**Proposta progettuale**

**Titolo del progetto (max 50 caratteri)**

Inclusione digitale: le competenze dei XXI secolo sono un diritto di tutti

**Descrizione sintetica della proposta progettuale (max 1000 caratteri)**

Il progetto che si intende realizzare intende contrastare le diseguaglianze socioculturali che purtroppo, come evidenziano i dati ISTAT, affliggono il territorio in cui è situato il nostro istituto nonché di prevenire e recuperare l’abbandono, la dispersione scolastica, ma anche per migliorare i risultati medi registrati dagli studenti nelle prove nazionali (INVALSI), attualmente inferiori allo standard che si vuole raggiungere e oggi determinate dai rischi connessi alle difficoltà di accesso alle risorse digitali.

Il progetto sarà basato sulle potenzialità del Cloud anche nella realizzazione di classi virtuali per consentire lo svolgimento di una didattica continua, che sfrutti le tecnologie per garantire l’accesso al sapere a tutti i ragazzi, anche in condizioni familiari di disagio e fuori da scuola. Per questo si è scelto di sviluppare un progetto basato su Google e su G Suite for Education in continuità con quanto già intrapreso durante l’emergenza sanitaria.

**Descrizione delle attrezzature che saranno acquistate nell’ambito del modulo A (caratteristiche e quantità – max 1000 caratteri)**

Il progetto è basato sulle potenzialità della rete e delle tecnologie, attraverso la dotazione di dispositivi utilizzabili dentro e fuori da scuola, la realizzazione di classi virtuali per consentire lo svolgimento di una didattica continua e strumenti di BYOD che garantiscano sempre l’accesso al sapere a tutti, anche in condizioni familiari di disagio e fuori da scuola. Per questo si vorrebbe adottare l’ecosistema offerto da Google e G Suite for Education attraverso l’adozione di 12 Chromebook con Management consolle inclusa, 12 dispositivi portatili rugged con inclusi software di simulazione per esperimenti scientifici e rete didattica, carrello per la ricarica smart e la protezione dei dispositivi (anche dai furti, considerata la zona in cui ci troviamo), licenza Genius Suite per una gestione semplice degli account e della sicurezza dei ragazzi anche a distanza e 3 monitor interattivi con sistema BYOD integrato dotati al contempo del dispositivo “Alfred” per realizzare digital signage nelle aree comuni della scuola.

**Importo in euro**

1. Tablet/chromebook/computer portatili 12.000 €
2. Monitor interattivi o LIM 8.000 €
3. Spese generali : 0 €

**Descrizione delle attività d’apprendimento delle competenze digitali degli studenti più vulnerabili nell’ambito del modulo B (max 1000 caratteri)**

S’intende avviare un percorso di formazione corposo della durata di XX mesi tra digitale, Google e STEAM che motivi i ragazzi all’utilizzo delle nuove tecnologie, al lavoro in classi virtuali e alla motivazione del loro stare a scuola… anche a distanza. Innanzitutto vogliamo formarli all’utilizzo consapevole della tecnologia, della rete e dei dispositivi di fruizione personale in modo da dar loro competenze indispensabili nel XXI secolo. Vorremmo quindi mettere a loro disposizione delle classi virtuali sviluppate in Google Classroom e attivare percorsi di formazione straordinaria (in presenza o a distanza) con esperti esterni e con personale interno in orario extracurricolare, che spieghino loro come utilizzarli in un’ottica di sviluppo delle competenze digitali e che si integrino a una piattaforma per le STEAM e il coding volta a motivarli e ad aumentare il loro piacere e amore per il contesto scolastico, volto proprio a scongiurare l’abbandono.

**Previsione dei costi modulo B**

1. 6.400 €
2. 800 €
3. 800 €

NB: I campi sottostanti sono campi specifici da compilare con i dati della scuola