

Innovation for education



25 anni fa nasceva il nostro primo catalogo e da allora tante cose sono cambiate: la grafica, la quantità e il tipo di prodotti. Una cosa però non cambia mai: la nostra passione e la ricerca continua di innovazione, i due ingredienti che ci permettono di sviluppare ogni anno l'unico catalogo in Italia che racchiude tutto ciò di cui uno spazio d'apprendimento ha bisogno.

Uno spazio fisico che è anche concetto: nella nostra visione lo spazio e le tecnologie sono componenti necessarie ma non sufficienti. Concepiamo ambienti d'apprendimento che tengano conto della didattica, prima che degli spazi e delle tecnologie. Grazie a questa visione abbiamo appena pubblicato il nostro primo libro per la didattica e abbiamo aiutato a nascere il primo liceo STEAM d'Italia. E desideriamo che questo catalogo sia lo specchio anche di questo, una lettura d'approfondimento sull'innovazione per la didattica: *Innovation for education*.

Per intraprendere questo viaggio nell'innovazione quest'anno abbiamo scelto il simbolo delle mani: a ricordare l'approccio pratico e collaborativo al sapere che amiamo da sempre e perché identifichiamo nelle mani la parte del nostro corpo deputata allo scambio, all'incontro con l'altro, al "passaggio di testimone" che avviene attraverso la trasmissione della conoscenza. Per questa voglia di trasmettere e grazie ai formatori della CampusStore Academy, percorriamo l'Italia in lungo e in largo, partecipando ai migliori eventi locali e cerchiamo di essere presenti anche a distanza, con tanti contenuti gratuiti sempre a disposizione: il blog, i video di CampusStore Flix e soprattutto i webinar, con i quali nell'ultimo anno abbiamo raggiunto oltre 25mila persone.

Lo facciamo con il cuore, felici di continuare a guardare al futuro. Senza dimenticarci mai chi siamo.

Pierluigi Lanzarini
CEO

La nostra squadra



Pierluigi Lanzarini
Fondatore e CEO



Paola Abbate
Amministrazione
p.abbate@mediadirect.it



Lisa Lanzarini
Comunicazione e formazione
l.lanzarini@mediadirect.it



Pietro Alberti
Ricerca e sviluppo
p.alberti@mediadirect.it



Raffaella Fiz
Vendite
r.fiz@mediadirect.it



Stefano Dal Cin
Marketing
s.dalcin@mediadirect.it



Michele Caregnato
Ambienti digitali e arredo
m.caregnato@mediadirect.it



Andrea Xausa
Laboratori didattici
a.xausa@mediadirect.it



Andrea Lucietti
Account B2B
a.lucietti@mediadirect.it



Ilaria Gnesotto
Ufficio gare
i.gnesotto@mediadirect.it



Matteo Merlo
Account manager
m.merlo@mediadirect.it



Massimo Andretta
Servizio pre-post vendita
m.andretta@mediadirect.it



Elda Pozzi
Logistica
e.pozzi@mediadirect.it



Annalisa Valle
Acquisti
a.valle@mediadirect.it



Besnik Kabashi
Supporto tecnico
b.kabashi@mediadirect.it

Innovazione, qualità, sicurezza

I nostri valori

Dalla scuola dell'infanzia all'università

- Fondata nel 1994
- Il più grande e-commerce italiano per l'education
- Presenti su MEPA e altri mercati elettronici
- Supporti educativi per tutte le età: dalla scuola d'infanzia all'università
- Soluzioni per l'education a 360°: dall'arredo innovativo alle LIM, dalla robotica all'hardware, dallo sport alle scienze
- Attenzione alla didattica: strumenti sviluppati da educatori e insegnanti, efficaci, inclusivi, attenti alla sicurezza



Un servizio a 360°

- Assistenza gratuita nella stesura progetti
- Presenza su MEPA
- Offerte
- Installazione e collaudo
- Soluzioni per tutti gli usi e ogni ambiente di scuole, biblioteche, musei, laboratori, ...
- Assistenza post-vendita
- Webinar gratuiti e contenuti di approfondimento
- Formazione docenti

CampuStore è la divisione per l'education di Media Direct Srl
La nostra sede è a Bassano del Grappa (VI), in via Villaggio Europa, 3
C.F. - P.IVA - Iscrizione al Registro delle Imprese di Vicenza 02409740244

I nostri partner

Siamo i distributori per l'Italia (e in alcuni casi anche per tutta Europa) di partner internazionali famosi per qualità, innovazione e ricerca.



Contenuti

In questo catalogo abbiamo raccolto le soluzioni più innovative per le scuole, dall'infanzia all'università, e le abbiamo divise per area.

Spazi innovativi

Gli arredi nei nuovi spazi didattici	2
Come progettare uno spazio didattico	3
Tavoli	4
Sedute	6
Librerie e scaffali	9
Carrelli e armadi per la ricarica	10
Laboratori mobili	11
Luci e colori	12
LEGO® Education Innovation Studio	13
Arredi per robotica educativa	14
Arredi per FabLab e laboratori	15
Arredi per laboratori scientifici	16

Ambienti digitali

Filosofia BYOD - Bring Your Own Device	18
Dispositivi di presentazione e condivisione	19
Monitor interattivi e collaborativi	20
Bacheca elettronica	21
Lavagne Interattive Multimediali	22
Videoproiettori interattivi	24
Videoproiettori	26
Accessori per LIM e videoproiettori	27
Monitor interattivi	28
HP	29
Google for Education	30
Chromebook	32
Lenovo Education	33
Tablet e 2-in-1	34
Notebook e 2-in-1	35
PC	36
Stampanti	37
Audio	38
Scanner	40
Calcolatrici	41
Realtà virtuale	44

Sussidi didattici e inclusione 45

STEAM 47

Introduzione alla robotica educativa

La storia della robotica educativa italiana	51
Tabella comparativa	52
Un percorso trasversale	54

Robotica educativa per la scuola di base

Benefici didattici	56
LEGO® Education Coding Express	57
Cubetto	58
Matatalab	60
Bee-Bot	61
Blue-Bot	62
Pro-Bot e InO-Bot	63
Codey Rocky	64
Ozobot	65
LEGO® Education WeDo 2.0	66
Coding tangibile con littleBits	69
Strawbees Kit Coding e Robotica	70
Sphero	71
Cue, Dash and Dot	71
fischertechnik	72

Robotica educativa per la scuola secondaria

Benefici didattici	74
LEGO® MINDSTORMS® Education EV3	75
Espansioni EV3	81
Accessori aggiuntivi	81
mBot	82
Makeblock	83
Droni	84
Bracci robotici industriali	85
fischertechnik	86
Robot umanoidi: NAO e Pepper	87

Elettronica educativa

Cos'è l'elettronica educativa	92
littleBits	93
micro:bit e Raspberry	99
Technology Will Save Us	100
Arduino Education	102
Build Your Own Robot	104
Microduino	105
Neuron e vernice conduttriva	106

FabLab

Cos'è un FabLab	108
Stampa 3D	109
Scanner 3D	113
Roland DG	115
Laser cutter	116
Macchinari e attrezzature da FabLab	117

Creatività

Penne 3D	120
Tinkering	122
Strawbees	124
Storytelling e alfabetizzazione	126

Legenda prezzi

- Tutti i prezzi si intendono IVA esclusa.
- Tutti i marchi e loghi presenti nel catalogo sono di proprietà dei rispettivi proprietari.
- CampuStore si riserva di modificare i prezzi in qualsiasi momento, a seguito di variazioni di mercato o errori di stampa: in tal caso le variazioni di prezzo saranno comunicate al momento della conferma dell'ordine.
- Le immagini presenti su questo catalogo potrebbero non corrispondere esattamente al prodotto o alla versione di prodotto cui fanno riferimento.

Siamo su MEPA | acquistinretepa.it

Matematica

Costruzioni tridimensionali	128
MoreToMath	131
Geometria e misura	132

Scienze per istituti comprensivi

Educazione alimentare	134
STEAM nella scuola d'infanzia	135
Meccanica, macchine e meccanismi	136
Kit per attività STEAM	137
Osservazione scientifica	138
Scienze della vita e della terra	139
Kit tematici di scienze	140

Laboratori didattici innovativi

Laboratori didattici innovativi	141
Laboratori tecnici e professionalizzanti	144
Laboratori specialistici	145
Laboratori scientifici	146

Scienze motorie e sportive 147

Musica

149

Laboratori linguistici

CampusLab	152
Laboratorio con CampusLab	153
Rosetta Stone	154
Laboratorio con Rosetta Stone	155
Sussidi linguistici per la scuola primaria	156

Software

Minecraft Education Edition	158
Microsoft	159
Reti LAN e didattiche	161
Piattaforme didattiche	162
Software applicativi	163
Webroot SecureAnywhere	166
Matematica e scienze	167

Tanti modi per acquistare

Web - www.campustore.it

- È il più grande e-commerce d'Italia per l'education
- Permette di acquistare tutti gli articoli presenti in questo catalogo
- Racchiude migliaia di idee e molti più articoli di quelli che si trovano nelle prossime pagine: questo catalogo infatti include solo una piccola parte dei prodotti nei nostri magazzini
- Include risorse aggiuntive come video di approfondimento, manuali e tutti i nostri cataloghi in formato PDF, download software di prova, esempi di progetti, opportunità di finanziamento, notizie
- Comprende la sezione "Carta del docente" (vedi pagina seguente per saperne di più)



MePA - www.acquistinretepa.it

Siamo presenti su MePA come Media Direct Srl.

Siamo ricercabili su MePA per nome (Media Direct Srl) o partita IVA: 02409740244.

Cos'è MePA

- Il sito www.acquistinretepa.it è il portale della pubblica amministrazione
- È chiamato MePA ovvero Mercato Elettronico della Pubblica Amministrazione
- Permette agli enti statali di effettuare ordini, gestire una trattativa o una richiesta di offerta

CampuStore è la divisione per l'education di Media Direct Srl

La nostra sede è a Bassano del Grappa (VI) in via Villaggio Europa 3 C.F. – P.IVA – Iscrizione al Registro delle Imprese di Vicenza 02409740244

Per maggiori informazioni:
800 974 077
info@campustore.it
info@pec.mediadirect.it
Fax: 0424 50 46 51

	ODA	Trattativa diretta	RDO
Cos'è	Permette di ordinare direttamente gli articoli presenti su catalogo o sito CampuStore	Consente di procedere a un affidamento diretto, previa negoziazione con un unico operatore economico.	Le PA hanno la possibilità di condurre un confronto competitivo tra più operatori economici abilitati sul MePA richiedendo ai fornitori delle offerte personalizzate sulla base delle proprie esigenze e aggiudicando la gara al miglior offerente.
Quando si può scegliere	Può essere scelto per affidamenti diretti fino a 2.000,00 €, salvo delibera del Consiglio di Istituto di aumento del limite per l'acquisto diretto. Può essere effettuato quando non sia possibile acquistare un determinato bene da altri operatori sul mercato di riferimento dell'istituto. Per i prodotti di nostra esclusiva siamo disponibili a fornire la dichiarazione ufficiale dei produttori.	Può essere utilizzato per affidamenti fino a 2.000,00 €, salvo delibera del Consiglio di Istituto di aumento del limite per l'acquisto diretto. Può essere effettuato quando non sia possibile acquistare un determinato bene da altri operatori sul mercato di riferimento dell'istituto. Per i prodotti di nostra esclusiva siamo disponibili a fornire la dichiarazione ufficiale dei produttori.	Per importi superiori a 2.000,00 € (o altro limite deliberato dal Consiglio di Istituto).
Come procedere	Per trovare i nostri articoli su MePA è necessario ricercare: 123456 In "codici del catalogo", laddove 123456 rappresenta il codice identificativo che abbiamo associato ad ogni articolo che gestiamo. Ad esempio 297431 su MePA corrisponde a LEGO MINDSTORMS Education EV3 Starter Pack per 2 studenti (codice 297431). Per gli articoli presenti in questo catalogo abbiamo indicato il codice in prossimità di ciascun articolo.	Per effettuare la trattativa diretta è sufficiente selezionare gli articoli e allegare l'eventuale disciplinare con specifiche dettagliate dei prodotti e dei servizi richiesti.	Per generare l'RDO vanno ricercati gli articoli in "codici del catalogo" oppure inseriti manualmente. È possibile allegare un disciplinare di gara con le caratteristiche tecniche minime ed eventuali servizi richiesti (installazione, formazione,...). Nella scheda dei nostri articoli potete trovare le specifiche sintetiche degli stessi.

Altri mercati elettronici locali

Siamo presenti nei principali mercati elettronici locali (come il ME-PAT). Per conoscere quali ed avere maggiori informazioni è sufficiente contattarci!

Carta del docente

Una grande opportunità

www.campustore.it/carta-del-docente
E la spedizione è gratuita!

Cos'è

È un'iniziativa del Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca che istituisce la Carta elettronica per l'aggiornamento e la formazione dei docenti di ruolo delle istituzioni scolastiche.

L'importo nominale del Bonus docenti è di 500€ per ciascun anno scolastico.

Chi può richiederla

Il bonus insegnanti è assegnato ai docenti di ruolo a tempo indeterminato delle Istituzioni scolastiche statali, sia a tempo pieno che a tempo parziale, compresi i docenti che sono in periodo di formazione e prova, i docenti dichiarati inidonei per motivi di salute di cui all'art. 514 del Dlgs.16/04/94, n.297, e successive modificazioni, i docenti in posizione di comando, distacco, fuori ruolo o altrimenti utilizzati, i docenti nelle scuole all'estero, delle scuole militari.

Come utilizzare la Carta del docente su CampuStore

Scegliere il prodotto o i prodotti da acquistare sul sito CampuStore nella sezione dedicata alla Carta del docente

www.campustore.it/carta-del-docente

1. Andare sul sito cartadeldocente.istruzione.it
2. Selezionare come tipologia di buono "Esercizio fisico"
3. Selezionare come tipologia di prodotto "Hardware e software"
4. Generare il buono corrispondente all'importo totale (comprensivo di IVA) del prodotto (o dei prodotti) individuato sul sito CampuStore.
5. A questo proposito ricordiamo che i prezzi riportati in questo catalogo sono IVA esclusa, per acquistarli con carta del docente va quindi verificato il prezzo comprensivo di IVA sul nostro sito.
6. Per tutti gli acquisti effettuati con Carta del docente il trasporto è gratuito. Nella generazione del buono quindi l'importo del trasporto non va mai considerato
7. Registrarsi sul sito CampuStore
8. Richiedere il codice sconto selezionando l'apposito link nella pagina del nostro sito dedicata alla carta del docente:

www.campustore.it/carta-del-docente

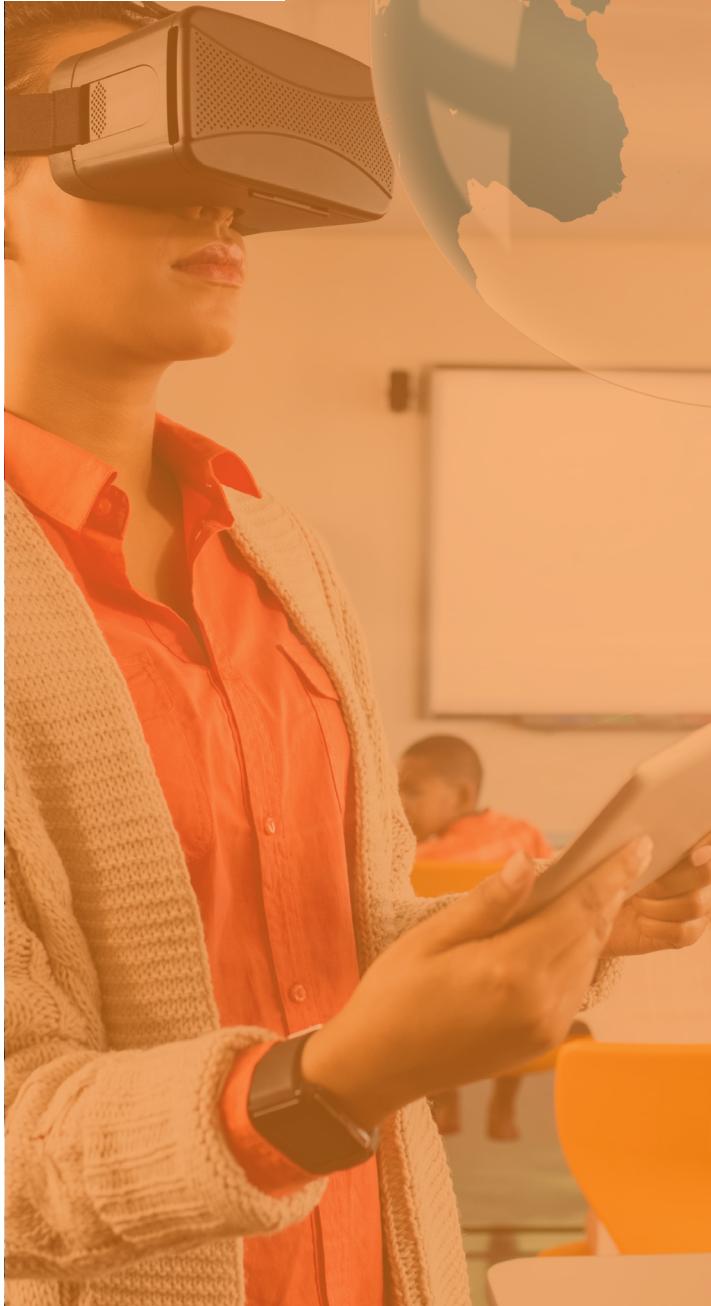
9. Dopo una veloce verifica dei dati forniti si riceverà via e-mail un codice sconto pari all'importo del buono utilizzabile esclusivamente per i prodotti inclusi nella sezione "Carta del docente" del nostro sito e nelle sue categorie.
10. A questo punto è possibile procedere all'acquisto. Selezionare l'articolo (o gli articoli) desiderato e "metterlo nel carrello".
11. Una volta generato il carrello basterà inserire nell'apposito form il codice sconto ricevuto
12. Lo sconto verrà applicato all'importo IVA esclusa, pertanto il codice sconto sarà pari all'importo del buono IVA esclusa. L'importo IVA inclusa verrà riportato nella fattura inclusa nella spedizione.
13. Se il buono copre l'intero importo seleziona "Intero importo coperto dalla carta del docente" come modalità di pagamento, altrimenti scegli tra carta di credito, PayPal, bonifico bancario o contrassegno.

Nota bene: questo sistema consente di acquistare anche prodotti per un importo superiore ai 500€ o al valore nominale del buono. Basta saldare la differenza in fase di acquisto con:

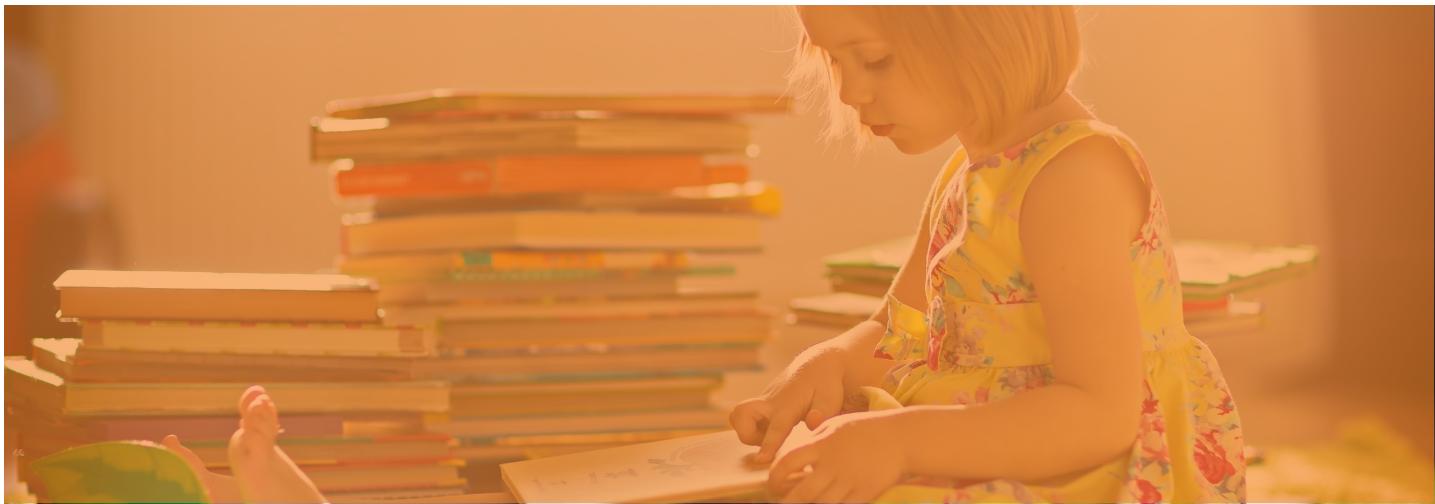
- Carta di credito
- PayPal
- Bonifico bancario
- Contrassegno

Per gli acquisti effettuati con carta del docente la spedizione è gratuita!

Per qualsiasi domanda è possibile consultare la sezione FAQ del nostro sito o contattarci.



Come consultare questo catalogo



Le informazioni che vorremmo dare sono sempre tantissime, e speriamo che sfogliare le prossime pagine sia un piacere, ma soprattutto un modo per chiarire qualsiasi dubbio sui prodotti a cui si è interessati.

Alcuni strumenti utili

Contenuti di approfondimento

Abbiamo inserito approfondimenti tematici che riteniamo utili, informazioni di cultura generale e di inquadramento teorico che è nostra premura riuscire a diffondere in tutta Italia, non per calcolo o utilità ma per la nostra indomabile passione e perché pensiamo possano essere un ottimo contributo per chiunque sia appassionato di didattica.

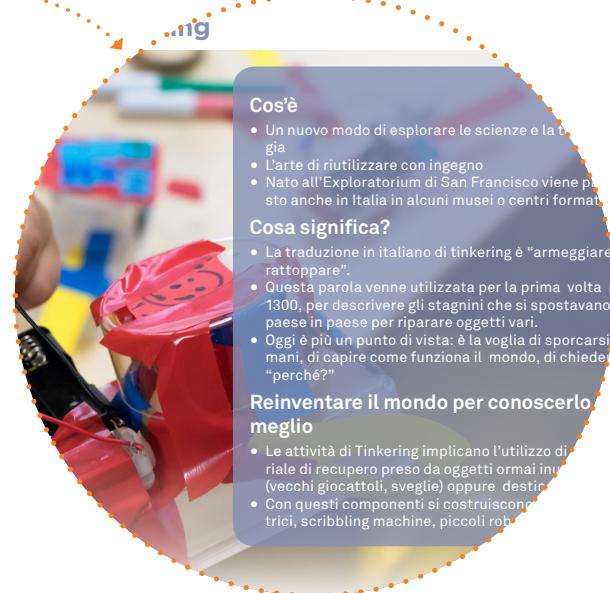
Marco Vigelini
Global Minecraft
Mentor

Con Minecraft i bambini riescono ad esprimere al massimo la propria creatività, e i primi passi puoi muoverli utilizzando lezioni pronte all'uso. Puoi così portare la classe nel periodo storico che state studiando, visualizzare concetti matematici, approfondire una lingua straniera, sperimentare con la chimica ed insegnare la programmazione.

Dopo l'unico limite diventa l'immaginazione: crisi dei rifugiati, uguaglianza di genere, tolleranza religiosa, sostenibilità ambientale, cittadinanza attiva, bullismo e tanto tanto altro.

Prova a dire "Minecraft" in classe, osserva l'entusiasmo dei tuoi alunni e comincia da lì. ►

Vuoi saperne di più?
Visita il nostro blog:
educationforeducation.it



Cos'è

- Un nuovo modo di esplorare le scienze e la tecnologia
- L'arte di riutilizzare con ingegno
- Nato all'Exploratorium di San Francisco viene presentato anche in Italia in alcuni musei o centri formativi

Cosa significa?

- La traduzione in italiano di tinkering è "armeggiare e rattoppare".
- Questa parola venne utilizzata per la prima volta nel 1300, per descrivere gli stagnini che si spostavano da paese in paese per riparare oggetti vari.
- Oggi è più un punto di vista: è la voglia di sporcarsi le mani, di capire come funziona il mondo, di chiedersi "perché?"

Reinventare il mondo per conoscerlo, meglio

- Le attività di Tinkering implicano l'utilizzo di ricette di recupero preso da oggetti ormai inutili (vecchi giocattoli, sveglie) oppure destinati alla discarica.
- Con questi componenti si costruiscono macchine, scribbling machine, piccoli robot.

Opinioni qualificate

Abbiamo raccolto alcuni pareri che nel corso dell'ultimo anno ci sono giunti da insegnanti, formatori e scuole che utilizzano quotidianamente i nostri prodotti.

Questi raccontano esperienze didattiche concrete, esempi di utilizzo, feedback diretti di insegnanti che hanno già utilizzato di frequente i prodotti a cui si riferiscono.

Tabelle comparative

Può essere difficile capire che robot scegliere, come orientarsi tra diverse soluzioni STEAM, come confrontare tablet e PC diversi, per questo abbiamo disseminate il catalogo di tabelle comparative con caratteristiche a confronto. Abbiamo la più vasta selezione di tecnologie per la didattica innovativa presente oggi in Italia: il nostro obiettivo è permettere a tutti di scegliere quella più adatta alle loro esigenze.

	Attività 4	Attività 5	Attività 6	Attività 7	Attività 8	Attività 9	Attività 10	Attività 11	Attività 12	Attività 13	Attività 14	Attività 15	Attività 16	Attività 17	Attività 18	Attività 19	Attività 20	Attività 21	Attività 22	Attività 23	Attività 24	Attività 25	Attività 26	Attività 27	Attività 28	Attività 29	Attività 30	Attività 31	Attività 32	Attività 33	Attività 34	Attività 35	Attività 36	Attività 37	Attività 38	Attività 39	Attività 40	Attività 41	Attività 42	Attività 43	Attività 44	Attività 45	Attività 46	Attività 47	Attività 48	Attività 49	Attività 50	Attività 51	Attività 52	Attività 53	Attività 54	Attività 55	Attività 56	Attività 57	Attività 58	Attività 59	Attività 60	Attività 61	Attività 62	Attività 63	Attività 64	Attività 65	Attività 66	Attività 67	Attività 68	Attività 69	Attività 70	Attività 71	Attività 72	Attività 73	Attività 74	Attività 75	Attività 76	Attività 77	Attività 78	Attività 79	Attività 80	Attività 81	Attività 82	Attività 83	Attività 84	Attività 85	Attività 86	Attività 87	Attività 88	Attività 89	Attività 90	Attività 91	Attività 92	Attività 93	Attività 94	Attività 95	Attività 96	Attività 97	Attività 98	Attività 99	Attività 100	Attività 101	Attività 102	Attività 103	Attività 104	Attività 105	Attività 106	Attività 107	Attività 108	Attività 109	Attività 110	Attività 111	Attività 112	Attività 113	Attività 114	Attività 115	Attività 116	Attività 117	Attività 118	Attività 119	Attività 120	Attività 121	Attività 122	Attività 123	Attività 124	Attività 125	Attività 126	Attività 127	Attività 128	Attività 129	Attività 130	Attività 131	Attività 132	Attività 133	Attività 134	Attività 135	Attività 136	Attività 137	Attività 138	Attività 139	Attività 140	Attività 141	Attività 142	Attività 143	Attività 144	Attività 145	Attività 146	Attività 147	Attività 148	Attività 149	Attività 150	Attività 151	Attività 152	Attività 153	Attività 154	Attività 155	Attività 156	Attività 157	Attività 158	Attività 159	Attività 160	Attività 161	Attività 162	Attività 163	Attività 164	Attività 165	Attività 166	Attività 167	Attività 168	Attività 169	Attività 170	Attività 171	Attività 172	Attività 173	Attività 174	Attività 175	Attività 176	Attività 177	Attività 178	Attività 179	Attività 180	Attività 181	Attività 182	Attività 183	Attività 184	Attività 185	Attività 186	Attività 187	Attività 188	Attività 189	Attività 190	Attività 191	Attività 192	Attività 193	Attività 194	Attività 195	Attività 196	Attività 197	Attività 198	Attività 199	Attività 200	Attività 201	Attività 202	Attività 203	Attività 204	Attività 205	Attività 206	Attività 207	Attività 208	Attività 209	Attività 210	Attività 211	Attività 212	Attività 213	Attività 214	Attività 215	Attività 216	Attività 217	Attività 218	Attività 219	Attività 220	Attività 221	Attività 222	Attività 223	Attività 224	Attività 225	Attività 226	Attività 227	Attività 228	Attività 229	Attività 230	Attività 231	Attività 232	Attività 233	Attività 234	Attività 235	Attività 236	Attività 237	Attività 238	Attività 239	Attività 240	Attività 241	Attività 242	Attività 243	Attività 244	Attività 245	Attività 246	Attività 247	Attività 248	Attività 249	Attività 250	Attività 251	Attività 252	Attività 253	Attività 254	Attività 255	Attività 256	Attività 257	Attività 258	Attività 259	Attività 260	Attività 261	Attività 262	Attività 263	Attività 264	Attività 265	Attività 266	Attività 267	Attività 268	Attività 269	Attività 270	Attività 271	Attività 272	Attività 273	Attività 274	Attività 275	Attività 276	Attività 277	Attività 278	Attività 279	Attività 280	Attività 281	Attività 282	Attività 283	Attività 284	Attività 285	Attività 286	Attività 287	Attività 288	Attività 289	Attività 290	Attività 291	Attività 292	Attività 293	Attività 294	Attività 295	Attività 296	Attività 297	Attività 298	Attività 299	Attività 300	Attività 301	Attività 302	Attività 303	Attività 304	Attività 305	Attività 306	Attività 307	Attività 308	Attività 309	Attività 310	Attività 311	Attività 312	Attività 313	Attività 314	Attività 315	Attività 316	Attività 317	Attività 318	Attività 319	Attività 320	Attività 321	Attività 322	Attività 323	Attività 324	Attività 325	Attività 326	Attività 327	Attività 328	Attività 329	Attività 330	Attività 331	Attività 332	Attività 333	Attività 334	Attività 335	Attività 336	Attività 337	Attività 338	Attività 339	Attività 340	Attività 341	Attività 342	Attività 343	Attività 344	Attività 345	Attività 346	Attività 347	Attività 348	Attività 349	Attività 350	Attività 351	Attività 352	Attività 353	Attività 354	Attività 355	Attività 356	Attività 357	Attività 358	Attività 359	Attività 360	Attività 361	Attività 362	Attività 363	Attività 364	Attività 365	Attività 366	Attività 367	Attività 368	Attività 369	Attività 370	Attività 371	Attività 372	Attività 373	Attività 374	Attività 375	Attività 376	Attività 377	Attività 378	Attività 379	Attività 380	Attività 381	Attività 382	Attività 383	Attività 384	Attività 385	Attività 386	Attività 387	Attività 388	Attività 389	Attività 390	Attività 391	Attività 392	Attività 393	Attività 394	Attività 395	Attività 396	Attività 397	Attività 398	Attività 399	Attività 400	Attività 401	Attività 402	Attività 403	Attività 404	Attività 405	Attività 406	Attività 407	Attività 408	Attività 409	Attività 410	Attività 411	Attività 412	Attività 413	Attività 414	Attività 415	Attività 416	Attività 417	Attività 418	Attività 419	Attività 420	Attività 421	Attività 422	Attività 423	Attività 424	Attività 425	Attività 426	Attività 427	Attività 428	Attività 429	Attività 430	Attività 431	Attività 432	Attività 433	Attività 434	Attività 435	Attività 436	Attività 437	Attività 438	Attività 439	Attività 440	Attività 441	Attività 442	Attività 443	Attività 444	Attività 445	Attività 446	Attività 447	Attività 448	Attività 449	Attività 450	Attività 451	Attività 452	Attività 453	Attività 454	Attività 455	Attività 456	Attività 457	Attività 458	Attività 459	Attività 460	Attività 461	Attività 462	Attività 463	Attività 464	Attività 465	Attività 466	Attività 467	Attività 468	Attività 469	Attività 470	Attività 471	Attività 472	Attività 473	Attività 474	Attività 475	Attività 476	Attività 477	Attività 478	Attività 479	Attività 480	Attività 481	Attività 482	Attività 483	Attività 484	Attività 485	Attività 486	Attività 487	Attività 488	Attività 489	Attività 490	Attività 491	Attività 492	Attività 493	Attività 494	Attività 495	Attività 496	Attività 497	Attività 498	Attività 499	Attività 500	Attività 501	Attività 502	Attività 503	Attività 504	Attività 505	Attività 506	Attività 507	Attività 508	Attività 509	Attività 510	Attività 511	Attività 512	Attività 513	Attività 514	Attività 515	Attività 516	Attività 517	Attività 518	Attività 519	Attività 520	Attività 521	Attività 522	Attività 523	Attività 524	Attività 525	Attività 526	Attività 527	Attività 528	Attività 529	Attività 530	Attività 531	Attività 532	Attività 533	Attività 534	Attività 535	Attività 536	Attività 537	Attività 538	Attività 539	Attività 540	Attività 541	Attività 542	Attività 543	Attività 544	Attività 545	Attività 546	Attività 547	Attività 548	Attività 549	Attività 550	Attività 551	Attività 552	Attività 553	Attività 554	Attività 555	Attività 556	Attività 557	Attività 558	Attività 559	Attività 560	Attività 561	Attività 562	Attività 563	Attività 564	Attività 565	Attività 566	Attività 567	Attività 568	Attività 569	Attività 570	Attività 571	Attività 572	Attività 573	Attività 574	Attività 575	Attività 576	Attività 577	Attività 578	Attività 579	Attività 580	Attività 581	Attività 582	Attività 583	Attività 584	Attività 585	Attività 586	Attività 587	Attività 588	Attività 589	Attività 590	Attività 591	Attività 592	Attività 593	Attività 594	Attività 595	Attività 596	Attività 597	Attività 598	Attività 599	Attività 600	Attività 601	Attività 602	Attività 603	Attività 604	Attività 605	Attività 606	Attività 607	Attività 608	Attività 609	Attività 610	Attività 611	Attività 612	Attività 613	Attività 614	Attività 615	Attività 616	Attività 617	Attività 618	Attività 619	Attività 620	Attività 621	Attività 622	Attività 623	Attività 624	Attività 625	Attività 626	Attività 627	Attività 628	Attività 629	Attività 630	Attività 631	Attività 632	Attività 633	Attività 634	Attività 635	Attività 636	Attività 637	Attività 638	Attività 639	Attività 640	Attività 641	Attività 642	Attività 643	Attività 644	Attività 645	Attività 646	Attività 647	Attività 648	Attività 649	Attività 650	Attività 651	Attività 652	Attività 653	Attività 654	Attività 655	Attività 656	Attività 657	Attività 658	Attività 659	Attività 660	Attività 661	Attività 662	Attività 663	Attività 664	Attività 665	Attività 666	Attività 667	Attività 668	Attività 669	Attività 670	Attività 671	Attività 672	Attività 673	Attività 674	Attività 675	Attività 676	Attività 677	Attività 678	Attività 679	Attività 680	Attività 681	Attività 682	Attività 683	Attività 684	Attività 685	Attività 686	Attività 687	Attività 688	Attività 689	Attività 690	Attività 691	Attività 692	Attività 693	Attività 694	Attività 695	Attività 696	Attività 697	Attività 698	Attività 699	Attività 700	Attività 701	Attività 702	Attività 703	Attività 704	Attività 705	Attività 706	Attività 707	Attività 708	Attività 709	Attività 710	Attività 711	Attività 712	Attività 713	Attività 714	Attività 715	Attività 716	Attività 717	Attività 718	Attività 719	Attività 720	Attività 721	Attività 722	Attività 723	Attività 724	Attività 725	Attività 726	Attività 727	Attività 728	Attività 729	Attività 730	Attività 731	Attività 732	Attività 733	Attività 734	Attività 735	Attività 736	Attività 737	Attività 738	Attività 739	Attività 740	Attività 741	Attività 742	Attività 743	Attività 744	Attività 745	Attività 746	Attività 747	Attività 748	Attività 749	Attività 750	Attività 751	Attività 752	Attività 753	Attività 754	Attività 755	Attività 756	Attività 757	Attività 758	Attività 759	Attività 760	Attività 761	Attività 762	Attività 763	Attività 764	Attività 765	Attività 766	Attività 767	Attività 768	Attività 769	Attività 770	Attività 771	Attività 772	Attività 773	Attività 774	Attività 775	Attività 776	Attività 777	Attività 778	Attività 779	Attività 780	Attività 781	Attività 782	Attività 783	Attività 784	Attività 785	Attività 786	Attività 787	Attività 788	Attività 789	Attività 790	Attività 791	Attività 792	Attività 793	Attività 794	Attività 795	Attività 796	Attività 797	Attività 798	Attività 799	Attività 800	Attività 801	Attività 802	Attività 803	Attività 804	Attività 805	Attività 806	Attività 807	Attività 808	Attività 809	Attività 810	Attività 811	Attività 812	Attività 813	Attività 814	Attività 815	Attività 816	Attività 817	Attività 818	Attività 819	Attività 820	Attività 821	Attività 822	Attività 823	Attività 824	Attività 825	Attività 826	Attività 827	Attività 828	Attività 829	Attività 830	Attività 831	Attività 832	Attività 833	Attività 834	Attività 835	Attività 836	Attività 837	Attività 838	Attività 839	Attività 840	Attività 841	Attività 842	Attività 843	Attività 844	Attività 845	Attività 846	Attività 847	Attività 848	Attività 849	Attività 850	Attività 851	Attività 852	Attività 853	Attività 854	Attività 855	Attività 856	Attività 857	Attività 858	Attività 859	Attività 860	Attività 861	Attività 862	Attività 863	Attività 864	Attività 865	Attività 866	Attività 867	Attività 868	Attività 869	Attività 870	Attività 871	Attività 872	Attività 873	Attività 874	Attività 875	Attività 876	Attività 877	Attività 878	Attività 879	Attività 880	Attività 881	Attività 882	Attività 883	Attività 884	Attività 885	Attività 886	Attività 887	Attività 888	Attività 889	Attività 890	Attività 891	Attività 892	Attività 893	Attività 894	Attività 895	Attività 896	Attività 897	Attività 898	Attività 899	Attività 900	Attività 901	Attività 902	Attività 903	Attività 904	Attività 905	Attività 906	Attività 907	Attività 908	Attività 909	Attività 910	Attività 911	Attività 912	Attività 913	Attività 914	Attività 915	Attività 916	Attività 917	Attività 918	Attività 919	Attività 920	Attività 921</

In questo catalogo troverai



Ambienti innovativi

Perché nuove discipline, metodologie e tecnologie cambiano inevitabilmente gli ambienti

La didattica si fa sempre più laboratoriale, "hands-on", operativa e gli ambienti cambiano di conseguenza. Ma ambiente non significa solo tavoli o sedie.

Non solo arredo

Noi pensiamo a tutto: colori, illuminazione, suono: ogni aspetto dell'ambiente è essenziale.

Modulari e mobili: in che senso?

Quando si parla di mobilità ci si può riferire a:

- Supporti mobili di vocazione specifica, ideali per condividere delle risorse tra più classi o plessi
- Configurazioni per la classe componibili e mobili, ideali per alcuni spazi come quello della classe tradizionale ma, ad esempio non adatte a laboratori di robotica, STEAM, scientifici o tinkering
- Alla mobilità degli studenti, che possono ruotare e spostarsi da un ambiente a un altro a seconda delle esigenze didattiche specifiche che intendono perseguire con i loro insegnanti. Una scuola di questo tipo è una scuola improntata sui laboratori: quello scientifico, quello linguistico, quello tecnico, la biblioteca,...

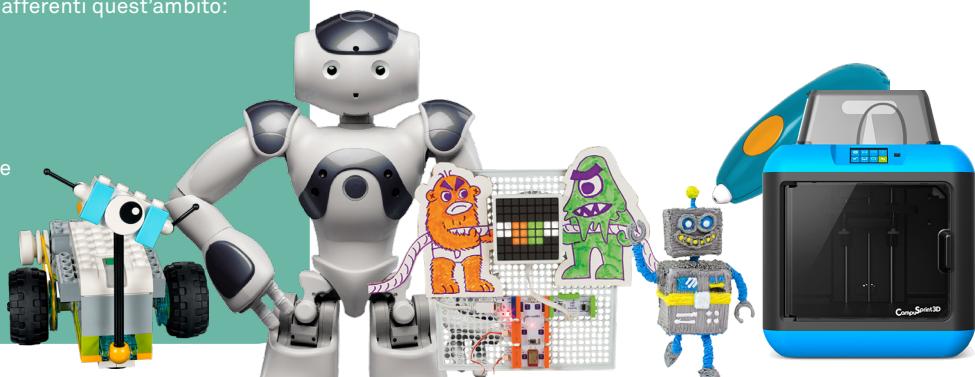


Qualunque sia il tipo di fluidità che si intende perseguire, in questo catalogo ci sono tante idee di spazio, ma siamo soprattutto a disposizione per progetti e consigli personalizzati, basta contattarci

STEAM

Un corposo approfondimento sulle STEAM che precede e racchiude tutte le sezioni che includono prodotti afferenti quest'ambito:

- Robotica
- Elettronica
- Scienze
- Matematica
- Laboratori didattici innovativi
- Strumenti per FabLab e Maker Space
- Creatività e arti



BYOD

Bring Your Own Device: ciascuno porta il proprio dispositivo in classe!

Nella sezione Ambienti digitali di questo catalogo abbiamo racchiuso il meglio oggi a disposizione per fare BYOD in classe e realizzare una didattica digitale davvero efficace e consapevole.



Tecnologie per tutte le età, dall'infanzia all'università



Laboratori didattici innovativi e industria 4.0

Troverai i dettagli di un importante catalogo dedicato alle soluzioni che siamo in grado di offrire per questi ambienti, con 15 categorie tematiche e 4 macro-aree:

- Laboratori tecnici
- Laboratori specialistici
- Laboratori scientifici
- Competenze di base

Con un'attenzione a tutte le principali destinazioni ed indirizzi che i laboratori possono assumere.

Possiamo offrirti tanto... e di più

Quello che ti appresti a sfogliare è il nostro catalogo istituzionale per l'Anno Scolastico 2018/2019. Racchiude però solo una piccola parte di ciò che possiamo offrirti: ricerchiamo continuamente in tutto il mondo le migliori idee per le scuole italiane, esigendo qualità, sicurezza e finalità educative specifiche.

Per esigenze specifiche ti invitiamo a scoprire online i nostri cataloghi tematici, dedicati ad esigenze specifiche e per questo più approfonditi e specifici. Ce ne sono spesso di nuovi, in base alle esigenze che ci arrivano dalle scuole, e sono sempre in continuo aggiornamento, per questo ti invitiamo a consultarli di frequente, per non perdere nessuna novità.

Sfoglia tutti!



Arredo tecnico per laboratori scientifici

In questo catalogo abbiamo racchiuso complementi d'arredo e accessori necessari alle lezioni più laboratoriali, studiati per garantire alle scuole flessibilità e adattabilità all'architettura scolastica preesistente, per sfruttare in modo ottimale lo spazio e rispondere al contempo alle esigenze particolari di lavoro e sicurezza che questi ambienti richiedono.

Laboratori didattici innovativi

Un catalogo che racchiude soluzioni per laboratori tecnici, laboratori specialistici, laboratori scientifici e per sviluppare competenze di base.

Vuoi riceverne gratuitamente una copia cartacea?

Mandaci una mail a info@campustore.it con i dati della scuola!



Sussidi didattici e inclusione

In questo catalogo abbiamo racchiuso i migliori prodotti progettati e realizzati per garantire una didattica inclusiva alle alunne e agli alunni e, più in generale alle persone diversamente abili. Nel catalogo Sussidi didattici e inclusione puoi trovare ausili didattici, attrezzature tecniche e tecnologie assistive che consentono di migliorare l'efficacia didattica e l'apprendimento di studenti e studentesse con abilità diversa.

Scienze motorie e sportive

Mens sana in corpore sano: non bisogna mai dimenticare l'importanza di una vita attiva e dinamica. In questo volume abbiamo racchiuso le migliori soluzioni per l'attività sportiva a scuola ma non solo! È un catalogo perfetto anche per centri giovanili, associazioni, summer school, doposcuola: dal calcio al basket, dalla pallavolo al tennis e al badminton, dalla psicomotricità alla ginnastica, dall'atletica al fitness... le buone abitudini iniziano qui!



Musica

Fare musica a scuola è una vitamina per il cervello: ha un'influenza importante sullo sviluppo sensitivo e cognitivo dei bambini e dei ragazzi.

Per rendere conto dell'ampiezza e della varietà di strumenti che possiamo offrire, abbiamo predisposto un catalogo dedicato alla musica

Un esempio

Nei nostri cataloghi abbiamo racchiuso tante soluzioni integrate, complete, pronte all'uso. Un esempio...

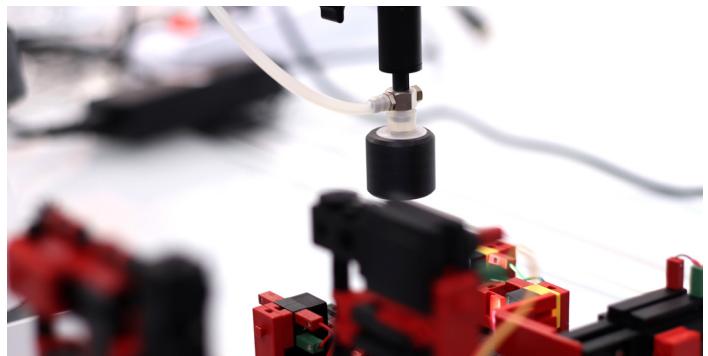
Trainer di automazione industriale

Sistema di simulazione di un impianto Industria 4.0, che consente di fare training su diverse competenze di meccatronica, robotica, coding e automazione.

Il sistema viene fornito come kit completo contenente:

- Braccio robotico multifunzione
- Modello di automazione industriale
- PLC

Presenta in modo esemplificativo come potrebbe essere collegato e impostato un sistema produttivo e consente, con un'unica soluzione, di sviluppare competenze relative a diversi ambienti di programmazione e approfondire competenze concrete e trasversali legate all'automazione.

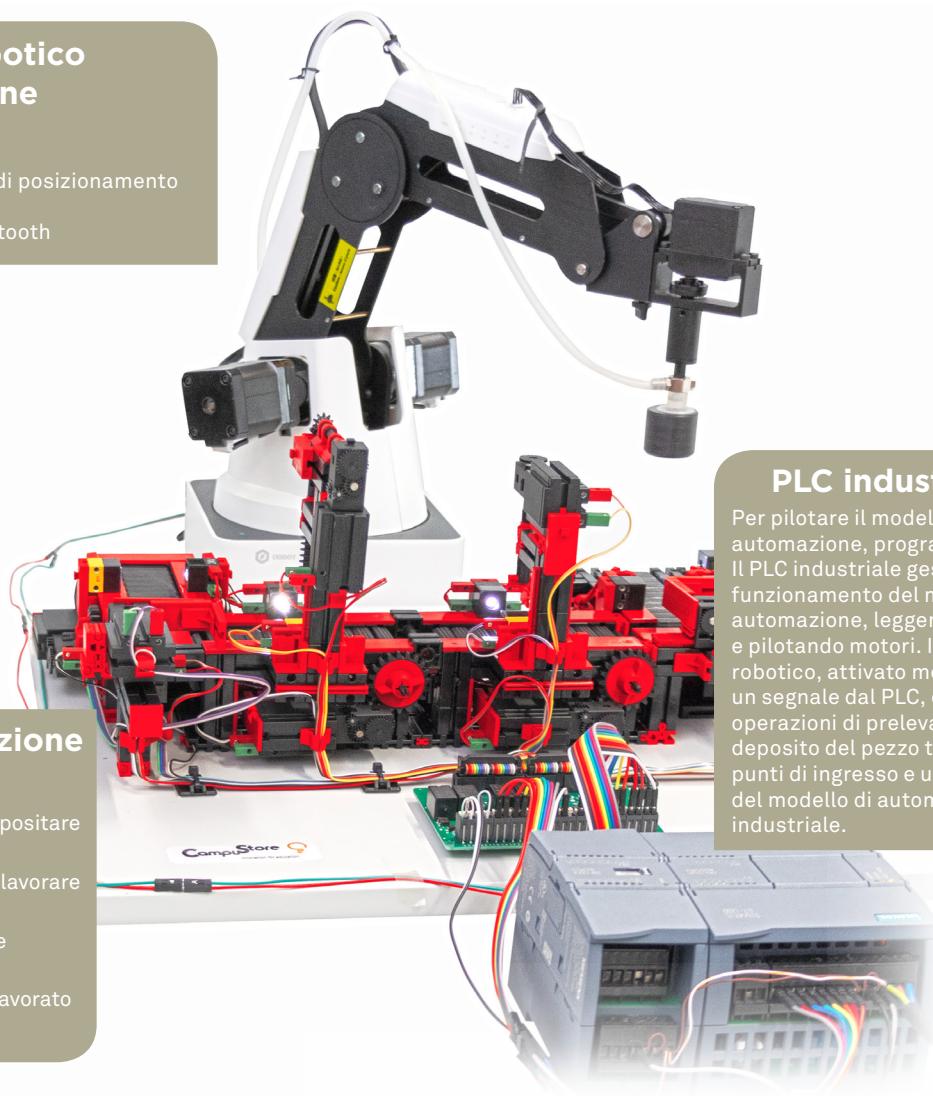


Braccio robotico multifunzione

- Programmabile
- 4 assi
- Alta ripetibilità di posizionamento
- Comunicazione:
USB/Wi-Fi/Bluetooth

Modello di automazione industriale

- Un punto di ingresso in cui depositare un pezzo da lavorare
- Lo spostamento del pezzo da lavorare mediante nastri trasportatori
- Due isole di lavoro: fresatura e foratura
- Un punto di uscita del pezzo lavorato
- Motori e sensori a 24V



PLC industriale

Per pilotare il modello di automazione, programmabile. Il PLC industriale gestisce il funzionamento del modello di automazione, leggendo sensori e pilotando motori. Il braccio robotico, attivato mediante un segnale dal PLC, esegue operazioni di prelevamento e deposito del pezzo tra i due punti di ingresso e uscita del modello di automazione industriale.

I componenti che costituiscono questo modello di automazione sono utilizzabili sia separatamente che congiuntamente secondo le impostazioni desiderate.

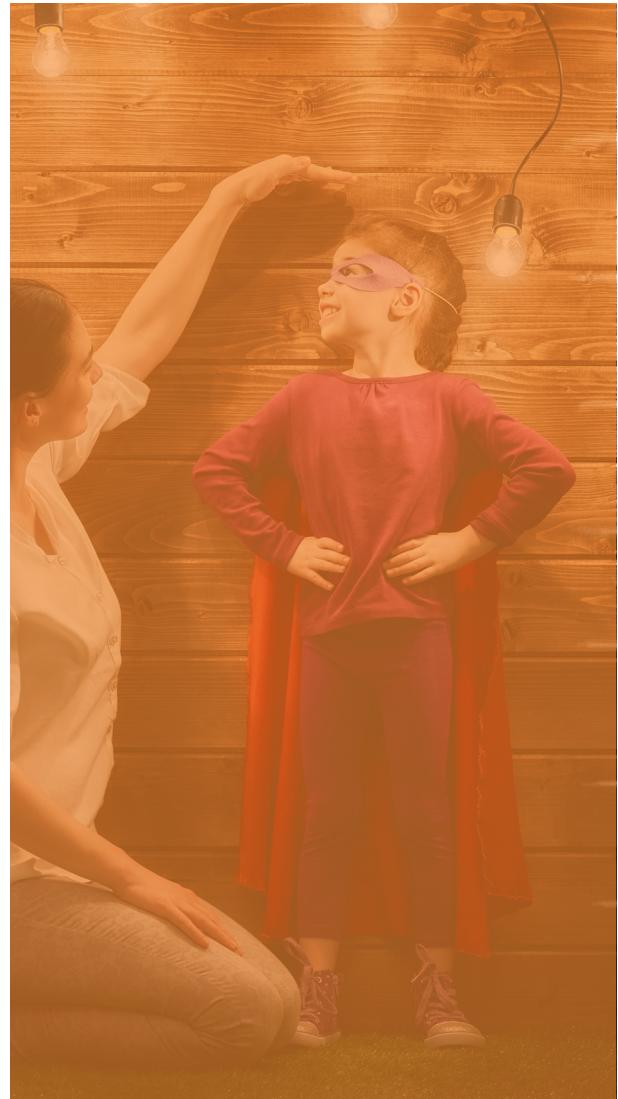
Esempio di utilizzo:

- Il braccio robotico preleva dal magazzino di entrata un pezzo da lavorare e lo deposita in ingresso sul nastro trasportatore.
- Un sensore rileva la presenza del pezzo e avvia il ciclo di lavorazione su due isole di lavoro (fresatura e foratura).
- Il pezzo così lavorato viene trasportato in un punto di prelevamento e segnalato al braccio robotico per eseguire il prelevamento e il deposito sul magazzino di destinazione.

Scopri questa soluzione davvero innovativa online e nella sezione Laboratori didattici innovativi di questo catalogo.

Non solo prodotti: i nostri servizi a 360°

- Presenza su MEPA
- Assistenza gratuita nella stesura progetti
- Matrici di spesa e capitoli pronti in continuo aggiornamento tarati sui bandi in corso
- Offerte
- Installazione e collaudo
- Soluzioni per tutti gli usi ed ogni ambiente di scuole, biblioteche, musei, laboratori,
- Assistenza post-vendita
- Webinar gratuiti
- Formazione docenti
- Contenuti di approfondimento



School^{UP} per l'alternanza scuola-lavoro

Siamo lieti di promuovere la vera e positiva Alternanza scuola-lavoro con School^{UP}: la piattaforma web per l'Alternanza Scuola Lavoro, la didattica digitale e il contrasto alla dispersione scolastica.

Negli ultimi due anni scolastici School^{UP} è stata adottata da oltre 70 scuole di 11 regioni italiane, con oltre 10.000 studenti che hanno svolto percorsi innovativi e coinvolgenti.

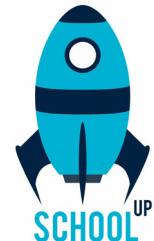
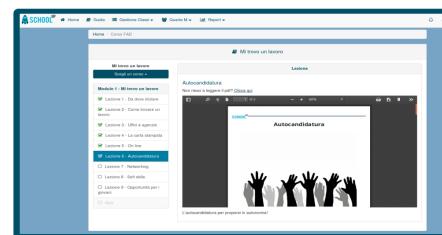
Già nel 2015/2016 School^{UP} è rientrata tra i "40 campioni dell'Alternanza" (best practices MIUR) per aver sviluppato percorsi di Alternanza di qualità.

Con il supporto della piattaforma pre-strutturata (teoria + pratica) e del manuale operativo, il docente (tutor interno) eroga in autonomia il percorso con alcuni incontri in presenza, implementando le migliori metodologie didattiche innovative (classe capovolta, collaborative/peer/blended learning, gamification) e permettendo agli studenti di acquisire competenze digitali e soft skills davvero utili in reali contesti lavorativi.

I vantaggi di School^{UP}

- Rispetto per le attività curricolari
- Ambiente protetto per gli studenti
- Valutazione per competenze e programmi già pronti per la Maturità 2019, con elaborati e relazioni per presentare al meglio l'esperienza di Alternanza.

Per saperne di più contattaci!



CampuStore Academy

È il progetto CampuStore per la formazione di docenti ed educatori.

Offriamo corsi per insegnanti di ogni ordine e grado e siamo gli unici in Italia a poter rilasciare formazione certificata LEGO Education.

I nostri formatori sono docenti innovativi che si sono distinti per capacità, inventiva e sperimentazione.

Sono stati formati da grandi nomi internazionali e fanno spesso parte di associazioni di prestigio.

Abbiamo competenze e qualifiche ufficiali per formare i docenti su:

- LEGO Education
- Google for Education
- Robotica educativa dall'infanzia all'università
- STEAM, tinkering, creatività
- Stampa 3D
- LIM, videoproiettori, altri ambienti digitali
- BYOD

Tanti professionisti, tante formazioni: una squadra impareggiabile!



Domenico
Aprile



Alessandro
Bencivenni



Elia
Bombardelli



Alfonso
D'Ambrosio



Daniela
Di Donato



Rodolfo
Galati



Paola
Lisimberti



Anna
Mancuso



Paola
Mattioli



Mario
Mattioli



Elena
Moretti



Luca
Piergiovanni



Luca
Scalzullo



Tullia
Urschitz



Marco
Vigelini

I formatori di CampuStore



Pietro
Alberti



Massimo
Andretta



Lisa
Lanzarini



Matteo
Merlo

T3 Europe

CampuStore Academy è partner di T3 Europe, il progetto di Texas Instruments per la formazione in tutto il mondo di docenti ed educatori sulle tecnologie Texas Instruments per le discipline STEM.

Richiedi subito la formazione gratuita T3, ti contatteremo per proporti una soluzione personalizzata e adatta alle tue esigenze.

Scopri di più su T3 Italia:
www.t3-italia.it



Teachers Teaching with Technology™

Siamo sempre al fianco di chi si occupa di didattica... anche a distanza!

Blog

Innovation for education è il nostro blog per la didattica: una piattaforma di contenuti sempre gratuiti, scritti da insegnanti in cui raccogliamo le migliori esperienze didattiche italiane e straniere per fornire ispirazioni e approfondimenti a tutte le persone che si interessano di apprendimento.

www.innovationforeducation.it



Flix

Un canale di contenuti video di approfondimento.

Lezioni, dirette, attività passo-passo, suggerimenti per la risoluzione di problemi. Tutti gratuiti rivolti a chi si occupa di education e condivisibili con studenti colleghi e famiglie.



www.campustore.it/campustore-flix

Webinar

Lo scorso anno (da settembre a giugno) abbiamo tenuto oltre 30 webinar: circa uno a settimana! Oltre 25.000 persone si sono iscritte e hanno assistito a queste conferenze digitali, che continueremo a fare anche nel 2019. I nostri webinar sono sempre gratuiti, con esperti di settore, sui temi più caldi del momento. In ciascuno di essi lasciamo spazio alle domande, per dar modo a chiunque ci ascolti di chiarire subito ogni dubbio. Chi non può seguirci in diretta può comunque iscriversi e ricevere in differita le nostre registrazioni. Sono una risorsa che usiamo per essere a fianco di tutti i professionisti del mondo della scuola anche a distanza, in cui mettiamo il nostro cuore, la nostra passione e tutto ciò che scopriamo nelle avanguardie che vediamo, in Italia e nel mondo.



La nostra newsletter

Per restare sempre aggiornati sulle nostre novità e gli eventi a cui partecipiamo la soluzione migliore è iscriversi alla nostra coloratissima newsletter.



www.campustore.it/newsletter

Gruppi Facebook

I gruppi Facebook che consigliamo sono dedicati alla didattica e al mondo education e permettono di scambiarsi idee, opinioni, suggerimenti, documenti e pratiche efficaci:



Atelier creativi:
www.facebook.com/groups/ateliercreativi



Robotica educativa e coding:
www.facebook.com/groups/roboticaeducativaecoding



PON per la scuola 2014-2020:
www.facebook.com/groups/pon20142020



Bandi per le scuole
www.facebook.com/groups/bandiperlescuole/

Social

Facebook
www.facebook.com/CampuStoreIT

YouTube
www.youtube.com/user/CampuStoreEducation

Twitter
https://twitter.com/CampuStore_IT

Linkedin
<https://it.linkedin.com/company/media-direct-srl>

Instagram
www.instagram.com/campustore.it/

WhatsApp
338 68 61 051

Google+
<https://plus.google.com/+campustore>

Telegram
338 68 61 051

Ci piace incontrare tutti di persona!

Per questo siamo sempre in viaggio: all'estero, alle migliori fiere per la didattica, alle manifestazioni rivolte ai docenti, ai convegni e agli eventi su innovazione e buone pratiche educative.

In queste occasioni, quando possibile, organizziamo sempre dinamici workshop gratuiti e rendiamo possibile provare dal vivo le nostre soluzioni a tutti i docenti interessati.



Competizioni di robotica educativa

La nostra passione: le competizioni di robotica educativa. Ci sono ormai molte manifestazioni in Italia rivolte alla robotica educativa ed è veramente meraviglioso constatare quante splendide menti e idee si ritrovino a questi eventi.

FIRST® LEGO® League e FIRST® LEGO® League Jr.

FIRST® LEGO® League è un concorso scientifico di robotica educativa che coinvolge i ragazzi tra i 9 e i 16 anni. Il concorso, incentrato ogni anno su una tematica diversa di pubblica utilità, richiede ai ragazzi coinvolti di creare robot autonomi con i set LEGO® MINDSTORMS® Education EV3 applicandoli a problemi reali per individuare delle soluzioni di possibile futura o attuale utilità.

FIRST® LEGO® League Jr. focalizzata sulla creazione di interesse nei confronti della scienza e dell'ingegneria da parte dei bambini dai 6 ai 10 anni che vengono coinvolti nella risoluzione di problemi basati su LEGO Education WeDo.



RoboCup Jr.

Una gara di robotica a squadre per bambini e ragazzi dai 12 ai 19 anni. È divisa in due categorie: under 14 e under 19 e contempla 3 prove: Soccer, Rescue, On Stage (o "Dance", una prova per robot ballerini). Dopo una prima fase di qualificazione con gare locali, i team migliori accedono alla finale nazionale della RoboCup Junior Italia. La squadra vincitrice accede alle sfide internazionali.

RomeCup

Una manifestazione legata alla robotica educativa che si tiene ogni anno in primavera nella capitale, come si evince dal nome. L'attrazione principale della manifestazione sono le competizioni di robotica, a cui partecipano team di studenti provenienti da tutta Italia. Alcune gare, suddivise in categorie, sono valide per le selezioni regionali di RoboCup Jr. Oltre a ciò la manifestazione offre la possibilità – sia a insegnanti che a studenti – di seguire laboratori, workshop e altri incontri formativi con università, centri di ricerca e aziende del settore.



NAO Challenge

È una competizione di robotica concentrata sull'umanoide NAO che permette addirittura di vincerne uno.

L'obiettivo della NAO Challenge è quello di aumentare la consapevolezza, la motivazione, la passione per la robotica e per le discipline tecnico-scientifiche negli studenti.





I tell me
NOW!
A SCUOLA SI PUÒ

Direzione scientifica
DANIELE BARCA

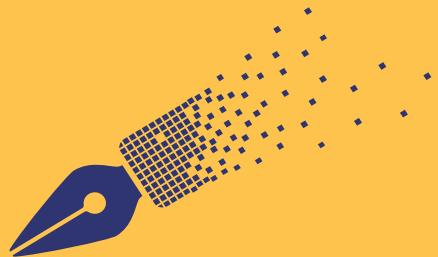
NOW! A scuola si può è un convegno e un laboratorio permanente di pratiche e studio. Il convegno si struttura in due giornate di plenaria e di workshop per raccontare i migliori esempi nazionali di innovazione e didattica.

Per questa seconda edizione, si riparte, come sempre, nello spirito di NOW! da quello che si fa, a 360° in tutte le dimensioni della scuola.

Perché innovare è imparare (quotidianamente), governare (il sistema), raccontare (le idee). Sarà proprio la "narrazione" al centro dell'evento, della preparazione, delle relazioni e dei laboratori.

Per questo (TELL ME) NOW! racconta cosa è cambiato e sta ancora cambiando nelle esperienze di apprendimento, insegnamento e scuola di tutti coloro che interverranno.

ROMA 22-23 MARZO 2019
Centro Congressi Angelicum



Plenaria:

Ottavio Fattorini

Raccontare lo spazio per la didattica: idea e sviluppi del dada

Alessandro Bogliolo

Raccontare il coding: dopo questi anni di diffusione quale può essere la prospettiva del coding domani?

Giacomo Stella

Raccontare il linguaggio: sull'importanza per la conoscenza dei DSA del diffondere esperienze e potenzialità

Laura Donà

Raccontare l'infanzia: i bambini, i loro sogni, l'esperienza scolastica oltre il babysitteraggio

Sergio Vastarella

Raccontare la flipped classroom: cos'è, come funziona e perché farla?

Enzo Zecchi

Raccontare la valutazione: la valutazione come esercizio didattico e non come giudizio

Luca Piergiovanni

Raccontare le app: come le app cambiano la vita (a scuola)

Francesco Bombardi

Raccontare la creatività: come il materiale incontra la creatività?

Elia Bombardelli

Raccontare le videolezioni: l'avventura di un docente youtuber in grado di far amare la matematica

Stefania Bassi e Daniela Bassi

Raccontare l'incontro tra digitale e realtà nell'esperienza "no app"

Rachele Furfaro

Raccontare l'integrazione: come far rinascere un quartiere partendo dai bambini

Massimiliano Tappari

Raccontare le immagini: leggere la realtà attraverso il linguaggio non verbale

Emanuele Micheli

Raccontare la robotica: l'interazione alla base di un nuovo modo di apprendere

Pietro Di Martino

Raccontare i numeri: il modo migliore per risolvere i problemi è affrontarli

Alex Corlazzoli

Raccontare la scuola: un viaggio nel paese dei bambini

Per informazioni visita
www.nowascuolasipuo.it