricerca dei guasti su diversi sistemi analogici e digitali. Gli studenti imparano come utilizzare le apparecchiature di prova e testare i principali gruppi di componenti attivi e passivi. Quindi gli studenti ricevono un circuito completamente funzionante in modo che possano capire la funzione dei circuiti. I supervisori quindi inseriscono un numero di errori su ciascun circuito e lo studente deve dedurre il guasto attraverso l'uso degli strumenti appropriati. I componenti difettosi sono chiaramente indicati sotto il supporto. Cinque circuiti completamente testati e assemblati sono inclusi.

312959 TRAINER RICERCA GUASTI 1.230,00 €



318174

318168

### Matrix - Kit completo micro CNC

Un kit CNC completo di fresa e tornio in formato "micro" per far imparare con piccole lavorazioni il linguaggio macchina tipico del mondo CNC. Gli studenti possono assemblare tre diverse macchine a 3 o 4 assi, una alla volta. Attraverso la piattaforma di controllo e l'alimentazione, è possibile programmare ciascuna macchina via PC per produrre pezzi partendo da blocchi in PU, in acrilico o cilindri di cera.

Il kit viene fornito da montare con manuale che descrive come assemblare ogni componente e consente di realizzare un tornio a 2 assi, una fresatrice a 3 assi o una fresatrice a 4 assi.

La gestione della piattaforma non richiede installazioni sul PC. I due software per la programmazione CAD/CAM compatibili con Micro CNC sono:

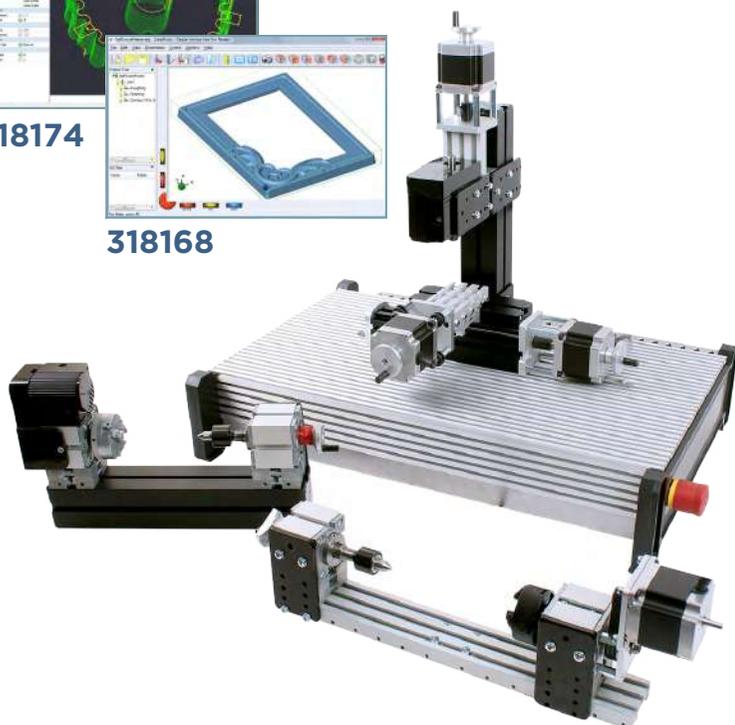
**CAMBAM** - Un'applicazione sviluppata per creare file CAM, G-Code, da file sorgente CAD o da un proprio editor CAD interno. Permette di leggere e scrivere su file DXF 2D ed estendere l'utilizzo attraverso l'uso di plugin e script realizzati dall'utente

**DESKPROTO** - È un programma CAM 3D che permette di importare file STL da qualsiasi programma CAD 3D, calcolare percorsi utensile su CNC e scrivere file di programma NC per qualsiasi marca di fresatrice CNC, a 3 assi, a 4 assi o a 5 assi.

**Obiettivi d'apprendimento:**

- Costruzione di una gamma di macchine CNC
- Comandi di codice G e M e programmazione CNC
- Produzione di una parte usando un editor di codice G
- Progettazione di parti usando un pacchetto 3D
- Fabbricazione di parti mediante una catena di utensili CAD CAM

318170 KIT COMPLETO MICRO CNC 3.800,00 €  
 318174 CAMBAM SOFTWARE - 1 UTENTE 118,00 €  
 318168 DESKPROTO SOFTWARE - 1 UTENTE 345,00 €





## Robot CR5 – Braccio Edu collaborativo a 6 assi

Robot CR5 è un braccio robotico industriale **collaborativo** a 6 assi.

**Caratteristiche tecniche:**

- Assi: 6
- Payload: 5 kg
- Ripetibilità:  $\pm 0.02$  mm
- Reach: 900 mm
- Peso: 23 kg

**Facile da usare.** Programmazione visuale semplice mediante Blockly, oppure mediante script testuale. Apprendimento mediante guida a singola mano. Controllabile in tempo reale anche mediante smartphone o tablet con connessione Wi-Fi.

**Collaborativo intrinsecamente sicuro.** Protezione multipla con sensori di forza per il rilevamento di ostacoli.

**Installazione rapida e flessibile.** L'installazione richiede solo 20 minuti, e 1 ora per la messa in funzione. Ampia compatibilità con end-effector e accessori tradizionali. Adattamenti rapidi, perfetto per produzione personalizzata/flessibile/snella.

**Economico e durevole.** Spazio limitato senza necessità di recinzione di sicurezza. Grande durabilità, con oltre 32.000 ore di vita utile e controllo integrato del consumo energetico.



Visita la pagina!



330727 DOBOT CR5 - BRACCIO EDU COLLABORATIVO  
CONTATTACI PER UNA QUOTAZIONE!

## KUKA

### KUKA Ready2Educate – Cella ADVANCED con braccio a 6 assi

KUKA Ready2\_educate è un **concetto di cella robotica standard per la formazione** nelle scuole, università e strutture per la formazione professionale.

La soluzione per il mondo education di KUKA presenta **una serie di tre celle dotate di un braccio robotico KR3** le cui differenze consentono gradi differenti di programmazione ed esperienze eseguibili nel campo robotico industriale.

KUKA presenta **numerose applicazioni educative**: permette di svolgere diverse attività, dall'afferrare oggetti e disporli in determinate posizioni (versione Basic) all'eseguire movimenti ad alta precisione come muovere un anello lungo un percorso oppure tracciare con una penna un disegno (versione Pro). Queste operazioni sono eseguite dagli stessi studenti.

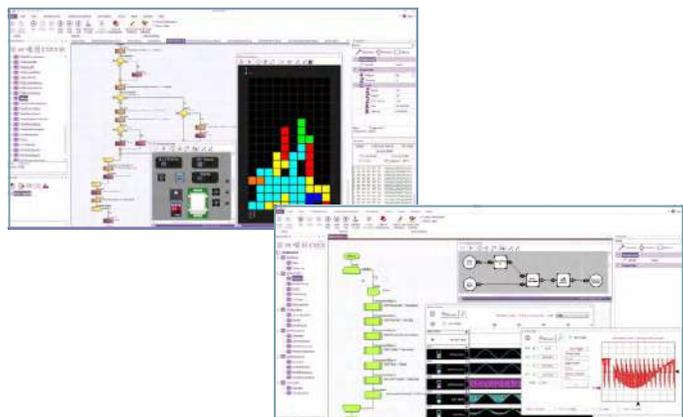
Le soluzioni proposte sono studiate in modo da ridurre al minimo l'investimento iniziale e aumentare il livello di esperienza, passo dopo passo.

**Caratteristiche tecniche:**

- Tensione nominale di alimentazione: 200 V - 240 V
- Tolleranza ammissibile della tensione nominale: + 10%
- Frequenza Principale: 50 Hz  $\pm$  1 Hz / 60 Hz  $\pm$  1 Hz
- Carico connesso nominale: 2 tVA
- Dissipazione termica: max. 400 W
- Dimensioni: 1200x880x1860mm
- Peso totale: 390Kg

319043 KUKA READY2\_EDUCATE  
CONTATTACI PER UNA QUOTAZIONE!





### Flowcode 9 – software di programmazione

Flowcode è un software per la programmazione di microcontrollori e simulazione. Tra le caratteristiche principali ci sono: progettazione di sistemi a microcontrollore, consiste in uno spazio di progettazione grafica basato su diagrammi di flusso, contiene una ampia libreria di componenti, consente la simulazione completa, è dotato di pannelli di progettazione con componenti 2D e 3D, supporta strumenti di debug: ICD/ICT. Compilers built in. Sfruttando i te classici step Design, test and deploy il software consente non solo di simulare ma di programmare componenti di terze parti con facilità.

337490	FLOWCODE V9 PER ARDUINO – 1 LICENZA	350,00 €
337789	FLOWCODE V9 PER ARDUINO – 10 LICENZE	900,00 €
337348	50 LICENZE + 100 LICENZE STUDENT	1850,00 €



### Arduino microcontroller system development kit (modular)

Kit composto da una scheda shield Arduino (con tecnologia Ghost), Arduino Uno e una selezione di schede E-blocks2, tra cui scheda prototipo, scheda attuatori, scheda Grove e sensori Grove assortiti.

Questo kit viene fornito con alimentatore, cavo USB e una vassoio di stoccaggio.

Lo scopo del kit consiste nel fornire uno strumento utilizzabile con il software di programmazione Flowcode. Il kit è compatibile con l'IDE di Arduino ed è una piattaforma hardware flessibile per l'apprendimento del codice C e di altri linguaggi.

Questo prodotto include uno schermo Arduino BL0055 che, se combinato con Flowcode, fornisce l'accesso alle funzionalità avanzate di test in-circuit e debug in-circuit.

322484	DEVELOPMENT KIT (MODULAR)	464,00 €
--------	---------------------------	----------



### Kit di sviluppo di sensore Grove E-blocks2

Il kit contiene una selezione di sensori della popolare serie di moduli Grove di Seeed Studio adatti per l'uso con il sistema E-blocks2.

**Questo pacchetto include:**

- Accelerometro a 6 assi e sensore del giroscopio
- Sensore del barometro
- Sensore di colore I2C
- Sensore di movimento PI
- Sensore sonoro
- Sensore dell'acqua
- Sensore di temperatura e umidità pro
- Sensore riflettente a infrarossi
- Sensore a ultrasuoni per ranger
- Termometro
- Scheda Grove E-blocks2 (318826)

318843	KIT DI SVILUPPO DI SENSORE GROVE E-BLOCKS2	116,00 €
--------	--	----------



### Formula AllCode deluxe class set (10 Buggies)

Set per la classe contenente dieci robot Formula AllCode per lo studio in classe di diversi linguaggi di programmazione.

Il robot Formula AllCode con funzionalità Bluetooth consente di programmare il robot da qualsiasi host con una connessione Bluetooth. L'Application Programming Interface (API) consente la compatibilità con dispositivi Android e Apple, Raspberry Pi, MATLAB, LabVIEW, Flowcode e Blockly visual software e molti altri.

Il kit contiene 10x robot indipendenti, 1x labirinto e 5x tappetini.

Compatibile con Raspberry Pi, Android, MATLAB e altro.

Batteria ricaricabile e 4 cavi micro USB inclusi.

337492	DELUXE CLASS SET (10 BUGGIES)	1.760,00 €
--------	-------------------------------	------------

## Smart Factory

La Smart Factory è completamente autonoma e compatta. Può essere utilizzata con PLC Siemens (o di altra marca a 12V o 24V) ed è anche compatibile con il PLC didattico MIAC.

Gli utenti possono scegliere di controllare la Factory utilizzando due PLC educativi MIAC (opzionali) guidati da dsPIC, perfetti per gli studenti più giovani per comprendere le capacità e le possibilità delle industrie. In alternativa, il nostro componente aggiuntivo Siemens offre agli studenti la possibilità di programmare il sistema utilizzando un PLC S7-1200 industriale (opzionale). Viene fornito su una staffa per guida DIN con moduli adattatori.

### Obiettivi formativi:

- Sistemi di controllo e automazione di fabbrica
- Progettazione software per l'automazione
- Motore a corrente continua e azionamenti passo-passo
- Trasportatori e sistemi a portale
- Sistemi di presa e posizionamento sottovuoto
- Rilevamento e smistamento dei componenti
- Progettazione del sistema con più di un controller (alcuni sistemi)

337407 SMART FACTORY

CONTATTACI

337405 SMART FACTORY SIEMENS CONTROL ADD-ON



## Serie MAP-200

La serie MAP-200 nasce per studiare i diversi sistemi di manipolazione nell'ambito industriale, composta da sette differenti stazioni, (MAP-201/202/203/204/205/206/207) ognuna delle quali si focalizza su una specifica tecnologia. La stazione MAP-205 simula un processo industriale completo di assemblaggio e disassemblaggio.

### MAP-202

La stazione simula un processo industriale di Pick & Place per il trasferimento di pezzi da una posizione all'altra utilizzando la tecnologia del vuoto.

Tutti i componenti sono industriali ed il controllo può essere effettuato tramite PLC oppure con il software autoSIM-200 mediante I/O card.

*Documentazione tecnica con eserciziaro inclusa, compressore non incluso.*

312495 STAZIONE PNEUMATICA MAP-202

CONTATTACI

### autoSIM-200

autoSIM-200 è il software per l'apprendimento delle tecnologie legate all'automazione di SMC International Training che consente all'utente di svolgere le seguenti attività didattiche:

**Disegnazione e simulazione:** Di circuiti pneumatici, elettropneumatici, idraulici, elettroidraulici, elettrici ed elettronici. Il software include le librerie con la simbologia standard delle diverse tecnologie.

**Programmazione:** Di un PLC virtuale utilizzando i più diffusi linguaggi di programmazione (Grafcet, ladder, porte logiche).

**Monitoraggio e controllo:** di attrezzature da laboratorio hardware mediante collegamento con I/O card.

**Applicazioni 3D:** simulazione 3D interattiva delle attrezzature da laboratorio SMC ed importazione di modelli tridimensionali da 3D Studio e Solidworks.

**Tipologie di licenza:** durata: annuali/perpetue – installazione: locale/di rete – pacchetti: 8/16 licenze, personalizzabili su richiesta.

312499 AUTOSIM-200 – 1 LICENZA

CONTATTACI

312500 AUTOSIM-200 – 8 LICENZE

PER UNA

318901 AUTOSIM-200 – 16 LICENZE

QUOTAZIONE



## Comau e.DO

e.Do è un braccio robotico ideato dall'azienda italiana Comau come supporto per la didattica. Questo braccio robotico si propone con l'obiettivo di diventare uno strumento per le lezioni di matematica, coding e robotica per tutti i livelli scolastici.

La soluzione e.Do è composta quindi da quattro elementi fondamentali:

- Braccio robotico: reale (e.Do Robot Arm) o virtuale (e.Do cube)
- Attività o applicazioni divise per materie e grado scolastico (activity card o didAPP)
- Materiale di supporto per le attività di apprendimento Learning Lab
- Training da parte di istruttori sull'utilizzo di e.Do

322504 BRACCIO ROBOTICO COMAU E.DO

335862 E.DO CUBE

335860 LEARNING LAB

CONTATTACI

PER UNA

QUOTAZIONE



## e.Do Cube

Versione virtuale del braccio robotico che consente di simulare su PC il braccio e.Do robot. Il costo contenuto consente di portare in classe delle schede idonee per creare classi di studio di robotica e coding.



## e.DO Robot

Braccio robotico con payload da 1 Kg.

Gradi di libertà: 6

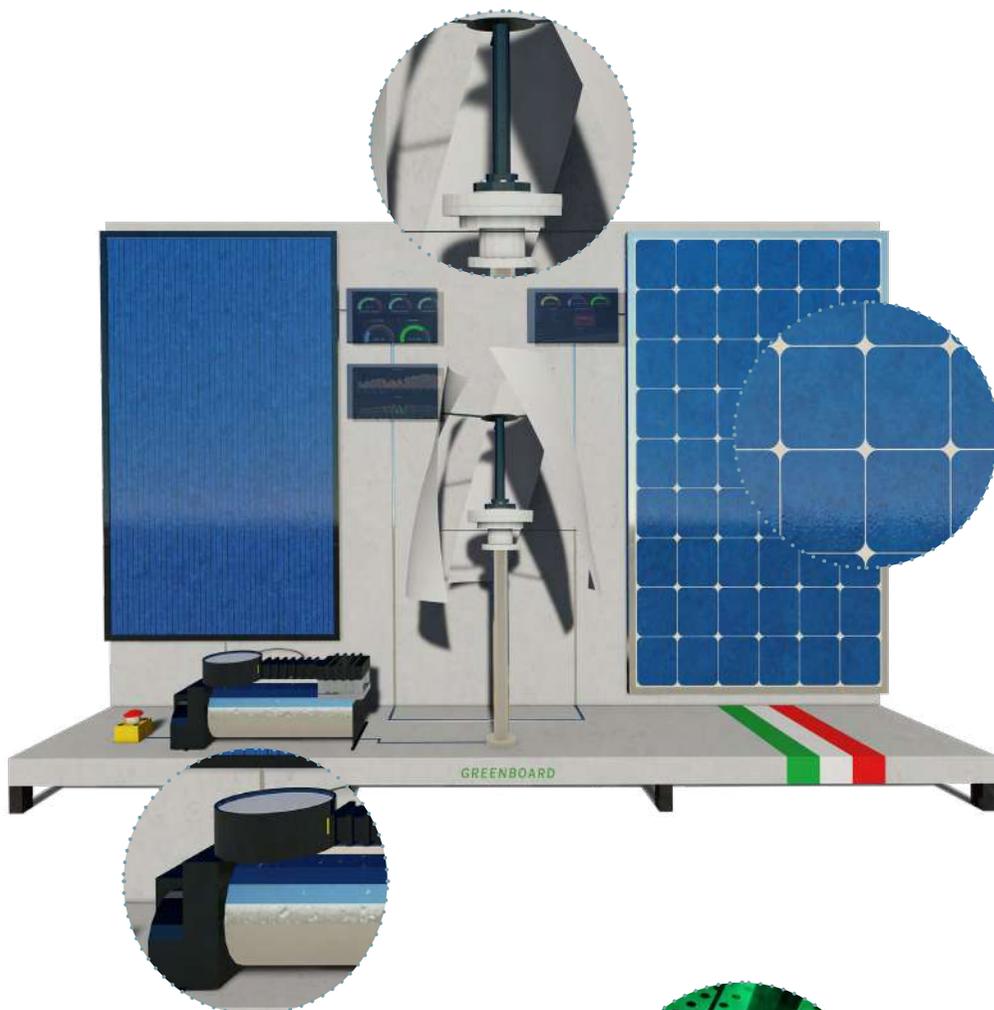
Potenziati applicazioni:

- Smistamento e movimentazione automatica di oggetti;
- Attività domestiche e d'ufficio automatiche;
- Attività di sollevamento, spostamento e manipolazione.



## Learning Lab

Kit completo per l'apprendimento, comprendente sia il braccio e.DO, il materiale di supporto e un corso di formazione su 2 didAPP scelte in anticipo tra quelle elencate di seguito. Il materiale didattico è pronto all'uso, progettato per guidare e assistere i docenti durante l'insegnamento della propria materia, a cui si aggiungono strumenti e accessori per utilizzare al meglio l'e.DO.



## Greenboard - Impianto Green per tecnici

Greenboard è l'ultima novità realizzata completamente in Italia per lo studio di fonti rinnovabili con componentistiche reali e disponibili sul mercato, permettendo quindi di passare direttamente dalla teoria alla pratica sfruttando le conoscenze che provengono da cantieri ed impianti che si trovano nelle abitazioni, si possono studiare tutte le fasi di funzionamento e sperimentare la conversione dell'energia solare ed eolica in energia termica ed elettrica. Con Greenboard sarà possibile rilevare le temperature e le correnti, simulare sia funzionamento che i guasti. Il sistema è composto da 3 moduli: Fotovoltaico, Termico ed Eolico.

Tutti gli impianti vengono con relativi manuali d'uso ed eserciziari per il docente.

### Caratteristiche:

- Dimensioni: 244x50x180cm
  - Alimentazione sia monofase che trifase
- Si consiglia ancoraggio a parete.

Su [www.campustore.it](http://www.campustore.it) sono disponibili anche altri sistemi di termotecnica come impianti reali di riscaldamento o frigorifero per esercitazioni di tecnici.

338718 GREENBOARD [CONTATTACI](#)

## Weld-VR Training di saldatura con realtà virtuale

Il **simulatore Weld-VR** è uno strumento di training che consente di fare vere o proprie esercitazioni sulle pratiche di saldatura grazie alla realtà virtuale.

Immersi in uno spazio virtuale ma con in mano appositi strumenti fisici, si deve saldare nella realtà digitale mentre i movimenti dell'operatore sono reali. Il suo sistema di rilevamento del movimento monitora i parametri di destrezza manuale dell'utente con diverse tipologie di saldatura e diverse posizioni di lavoro.

La sua interfaccia grafica e l'uso di torce di saldatura reali garantiscono un elevato realismo. Il sistema permette al docente di vedere in tempo reale come lavora lo studente e può dare suggerimenti e istruzioni durante le esercitazioni.

Il **Simulatore completo Weld-VR** comprende notebook VR ready, hardware VR, attrezzatura saldature, licenza software, borsone di trasporto (include 6 mesi di assistenza in remoto). Da quotare separatamente la formazione e l'installazione in loco.

La **Licenza Weld-VR** comprende invece solo l'attrezzatura saldature e borsone di trasporto (include 6 mesi di assistenza in remoto ma **NON** include notebook VR-ready e hardware VR idoneo).

Per più postazioni e per specifiche/requisiti visitare le pagine del sito [www.campustore.it](http://www.campustore.it).

338810 SIMULATORE COMPLETO WELD-VR [CONTATTACI](#)  
338811 LICENZA WELD-VR [PER UNA QUOTAZIONE](#)



## Arredo per laboratori scientifici



### Carrello a 7 cassetti completo di utensili

Carrello completo di 152 utensili con cassetti apribili uno alla volta; dotato di piano di lavoro in plastica e legno con scomparti, mensola e vano porta attrezzi.

**Dimensioni:** 724 x 470 x 1032 mm

317063

1.060,00 €



### Arredamento modulare per officina

Soluzione ideale per arredare un ambiente di lavoro come Fablab oppure officina. La soluzione comprende 4 armadi pensili, 2 armadi alti, pannelli forati, cassettera, 2 armadi bassi e 2 piani in legno.

**Dimensioni:** 3920 x 498 x 2000 mm

333707

3.886,00 €



### Tavolo ESD antistatico per elettronica

Il tavolo è realizzato con una robusta struttura portante, dotato di piano di lavoro ESD, con laminato statico dissipativo, bordi con profilo in PVC nero antistatico.

**Dimensioni:** 1900 x 900 mm

338426  
338428

773,00 €  
16,00 €



### Banco da officina richiudibile in acciaio

Banco richiudibile con pannello porta attrezzi con fori da  $\varnothing 4$  mm per ganci con filo da  $\varnothing 3$  mm

**Dimensioni:** 1380 mm, 1280 x 648 x 1380 mm

333703

433,00 €



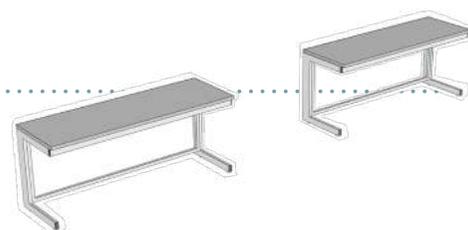
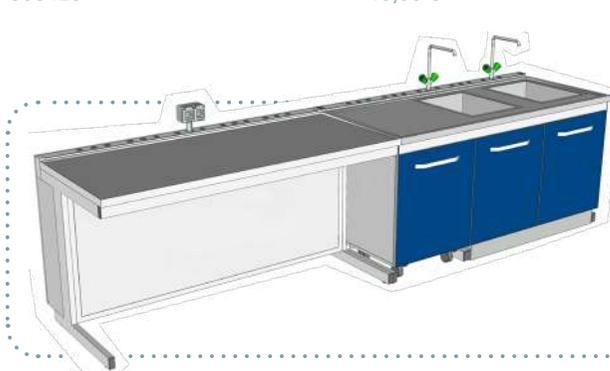
### Banco da lavoro con cassetti

Banco da lavoro con piano spessore 30 mm, portata 1000 kg. Altezza variabile tra 73 e 110 cm. Dotato di cassettera.

**Dimensioni:** 2000 x 750 x 730/1100 mm

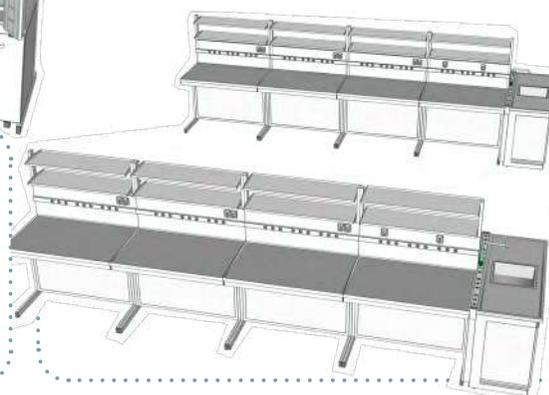
338734

950,00 €



### Realizzazioni personalizzate

Possibilità di realizzare laboratori scientifici e tecnici personalizzati. Sono necessarie le piantine degli ambienti da realizzare e una indicazione dello scopo di utilizzo. Sono disponibili configurazioni come quelle illustrate o studiate appositamente per laboratori di fisica, chimica, elettronica e chimica.



**AG**

**RI**

**FO**

**OD**

Piramide alimentare  
Stampante 3D alimentare  
Erboristeria  
Green e idroponica



# Agrifood

**Iniziare a scuola oggi,  
per preservare il mondo  
che ci ospiterà domani**

Scopri di più su GrowRoom - Orto in classe  
nella sezione Spazi d'apprendimento  
innovativi di questo catalogo!

Con il termine Agrifood ci si riferisce all'attività di produzione di alimenti agricoli, ovvero di quegli elementi che richiedono tempo, lavoro, ingegno e sistemi specifici per essere prodotti (distinguendosi ad esempio in questo da caccia, pesca e raccolta di elementi spontanei).

È un'attività ci contraddistingue fin dal Neolitico, da quando cioè l'uomo ha cominciato a proteggere le specie vegetali di cui si nutre. Nel corso dei secoli epidemie, carestie, mutate condizioni hanno portato a un progressivo ripensamento delle tecniche e degli approcci utilizzati e quindi a un'innovazione costante dell'approccio a questa necessità di protezione.

Oggi invece ci troviamo ad affrontare una **crisi di tipo ambientale** che non prescinde da cause legate anche al settore agrario e che soprattutto ne influenzerà lo sviluppo.

Tale rottura rende sempre più necessario **ripensare a paradigmi e tecniche**, adattando le necessità alimentari di una popolazione mondiale in crescita esponenziale a condizioni climatiche più avverse. Un ripensamento di questo tipo può **ripartire dalla scuola**.

## Educazione agroalimentare

Esistono oggi serre, strumenti di analisi e di simulazione per la didattica che permettono di analizzare e concepire già in classe sistemi alimentari più resistenti e dare forma al futuro dell'agricoltura, con una particolare attenzione alle tematiche legate:

- Alla sostenibilità e alla tutela ambientale
- All'innovazione
- All'alimentazione sana, corretta e responsabile

In queste pagine abbiamo raccolto alcune **idee per lavorare su un aspetto così fondamentale per il futuro di tutti**.



## Piramide alimentare magnetica CampuStore

Piramide alimentare per una corretta alimentazione composta da un pannello 70x70 cm e da 40 magneti rappresentanti gli alimenti principali per un giusto fabbisogno medio.

337813

99,00 €



## 3D Food Printer

Immagina. Progetta. Crea. Mangia.

### Cos'è una stampante 3D alimentare

Stampare materiale edibile, per lavorare sia sulla **stampa 3D** che sull'**educazione alimentare** contemporaneamente da oggi è possibile!

La **stampante alimentare 3D** è infatti una stampante 3D che non utilizza filamenti plastici per funzionare ma alimenti: non solo cioccolato, ma diversi materiali, tra cui frutta e verdura, perfetti per sensibilizzare gli studenti sull'importanza di una corretta alimentazione in modo divertente e motivante.



### Perché sceglierla

Per riflettere sull'alimentazione e - al tempo stesso - affrontare un'attività creativa sviluppata sulla stampa 3D e improntata sulle STEAM

### Focus 3D Food Printer By Flow

Mentre si riflette sull'alimentazione i ragazzi sono impegnati in un'attività creativa sviluppata sulla stampa 3D, improntata sulle STEAM e perfetta da proporre in un ambiente di apprendimento innovativo, una biblioteca che vuole coinvolgere la cittadinanza con percorsi educativi o un MakerSpace che vuole davvero aprirsi al territorio con proposte originali.

- **Facile da usare:** è sufficiente scaricare il progetto che si vuol realizzare, scegliere il materiale e inviare queste informazioni alla stampante **via cavo USB o Wi-Fi**
- **Utilizzabile con diversi ingredienti:** è sufficiente riempire le cartucce riutilizzabili e sostituirle quando si desidera modificare il materiale
- Può funzionare anche con **materiale alimentare di scarto:** apre le possibilità di attività e approfondimenti sul riciclo e la responsabilità ambientale.
- **Facile da trasportare in modo sicuro:** si piega in una valigetta che può essere trasportata agevolmente

316187 BY FLOW - FOCUS 3D FOOD PRINTER

3.900,00 €

### 3D Food Printer per pasticceria

**Stampante 3D per alimenti delicati:** crea più di un dolce con questa stampante alimentare 3D innovativa.

Funzionamento facile: software scaricabile gratuito e facile da usare.

**È super facile da usare!**

Basta caricare i file del modello 3D nella macchina e iniziare a stampare. Gli utenti possono controllare il processo di stampa in tempo reale con il touch screen a colori. È un magico convertitore di cioccolato, trasforma tutte le tue idee creative fai-da-te in prelibatezze deliziose, fresche e divertenti!

**Controllo in tempo reale!**

Grazie al controllo della temperatura in tempo reale, ogni piccolo cambiamento è regolabile e controllabile. Questo non solo rende la tua creazione più squisita, ma protegge anche gli ingredienti nutrizionali da eventuali danni.

**Puoi realizzare:** cioccolato fondente, cioccolato bianco, purè, marmellata di frutta, biscotti, pasta di fagioli bianchi, budino alla crema, purea di patate viola.

337542 3D SWEET FOOD PRINTER

2.450,00 €



## Erboristeria

1 | 325338



2 | 326088



3 | 338710



4 | 327246



5 | 338709



6 | 327247



### 1 | Estrattore per oli essenziali 12 Lt Plus

L'estrattore per oli essenziali (comunemente chiamato alambicco o distillatore) è costruito interamente in acciaio inox ed è dotato di **tutti i componenti per poter effettuare il processo di estrazione degli oli essenziali**: caldaia di riscaldamento, griglia inferiore e superiore, condensatore 'tubo in tubo', buretta di raffreddamento in vetro PIREX, tubo di collegamento e manuale d'uso.

325338 ESTRATTORE PER OLI ESSENZIALI 12 LT PLUS 1.130,00 €

### 2 | Set pentole 3+1 per piani ad induzione

Set di pentole ad induzione da utilizzare per preparare gli alimenti che debbano essere usati nel laboratorio. Prestare attenzione che venga utilizzata anche una piastra ad induzione.

326088 SET PENTOLE 3+1 PER PIANI AD INDUZIONE 150,00 €

### 3 | Estrattore ad ultrasuoni 2L

L'estrattore ad ultrasuoni viene utilizzato per realizzare estratti in tempi molto rapidi, a partire da 10 minuti, difficilmente realizzabili con il maceratore o percolatore. Effettua estratti idroalcolici, estratti oleosi, estratti su base acqua ed altro ancora. Può essere utilizzato sia per estrarre principi attivi per il settore cosmetico ed alimentare.

338710 ESTRATTORE AD ULTRASUONI 2L 3.200,00 €

### 4 | Molino trita piante

Il molino trita piante viene costruito interamente in acciaio inox ed è dotato di **tutti i componenti per poter effettuare il taglio di piante secche, radici e semi**. È composto da una serie di coltelli, 5 setacci con fori da 1,5-3-5-8-12 mm, pestello di carico, serie di 5 sacchi per raccolta del prodotto tritato. L'operazione di tritatura dei materiali viene fatta mediante una serie di coltelli rotanti all'interno della camera di macinazione, dove verrà immesso il materiale da lavorare.

327246 MOLINO TRITA PIANTE 1.070,00 €

### 5 | Torchio 3 litri

Viene utilizzato per la spremitura di piante officinali, frutta, ortaggi, alcuni semi, frutta secca e quant'altro contenga del succo.

Impiegato per spremere i componenti con lo scopo di recuperare buona parte del residuo della macerazione.

Si possono lavorare:

Frutta: mele, pesche, limoni, arance, pere

Verdura: sedano, tarassaco, spinaci, coste

Altro: prodotti derivati dalla macerazione, mandorle

338709 TORCHIO 3 LITRI 310,00 €

### 6 | Set 10 flaconi contagocce

Set composto da 10 flaconi con pipetta contagocce. Capacità: 10 ml.

I flaconi vengono **utilizzati per contenere gli oli essenziali** a seguito dell'estrazione in corrente di vapore per mezzo dell'estrattore (distillatore).

327247 SET 10 FLACONI CONTAGOCCE 10,00 €

1 | 325715



2 | 336025



3 | 327248



4 | 328003



5 | 325714



6 | 215359



## 1 | Estrattore a microonde 100 ml

L'estrattore a microonde per oli essenziali è costruito interamente in vetro ed è dotato di tutti i componenti per poter effettuare il processo di estrazione degli oli essenziali: beuta vetro 100 ml per materia prima, curva di raccordo, condensatore, beuta raccolta estrazione, morsetti di fissaggio, pipette in plastica e provette in vetro. La fornitura non comprende il forno a microonde.

325715 ESTRATTORE A MICROONDE 100 ML 190,00 €

## 2 | Forno a microonde

Caratteristiche principali:

- Comandi Manuali
- Diametro piatto 25,5 cm
- Display Sì
- Livelli potenza 5
- Orologio digitale Sì
- Potenza grill 1.000 W

336025 FORNO A MICROONDE 120,00€

## 3 | Essiccatore 10 cestelli

Il kit include: motore con sistema elettronico Dryset Pro, tunnel di essiccazione in materiale plastico, 10 cestelli in materiale plastico e un manuale d'uso e guida all'essiccazione.

- Tunnel di essiccazione in materiale plastico
- 10 cestelli in materiale plastico
- Potenza massima 480W
- Dimensioni esterne 27x27x82 cm - Capacità indicativa 4/6 kg

327248 ESSICCATORE 10 CESTELLI 200,00 €

## 4 | Bilancia portatile

Progettata pensando all'efficienza energetica, la serie Compass CX offre una durata della batteria fino a 1.000 ore continuative, consentendo un funzionamento ininterrotto. Caratterizzata da un design sottile, impilabile e leggero, la CX si adatta perfettamente agli ambienti di laboratorio, industriali, didattici e anche domestici.

- Portata massima 2.200 g
- Risoluzione 1 g
- Dimensione piatto 142 mm x 128 mm
- Durata batteria 1000 ore con batterie usa e getta

328003 BILANCIA PORTATILE 60,00 €

## 5 | Piastra induzione

Caratteristiche principali:

- Potenza: 2000 W
- Alimentazione: 230 V AC 50 Hz
- Pannello: touch
- Cavo alimentazione: schuko
- Impostazione: tempo, potenza, temperatura

325714 PIASTRA INDUZIONE 71,00 €

## 6 | Kit vetreria

Il kit contiene vetreria come becher, cilindri, spruzzette, ecc. per le esigenze generali dei laboratori. Il contenuto del kit nel dettaglio è descritto sul sito.

215359 KIT VETRERIA 234,00 €

## Green e idroponica



## LED AeroGarden Kit - Coltivare in classe

Un piccolo orto indoor, privo di terreno, che fa crescere le piante più velocemente rispetto alla normale coltivazione. Grazie alla tecnologia di coltivazione idroponica avanzata, crea un ambiente ideale per far crescere le piante naturalmente e in modo più rapido. Dimensioni: 60x40x30cm. **Comprende:** Kit di semi e kit di nutrienti; Sistema di illuminazione con lampade a LED.

329146 LED AEROGARDEN KIT

199,00 €

328504 KIT SEMI INSALATA

25,00 €



## Serra idroponica Grow box

Questo kit è completo di tutti gli elementi per partire con una coltivazione completa, dalla germinazione alla fioritura.

**Nel kit sono presenti:** Grow box in mylar per coltivazione idroponica; aspiratore d'aria calda ed esausta; sistema idroponico completo, proporzionato per la grow box inclusa nel kit; fertilizzanti per tutto il ciclo delle piante e accessori per la germinazione o talee.

320057 SERRA IDROPONICA GROW BOX

520,00 €



## Serra a 3 ripiani

Struttura portante e ripiani in acciaio verniciato a polveri epossidiche per una lunga durata e telo di copertura in materiale plastico trasparente di elevata qualità, resistente ai raggi UV. Dimensioni: 70x50x125 cm

317513 SERRA A 3 RIPIANI

32,00 €



## Microscopio digitale PRO

Microscopio digitale con stativo ad altezza regolabile e alimentazione che avviene tramite cavo USB 2.0 integrato. Messa a fuoco regolabile e illuminazione LED con intensità che varia a seconda delle diverse condizioni di luminosità.

309327 MICROSCOPIO DIGITALE PRO

138,50 €



## Blips New Labkit2

Un nuovo sistema di microscopia per trasformare smartphone e tablet in una potente fotocamera macro o in un microscopio. Kit completo con quattro lenti, ciascuna con un differente livello di ingrandimento, un supporto per telefono o tablet, una sorgente di luce a led e un supporto per vetrini finemente regolabile, per una messa a fuoco ottimale.

326947 BLIPS NEW LABKIT2

73,00 €



## pH-metro tascabile

Questo strumento è un tester pH dotato di funzioni avanzate per la misura del pH di soluzioni nutritive per applicazioni in idroponica.

**Caratteristiche principali:** Un solo pulsante per tutte le operazioni; elettrodo pH sostituibile; precisione  $\pm 0.2$  pH

318521 PH-METRO TASCABILE

52,20 €



## Misuratore universale Luce - Umidità e pH

Il misuratore universale permette di valutare le tre fasi principali, che servono per la crescita e lo sviluppo delle piante.

**Caratteristiche:** misura luce, umidità e Ph; semplice da usare: basta piantarlo nel suolo; non servono batterie.

317512 MISURATORE UNIVERSALE LUCE - UMIDITÀ E PH

14,90 €



## Termometro digitale con sonda

Termometro elettronico che misura nella scala da  $-50$  a  $+150$  °C, visualizzando in pochi secondi su un display a cristalli liquidi con una precisione di  $\pm 0.3$  °C. Strumento idoneo secondo le normative HACCP.

166208 TERMOMETRO DIGITALE CON SONDA

36,50 €

# SO FT WA RE

Piattaforme a supporto  
della didattica a distanza

Microsoft

Software per DSA con sintesi vocale  
e-Learning

Software applicativi

Reti LAN e didattiche

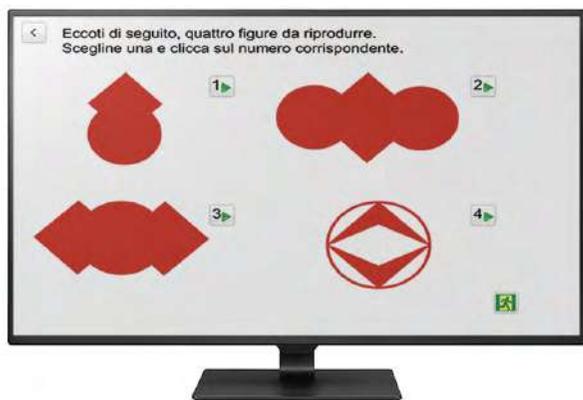
Matematica e scienze

Simulazione robotica STEM

Progettazione 3D

Scienze motorie

CampusLab



## The New Cabri

Il nuovo Cabri è un ambiente intuitivo che permette di **creare delle risorse per l'apprendimento attivo** grazie alle quali gli studenti risolvono problemi e migliorano le loro competenze sia a scuola che a casa, anche in movimento utilizzando dispositivi mobili come i tablet. La natura del software fornisce un'esperienza **matematica pratica**, completando il lavoro degli insegnanti e migliorando il processo di apprendimento.

I docenti sanno che la chiave è apprendere facendo. Con Cabri gli studenti fanno matematica e non guardano solo quello che il docente mostra loro. La qualità e la cura dei dettagli della progettazione del software didattico può portare a facilitare lo sviluppo dell'apprendimento degli studenti. È per questo che tutti gli aspetti dei nuovi Cabri sono stati modellati e pensati in base ai principi pedagogici ed ergonomici. Ogni feature è frutto di oltre 25 anni di ricerca e sviluppo incentrati sull'educazione matematica. L'efficienza pedagogica è provata: gli allievi migliorano del 30% in matematica grazie a Cabri! Questo è il risultato di uno studio universitario di 15.000 studenti di scuola secondaria superiore su 6 anni.

**Compatibilità:** desktop (Windows, MAC OS, Linux), tablet (iOS, Android, Windows), Web.

316228	1 AUTORE PER 1 ANNO	39,00 €
316230	1 AUTORE	149,00 €
316229	1 DOCENTE, 1 AUTORE E 40 STUDENTI PER 1 ANNO	199,00 €
316231	1 DOCENTE, 1 AUTORE E 40 STUDENTI	699,00 €

## 1 2 3... Cabri

Le ricerche in ambito didattico hanno dimostrato che gli allievi apprendono in modo diverso e migliore se manipolano gli oggetti su cui è incentrata la lezione. **Manipolare oggetti matematici** significa manipolare modelli degli oggetti di cui si parla, dal momento che questi non sono fisicamente esistenti. La collezione "1 2 3... Cabri" propone agli allievi dei **modelli da manipolare**: supporti interattivi che costituiscono un ponte fra il mondo reale degli allievi e il mondo astratto della matematica.

Ogni quaderno contiene diverse attività che si sviluppano secondo una progressione volta a favorire o consolidare gli apprendimenti. Stimolato alla riflessione dalle questioni proposte e dagli strumenti disponibili, l'allievo apprende la matematica **manipolando rappresentazioni di oggetti reali e di oggetti numerici o geometrici** (2D e 3D). L'allievo risolve problemi e apprende grazie all'ambiente che reagisce alle sue azioni o alle sue risposte.

La collezione abbraccia le nozioni chiave dei programmi di matematica dalla Prima alla Quinta Elementare secondo quattro grandi temi:

- Numeri
- Spazio e figure
- Misure
- Relazioni e dati

279274	1°, 2°, 3° ELEMENTARE LICENZA SITE	449,00 €
279275	3°, 4°, 5° ELEMENTARE LICENZA SITE	459,00 €
279276	1°, 2°, 3°, 4°, 5° ELEMENTARE LICENZA SITE	599,00 €

## Campus Cabri Kids e Campus Cabri Lab

**Campus Cabri Kids** è un software di matematica per la scuola primaria. **Quindici attività multimediali interattive di matematica dinamica**, estratte dalla serie "1 2 3... Cabri", sono presentate in questo software per offrire attività pronte all'utilizzo in classe sulle nozioni fondamentali del curriculum di matematica. **Punti di forza:** riflessione e manipolazione sollecitate dalle attività proposte; studio e sperimentazione su numeri e figure geometriche (2D e 3D); suggerimenti/retroazione in base a risposte per consentire un lavoro autonomo degli studenti e favorire l'apprendimento.

**Campus Cabri Lab** è invece un software di matematica per la scuola secondaria di primo grado. Per ciascuno degli 8 nuclei del curriculum di matematica un laboratorio con idee di attività per l'insegnante, esercizi, video e problemi. Acquistabile anche in bundle con Campus Cabri Kids. **Argomenti proposti:** figure del piano, lunghezze, aree, angoli e loro misura, figure dello spazio e loro misura, numeri e calcolo, matematica del certo e matematica del probabile, problemi ed equazioni, metodo delle coordinate, trasformazioni geometriche.

312290	CAMPUS CABRI KIDS - LICENZA SINGOLA	49,00 €
312291	CAMPUS CABRI KIDS - 25 PACK	299,00 €
312292	CAMPUS CABRI LAB - LICENZA SINGOLA	49,00 €
312294	CABRI KIDS + CABRI LAB - LICENZA SINGOLA	69,00 €
312295	CABRI KIDS + CABRI - 25 PACK	399,00 €

## Cabri 3D v2.1 e Cabri II Plus

**Cabri II Plus** permette di **costruire, modificare, animare costruzioni geometriche e cambiare forma agli oggetti** in pochi clic! È possibile ad esempio tenere traccia dei passaggi fatti nella risoluzione di problemi o preparare materiale didattico interattivo, integrare i progetti di Cabri in Word e Power Point ed utilizzarli con diversi strumenti (PC, LIM e calcolatrici Texas Instruments). **Età:** 11+.

Con **Cabri 3D v2.1** gli studenti possono: creare costruzioni geometriche in pochi click: linee, sfere, piramidi, parallelepipedi, cilindri, ecc.; integrare dati numerici utilizzando nuovi strumenti di misura e calcolo; manipolare e animare le costruzioni, ruotarle nello spazio, e dare nuova forma agli oggetti con un semplice movimento del mouse. **Età:** 13+.

La licenza site del software è illimitata per tutto l'istituto.

160897	CABRI II PLUS - 10 PACK	275,00 €
109384	CABRI II PLUS - SITE	600,00 €
272084	CABRI 3D V2.1 - 10 PACK	341,00 €
180243	CABRI 3D V2.1 - SITE	570,00 €
180253	CABRI II PLUS + CABRI 3D V2.1 - SITE	980,00 €

## Crocodile Physics

Crocodile Physics è il simulatore completo, facile da utilizzare, che permette di **modellare i fenomeni di elettricità, cinematica e dinamica, ottica e onde**. È possibile posizionare gli oggetti trascinandoli semplicemente dal toolbar e rilasciandoli nel posto desiderato. La simulazione è quasi immediata, basta selezionare l'oggetto per impostare i parametri e disegnare i grafici per analizzare i dati dall'esperimento.

I nuovi 46 kit di lezioni sono stati **progettati per il curriculum di scienza** e rendono molto più facile impostare le simulazioni. Ogni cartella contiene un modello base, una serie di simulazioni, già messe a punto, e le istruzioni.

Crocodile Physics permette di modificare tutti i parametri necessari per illustrare correttamente la simulazione. Gli argomenti trattati riguardano: descrizione del moto, forza e accelerazione, energia e moto, circuiti, energia elettrica, onde e ottica.

123874	CROCODILE PHYSICS - 5 PACK	360,00 €
123875	CROCODILE PHYSICS - 10 PACK	585,00 €
123878	CROCODILE PHYSICS - SITE	1.040,00 €

## Crocodile Chemistry

Crocodile Chemistry è un **laboratorio di simulazione di chimica** con oltre 100 prodotti chimici attraverso il quale gli studenti possono simulare esperimenti e reazioni con estrema facilità e in totale sicurezza. Si scelgono le apparecchiature ed i reagenti trascinandoli dalla barra degli strumenti ed abbinandoli nel modo desiderato. Si decidono quantità e concentrazione: la reazione sarà simulata appena mescolati i prodotti chimici con un semplice tocco del mouse.

Consente di **rappresentare graficamente molte grandezze**, fra cui temperatura, il pH, massa, volume e conducibilità anche con animazioni 3D.

Esempi di esperimenti che si possono simulare:

- **Velocità di reazione:** misura della velocità di reazione, variazione della velocità di reazione, reazioni reversibili, catalizzatori;
- **Acidi e basi:** acidi e alcali, indicatori, basi e neutralizzazioni, titolazioni, formazioni di sali

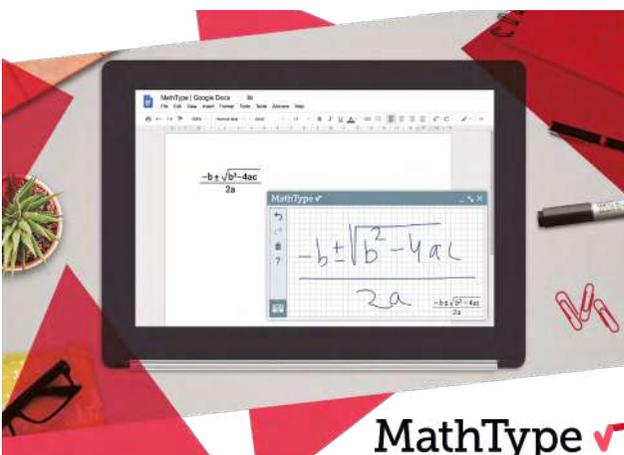
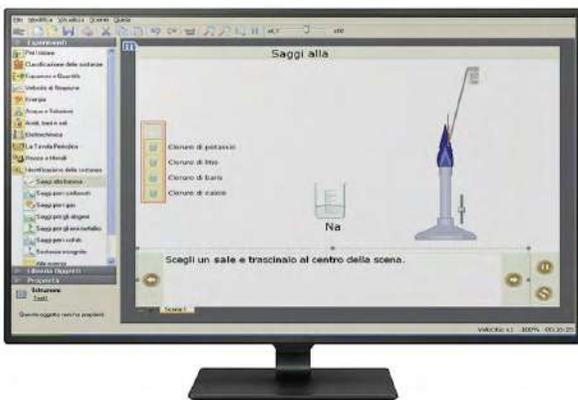
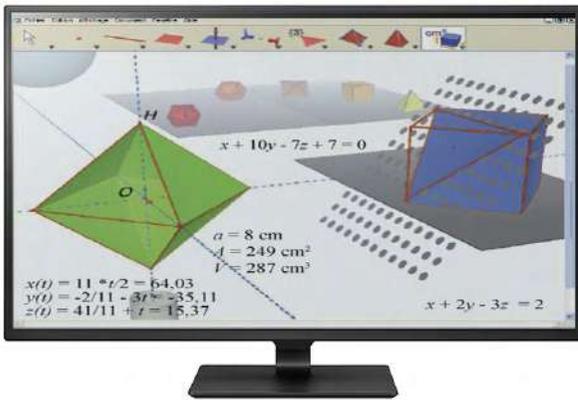
123879	CROCODILE CHEMISTRY - 5 PACK	360,00 €
123880	CROCODILE CHEMISTRY - 10 PACK	585,00 €
124053	CROCODILE CHEMISTRY - SITE	1.040,00 €

## Mathtype

Il software più diffuso per digitare e tracciare a mano libera notazioni matematiche come matematiche e formule chimiche in modo semplice, usando un editor intuitivo compatibile con gli strumenti di scrittura e di editing di presentazioni più diffusi come la suite Office 365, Google Docs, Google Slide e iPad.

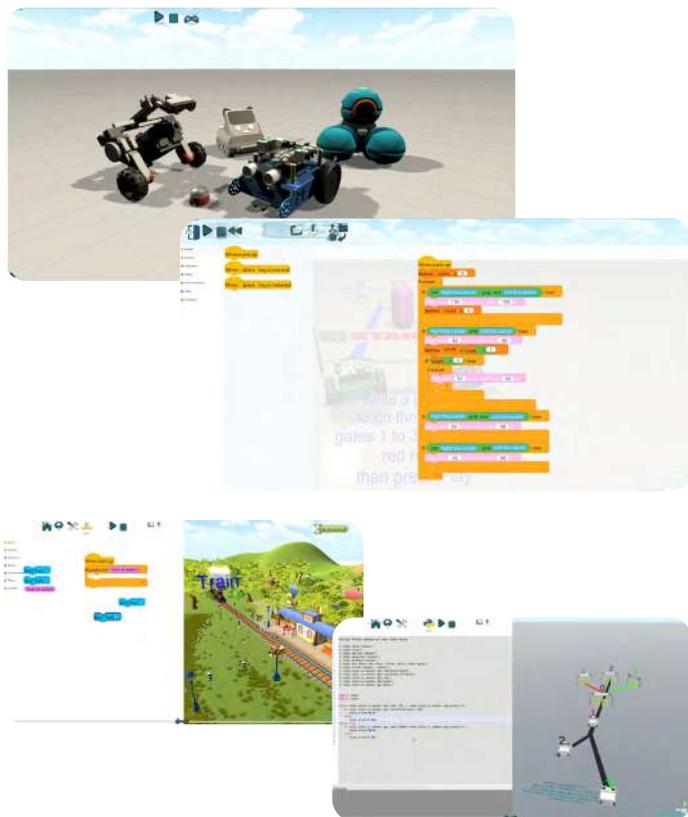
- Salvare equazioni e simboli usati più di frequente nella barra degli strumenti personalizzati
- Impostare le preferenze per passare rapidamente da un setting all'altro per diversi tipi di documenti
- Impostare scorciatoie da tastiera personali
- Copiare o convertire in LaTeX

321195	LICENZA SINGOLA 1 ANNO	56,00 €
326198	LICENZA FASCIA 5-10 1 ANNO	40,00 €
335186	LICENZA 10 DOCENTI/400 STUDENTI 1 ANNO	435,00 €
335189	LICENZA 20 DOCENTI/800 STUDENTI 1 ANNO	725,00 €
335203	LICENZA 30 DOCENTI/1200 STUDENTI 1 ANNO	991,00 €



**MathType** ✓

## Simulazione robotica STEM



### Miranda - Software universale di simulazione robotica STEM

Software progettato per simulare, creare propri robot, creare sfide e fare coding sia in Scratch che in Python. Gli editor interattivi sono direttamente integrati nell'applicazione.

Il software vuole offrire uno strumento per arricchire le attività di robotica creando anche sfide tra più robot, compresi quelli inventati direttamente dagli studenti. Il software consente di simulare e fare coding su robot esistenti come Ozobot, LEGO EV3 e SPIKE, Dash, Codey Rocky, mBot ecc. o su robot frutto della propria inventiva.

I comportamenti testati in Scratch o Python possono essere poi sfruttati su veri robot STEM.

Differenza tra le versioni: 1 Robot permette la simulazione del singolo robot a scelta tra quelli reali per singolo account; Standard consente di utilizzare tutti i robot della libreria; Premium consente di creare il proprio robot, cosa non possibile con le altre versioni. Sia la versione Standard che Premium hanno account illimitati.

**Versione Academy:** è l'ultima novità, si tratta di una versione in cloud che permette di far esercitare gli studenti su sfide preparate. Il punto di forza consiste nella reportistica degli esercizi assegnati: il docente può vedere i tentativi fatti dagli studenti nella programmazione, vedere il risultato finale e può assegnare esercizi diversi a diversi studenti. La licenza Academy deve essere acquistata per il numero di ogni singolo studente che lo andrà ad utilizzare.

338823 ACADEMY 1 ANNO 24 STUDENTI  
 338824 ACADEMY 1 ANNO 1 STUDENTE  
 335876 1 ROBOT - 1 ANNO  
 335873 1 ROBOT - PERPETUA  
 335875 STANDARD - 1 ANNO  
 335872 STANDARD - PERPETUA  
 335874 PREMIUM - 1 ANNO  
 335871 PREMIUM - PERPETUA

CONTATTACI  
 PER UNA  
 QUOTAZIONE

## Storytelling

### Book Creator - Crea i tuoi libri digitali in un click

Book Creator è uno strumento per la creazione di libri digitali facile da usare e con opzioni pressoché illimitate e che facilita la collaborazione in tempo reale, anche a distanza. È disponibile per iPad e per il Web (inclusa una versione per Chromebook). Fin dalla primaria si può utilizzare questa app per produrre e pubblicare i propri libri o fumetti con immagini, video e audio. Ma date le opzioni che offre, anche gli studenti della secondaria non si sentiranno limitati, anzi ne apprezzeranno la flessibilità e l'adattabilità a diversi contesti e situazioni e potranno usarlo per relazioni scientifiche, ricerche di gruppo o tesine personali.

Book Creator è perfetto anche per lo smashing delle app, perché praticamente qualsiasi cosa con un link può essere aggiunta a un libro.

Ciascuna licenza è associata a un insegnante e non c'è alcun costo per gli studenti né alcun limite al numero di studenti che possono iscriversi alla libreria di un docente: quando lo fanno l'insegnante può accedere a tutti i libri che creano e aggiungerli alla libreria della classe per condividerli con i compagni. Naturalmente, anche gli insegnanti possono creare libri per comunicare le informazioni chiave con una classe o per raccogliere, tenere il punto e condividere le lezioni.

Le librerie creabili sono illimitate e ogni libreria può memorizzare fino a 200 libri. I libri poi possono essere condivisi in tantissimi modi: tramite e-mail, AirDrop, Google Drive, Dropbox, stampa, pubblicazione su iBooks e altro ancora. Sconti disponibili per 5+ insegnanti: richiedici una quotazione personalizzata! Book Creator viene anche proposto in bundle con una dotazione per la classe di Chromebook a un prezzo vantaggioso!

334297 BOOK CREATOR LICENZA 1 ANNO 98,40 €  
 338712 SET CLASSE CON 24 CHROMEBOOK LENOVO 5.305,00 €  
 334332 SET CLASSE CON 24 CHROMEBOOK HP 6.239,00 €



## Progettazione 3D

### Rhinoceros 7

Il software perfetto per **ideare, dar forma e perfezionare** in digitale modelli da **stampare poi in 3D!**

Rhinoceros è un software di **disegno CAD 3D** per la modellazione di superfici free-form, basato sul concetto matematico delle NURBS. Combina infatti l'accuratezza dei sistemi CAD con la flessibilità della tecnologia basata sulla modellazione spline, utilizzando superfici NURBS per rappresentare accuratamente forme e curve.

Permette di iniziare con schizzi, disegni, modelli fisici, o solo da un'idea ed offre tutti gli strumenti per modellare accuratamente disegni e progetti pronti per il rendering, per l'animazione, l'analisi e la produzione. La precisione nella realizzazione di prototipi, nella progettazione, nell'analisi e nella realizzazione di qualsiasi modello sono tra le caratteristiche più apprezzate.

Rhinoceros è l'ideale nei campi dell'industrial design, della progettazione meccanica, dell'oreficeria, dell'industria automobilistica e aeronavale.

**Lab kit:** licenza laboratorio stand-alone o per un massimo di 30 PC/MAC in rete.

334576 RHINOCEROS 7 EDU LICENZA SINGOLA	195,00 €
334575 RHINOCEROS 7 EDU LICENZA SINGOLA - UPGRADE	95,00 €
334501 RHINOCEROS 7 EDU LAB KIT	975,00 €
334585 RHINOCEROS 7 WIN/MAC EDU LAB KIT - UPGRADE	295,00 €
334578 RHINOCEROS 7 50 LICENZE STUDENT	4.975,00 €
338875 RHINOCEROS 7 UNIVERSITY 1 ANNO	CONTATTACI!

### ZBrush

ZBrush definisce lo standard del settore per la **scultura digitale**. Le sue funzioni consentono di utilizzare pennelli personalizzabili per **modellare, strutturare e dipingere argilla virtuale** in un ambiente in tempo reale che fornisce un feedback immediato. Grazie a ZBrush è possibile lavorare con gli stessi strumenti usati da studi cinematografici, sviluppatori di giochi, designer di gioielli, designer di automobili, illustratori e artisti di tutto il mondo.

ZBrushCore 2021 è esattamente ciò che il suo nome suggerisce: gli **elementi più essenziali** del pluripremiato software ZBrush. Include tutto ciò di cui si ha bisogno per iniziare e lasciare il segno nel mondo della scultura digitale e della pittura. Queste funzionalità sono semplificate in un **pacchetto che è accessibile per artisti di tutti i livelli** di esperienza.

315072 ZBRUSH 2021 ACADEMIC - UTENTE SINGOLO	495,00 €
323865 ZBRUSH 2021 ACADEMIC - MIN. 5	470,00 €
315074 ZBRUSH 2021 ACADEMIC - MIN. 10	446,00 €
330156 ZBRUSHCORE 2021 - UTENTE SINGOLO	199,00 €
330157 ZBRUSHCORE 2021 - MIN. 5	180,00 €



## Scienze motorie

### School In Motion - Software di Scienze Motorie

School in Motion (SIM) è il primo e unico software in cloud per il docente di **Scienze Motorie** per semplificare la gestione di tutte quelle attività organizzative come gare e tornei nonché per supportare gli stessi docenti nella creazione e valutazione di test e risultati degli studenti e atleti.

Il software mette infatti a disposizione test precompilati o test personalizzabili e griglie per UDA; permette di condividere i dati con i colleghi, creare competizioni d'istituto ed organizzare tornei. L'applicativo infine consente la stampa di classifiche, etichette per le gare e quanto serve per le varie attività di gara.

Trattandosi di una soluzione cloud, **SIM** è utilizzabile con diversi device permettendo quindi una flessibilità di utilizzo, anche in campo. Le licenze sono studiate per singolo docente e consentono attività di condivisione tra docenti dello stesso istituto; inoltre l'applicativo permette ai coordinatori provinciali e regionali di **Educazione Fisica** di organizzare "Contest" virtuali di diverse discipline sportive.

338448 SIM - LICENZA ANNUALE 2 DOCENTI	80,00 €
338449 SIM - LICENZA ANNUALE 4 DOCENTI	150,00 €



Scopri gli altri nostri cataloghi  
[www.campustore.it/cataloghi](http://www.campustore.it/cataloghi)

Vuoi riceverne una copia a scuola?  
Scrivi a [info@campustore.it](mailto:info@campustore.it)

Campustore 

pon  
2014-2021  
Innovation  
for education



**LABORATORI DIDATTICI  
INNOVATIVI**

Campustore 

GAM  
systems



**SPAZI E ARREDI  
INNOVATIVI**

Campustore 

Innovation  
for education



**INCLUSIONE  
E SUSSIDI DIDATTICI**

Campustore 

Innovation  
for education



**SCIENZE MOTORIE  
E SPORTIVE**

Campustore 

Inno  
for edu



**ARREDAMENTO TECNICO  
per LABORATORI SCIENTI**

Campustore 

Innovation  
for education



**MUSICA**

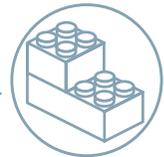


Pensiero computazionale

**Coding  
e robotica  
educativa**

Minecraft EV3 mBot WeDo 2.0 Scratch SPIKE Prime Costruzionismo fischertechnik LEGO Education MINDSTORMS

Dobot Arduino Siemens Cubetto Bracci robotici Sphero Novel Bee-Bot Engineering



Scienze Meccanismi meravigliosi

Tinkering **STEAM** Matematica

La calcolatrice all'Esame di Stato Italiano Strawbees IoT littleBits Astronomia Geometria

