

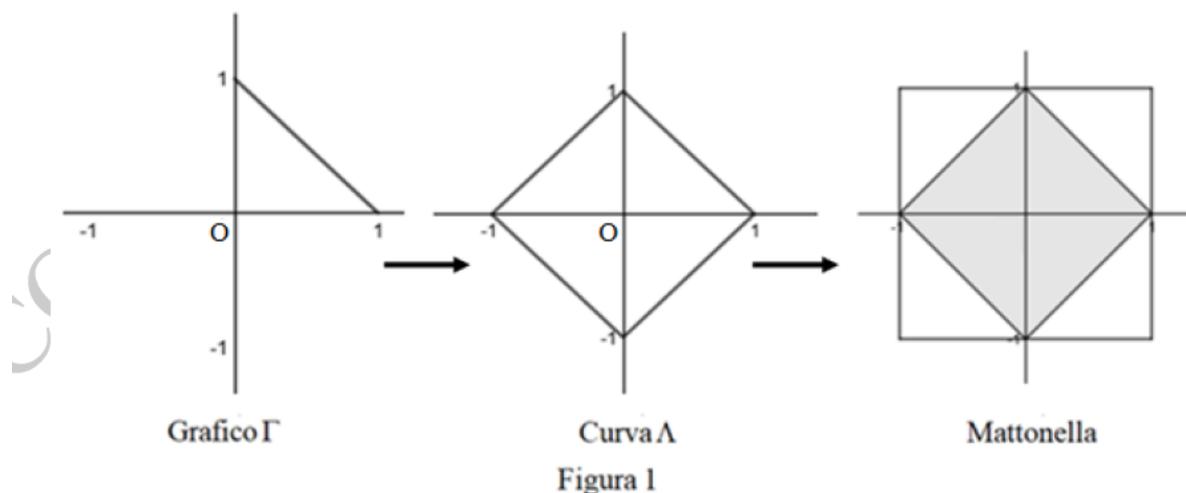
**Esame di Stato - Liceo Scientifico**  
**Prova scritta di Matematica - 21 giugno 2018**

**Problema 1 - soluzione a cura di E. Castagnola e L. Tomasi, con l'uso della calcolatrice grafica TI-Nspire CX (non CAS)**

Devi programmare il funzionamento di una macchina che viene adoperata nella produzione industriale di mattonelle per pavimenti. Le mattonelle sono di forma quadrata di lato 1 (in un'opportuna unità di misura) e le fasi di lavoro sono le seguenti:

- si sceglie una funzione  $y = f(x)$  definita e continua nell'intervallo  $[0,1]$ , che soddisfi le condizioni:
  - a)  $f(0) = 1$ ;
  - b)  $f(1) = 0$ ;
  - c)  $0 < f(x) < 1$  per  $0 < x < 1$ .
- La macchina traccia il grafico  $\Gamma$  della funzione  $y = f(x)$  e i grafici simmetrici di  $\Gamma$  risp all'asse  $y$ , all'asse  $x$  e all'origine  $O$ , ottenendo in questo modo una curva chiusa  $\Lambda$ , passante i punti  $(1,0)$ ,  $(0,1)$ ,  $(-1,0)$ ,  $(0,-1)$ , simmetrica rispetto agli assi cartesiani e all'origine, contenuta nel quadrato  $Q$  di vertici  $(1,1)$ ,  $(-1,1)$ ,  $(-1,-1)$ ,  $(1,-1)$ .
- La macchina costruisce la mattonella colorando di grigio l'interno della curva chiusa  $\Lambda$ , lasciando bianca la parte restante del quadrato  $Q$ ; vengono quindi mostrate sul display alcune mattonelle affiancate, per dare un'idea dell'aspetto del pavimento.

Il manuale d'uso riporta un esempio del processo realizzativo di una mattonella semplice:





La pavimentazione risultante è riportata di seguito:

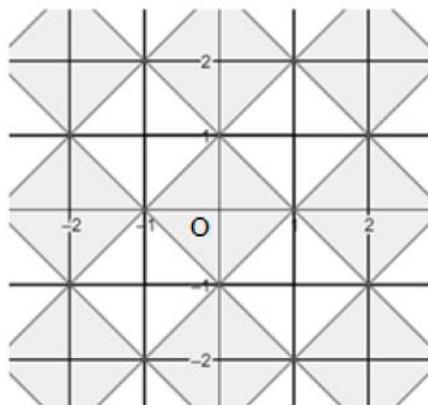


Figura 2

1. Con riferimento all'esempio, determina l'espressione della funzione  $y = f(x)$  e l'equazione della curva  $\Lambda$ , così da poter effettuare una prova e verificare il funzionamento della macchina.

Ti viene richiesto di costruire una mattonella con un disegno più elaborato che, oltre a rispettare le condizioni a), b) e c) descritte in precedenza, abbia  $f'(0) = 0$  e l'area della parte colorata pari al 55% dell'area dell'intera mattonella. A tale scopo, prendi in considerazione funzioni polinomiali di secondo grado e di terzo grado.

2. Dopo aver verificato che non è possibile realizzare quanto richiesto adoperando una funzione polinomiale di secondo grado, determina i coefficienti  $a, b, c, d \in \mathfrak{R}$  della funzione  $f(x)$  polinomiale di terzo grado che soddisfa le condizioni poste. Rappresenta infine in un piano cartesiano la mattonella risultante.

Vengono proposti a un cliente due tipi diversi di disegno, derivanti rispettivamente dalle funzioni  $a_n(x) = 1 - x^n$  e  $b_n(x) = (1 - x)^n$ , considerate per  $x \in [0, 1]$ , con  $n$  intero positivo.

3. Verifica che al variare di  $n$  tutte queste funzioni rispettano le condizioni a), b) e c). Dette  $A(n)$  e  $B(n)$  le aree delle parti colorate delle mattonelle ottenute a partire da tali funzioni

$a_n$  e  $b_n$ , calcola  $\lim_{n \rightarrow +\infty} A(n)$  e  $\lim_{n \rightarrow +\infty} B(n)$  ed interpreta i risultati in termini geometrici.

Il cliente decide di ordinare 5.000 mattonelle con il disegno derivato da  $a_2(x)$  e 5.000 con quello derivato da  $b_2(x)$ . La verniciatura viene effettuata da un braccio meccanico che, dopo aver depositato il colore, torna alla posizione iniziale sorvolando la mattonella lungo la diagonale. A causa di un malfunzionamento, durante la produzione delle 10.000 mattonelle si verifica con una probabilità del 20% che il braccio meccanico lasci cadere una goccia di colore in un punto a caso lungo la diagonale, macchiando così la mattonella appena prodotta.

4. Fornisci una stima motivata del numero di mattonelle che, avendo una macchia nella parte non colorata, risulteranno danneggiate al termine del ciclo di produzione.





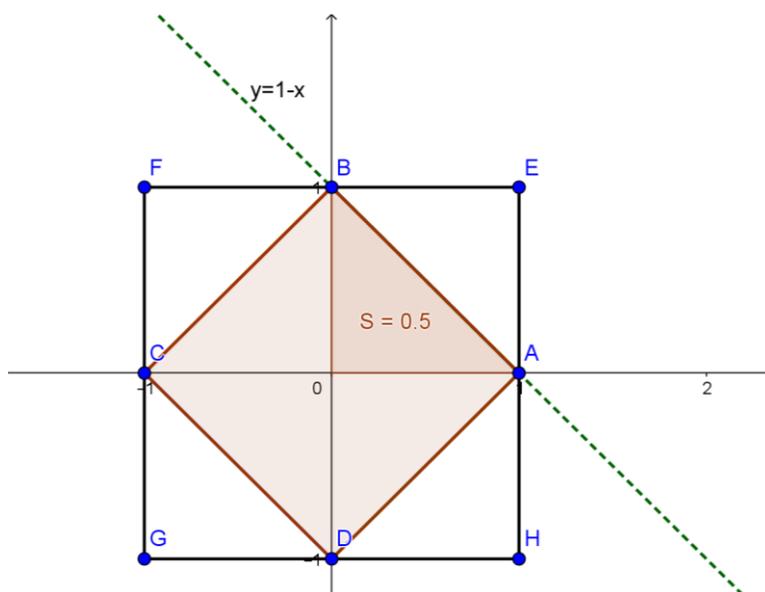
**Soluzione**

1) Con riferimento all'esempio semplice del "manuale d'uso", la funzione sarà definita nel seguente modo

$$f(0) = 1$$

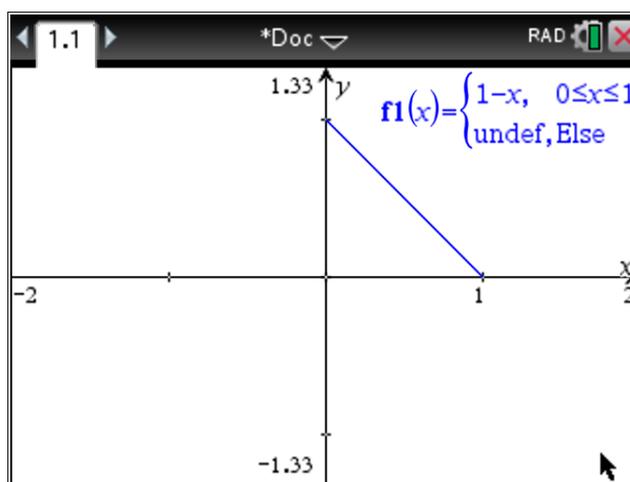
$$f(1) = 0$$

$$f(x) = 1 - x \text{ se } 0 < x < 1.$$



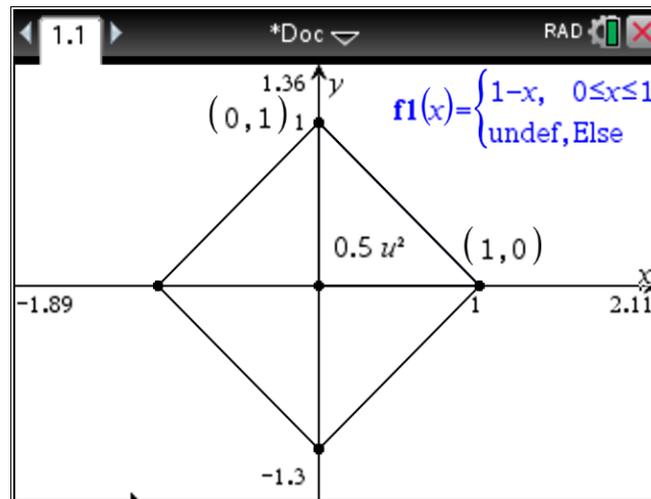
L'equazione della curva  $\Lambda$  sarà pertanto  $|y| = 1 - |x|$ , ovvero  $|x| + |y| = 1$ .

Con la calcolatrice grafica inseriamo nell'ambiente grafico la nostra funzione.



poi evidenziamo la figura completa mediante le simmetrie e anche l'area del triangolo di partenza



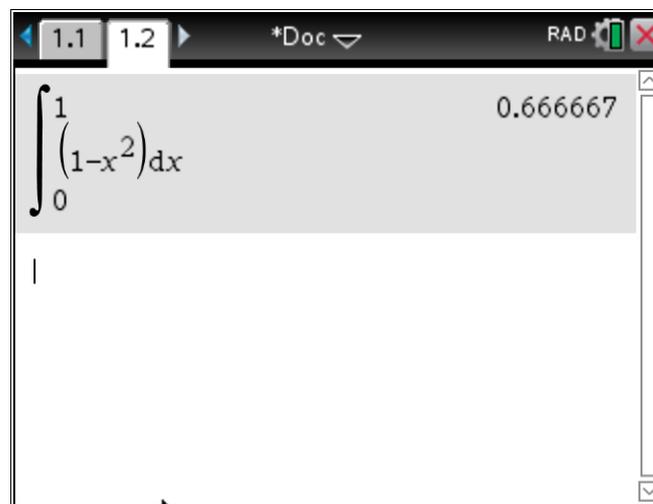


2) Per costruire una mattonella con un disegno più elaborato, con un'area racchiusa del 55%, si può provare con una funzione quadratica

$$f(x) = ax^2 + bx + c.$$

Imponendo le condizioni  $f(0) = 1$  ed  $f(1) = 0$ ,  $f'(0) = 0$ , si ottiene  $f(x) = 1 - x^2$ , che però forma un'area di  $2/3$  del quadrato dato, che è maggiore del 55%.

Possiamo verificare questo valore con nell'ambiente calcolo della calcolatrice



Consideriamo quindi una funzione polinomiale cubica  $f(x) = ax^3 + bx^2 + cx + d$ . Imponendo le condizioni  $f(0) = 1$  ed  $f(1) = 0$ ,  $f'(0) = 0$ , si ottiene

$$f(x) = ax^3 - (a+1)x^2 + 1.$$

Imponiamo che la porzione di area racchiusa dalla curva  $\Lambda$  sia del 55% rispetto all'area del quadrato Q, ovvero

$$\int_0^1 f(x) dx = \int_0^1 (ax^3 - (a+1)x^2 + 1) dx = \frac{55}{100}$$

Ossia





$$\left[ \frac{ax^4}{4} - \frac{(a+1)x^3}{3} + x \right]_0^1 = \frac{11}{20}$$

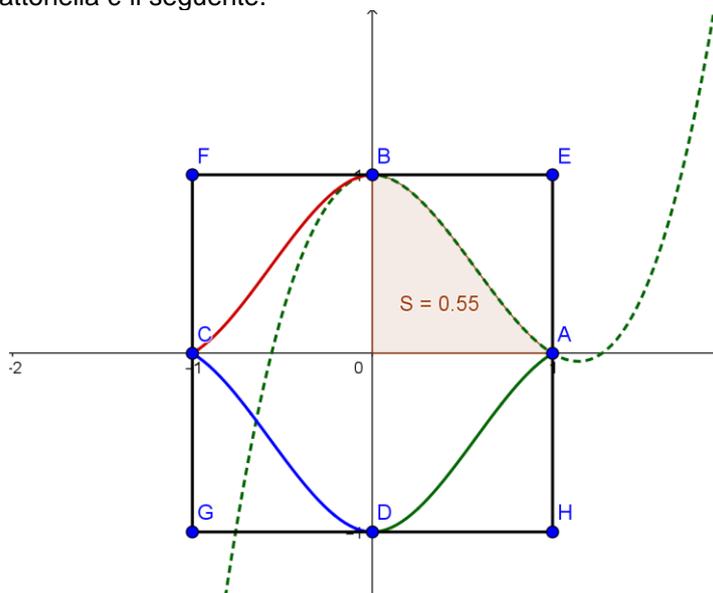
$$\left[ ax^3 - (a+1)x^2 + 1 \right]_0^1 = \frac{11}{20}$$

Da cui si ricava  $a = \frac{7}{5}$  e  $b = -\frac{12}{5}$ .

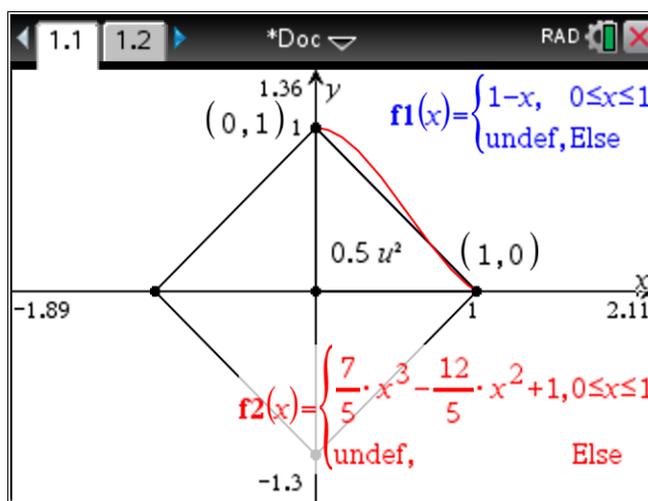
La funzione polinomiale cubica sarà pertanto:

$$f(x) = \frac{7}{5}x^3 - \frac{12}{5}x^2 + 1, \text{ con } 0 < x < 1.$$

Il grafico della curva e della mattonella è il seguente.

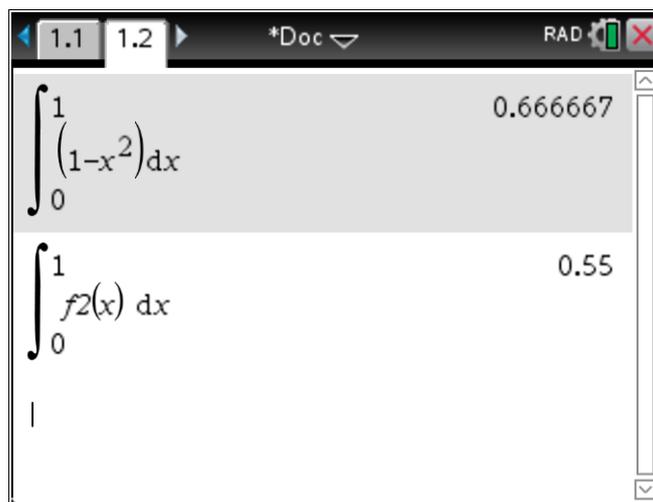


Inseriamo questa funzione nell'ambiente grafico della calcolatrice



e verifichiamo nell'ambiente calcolo quanto trovato per via analitica

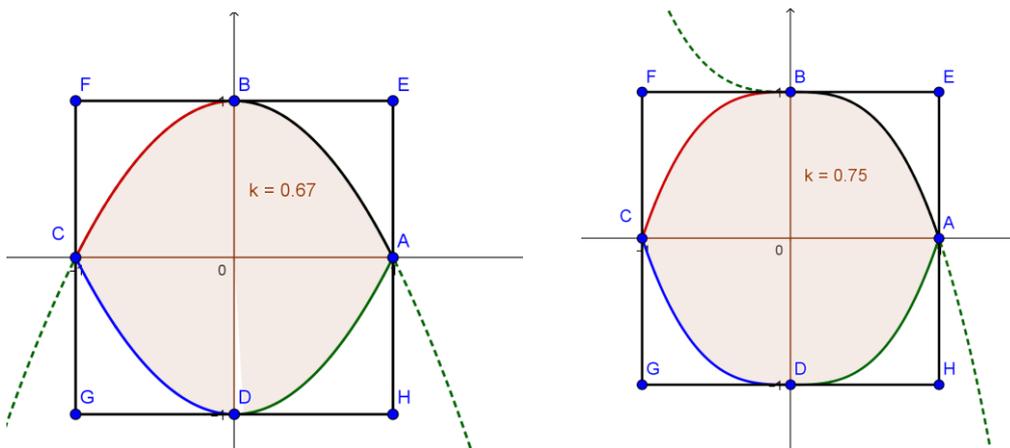




3) Consideriamo ora le proposte delle funzioni  $a_n(x) = 1 - x^n$  e  $b_n(x) = (1 - x)^n$  per ottenere due diversi tipi di disegno delle mattonelle.

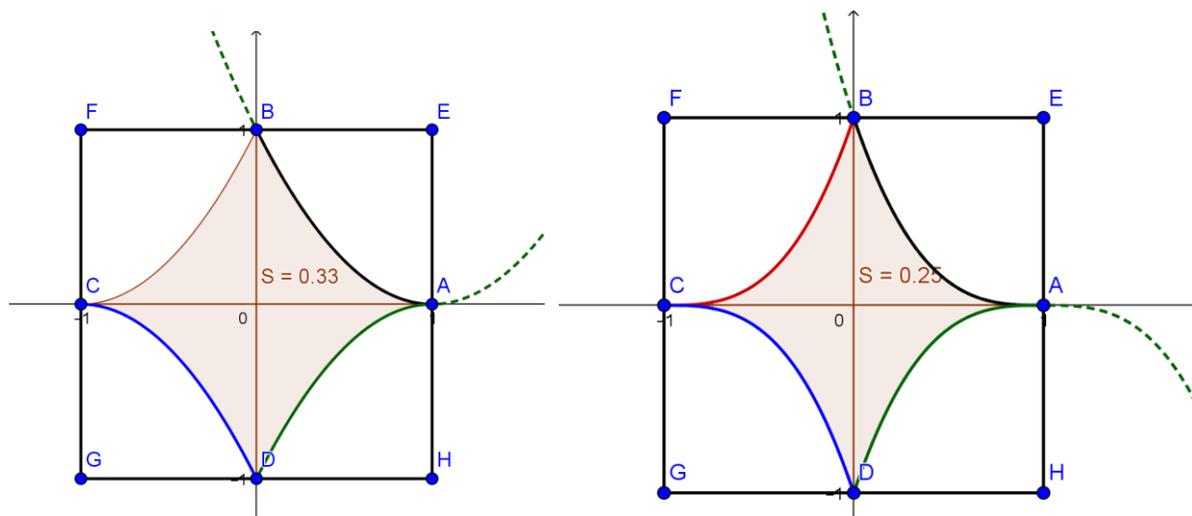
Si vede facilmente che entrambi i tipi di funzioni verificano le condizioni a), b), c).

Le funzioni del primo tipo  $a_n(x) = 1 - x^n$  generano mattonelle del tipo rappresentato nella seguente figura (con  $n=2$  ed  $n=3$ ).



Le funzioni del primo tipo  $b_n(x) = (1 - x)^n$  generano mattonelle del tipo rappresentato nella seguente figura (con  $n=2$  ed  $n=3$ ).





Dalla osservazione delle figure che si ottengono si intuisce che il valore del primo limite è 4, mentre il secondo vale 0. Verifichiamo con il calcolo:

$$\text{Si ha } A(n) = 4 \int_0^1 (1-x^n) dx = 4 \left[ x - \frac{x^{n+1}}{n+1} \right]_0^1 = 4 \left( 1 - \frac{1}{n+1} \right) = \frac{4n}{n+1}.$$

$$\text{Quindi } \lim_{n \rightarrow +\infty} A(n) = \lim_{n \rightarrow +\infty} \frac{4n}{n+1} = 4.$$

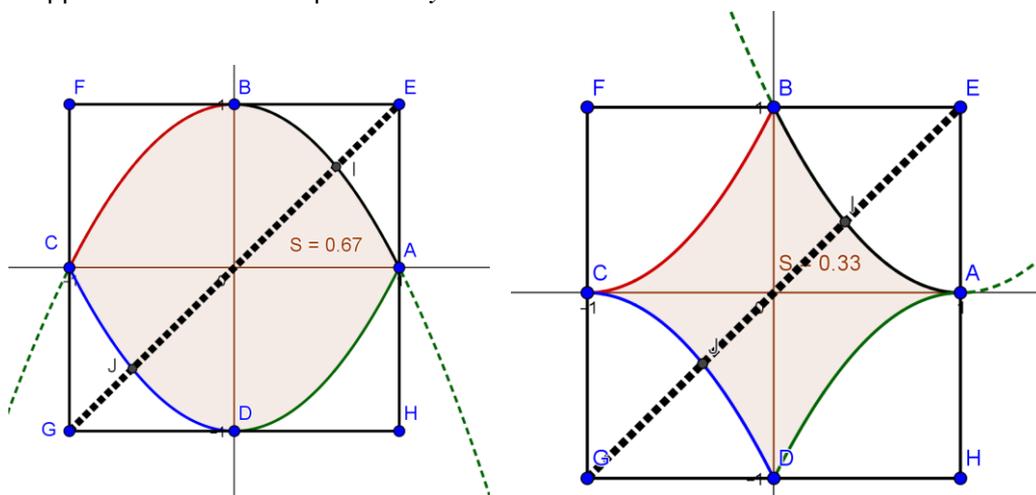
Analogamente si ha

$$B(n) = 4 \int_0^1 (1-x)^n dx = -4 \int_0^1 -(1-x)^n dx = -4 \left[ \frac{(1-x)^{n+1}}{n+1} \right]_0^1 = \frac{4}{n+1}.$$

$$\text{Quindi } \lim_{n \rightarrow +\infty} B(n) = \lim_{n \rightarrow +\infty} \frac{4}{n+1} = 0.$$

Geometricamente questo vuol dire che nel primo caso il colore "riempie" tutto il quadrato, mentre nel secondo caso il colore scompare.

4) Supponiamo che sia ad esempio che la diagonale di cui parla il testo sia il segmento GE (vedi figure seguenti). Per calcolare il numero delle piastrelle che potrebbero essere danneggiate al termine del ciclo di produzione, tracciamo la diagonale GE, che appartiene alla retta di equazione  $y = x$ .





Nel caso della piastrella che usa la funzione  $a_2(x)$ , la parte non colorata della diagonale è minore. Quindi ci sarà una minore probabilità, rispetto alla piastrella che usa la funzione  $b_2(x)$  che la goccia cada sulla parte non colorata della piastrella.

Occorre quindi determinare il punto di intersezione del grafico di  $a_2(x)$  con la retta  $y = x$ . Si ottiene:

$$\begin{cases} y = x \\ y = 1 - x^2 \end{cases}$$

Si ottiene il punto  $I$  di coordinate  $\left(\frac{\sqrt{5}-1}{2}; \frac{\sqrt{5}-1}{2}\right)$ . Quindi la probabilità che la goccia cada fuori dalla zona colorata

sarà del

$$p_1 = 1 - \frac{\sqrt{5}-1}{2} \approx 0,38197 \approx 38\% .$$

A sua volta la goccia può cadere con una probabilità del 20%.

In totale si ottiene (supponendo eventi indipendenti):

$$p = 20\% \cdot 38\% = 7,6\% .$$

Il numero di piastrelle del primo tipo che potrebbero essere difettose diventa quindi:

$$N_1 = 5000 \cdot 7,6\% = 382 .$$

Nel caso della piastrella che usa la funzione  $b_2(x)$ , la parte non colorata della diagonale è maggiore. Quindi ci sarà una maggiore probabilità, rispetto alla piastrella che usa la funzione  $a_2(x)$  che la goccia cada sulla parte non colorata della piastrella.

Occorre quindi determinare il punto di intersezione del grafico di  $a_2(x)$  con la retta  $y = x$ . Si ottiene:

$$\begin{cases} y = x \\ y = (1-x)^2 \end{cases}$$

Si ottiene il punto  $I$  di coordinate  $\left(\frac{3-\sqrt{5}}{2}; \frac{3-\sqrt{5}}{2}\right)$ , avendo ovviamente scartato il punto che cade fuori del quadrato.

Quindi la probabilità che la goccia cada fuori dalla zona colorata sarà del

$$p_1 = 1 - \frac{3-\sqrt{5}}{2} \approx 0,61803 \approx 62\% .$$

A sua volta la goccia può cadere con una probabilità del 20%.

In totale si ottiene (supponendo eventi indipendenti):

$$p = 20\% \cdot 62\% = 12,4\% .$$

Il numero di piastrelle del primo tipo che potrebbero essere difettose diventa quindi:

$$N_2 = 5000 \cdot 12,4\% = 618 .$$

In totale le piastrelle che potrebbero essere difettose sono quindi 1000 (su 10000).

